

INFOCITY



Как прошел Techpro InnoWave 2026

10-13



Почему крупному бизнесу
уже недостаточно классического
учета активов

16-19



Выбираем портативную ИГРОВУЮ КОНСОЛЬ

64-71



Как Lenovo и Intel® предлагают
модернизировать ЦОД для эпохи ИИ

26-27



Ваш домен подделывают!
Почему письма от CEO может
отправить любой?

42-45



Ноутбук на 4 года для студента

52-57



Все новинки
сентябрьской
презентации Apple

iPhone 18 Pro и 18 Pro Max,
складной iPhone Duo
и новый CEO компании



30-31



ISSN 2218-7782

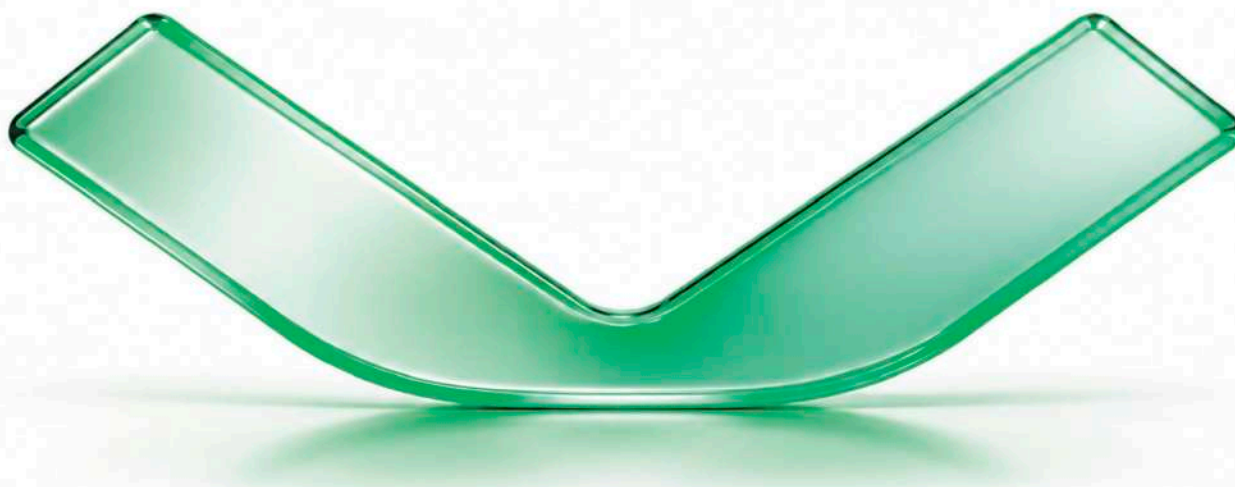


9 772218 778002 02

ЗАЩИТИТЕ ДАННЫЕ. СОХРАНИТЕ НЕПРЕРЫВНОСТЬ БИЗНЕСА

Современные киберугрозы, сбои инфраструктуры и человеческий фактор делают защиту данных критически важной задачей для любого бизнеса.

Решения **Veeam** помогают обеспечить сохранность данных, быстрое восстановление ИТ-систем и непрерывность бизнес-процессов, снижая последствия любых инцидентов.



R.I.S.K. Company, официальный партнер Veeam в Азербайджане, готов продемонстрировать возможности платформы и подобрать оптимальное решение для защиты вашей ИТ-инфраструктуры.



When you need it fast

**HPE is the
smart choice**



HPE



BESTCOMP GROUP

ISO 9001
27001
37001
45001
CERTIFIED



Contents

→ Забудьте о 3D-принтерах - в 2027 году главным трендом могут стать станки с ЧПУ **4**

News / Azerbaijan

6-8

News / Mobile Operators

14-15

News / World

20-25

Mobility

Линейка смартфонов Pixel 11



28-29

Honor Robot Phone	33
POCO F9 Ultra и F9 Pro	34
Huawei Pura X View	35
iQOO Neo 11 Ultra	36
Samsung Galaxy S26 FE	36
Redmi K100 Pro и K100 Pro Max	37

Fairphone 6+



38

iQOO Z11S	39
Sony Xperia 10 VIII	39
Huawei Mate XT 2	40

Xiaomi 18 Fold



41

Notebooks & Tablets

Acer Predator Helios 10 Neo	46
Huawei MateBook Pro S	47
HP OmniPad 12	47
HP ZBook Fury G1i	48

Huawei MateBook Fold Ultimate Design 2026



49

MSI Prestige 14 Flip AI+ Vincent van Gogh Edition	50
Acer Aspire Go 15	51

Peripherals & Gadgets

JBL Pulse 6	58
-------------	-----------

Viture Pro 2



59

Bose QuietComfort Headphones	60
LG CineBeam Q PU600U	61

RayNeo GT, GT Max и iO



62

ASUS ProArt Display OLED PA279CDV и PA329CDVS	63
---	-----------

Digital Photo

GoPro MISSION 1 PRO ILS	72
Insta360 Luna Pro	72

DJI Osmo 360 II



73

Games



74-75



76-77



78-79



№9(227)/сентябрь 2026

Главный редактор:
Вусал Аскеров

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99470) 240-77-27.
e-mail: magazine@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:

«Qaya» Mətbuat Yayımı
(+99450) 206-10-27,
(+99450) 214-40-53

«XPress»:
(+99455) 268-23-86

«Metro-Service» MMC:
(+99450) 535-78-98

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.

Регистрационное
удостоверение №2196
от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного
разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.infocity.tech
facebook.com/infocity.az
linkedin.com/company/
infocity-magazine
x.com/infocity_az

TECHPRO DC

VALUE ADDED IT DISTRIBUTOR



**INNOVATIVE TECHNOLOGY
& PROFESSIONAL SERVICES**



**500+ PARTNERS FROM TRANSCAUCASIA,
CENTRAL ASIA & SOUTHEAST EUROPE**



**WAREHOUSES IN AZERBAIJAN,
GEORGIA, UZBEKISTAN &
KAZAKHSTAN**

Head Office

Baku White City Office Building,
3rd floor, 25e, 8 November str.
Baku, Azerbaijan

Central Asia Office

Nova Plaza, 4th floor,
Abdulla Kadirov str 3
Tashkent, Uzbekistan

Georgia Office

Axis Hippodrome,
Givi Kartozia str 4, 3rd floor
Tbilisi, Georgia

Kazakhstan Office

Abu Dhabi Plaza, Building B,
5th floor 60/2 Syganak str.
Astana, Kazakhstan

Kazakhstan Office

Essentai Tower, Al-Farabi
77/7, 8th floor
Almaty, Kazakhstan



 techprodc.com

 office@techprodc.com

Забудьте о 3D-принтерах - в 2027 году главным трендом могут стать станки с ЧПУ



В этом году цифровое производство вышло на совершенно новый уровень. Появились 3D-принтеры с несколькими печатающими головками, технологии лазерной гравировки внутри хрустальных шаров, УФ-печать практически на любых поверхностях, а также новые универсальные настольные устройства, способные превратить домашнюю мастерскую в настоящую мини-фабрику.

Но главным трендом 2027 года могут стать станки с числовым программным управлением (ЧПУ, CNC - Computer Numerical Control). Сегодня они постепенно превращаются в перспективный инструмент для домашних мастерских и небольших производств, хотя до сих пор такие устройства чаще ассоциируются с гаражами, столярными мастерскими или промышленными предприятиями, а не с домашними студиями.

Подобно лучшим современным 3D-принтерам, станки с ЧПУ представляют собой компьютеризированные устройства с электроприводом. Однако вместо послойного создания объекта они используют различные режущие инструменты, позволяющие вытачивать детали по цифровым CAD-моделям из цельных заготовок металла, древесины, меди, пластика и других материалов.

Но смогут ли станки с ЧПУ когда-нибудь стать столь же простыми и доступными для обычных пользователей, как 3D-принтеры? Компании InfiMaker, ACMER и Makera уже прокладывают путь к новому поколению настольных ЧПУ-устройств. Им удастся уменьшить оборудование, которое раньше занимало целое производственное помещение, требовало погрузчика для транспортировки и стоило около 50000 долларов, до компактных моделей стоимостью примерно 5000 долларов или даже меньше.

Одним из наиболее интересных примеров станет InfiMaker K1 - компактный пятиосевой станок с ЧПУ, который вскоре выйдет на рынок. Устройство ориентировано на энтузиастов, образовательные учреждения, небольшие студии и домашние мастерские. По словам разработчиков, благодаря рабочему процессу с поддержкой искусственного интеллекта освоить обработку металла смогут даже пользователи, никогда ранее не работавшие со станками с ЧПУ и имеющие опыт только с 3D-принтерами или лазерными граверами.

Еще одним интересным решением является Makera Z1, стоимость которого составляет около 1100 долларов. Это относительно компактный полностью закрытый станок с ЧПУ, который органично впишется даже в домашнюю мастерскую. Среди его особенностей - автоматическое выравнивание, система быстрой смены инструмента, а также встроенная система удаления пыли и стружки. Благодаря этому устройство особенно привлекательно

для новичков, которые только начинают знакомство с технологией ЧПУ.

В отличие от 3D-принтеров, станки с ЧПУ способны работать с высокопрочными материалами, включая алюминий, латунь, медь и даже нефрит. При этом сами устройства постепенно становятся все более простыми в эксплуатации и начинают напоминать обычную бытовую технику. Представьте, что вы можете самостоятельно изготавливать дома полноценные металлические детали, а не только пластиковые изделия.

Пока что рынок станков с ЧПУ еще не пережил своего «момента Vambui Lab», когда технология становится по-настоящему массовой и доступной. Однако это лишь вопрос времени. Все больше энтузиастов цифрового производства переходят даже с лучших лазерных резаков и гравиров на универсальные многофункциональные устройства, такие как xTool O1 Omni или HeyGears G1X, объединяющие сразу несколько технологий производства в одном корпусе. Несмотря на более высокую цену, они оказываются выгодной инвестицией благодаря своей универсальности.

Станки с ЧПУ нового поколения позволяют создавать изделия, которые невозможно встретить на обычных ярмарках ремесленников. Это дает мастерам возможность выделиться на фоне конкурентов и построить устойчивый домашний бизнес. Ниша компактных настольных ЧПУ-станков только начинает активно формироваться, а значит в ближайшие годы нас ждет еще немало интересных решений.



Бет Николлс (Beth Nicholls), автор Creative Blog



Alfa Plan

12ГБ

интернета

1200

минут по стране

Скидки до
20%

До **45** дней
на оплату

20^ч

A12 ☎ 650

25ГБ

интернета

2500

минут по стране

Скидки до
20%

До **45** дней
на оплату

30^ч

A25 ☎ 650

40ГБ

интернета

4000

минут по стране

Скидки до
20%

До **45** дней
на оплату

40^ч

A40 ☎ 650



F5 Strategic Security Dialogue: в Баку обсудили будущее киберзащиты и роль ИИ в безопасности критической инфраструктуры

28 августа в Баку состоялась F5 Strategic Security Dialogue - закрытое экспертное мероприятие, объединившее представителей IT-индустрии, специалистов по кибербезопасности и руководителей компаний. Организаторами выступили R.I.S.K. Company, F5, BAKOTECH и Caspian Technology Group. Главными темами встречи стали защита критически важных сетей, повышение киберустой-

ший участникам актуальный взгляд F5 на развитие корпоративной и государственной киберзащиты. В рамках первой экспертной сессии «The BIG-IP security framework: defending state networks» были рассмотрены возможности платформы F5 BIG-IP для защиты государственных сетей и критически важных цифровых сервисов. Отдельное внимание было уделено одной из наиболее актуальных тем современной индустрии — влиянию искусственного интеллекта на кибербезопасность. В ходе сессии «Tech preview: the future of AI in cyber defense» участники обсудили перспективы использования ИИ в киберзащите, а также то, как новые технологии меняют подходы к выявлению угроз и обеспечению безопасно-

рованного судна, оснащенного необходимым оборудованием, бронированный волоконно-оптический кабель был уложен по безопасному и устойчивому маршруту по дну Каспийского моря. В настоящее время продолжаются работы по интеграции кабельной линии с береговой инфраструктурой, а также по строительству наземной инфраструкту-



ры. Ввод Транскаспийской волоконно-оптической кабельной линии в эксплуатацию запланирован до конца 2026 года. Первая подводная цифровая магистраль в Каспийском море обеспечит международную пропускную способность свыше 400 Тбит/с.

SiMA представила своего маскота - «Simi»

Платформа цифровых решений SiMA представила своего официального маскота «Simi». Новым лицом бренда стала роботизированная белка. Маскот предназначен для использования в коммуникационных каналах по 5 субпродуктам SiMA Platform. Создание маскота стало частью развития визуальной коммуникации SiMA и работы по совершенствованию пользовательского опыта. Новый образ поможет сделать информацию о цифровых сервисах более доступной, а взаимодействие с брендом - более простым, современным и увлекательным. В ближайшее время «Simi» появится во всех коммуникационных каналах и цифровых интерфейсах SiMA. Благодаря дружелюбному образу «Simi» технологии SiMA становятся более доступными и близкими для пользователей.



чивости и применение искусственного интеллекта в системах нового поколения. Мероприятие началось с приветственных выступлений CEO Caspian Technology Group Эльмира Рзаева, территориального менеджера BAKOTECH Шахмира Овсатова и COO R.I.S.K. Company Руфата Гулиева. Спикеры подчеркнули важность стратегического партнерства и совместного развития компетенций в области кибербезопас-

сти цифровых сервисов. Завершением деловой части стала сессия вопросов и ответов, в ходе которой участники смогли обсудить с экспертом F5 практические вопросы построения современной архитектуры безопасности.

Завершена прокладка Транскаспийской волоконно-оптической кабельной линии по дну Каспийского моря

В рамках проекта «Цифровой Шелковый Путь», реализуемого по инициативе азербайджанской стороны и направленного на создание нового цифрового коридора между Европой и Азией, успешно завершена прокладка первого волоконно-оптического кабеля по дну Каспийского моря. В ходе реализации проекта Транскаспийской волоконно-оптической кабельной линии, осуществляемого компаниями AzerTelecom и Kazakhtelecom, проложена подводная волоконно-оптическая линия из Сумгайыта до Актау протяженностью 380 км. С помощью специализи-

ности для повышения устойчивости цифровой инфраструктуры. Центральную часть программы провел инженер F5 Solutions Engineer Узейир Чалаби Зада (Uzeyir Chalabi Zada), представив-



В Азербайджане состоится Национальная премия в области искусственного интеллекта «ZƏKA»

Официально объявлено о запуске Национальной премии в области искусственного интеллекта «ZƏKA» (www.aiawards.az), целью которой является выявление инновационных проектов, технологических решений, стартапов и креативных инициатив в сфере искусственного интеллекта, содействие их развитию и признание достигнутых успехов. Проект реализуется совместно AmCham Azerbaijan, InnMedia, и Safaroff Agency при официальной поддержке Агентства инноваций и



цифрового развития Азербайджанской Республики (IDDA), Агентства по развитию малого и среднего бизнеса (KOBIA), Центра анализа и координации Четвертой промышленной революции (4SiM) и Национального центра искусственного интеллекта (MSiM). Учрежденная в соответствии с национальными приоритетами, определенными Стратегией искусственного интеллекта Азербайджанской Республики на 2025-2028 годы и Стратегией развития цифровой экономики на 2026–2029 годы, «ZƏKA» станет единой платформой, способствующей развитию сотрудничества между государственным сектором, частным бизнесом, стартап-экосистемой, академическим сообществом и креативными индустриями. Объединяя на одной платформе государственные структуры, бизнес, стартапы, академическое и научно-исследовательское сообщество, а также инвесторов, проект будет способствовать укреплению межотраслевого диалога и обмена знаниями, развитию новых партнерств и расширению возможностей для роста перспективных инициатив. Премия будет присуждаться по следующим пяти основным номинациям: «Государственное ИИ-решение года», «Частное ИИ-решение года», «ИИ-стартап года», «ИИ-креатор года» и «Выбор TechXəbər». Победители будут объявлены и награждены на торжественной церемонии 15 октября 2026 года.



В АBB запущен в работу высокопроизводительный ИИ-сервер

Банк АBB успешно завершил установку в своем дата-центре высокопроизводительного ИИ-сервера на базе платформы Dell PowerEdge XE9780, оснащенного 8 ускорителями NVIDIA HGX B200 GPU, что является важным шагом в развитии инфраструктуры искусственного интеллекта в нашей стране. Данная техническая возможность позволяет реализовывать масштабные проекты в области искусственного интеллекта на локальной инфраструктуре, включая большие языковые модели (LLM), ИИ-агентов, инференс и обучение моделей, без необходимости вывода чувствительных данных за пределы страны. Подобные серверы в основном используются для обучения больших языковых моделей (LLM) и других моделей искусственного интеллекта, работы готовых моделей, таких, как чат-боты, голосовые ассистенты, системы анализа документов, OCR, решения для выявления рисков и мошенничества, обработки больших объемов данных и выполнения параллельных вычислений. Отметим, что в настоящее время Банк АBB применяет более 180 ИИ-моделей в рамках свыше 86 пользовательских сценариев. Эти модели уже обеспечили для Банка АBB положительный финансовый эффект в размере более 50 млн. манатов.

В Баку пройдет CyberHackCon 2026

27 октября в Баку пройдет одно из самых масштабных мероприятий в области кибербезопасности региона - CyberHackCon 2026 (cyberhackcon.com). Мероприятие призвано укрепить позиции Азербайджана

в качестве стратегического центра кибербезопасности, объединяющего Европу, Ближний Восток, Центральную Азию и Каспийский регион. Конференция нацелена на объединение ведущих мировых экспертов, исследователей, директоров по информационной безопасности (CISO), специалистов по этичному хакингу, представителей государственных структур и технологических компаний, чтобы стать одним из знаковых событий международного календаря в сфере кибербезопасности. В рамках конференции состоятся выступления международно признанных ключевых спикеров, технические доклады, дискуссии на уровне руководителей компаний, практические сессии с



обменом знаниями и возможности для нетворкинга с ведущими поставщиками решений и организациями в сфере кибербезопасности. Участники получат актуальную информацию по таким направлениям, как безопасность искусственного интеллекта, анализ угроз, безопасность облачных сред, защита от программ-вымогателей, наступательная кибербезопасность, реагирование на инциденты, цифровая криминалистика, управление, оценка рисков и соответствие нормативным требованиям, а также новые технологии, определяющие развитие современной экосистемы кибербезопасности. Организации, заинтересованные в спонсорстве, партнерстве, участии в качестве спикеров или экспонентов, могут связаться с командой CyberHackCon по адресу info@cyberhackcon.com.



Услуги AzInTelecom в сфере кибербезопасности получили глобальное признание

ООО «AzInTelecom», входящее в состав AZCON Holding, принято в международно признанную организацию в сфере кибербезопасности FIRST (Forum of Incident Response and Security Teams - Форум команд реагирования на инциденты информационной безопасности). Таким образом, компания «AzInTelecom» признана Центром реагирования на компьютерные инциденты в транспортном секторе Азербайджана и получила статус «Transport CERT». Деятельность команды была оценена в соответствии с моделью «SIM3», и по результатам комплексной проверки было подтверждено ее соответствие международным стандартам. Данный статус предоставляет «AzInTelecom» возможность совместно с международными партнерами оперативно нейтрализовывать кибератаки внешнего происхождения, осуществлять обмен данными через



платформу MISP, а также участвовать в голосовании организации и деятельности ее рабочих групп. Также компания успешно представила Азербайджан на «DCS Awards 2022» - одной из ведущих международных технологических премий. Облачная платформа компании «AZIN CLOUD» получила высокую оценку в номинации «Облачный проект года» (Cloud Project of the Year) и была удостоена статуса runner-up,

который присуждается исключительно проектам, отличающимся технологической инновационностью, надежностью и высокой эффективностью. Следует отметить, что «DCS Awards» ежегодно определяет ведущие мировые технологические компании и проекты в сфере центров обработки данных, облачных услуг и IT-инфраструктуры. Признание «AZIN CLOUD» в условиях высокой международной конкуренции еще раз подтверждает соответствие IT-инфраструктуры Азербайджана международным стандартам.

Bir запускает первого ИИ-ассистента для электронных кошельков

Первая в Кавказском регионе интегрированная экосистема электронной коммерции, банкинга и платежей Bir запустила в своем приложении цифрового кошелька m10 умного чат-бота «Eу-ay». Новая функция позволит клиентам совершать платежи и пользоваться другими услугами просто в формате переписки. Нововведение стало одним из примеров стремительного перехода общества от наличных денег к цифровым платежам и призвано сделать повседневные финансовые операции более быстрыми и удобными. Руководитель направления продуктов, маркетинга и клиентского опыта экосистемы Bir Максим Евдокимов отметил: «Сегодня люди ожидают от цифровых сервисов скорости и удобства. Благодаря «Eу-ay» пользователи могут выполнять повседневные платежи про-



сто в формате переписки, что делает использование сервисов еще более удобным и доступным. Мы объединяем финансовые сервисы с привычным для людей форматом общения, делая цифровые платежи проще для каждого и поддерживая переход Азербайджана к цифровой экономике».

Mastercard объявляет о назначении нового руководителя региона Восточная Европа, Ближний Восток и Африка

Мastercard объявил о назначении Ясемин Бедир президентом региона Восточная Европа, Ближний Восток и Африка (EEMEA). Бедир, чей опыт работы в Mastercard составляет почти 20 лет, также войдет в состав Управляющего комитета компании. На этой должности она сменит Димитриоса Досиса, недавно назначенного директором по коммерческим платежам и возглавившего направление Commercial & New



Payment Flows. На новой должности, базируясь в ОАЭ, Бедир будет отвечать за стратегию, развитие и общий успех деятельности Mastercard в регионе, выстраивая партнерства с ритейлерами, финтех-компаниями, финансовыми учреждениями, государственными структурами и бизнесом. Последние четыре года Бедир занимала должность президента подразделения Mastercard в Восточной Европе, руководя командой в условиях сложной геополитической и регуляторной среды и укрепляя лидерские позиции Mastercard на этих рынках. Она активно поддерживает развитие талантов и способствует формированию корпоративной культуры, основанной на ответственности и сотрудничестве. До прихода в Mastercard Бедир работала в HSBC, Garanti Bank и Yarı Kredi в Турции. Она также является одной из основательниц Professional Women Network (PWN) и руководит рядом проектов, направленных на поддержку роста малого и среднего бизнеса.

Единая система управления активами организации



ARMS объединяет учёт активов, техническое обслуживание, заявки, склад, аналитику, IoT и AI в единой цифровой среде.



Управляйте **активами** с уверенностью!

НАДЕЖНОСТЬ

КОНТРОЛЬ

ЭКОНОМИЯ

АНАЛИТИКА

iLogic

www.illogic.az

Есть мероприятия, после которых остается презентация, визитка или фотография в социальных сетях. А есть те, после которых остаются новые партнерства, идеи и желание встретиться снова. Именно к таким уже несколько лет относится Techpro InnoWave, организатором которого выступает компания Techpro DC.

С 4 по 6 сентября Shabran Wellbeing Resort вновь стал местом встречи представителей IT-индустрии. В 2026 году Techpro InnoWave объединил около 300 участников, более 100 партнерских компаний и ведущих мировых производителей технологий. На три дня деловая жизнь регионального



Techpro InnoWave 2026: здесь технологии встречаются с людьми

Три дня, 300 участников, более 100 партнерских компаний, ведущие мировые технологические бренды - и атмосфера, которую невозможно создать в обычном конференц-зале. Techpro InnoWave 2026 вновь собрал IT-сообщество региона в Shabran Wellbeing Resort, превратив технологическое мероприятие в большую встречу единомышленников, которые сегодня формируют будущее отрасли.

Здесь деловая программа является лишь частью большого трехдневного опыта. Участники приезжают не просто послушать о новых продуктах. Они получают возможность встретиться с представителями вендоров в гораздо более неформальной обстановке,

обсудить реальные задачи, познакомиться с потенциальными партнерами и просто поговорить - без ограничений, которые обычно задают строгий тайминг конференции.

Именно поэтому концепция Techpro InnoWave с каждым годом выглядит все более органично. Techpro DC создает пространство, в котором технологии становятся поводом для общения, а общение - основой для новых возможностей.

В этом году масштаб события превзошел все ожидания. Более 100 партнерских компаний и целая группа



IT-рынка переместилась из офисов и переговорных в живописный уголок Азербайджана, где презентации и демонстрации технологий соседствовали с живым общением, спортом, музыкой и вечерними встречами. И, пожалуй, именно в этом заключается главный секрет InnoWave.

Не конференция, а собственная экосистема

Обычная технологическая конференция заканчивается вместе с последним докладом. InnoWave - нет!



глобальных технологических брендов сформировали своеобразный срез современного IT-рынка - от пользовательских устройств и решений для совместной работы до серверной инфраструктуры, систем хранения, облачных технологий, сетей и кибербезопасности.

Vendor Houses вместо привычного выставочного стенда

Одной из главных особенностей InnoWave 2026 с первого года проведения являются Vendor Houses - специальные площадки, где представители компаний могли не просто рассказать о своих продуктах, а непосредственно общаться с участниками и демонстри-



ровать возможности своих решений. И в этом году вендорская карта мероприятия получилась по-настоящему масштабной.

HP, addlink и OneScreen представили технологии для современного рабочего пространства, хранения данных и совместной работы. Lenovo, Dell Technologies и HPE сосредоточились

на инфраструктуре нового поколения - от клиентских устройств и вычислительных систем до серверов, хранения, hybrid cloud и решений для эпохи искусственного интеллекта.

Особое место заняла кибербезопасность. SecHard, Trellix, Netskope, Cymulate, Cloudflare, CrowdStrike и Fortinet представили различные под-



ходы к защите современной цифровой инфраструктуры - от обнаружения угроз и security operations до SASE, SSE, Zero Trust, защиты конечных устройств и комплексной интеграции сетевой безопасности.

Keysight и Opinnate дополнили картину решениями для тестирования, мониторинга и автоматизации сетевых сред, а Vertiv показала критически важную сторону цифровой трансформации - инфраструктуру, которая должна обе-

спечивать работу все более мощных и энергоемких IT-систем.

Одним из важных событий прошедшего Techpro InnoWave стало подписание контракта между компаниями Techpro DC и Proofpoint, объявивших о начале стратегического партнерства, открывающего заказчикам и партнерам дистрибьютора в Азербайджане, Грузии, Казахстане, Кыргызстане, Таджикистане, Туркменистане и Узбекистане доступ к комплексной платформе защиты

от современных киберугроз. Кроме того, Vendor Houses стали местом, где представители Proofpoint впервые в Азербайджане представили решения компании гостям мероприятия.

В результате Vendor Houses превратились не просто в набор отдельных презентационных площадок, а в своеобразную карту технологического будущего. Здесь можно было буквально пройти от пользовательского устройства до дата-центра, от сети до облака, от защиты конечной точки до комплексной кибербезопасности.

И все это - в течение нескольких часов и в непосредственном контакте с людьми, которые стоят за этими технологиями.

Когда деловые контакты выходят за рамки деловой программы

Но, пожалуй, было бы неправильно пытаться измерять InnoWave количеством презентаций или названиями представленных брендов. Главное здесь происходит между ними. За обеденным столом. Во время прогулки. На спортивной площадке. Вечером у костра.

В условиях, когда IT-рынок становится все более сложным, а технологические решения — все более комплексными, личное доверие между партнерами приобретает особое значение. Можно провести десятки онлайн-встреч, отправить сотни писем и провести бесчисленное количество видеоконференций. Но несколько часов живого общения иногда дают гораздо больше. Именно поэтому InnoWave воспринимается не



как очередное мероприятие в календаре Techpro DC, а как ежегодная встреча большой профессиональной семьи.

Здесь даже соревнования становятся частью бизнеса

Отдельная история - Techpro DC Olympic Games!

Спортивная составляющая давно стала одной из визитных карточек InnoWave, но и здесь организаторам удалось сохранить главное — ощущение настоящей командной игры. В первый день участники соревновались в дартсе, Pit Stop и нардах. Во второй день программу продолжили футбол и настольный теннис. А вечером состоялась церемония награждения победителей.

На несколько часов люди, привыкшие обсуждать серверы, системы хранения, киберугрозы, облачные платформы и AI, превращались в азартных игроков, болельщиков и членов одной команды.

Технологии заканчиваются. Впечатления - нет

Вечером после деловой программы гости собирались за ужином, общались,



слушали музыку и продолжали знакомиться друг с другом. В программе были выступления участников, DJ, традиционный костер и демонстрация техники дрифта, собираться посмотреть на которую пришли даже сотрудники отеля. Именно эти моменты зачастую становятся теми самыми воспоминаниями, которые сохраняются дольше всего.

Потому что InnoWave - это не только о том, что было показано в рамках презентаций. Он о людях, которые обсуждают увиденное, спорят, шутят, договариваются о встречах и уже здесь, в Шабране, начинают планировать совместные проекты.

InnoWave уже стал традицией

Если несколько лет назад Techpro InnoWave только формировал свой собственный формат, то сегодня вопрос о том, состоялся ли этот формат, уже не стоит.

Более того, InnoWave постепенно превращается в одну из тех редких региональных IT-площадок, где одновременно сходятся несколько составляющих: глобальные технологические бренды, дистрибьютор, партнеры, интеграторы и специалисты, работающие непосредственно с технологиями и бизнес-задачами.

Еще в 2025 году InnoWave называли знаковым событием для IT-рынка региона. В 2026 году эта формулировка уже звучит не как прогноз, а как констатация факта.

Techpro DC удалось создать собственную традицию, которая выходит далеко за рамки презентаций и про-

дуктовых демонстраций. Традицию, в которой технологии являются отправной точкой, а настоящая ценность создается благодаря людям и отношениям между ними.

И, возможно, именно поэтому после трех дней в Shabran Wellbeing Resort возникает совершенно естественное ощущение: InnoWave закончился - но серьезная подготовка к следующему мероприятию уже началась.



Потому что все самое важное, что происходит на таких мероприятиях, продолжается и после того, как последний участник выезжает из гостиничного комплекса. Продолжаются переговоры. Запускаются проекты. Формируются партнерства. Появляются новые идеи. А значит, InnoWave действительно работает - не те только три дня в году, но и все оставшиеся 362.

Azercell усиливает подготовку региональных команд в рамках проекта «Группа антикризисного управления»

Аzercell продолжает развивать проект «Группа антикризисного управления» (BIQ), нацеленный на повышение устойчивости телекоммуникационной инфраструктуры и обеспечение бесперебойной связи в чрезвычайных ситуациях. В рамках нового этапа проекта сотрудники Северо-Восточного регионального филиала Aztelemekom

Azercell запускает эксклюзивное сотрудничество с популярной игровой платформой Steam

Аzercell представляет новую услугу «Steam Top-Up», позволяющую пополнять баланс аккаунта Steam напрямую через приложение Azercell со счета мобильного номера. При этом дополнительная комиссия и 18% НДС не взимаются. Azercell стал первым и единственным мобильным оператором в Азербайджане, предлагающим своим

Nar наградил абитуриентов, показавших наивысшие результаты

Мобильный оператор Nar наградил абитуриентов, показавших наивысшие результаты на государственных вступительных экзаменах. В поддержку успешного старта их студенческой жизни победителям были вручены современные смартфоны, специальные мобильные номера Nar и бонусный



баланс. Инициатива направлена не только на признание достижений молодежи, но и на мотивацию студентов к новым успехам.

Подключайтесь к тарифам «GO» от Bakcell и пользуйтесь всеми преимуществами

Вakcell предлагает своим абонентам тарифы «GO», которые наряду с минутами для звонков, интернетом, SMS и возможностями роуминга предоставляют дополнительные интернет-бонусы для использования социальных сетей. Пользователи, подключившиеся к одному из тарифов линейки «GO» стоимостью от 0,99 маната, получают дополнительные интернет-бонусы для использования платформ WhatsApp, Facebook, Instagram, TikTok и YouTube. Например, в рамках тарифа «GO 11.99» пользователям предоставляются 5 Gb интернет-трафика, 300 минут для звонков внутри страны, 150 SMS по всем направлениям, а также возможность безлимитной переписки в WhatsApp. Переход с действующих тарифов на тарифы линейки «GO» осуществляется бесплатно.



прошли специальную подготовку по действиям в чрезвычайных ситуациях. В ходе тренинга особое внимание было уделено вопросам обеспечения непрерывности работы сети связи и ее оперативного восстановления в чрезвычайных ситуациях. Программа также охватила такие направления, как оперативное принятие решений, координация технических команд и взаимодействие между профильными структурами. До конца года аналогичные тренинги планируется провести во всех региональных филиалах Aztelemekom. Это позволит усилить готовность технических команд на местах и выстроить единый порядок действий для оперативного реагирования и восстановления работы телекоммуникационной инфраструктуры в чрезвычайных ситуациях. Проект «Группа антикризисного управления» реализуется Azercell совместно с Aztelemekom и Azerkosmos с 2024 года.

абонентам такую возможность. Сервис Steam Top-Up позволяет пополнять баланс аккаунта без банковской карты и других платежных инструментов. Для этого достаточно открыть соответствующий раздел в приложении Azercell, указать имя аккаунта Steam и выбрать сумму пополнения. Новый сервис делает покупку игр и другого цифрового контента на Steam проще и удобнее: необходимая сумма списывается непосредственно с баланса мобильного номера.



Azercell представляет годовую подписку на сервис «ZengimCELL»

Аzercell запустил годовую подписку на сервис «ZengimCELL», которая позволяет пользоваться услугой в течение 12 месяцев на более выгодных условиях. Новое предложение дает возможность персонализировать входящие звонки, устанавливая вместо стандартного сигнала любимые музыкальные композиции. Для подключения к годовой подписке необходимо отправить SMS с кодом 756716 на короткий номер 6900. После активации услуги абоненты



смогут в любое время бесплатно и неограниченное количество раз менять и устанавливать мелодии, отправляя SMS с кодом выбранной композиции на короткий номер 6900 или 6070. Стоимость годовой подписки составляет 18 манатов. Подробная информация об услуге «ZengimCELL», условиях подключения и каталоге доступных мелодий размещена на сайте zengim.az.

Azercell завоевал три награды Brandon Hall Group HCM Excellence Awards®

Аzercell удостоен сразу трех наград международной премии 2026 Brandon Hall Group HCM Excellence Awards®, отмечающей лучшие проекты и решения в области управления человеческим капиталом. Проект «Цифровая трансформация системы управления человеческим капиталом» получил золотую награду, «Программа развития лидерских навыков», разработанная совместно с IE Business School, - серебряную, а AI Bootcamp - бронзовую. «Инвестиции в человеческий капитал - один из ключевых факторов долгосрочного развития нашей компании. Будучи одним из ведущих игроков цифровой экосистемы страны, мы не только внедряем современные технологии и цифровые решения, но и последовательно развиваем компетенции людей,



которые являются движущей силой этих изменений. Мы убеждены, что технологии создают реальную ценность, когда люди способны эффективно использовать их потенциал и превращать его в конкретные бизнес-результаты», - отметила исполнительный директор по управлению человеческим капиталом Azercell Дилара Гусейнова. Brandon Hall Group HCM Excellence Awards® - международная премия, отмечающая наиболее успешные программы и решения в области управления человеческим капиталом. Проекты оценивает независимое жюри из отраслевых экспертов по ряду критериев, включая соответствие бизнес-задачам, качество разработки и реализации, инновационность и измеримые результаты.

При поддержке Nar на Jestdili.az появился раздел международного языка жестов

При поддержке Nar на сайте Jestdili.az были обновлены дизайн и структура платформы, добавлены новые функции для повышения удобства пользователей, а также создан новый раздел, посвященный международному языку жестов. В этом разделе представлены видеоматериалы со 100 словами на международном языке жестов, а также азбука жестов. Для более простого и быстрого распознавания слов в разделе «Категории» появилась функция предварительного просмотра видео. Теперь пользователь может ознакомиться с соответствующим жестом в коротком видеоролике, не открывая страницу самого слова. Наряду с добавлением



новых слов, уже представленные на платформе слова и выражения регулярно пересматриваются, а видеоматериалы к ним совершенствуются и обновляются. Для подготовки визуальных объяснений к проекту привлекаются новые актеры, а для повышения доступности платформы регулярно внедряются обновления.

Azercell объявляет конкурс для поддержки женщин

Аzercell начинает прием заявок на конкурс социальных проектов «Расширяем возможности: программа поддержки женщин - 2026». Конкурс нацелен на поддержку инициатив, способствующих расширению экономических возможностей женщин, получению новых знаний и навыков, а также их более активному участию в социальной и экономической жизни страны. При отборе особое внимание будет уделяться проектам, направленным на развитие цифровых навыков, расширение инклюзивных возможностей и повышение качества жизни женщин с помощью современных технологий. Победители конкурса получают финан-



совую поддержку в размере до 7000 AZN на реализацию своих проектов. Некоммерческие и неправительственные организации могут представить свои проекты до 30 сентября 2026-года. Заявки принимаются на азербайджанском языке и должны включать подробный бюджет проекта.

От учета имущества - к управлению его жизнью

Практически в любой крупной организации существует огромное количество объектов, от которых напрямую зависит работа бизнеса. Производственное оборудование, транспорт, инженерные системы, здания, банкоматы, IT-инфраструктура, системы охлаждения, источники бесперебойного питания, запасные части, программные лицензии - список можно продолжать очень долго.

Актив - это гораздо больше, чем строка в бухгалтерском учете

Традиционный подход отвечает прежде всего на вопросы: какой объект был приобретен, сколько он стоил, где он находится и какова его амортизация.

Но эксплуатация задает совершенно другие вопросы. Как часто этот объект выходит из строя? Какие работы проводились? Сколько времени за-

сти связать с ним всю историю его эксплуатации.

Паспорт, документы, фотографии, местоположение, ответственные сотрудники, связанные объекты, показатели, расходы, история ремонтов и данные датчиков могут стать частью единой цифровой модели.

Таким образом, организация получает возможность видеть не просто перечень имущества, а реальное состояние своей инфраструктуры.

Управление активами: почему крупному бизнесу уже недостаточно классического учета

Каждый из этих объектов имеет собственный жизненный цикл. Его необходимо приобрести, ввести в эксплуатацию, обслуживать, ремонтировать, контролировать, снабжать необходимыми материалами и комплектующими, а в конечном итоге модернизировать или списывать.



На первый взгляд может показаться, что для этого уже существуют ERP-системы, бухгалтерский учет основных средств, складские решения и многочисленные специализированные приложения. Однако по мере роста организации возникает другая проблема: данные есть, **но единой картины происходящего нет.**

Информация о закупках находится в одной системе, сведения об оборудовании - в другой, заявки на ремонт - в третьей, документы - в четвертой, а реальные знания о состоянии конкретного объекта зачастую остаются у сотрудников, которые непосредственно с ним работают.

Именно в этот момент классический учет активов перестает быть достаточным.

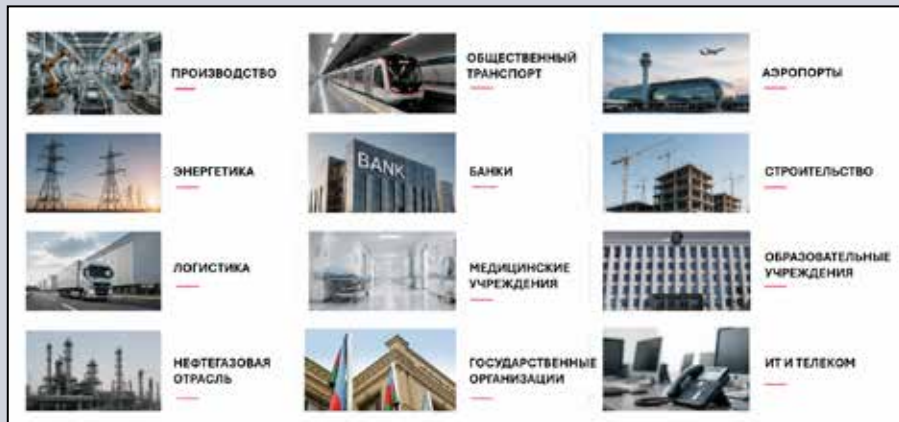
нимал ремонт? Какие материалы были использованы? Кто выполнял работу? Были ли нарушены нормативные сроки? Повторяется ли одна и та же неисправность слишком часто? Какие активы потребуют обслуживания в ближайшее время?

Именно здесь начинается полноценное управление активами. В системе ARMS активом может быть практически любой объект, представляющий ценность для организации. Это может быть оборудование, транспорт, инженерная инфраструктура, банкомат, медицинская техника, производственная линия или IT-оборудование. Но ключевой момент заключается не в самом факте учета объекта, а в возможно-

Почему проблема особенно заметна в крупных организациях

Чем больше активов, подразделений и территориально распределенных объектов имеет компания, тем дороже обходится отсутствие единой системы.

Представим, например, современный дата-центр. Это не только серверы. Здесь работают системы охлаждения, источники бесперебойного питания, аккумуляторные батареи, резервные источники энергии, системы пожарной безопасности и десятки других компонентов. Многие из них требуют регулярных проверок, технического обслуживания, замены расходных



материалов и выполнения регламентных работ.

Если одна из таких процедур была пропущена, последствия могут проявиться значительно позже - уже в момент аварии.

При этом проблема может заключаться вовсе не в отсутствии данных. Информация о выполненных работах может существовать, но быть распределена между различными системами, электронными таблицами, почтой и бумажными документами.

Современный подход к управлению активами предполагает, что система должна не просто фиксировать факт ремонта. Она должна обеспечивать управление всем процессом: от возникновения заявки до назначения исполнителя, контроля сроков, использования материалов и оценки результата.

Плановое обслуживание вместо постоянного реагирования на аварии

Одна из главных задач системы управления активами - переход от реактивной модели к плановой.

В реактивной модели организация действует после того, как проблема уже произошла: оборудование вышло из строя, сотрудник создал заявку, начался поиск специалиста и необходимых материалов, а бизнес в это время сталкивается с простоем.

В более зрелой модели организация заранее понимает, какие работы необходимо выполнить и когда.

Для каждого типа оборудования могут существовать собственные регламенты. Одному объекту необходимо регулярно менять фильтры, другому - проводить

Что такое ARMS?

ARMS - единая система управления активами организации, разработанная азербайджанской IT-компанией iLogix.

Решение предназначено для цифровизации процессов, связанных с управлением жизненным циклом активов и их эксплуатацией. ARMS позволяет объединить в единой системе данные об оборудовании, транспорте, зданиях, инженерной и IT-инфраструктуре, запасных частях, сервисных работах и других объектах, представляющих ценность для организации.

В состав функциональности ARMS входят управление активами, техническим обслуживанием и ремонтами, заявками и работами, инспекциями, запасами и складами, а также инструменты планирования, аналитики и построения dashboards. Система поддерживает мобильную работу сотрудников, использование QR-кодов, RFID и NFC, фотофиксацию и геолокацию.

ARMS может интегрироваться с существующей корпоративной IT-инфраструктурой, включая ERP, CRM, BI-системы, документооборот и другие решения, используя API и другие механизмы обмена данными.

Отдельное направление развития системы связано с применением искусственного интеллекта. AI-инструменты могут использоваться для поиска и анализа информации, работы с KPI и метриками, выявления аномалий, прогнозирования и взаимодействия с системой на естественном языке. При необходимости интеллектуальные компоненты могут быть развернуты on-premise, внутри защищенного контура организации, с использованием собственной LLM и без передачи корпоративных данных во внешние облачные сервисы.

Система масштабируется от отдельного подразделения или объекта до территориально распределенной и международной структуры. Среди потенциальных сфер применения ARMS — производство, энергетика, логистика, нефтегазовая отрасль, общественный транспорт, банковский сектор, медицина, государственные организации, аэропорты, строительство, образование, IT и телекоммуникации.

Ключевая идея ARMS заключается в том, чтобы превратить разрозненные данные об активах и связанных с ними процессах в единую цифровую модель организации — с прозрачной историей эксплуатации, контролем работ, аналитикой, прогнозированием и возможностью своевременно выявлять риски и отклонения.

диагностику, третьему - контролировать определенные показатели.

ARMS позволяет выстраивать такие процессы, контролировать выполнение работ, анализировать их периодичность и эффективность, а также формировать KPI. Это особенно важно в тех случаях, когда стоимость

простая значительно превышает стоимость самого обслуживания. Фактически речь идет уже не просто о ремонте. Речь идет об управлении рисками.

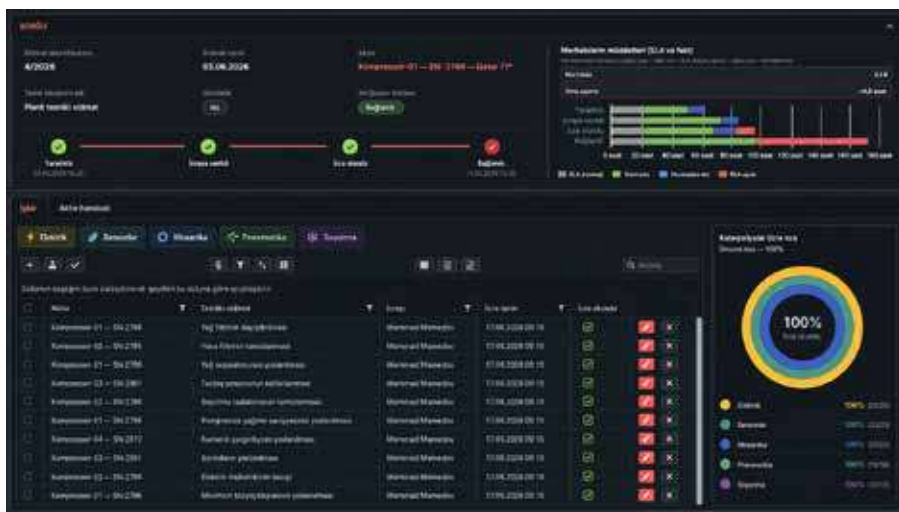
Одна система - но не вместо бухгалтерии

Здесь важно провести принципиальное разграничение. Система управления активами не должна восприниматься как замена бухгалтерской системе или ERP, отвечающей за финансовый учет. Бухгалтерия продолжает выполнять свою основную функцию: учитывать стоимость активов, амортизацию и финансовые операции.

Управление активами работает на другом уровне. Оно позволяет понять, сколько ресурсов потребляет конкретный объект или группа объектов, какие работы были выполнены, сколько времени и материалов было затрачено



The screenshot displays the ARMS software interface. On the left, there is a sidebar with navigation icons and labels in Azerbaijani. The main area shows a dashboard with several charts and a large table. The table has columns for dates from 9-01 to 9-14 and rows for different types of equipment or tasks, such as '1. Təhlükəsizlik təhlükəsizliyi', '2. Təhlükəsizlik təhlükəsizliyi', etc. Each cell in the table contains a small icon or status indicator.



но, насколько эффективно работает процесс эксплуатации и где возникают отклонения.

Например, организация может иметь десять одинаковых принтеров и использовать определенное количество картриджей в течение года. Но если один из них внезапно начинает потреблять расходные материалы в несколько раз интенсивнее остальных, классический учет может просто зафиксировать закупку.

Система управления активами позволяет увидеть аномалию и задать следующий вопрос: почему именно этот объект ведет себя иначе? А это уже совершенно другой уровень управления.

От объекта - к цифровой модели всей организации

Особенно важной становится возможность рассматривать актив не как изолированный объект.

Сложная инфраструктура всегда имеет внутреннюю структуру. Транспортное

средство состоит из множества компонентов. Производственная линия включает десятки взаимосвязанных систем. Инженерный комплекс объединяет оборудование, коммуникации, датчики и расходные материалы.

Для бухгалтерского учета такой объект может существовать как единый актив. Для эксплуатации этого недостаточно.

Если один компонент имеет собственный регламент обслуживания, другой регулярно заменяется, а третий является критически важным для работы всей системы, организация должна иметь возможность управлять ими на соответствующем уровне детализации. При этом глубину такой цифровой модели каждая компания определяет самостоятельно.

Одной организации достаточно учитывать крупные объекты. Другой необходимо видеть всю структуру вплоть до отдельных компонентов и запасных частей. Именно такая гибкость особенно важна для крупных enterprise-структур.

Когда данные начинают работать

Современная система управления активами должна не только собирать информацию, но и превращать ее в инструмент принятия решений:

- История ремонтов может показывать повторяющиеся неисправности.
- Данные о выполнении работ - выявить нарушение SLA.
- Информация о расходе материалов - обнаружить аномалии.
- Статистика эксплуатации - помочь спрогнозировать необходимость обслуживания.

Руководитель получает не набор разрозненных отчетов, а возможность видеть общую картину: состояние инфраструктуры, ключевые KPI, риски, расходы и проблемные зоны. Именно здесь появляется еще одно важное направление развития - использование искусственного интеллекта.

Однако в корпоративных ИИ-системах имеет смысл только тогда, когда решает конкретную практическую задачу. Например, помогает сотруднику быстрее найти нужную информацию, обнаруживает отклонение в истории эксплуатации или позволяет обычным языком запросить данные из системы: какие активы требуют обслуживания, почему выросло время ремонта, какие работы были выполнены за определенный период. В этом случае искусственный интеллект становится не очередной «красивой функцией», а инструментом экономии времени и повышения эффективности.

Управление активами становится частью цифровой трансформации

Крупная организация сегодня уже не может рассматривать оборудование, инфраструктуру и сервисные процессы отдельно от общей цифровой стратегии:

- ERP отвечает за корпоративные процессы.
- CRM - за отношения с клиентами.
- BI - за аналитику.
- IoT предоставляет данные с оборудования.
- Документооборот управляет документами.

Но все эти компоненты требуют точки, в которой информация о физических

и цифровых активах превращается в конкретные действия. Именно эту роль выполняет современная система управления активами.

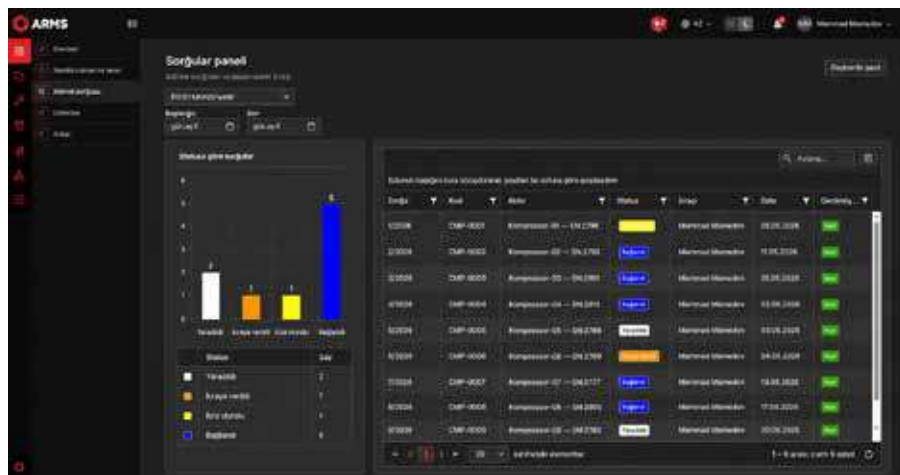
ARMS объединяет управление активами, ремонтами, инспекциями, заявками, работами, запасами, складом, аналитикой и мобильными инструментами. Система может интегрироваться с существующей корпоративной инфраструктурой, что позволяет не заменять уже работающие решения, а дополнить их новым уровнем управления.

В результате организация получает не еще одну изолированную базу данных, а цифровую модель, которая связывает активы, процессы, людей и информацию.

Когда отсутствие системы становится дороже самой системы

Для небольшой компании, где количество оборудования ограничено, а большинство процессов находится в поле зрения нескольких сотрудников, сложная система управления активами может быть избыточной. Но ситуация меняется по мере роста организации:

- Несколько подразделений.
- Несколько филиалов.
- Сотни или тысячи объектов.
- Собственные технические службы.
- Регулярные ремонты.
- Склады запасных частей.
- Подрядчики.
- Жесткие требования к срокам.
- Критическая инфраструктура.



На этом уровне отсутствие единой системы начинает создавать вполне измеримые потери. Лишние закупки. Избыточные запасы. Незапланированные простои. Повторяющиеся неисправности. Потеря времени на поиск информации. Нарушение регламентов. Невозможность понять, насколько эффективно работают процессы.

Именно поэтому управление активами постепенно превращается из узкоспециализированной задачи технических служб в полноценную часть корпоративной цифровизации.

Локальная разработка для локального рынка

Еще один важный аспект заключается в том, что рынок систем enterprise-класса традиционно ассоциируется с чрезвычайно дорогими зарубежными решениями, сложным внедрением и необходимостью постоянно привлекать внешних консультантов для адаптации и сопровождения.

При этом крупным организациям Азербайджана необходимы не абстрактные глобальные продукты, а решения, учитывающие особенности местного рынка, законодательства, языковой среды и существующей IT-инфраструктуры. Именно поэтому появление в Азербайджане собственной системы enterprise-класса для управления активами является важным событием для рынка.



ARMS ориентирована на создание единой цифровой среды для управления активами и связанными с ними процессами - от отдельного подразделения до территориально распределенной структуры.

В следующей статье цикла мы рассмотрим один из наиболее интересных сценариев практического применения такого подхода - как современный банк превращается в сложную технологическую инфраструктуру и почему управление банкоматами, IT-системами, инженерным оборудованием и сервисными процессами требует единой цифровой модели.



Самый большой электрический самолет Heart Aerospace X1 впервые поднялся в воздух

Шведская компания Heart Aerospace впервые подняла в воздух электрический самолет X1, который разработчики называют крупнейшим в мире аппаратом такого типа. Прототип провел в полете 27 минут, полностью используя энергию аккумуляторов. X1 вылетел из международного аэропорта Платтсберга в штате Нью-Йорк и поднялся примерно на 335 м. Стоимость электроэнергии на весь полет, включая взлет и посадку, составила около 5 долларов. Следующим проектом компании станет ES-30 - 30-местный самолет с гибридной силовой установкой. В полностью электрическом режиме он сможет пролетать около 201 км, а с гибридной установкой - до 805 км. Heart Aerospace рассчитывает снизить эксплуатационные расходы за счет более дешевой работы и обслуживания электромоторов. Изначально ES-30 будет управляться одним пилотом, однако в будущем компания допуска-



Stranding 2. Устройство выполнено в полупрозрачном оранжевом корпусе, позволяющем наблюдать за вращением диска и работой внутренних механизмов. Новинка получила модуль Bluetooth 5.3, небольшой дисплей для отображения номера текущего трека и аккумулятор емкостью 1800 мА/ч, которого хватает на 8 часов воспроизведения. Зарядка осуществляется через



ет автономную эксплуатацию. Вывод самолета на маршруты запланирован на 2031 год, хотя развитие электрической авиации по-прежнему зависит от появления более легких и энергоемких аккумуляторов.

Kojima Productions выпустила лимитированный CD-плеер в стилистике Death Stranding 2

Кojima Productions совместно с брендом km5 представила беспроводной CD-плеер в стиле капсулы BB Pod из Death

Stranding 2. Устройство выполнено в полупрозрачном оранжевом корпусе, позволяющем наблюдать за вращением диска и работой внутренних механизмов. Новинка получила модуль Bluetooth 5.3, небольшой дисплей для отображения номера текущего трека и аккумулятор емкостью 1800 мА/ч, которого хватает на 8 часов воспроизведения. Зарядка осуществляется через

Maxell возобновила выпуск аудиокассет

Компания Disk Union совместно с Maxell анонсировала специальный выпуск классических аудиокассет UD-60U, рассчитыва-
вля привлечь поклонников ретротех-

ники. Новинки относятся к типу Type I на основе оксида железа, который уступал по качеству записи более дорогим кассетам Type II и Type IV, но широко использовался в 1970-1980-х годах, в том числе для хранения программ и данных на домашних компьютерах. Кассеты Maxell UD появились в 1970 году как массовая малошумящая линейка. Позднее производитель усовершенствовал магнитный слой, а сама серия стала использоваться и для выпуска музыкальных альбомов.



Возрождение UD началось в 2016 году с ретроупаковки, а в прошлом году Maxell и Disk Union выпустили первую партию обновленной серии, вызвавшую заметный интерес покупателей. Новые UD-60U будут продаваться по 990 иен (6,25 доллара) за штуку или 2900 иен (18,28 доллара) за комплект из трех кассет.

Bandai Namco представила крошечную игрушку Tamagotchi Ring

Японская компания Bandai Namco выпустила новую версию культовой игрушки Tamagotchi в необычном факторе - теперь виртуальный питомец размещен на кольце. По сути, это миниатюрный вариант привычного тамгочи, закрепленного на пальце. Экран Tamagotchi Ring имеет диагональ всего 0,56", а управление сохранилось классическим: под дисплеем расположены три кнопки. Время автономной работы производитель не раскрывает, но известно, что для зарядки используется специальный футляр. Пользователям предложат выбрать одного из 30 питомцев, собранных за всю 30-летнюю историю серии.

Новинка поступила в продажу в Японии по цене около 50 долларов.



OpenAI выпустила GPT-6 Astra и заявила о начале «эры AGI»

Компания OpenAI представила флагманскую модель GPT-6 Astra, заявив о начале «эры общего искусственного интеллекта». Модель получила возможности взаимодействия с привычным компьютерным интерфейсом, поэтому способна не только отвечать на запросы, но и самостоятельно выполнять действия в приложениях. В демонстрациях Astra создавала 3D-игру, решала инженерные задачи и редактировала юридические документы. OpenAI называет ее лучшей моделью компании для работы с компьютером: на тесте OSWorld 2.0 она показала высокие результаты.



Еще один показатель - 99,9% на тесте ARC-AGI-2, оценивающем способность обобщать знания и решать новые задачи. Astra также стала первой моделью OpenAI, достигшей критического уровня возможностей в кибербезопасности по собственной системе оценки компании. Стандартный API стоит 10 долларов за миллион входных токенов и 50 долларов - за миллион выходных. Соучредитель OpenAI Грег Брокман считает нынешний этап развития моделей началом «эры AGI».

Acer представила Project DualPlay Mini - гибрид ноутбука и портативной приставки

Компания Acer представила на выставке IFA 2026 концепт Project DualPlay Mini - компактное устройство, которое может работать как игровая консоль или небольшой ноутбук. Переключаться между сценариями позволяет трансформируемая конструкция с 8" экраном и поворотной-откидной механикой. В игровом режиме устройство напоминает портативную консоль с физическими органами управления. После поворота дисплея открывается клавиатура, благодаря чему Project DualPlay Mini подходит и для работы, и



для игр, требующих точного управления. Технические характеристики пока не раскрываются: известно лишь, что используется неназванный процессор Intel, а охлаждение обеспечивают два вентилятора - металлический Predator AeroBlade и пластиковый. Есть возможность подключения внешнего монитора. На задней панели размещена надпись «Acer 50 since 1976», зашифрованная азбукой Морзе в честь 50-летия компании. Пока Project DualPlay Mini остается прототипом, сроки его выпуска не объявлены.

Huawei собирает ASML у себя дома: SMIC уже тестирует китайские DUV-сканеры

Нuawei Technologies и китайские партнеры развивают собственную цепочку производства оборудования для литографии, стремясь снизить зависимость от западных поставщиков. Одним из ключевых направлений стали системы глубокого ультрафиолетового излучения (DUV), которые менее совершенны, чем передовые EUV-установки, но широко применяются при выпуске полупроводников. По данным Financial Times, китайская компания Yuliangsheng из Шанхая работает над локальными DUV-сканерами. Одним из главных препятствий остаются собственные оптические системы и источники лазерного излучения. Ранее сообщалось, что SMIC уже приступила к тестированию литографической системы китайского поставщика, пригодной для производства чипов. Инвестиционное подраз-



деление Huawei Hano и фонд Shenzhen Yuanzhi Xinghuo финансируют развитие этой отрасли. При этом китайские производители пока в основном закупают или тестируют прототипы DUV-систем отечественной разработки, а массовое применение оборудования потребует дальнейшего повышения точности и надежности. В производстве лазерных источников для литографии сегодня доминируют японские и европейские компании.

Электроседан Buick Electra L7 сочетает премиальные опции и доступную цену

Компания Buick представила в Китае новый электрический седан Electra L7, сочетающий большой запас хода и оснащение премиального уровня при сравнительно невысокой цене. Автомобиль оснащен одним электромотором мощностью 282 кВт (376 л.с.), а питание обеспечивает литий-железо-фосфатная батарея CATL емкостью 80,6 кВт ч. Заявленный запас хода достигает 702 км. В оснащение электромобиля вхо-



дит климат-контроль, подогрев руля и беспроводная зарядка смартфона, а за звук отвечает аудиосистема премиум-класса. Старшие версии получили полуавтономную систему Xiao Yao Zhi Xing с лидаром, радаром, круговыми камерами и 12 ультразвуковыми датчиками. Цена Electra L7 стартует от 25170 долларов.



Представлен карманный телескоп Apex X с фонариком

Компания Nivora представила компактный телескоп Apex X, совмещающий оптическую систему, фонарик, магнитное крепление для смартфона и внешний аккумулятор. Корпус устройства выполнен из алюминий-магниевого сплава, его длина составляет 203,5 мм, диаметр - 51 мм, а масса - 219 г. Телескоп обеспечивает 12-кратное оптическое увеличение и использует систему из 11 стеклянных элементов. В комплект входят три сменные линзы: красная для темных условий, желтая для повышения контрастности и синяя для визуальных эффектов. Магнитное крепление позволяет напрямую подключить смартфон и снимать фото или видео через оптику, а для устойчивой съемки Apex X можно установить на штатив. Встроенный светодиодный модуль освещает пространство на расстоянии до 500 м и имеет четыре режима работы. За питание отвечает аккумулятор емкостью 5000 мА/ч, есть порт USB Type-C, индикатор заряда и возможность использовать телескоп как внешний аккумулятор. Nivora Apex X уже предлагается на Kickstarter за 229 долларов, а розничная цена составит 299 долларов.

В Дубае открыли первый в мире аэровокзал для аэротакси

В Дубае построили и сертифицировали вертипорт VDX для коммерческой эксплуатации аэротакси. Сертификат выдала Генеральная служба гражданской авиации ОАЭ (GCAA), подтвердив соответствие объекта требованиям для приема электрических летательных аппаратов вертикального взлета и посадки. Четырехэтажный комплекс площадью около 3100 м² расположен

рядом с международным аэропортом Дубая и рассчитан именно на регулярные коммерческие перевозки. Вертипорт, созданный Skyports Infrastructure совместно с Управлением дорог и транспорта Дубая (RTA), включает две площадки для взлета и посадки, инфраструктуру быстрой зарядки, зоны обслуживания пассажиров и системы управления операциями. После выхода на полную мощность объект сможет



обслуживать до 170 тысяч пассажиров в год. Skyports планирует создать в Дубае сеть из четырех вертипортов, связав ключевые районы города. Воздушные такси для проекта предоставит американская Joby Aviation. Полноценный запуск сервиса аэротакси состоится до конца текущего года.

T-Echo Card обеспечивает независимую от операторов связь на большие расстояния

Компания LilyGo представила компактный коммуникатор T-Echo Card, предназначенный для работы там, где недоступна обычная мобильная связь. Устройство использует технологию LoRa для передачи небольших объемов данных на большие расстояния и оснащено GPS/GNSS, солнечной панелью, NFC, датчиком движения, OLED-дисплеем, микрофоном и динамиком. LoRa позволяет обмениваться данными при низком энергопотреблении, что делает T-Echo Card подходящим для мониторинга

удаленного оборудования, транспорта и туристических систем связи. GNSS-модуль определяет координаты и передает их по LoRa, а акселерометр способен фиксировать движение и запускать передачу события. OLED-экран с разрешением 72x40 пикселей отображает состояние устройства, соединение и текущие параметры. За автономность



отвечают аккумулятор и солнечная панель мощностью 0,25 W. Габариты устройства составляют 90x60x9,5 мм, а корпус защищен по стандарту IP66. Цена T-Echo Card составляет 60 долларов.

Acer вернула легендарный бренд Packard Bell с компактным ноутбуком DotBook

На выставке IFA 2026 бренд Packard Bell, входящий в состав Acer Group, объявил о возвращении на рынок в год своего 100-летия. Компания представила компактный ноутбук DotBook и заявила о подготовке новой линейки продуктов под историческим брендом. Packard Bell была основана в 1926 году в Лос-Анджелесе и начала с производства потребительских радиоприемников, а позднее стала известна компьютерами и бытовой электроникой. В Acer рассчитывают использовать юбилей как возможность вернуть марку к ее истокам и предложить устройства, ориентированные на доступность и повседневные задачи. Подробные характеристики DotBook пока не раскрываются.



Segway анонсировала электросамокат MAX G3 Plus с запасом хода до 90 км

Segway представила MAX G3 Plus - обновленную версию городского электросамоката MAX G3. Новинка получила аккумулятор емкостью 717 Вт ч, что на 20% больше, чем у предшественника. В экономичном режиме запас хода достигает 90 км, максимальная скорость составляет 45 км/ч, а пиковая мощность двигателя - 2200 W. При этом компания изменила методику измерения дальности: теперь тест заканчивается, когда скорость падает ниже 60% от максимальной в выбранном режиме, поэтому показатели MAX G3 и MAX G3 Plus напрямую несопоставимы. Система ICBS объединяет рекуперацию и механические дисковые тормоза, а



на руле появились задние указатели поворота. Самокат получил гидравлические амортизаторы спереди и сзади, 11" самогерметизирующиеся шины, противобуксовочную SDTC и антиблокировочную S-ABS. На 2,4" LCD-экране отображаются навигация и данные о поездке, предусмотрены Apple Find My и автоматическая фара. Зарядка занимает 4 часа, а с дополнительным кабелем - 3. MAX G3 Plus весит 25,2 кг и выдерживает нагрузку до 130 кг. Цена новинки составляет 1499 долларов.

Genesis показала флагманский электромобиль GV90 с огромным OLED-экраном

Компания Genesis представила серийную версию электрического флагманского внедорожника GV90, созданного по мотивам концепта Neolum. На старте продаж автомобиль будет доступен в четырехместной конфигурации с VIP-салонном, а позднее появится семи-местная версия. Топовая модификация Neolum получит бесстоечные двери Neolum Arch Gate. Передний и задний



электроприводы суммарно развивают 657 л.с. (490 кВт) и 800 Нм. Все версии оснащены 12 подушками безопасности, включая околопанорамную подушку, предназначенную для защиты при опрокидывании. В салоне установлен крупный OLED-экран, который во время движения частично убирается в приборную панель, а аудиосистема Bang & Olufsen включает 25 динамиков. Батарея емкостью 123,5 кВт ч обеспечивает около 500 км пробега, а зарядка с 10 до 80% занимает 22 минуты. Цена и дата начала продаж GV90 пока не раскрываются.

Xiaomi представила мини-PC AI Cube на собственных CPU, GPU и NPU, а также с памятью LPDDR6

Xiaomi представила AI Cube - прототип мини-PC, построенного на трех чипах собственной разработки: мобильной платформе Xring O3, ИИ-ускорителе Xring O100 и автомобильном ИИ-процессоре Xring D100. Номинальная потребляемая мощность системы составляет 150 W. Корпус выполнен из алюминия и содержит 33874 отверстия, обработанных на станке с ЧПУ для улучшения охлаждения. Xring O3 объединяет 10-ядерный CPU, 16-ядерный GPU G2-Ultra NX и NPU производительностью 200 TOPS. Это первый мобильный процессор с поддержкой памяти LPDDR6. В Xring O100 используется трехмерная компоновка логического и DRAM-слоев по технологии Wafer-on-Wafer, а заявленная пропускная способность достигает 1,22 Tb/c. Xring D100 выполнен по 3-нм



техпроцессу, сочетает 20-ядерный CPU и 16-ядерный NPU и поддерживает до 160 Gb унифицированной памяти. По данным Xiaomi, D100 способен работать с локальными моделями до 200 млрд. параметров. Чипы O100 и D100 планируется выпустить в 2027 году, а сроки выхода и цена AI Cube пока неизвестны.

Электровелосипед Juiced Scrambler Hardtail с запасом хода 200 км и очень мощным мотором

Aмериканская компания Juiced представила двухаккумуляторную версию электровелосипеда Scrambler Hardtail, получившую два аккумулятора суммарной емкостью 1996 Вт ч при напряжении 52 V, что обеспечивает запас хода около 200 км. За движение отвечает



мотор в заднем колесе номинальной мощностью 750 W, способный развивать до 90 Нм крутящего момента. Scrambler Hardtail оснащен широкими шинами, гидравлическими дисковыми тормозами и передней подвеской. На руле установлен дисплей с данными о скорости, заряде и оставшемся пробеге, а родительский режим позволяет ограничить максимальную скорость с помощью PIN-кода. В отличие от версии Scrambler Full Suspension, здесь нет заднего амортизатора, что упрощает конструкцию и снижает стоимость. Цена велосипеда составляет 2244 доллара.



SpaceX строит самый большой космодром для Starship в мире

SpaceX готовится создать в Луизиане новый космодром Starbase, который может стать крупнейшим стартовым комплексом компании. Объект разместят на побережье Мексиканского залива в округе Вермилион. По предварительным планам, площадь территории составит около 506 км², а инвестиции могут достигнуть 100 млрд. долларов. Будущий комплекс получит пять стартовых комплексов с двумя площадками в каждом - всего 10 стартовых столов для ракет Starship. Проект рассчитан на масштабирование запусков до нескольких тысяч полетов в год. На территории также планируют разместить производство топлива, энергетические мощности, объекты подготовки Starship и Super Heavy, глубоководный порт, аэропорт, топливные хранилища и жилую инфраструктуру. Строительство должно начаться в 2027 году, а первый запуск Starship с нового космодрома может состояться в 2029 году. Ожидается, что проект создаст около 3000 прямых рабочих мест и станет крупнейшим этапом расширения инфраструктуры SpaceX для программы Starship.

Представлен телевизор LG Signature OLED evo W6 толщиной меньше 1 см

Компания LG Electronics расширила серию премиальных ультратонких телевизоров Signature OLED evo W новой моделью W6. Ее толщина составляет около 0,9 см, а при настенном монтаже корпус практически сливается со стеной, создавая эффект «телевизора-обоев». Все основные компоненты вынесены во внешний модуль Zero Connect Box, который стал на 35% компактнее предыдущего поколения. Панель под-

ключается к нему по беспроводному протоколу и получает 4K-видеосигнал с минимальной задержкой. LG Signature OLED evo W6 стал первым телевизором с сертификатом TÜV Rheinland True Wireless Lossless Vision. Он способен передавать 4K-видео в реальном времени с частотой до 165 Hz без потери качества. За обработку изображения отвечает процессор Alpha 11 4K Gen3 с нейронным блоком: его производительность выросла в



5,6 раза, а графическая мощность - на 70%. Антибликовое покрытие примерно вдвое снижает отражения. Цена новинки составляет 5500 долларов за 77" модель и 7500 долларов за модель с экраном диагональю 83".

Роботизированная утка покорила сердца разработчиков

Предварительные заказы на роботизированную утку Microduck за первые шесть часов достигли 1 млн. долларов, а за сутки - 2,6 млн. долларов, сообщил соучредитель компании Hugging Face Томас Вольф. Робот стоимостью 399 долларов дебютировал 27 августа. Его представила принадлежащая Hugging Face компания



Pollen Robotics, а поставки должны начаться в конце года. Microduck стал вторым потребительским роботом Pollen после Reachy Mini и ориентирован прежде всего на разработчиков и энтузиастов. Двухногий робот умеет стоять, сидеть, ходить, пинать небольшой футбольный мяч, поднимать предметы пластиковым клювом и самостоятельно вставать после падения. Дополнительный комплект позволяет ему кататься на коньках. Разработчики могут создавать собственные движения и приложения, обучая робота методом проб и ошибок в физическом симуляторе, а затем переносить навыки на реальное устройство. Microduck оснащен камерой, лидаром и двумя инерциальными датчиками, доступными при создании приложений. Съёмного аккумулятора хватает примерно на час работы.

Представлен электровелосипед Specialized Turbo Vado 3 6.0 IGH

Компания Specialized представила городской электровелосипед Turbo Vado 3 6.0 IGH со встроенным радаром Garmin, поддержкой Apple Find My, сенсорным дисплеем, автоматической трансмиссией и беспроводной зарядкой смартфона. В руль встроен 2,2" сенсорный экран, а рядом расположено крепление Quad Lock для смартфона. Радар Garmin предупреждает о приближащемся сзади транспорте, а Apple Find My помога-



ет защитить велосипед от кражи. Электровелосипед оснащен центральным двигателем Specialized 3.1 с крутящим моментом до 100 Нм и аккумулятором емкостью 840 Вт ч. Трансмиссия Enviolo Automatic обеспечивает бесступенчатое изменение передаточного отношения в диапазоне 380%, а привод осуществляется карбоновым ремнем Gates. В стандартное оснащение входят крылья и два багажника, амортизационная вилка RockShox с ходом 90 мм и амортизируемый подседельный штырь. Масса велосипеда составляет 32,45 кг, а цена - 7900 евро.

Tesla добавила Cybercab в парк роботакси

Тesla после почти двух лет подготовки официально включила двухместный Cybercab в парк роботакси на презентации 3 сентября в техасском Остине. Приглашенные гости смогли проехать в новой машине без руля и водителя, однако в Tesla не сообщили, сколько таких автомобилей сразу задействует для коммерческих поездок. В отличие от большинства мероприятий Tesla, запуск почти не освещался публично. Cybercab, который в последние месяцы испытывали в нескольких городах США, считается важной частью плана Tesla по превращению из производителя электромобилей в разработчика продуктов на основе ИИ. Глава Tesla Илон Маск называл эту модель буду-



щей основой большого парка роботакси, способного охватить большую часть страны, и обещал вывести на дороги тысячи машин. Однако масштабный замысел Маска еще не воплотился. До появления Cybercab компания использовала в качестве роботакси традиционный электромобиль Model Y со специальными версиями системы помощи водителю FSD, предназначенными для работы в ограниченных городских зонах, указывает Electrek. Model Y по-прежнему составляют основную часть техасского парка Tesla. В преддверии запуска Cybercab акции Tesla подскочили на 5,4% по итогам основных торгов на Nasdaq 3 сентября. На постмаркете бумаги потеряли 0,5%, а на внебиржевых торгах падение ускорилось почти до 2%. С начала этого года Tesla лишилась более 16% рыночной стоимости, тогда как индекс S&P 500 прибавил 13%.

Range Rover Electric - первая полностью электрическая версия внедорожника

Британский концерн Jaguar Land Rover представил свой первый полностью электрический внедорожник Range Rover Electric. Модель сохранила фирменные вне-

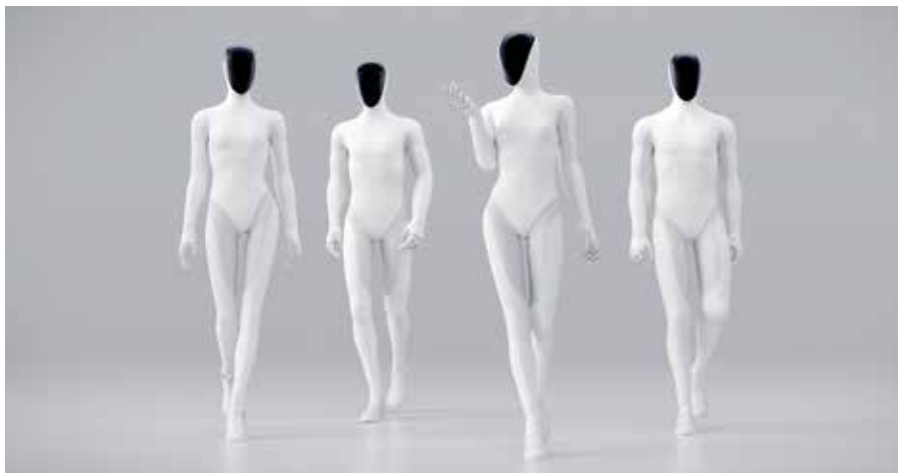


дорожные возможности Range Rover, но получила более аэродинамичную решетку, новые колесные диски и переработанное днище. Автомобиль оснащен аккумулятором емкостью 118,5 кВт ч с 344 призматическими NMC-элементами, обеспечивающим до 600 км пробега по циклу WLTP. За эффективность в холодную погоду отвечает система терморегуляции ThermAssist. Несмотря на переход на электротягу, Range Rover Electric получил активные системы управления подвеской и полный привод, позволяющие сохранять серьезные возможности вне дорог. Электромобиль весит 2885 кг - на 75 кг больше подключаемого гибрида, а максимальная масса буксируемого прицепа достигает 3500 кг. Стартовая цена электромобиля в США составляет 138 тысяч долларов.

XPeng запустила серийное производство гуманоида IRON

Компания XPeng сообщила о запуске серийного производства гуманоидного робота IRON. Специализированный завод площадью 110000 м² открылся в Гуанчжоу. Это первое в мире предприятие, рассчитанное на выпуск челове-

коподобных роботов такого уровня в промышленных масштабах. К концу 2026 года производственную мощность планируется довести до тысячи IRON ежемесячно. Технически робот выглядит убедительно: 76 степеней свободы по всему телу, включая 21 только в каждой кисти, три фирменных чипа Turing суммарной вычислительной мощностью 2250 ТОПС и запатентованный каркас из гибких ячеек. Это позволяет IRON выполнять сложные задачи автономно без постоянного дистанционного управления оператором. Производство выстраивали по автомобильным стандартам качества: более 80% ключевых операций на конвейере автоматизировано. XPeng применяет опыт собственного автомобильного конвейера, чтобы обеспечить стабильное качество и быстро наращивать объемы. Первым местом работы IRON станут автосалоны и офисы самой XPeng. Роботы будут встречать клиентов, проводить экскурсии по шоу-румам, переносить вещи и выполнять рутинные задачи. В перспективе компания намерена задействовать IRON там, где работа считается опасной или монотонной и куда люди обычно идти не хотят. Для развития направления XPeng привлекла свыше 900 млн. долларов инвестиций при оценке бизнеса более 6,3 млрд. долларов.



Как Lenovo и Intel® предлагают модернизировать ЦОД для эпохи ИИ

Еще несколько лет назад модернизация корпоративного ЦОД обычно означала увеличение вычислительной мощности, расширение системы хранения или переход на более современные платформы виртуализации. Сегодня к этим требованиям добавился искусственный интеллект. Но ИИ принципиально отличается от многих традиционных нагрузок. Обучение моделей, инференс, RAG, агентные приложения и обработка данных предъявляют разные требования к CPU, GPU, памяти, системам хранения и сети.

Поэтому простое добавление нескольких ИИ-серверов далеко не всегда решает проблему. Именно эту мысль Lenovo и Intel® положили в основу совместной программы AI Ready Infrastructure at Scale: A Lenovo and Intel® Modernization Journey, опубликованной в апреле 2026 года.

ИИ требует не нового сервера, а новой архитектуры

Главная идея Lenovo и Intel® заключается в том, что ИИ должен рассматриваться как сквозная инфраструктурная нагрузка. Данные могут возникать на периферии - в магазинах, на производственных предприятиях, в телекоммуникационной инфраструктуре или других распределенных системах. Затем они могут поступать в корпоративный ЦОД, где выполняется их обработка, хранение и инференс. Часть задач при необходимости может переноситься в облако. Получается своеобразный вычислительный континуум: Edge -> Data Center -> Cloud. И на каждом уровне необходимы соответствующие вычислительные ресурсы.

Lenovo и Intel® рассматривают серверы ThinkSystem с Xeon как основу, способную масштабироваться вместе с этим континуумом. При этом речь идет не только о производительности

процессоров, но и об интеграции вычислений, хранения, сетей, управления и ИИ-программного обеспечения.

Почему нельзя просто поставить GPU

На первый взгляд ответ кажется очевидным: если предприятие хочет заниматься искусственным интеллектом, ему нужны GPU. На практике все сложнее. ИИ-нагрузки сильно различаются. Обучение крупной модели требует огромной параллельной вычислительной мощности. Но корпоративный чат-бот, RAG по внутренней базе документов или система суммаризации может работать с гораздо меньшей моделью. Более того, интенсивность нагрузки тоже различается.

Одна компания может круглосуточно обслуживать тысячи относительно небольших запросов. Другой организации GPU понадобится несколько часов в день для периодических вычислений. В первом случае имеет смысл внимательно сравнивать стоимость собственной CPU-инфраструктуры с GPU и облаком. Во втором - аренда мощностей может оказаться рациональнее. Поэтому Lenovo и Intel® предлагают смотреть на ИИ-инфраструктуру с точки зрения характера нагрузки, а не технологической моды.

Xeon как фундамент ИИ-инфраструктуры

Именно здесь появляется Intel® Xeon® 6. Современные Xeon 6 получили аппаратные возможности, позволяющие ускорять определенные ИИ-операции непосредственно на CPU. В частности, Intel® AMX оптимизирован для матричных вычислений, необходимых нейронным сетям. Это позволяет использовать серверы Lenovo ThinkSystem не только для традиционных корпоративных задач, но и для ИИ-инференса. Таким образом, ИИ становится еще одной полноценной серверной нагрузкой, а не отдельной технологической вселенной.

Модернизация начинается с существующей инфраструктуры

Еще один важный тезис апрельского подхода - предприятие не обязательно должно строить ИИ-инфраструктуру с нуля. Lenovo предлагает развивать существующую среду поэтапно. На первом этапе можно использовать уже знакомые серверные платформы и добавить ИИ-возможности там, где они действительно нужны. Затем инфраструктура может масштабироваться: добавляются новые вычислительные узлы, GPU, системы хранения и сетевые ресурсы.





Такой подход особенно важен для крупных предприятий, поскольку позволяет избежать сценария, при котором ради одного ИИ-проекта приходится полностью менять архитектуру ЦОД. Вместо этого ИИ становится новым классом нагрузки внутри существующей корпоративной инфраструктуры.

Edge становится частью ИИ-стратегии

ИИ все чаще должен работать непосредственно там, где появляются данные. Например, промышленное предприятие может анализировать данные оборудования непосредственно на производственной площадке. Розничная сеть - обрабатывать данные в магазинах. Телеком-оператор - выполнять часть аналитики ближе к источнику трафика. Поэтому Lenovo и Intel® рассматривают ИИ-инфраструктуру как распределенную систему, где вычисления могут находиться на разных уровнях - от edge до ЦОД и облака. Именно здесь серверы и edge-системы на базе Intel® Xeon® 6 получают дополнительное значение: они позволяют выполнять часть ИИ-операций ближе к данным.

От вычислений к AI Factory

Но современный AI-ЦОД нельзя построить только из серверов. Необходимы:

- вычисления - CPU и GPU;
- память - для хранения и обработки больших моделей и наборов данных;
- системы хранения - для корпоративных данных и ИИ-датасетов;
- сеть - для перемещения данных между вычислительными узлами;
- оркестрация - для управления ИИ-нагрузками;
- безопасность и governance - для контроля доступа к моделям и данным.

Именно поэтому Lenovo развивает концепцию AI Factory, объединяющую инфраструктурные компоненты в единую управляемую среду.

Lenovo и Intel® делают ставку на масштабирование

Особенность такого подхода - возможность постепенно увеличивать ИИ-мощность. На начальном этапе предприятию может потребоваться инференс только на CPU. Затем появляется необходимость в GPU для более тяжелых моделей. Далее возникает задача объединения нескольких узлов, оптимизации хранения и сетевого

взаимодействия. На следующем уровне инфраструктура превращается в полноценный ИИ-кластер. Такой путь позволяет инвестициям следовать за реальной потребностью бизнеса, а не пытаться заранее угадать, каким будет ИИ через несколько лет.

Важно не только ИИ, но и весь ЦОД

Lenovo в своей стратегии делает акцент на интегрированной инфраструктуре, включающей серверы, системы хранения, сети, управление и охлаждение. В дальнейшем эта концепция развивается в сторону rack-scale систем, где отдельные компоненты проектируются как единая вычислительная система. На этом фоне особенно интересно возвращение CPU в центр разговора. AI Factory нельзя рассматривать как гигантский GPU-кластер. Даже самая мощная GPU-система остается частью инфраструктуры, где CPU отвечает за множество задач: управление, оркестрация, подготовку данных, работу приложений, сетевое взаимодействие и часть ИИ-инференса.

Intel® в 2026 году прямо продвигает Xeon как управляющий слой современной ИИ-инфраструктуры, особенно в условиях роста агентных систем. По мнению компании, по мере усложнения ИИ-агентов значение получают не только вычисления, но и оркестрация, конкурентность и перемещение данных. Это существенно меняет восприятие CPU. Он уже не просто «процессор, который обслуживает GPU». В определенных сценариях он становится самостоятельным ИИ-ресурсом, а одновременно - управляющим элементом всей системы.

От ИИ-пилота к промышленной эксплуатации

Именно переход от пилотных проектов к продакшену является, пожалуй, главной проблемой современной корпоративной ИИ-инфраструктуры.

Провести демонстрацию LLM относительно легко. Сложнее обеспечить ее работу 24/7, контролировать расходы, защитить данные, интегрировать модель с корпоративными системами и масштабировать решение при росте числа пользователей. Поэтому Lenovo и Intel® в своей стратегии говорят не столько о единичной модели или сер-

вере, сколько об инфраструктурной модернизации. Предприятию необходимо пройти несколько этапов: эксперимент -> пилот -> продакшен -> масштабирование. И на каждом этапе инфраструктура должна сохранять совместимость и возможность дальнейшего развития.

Что это означает для бизнеса

Для заказчика такой подход дает главное - возможность отказаться от идеи, что внедрение ИИ обязательно требует одномоментного строительства огромного ЦОД на базе GPU. Можно начать с относительно компактной CPU-инфраструктуры, проверить экономику конкретной нагрузки, понять реальный уровень потребления и только после этого добавлять ускорители. При этом данные могут оставаться внутри организации, а инфраструктура - управляться теми же корпоративными инструментами, которые IT-департамент уже использует для других серверных нагрузок.

Что будет дальше

ИИ-инфраструктура постепенно перестает быть отдельным сегментом рынка ускорителей. Она становится новым уровнем корпоративной вычислительной архитектуры. В этой архитектуре нет единственного универсального типа процессора. GPU будут продолжать выполнять самые тяжелые ИИ-задачи. CPU будут обеспечивать широкий слой корпоративного инференса, управление и оркестрацию. Edge-инфраструктура будет приближать ИИ к источникам данных. Облако останется инструментом масштабирования и работы с переменными нагрузками. А системы хранения и сети будут превращаться из вспомогательных компонентов в критически важную часть AI Factory.

Именно поэтому сотрудничество Lenovo и Intel® интересно не только как очередной альянс производителя серверов и процессоров. Обе компании предлагают рассматривать ИИ как задачу модернизации всей инфраструктуры предприятия. И, пожалуй, самый важный вывод здесь заключается в следующем: готовый к ИИ ЦОД - это не ЦОД, в котором просто установили GPU. Это инфраструктура, в которой каждый тип вычислительного ресурса используется там, где он дает максимальную бизнес-ценность. Именно такую модель - от edge до ЦОД и облака, от CPU до GPU - Lenovo и Intel® последовательно продвигают в 2026 году.

Линейка смартфонов Pixel 11 от Google

На мероприятии Made by Google 2026 была представлена новая линейка смартфонов Google Pixel 11. В серию вошли четыре модели: базовая Pixel 11, Pixel 11 Pro, Pixel 11 Pro XL и складной флагман Pixel 11 Pro Fold. Также компания показала Smart-часы Google Pixel Watch 5 с расширенными возможностями Gemini.

Google Pixel 11 Pro Fold

Флагманский складной смартфон Pixel 11 Pro Fold стал на 10% легче и на 1 мм тоньше прошлогодней модели. Вес смартфона равен 239 гр, а размеры составляют 155,2x76x10,1 мм в сложенном состоянии и 155,2x150,4x5 мм - в раскрытом. Устройство получило обновленный шарнир, керамическое защитное стекло внешнего экрана и матовую заднюю панель из композита на основе стекловолна. Внешний 6,5" OLED-дисплей получил разрешение 2342x1080 пикселей, а внутренний 8" OLED-экран обладает разрешением 2076x2152 пикселей. Обе LTPO-панели поддерживают адаптивную частоту обновления 1-120 Hz, яркость до 2000 кд/м² в режиме HDR и пиковую яркость 3600 кд/м². Для складного экрана адаптировали плавающие окна Bubbles, разделение экрана, перетаскивание контента между приложениями и режим Instant View. Как и остальные модели серии, Pixel 11 Pro Fold получил новый 2-м чип процессор Google Tensor G6 в связке с чипом безопасности Titan M3. Также устройство оснащено 16 Gb оперативной и 256 Gb, 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти.

В состав основной камеры вошли 48 Мр главный датчик (1/56", f/1.7, угол обзора 85°), 10,5 Мр сверхширокоугольный модуль (1/3.4", f/2.2, угол обзора 127°) и 10,8 Мр перископический объектив (1/3.2", f/3.1, оптический зум 5x). Возможна запись видео 4K@60/30/24fps. Разрешение внутренней и внешней фронтальных камер составляет 10 Мр (f/2.2, угол обзора 87°, запись видео 4K@60/30fps). Среди новых программных возможностей появились Magic Capture для автоматического выбора удачных кадров из видео и настраиваемые профили обработки Camera Looks.

Аккумулятор емкостью 4806 мА/ч обещает более 24 часов автономной работы благодаря повышенной энергоэффективности Tensor G6. Мощность проводной зарядки достигает 30 W, а магнитной беспроводной зарядки Pixelsnap с поддержкой Qi2.2 - 25 W. В оснащение смартфона также входят модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB Type-C 3.2, стереодинамики и спутниковая отправка экстренных сообщений. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Цена Google Pixel 11 Pro Fold находится в пределах от 1899 до 2249 долларов.



Google Pixel Watch 5

Новое поколение Smart-часов Pixel Watch 5 доступно в версиях с корпусом 41 и 45 мм. Часы сохранили круглый корпус и выпуклое защитное стекло. 41 мм версия получила 1,2" дисплей LTPO AMOLED с разрешением 408x408 пикселей, а в 45 мм модели используется 1,4" панель с разрешением 456x456 пикселей. В обоих случаях адаптивная частота обновления изменяется от 1 до 60 Hz, а пиковая яркость достигает 3000 кд/м². Экран прикрыт стеклом Corning Gorilla Glass 5, а корпус защищен от попадания пыли и воды по стандарту IP68. В часах используется разогнанная версия процессора Snapdragon W5 Gen 2 - Accelerated. Объем оперативной памяти вырос до 3 Gb, а встроенной - до 64 Gb. Часы работают под управлением операционной системы Wear OS 7. Емкость аккумулятора составляет 332 и 465 мА/ч соответственно.

Одним из главных нововведений Pixel Watch 5 стала система Gemini Intelligence. Чтобы обратиться к ассистенту, достаточно поднять запястье, а некоторые предложенные действия можно подтвердить двойным сведением пальцев. Функция At a Glance выводит на циферблат актуальную информацию с учетом местоположения и текущей ситуации, а Proactive Suggestions превращает многоэтапные действия в предложения, которые выполняются одним касанием. Также добавлены генеративные циферблаты - пользователь может описать желаемое оформление текстовой командой, после чего искусственный интеллект создаст подходящий вариант.

Часы получили улучшенный модуль GPS. Для более точного построения маршрутов система учитывает 3D-модели зданий и данные метеостанций, которые помогают корректировать спутниковые измерения. Поддерживаются Wi-Fi 6, Bluetooth 6.0, NFC, UWB и двухчастотная спутниковая навигация. Доступны версии с 4G и eSIM. Цена Google Pixel Watch 5 находится в пределах от 399 до 529 долларов.





Google Pixel 11

Google Pixel 11 оснащен 6,3" OLED-дисплеем Actua с разрешением 2424x1080 пикселей, соотношением сторон 20,2:9 и адаптивной частотой обновления 60-120 Hz. Яркость достигает 2000 кд/м² при воспроизведении HDR-контента и 3000 кд/м² в пиковом режиме. В отличие от моделей Pro, базовый Pixel 11 не использует технологию LTPO и не может снижать частоту обновления ниже 60 Hz. В основе смартфона лежит новый 2-нм процессор Tensor G6, дополненный сопроцессором безопасности Titan M3. По данным Google, Tensor G6 обеспечивает на 25% более быстрый веб-серфинг и на 15% ускоряет запуск приложений. Кроме того, новый чип на 20% энергоэффективнее, чем Tensor G5. Благодаря новой версии Gemini Nano локальные ИИ-функции работают до 3,5 раза быстрее при меньшем энергопотреблении. Новинка получила 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 4 985 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 30 W.

В состав основной камеры входит 48 Мр главный датчик модуль с 1/1,56" сенсором. Камера получила объектив с диафрагмой f/1,7, фазовую фокусировку Quad PD, автофокус, режим Macro Focus и OIS. Также есть 13 Мр сверхширокоугольный объектив (1/3,1", f/2,2, автофокус, угол обзора 120°) и 10,8 Мр телеобъектив (1/3,2", f/3,1, автофокус, OIS, зум 5x). Фронтальная 10,5 Мр камера (f/2,2, автофокус, угол обзора 95°) расположена в отверстии по центру экрана. Обе камеры могут записывать видео 4K@60fps. Поддерживается широкий набор дополнительных интеллектуальных функций съемки. Gemini Intelligence получил более глубокую интеграцию с системой и может выполнять многоэтапные задачи в более чем 40 приложениях. Например, смартфон способен показывать контактные карточки с информацией о рейсах и бронированиях, предлагать добавить событие в Calendar, адрес в Maps или данные программы лояльности в Wallet. В оснащение смартфона также входят модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB Type-C 3.2, стереодинамики и экранный сканер отпечатков пальцев. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 17. Цена новинки составляет 899 или 1019 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.

Google Pixel 11 Pro и 11 Pro XL

Google Pixel 11 Pro оснащен 6,3" дисплеем LTPO OLED с разрешением 2856x1280 пикселей и соотношением сторон 20,08:9, а Pixel 11 Pro XL получил 6,8" дисплей LTPO OLED с разрешением 2992x1344 пикселя и соотношением сторон 20,04:9. В обоих случаях частота обновления регулируется в диапазоне от 1 до 120 Hz. Яркость достигает 2400 кд/м² при воспроизведении HDR-контента и 3600 кд/м² на отдельных участках экрана в пиковом режиме. Защитное стекло Gorilla Glass Victus 2 дополнено новым покрытием, которое более чем в 2 раза повышает устойчивость к царапинам. За производительность смартфонов отвечает новый 2-нм чип Tensor G6 с сопроцессором безопасности Titan M3. Новинки получили 12 или 16 Gb оперативной и 256 Gb, 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти.

В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик (1/1,3", f/1,68, угол обзора 95°, автофокус, OIS), 48 Мр сверхширокоугольный модуль (1/2,51", f/1,7, угол обзора 123°, автофокус) и 48 Мр перископический объектив (1/1,95", f/2,8, угол обзора 23°, автофокус, OIS, зум 5x). Возможна запись видео 8K@30/24fps и 4K@60/30/24fps. Фронтальная камера получила 42 Мр сенсор (f/2,2, угол обзора 103°, автофокус). Инфракрасный термометр заменил RGB-индикатор под названием HiLight. Он загорается при взаимодействии с Gemini и может подсвечивать входящие вызовы выбранными цветами. Pixel 11 Pro получил аккумулятор емкостью 4850 мА/ч, а Pixel 11 Pro XL - 5115 мА/ч. Мощность проводной зарядки составляет 30 W и 45 W соответственно. Оба смартфона поддерживают магнитную зарядку PixelSnap стандарта Qi2.2 мощностью 25 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS, NFC и порт USB Type-C 3.2, стереодинамики и экранный сканер отпечатков пальцев. В зависимости от региона смартфон работает с двумя eSIM либо с nano-SIM и eSIM. Смартфоны работают под управлением операционной системы Android 17 и будут получать обновления в течение 7 лет. ИИ-функции Gemini теперь оформлены в Gemini Intelligence, а не Gemini AI. Цена Google Pixel 11 Pro находится в пределах от 1099 до 1449 долларов, а Google Pixel 11 Pro XL - от 1299 до 1649 долларов.



Google Pixel Tag

Компания Google представила трекер Pixel Tag, который работает через сеть Find Hub, которая объединяет более миллиарда Android-устройств по всему миру. Трекер поддерживает технологии точного определения местоположения UWB и Bluetooth Channel Sounding: смартфон показывает расстояние до метки и направление, в котором ее нужно искать. Функция Precision Finding срабатывает на расстоянии до 50 м от сопряженного устройства. Pixel Tag располагает акселерометром, а для поиска по звуку предусмотрен встроенный динамик. Кроме того, на корпусе трекера есть кнопка, которая через Fast Pair позволяет позвонить на привязанный смартфон, даже если тот стоит на беззвучном режиме. Доступ к одному трекеру можно предоставить 10 пользователям. Питание обеспечивает сменная батарея CR2032, которой хватит более чем на год использования. Размеры трекера составляют 27,9x45,7x5,1 мм, а вес с батареей равен 11,3 гр. Цена Google Pixel Tag составляет 29,99 доллара, а набор из четырех штук оценен в 99,99 доллара.



Apple представила iPhone 18 Pro и складной iPhone Duo

Компания Apple провела главную презентацию года, на которой показала сразу несколько новинок. Были представлены флагманские iPhone 18 Pro и 18 Pro Max, первый складной смартфон компании iPhone Duo, беспроводные наушники AirPods 5, а также Smart-часы Watch Series 12 и Watch Ultra 4. Презентацию впервые в качестве главы Apple провел Джон Тернус, который сменил Тима Кука на посту CEO компании 1 сентября. Базовые модели линейки iPhone 18 в этот раз не показали - их выход ожидается весной 2027 года.

Apple iPhone 18 Pro и 18 Pro Max

Внешний вид iPhone 18 Pro и 18 Pro Max практически не изменился по сравнению с моделями прошлого поколения, но обновилась палитра. Линейка представлена в четырех цветах корпуса: черном (Black), сером (Silver), светло-голубом (Sky Blue) и новом бордовом (Burgundy) - главном маркетинговом цвете этого года. За счет переноса части компонентов под дисплей Apple уменьшила островок Dynamic Island примерно на треть. Голосовой помощник Siri получил более продвинутые ИИ-возможности, включая более естественное взаимодействие и выполнение сложных последовательных действий. Новые iPhone работают на базе процессора A20 Pro - это первый чип для смартфонов компании, выполненный по 2-нм техпроцессу. Он оснащен семью ядрами GPU и шестью ядрами CPU. Заявляется о повышении производительности CPU на 20%, GPU - на 40% и NPU - на 100%. Используется испарительная камера второго поколения, которая в 3 раза больше, чем в iPhone 17 Pro. В смартфонах установлен модем Apple C2: скорость загрузки увеличилась на 50%, а потребление энергии снизилось на 15%.

Разрешение всех трех сенсоров на задней панели осталось прежним - 48 Мр. Впервые в истории iPhone главный модуль основной камеры получил механическую диафрагму с шестью лепестками, толщина каждого из которых меньше человеческого волоса. Благодаря этому появилась возможность регулировать диафрагму в диапазоне от $f/1.2$ до $f/1.8$. Портретный режим теперь работает на физическом уровне (как в зеркальных фотоаппаратах DSLR). 5-кратный оптический зум телеобъектива оптимизировали для работы со специальным телеконвертером. Это позволяет увеличивать картинку программно-оптическим путем без потери качества. В настройках приложения «Камеры» появилось больше ручных настроек кадра, включая настройку баланса белого. Появился режим Reference Image, способный определять подлинность сделанной фотографии, чтобы отличать их от ИИ-сгенерированных. В режиме «таймлапс» теперь можно снимать видео в 4K и Dolby Vision HDR.

Согласно данным из регуляторных документов iPhone 18 Pro получил аккумулятор емкостью 4288 мА/ч, а iPhone 18 Pro Max - до 5391 мА/ч. Apple обещает до 24 часов автономной работы для 18 Pro и до 30 часов - для 18 Pro Max. Оба смартфона поддерживают быструю проводную зарядку мощностью до 35 и 45 Вт соответственно. Модели способны заряжаться от 0% до 50% примерно за 20 минут при использовании адаптера соответствующей мощности. Беспроводная зарядка MagSafe и Qi2 осталась на уровне 25 Вт. Цена iPhone 18 Pro стартует от 1199 долларов за версию с 256 Гб встроенной памяти, а на iPhone 18 Pro Max - от 1299 долларов. Максимальные конфигурации включают версии на 2 Тб.



Apple AirPods 5

Главное изменение AirPods 5 по сравнению с предыдущим поколением заключается в том, что активное шумоподавление (ANC) теперь поддерживают обе версии AirPods 5. Дополнительно был улучшен режим прозрачности, который теперь более естественно воспроизводит голоса и окружающие звуки. Функция Adaptive Audio автоматически меняет соотношение между ANC и режимом прозрачности в зависимости от окружающей обстановки, а Conversation Awareness уменьшает громкость воспроизводимого контента, когда пользователь начинает говорить. При подключении к iPhone с поддержкой Apple Intelligence AirPods 5 позволяют пользоваться новой Siri AI без смартфона в руках. AirPods 5 поддерживают функцию Live Translation на базе Apple Intelligence. После настройки функции в приложении «Перевод» и загрузки необходимых языков пользователь сможет слышать перевод речи собеседника непосредственно через наушники. Запустить Live Translation можно одновременным нажатием на ножки обоих наушников, голосовой командой Siri или с помощью кнопки Action на совместимом iPhone.

Доступность функции зависит от языка и региона. Топовая версия AirPods 5 получила более емкий аккумулятор, зарядный кейс с портом USB Type-C и беспроводной зарядкой, а также датчик силы нажатия в ножке наушника для управления громкостью с помощью свайпов. Apple называет этот способ управления первым для своих AirPods открытого типа. Базовые версии AirPods 5 рассчитаны на 4 часа автономной работы с включенным ANC и до 20 часов - с учетом зарядного кейса. Топовая - до 5 часов с ANC и до 22 часов с подзарядкой от кейса. Обе модели получили защиту от попадания пыли и воды по стандарту IP57. Цена AirPods 5 находится в пределах от 129 до 149 долларов.



iPhone Duo

Первый складной смартфон компании iPhone Duo. iPhone Duo получил внутренний складной дисплей диагональю 7,6" без видимой складки и внешний экран диагональю 5,4". Оба экрана Super Retina XDR с пиковой яркостью до 3000 кд/м². Внутренний дисплей по своей площади на 50% больше, чем экран iPhone 18 Pro Max и на 80% больше, чем экран iPhone 18 Pro. Задняя и передняя панели защищены стеклами Ceramic Shield первого и второго поколений соответственно, а специальное покрытие должно уменьшить блики и отражения. Смартфон можно использовать в полностью сложенном или разложенном виде. Кроме того, есть режим Flex Mode - iPhone Duo можно согнуть под углом 90° и поставить на стол. В раскрытом виде половинки смартфона получились настолько тонкими (менее 5 мм), что объемные датчики Face ID туда физически не поместились. Имеется Touch ID, который впервые встроен в боковую кнопку. Но смартфон также можно разблокировать при помощи Apple Watch. iPhone Duo будет поддерживать Apple Pencil с USB Type-C в более поздних версиях iOS 27, которые появятся к концу года. iPhone Duo работает на 2-м процессоре Apple A20 Pro с дополнительным чипом Display Engine. Установлен модем Apple C2: скорость загрузки увеличилась на 50%, а потребление энергии снизилось на 15%. Приложения оптимизировали под большой экран. Внешний экран можно настроить - вывести на него часы, календарь и прочее. На iPhone Duo можно запускать два приложения одновременно.

Внутри смартфона установлены два аккумулятора - по одному в каждой половинке корпуса. Это позволило сбалансировать вес и сохранить рекордную для складного устройства толщину. Общая емкость батареи составляет 5400 мА/ч. Достичь этого удалось благодаря переходу на дизайн исключительно с eSIM, освободив место от лотка физической SIM-карты. В Apple называют iPhone Duo своим первым смартфоном, который гарантированно работает 24 часа при активном смешанном использовании двух экранов. Заряжается смартфон быстро: на 50% всего за 20 минут. Поддерживается стандарт MagSafe и Qi2 мощностью до 25 W. Камеры всего две - 48 Мр основной модуль с 2-кратным оптическим зумом (вместо телеобъектива) дополняется 48 Мр сверхширокоугольным модулем. Фронтальная камера - фирменная Center Stage с квадратным сенсором. Стереодинамики расположились на верхних гранях, но в Apple обещают объемный звук. Цена на iPhone Duo составляет 1999 долларов за базовую версию с 256 Гб встроенной памяти, 2199 долларов - с 512 Гб, 2599 долларов - с 1 Тб и 3199 долларов - с 2 Тб. iPhone Duo выйдет в двух эксклюзивных цветах: белом (с легким жемчужным отливом) и черно-синем (очень темный, похож на цвет ночного неба).

Apple Watch Series 12 и Watch Ultra 4

Smart-часы Watch Series 12 и Watch Ultra 4 получили систему мониторинга здоровья Health Sensing System - на задней стороне часов находятся новые оптические и электрические датчики сердечной активности. Система способна измерять частоту сердцебиения каждые 5 секунд в течение всего дня - в 60 раз чаще, чем предыдущая линейка, а вариабельность сердечного ритма (HRV) собирается до 24 раз чаще, чем в предыдущих моделях. Приложение «Здоровье» было переработано. Например, появилась функция Readiness, которая следит за общими показателями здоровья и сообщает владельцу оптимальное время для начала и окончания тренировки. Новые алгоритмы машинного обучения помогли улучшить систему подсчета шагов - теперь обеспечивается более точное измерение расстояния во время ходьбы или бега в помещении. На циферблате появилась отдельная индикация количества шагов в реальном времени. Новые часы также получили несколько ИИ-возможностей. Система Audio Intelligence включает в себя несколько функций: Sound Recognition (распознавание звука для слабослышащих людей), Live Rewind (отображение последних 15 секунд разговора в виде текста), Siri Recap (создание короткого обзора разговора). Shazam теперь может автоматически определять окружающую музыку и показывать название композиции и исполнителя. Обе модели работают на базе нового чипа S11 с повышенной энергоэффективностью, производительностью и улучшенной поддержкой Siri AI. Объем встроенного накопителя составляет 64 Гб.

Apple Watch Series 12 выпускаются в размерах 42 и 46 мм с корпусами из алюминия, титана и керамики. Алюминиевые часы защищены стеклом Ceramic Shield 2. В титановых и керамических версиях используется сапфировое стекло. Алюминиевые и титановые модели имеют толщину 9,7 мм и размеры 42x37 или 46x40 мм. Керамические версии немного крупнее: толщина - 9,85 мм, высота составляет 43 и 47 мм. Вес зависит от материала, размера и наличия сотовой связи. Часы защищены от попадания воды по стандарту WR50 по ISO 22810:2010 и от пыли - по стандарту IP6X. 42 мм версия получила экран с разрешением 374x446 пикселей, 46 мм - 416x496 пикселей. Постоянно активный дисплей Retina построен на широкоугольной OLED-панели LTPO3. При этом частота обновления снижается до 1 Гц, а максимальная яркость достигает 2000 кд/м². При обычном использовании часы работают до 24 часов, а в режиме энергосбережения - до 38 часов.

Apple Watch Ultra 4 сохранили 49 мм титановый корпус и выпускаются в цветах Natural Titanium и Black Titanium. Спецверсия Hermès получила титановый ремешок со встроенным механизмом регулировки. Экран защищен плоским сапфировым стеклом. Размеры часов составляют 49x44x12 мм, а вес - около 63 гр. Always-On Retina Display построен на OLED-панели LTPO3 с частотой обновления до 1 Гц. Разрешение составляет 422x514 пикселей, а максимальная яркость достигает 3000 кд/м². Корпус соответствует рейтингу WR100 по ISO 22810:2010 и защищен от попадания пыли по стандарту IP6X. Часы также прошли испытания MIL-STD 810H. На корпусе сохранились кнопка Action, Digital Crown, боковая кнопка, сирена, два динамика и система из трех микрофонов. При обычном использовании Apple Watch Ultra 4 работают до 50 часов, а в режиме энергосбережения - до 84 часов. Обе модели часов поддерживают Wi-Fi 4 в диапазонах 2,4 и 5 ГГц, Bluetooth 5.3, LTE, 5G RedCap и двухчастотный GPS L1+L5 с поддержкой Galileo, QZSS и BeiDou. Поддержка сотовой связи зависит от оператора и региона. Цена Apple Watch Series 12 стартует от 399 долларов, а Apple Watch Ultra 4 - от 799 долларов.



Xiaomi представила бюджетные Smart-часы Redmi Watch 6 Active



Компания Xiaomi представила Smart-часы Redmi Watch 6 Active, которые получили 1,85" AMOLED-дисплей с разрешением 390x450 пикселей и пиковой яркостью 1200 кд/м². В пластиковом корпусе толщиной 9,9 мм установлен аккумулятор емкостью 470 мА/ч, обеспечивающий до 6 дней работы с Always-On Display, до 12 дней без него и до 18 дней в режиме энергосбережения. Часы поддерживают более 140 спортивных режимов, отслеживают сон, стресс, расход калорий, сердечный ритм и уровень кислорода в крови, а также предлагают дыхательные и расслабляющие упражнения. Redmi Watch 6 Active работают по Bluetooth 5.3 и позволяют принимать звонки со смартфона. Корпус защищен от попадания пыли и воды по стандарту IP68. Цена новинки составляет 52 доллара.

Google Pixel Buds Pro 2 и Buds 2a

В этом году компания Google анонсировала крупное обновление прошивки для Pixel Buds Pro 2 и Pixel Buds 2a. Функция Dynamic ANC будет реагировать на небольшие изменения посадки во время движения и подстраивать работу системы, если наушник слегка сместится. Также Pixel Buds Pro 2 и Buds 2a получат более тесную интеграцию с Gemini. Часть настроек звука можно будет менять голосом. Pixel Watch тоже смогут управлять наушниками: если часы определят, что владелец уснул, они остановят воспроизведение, отключат сенсорное управление и заглушат уведомления. Устройства получат полноценную поддержку функции Live Translate. При нажатии кнопки на наушниках активируется режим прослушивания, который в реальном времени с минимальной задержкой будет переводить реплики, сказанные на других языках. Поддерживается более чем 70 языков.



Vivo S2

Компания Vivo представила смартфон S2, получивший изогнутый корпус и экран, а также аккумулятор большой емкости при толщине около 8 мм. Новинка оснащена 6,83" изогнутым AMOLED-дисплеем с разрешением 2800x1260 пикселей, частотой обновления 120 Hz, поддержкой HDR10+ и локальной пиковой яркостью до 3000 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7360 Turbo и оснащается 8 или 12 Gb оперативной и до 512 Gb встроенной памяти. За охлаждение отвечает испарительная камера площадью 3810 мм², а общая площадь системы охлаждения превышает 23000 мм². Основная камера включает 50 Мр сенсор Sony с диафрагмой f/1.8 и 2 Мр датчик глубины, а фронтальная камера представлена 32 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7050 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 44 W. Также новинка получила стереодинамики, оптический подэкранный сканер отпечатков пальцев, модули 5G, Wi-Fi, Bluetooth и GPS. Корпус защищен по стандартам IP68 и IP69. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6, поддерживающей Google Gemini и Circle to Search. Цена Vivo S2 находится в пределах от 420 до 525 долларов.



Redmi 17 5G

Компания Xiaomi представила в Китае бюджетный смартфон Redmi 17 5G. Новинка получила 6,9" LCD-дисплей с разрешением 1600x720 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 800 кд/м². Панель поддерживает ШИМ-регулировку яркости, технологии защиты глаз TÜV Rheinland и Wet Touch 2.0 для повышения отзывчивости при использовании мокрыми руками. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре Unisoc T8300 и оснащается 4 или 6 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.2. Предусмотрен слот для карт памяти формата microSD. Основная камера представлена 13 Мр датчиком, а фронтальная камера получила 8 Мр сенсор. Аккумулятор емкостью 6300 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 15 W и обратную зарядку мощностью 7,5 W. Также новинка получила модули 5G, Wi-Fi 5 и Bluetooth 5.4, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Цена Redmi 17 5G составляет 150 и 180 долларов в зависимости от объема оперативной памяти.



Honor Robot Phone

Компания Honor представила смартфон Robot Phone, главной особенностью которого стала моторизованная камера на роботизированном 4DoF-подвесе. В обычном положении 200 Мр камера работает как стандартный модуль, а при активации механизм выдвигается и превращает устройство в стабилизатор. Новинка получила систему Titanium Agile Gimbal с полностью титановой конструкцией и приводом массой 2,6 гр. Камера способна вращаться на 360°, поддерживает режимы AI SpinShot, Tilt Lock, FPV и FPV Vertical, а также автоматическое отслеживание объектов с помощью AI Live-Tracking.

Управлять подвесом можно и жестами. Кроме 200 Мр сенсора основная камера включает 50 Мр сверхширокоугольный модуль и 200 Мр перископический телеобъектив. Фронтальная камера получила 50 Мр сенсор. За обработку изображений отвечает чип Honor H1. Honor Robot Phone оснащен 6,31" дисплеем LTPO OLED с разрешением 2640x1216 пикселей, адаптивной частотой обновления 1-120 Hz и пиковой яркостью до 6800 кд/м². Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 с графикой Adreno 840, а также получил 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти UFS 4.1. Аккумулятор емкостью 7060 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 120 W и беспроводную зарядку мощностью 50 W. Также новинка получила модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, NFC и GPS, ИК-пульт, порт USB 3.1 Gen 1 Type-C и стереодинамики. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MagicOS 10 и ИИ-ассистентом YOYO Pro. Цена Honor Robot Phone находится в пределах от 1480 до 1930 долларов.

Huawei nova 16 SE

Компания Huawei представила смартфон nova 16 SE - младшую модель серии nova 16. Новинка получила 6,84" 10-битный OLED-дисплей с разрешением 2756x1272 пикселей, частотой обновления 120 Hz, частотой опроса сенсора 300 Hz и пиковой яркостью 8000 кд/м². Частота ШИМ-регуляции составляет 2160 Hz. Аппарат базируется на процессоре Kirin 8020 и оснащается 128, 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр сенсор RYYB с OIS и 1,5 Мр мультиспектральный сенсор Red Maple. Фронтальная камера представлена 32 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 8500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 66 W. Также новинка получила модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, NFC и GPS, ИК-пульт, порт USB 2.0 Type-C и стереодинамики. Сканер отпечатков пальцев расположен в кнопке питания. Смартфон поддерживает двусторонний обмен сообщениями через спутниковую систему Beidou. Аппарат работает под управлением HarmonyOS 6.1. Цена Huawei nova 16 SE находится в пределах от 370 до 475 долларов.



Представлены Smart-часы Huawei Watch GT 7 и Watch GT 7 Pro



Компания Huawei представила Smart-часы Watch GT 7 и Watch GT 7 Pro, ориентированные на людей с активным образом жизни. Базовая модель выполнена в композитном корпусе с рамкой из нержавеющей стали и доступна в версиях 41 мм с дисплеем 1,32" и 46 мм с дисплеем 1,47". Заявленная автономность достигает 12 дней при обычном сценарии и 21 дня в легком режиме. По косвенным признакам Watch GT 7 способны предупреждать о риске фибрилляции предсердий и повышении уровня сахара в крови. Версия Watch GT 7 Pro получила корпус из титанового сплава и нано-микрокристаллической керамики, сапфировое стекло и керамическую заднюю крышку. Часы оснащены 1,47" AMOLED-дисплеем с разрешением 466x466 пикселей и пиковой яркостью 3000 кд/м². Для управления предусмотрены функциональная кнопка и поворотная головка-коронка. Обе модели получили модуль Bluetooth 6.0, NFC и двухчастотную систему GNSS, а для звонков предусмотрены встроенные динамики и микрофон. Автономность Watch GT 7 Pro достигает 21 дня при минимальной нагрузке, 12 дней при обычном использовании и 7 дней с постоянно активным Always-On Display. Цена Huawei Watch GT 7 составляет 235 долларов, а Watch GT 7 Pro - 398 долларов.

Представлена карта памяти SanDisk Extreme Pro TF

Компания SanDisk представила карту памяти Extreme Pro TF в фирменном красно-черном оформлении. Пока доступна версия объемом 128 Gb, стоимость которой на китайском рынке составляет 50 долларов. Заявленная скорость последовательного чтения достигает 250 Mb/c, записи - 120 Mb/c. Карта соответствует классам U3 и V30 и рассчитана на стабильную запись видео в разрешении 5K и 4K UHD, серийную фотосъемку и замедленную запись Full HD. Накопитель подходит для использования в дронах и экшн-камерах и способен работать при температуре от -25 до +85°C, а при хранении - от -40 до +85°C.



Sega выпустила коллекцию ретро-часов в стиле приставок Mega Drive, Saturn и Dreamcast



Компания Sega совместно с японским брендом SuperGroupies представила коллекцию наручных часов, посвященную игровым консолям Sega Mega Drive, Sega Saturn и Sega Dreamcast. На циферблатах воспроизведены характерные элементы оригинальных устройств, включая кнопки питания и сброса, светодиодные индикаторы и элементы геймпадов. Часы Mega Drive получили изображение слота для картриджа, надпись 16-BIT и стилизованный индикатор питания, версия Saturn - кнопки питания, открытия крышки и сброса, а модель Dreamcast - элементы дискового отсека и расположение кнопок геймпада. Диаметр корпуса составляет 42 мм. Внутри установлен кварцевый механизм Miyota 2039 с автономностью до трех лет и точностью хода ± 20 секунд в месяц. Цена каждой модели составляет 320 долларов.

Наушники JBL Live Buds 4 и Live Beam 4 можно управлять прямо с кейса

Компания JBL представила TWS-наушники Live Buds 4 и Live Beam 4, оснащенные обновленным зарядным кейсом Smart Charging Case со встроенным цветным сенсорным экраном. Кейс работает на базе JBL Smart OS 3.0 и позволяет просматривать уведомления, управлять воспроизведением, переключаться между предустановками эквалайзера и настраивать оформление интерфейса. Обе модели получили 10 мм динамические драйверы, сертификацию Hi-Res Audio и обновленную систему активного шумоподавления True Adaptive Noise Cancelling 2.0. Для голосовых вызовов предусмотрены 6 микрофонов с технологией Perfect Calls 2.0, ИИ-алгоритмом шумоподавления, эквалайзером и оптимизатором уровня звука. Цена новинок составляет 260 долларов.



POCO F9 Ultra и F9 Pro

Компания POCO представила флагманские смартфоны F9 Ultra и F9 Pro. Старшая модель получила 6,9" AMOLED-дисплей с разрешением 1,5K, частотой обновления 185 Hz, частотой опроса сенсора 480 Hz и пиковой яркостью до 10000 кд/м². Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 и оснащается до 16 Gb оперативной и 1 Tb встроенной памяти. За охлаждение отвечает система LiquidCool с испарительной камерой площадью 6300 мм² и графитовым покрытием площадью 17820 мм². Основная камера включает 200 Мр главный сенсор, 50 Мр сверхширокоугольный модуль и 50 Мр перископический телеобъектив. Аккумулятор емкостью 8050 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 100 W и беспроводную зарядку мощностью 50 W. Также смартфон получил аудиосистему Sound by Bose с двумя симметричными динамиками и сабвуфером. Цена POCO F9 Ultra находится в пределах от 799 до 1199 долларов. Модель POCO F9 Pro получила 6,59" AMOLED-дисплей с разрешением 2510x1156 пикселей, частотой обновления до 185 Hz и пиковой яркостью до 10 000 кд/м². В основе устройства лежит процессор Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 V Series с чипом VisionBoost D8 и технологией WildBoost, 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена 200 Мр сенсором, дополненным 50 Мр телеобъективом и 8 Мр сверхширокоугольным модулем. Фронтальная камера получила 32 Мр датчик. Аккумулятор емкостью 6330 мА/ч обладает теми же характеристиками. Цена POCO F9 Pro составляет 699 и 769 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.



Redmi M100

Компания Xiaomi представила бюджетный смартфон Redmi M100. Новинка оснащена 6,9" IPS-дисплеем с разрешением 1600x720 пикселей, частотой обновления 120 Hz и защитным стеклом Corning Gorilla Glass. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 4 Gen 5, а также получил 6 или 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена 13 Мр сенсором, а фронтальная камера получила 5 Мр датчик. Аккумулятор емкостью 7900 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W и обратную проводную зарядку мощностью 22,5 W. Также смартфон получил боковой сканер отпечатков пальцев, порт NFC, 3,5 мм аудиоразъем и RGB-подсветку на задней панели, интегрированную в блок камер. Redmi M100 работает под управлением Xiaomi HyperOS 3 и оснащается специальным режимом для пожилых пользователей с увеличенными иконками и шрифтами. Громкость мультимедиа, звонков и уведомлений можно увеличить до 300%. Цена Redmi M100 находится в пределах от 265 до 325 долларов.

Huawei Pura X View

Компания Huawei представила смартфон Pura X View в необычном форм-факторе. Новинка получила 6,39" дисплей LTPO2 OLED с разрешением 2232x1320 пикселей и соотношением сторон 16:9,5. При этом экран занимает 96,1% площади передней панели. Пиковая яркость экрана составляет 6500 кд/м², контрастность - 1000000:1, а частота ШИМ-регуляции - 2160 Hz. Толщина рамки экрана составляет 1,05 мм, а площадь панели достигает 114,27 см². Толщина корпуса составляет 6,68 мм, вес - 201 гр. При этом смартфон получил аккумулятор емкостью 7000 мА/ч. Аппарат получил фирменный процессор Kirin 9030S, 12 Gb оперативной памяти и 256, 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик, 50 Мр телефотомодуль и 50 Мр ультраширокоугольный объектив. Фронтальная камера представлена 10,7 Мр датчиком. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 66 W. Huawei Pura X View стал первым смартфоном на базе HarmonyOS 7.0 с обновленным интерфейсом «жидкое стекло». Цена новинки находится в пределах от 895 до 1265 долларов.

Moto G Max

Компания Motorola представила смартфон среднего уровня Moto G Max. Новинка получила 6,72" дисплей с разрешением FullHD+, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 1050 кд/м². Защиту панели обеспечивает стекло Corning Gorilla Glass Ceramic, а технология Water Touch 2.0 сохраняет отзывчивость экрана при взаимодействии с мокрыми пальцами. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6s Gen 4 и оснащается 6 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 128 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Основная камера включает 50 Мр сенсор Sony LYTIA 600 с OIS и 8 Мр сверхширокоугольный модуль. Фронтальная камера представлена 32 Мр сенсором. Кремний-углеродный аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 30 W. Также новинка получила модули 5G, Wi-Fi 5, Bluetooth 5.1 и GPS, порт USB Type-C, стереодинамики с поддержкой Dolby Atmos и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев расположен на боковой грани, а корпус защищен по стандартам IP64 и MIL-STD-810H. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с оболочкой Hello UX. Цена Moto G Max составляет 295 долларов.

Honor представила наушники-клипсы Life FlyClip 3i с ИИ-переводчиком



Компания Honor представила наушники открытого типа Life FlyClip 3i. Конструкция в виде клипсы оставляет слуховой канал свободным, а за фиксацию отвечает гибкая C-образная дужка с титановым проводом толщиной 0,5 мм и мягким TPU-покрытием. Каждый наушник весит 5,2 гр и защищен по стандарту IP55. За воспроизведение отвечают 10,8 мм динамики с двумя магнитами и поддержкой AAC и SBC. Направленная передача звука и встречная звуковая волна компенсируют утечки, а ИИ-алгоритм дополнительно подавляет фоновый шум во время звонков. При использовании мобильного приложения гарнитура способна переводить иностранную речь в реальном времени и автоматически преобразовывать записанные разговоры в текст. Цена Honor Life FlyClip 3i составляет 30 долларов.

Представлен мобильный роутер ZTE U30 Standard Edition

Компания ZTE представила портативный Wi-Fi-роутер U30 Standard Edition. В корпусе установлено девять всенаправленных антенн с охватом 360° и поддержкой технологии 2x2 MIMO. Роутер одновременно работает в диапазонах 2,4 и 5 GHz и позволяет подключить до 16 устройств. Для быстрого соединения предусмотрен модуль NFC, а управлять настройками и подключенными гаджетами можно через приложение ZTE Smart Life. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч обеспечивает до 12 часов автономной работы в типичных условиях. Размеры устройства составляют 149x69,8x12,5 мм, а вес равен 171 гр. Цена ZTE U30 Standard Edition составляет 70 долларов.



Новый процессор Xiaomi XRING O3 обходит всех конкурентов в тестах



Компания Xiaomi представила мобильный процессор XRING O3 - преемника XRING O1, который, по заявлению производителя, стал самым мощным мобильным чипом на рынке. В основе новинки десять производственных CPU-ядер: два C1-Ultra с частотой до 4,35 GHz, четыре C1-Premium на 3,68 GHz и четыре C1-Pro на 3,15 GHz. Чип стал первым официально представленным мобильным процессором с поддержкой оперативной памяти LPDDR6. В Geekbench 6.5 XRING O3 набирает 3945 баллов в одноядерном и 15 221 балл в многоядерном тестах, что на 31% и 60% больше показателей XRING O1. В AnTuTu v11 результат достигает 5 228 014 баллов. Производительность GPU выросла на 85% относительно предшественника. Первым устройством на базе XRING O3 станет складной смартфон Xiaomi 18 Fold.

Представлены бюджетные TWS- наушники CMF Buds Neo

Компания Nothing представила TWS-наушники CMF Buds Neo. Несмотря на бюджетное позиционирование, новинка получила активное шумоподавление до 35 дБ, статическое пространственное звучание, одновременное подключение к двум устройствам и автономность до 52 часов. За воспроизведение отвечают 12,4 мм динамические излучатели с поддержкой кодеков AAC и SBC. Система ANC использует четыре микрофона, также предусмотрен режим прозрачности. Емкость аккумуляторов составляет 45 мА/ч в каждом наушнике и 460 мА/ч в зарядном кейсе. Для подключения используется Bluetooth 5.4 с поддержкой Google Fast Pair и Microsoft Swift Pair, а через приложение Nothing X можно настраивать сенсорное управление, ANC и эквалайзер, а также активировать игровой режим с задержкой до 120 мс. Цена CMF Buds Neo составляет 21 доллар.



iQOO Neo 11 Ultra

Компания iQOO представила игровой субфлагманский смартфон Neo 11 Ultra, получивший процессор MediaTek Dimensity 9500M с 11-ядерным графическим блоком и фирменный чип Q2 для повышения разрешения изображения до 2K. Аппарат оснащается до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X Ultra и 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1, а за охлаждение отвечает испарительная камера Ice Dome площадью 8000 мм². Новинка получила 6,83" плоский AMOLED-дисплей BOE Q10+ с разрешением 3200x1440 пикселей, частотой обновления 144 Hz и частотой опроса сенсорного слоя до 500 Hz. Максимальная яркость составляет 2000 кд/м², пиковая - 4500 кд/м², а частота ШИМ-регуляции равна 2592 Hz. Аккумулятор емкостью 9100 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W, а также режим прямого питания компонентов в обход батареи. Основная камера включает 50 Мр сенсор Sony LYT700V с OIS и 8 Мр широкоугольный модуль, а фронтальная камера получила 16 Мр сенсор. Основная камера поддерживает запись видео до 8K. Смартфон получил модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, ИК-пульт, порт USB 2.0 Type-C и симметричные стереодинамики. Ультразвуковой сканер отпечатков пальцев встроен в экран. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с оболочкой OriginOS 6. Цена iQOO Neo 11 Ultra находится в пределах от 549 до 698 долларов.



Mobility



Samsung Galaxy S26 FE

Компания Samsung представила смартфон Galaxy S26 FE - младшую и наиболее доступную модель флагманской серии Galaxy S26.

Новинка получила 6,7" дисплей Dynamic AMOLED 2X с разрешением 2340x1080 пикселей, частотой обновления 60-120 Hz и яркостью до 1900 кд/м². Защиту экрана обеспечивает стекло Gorilla Glass Victus+. Аппарат базируется на фирменном процессоре Exynos 2500 и оснащается 8 Gb оперативной и 128, 256 или 512 Gb встроенной памяти.

Основная камера включает 50 Мр сенсор с OIS, 12 Мр сверхширокоугольный модуль и 8 Мр телеобъектив с 3-кратным оптическим зумом и OIS. Фронтальная камера представлена 12 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 4900 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W, беспроводную зарядку мощностью 15 W и обратную зарядку Wireless PowerShare. Смартфон получил модули 5G, Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, порт USB 2.0 Type-C и стереодинамики с Dolby Atmos. Сканер отпечатков пальцев встроен в экран. Galaxy S26 FE работает под управлением операционной системы Android 17 с фирменной оболочкой One UI 9 и набором ИИ-инструментов Galaxy AI. Цена Galaxy S26 FE находится в пределах от 699 до 1099 евро.

Redmi K100 Pro и K100 Pro Max



Компания Xiaomi представила флагманские смартфоны Redmi K100 Pro и K100 Pro Max. Модель Redmi K100 Pro получила 6,59" OLED-дисплей с разрешением 2510x1156 пикселей, частотой обновления 185 Hz, поддержкой DC Dimming и пиковой яркостью 2200 кд/м². Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5V Series с графикой Xiaomi D2 и чипом усиления сигнала T1+, а также оснащается до 16 Gb оперативной и 512 Gb встроенной памяти. Система охлаждения включает испарительную камеру площадью 5150 мм². Основная камера представлена 200 Мр сенсором с OIS, 50 Мр телеобъективом и 8 Мр сверхширокоугольным модулем, а фронтальная камера получила 32 Мр сенсор. Аккумулятор Jinshajiang емкостью 8580 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 100 W, беспроводную зарядку мощностью 50 W, а также обратную зарядку мощностью 27 W. Смартфон работает под управлением HyperOS 3.0, оснащается ультразвуковым сканером отпечатков пальцев и защищен по стандартам IP66, IP68 и IP69. Redmi K100 Pro Max оснащается процессором Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5, до 512 Gb встроенной памяти и системой охлаждения с испарительной камерой площадью 6300 мм². Основная камера включает 200 Мр сенсор с OIS, 50 Мр перископический телеобъектив и 50 Мр сверхширокоугольный модуль. Аккумулятор емкостью 9070 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 100 W и беспроводную зарядку мощностью 50 W. Цена Redmi K100 Pro стартует от 550 долларов, а K100 Pro Max - от 670 долларов.

POCO X8

Компания POCO представила смартфон X8 5G - базовую модель новой серии, ориентированную на средний ценовой сегмент. Новинка получила 6,83" OLED-дисплей с разрешением 2772x1280 пикселей, частотой обновления 120 Hz, 12-битной глубиной цвета, поддержкой HDR10+ и пиковой яркостью до 3200 кд/м². Защиту экрана обеспечивает стекло Gorilla Glass Victus 2. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6s Gen 4 и оснащается от 6 до 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена 50 Мр сенсором и 2 Мр датчиком глубины, а фронтальная камера получила 8 Мр сенсор. Аккумулятор емкостью 8340 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 67 W и обратную зарядку мощностью 22,5 W. Также смартфон получил стереодинамики, модули 5G, Wi-Fi, Bluetooth, GPS и NFC. Устройство работает под управлением операционной системы Android 16 с оболочкой HyperOS 3. Цена POCO X8 5G находится в пределах от 269 до 349 долларов.



Представлены флагманские Smart-часы Garmin Fenix 9 Pro



Компания Garmin представила флагманские Smart-часы Fenix 9 и 9 Pro. Обе модели доступны в корпусах размером 43, 47 и 51 мм. Базовая версия получила сапфировое стекло и титановый брезет, а у версии Pro корпус полностью выполнен из титанового сплава. Часы рассчитаны на погружение под воду на глубину до 40 м и оснащены герметичными металлическими кнопками. AMOLED-экран стал вдвое ярче по сравнению с Fenix 8: 43 мм версия получила 1,3" панель, 47 мм - 1,4", а 51 мм версия Pro - 1,5" с пиковой яркостью до 3000 кд/м². Объем оперативной памяти увеличен на 50%, встроенный накопитель имеет емкость 64 Gb, а обновленный навигационный движок работает на 30% эффективнее. Для максимальной автономности предлагается версия Pro Solar с солнечной зарядкой. Специальные версии Fenix 9 Pro оснащаются связью inReach с LTE и спутниковой связью. Динамик и микрофон позволяют принимать звонки, записывать голосовые заметки и использовать голосового помощника. Цена Garmin Fenix 9 стартует от 999 долларов, Fenix 9 Pro - от 1099 долларов, Fenix 9 Pro Solar - от 1199 долларов. Модификация inReach с LTE и спутниковой связью потребует доплаты в 100 долларов.

JVC Kenwood выпустила две новые модели TWS-наушников

Компания JVC Kenwood расширила серию беспроводных наушников HA моделями - A4T и NP80T. HA-A4T выполнены в формате классических внутриканальных наушников и оснащены 12 мм динамическими драйверами. Модель стоит около 35 долларов. Открытые наушники HA-NP80T удерживаются за ушами с помощью гибких силиконовых крючков с металлической сердцевинкой и оснащены излучателями размером 17x12 мм. Для снижения утечи звука наружу JVC Kenwood использовала противофазный сигнал и внутреннюю акустическую камеру. Цена HA-NP80T составляет 125 долларов.



Comu Action Pro - ИИ-диктофон для генерации отчетов и презентаций



Американский стартап Comu представил ИИ-диктофон Action Pro, способный не только записывать звук, но и структурировать информацию с рабочих встреч и совещаний с помощью встроенного ИИ-агента. На основе аудиозаписи устройство автоматически генерирует презентации, электронные письма с итогами встречи и пошаговые планы действий. Для быстрого запуска ИИ-функций предусмотрена физическая клавиша на корпусе. За захват голоса отвечает система из шести разнонаправленных микрофонов с радиусом действия до 10 м и алгоритмом интеллектуального шумоподавления. Диктофон способен вести непрерывную запись на протяжении 70 часов и поддерживает транскрипцию и перевод в реальном времени более чем на 113 языках. Устройство оснащено портом USB Type-C, OLED-дисплеем и встроенным магнитным креплением. Цена Comu Action Pro составляет 256 долларов.

Sennheiser выпустила наушники Momentum 5 со сменными аккумуляторами

Компания Sennheiser представила обновленные флагманские беспроводные наушники Momentum True Wireless 5 с переработанным дизайном, который, по заявлению производителя, позволил повысить комфорт, стабильность и портативность устройства. Главной особенностью модели стали сменные аккумуляторы: батареи установлены как в самих наушниках, так и в зарядном кейсе и могут быть заменены пользователем самостоятельно с помощью миниатюрной отвертки. Цена Sennheiser Momentum True Wireless 5 составляет 300 долларов.



Fairphone 6+

Компания Fairphone представила модульный смартфон Fairphone 6+, отличающийся от Fairphone 6 увеличенным до 12 Gb объемом оперативной памяти и процессором Qualcomm Snapdragon 7s Gen 4. Новинка получила 6,31" дисплей LTPO OLED с разрешением 1116x2484 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Аппарат оснащается 256 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата SDXC до 2 Tb. Основная камера представлена 50 Мр сенсором Sony Lytia 700C с OIS и 13 Мр сверхширокоугольным объективом. Фронтальная камера получила 32 Мр сенсор. Аккумулятор емкостью 4415 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 30 W. Главной особенностью смартфона стали 12 модульных компонентов, включая порт USB Type-C, аккумулятор, дисплей и заднюю крышку, которые пользователь может заменить самостоятельно менее чем за пять минут. Микрофоны, боковые кнопки и сканер отпечатков пальцев ремонтируются в сервисных центрах, а наличие запасных частей гарантировано до 2033 года. Есть модули 5G, Wi-Fi, Bluetooth, GPS и NFC. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16. Цена смартфона составляет 649 долларов.



Realme P4s

Компания Realme представила смартфон P4s 5G. Новинка получила 6,78" AMOLED-дисплей Samsung M14 с разрешением 1,5K, частотой обновления 144 Hz, поддержкой HDR10+ и пиковой яркостью 6500 кд/м².

Частота опроса сенсорного слоя достигает 3000 Hz. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7400 Ultra, получил чип Hyper Vision+ AI для улучшения изображения в играх, а также оснащается до 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X с возможностью виртуального расширения еще на 14 Gb и до 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1.

За охлаждение отвечают испарительная камера площадью 7000 мм² и графитовый слой площадью 13624 мм². Основная камера включает 50 Мр сенсор с двухосевой OIS и 8 Мр сверхширокоугольный модуль.

Фронтальная камера представлена 16 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 8000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W. Также новинка получила модули 5G, Wi-Fi, Bluetooth, GPS, NFC и порт USB Type-C. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой Realme UI 7.0. Цена Realme P4s 5G находится в пределах от 365 до 440 долларов.



Компания iQOO представила смартфон Z11S, главной особенностью которого стал аккумулятор емкостью 10000 мА/ч, разработанный совместно с CATL. В батарее используется полутвердая технология второго поколения и компоновка Rubik's Cube Package 2.0, позволяющая увеличить емкость без пропорционального роста размеров. Поддерживается проводная зарядка мощностью 44 W и режим Micro Genie 2.0 для игр в фоновом режиме при почти полностью разряженном аккумуляторе. Новинка получила 6,83" AMOLED-дисплей с разрешением 2800x1260 пикселей, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 2000 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7500 и оснащается 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и до 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1. Основная камера представлена 50 Мр сенсором с автофокусом и поддержкой записи видео 2160p, а фронтальная камера получила 8 Мр сенсор. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, ИК-пульт, порт USB 2.0 Type-C, стереодинамики и X-осевой линейный вибромотор. Для повышения качества связи используются периметральная система антенн и AI Esports Signal Engine 2.0. Оптический сканер отпечатков пальцев встроен в экран. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с оболочкой OriginOS 6. Цена iQOO Z11S находится в пределах от 295 до 430 долларов.

Sony Xperia 10 VIII

Компания Sony представила восьмое поколение смартфонов среднего уровня Xperia 10. Модель Xperia 10 VIII получила 6,1" OLED-дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей, соотношением сторон 19,5:9, частотой обновления 120 Hz и защитным стеклом Corning Gorilla Glass Victus 2. Яркость экрана увеличилась в 1,5 раза. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6 Gen 3 с графикой Adreno 710 и оснащается 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD объемом до 2 Tb. Основная камера включает 50 Мр сенсор Sony Exmor RS с OIS и 13 Мр широкоугольный модуль, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку. Также новинка получила модули 5G, Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, порт USB Type-C, 3,5 мм аудиоразъем и стереодинамики. Сканер отпечатков пальцев встроен в кнопку питания. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16. Цена Sony Xperia 10 VIII составляет 599 евро.



Edifier выпустила игровые наушники со встроенным процессором и пространственным звуком



Компания Edifier представила проводные внутриканальные наушники Hecate Hunter S, оснащенные собственными процессором и DSP для обработки звука, а также пространственным режимом THX с виртуальной конфигурацией 7.1.4. Наушники поддерживают аудио до 32 бит/384 кГц и сертифицированы по стандарту Hi-Res Audio. За воспроизведение отвечают 10 мм динамические излучатели с двухкамерной конструкцией, диафрагмой из жидкокристаллического полимера и титановым покрытием. Корпус наушников обеспечивает пассивную шумоизоляцию до 30 дБ. На кабеле расположен пульт с микрофоном, регулировкой громкости и кнопками управления. Микрофон поддерживает запись с параметрами 24 бит/48 кГц. Цена Edifier Hecate Hunter S составляет 32 доллара.

Наушники iQOO TWS 5e: автономность до 50 часов и игровой режим с низкой задержкой

Компания iQOO представила TWS-наушники 5e, сочетающие компактный корпус с функциями для повседневного использования и геймеров. За воспроизведение отвечают 11 мм динамические излучатели, поддерживаются пространственный звук и игровой режим Monster Sound, а специальные алгоритмы подавляют фоновый шум. Для подключения используется Bluetooth 5.4 с возможностью одновременной работы с двумя устройствами. В игровом режиме задержка передачи звука снижается до 42 мс. Без активного шумоподавления наушники работают до 11,5 часа, а с зарядным кейсом - до 50 часов. Вес каждого наушника составляет около 3,8 гр. Цена iQOO TWS 5e составляет 22 доллара.



Smart-часы Huawei Watch D3 с обновленным тонометром и более тонким корпусом



Компания Huawei представила новое поколение Smart-часов Watch D3. Толщина корпуса устройства уменьшилась до 11,3 мм, а ремешок сузился до 25,5 мм. Главным обновлением стал усовершенствованный тонометр с насосом и манжетой в ремешке. Добавлены режимы измерения давления до и после тренировки, а также в состоянии покоя. Также появилась поддержка круглосуточного мониторинга с настраиваемыми интервалами. Новинка получила 1,92" прямоугольный AMOLED-дисплей с разрешением 480x408 пикселей и яркостью до 3000 кд/м². В корпус встроены динамик и микрофон для звонков. Цена Huawei Watch D3 составляет 400 фунтов стерлингов.

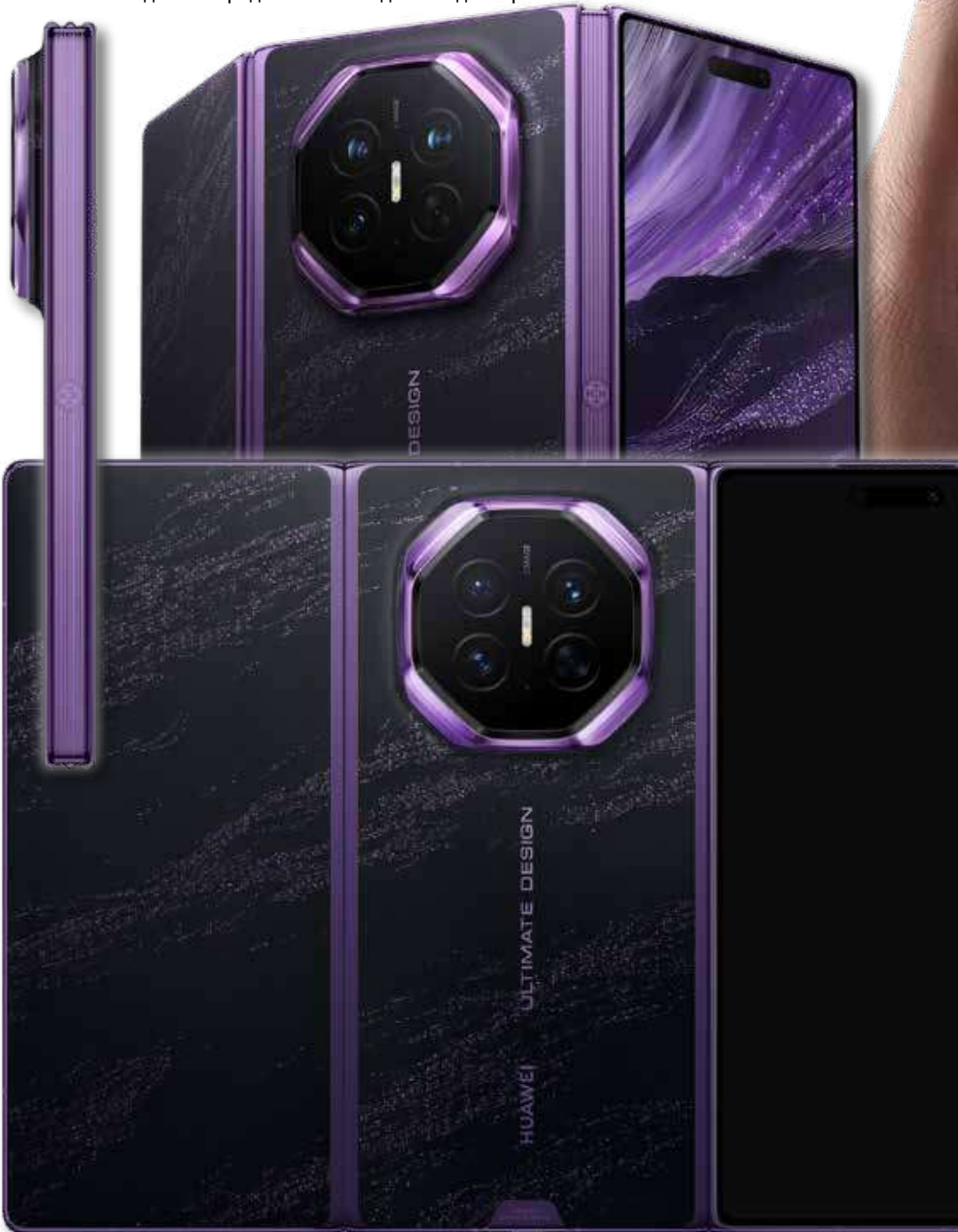
Lexar представила самый тонкий портативный SSD для смартфонов

Компания Lexar представила сверхтонкий портативный SSD-накопитель. Lexar Muse Ultra-Slim Portable SSD получил корпус в форме тонкой карточки и магнитное крепление для установки на заднюю панель смартфонов и других гаджетов. Толщина накопителя составляет около 3,8 мм в самой широкой части и уменьшается до 1 мм по краям. В устройстве используется плотно уложенная NAND-память и специальная ультратонкая печатная плата. Подключение выполняется через фирменный интерфейс PogoPin и магнитный кабель SnapLink с неодимовыми магнитами N52. Накопитель работает через порт USB Type-C и развивает скорость чтения до 1050 МБ/с, а записи - до 1000 МБ/с. Lexar планирует выпустить Muse Ultra-Slim Portable SSD в версиях с емкостью 512 Гб и 1 Тб. Цена новинки пока неизвестна.



Huawei Mate XT 2

Компания Huawei представила третье поколение трехсекционного складного смартфона Mate XT 2 с принципиально новой G-образной конструкцией. В отличие от Mate XT и Mate XTs с Z-образной схемой, в сложенном состоянии она полностью защищает основной экран. Благодаря этому прочность конструкции выросла в 30 раз, устойчивость к царапинам - в 16 раз. Основной 10,2" дисплей LTPO OLED имеет разрешение 3184x2232 пикселей, частоту обновления 1-90 Hz и пиковую яркость 6500 кд/м², а внешний 6,5" OLED-дисплей получил разрешение 2442x1140 пикселей и частоту обновления 120 Hz. Оба экрана защищены стеклом Basalt Kunlun Glass. Смартфон базируется на фирменном процессоре Kirin 9050 Pro с графикой Ma Liang, а также оснащен 16 Гб оперативной и до 2 Тб встроенной памяти. Основная камера включает 50 Мр RYYB-сенсор с переменной диафрагмой f/1.49-f/4.0 и OIS, 40 Мр сверхширокоугольный модуль, 50 Мр перископический телеобъектив с 3,5-кратным оптическим зумом и OIS, а также спектральный сенсор Red Maple 3. Mate XT 2 стал первым смартфоном Huawei на HarmonyOS 7, адаптированной для трехсекционного экрана и расширенной многозадачности. В оснащение входят модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB 3.1 Gen 1 Type-C и стереодинамики. Поддерживается работа со стилусом M-Pen 3 Mini. Аккумулятор емкостью 5600 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 66 Вт. Цена Huawei Mate XT 2 находится в пределах от 2955 до 4430 долларов.



Xiaomi 18 Fold

Компания Xiaomi представила флагманский складной смартфон 18 Fold, который получил шарнир нового поколения с трехступенчатой конструкцией. Новинка выполнена в формате «паспорта» с соотношением сторон обоих экранов 16:11,3, а толщина корпуса составляет 5,02 мм в разложенном и 10,68 мм в сложенном состоянии. Внутренний 7,58" дисплей OLED LTPO получил разрешение 2364x1672 пикселей, а внешний 5,38" дисплей обладает разрешением 1712x1168 пикселей. Обе панели поддерживают адаптивную частоту обновления 1-120 Hz и пиковую яркость до 4000 кд/м². Внутренний экран защищен двухслойным ультратонким стеклом, а толщина складки

составляет всего 30 мкм. Xiaomi 18 Fold стал первым смартфоном компании на базе фирменной платформы Xring O3 с 10-ядерным процессором и NPU производительностью до 200 TOPS, а также первым устройством на рынке с оперативной памятью LPDDR6. Камера Leica включает 200 Мр главный сенсор с OIS, 50 Мр широкоугольный модуль с EIS и 50 Мр перископический телеобъектив с 3,5-кратным оптическим зумом и OIS. Фронтальные камеры на обоих экранах получили 16 Мр датчики. Основная камера поддерживает запись видео в формате 8K с частотой 24 кадров в секунду. Аккумулятор емкостью 6000 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 67 W и беспроводную зарядку мощностью 50 W. Также смартфон получил модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, NFC, UWB и GPS, порт USB 3.2 Gen 2 Type-C и стереодинамики. Сканер отпечатков пальцев встроен в кнопку питания. Смартфон работает под управлением HyperOS 4 и поддерживает многозадачность с одновременным размещением до шести окон. Цена Xiaomi 18 Fold находится в пределах от 1635 до 2380 долларов.

Motorola представила флагманские Smart-часы Moto Watch Ultra



Компания Motorola представила Smart-часы Moto Watch Ultra, которые работают под управлением Wear OS. Корпус часов диаметром 46 мм выполнен из нержавеющей стали и получил защиту по стандартам IP68 и 5ATM. Новинка оснащена 1,5" OLED-дисплеем с яркостью до 2700 кд/м², который защищен стеклом Gorilla Glass 3. Часы работают на процессоре Qualcomm Snapdragon W5+ Gen 1, а также получили 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Часы имеют специальный режим дыхательных упражнений Setene, функции отслеживания качества сна, такие как Nightly Recharge и Sleep Plus Stages. Также есть функция Running Coach. Дополнительные функции Polar включают Activity Goal, Activity Score, Active Intensity Zone, Inactivity Alert, Smart Calories и Energy Sources. Есть модули LTE, GPS и NFC. Аккумулятор емкостью 550 мА/ч обеспечивает до 2 дней автономной работы. Цена Moto Watch Ultra составляет 349 долларов.

Фитнес-браслет Xiaomi Smart Band 11 с автономностью до 21 дня



Компания Xiaomi представила новое поколение популярного фитнес-браслета Smart Band 11. Браслет стал легче и тоньше: 9,99 мм вместо 10,95 мм и 15,58 гр вместо 15,95 гр. Также увеличилась яркость экрана - с 1500 до 2000 кд/м². Band 11 оснащен 1,72" AMOLED-дисплеем с симметричными рамками шириной 2 мм. Новинка получила улучшенный профессиональный анализ вариабельности сердечного ритма во время сна, а также высокоточные датчики для измерения пульса и уровня кислорода в крови. Время автономной работы достигает 21 дня. Xiaomi Smart Band 11 стал первым носимым устройством компании с новой операционной системой HyperOS 4. Цена Xiaomi Smart Band 11 находится в пределах от 45 до 59 долларов.

Представьте, что директор отправляет вам срочное письмо: «Срочно! Переводите деньги поставщику, там большой счет и горят сроки!». Вы уже готовы отреагировать, но что-то вас останавливает и вы решаете позвонить директору за уточнением. А он оказывается не в курсе, так как письмо фальшивое.

прошлого века, когда интернет еще был закрытым и доверительным. В нем не предусмотрено никакой защиты от спуфинга. Когда вы нажимаете «Отправить письмо», почтовый клиент соединяется с SMTP-сервером и указывает:

- технический адрес отправителя (Mail from), который видят почтовые серверы;

Спуфинг вашего реального домена

Спуфинг вашего реального домена - это самый простой и опасный способ. Атакующий просто пишет ваш реальный домен в поле From. CEO@yourcompany.com якобы отправляет письмо, но на самом деле письмо идет с совсем другого сервера. Пользователь видит знакомый домен и верит.

Ваш домен подделывают

Почему письма от CEO может отправить любой

В 2025 году мошенники украли более 3 млрд. долларов через такие атаки. ФБР зафиксировало 191 тысячу жалоб на фишинг и спуфинг - в 2 раза больше, чем год назад. Потери утроились за один год. Но самое странное в этой ситуации то, что большинство компаний знает, как защитить свой домен от спуфинга, но не делает этого.

Как это работает технически

Электронная почта устроена странно для современной безопасности. Протокол SMTP был создан в 80-х годах

- видимое имя и адрес, которые увидит получатель (From) в папке входящих писем.

Мошенник может выдумать видимый адрес, а технический оставить свой (gmail.com). Если у компании нет защиты, то такое письмо пройдет.

Три способа, которыми мошенники выдают себя за вас

Злоумышленники используют разные методы. Понимание каждого помогает себя защитить.

Французская кинокомпания Pathé потеряла 19 млн. евро посредством спуфинг-атаки. Мошенники выдали себя за руководство компании через поддельные электронные адреса, направив от CEO и CFO из офиса в Нидерландах запросы на серию переводов якобы для конфиденциальных приобретений в Дубае. Использовали срочность и секретность как рычаги воздействия. Никакие пароли и двухфакторные аутентификации не спасли компанию. Также была скомпрометирована сама логика доверия.

Display Name Spoofing - спуфинг отображаемого имени

Спуфинг отображаемого имени подразумевает, что почтовые клиенты скрывают реальный адрес и показывают только имя. И злоумышленники используют эту возможность. Например, письмо выглядит следующим образом: «Tural Rahimli tural@company.com». На самом деле оно пришло с spam-bot@malicious.com, обходя системы проверки (SPF, DKIM), так как они смотрят на технический адрес, а не на видимое имя.

Lookalike Domain Spoofing - похожий на ваш домен

Мошенник регистрирует домен, похожий на ваш. Например, вместо





infocity.tech регистрирует infocity.tech. Согласитесь, выглядит идентично, но это совсем другой домен с кириллической буквой «о». Более

менеджеры компании. Они просили проверить срочную транзакцию. Голоса, мимика, фон офиса - все было воссоздано идеально. И сотрудник перевел 25 млн. долларов. Потом он узнал, что участие в видеоконференции принимали не реальные люди, а их дипфейки, сгенерированные ИИ.

Но главный вопрос находится глубже. Почему вы вообще доверяете письмам? Ответ можно найти в статье «Zero Trust: не доверяй никому - даже себе». Это философия безопасности, которая переворачивает логику: не



Статья подготовлена по материалам www.mcafee.com, www.fbi.gov, www.verizon.com, www.microsoft.com, autospf.com и deepstrike.io



подробно об этом методе вы можете прочитать в статье «Не та буква и не тот ресурс. Как homoglyph-атаки превращают знакомый домен в ловушку».

ИИ сделал спуфинг неотличимым от реальности

Spoof-атаки начали превращаться во что-то более зловещее. Если раньше злоумышленнику нужно было продумать убедительный текст для такого письма, то теперь это делает искусственный интеллект. Но есть варианты еще страшнее. Например, в начале 2024 года финансовый работник мультинациональной фирмы принял видеозвонок, участники которого выглядели точно, как CFO и другие топ-

«допустить, если вы свой», а «отклонить, пока не докажете, что вы свой» и так каждый раз заново. И надо привыкнуть с тем, что это правило, следовать которому нужно в любых ситуациях.

Синтетически сгенерированный текст во вредоносных письмах удвоился за 2 года. ФБР зафиксировало 893 млн. долларов убытков, связанных с ИИ-фродом. Искусственный интеллект пишет письма практически идеально на любом языке со ссылками на детали из LinkedIn, на вашу внутреннюю структуру и даже на то, что обсуждалось на последнем совещании в компании. Так, например, при одной из атак злоумышленник создал 17 тысяч многопользовательских OAuth-приложений и отправил 927 тысяч фишинговых писем с помощью ИИ.



Турал Рагимли, специалист по IT-инфраструктуре и кибербезопасности для малого и среднего бизнеса

Почему компании ничего не делают

Не исключено, что в большинстве компаний знают про SPF, DKIM и DMARC, но не углубляются в тему защиты почты потому, что:

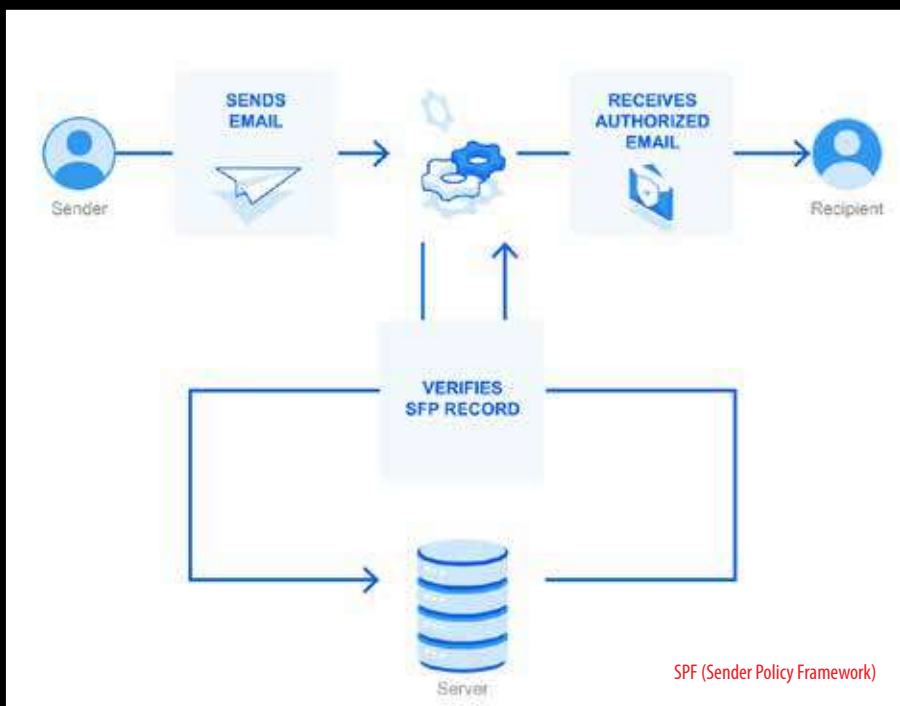
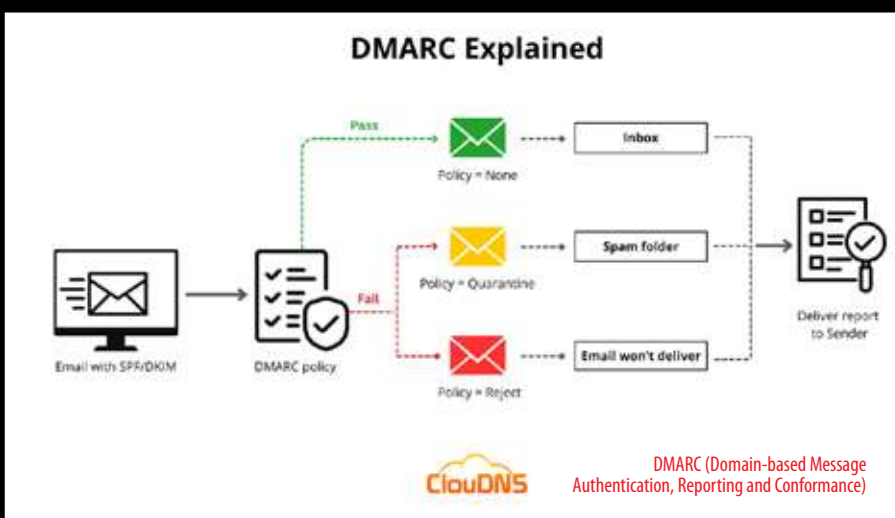
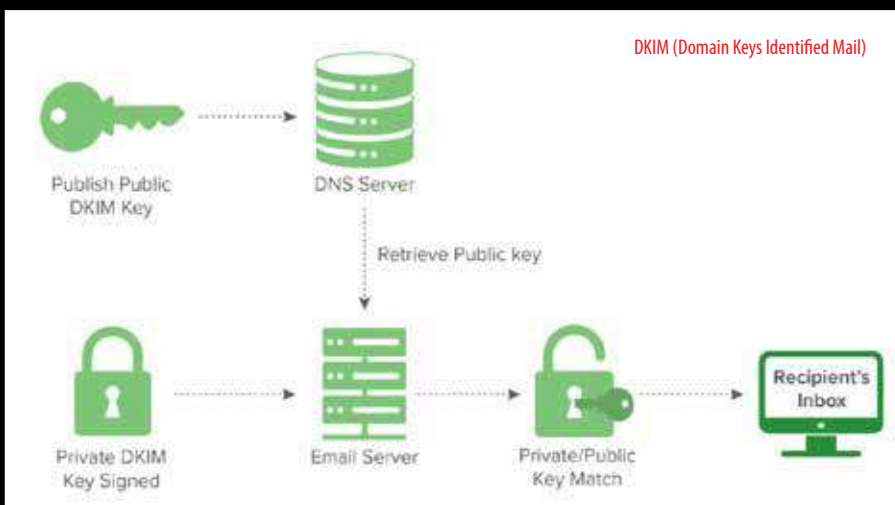
- почта работает (пока что);
- это кажется техническим, а не бизнес-вопросом;
- всегда находятся более срочные задачи;
- проблема кажется далекой до тех пор, пока с ней не столкнулись.

А потом приходит «письмо от CEO» и сотрудники переводят деньги. Компании теряют бюджеты и репутацию, как Pathé, и лишь после успешно проведенной атаки вспоминают про безопасность почты, о чем можно было побеспокоиться заранее.

Как работает защита: SPF, DKIM, DMARC

Существуют три уровня защиты. Вместе они образуют своеобразную стену.

Вы публикуете в DNS одну строку, в которой говорится: «Письма от нашего домена могут отправляться только с этих IP-адресов». Например: `v=spf1 include:sendgrid.net include:mailchimp.com ip4:192.0.2.1 ~all`. Когда письмо приходит, получающий сервер проверяет, может ли этот IP отправлять



письма от вашего домена. Если нет - письмо можно отклонить. SPF - это первый уровень, но его недостаточно, так как атакующий может просто использовать ваш IP.

Способ с использованием цифровой подписи. Вы генерируете пару ключей. Публичный кладете в DNS, а приватный остается на сервере, который отправляет письма. Каждое письмо подписывается приватным ключом. Когда письмо приходит, получающий сервер запрашивает публичный ключ и проверяет подпись. Если подпись верна, то письмо точно отправлено с авторизованного сервера. Подделать это невозможно. Злоумышленник не знает приватный ключ. DKIM сложнее настраивать, чем SPF, но он работает надежнее.

Политика поверх SPF и DKIM говорит, что если письмо не прошло проверку, то сделайте следующее. Например: `v=DMARC1; p=quarantine;`

rua=mailto:admin@yourcompany.com.
 p=quarantine отправляет письмо в спам.
 p=reject вообще его блокирует. p=none
 принимает, но отправляет вам отчет.
 rua=mailto:admin@yourcompany.com
 значит: предоставь мне отчеты о том,
 какие письма отправляются от нашего
 домена и как их обработали. DMARC -
 третий уровень. Вы не просто говорите
 о правилах, а требуете их выполнить.

Как они работают вместе

- SPF проверяет откуда идет письмо.
- DKIM проверяет, действительно ли это наше письмо.
- DMARC объединяет обе проверки и говорит: если что-то не совпадает, то отклонить.

Вместе они образуют стену, пробить которую намного сложнее, чем отправить поддельное письмо. Что еще важно, страховка от киберинцидентов уже требует исполнения политики DMARC. Если вы не можете доказать, что у вас настроена политика p=reject, то страховка не покроет убытки от BEC-атак.

Признаки fraud-письма

Давайте рассмотрим правила, на которые следует обратить внимание и которым следует обучить всех своих сотрудников:

- Экстремальная срочность и секретность.
 1. «Нужно сделать ЭТО прямо сейчас».
 2. «Говори только мне, никому больше».

- Просьба обойти обычные процедуры.
 1. «Отправь на этот счет вместо обычного».
 2. «Пропусти стандартное согласование».
- Ошибки в адресе.
 1. Письмо с @gmail.com, хотя CEO использует корпоративную почту.
 2. Один неправильный символ: seo@company.com (кириллическое «е» вместо латинского).
- Странный стиль или ошибки.
 1. Письмо на идеальном русском, хотя CEO обычно пишет на английском.
 2. Опечатки в словах (не как CEO обычно).
- Ограничение контактов.
 1. «Не звони, я на собрании».
 2. «Дело конфиденциальное».
 3. «Не обсуждай это в Slack».

Главное правило: если что-то смущает - позвоните этому человеку и проверьте.



Как настроить защиту за 1-2 часа

Для руководителей:

- Делегируйте это IT-инженеру. Это займет 1-2 часа максимум.

Для IT-специалистов:

1. Добавьте SPF в DNS вашего домена: `v=spf1 include:mail-provider.com ip4:YOUR_IP ~all`.
2. Настройте DKIM. Ваш почтовый провайдер даст вам публичный ключ, который вы кладете в DNS.
3. Добавьте DMARC в режиме none (только отчеты): `v=DMARC1; p=none; rua=mailto:admin@yourcompany.com`
4. Анализируйте отчеты раз в 1-2 недели. Смотрите, какие письма отправляются от вашего домена.
5. Переходите на quarantine (отправлять подозрительные в спам): `v=DMARC1; p=quarantine; rua=mailto:admin@yourcompany.com`
6. Только потом на reject (полная блокировка): `v=DMARC1; p=reject; rua=mailto:admin@yourcompany.com`

Проверить результаты можно на mxtoolbox.com или dmarcian.com. Введите имя домена, после чего проверка запустится автоматически.

Итог

Ваш домен подделывают прямо сейчас! Независимо от размера и типа бизнеса. Атакующие проверяют, защищен ли он. Если нет - они отправляют письма якобы от CEO или других сотрудников компании. Работники отвечают и деньги исчезают. Письмо от вашего CEO сегодня может отправить любой. Построить защиту очень просто и сделать это нужно прямо сегодня, потому что завтра может быть уже поздно.





Acer Go Air (2026)

Компания Acer представила в Китае ноутбук Go Air (2026), который позиционируется как конкурент MacBook Neo. По сравнению с бюджетным решением Apple новинка предлагает увеличенный объем памяти и расширенный набор интерфейсов. Толщина корпуса ноутбука составляет 12,99 мм, а вес равен 1,19 кг, тогда как MacBook Neo имеет толщину 12,7 мм и вес около 1,23 кг. Acer Go Air (2026) получил 14" IPS-дисплей с разрешением 1920x1200 пикселей, частотой обновления 120 Hz и поддержкой технологии DC Dimming. За производительность отвечает процессор Intel Core 5 320 со встроенной графикой и NPU производительностью 16 TOPS. Объем оперативной памяти LPDDR5 составляет 12 Gb, а для хранения данных предусмотрен SSD-накопитель емкостью 512 Gb. Ноутбук оснащен аккумулятором емкостью 70 Вт ч, обеспечивающим до 19 часов автономной работы. Комплектный адаптер быстрой зарядки мощностью 100 W подключается через порт USB Type-C и способен восполнить до 50% заряда за 30 минут. Для подключения периферии предусмотрены два порта Thunderbolt 4 и один порт USB Type-A. Цена Acer Go Air (2026) составляет 815 долларов.

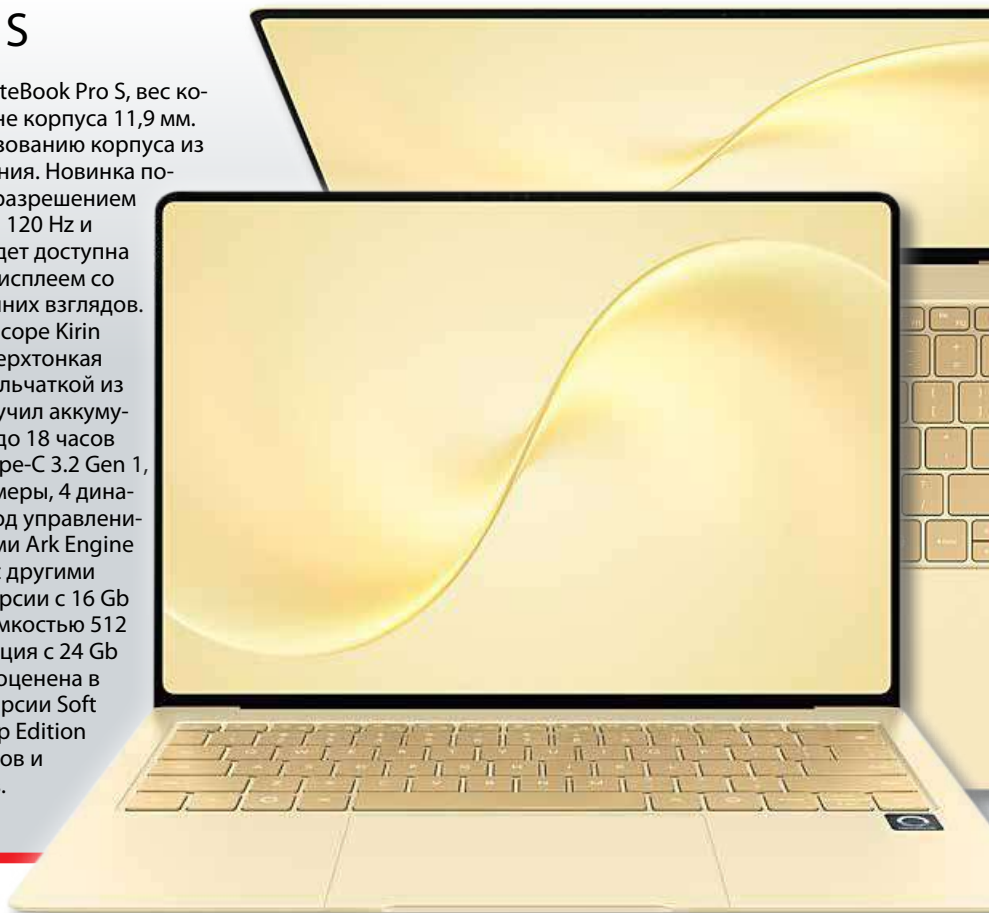
Acer Predator Helios 10 Neo

Компания Acer представила новую конфигурацию геймерского ноутбука Predator Helios 10 Neo. Устройство базируется на процессоре Intel Core Ultra 7 255HX и графическом ускорителе NVIDIA GeForce RTX 5070. Ноутбук оснащен 16 Gb оперативной памяти DDR5-6400 и SSD-накопителем емкостью 1 Tb с интерфейсом PCIe 4.0. Два слота SO-DIMM и пара разъемов M.2 позволяют расширить объем оперативной памяти и установить дополнительные накопители. Устройство получило 16" дисплей с разрешением 2560x1600 пикселей, частотой обновления 240 Hz, временем отклика 3 мс (GtG) и 100% охватом цветовой палитры Display P3. Также заявлены поддержка технологий NVIDIA G-SYNC и DC Dimming. Система охлаждения включает два вентилятора, пять тепловых трубок, термоинтерфейс на основе жидкого металла и четыре воздуховода. В приложении PredatorSense с помощью MUX-переключателя можно выбрать между встроенной, гибридной и дискретной графикой. Клавиатура с длиной хода клавиш 2 мм получила четырехзонную RGB-подсветку и увеличенные клавиши со стрелками. За беспроводное подключение отвечает модуль Killer Wi-Fi 6E. Для подключения периферии предусмотрены порты Thunderbolt 4, HDMI 2.1 и USB Type-C, три порта USB 3.2 Type-A, Ethernet, слот для карт памяти формата microSD и 3,5 мм аудиоразъем. Цена Acer Predator Helios 10 Neo составляет 2500 долларов.



Huawei MateBook Pro S

Компания Huawei представила ноутбук MateBook Pro S, вес которого составляет всего 798 гр при толщине корпуса 11,9 мм. Добиться этого удалось благодаря использованию корпуса из магниево-литиевого сплава вместо алюминия. Новинка получила 14,2" сенсорный OLED-дисплей с разрешением 3120x2080 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью до 1600 кд/м². Также будет доступна версия с первым в отрасли гибким OLED-дисплеем со встроенной функцией защиты от посторонних взглядов. Ноутбук базируется на фирменном процессоре Kirin XE90, за охлаждение которого отвечает свертонкая система с вентилятором, оснащенный крыльчаткой из алюминиевого сплава. MateBook Pro S получил аккумулятор емкостью 54 Вт ч, обеспечивающий до 18 часов автономной работы. Есть два порта USB Type-C 3.2 Gen 1, модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 6.0, две 2 Мр камеры, 4 динамика и 6 микрофонов. Ноутбук работает под управлением HarmonyOS с фирменными технологиями Ark Engine и Xiaoyi AI, предлагая тесную интеграцию с другими устройствами экосистемы Huawei. Цена версии с 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 512 Gb составляет 1100 долларов, а конфигурация с 24 Gb памяти и SSD-накопителем емкостью 1 Tb оценена в 1450 долларов. Стоимость специальной версии Soft Light Edition с матовым дисплеем, Anti-Peep Edition с функцией защиты от посторонних взглядов и Collector's Edition достигает 2070 долларов.



HP OmniPad 12

Компания HP представила планшет-трансформер OmniPad 12 на базе операционной системы Android 16. Съемная клавиатура позволяет превратить устройство в компактный ноутбук для работы с текстом и решения повседневных задач. HP OmniPad 12 получил 12" дисплей с разрешением 2000x1200 пикселей и частотой обновления 90 Hz. Толщина корпуса составляет 7,3 мм, а вес без клавиатуры - около 600 гр. За производительность устройства отвечает процессор Qualcomm Snapdragon 6 Gen 3. Объем оперативной памяти LPDDR5 составляет 8 Gb, а емкость встроенного накопителя - 128 или 256 Gb. Аккумулятор емкостью 31 Вт ч поддерживает зарядку мощностью 33 W. Основная камера получила разрешение 13 Мр, а фронтальная - 8 Мр. Комплектная клавиатура оснащена встроенным тачпадом HP Imagerpad. Для беспроводного подключения предусмотрены модули Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.2. На корпусе расположены порт USB Type-C, 3,5 мм аудиоразъем и слот для карт памяти формата microSD, а также четыре динамика.



Цена HP OmniPad 12 находится в пределах от 515 до 575 долларов.

HP ZBook Fury G1i

Компания HP представила на международном рынке 16" ноутбук ZBook Fury G1i, позиционируемый как портативная рабочая станция. По дизайну новинка повторяет прошлогоднюю модель, однако получила существенный аппаратный апгрейд. Ноутбук оснащен IPS-дисплеем с разрешением 1200p, пиковой яркостью до 400 кд/м² и антибликовым покрытием. В качестве аппаратной платформы используются процессоры Intel Arrow Lake HX Plus: базовая версия получила 24-ядерный Core Ultra 7 270HX Plus, а более производительная модификация оснащается 24-ядерным Core Ultra 9 290HX Plus. Расширенные возможности апгрейда позволяют установить до 128 Gb оперативной памяти с поддержкой ECC или до 192 Gb памяти при использовании стандартных модулей. Для хранения данных предусмотрены четыре разъема под SSD-накопители. За автономность отвечает аккумулятор емкостью 99 Вт ч. Цена HP ZBook Fury G1i стартует от 7375 долларов за конфигурацию с 32 Gb оперативной памяти, SSD-накопителем емкостью 1 Tb и графическим ускорителем NVIDIA GeForce RTX Pro 1000 Blackwell. Более производительные версии с NVIDIA GeForce RTX Pro 2000 Blackwell с 8 Gb и RTX Pro 3000 Blackwell с 12 Gb оценены в 7680 и 8635 долларов соответственно.



Lenovo LOQ Essential 15ARP11

Компания Lenovo представила на международном рынке 15" геймерский ноутбук LOQ Essential 15ARP11. В зависимости от конфигурации ноутбук оснащается графическими ускорителями NVIDIA GeForce RTX 5050 или RTX 5060 с 8 Gb видеопамью GDDR7. Уже доступная версия базируется на процессоре AMD Ryzen 7 170 в сочетании с 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 512 Gb. Позже появится конфигурация с процессором AMD Ryzen 5 150. Lenovo LOQ Essential 15ARP11 получил 15" дисплей с разрешением 1080p, пиковой яркостью 300 кд/м², частотой обновления 144 Hz и 100% охватом цветового пространства sRGB. Аккумулятор емкостью 60 Вт ч обеспечивает до 12,9 часа автономной работы при минимальной нагрузке. Для подключения периферии предусмотрены два порта USB Type-A, порты USB Type-C, HDMI 2.1 и Ethernet, а также 3,5 мм аудиоразъем. Также ноутбук оснащен встроенными динамиками, микрофоном и веб-камерой. Цена Lenovo LOQ Essential 15ARP11 стартует от 1599 евро.



MSI Katana 15 HX C14

Компания MSI представила обновленную версию ноутбука Katana 15 HX C14, ориентированную на геймеров, которым требуется высокая производительность без переплаты за флагманские опции. Новинка получила 15,6" QHD-дисплей с частотой обновления 165 Hz и 100% охватом цветового пространства DCI-P3. За производительность отвечает процессор Intel Core i9-14900HX в сочетании с дискретной видеокартой NVIDIA GeForce RTX 5070, оснащенной 8 Gb видеопамяти GDDR7. Ноутбук способен выделять до 170 W общей мощности для CPU и GPU. Для охлаждения компонентов используется фирменная система Cooler Boost 5, включающая два вентилятора и пять медных тепловых трубок. Вес корпуса составляет 2,1 кг. Внешне устройство выделяется рельефным металлическим логотипом MSI и гравировкой на крышке, имитирующей традиционные волнистые узоры на кованом лезвии японских мечей. Покупателям будут доступны модификации с оперативной памятью стандартов DDR5 и DDR4. Цена и сроки начала продаж MSI Katana 15 HX C14 пока не объявлены.



Huawei MateBook Fold Ultimate Design 2026

Компания Huawei представила MateBook Fold Ultimate Design 2026 - обновленный ноутбук-трансформер со складным экраном, работающий под управлением HarmonyOS 6.1. Задняя поверхность ноутбука отделана кожей и металлом и дополнена встроенной подставкой с плавным механизмом открытия. Главной особенностью новинки стал 18" двухслойный OLED-дисплей с защитным ультратонким стеклом UTG, занимающий около 92% площади передней панели. Ноутбук получил крупный шарнир каплевидной конструкции с компонентами из жидкометаллического сплава на основе циркония, который обеспечивает плавное открывание и закрывание, а также долговечность механизма. В сложенном состоянии MateBook Fold Ultimate Design 2026 превращается в компактный 13" ноутбук с разрешением 2472x1648 пикселей и соотношением сторон 3:2, а в развернутом виде предлагает 18" экран с разрешением 3296x2472 пикселя, соотношением сторон 4:3, поддержкой технологии LTPO и пиковой яркостью до 1600 кд/м². За производительность отвечает новый процессор Kirin X90 Plus в сочетании с 24 или 32 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью

512 Gb, 1 или 2 Tb. Для охлаждения используются два вентилятора и свертонкая система с испарительной камерой. Аккумулятор емкостью 74,69 Вт ч поддерживает быструю зарядку с помощью комплектного адаптера мощностью 140 W. Ноутбук предлагает экранную клавиатуру, виртуальный тачпад и режим разделения экрана, а HarmonyOS 6.1 обеспечивает работу встроенных ИИ-функций. Для подключения периферии предусмотрены два порта USB 3.2 Gen 1 Type-C. Также устройство оснащено 8 Мр фронтальной камерой и стереосистемой из 6 динамиков и 4 микрофонов. Сканер отпечатков пальцев встроен в кнопку питания. Поддерживаются Wi-Fi 6, Bluetooth 5.2 и технология Star Flash для беспроводного подключения аксессуаров. Цена Huawei MateBook Fold Ultimate Design 2026 находится в пределах от 3700 до 4440 долларов. В комплект поставки также входят беспроводная клавиатура, стилус Huawei M-Pen 3 и фирменный чехол.



Honor Pad 20 Pro

Компания Honor представила субфлагманский планшет Pad 20 Pro. Новинка получила 12,1" IPS-дисплей с разрешением 3000x1872 пикселей, частотой обновления 165 Hz и яркостью до 700 кд/м². Экран обеспечивает 100% охват цветового пространства DCI-P3 и способен отображать 1,07 млрд. оттенков. Для защиты зрения предусмотрены технологии DC Dimming и аппаратного снижения уровня синего света. Планшет поддерживает работу со стилусом Honor Magic-Pencil 4s с автономностью до 10 часов, а также будет доступен в версии Paperlike Edition с антибликовым покрытием, создающим эффект обычной бумаги. За производительность устройства отвечает процессор

Qualcomm Snapdragon 8s Gen 4 в сочетании с 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Планшет работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MagicOS 10. Аккумулятор емкостью 10100 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 66 W. За звук отвечают 6 динамиков с поддержкой технологии DTS Ultra. Основная камера получила разрешение 13 Мр, а фронтальная - 8 Мр. Также есть модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 6.0. При толщине корпуса 6,29 мм планшет весит около 537 гр. Цена Honor Pad 20 Pro находится в пределах от 450 до 550 долларов.



MSI Prestige 14 Flip AI+ Vincent van Gogh Edition

Компания MSI представила специальные версии ноутбука Prestige 14 Flip AI+ Vincent van Gogh Edition. В оформлении новинок используются картины «Звездная ночь» и «Звездная ночь над Роной» Винсента Ван Гога. Соответствующие изображения также предлагаются в качестве обоев для рабочего стола Windows 11, а дизайн предустановленного приложения MSI Center M переработан в стилистике специальной серии. Корпус ноутбука выполнен в ярко-синем цвете, а на подставке для рук размещена цитата художника. По техническим характеристикам спецверсии соответствуют стандартной модели Prestige 14 Flip AI+, однако доступны только с 32 Gb оперативной памяти LPDDR5x и SSD-накопителем емкостью 1 Tb. За производительность отвечает процессор Intel Core Ultra X9 378H (Panther Lake) со встроенной графикой Intel Arc B390. Ноутбук получил 14" сенсорный OLED-дисплей с разрешением 1920x1200 пикселей, установленный на поворотном шарнире с углом раскрытия в 360°, что позволяет использовать устройство в качестве планшета. За автономность отвечает аккумулятор емкостью 81 Вт ч. Для подключения периферии предусмотрены два порта Thunderbolt 4 (USB Type-C), два USB Type-A и HDMI. Цена новинки составляет 2499 евро. В комплект поставки входят беспроводная мышь, коврик для мыши и чехол для ноутбука.



Acer Aspire Go 15

Компания Acer начала продажи ноутбука Aspire Go 15 AG15-Q31P, впервые представленного на выставке Computex 2026. Новинка стала первым ноутбуком на базе восьмиядерного процессора начального уровня Qualcomm Snapdragon C и позиционируется как доступное решение для учебы, работы и домашних задач. Acer Aspire Go 15 AG15-Q31P получил 15,6" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей и соотношением сторон 16:9. Процессор включает интегрированную графическую подсистему Qualcomm Adreno GPU и нейропроцессор для обработки ИИ-приложений. Новинка получила 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 128 Gb. Аккумулятор емкостью 53 Вт ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 65 W. Устройство оснащено полноразмерной клавиатурой с цифровым блоком, двумя динамиками и веб-камерой с разрешением Full HD. Для подключения периферии предусмотрены два полнофункциональных порта USB Type-C, а также порты USB Type-A и HDMI 1.4. Есть модули Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.4, а также 3,5 мм аудиоразъем. Ноутбук работает под управлением операционной системы Windows 11 Home. Цена Acer Aspire Go 15 AG15-Q31P составляет 500 фунтов стерлингов.



Lenovo Thinkplus AI Smart E-ink Screen Office Notebook A510

Компания Lenovo представила Thinkplus AI Smart E-ink Screen Office Notebook A510 - цифровой блокнот с цветным E Ink-дисплеем, поддержкой стилуса и встроенными камерами. Новинка оснащена 10,3" экраном Kaleido 3 с разрешением 2480x1860 пикселей для черно-белого контента и 1240x930 пикселей - для цветного. Дисплей поддерживает работу с комплектным стилусом, распознающим 4096 уровней нажатия. Стилус крепится к корпусу с помощью магнитов. За производительность отвечает процессор MediaTek MT6877T в сочетании с 8 или 12 Gb оперативной памяти. Объем встроенного накопителя составляет 256 Gb, а с помощью карты памяти формата microSD его можно расширить еще на 2 Tb. Thinkplus A510 поддерживает работу с файлами форматов PDF, EPUB, TXT, MOBI, AZW3, JPEG, PNG, DOC/DOCX, XLS/XLSX и PPT/PPTX. Для видеозвонков и сканирования документов предусмотрены 5 Мр фронтальная и 20 Мр основная камеры. За захват голоса отвечает массив из 8 микрофонов с ИИ-системой шумоподавления. Коммуникационные возможности устройства включают 4G-модем, модули Wi-Fi и Bluetooth, а также порт USB Type-C. Аккумулятор емкостью 9600 мА/ч обеспечивает до 14 часов автономной работы в режиме чтения или до 168 часов в режиме ожидания. Цена новинки составляет 815 долларов.



Ноутбук на 4 года

Выбор студенческого ноутбука принципиально отличается от выбора игрового компьютера или профессиональной рабочей станции

Ноутбук для студента - это немного больше, чем просто очередной компьютер. Он должен пережить несколько лет ежедневной транспортировки в рюкзаке, десятки открытых вкладок, видеоконференции, презентации, PDF-файлы, программирование, работу с таблицами и бесконечные дедлайны. При этом большую часть времени от него требуется совсем не рекордная производительность, а сочетание автономности, небольшого веса, удобной клавиатуры и достаточного запаса мощности.

Именно поэтому выбор студенческого ноутбука принципиально отличается от выбора игрового компьютера или профессиональной рабочей станции. Переплачивать за флагманский процессор только ради цифры в бенчмарке нет смысла, если основными приложениями будут Word, браузер, Teams и электронная библиотека. Но экономия на оперативной памяти или накопителе способна превратить недорогую покупку в источник раздражения уже через 1-2 года. Актуальные рекомендации сходятся в главном: универсального «лучшего ноутбука для студента» не существует. Устройство нужно выбирать не по названию факультета и не по максимальному количеству ядер, а по реальному сценарию использования.

Главный вопрос - не «Какой ноутбук лучший?»

Самая распространенная ошибка при выборе компьютера для учебы - начинать с процессора. Покупатель видит Core Ultra 7, Ryzen 7 или Apple M5 и решает, что более дорогой чип автоматически означает лучший ноутбук. На практике же для студента гораздо важнее баланс нескольких характеристик.

Во-первых, оперативная память. В 2026 году 16 Gb стоит считать оптимальным минимумом для компьютера, который приобретается на весь период обуче-

ния. 8 Gb еще достаточно для простых сценариев - документов, браузера и онлайн-сервисов, - но это уже компромисс. Современный браузер способен занять значительную часть доступной памяти, а если одновременно открыты десятки вкладок, Teams или Zoom, PDF-документы, редактор текста и электронная таблица, нехватка оперативной памяти становится заметной.

Во-вторых, SSD-накопитель. Оптимальная отправная точка - 512 Gb. 256 Gb может выглядеть вполне достаточным на витрине, но пространство быстро заканчивается после установки приложений, накопления документов, фотографий, видеоматериалов и хотя бы пары игр.

В-третьих, экран. Студент может провести за ним по 6-8 часов в день, поэтому качество дисплея - не косметическая характеристика. Хорошая матрица IPS или OLED с высоким разрешением заметно комфортнее для чтения и работы с несколькими окнами. Сенсорный экран особенно полезен тем, кто много работает с PDF, схемами и рукописными заметками.

И наконец, вес и автономность. Если ноутбук приходится носить между несколькими корпусами университета, разница между 1,2 и 2 кг за день ощущается сильнее, чем разница между двумя соседними моделями процессоров.

Оптимальная формула выглядит следующим образом:

Компонент	Оптимум в 2026 году	Минимум без сильных компромиссов
ОЗУ	16 Gb	8 Gb
SSD	512 Gb	256 Gb
Экран	14-15,6", Full HD/2K	13-14", Full HD
Процессор	современный Intel Core Ultra / AMD Ryzen 5-7 / Apple M-серии	актуальный средне-бюджетный CPU
Автономность	10+ часов реальной работы	7-8 часов
Вес	до 1,5 кг	до 2 кг
GPU	интегрированная	интегрированная

Есть важный нюанс: в тонких современных ноутбуках оперативная память часто распаяна на материнской плате. То есть купить модель с 8 Gb сейчас, а через два года добавить еще 8 или 16 Gb зачастую невозможно. Поэтому переплата за 16 Gb при покупке - одна из немногих доплат, которая действительно способна продлить актуальность компьютера.

Для программирования, виртуальных машин, анализа данных и некоторых инженерных дисциплин имеет смысл сразу смотреть на 32 Gb.





Экономить можно, но осторожно

Если бюджет ограничен, возникает соблазн взять самый дешевый ноутбук с Windows, который удалось найти. Это не всегда хорошая идея. В нижнем ценовом сегменте особенно интересны Chromebook. Если учебный процесс практически полностью построен вокруг браузера, Google Docs, Microsoft

365 Online, электронных библиотек и образовательных платформ, ChromeOS способен закрыть основные потребности студента. Такие компьютеры быстро запускаются, хорошо работают от аккумулятора и не требуют особого обслуживания.

Но перед покупкой Chromebook необходимо сделать одну вещь - проверить требования учебной программы. Если



университет использует специализированное Windows-приложение для статистики, инженерных расчетов, CAD, бухгалтерского учета, программирования или лабораторной работы, ChromeOS может оказаться тупиком. Даже наличие Linux-среды внутри ChromeOS не превращает Chromebook в полноценную замену Windows-компьютеру



во всех сценариях. Поэтому правило простое: если 90% работы проходит в браузере - Chromebook имеет смысл. Если есть хотя бы несколько обязательных программ - лучше Windows или macOS.

Хороший ноутбук из категории, представляющей наиболее интересный сегмент для большинства студентов, уже может предложить 16 Gb оперативной памяти, SSD-накопитель на 512 Gb, современный процессор и автономность на полный учебный день. И при этом не обязательно покупать тяжелую 15" или 16" модель. Один из характерных вариантов этого класса - Acer Aspire Go 15. Это не премиальный ультрабук, зато такая машина закрывает подавляющее большинство повседневных студенческих задач: браузер с большим количеством вкладок, документы, таблицы, видеосвязь, мультимедиа и базовое программирование.

Причем сама концепция здесь гораздо важнее конкретной модели. Студенту совершенно необязательно приобретать дорогой ноутбук с металлическим корпусом, OLED и флагманским процессором. Иногда разумнее купить простой аппарат с хорошей конфигурацией памяти и накопителя. Если же пользователь заранее знает, что будет работать с виртуальными машинами, большими проектами или большим количеством приложений одновременно, стоит поискать версию с 32 Пи. Переплата за память в данном случае значительно разумнее, чем переход на более дорогой процессор.

MacBook: когда это действительно хороший выбор

Для многих студентов MacBook остается одним из наиболее привлека-

тельных вариантов. И дело не только в производительности фирменных процессоров Apple. Современные MacBook сочетают низкое энергопотребление, хорошую автономность, качественные дисплеи, небольшой вес и высокий уровень производительности.

А актуальный MacBook Air на процессоре M5 стал особенно интересным универсальным вариантом: его производительность уже находится очень близко к профессиональному уровню в большом количестве повседневных задач, при этом компьютер остается тонким и тихим. Для студента это означает довольно простой сценарий: утром взять ноутбук с собой, провести несколько занятий, поработать в

библиотеке, поучаствовать в видеоконференции и вечером вернуться домой без необходимости искать розетку каждые несколько часов.

Но у MacBook есть принципиальное ограничение - совместимость с программным обеспечением. Перед покупкой необходимо проверить, работают ли необходимые приложения на macOS. Для гуманитарных специальностей, бизнеса, журналистики, большинства офисных задач, веб-разработки и многих творческих профессий проблем обычно немного. Но специализированное инженерное ПО, некоторые корпоративные приложения и отдельные инструменты для обучения могут требовать Windows. Поэтому «Apple лучше Windows» - неправильный вопрос. Правильный вопрос: «Совместим ли macOS с программами моего факультета?»

А что делать, если хочется Windows, но не хочется таскать дополнительную тяжесть в рюкзаке? Для такого сценария особенно интересен класс легких 13" и 14" ультрабуков. ASUS Zenbook 14 OLED - хороший пример того, куда движется эта категория. Другой интересный вариант - легкие Windows-ноутбуки на ARM-процессорах. Например, актуальный ASUS Zenbook A14 делает ставку именно на низкий вес и автономность: современные версии с процессорами Qualcomm Snapdragon





X Plus предлагают 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель на 512 Gb, а в некоторых тестах эти модели демонстрируют более 20 часов работы. Но ARM-ноутбуки требуют той же проверки совместимости, что и MacBook. Большинство популярных Windows-приложений уже работает с ними нормально, однако специфическое программное обеспечение и старые утилиты могут вести себя иначе.

STEM, программирование и инженерные специальности

Здесь правила меняются. Студенту, который будет работать с MATLAB, CAD, GIS, виртуальными машинами, локальными средами разработки или большими наборами данных, нужен запас производительности. Если речь идет о серьезном 3D-моделировании или машинном обучении, требования становятся еще выше. Причем в данном случае важнее не максимальная частота процессора, а сочетание процессора, оперативной памяти и возможности нормально работать под длительной нагрузкой.



В этой категории выделяется Lenovo ThinkPad X1 Carbon Gen 13. В конфигурации с Intel Core Ultra 7 и 32 Gb оперативной памяти он рассчитан именно на сценарии вроде CAD, MATLAB, Python и инженерных приложений. Дополнительное преимущество ThinkPad - клавиатура и бизнес-класс исполнения, что особенно важно для человека, который собирается много печатать и программировать. Правда, цена этой модели вряд ли вписывается в бюджет любого студента.

Для студента-инженера также стоит обратить внимание на Windows как платформу. Это один из случаев, когда macOS может оказаться менее удобным не из-за недостатка производительности, а из-за несовместимости программного обеспечения.

Дизайн, видео и архитектура: здесь уже нужна видеокарта

Студенты творческих специальностей находятся в особом положении. Для работы с текстом мощная видеокарта



Пять ошибок при покупке студенческого ноутбука

- 1. Покупать процессор вместо компьютера.** Intel Core Ultra 7 сам по себе не делает ноутбук лучше, если у него 8 Gb оперативной памяти, маленький SSD-накопитель и посредственный экран.
- 2. Брать 8 Gb «потому что сейчас хватает».** Ноутбук покупается не на сегодняшний день, а минимум на несколько лет. 16 Gb - гораздо более безопасная инвестиция.
- 3. Покупать Chromebook без проверки требований факультета.** Это отличный компьютер для веб-ориентированной учебы и плохой выбор, если университет требует Windows-программы.
- 4. Игнорировать вес.** 2 кг могут показаться незначительной разницей в магазине. Но после нескольких месяцев ежедневного ношения разница между 1,2 и 2 кг становится очень заметной.
- 5. Переплачивать за функции, которыми никто не будет пользоваться.** 4K-дисплей, RTX 5080 и Core Ultra 9 впечатляют в спецификациях, но не помогают писать реферат. Если учебные задачи не требуют этой мощности, деньги лучше потратить на память, SSD-накопитель, качественный дисплей или хороший внешний монитор.

почти бесполезна, а для Premiere Pro, DaVinci Resolve, Blender, 3D Studio Max или некоторых задач Adobe она может стать одним из ключевых компонентов. В таких случаях стоит смотреть не на обычный ультрабук, а на производительные модели с дискретной GPU. В качестве одного из вариантов можно рассмотреть MSI Prestige 16 AI Evo с процессором Intel Core Ultra 9, 32 Gb оперативной памяти, видеокартой NVIDIA GeForce RTX 4060 Mobile и OLED-дисплеем с разрешением 4K. Такой компьютер значительно тяжелее и дороже обычного студенческого ноутбука, но его аппаратные возможности уже соответствуют профессиональным задачам.

Здесь особенно важен дисплей. Для дизайнера экран - рабочий инструмент, поэтому OLED с широким цветовым охватом способен быть гораздо полезнее, чем лишние несколько процентов производительности процессора. Но есть и обратная сторона: производительный ноутбук обычно тяжелее, сильнее нагревается, шумит под нагрузкой и значительно быстрее разряжает аккумулятор.

А можно с одним ноутбуком и учиться, и играть?

Можно. Но придется принять компромиссы. Геймерский ноутбук с RTX 4050/4060/5050 и выше без проблем

справится с офисными приложениями, программированием и большинством учебных задач. Более того, дискретная видеокарта пригодится не только в играх, но и в 3D-моделировании, видеомонтаже и некоторых задачах ИИ. Но носить такой компьютер каждый день на лекции - не самое приятное занятие.

В качестве такого «компьютера для всего» можно рассмотреть, например, MSI Cyborg A15 с процессором AMD Ryzen 7, видеокартой NVIDIA GeForce RTX 5050 и 15,6" экраном с частотой обновления 144 Hz. При этом такой ноутбук тяжелее, горячее и гораздо хуже работает от батареи под нагрузкой, чем тонкий ультрабук. Поэтому студенту, который играет несколько часов в неделю, лучше не покупать игровой ноутбук только ради игр. А вот если компьютер одновременно должен быть учебной машиной, игровой системой и инструментом для 3D - это уже рациональный выбор.

Что насчет искусственного интеллекта?

В 2026 году практически каждый производитель старается добавить в описание ноутбука слово AI. Но сту-





денту не стоит автоматически платить больше только за наличие NPU. Приобретать такой ноутбук действительно имеет смысл, если пользователь регулярно работает с локальными ИИ-функциями: автоматической обработкой изображений, транскрипцией, генерацией и обработкой текста, интеллектуальными функциями операционной системы или специализированными приложениями, использующими NPU. Но для обычной учебы гораздо важнее базовая производительность, объемы оперативной памяти и SSD-накопителя, а также автономность.

Другими словами, NPU - хороший бонус, но не причина покупать ноутбук с 8 Gb оперативной памяти вместо модели с 16 Gb. Именно поэтому в 2026 году правильнее воспринимать

ИИ-функции как часть общей платформы, а не как главный критерий выбора.

Наш вердикт

В 2026 году хороший студенческий ноутбук - это уже не обязательно дорогой ультрабук за 1500 долларов и не обязательно бюджетный Chromebook за 300-400 долларов. Рынок наконец предлагает достаточно широкий выбор устройств, поэтому главная задача покупателя - не найти абсолютного победителя, а правильно определить собственный сценарий.

Студенческий ноутбук не должен быть самым мощным компьютером, который можно купить за эти деньги. Он должен быть самым сбалан-

сированным компьютером, который сможет спокойно прожить четыре года. Именно поэтому формула 16 Gb оперативной памяти + 512 Gb на SSD-накопителе + современный энергоэффективный процессор + хороший 14" экран + реальная автономность на целый учебный день сегодня выглядит гораздо разумнее, чем погоня за максимальными характеристиками.



LG UltraGear 25G590B-B

Компания LG представила игровой монитор с диагональю экрана 24,5" и высокой частотой обновления. Также он отличается обилием технологий улучшения изображения, в том числе для повышения четкости. LG UltraGear 25G590B-B оснащен IPS-матрицей с разрешением 1920x1080 пикселей, частотой обновления 1000 Hz и возможностью разгона до 1100 Hz. Время отклика заявлено на уровне 1 мс (GtG). Для дисплея заявлен 99% охват цветовых палитр DCI-P3 и sRGB, а коэффициент контрастности составляет 1000:1. Монитор получил сертификат VESA DisplayHDR 400 с максимальной яркостью до 400 кд/м². Вдобавок поддерживаются HDR10, NVIDIA G-SYNC, AMD FreeSync Premium, динамическая синхронизация движений, удаление размытости, «стабилизатор» черного цвета, встроенный прицел, счетчик частоты кадров, ИИ-оптимизация изображения и ИИ-улучшение звука (7.2.1). Есть два порта HDMI 2.1 и разъем DisplayPort 2.1, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Подставка предусматривает возможность регулировать наклон, поворот и высоту. Цена LG UltraGear 25G590B-B составляет 999 долларов.



JBL Pulse 6

Компания JBL представила портативную Bluetooth-колонку Pulse 6. Прозрачный корпус скрывает светодиодную подсветку с обзором 360°, которая синхронизируется со звуком. В приложении JBL One доступны 16 режимов световых предустановок, режим ночника с таймером и базовые настройки эквалайзера. Качество звука обеспечивается низкочастотным динамиком мощностью 30 W и высокочастотным динамиком на 10 W. Диапазон воспроизводимых частот находится в пределах от 42 Hz до 20 kHz. Задействован интеллектуальный алгоритм AI Sound Boost, который анализирует сигнал и снижает искажения звука на высокой громкости. Аккумулятор емкостью 34 Вт ч обеспечивает до 12 часов автономной работы. Режим Playtime Boost добавляет примерно 2 часа, но ограничивает подсветку и динамический диапазон. Для подключения используется стандарт Bluetooth 6.0 с поддержкой кодеков SBC, AAC и LC3. Кроме того, Pulse 6 оснащена встроенным процессором для качественного воспроизведения при подключении к компьютеру через порт USB Type-C. Технология Auracast позволяет объединять Pulse 6 с другими совместимыми колонками бренда в сеть. Цена JBL Pulse 6 составляет 370 долларов.



Компания Viture представила очки расширенной реальности Pro 2. Новинка получила дисплеи Micro-OLED, яркость которых достигает 1600 кд/м², чего достаточно для работы даже в условиях яркого освещения. На верхней части оправы размещены два отдельных регулятора для коррекции близорукости на величину до -5,0 диоптрий. При обилии встроенных технологических решений масса Viture Pro 2 составляет всего 63 гр. Вместе с очками компания выпустила компактную dock-станцию Mobile Dock Mini. При размере с банковскую карту этот гаджет позволяет подключать до двух пар очков к источнику сигнала HDMI, а источником питания служит встроенный аккумулятор емкостью 10000 мА/ч. Dock-станция имеет модульную конструкцию: меньший адаптер отсоединяется от основного корпуса, обеспечивая вывод картинки на две пары очков через один порт USB. Один из портов USB Type-C можно использовать для зарядки смартфона, ноутбука, портативной консоли или любого другого устройства с этим портом. В дополнение к новым Pro 2 dock-станция Mobile Dock Mini совместима со всеми Smart-очками производителя. Viture Pro 2 уже поступили в продажу по цене 299 долларов. Mobile Dock Mini оценена в 99 долларов, а при покупке двух устройств в комплекте можно сэкономить 20 долларов.

AOC AGP327KG

Компания AOC представила 31,5" геймерский монитор AGP327KG с разрешением 5120x2880 пикселей и частотой обновления 144 Hz. Компания NVIDIA называет его первым в мире геймерским монитором с разрешением 5K с поддержкой технологии G-Sync Pulsar. Предыдущие модели с поддержкой G-Sync Pulsar выпускались в 27" формате с разрешением 2560x1440 пикселей. AGP327KG обладает большей диагональю экрана и разрешением, сохраняя при этом технологию пульсации подсветки с переменной частотой, используемую в Pulsar. G-Sync Pulsar синхронизирует пульсацию подсветки с переменной частотой обновления дисплея. В NVIDIA утверждают, что это может улучшить воспринимаемую четкость движения без необходимости работы панели на гораздо более высокой частоте обновления, обычно необходимой для достижения аналогичных результатов. AOC также оснастила монитор технологией G-Sync Ambient Adaptive. Встроенный датчик освещенности может автоматически регулировать яркость и цветовую температуру дисплея в зависимости от условий окружающего освещения. Информации о других характеристиках, дате выхода и цене новинки пока нет.



Fujifilm ZUH12000

Peripherals & Gadgets

Компания Fujifilm представила свой самый яркий проектор в серии Z. Модель ZUH12000 ориентирована на использование в музеях и на площадках для мероприятий, а также для организации домашнего кинотеатра. Проектор оснащен лазерным источником света и 0,8" DMD-чипом. Яркость проекции достигает 12000 лм (ANSI), а разрешение - 3840x2400 пикселей. Компания также заявляет о высокой точности цветопередачи и поддержке режимов имитации фирменных фотопленок. ZUH12000 стал первой моделью серии Z со сменной оптикой. Для него доступны три объектива: ультракороткофокусный, короткофокусный и стандартный. Первый вариант можно поворачивать на 360°, чтобы направлять изображение в разные стороны без перемещения самого проектора. С таким объективом ZUH12000 выводит изображение диагональю до 400" (оптический зум 1,2x) с расстояния 2,97 м. Сдвиг объектива позволяет смещать картинку на 60% по вертикали и на 30% по горизонтали. Кроме того, модель поддерживает функции коррекции трапецеидальных искажений и совмещения изображений от нескольких проекторов. Для передачи видео доступны два порта HDMI 2.0 и разъем SDI, а для подключения к сети - Ethernet. Без объектива проектор весит 18,1 кг, размеры корпуса составляют 535x396x189 мм. Цена Fujifilm ZUH12000 составляет 33000 евро.



Bose QuietComfort Headphones

Компания Bose представила второе поколение полно-размерных беспроводных наушников QuietComfort Headphones. Новинка получила переработанный дизайн, улучшенную систему активного шумоподавления и ряд функций, которые ранее были доступны только в более дорогой серии QuietComfort Ultra. Внешне новинка отличается более овальными чашками, обновленным креплением оголовья и мягкими амбушюрами из синтетической кожи. Вес наушников составляет 230 гр. Система активного шумоподавления использует 6 микрофонов, а технология ActiveSense теперь точнее реагирует на громкие звуки и лучше компенсирует потерю герметичности при ношении очков. Одним из главных нововведений стала поддержка технологии Bose Immersive Audio с пространственным звучанием. Пользователям доступен режим Cinema Mode, расширяющий звуковую сцену и усиливающий разборчивость диалогов, а также Motion Mode, который удерживает источник звука по центру во время движения. Также была добавлена возможность передавать звук по кабелю USB Type-C без потерь. Среди других особенностей указаны поддержка Bluetooth 5.4, Multipoint и Google Fast Pair. Время автономной работы наушников достигает 24 часов. Цена новинки составляет 359 долларов.



LG CineBeam Q PU600U

Компания LG представила портативный проектор CineBeam Q PU600U. Он выводит изображение в 4K с диагональю картинки до 120", а компактный формат и возможность работы без розетки позволяют устроить просмотр не только в гостиной, но и на свежем воздухе. Проецировать изображение можно на любую ровную и светлую поверхность, например, на стену или потолок. Яркость изображения достигает 600 лм (ANSI), а контрастность - 450000:1. RGB-лазер обеспечивает 154% охват цветовой палитры DCI-P3. Для проекции на стены разных оттенков предусмотрены 8 цветовых режимов. Проектор самостоятельно настраивает изображение, фокусируется и исправляет трапециевидные искажения. CineBeam Q PU600U можно подключить к внешнему аккумулятору мощностью от 65 W через порт USB Type-C. Поворотная ручка служит не только для переноски: она также позволяет менять угол наклона линзы проектора. Для проводного подключения есть разъем HDMI с поддержкой eARC и два порта USB Type-C для передачи сигнала и питания. Из беспроводных технологий заявлены AirPlay 2, Screen Share и Bluetooth. По Bluetooth можно одновременно подключить до двух аудиоустройств. Проектор работает под управлением операционной системы webOS. Через платформу доступны стриминговые сервисы, онлайн-кинотеатры и встроенный браузер. Цена LG CineBeam Q PU600U составляет 1000 долларов.



ASUS ROG Swift OLED PG27UCWM и PG32UCWM

Компания ASUS представила геймерские мониторы ROG Swift OLED PG27UCWM и ROG Swift OLED PG32UCWM, которые отличаются только диагональю экрана. Новинки получили 26,5" и 31,5" дисплеи на базе матриц Tandem RGB OLED с технологией RGB Stripe OLED и покрытием TrueBlack Glossy. Главная особенность моделей - поддержка двух режимов работы: при разрешении 3840x2160 пикселей частота обновления составляет 240 Hz, а при разрешении 1920x1080 пикселей она увеличивается до 480 Hz. Мониторы предлагают яркость до 1000 кд/м² в режиме HDR, поддержку Dolby Vision и сертификацию VESA DisplayHDR 400 True Black. Также заявлены 99% охват цветового пространства DCI-P3 и точность цветопередачи Delta E < 2. Заявлены технологии RGB Stripe OLED, NVIDIA G-Sync и AMD FreeSync Premium Pro. Для защиты OLED-панели от выгорания предусмотрена система ASUS OLED Care Pro, а использование технологии GaNFET во внутреннем блоке питания способствует снижению тепловыделения и повышению энергоэффективности. Мониторы также поддерживают фирменного ИИ-ассистента, который позволяет настраивать параметры изображения с помощью команд на естественном языке. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 2.1a, два разъема HDMI 2.1 FRL, порт USB Type-C с поддержкой передачи питания мощностью до 90 W и 3,5 мм аудиоразъем. Информации о цене новинок пока нет.



LG XBOOM Blast

Peripherals & Gadgets

Компания LG Electronics представила на глобальном рынке беспроводную колонку XBOOM Blast, спроектированная специально для вечеринок на открытом воздухе и масштабных мероприятий. В основе аудиосистемы лежит фирменное звучание XBOOM Signature Sound, настроенное при участии знаменитого музыканта и продюсера will.i.am. Аудиосистема выдает максимальную мощность 220 W при подключении к электросети и до 210 W при работе от аккумулятора. За качество звука отвечают два 5,25" неодиновых вуфера и два 20 мм твитера датской марки Peerless.

Функция AI Sound анализирует музыку и другой аудиоконтент в режиме реального времени, автоматически корректируя параметры воспроизведения, а технология Space Calibration Pro адаптирует звучание с учетом особенностей окружающей обстановки. Sound Field Enhance отвечает за расширение звуковой сцены, тогда как технология AI Lighting синхронизирует световые эффекты Dual Ring с различными музыкальными жанрами. Для масштабных мероприятий предусмотрена функция Auracast, позволяющая объединять по беспроводной связи несколько совместимых колонок. Также модель располагает сменным аккумулятором емкостью 99 Вт ч, который в паре с технологией Play Time Enhance обеспечивает до 36 часов воспроизведения аудио без подзарядки. Корпус колонки защищен от попадания воды и пыли по стандарту IP68, а надежность конструкции официально подтверждена семью тестами по военным критериям прочности. Цена LG XBOOM Blast составляет 500 долларов.



RayNeo GT, GT Max и iO

Компания RayNeo представила AR-очки GT и GT Max, формирующие виртуальный экран диагональю до 231 и 307 дюймов соответственно с поддержкой Dolby Vision. Новинки оснащены чипами Vision 4000 и Zone 360 3DoF.

Первый, разработанный совместно с Pixelworks, улучшает изображение, регулируя контрастность и баланс белого, а также преобразует SDR-видео в HDR в реальном времени. Второй отвечает за пространственные вычисления, стабилизацию изображения, фиксацию виртуального экрана в пространстве и отслеживание движений головы. Обе модели получили два 0,6-дюймовых Micro LED-дисплея с разрешением 1080p на каждый глаз, частотой обновления до 120 Hz и пиковой яркостью 1200 кд/м². GT Max дополнительно оснащена более тонкой и легкой оптической системой Peacock Optical Engine 3.0 Max и выпускается в трех версиях с разным межзрачковым расстоянием. Очки поддерживают рецептурные линзы, а четырехдинамиковая акустика Bang & Olufsen — направленный режим Whisper Mode, сокращающий утечку звука на 80%. Цена RayNeo GT составляет 299 долларов, GT Max - 399 долларов. Также RayNeo представила AI-очки нового поколения iO. Они оснащены физическим колесом Smart Crown, 0,6-мм монохромным Micro LED-дисплеем яркостью до 1300 кд/м² и весят всего 33 г. Дисплей выводит уведомления, навигационные подсказки и напоминания, а отсутствие камеры делает конструкцию внешне похожей на обычные очки. За звук отвечают четыре микрофона с шумоподавлением и система костной проводимости. RayNeo iO поддерживают расшифровку речи, перевод в реальном времени на 55 языков с учетом более 100 региональных акцентов, голосовые заметки и функцию Life Log, создающую текстовый контекст разговоров без сохранения исходных аудиозаписей. Бесплатно доступна Google Gemini 3.1 Flash Lite, а доступ к ChatGPT 5.1, Gemini 2.5 Pro, Claude Sonnet 4.5/Opus 4.1 и DeepSeek V3 предоставляется по подписке за 9,99 доллара в месяц. Автономность достигает 48 часов при обычном использовании и 96 часов в режиме ожидания. Цена RayNeo iO составляет 479 долларов, а зарядный футляр продается отдельно за 69 долларов.



Razer Huntsman V3 HE Magnetic Mini и Magnetic Tenkeyless

Компания Razer представила геймерские клавиатуры Huntsman V3 HE Magnetic Mini и Magnetic Tenkeyless. Это первые модели бренда, получившие переключатели на эффекте Холла вместо оптических аналогов. Новинки различаются количеством клавиш, но имеют одинаковый основной набор характеристик. Huntsman V3 HE Magnetic Tenkeyless - это 80% модель, а Magnetic Mini имеет более компактный 65% формат. Обе клавиатуры оснащены линейными переключателями со средней задержкой 0,6 мс, а также поддерживают частоту опроса до 8000 Hz и проводное подключение в качестве опции. В набор игровых функций входят Razer Snap Tap (приоритет последнему нажатию между двумя противоположными клавишами направления), Snap Flex (назначение двух действий на одну клавишу) и Dual-Keypress Priority (блокировка случайных нажатий соседних клавиш направления). Клавиатуры получили корпуса с алюминиевой верхней пластиной, дополнены PBT-кейкапами и встроенной подсветкой. Цена Razer Huntsman V3 HE Magnetic Tenkeyless составляет 140 долларов, а клавиатура Huntsman V3 HE Magnetic Mini оценена в 120 долларов.



ASUS ProArt Display OLED PA279CDV и PA329CDV

Компания ASUS пополнила ассортимент профессиональных мониторов ProArt OLED моделями: 26,5" ProArt Display OLED PA279CDV и 31,5" ProArt Display OLED PA329CDV. Обе новинки поддерживают разрешение 4K. В основе мониторов используются панели QD-OLED с пиковой яркостью 1000 кд/м². Оба монитора поддерживают частоту обновления до 120 Hz и технологию адаптивной синхронизации изображения (VRR). Дисплеи новинок обеспечивают 10-битную цветопередачу, 100% охват цветовых пространств sRGB и Rec. 709, а также 99% охват цветового пространства DCI-P3 с точностью цветопередачи Delta E < 1,5. Экраны мониторов защищены пленкой, которая повышает твердость панелей, обеспечивая в 2,5 раза более высокую устойчивость к царапинам по сравнению с панелями QD-OLED предыдущего поколения. Для новинок также заявлена поддержка режима цветопередачи M Model-P3, что делает мониторы подходящими для использования с устройствами на базе операционной системы Apple macOS с ее особенностями цветопередачи. Мониторы имеют встроенные KVM-переключатели, а также оснащены портами USB Type-C с поддержкой зарядки мощностью 96 W, портами HDMI 2.1, DisplayPort 1.4 с DSC и встроенными концентраторами USB 3.2 с одним портом USB Type-C и тремя портами USB Type-A. Цена ASUS ProArt Display OLED PA279CDV составляет 699 долларов, а ProArt Display OLED PA329CDV оценен в 899 долларов.

Еще совсем недавно процесс выбора портативной игровой консоли не доставлял таких хлопот. Если хотелось играть в дороге, практически безальтернативным вариантом оставалась Nintendo Switch, а любителям классических игр приходилось довольствоваться многочисленными ретро-консолями китайских производителей. Сегодня ситуация изменилась кардинально. Рынок переживает настоящий бум: компактные устройства превратились в полноценные игровые компьютеры, способные запускать современные AAA-проекты, работать с крупнейшими цифровыми магазинами и даже заменять ноутбук в повседневной работе.

Неудивительно, что популярность портативных игровых ПК стремительно растет. Все больше пользователей предпочитают играть не только дома перед монитором, но и в самолете, поезде, командировке или просто лежа на диване. Производители, в свою очередь, активно инвестируют в этот сегмент, регулярно представляя новые модели с более мощной аппаратной платформой, улучшенными экранами и увеличенным временем автономной работы. Однако вместе с ростом количества устройств выбирать становится значительно сложнее. На рынке пред-

Портативная консоль или игровой ноутбук?

Первый вопрос, который задают многие покупатели, - зачем вообще нужна портативная игровая консоль, если существуют игровые ноутбуки?

На первый взгляд разница кажется не столь существенной: оба класса устройств способны запускать современные игры и оснащаются производительными процессорами. На практике же сценарии использования отличаются весьма значительно.

Как выбрать портативную игровую консоль в 2026 году

Появление процессоров AMD Ryzen серии Z и новых энергоэффективных чипов Intel позволило производителям создать устройства, которые еще несколько лет назад казались невозможными. Теперь в корпусе весом около 700-850 гр помещается компьютер, способный запускать Cyberpunk 2077, Black Myth: Wukong, Elden Ring, Indiana Jones and the Great Circle, Forza Horizon 5 и десятки других требовательных игр. При этом большинство подобных устройств легко подключается к монитору, телевизору, клавиатуре и мыши, превращаясь в полноценную рабочую станцию.

ставлены десятки моделей, которые отличаются не только производительностью, но и программной платформой, эргономикой, качеством охлаждения, временем работы от аккумулятора и даже философией использования. Одни рассчитаны исключительно на библиотеку Steam, другие предлагают привычную Windows, третьи делают ставку на универсальность, а четвертые ориентированы на поклонников эксклюзивных игр Nintendo. Поэтому перед покупкой важно понимать, какие характеристики действительно влияют на игровой опыт, а какие являются скорее маркетинговыми преимуществами.

Игровой ноутбук остается лучшим выбором для тех, кто большую часть времени проводит за столом. Он предлагает более высокую производительность, крупный экран, полноценную клавиатуру и возможность модернизации отдельных компонентов. Однако такие устройства редко отличаются компактностью, а их масса зачастую превышает 2 кг. Кроме того, раскрыть потенциал дискретной видеокарты без подключения к электросети удастся далеко не всегда.

Портативная консоль создавалась с совершенно иной философией. Это устройство, которое можно взять в поездку, использовать в самолете или общественном транспорте, а затем продолжить прохождение игры дома, подключив его к телевизору или внешнему монитору. Современные модели оснащаются встроенными контроллерами, благодаря чему пользователю не приходится носить с собой дополнительные аксессуары. Для многих именно возможность играть в любом месте становится главным аргументом в пользу покупки. Еще одно важное преимущество заключается в универсальности. Практически все современные игровые портативные компьютеры работают под управлением Windows





или SteamOS. Это означает, что они способны запускать не только игры, но и привычные офисные приложения, браузеры, мессенджеры и мультимедийные программы. При необходимости к устройству можно подключить док-станцию, клавиатуру и мышь, превратив его в полноценный компьютер.

Какие бывают портативные игровые устройства

Несмотря на внешнее сходство, современные портативные консоли можно разделить на несколько категорий, каждая из которых ориентирована на определенную аудиторию.

Вторая категория - гибридные консоли, наиболее известным представителем которых остается Nintendo Switch второго поколения. В отличие от игровых ПК, такие устройства создаются вокруг собственной экосистемы и эксклюзивных игр. Здесь не нужно устанавливать драйверы, обновлять BIOS или настраивать графические параметры. Консоль ориентирована прежде всего на комфорт и простоту использования. Именно поэтому она остается одним из лучших вариантов для семейной аудитории и пользователей, которые предпочитают просто включить устройство и начать играть.



Самым быстрорастущим сегментом являются портативные игровые ПК. Именно к нему относятся Steam Deck OLED, ASUS ROG Ally X, Lenovo Legion Go, MSI Claw и большинство других современных моделей. Такие устройства фактически представляют собой полноценный компьютер в компактном корпусе. Они поддерживают библиотеки Steam, Epic Games Store, GOG, Xbox Game Pass, Battle.net, Ubisoft Connect и десятки других сервисов. Пользователь получает практически те же возможности, что и владелец настольного ПК, но в гораздо более мобильном формате.

Наконец, существует отдельный класс Android- и ретро-консолей. Эти устройства значительно дешевле, отличаются продолжительным временем автономной работы и предназначены главным образом для запуска мобильных проектов и классических игр прошлых поколений. Хотя подобные модели продолжают пользоваться популярностью, конкурировать с полноценными игровыми ПК по производительности они не способны.





Производительность: почему важен не только процессор

Многие покупатели совершают одну и ту же ошибку, выбирая устройство исключительно по названию процессора. На практике производительность портативной консоли определяется сразу несколькими факторами.

Современные игровые устройства преимущественно используют специализированные процессоры AMD Ryzen серии Z и новые Intel Core Ultra. Они объединяют центральный процессор и мощную интегрированную графику в одном кристалле, что позволяет отказаться от дискретной видеокарты и существенно снизить энергопотребление. Однако одинаковый процессор вовсе не означает одинаковую скорость работы. Огромную роль играет уровень энергопотребления (TDP), который производитель устанавливает для конкретной модели. Например, один и тот же чип способен демонстрировать совершенно разные результаты при лимите в 15 и 30 W. Чем выше доступная мощность, тем больше кадров в секунду удастся получить в современных играх, однако одновременно увеличиваются нагрев корпуса, уровень шума системы охлаждения и расход аккумулятора.

Не менее важную роль играет эффективность самой системы охлаждения. Если она не справляется с отводом тепла, процессор начинает автоматически снижать рабочие частоты, чтобы избежать перегрева. В результате две консоли с идентичной аппаратной платформой могут заметно различаться по реальной производительности во время продолжительных игровых сессий. Поэтому при выборе стоит обращать внимание не только на спецификации, но и на независимые

тесты, в которых оценивается стабильность работы под высокой нагрузкой. Хорошо спроектированная система охлаждения зачастую оказывается более важным преимуществом, чем небольшая разница в характеристиках процессора.

Сколько оперативной памяти действительно необходимо

Еще несколько лет назад большинство игровых устройств оснащалось 16 Gb оперативной памяти, и этого вполне хватало для любых задач. Однако современные игры становятся все требовательнее, а встроенная графика использует часть системной памяти в качестве видеопамати. Именно поэтому модели с 24 или 32 Gb начинают выглядеть значительно привлекательнее. Дополнительный объем позволяет одновременно запускать ресурсоемкие игры, браузер с десятками вкладок, Discord, программы для записи видео и другие приложения без заметного снижения производительности.

Впрочем, если речь идет исключительно об играх и бюджет покупки ограничен, 16 Gb пока остаются разумным минимумом. Главное - убедиться, что память работает в двухканальном режиме и обладает высокой пропускной способностью. Для встроенной графики этот параметр имеет не меньшее значение, чем тактовая частота самого процессора.

SSD: почему экономить на накопителе не стоит

Еще несколько лет назад объем в 512 Gb считался более чем достаточным. Сегодня ситуация изменилась. Размер современных игр постоянно увеличивается. Если Indiana Jones and the Great Circle занимает около 120 Gb, то

некоторые версии Call of Duty требуют уже более 150 Gb свободного пространства. После установки нескольких крупных проектов свободное место заканчивается практически незаметно. Именно поэтому оптимальным выбором сегодня становится SSD объемом не менее 1 Tb. Даже если пользователь не планирует хранить десятки игр одновременно, дополнительный запас памяти позволит избежать постоянного удаления и повторной загрузки проектов.

Не менее важно заранее выяснить, допускает ли конкретная модель самостоятельную замену накопителя. Многие современные консоли позволяют установить более емкий SSD всего за несколько минут, тогда как в некоторых устройствах апгрейд существенно сложнее или вовсе невозможен.

Экран, эргономика и автономность: характеристики, которые нельзя недооценивать

При выборе портативной игровой консоли многие пользователи в первую очередь обращают внимание на производительность, сравнивая количество кадров в секунду в той или иной игре. Однако спустя несколько недель эксплуатации становится понятно, что удовольствие от игры определяется далеко не только мощностью процессора. Гораздо большее влияние на пользовательский опыт оказывают экран, удобство управления, уровень шума системы охлаждения и время автономной работы.

Именно дисплей становится той частью устройства, с которой пользователь взаимодействует постоянно. Сегодня производители предлагают как IPS-, так и OLED-панели. Последние заметно выигрывают по качеству изображения благодаря практически бесконечной контрастности, глубокому черному цвету и высокой насыщенности оттенков. Особенно хорошо преимущества OLED проявляются в играх с большим количеством темных сцен, например, Alan Wake 2, Resident Evil 4 Remake или Cyberpunk 2077. Изображение выглядит более объемным, а мелкие детали различимы даже при невысокой яркости.

Впрочем, качественная IPS-матрица тоже способна обеспечить отличный игровой опыт. Многие современные модели предлагают частоту обновления 120 или даже 144 Hz, благодаря

чему движение в динамичных играх выглядит значительно плавнее. При этом не стоит забывать, что далеко не каждая портативная консоль способна стабильно выдавать более 100 кадров в секунду в современных AAA-проектах, поэтому высокая частота обновления чаще становится преимуществом в киберспортивных дисциплинах и менее требовательных играх.

Немаловажное значение имеет и размер дисплея. На первый взгляд разница между 7" и 8" кажется незначительной, однако на практике она хорошо ощущается во время длительных игровых сессий. Большой экран делает интерфейс более читаемым, облегчает работу с Windows и позволяет комфортнее использовать устройство в качестве мини-компьютера. Именно поэтому Lenovo Legion Go получил столь высокие оценки за свой 8,8" дисплей, но за увеличение размеров пришлось расплатиться более внушительным весом.

Не менее важна эргономика. Современная портативная консоль весит в среднем от 650 до 850 гр. Если конструкция корпуса недостаточно продумана, уже через час игры начинают уставать кисти рук. Поэтому производители уделяют особое внимание форме рукояток, расположению стиков, курков и кнопок. Именно эти детали зачастую отличают действительно удачную модель от устройства с аналогичными характеристиками, но менее удобного в повседневном использовании.

Еще один фактор, о котором редко задумываются перед покупкой, - уровень шума системы охлаждения. Мощные процессоры выделяют значительное количество тепла, поэтому вентиляторы неизбежно работают достаточно активно. Однако разница между моделями может быть весьма существенной. Одни устройства остаются практически бесшумными даже под высокой нагрузкой, тогда как другие начинают заметно шуметь уже через несколько минут после запуска требовательной игры. Если консоль часто используется в дороге или поздно вечером, этот параметр приобретает особую важность.

Отдельного внимания заслуживает автономность. Несмотря на стремительное развитие мобильных процессоров, физику пока никто не отменял. Современная игра уровня Cyberpunk 2077 или Black Myth: Wukong способна разрядить аккумулятор всего за 2 часа. Более простые проекты, наоборот, позволяют играть 5-6 часов без подзарядки, а инди-игры и ретро-классика способны обеспечить еще более продолжительную работу.

Поэтому при выборе устройства не стоит ориентироваться исключительно на емкость аккумулятора. Значительно важнее то, насколько эффективно производитель оптимизировал энергопотребление всей системы. Иногда менее производительная модель оказывается предпочтительнее именно благодаря более продолжительной автономной работе.

SteamOS или Windows: две разные философии

Практически все современные игровые портативные ПК работают либо под управлением Windows, либо используют SteamOS. На первый взгляд различия между ними кажутся незначительными, однако именно операционная система во многом определяет впечатления от использования устройства.

SteamOS создавалась специально для портативных игровых устройств. Интерфейс максимально адаптирован под управление кнопками и стиками, а пользователю практически не приходится взаимодействовать с привычным рабочим столом. Консоль включается, быстро загружает библиотеку Steam и позволяет буквально через несколько секунд продолжить игру с того места, где она была завершена. Именно эта простота сделала Steam Deck настолько популярным. Еще одно достоинство SteamOS заключается в высокой степени оптимизации. Система потребляет меньше ресурсов, эффективнее управляет энергопотреблением и зачастую обеспечивает немного более высокую производительность в играх по сравнению с Windows на аналогичном оборудовании.

Однако такая специализация имеет и обратную сторону. Несмотря на постоянное развитие Proton, который позволяет запускать Windows-игры в Linux, некоторые проекты по-прежнему работают нестабильно или требуют дополнительных настроек. Кроме того, не все античит-системы совместимы с Linux, поэтому часть популярных многопользовательских игр остается недоступной.

Windows, напротив, практически не накладывает никаких ограничений. Пользователь получает полноценный компьютер с доступом к Steam, Epic Games Store, Battle.net, Ubisoft Connect, GOG, Xbox Game Pass и множеству других сервисов. На таком устройстве можно не только играть, но и работать с документами, редактировать фотографии, программировать или использовать профессиональное программное обеспечение. Вместе с тем Windows пока нельзя назвать идеальной системой для компактных игровых устройств. Интерфейс по-прежнему ориентирован прежде всего на клавиатуру и мышь, а некоторые действия выполнять исключительно с помощью



встроенных органов управления не слишком удобно. Именно поэтому многие производители разрабатывают собственные оболочки, упрощающие запуск игр и управление системой.

Иными словами, выбор между SteamOS и Windows зависит прежде всего от сценария использования. Если устройство приобретается исключительно для игр из Steam и важны простота, стабильность и максимальная автономность, Steam Deck остается одним из самых привлекательных вариантов. Если же консоль должна заменить ноутбук и обеспечить доступ ко всем современным игровым сервисам, предпочтительнее выбрать модель под управлением Windows.

Лучшие портативные игровые консоли 2026 года

ASUS ROG Ally X - самая универсальная консоль на сегодняшний день

Если еще несколько лет назад безоговорочным лидером рынка считался Steam Deck, то сегодня именно ASUS ROG Ally X многие эксперты называют наиболее сбалансированной портативной игровой системой. Инженерам ASUS удалось исправить практически все недостатки первой модели, сохранив ее главные достоинства.

В первую очередь впечатляет аппаратная платформа. Современный процессор AMD обеспечивает высокий уровень производительности практически во всех актуальных играх. При разумных



настройках графики консоль уверенно справляется с большинством современных проектов, а благодаря качественной системе охлаждения производительность остается стабильной даже во время продолжительных игровых сессий.

Отдельного внимания заслуживает аккумулятор увеличенной емкости. Именно автономность была одним из главных недостатков большинства ранних портативных ПК, однако ROG Ally X стала заметным шагом вперед. В зависимости от нагрузки она способна работать значительно дольше многих конкурентов, благодаря чему устройство лучше подходит для путешествий и командировок.

Использование Windows делает консоль максимально универсальной. Здесь без ограничений работают Steam, Xbox Game Pass, Epic Games Store, Battle.net и практически любые другие игровые сервисы. При необ-

ходимости устройство легко превращается в полноценный компьютер, если подключить внешний монитор, клавиатуру и мышь.

Конечно, универсальность имеет свою цену. ROG Ally X относится к числу самых дорогих портативных игровых устройств на рынке. Кроме того, Windows требует периодических обновлений и настройки, поэтому пользователю придется уделять системе немного больше внимания, чем владельцам Steam Deck.

Steam Deck OLED - по-прежнему эталон удобства

Несмотря на растущую конкуренцию, устройство от Valve продолжает занимать особое место на рынке. Его нельзя назвать самым производительным, однако Steam Deck OLED остается одним из наиболее продуманных игровых устройств с точки зрения общего пользовательского опыта.

Главной особенностью консоли является вовсе не аппаратная часть, а программная экосистема. SteamOS создавалась специально для этого устройства, благодаря чему практически все элементы интерфейса идеально адаптированы под управление с помощью встроенных контроллеров. Пользователю не приходится думать о драйверах, совместимости или настройке системы - достаточно выбрать игру и начать прохождение.

Серьезным преимуществом стала и OLED-панель. По сравнению с первой версией Steam Deck изображение стало значительно ярче, контрастнее и



насыщенное. Одновременно инженерам Valve удалось увеличить время автономной работы, улучшить охлаждение и снизить энергопотребление.

Безусловно, существуют и ограничения. Производительность Steam Deck уже не выглядит рекордной на фоне новейших устройств с процессорами AMD Ryzen AI и Intel Core Ultra. Некоторые современные игры требуют снижения качества графики, а отдельные проекты вообще отсутствуют в списке официально поддерживаемых. Тем не менее благодаря отличной оптимизации консоль продолжает обеспечивать очень комфортный игровой процесс, особенно если основную часть библиотеки составляют проекты из Steam.

Lenovo Legion Go S - удачный компромисс между Steam Deck и Windows-консолями

Появление Lenovo Legion Go S стало ответом компании на запрос пользователей, которым нравилась идея оригинальной Legion Go, но не устраивали ее размеры и вес. Новинка получилась значительно компактнее, удобнее в повседневном использовании и при этом сохранила высокую производительность. Многие обозреватели называют Legion Go S одной из самых сбалансированных моделей 2026 года.

В отличие от первой Legion Go, устройство стало легче, а корпус получил более эргономичную форму. Консоль



удобнее лежит в руках, поэтому даже продолжительные игровые сессии не вызывают дискомфорта. Элементы управления также были переработаны: стики получили более плавный ход, а расположение кнопок стало интуитивнее.

Одной из главных особенностей Legion Go S является существование двух версий устройства. Покупатель может выбрать как модель с Windows, ориентированную на максимальную совместимость со всеми игровыми платформами, так и вариант со SteamOS, который предлагает более простой интерфейс, лучшую оптимизацию и увеличенное время автономной работы. Это делает Legion Go S одним из самых универсальных устройств на рынке.

По производительности консоль практически не уступает другим совре-

менным решениям на базе процессоров AMD нового поколения. Она уверенно справляется с большинством современных игр в разрешении Full HD при средних или высоких настройках графики, а качественная система охлаждения позволяет поддерживать стабильную производительность даже под длительной нагрузкой.

Для многих пользователей именно Legion Go S сегодня становится наиболее рациональной покупкой. Она сочетает компактность Steam Deck с гибкостью Windows-консолей и лишена большинства компромиссов, характерных для устройств первого поколения.

Lenovo Legion Go - большой экран и максимум возможностей

Когда Lenovo представила оригинальную Legion Go, многие отнеслись к устройству с осторожностью. Консоль заметно отличалась от конкурентов: огромный 8,8" дисплей, съемные контроллеры, напоминающие Nintendo Switch, встроенная подставка и даже специальный режим FPS, в котором один из контроллеров можно использовать как вертикальную компьютерную мышь.

Со временем стало очевидно, что столь необычная конструкция имеет немало преимуществ. Большой экран делает игры значительно комфортнее, особенно если интерфейс содержит большое количество мелких элементов. Стратегии, RPG, симуляторы и проекты с насыщенным пользовательским интерфейсом воспринимаются на Legion Go гораздо удобнее, чем на устройствах с семидюймовыми



дисплеями. Съемные контроллеры также оказались не просто дизайнерским экспериментом. Они позволяют установить консоль на стол с помощью встроенной подставки и играть на расстоянии, что особенно удобно в поездках. Фактически устройство совмещает преимущества портативной консоли и компактного настольного игрового компьютера.

Однако за универсальность приходится платить. Legion Go остается одной из самых крупных и тяжелых моделей на рынке. Если играть дома это практически не мешает, то во время длительных поездок разница в весе становится заметной. Кроме того, большой дисплей потребляет больше энергии, поэтому время автономной работы нельзя назвать рекордным. Тем не менее для пользователей, которым важен максимальный комфорт изображения и универсальность, Legion Go остается одним из самых интересных предложений даже спустя несколько лет после выхода.

MSI Claw A8 - ставка на максимальную производительность

Компания MSI сравнительно поздно вышла на рынок портативных игровых ПК, однако последним поколениям Claw удалось значительно укрепить позиции бренда. Если первые версии устройства вызвали вопросы из-за программной оптимизации, то современные модели представляют собой уже полностью зрелый продукт. MSI сделала ставку прежде всего на производительность. Новейшая аппаратная платформа позволяет запускать прак-



тически любые современные игры, а обновленная система охлаждения эффективно справляется с высокими нагрузками. Даже самые требовательные проекты демонстрируют стабильную частоту кадров без выраженного троттинга.

Еще одним достоинством Claw является качественный дисплей с высокой частотой обновления. Он отлично подходит не только для одиночных проектов, но и для соревновательных игр, где особенно важна плавность изображения.

Вместе с тем MSI Claw остается устройством для энтузиастов. Его стоимость заметно выше средней по рынку, а полностью раскрыть потенциал консоли удастся главным образом пользователям, которые готовы экспериментировать с настройками энергопотребления, профилями производительности

и параметрами графики. Для тех же, кто хочет просто включить устройство и играть, Steam Deck или Legion Go S могут оказаться более комфортным выбором.

Nintendo Switch 2 - отдельная философия

Хотя Nintendo Switch 2 технически уступает большинству игровых ПК, сравнивать эти устройства напрямую не совсем корректно. Nintendo никогда не пыталась конкурировать количеством терафлопс или рекордной частотой кадров. Главная сила компании заключается в собственных играх и уникальной экосистеме. Именно ради серий Mario, The Legend of Zelda, Metroid, Animal Crossing, Pokémon и других эксклюзивов миллионы пользователей продолжают выбирать Nintendo. Эти проекты невозможно официально запустить на Steam Deck, ROG Ally или Legion Go, поэтому поклонникам франшиз Nintendo альтернатив практически нет.

Switch 2 получила более современную аппаратную платформу, улучшенный экран и возросшую производительность, благодаря чему разработчики смогли создавать значительно более масштабные проекты. При этом консоль сохранила главное преимущество предшественницы - невероятную простоту использования. Здесь отсутствуют сложные настройки, обновление драйверов или необходимость подбирать оптимальные графические параметры. Пользователь просто покупает игру и начинает играть.

Кроме того, Nintendo по-прежнему остается лучшим выбором для семей-



ного использования. Возможность быстро отсоединить контроллеры и играть вдвоем на одном устройстве практически не имеет аналогов среди портативных игровых ПК.

Стоит ли покупать устройства AYANEO и ONEXPLAYER?

За последние годы рынок пополнился большим количеством относительно небольших производителей, среди которых особенно выделяются AYANEO, ONEXPLAYER и GPD. Именно эти компании часто первыми внедряют новейшие процессоры, необычные дисплеи и экспериментальные конструкции.

Их продукция действительно заслуживает внимания, особенно если покупатель ищет максимально производительное или необычное устройство. Однако подобные консоли сложно назвать универсальной рекомендацией. Они стоят заметно дороже моделей крупных производителей, реже продаются в обычных магазинах, а вопросы гарантийного обслуживания и ремонта могут оказаться более сложными. Поэтому такие устройства скорее подходят энтузиастам, которые готовы мириться с определенными компромиссами ради эксклюзивных возможностей.

Какую консоль выбрать в 2026 году?

Универсального ответа на этот вопрос не существует. Все зависит от того, где



и во что вы планируете играть. Если нужна максимально универсальная портативная игровая система, способная заменить ноутбук и обеспечить доступ ко всем современным игровым сервисам, одним из лучших вариантов остается ASUS ROG Ally X. Эта консоль сочетает высокую производительность, продолжительное время автономной работы и полную совместимость с экосистемой Windows.

Тем, кто большую часть времени проводит в Steam и не хочет тратить время на настройку операционной системы, стоит присмотреться к Steam Deck OLED. Несмотря на более скромные характеристики по сравнению с новейшими конкурентами, устройство Valve остается эталоном удобства и предлагает один из лучших пользователь-

ских опытов среди всех портативных игровых ПК.

Если главным критерием являются комфорт, большой экран и универсальность, отличным выбором станет Lenovo Legion Go. Тем же, кто ищет более компактное и современное решение без существенных компромиссов, стоит обратить внимание на Legion Go S, которую многие эксперты считают одной из самых удачных моделей нового поколения.

Пользователям, которым необходим максимальный запас производительности и которые готовы заплатить за него соответствующую цену, можно рекомендовать MSI Claw A8. Эта консоль ориентирована прежде всего на энтузиастов и способна раскрыть потенциал самых современных мобильных процессоров.

Наконец, если главной целью являются игры Nintendo, семейные развлечения или максимально простой игровой процесс без сложных настроек, выбор очевиден - Nintendo Switch 2. Она остается уникальным устройством, практически не имеющим прямых конкурентов.

Кроме того, не забывайте, что цена самой консоли - это лишь часть будущих расходов. Желательно сразу предусмотреть покупку защитного чехла, карты памяти или более емкого SSD, качественного защитного стекла, а также мощного внешнего аккумулятора с поддержкой USB Power Delivery. Эти аксессуары не только сделают использование устройства более комфортным, но и помогут сохранить его в хорошем состоянии на протяжении многих лет.



GoPro MISSION 1 PRO ILS

Компания GoPro представила компактную профессиональную камеру MISSION 1 PRO ILS, получившую защищенный корпус и поддержку сменных объективов стандарта Micro Four Thirds. Новинка оснащена 1" сенсором с разрешением 50 Мр и процессором GP3, изготовленным по 5-нм техпроцессу. Камера поддерживает запись видео в разрешении до 8K с частотой 60 кадров в секунду и 4K с частотой до 240 кадров в секунду. Также заявлены динамический диапазон до 14 ступеней, 10-битная цветопередача, HLG HDR, профиль GP-Log2 и максимальный битрейт 240 Мбит/с. Для фотосъемки доступно разрешение 50 Мр, включая съемку в формате RAW. Функция Focus Assist позволяет увеличить изображение на заднем сенсорном экране до 8 раз, а Focus Peaking выделяет области, находящиеся в фокусе. Также предусмотрены настройка цвета подсветки и режим повышенной чувствительности для съемки в условиях низкой освещенности. Вес камеры составляет 197 гр. Дополнительно представлено приложение MISSION Monitor для iPhone и iPad, предназначенное для профессионального мониторинга изображения во время съемки. Цена GoPro MISSION 1 PRO ILS составляет 699,99 доллара. Объективы Micro Four Thirds приобретаются отдельно.



Insta360 Luna Pro

Компания Insta360 представила компактную влог-камеру Luna Pro со встроенным 3-осевым стабилизатором. Новинка получила 1" CMOS-сенсор и объектив Leica Summicron с эквивалентным фокусным расстоянием 20 мм и диафрагмой f/1.8. Камера поддерживает запись видео в разрешении 8K с частотой до 30 кадров в секунду и вертикальную съемку в формате 4K с частотой 30 кадров в секунду, а также способна создавать фотографии с разрешением до 37 Мр. Также заявлены поддержка Dolby Vision HDR, 10-битного профиля I-Log и динамический диапазон до 14 ступеней. Камера оснащена съемным 2" сенсорным OLED-дисплеем, который можно использовать для дистанционного управления и кадрирования на расстоянии до 20 м. В дисплей также встроен микрофон, а для записи звука предусмотрено прямое подключение к фирменному микрофону Insta360 Mic Pro с поддержкой 32-битного аудио. Алгоритмы искусственного интеллекта обеспечивают отслеживание лиц и движущихся объектов. Также заявлены 2-кратный цифровой зум без потери детализации и максимальное 4-кратное увеличение. Аккумулятор емкостью 1550 мА/ч обеспечивает до 240 минут автономной работы, а быстрая зарядка позволяет восполнить 80% заряда за 23 минуты. Встроенное хранилище объемом 47 Гб поддерживает расширение с помощью карт памяти формата microSD емкостью до 2 Тб. Вес камеры равен 218 гр. Цена Insta360 Luna Pro составляет 505 долларов.



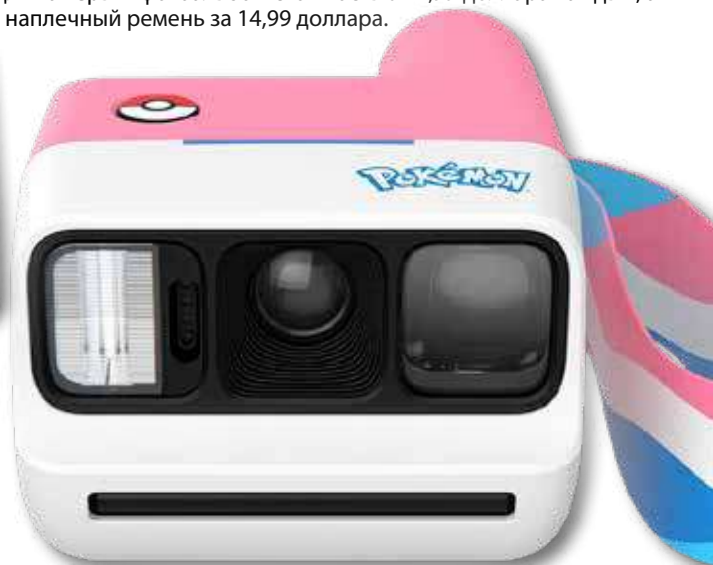
DJI Osmo 360 II

Компания DJI представила 360° экшен-камеру Osmo 360 II, получившую ряд улучшений по сравнению с предыдущей моделью. Новинка поддерживает замену объективов, что позволяет самостоятельно менять поврежденные или поцарапанные защитные элементы. Динамический диапазон увеличен до 14,5 ступеней, а максимальная частота панорамной съемки в разрешении 8K составляет 60 кадров в секунду. Также заявлены режим ночной съемки AI Super Night View 2.0 с разрешением 8K и частотой 60 кадров в секунду, замедленная съемка 360° видео в формате 4K с частотой до 240 кадров в секунду и съемка на один объектив в формате 4K с частотой до 120 кадров в секунду. Максимальное разрешение интервальной съемки увеличено до 16K, а максимальный битрейт видео составляет 220 Мбит/с и до 600 Мбит/с в режиме 16K Time-Lapse. Камера также поддерживает создание 120 Мр HDR-фотографий. Емкость встроенного аккумулятора составляет 2150 мА/ч. Среди дополнительных функций заявлены двусторонняя магнитная система крепления, NFC Quick Connect и режим отслеживания объектов. Цена DJI Osmo 360 II составляет 490 долларов.



Polaroid Go Gen 3 и Now Gen 3 Pokémon Edition

Компания Polaroid совместно с The Pokémon Company представила специальную серию моментальных камер, фотопленки и аксессуаров, приуроченную к 30-летию франшизы Pokémon. В линейку вошли две версии компактной камеры Polaroid Go Gen 3 в дизайне, посвященном Пикачу и Сильвеону, а также модель Polaroid Now Gen 3 в красно-белом оформлении. Технические характеристики камер не изменились по сравнению со стандартными версиями. Устройства получили тематическое оформление корпуса и кнопки затвора, а также комплектуются ремешками для переноски. Цена Polaroid Go Gen 3 Pokémon Edition составляет 99 долларов, а Polaroid Now Gen 3 Pokémon Edition - 139 долларов. Дополнительно будут доступны двойные картриджи для Polaroid Go с тематическими рамками стоимостью 24,99 доллара и пленка i-Type с силуэтами покемонов за 22,99 доллара. Кроме того, представлены чехол для камеры и фотоальбом стоимостью 24,99 доллара каждый, а также наплечный ремень за 14,99 доллара.



Нало долгое время была одним из главных символов Xbox, но последние два поколения серия переживает не лучшие времена. После ухода

Bungie франшиза регулярно сталкивалась с проблемами, а разработчики все чаще избегали радикальных экспериментов. Теперь Halo Studios решила вернуться к истокам и переосмыслить Combat Evolved - причем впервые выпустить игру и на PlayStation. Удалась ли перезагрузка? Скорее да, но с оговорками.



Почти та же история

Halo: Combat Evolved 2001 года стала одной из главных игр своего поколения и доказала, что консольный шутер способен конкурировать с проектами для PC. Спустя 25 лет Halo Studios снова отправляет Мастера Чифа на Ореол-04. Сюжет практически не изменился. В 2552 году человечество ведет затяжную войну с Ковенантом - альянсом инопланетных рас. После уничтожения Рич «Столп осени» совершает прыжок и обнаруживает гигантское кольцо неизвестного происхождения. Джон-117 отправляется исследовать загадочный объект, где сталкивается не только с Ковенантом, но и с куда более серьезной угрозой.

HALO

CAMPAIGN EVOLVED

В отличие от современных ремейков, Campaign Evolved не пытается переосмыслить оригинал. Это практически дословный пересказ знакомой истории с небольшими дополнениями, связывающими игру с последующими частями серии.

Новый взгляд на знакомый мир

Главное визуальное изменение - переход на Unreal Engine 5. По качеству моделей и дизайну окружения игра напоминает Halo Infinite, но сохраняет узнаваемый стиль оригинала. Интерьеры «Столпа осени» стали значительно детальнее, а первое появление на Кольце по-прежнему впечатляет масштабом. Разработчики отказались от чрезмерно яркой стилистики Anniversary. Campaign Evolved выглядит холоднее и реалистичнее, но не теряет насыщенности. Особенно хорошо смотрятся природные локации.

По мере прохождения атмосфера становится мрачнее. С появлением Потопа, паразитической формы жизни, игра практически превращается в хоррор. Особенно удачно работает повторное посещение знакомых локаций: до и после распространения Потопа они заметно меняются. При этом старые проблемы дизайна никуда не исчезли. Некоторые уровни оригинала страдали от повторяющихся комнат

и коридоров. Halo Studios частично исправила ситуацию, но даже переработанная «Библиотека» сохраняет множество похожих этажей. Архитектура Предтеч при этом осталась близкой к оригиналу.



Формула, которая все еще работает

С геймплеем разработчики экспериментировать почти не стали. Combat Evolved когда-то популяризировала ограничение на два оружия и регенерацию щита, а в Campaign Evolved автоматически восстанавливаются и щит, и здоровье.





Ограниченный арсенал по-прежнему заставляет принимать решения прямо на поле боя. Разные виды оружия эффективны против разных врагов, поэтому приходится постоянно адаптироваться. Bungie мастерски чередовала перестрелки в коридорах, исследование комплексов, поездки на технике и масштабные сражения на открытых пространствах. Спустя четверть века формула все еще работает: даже знакомые столкновения можно проходить по-разному, а экшен остается сильнейшей стороной игры. Halo Studios ограничилась точечными изменениями. MA5 стал точнее, появились некоторые виды оружия из последующих частей серии, а энергетический меч особенно эффективен против бронированных охотников.



Дополнительная броня и невидимость теперь активируются вручную.

А вот управление Мастером Чифом ощущается устаревшим. Спринт добавили, но герой по-прежнему кажется тяжелым и неповоротливым. После более динамичных Guardians и Infinite это особенно заметно.

Новые миссии и старые вопросы

В Campaign Evolved появились три новые миссии о тайной операции Чифа и сержанта Джонсона на корабле Пророков. Сюжет здесь минимален, зато есть новые арены, пейзажи, бруды и расширенный арсенал. Это приятное дополнение для поклонников Halo, хотя оно вряд ли компенсирует отсутствие полноценного мультиплеера. Кооператив, к счастью, сохранили.

Вердикт

Halo: Campaign Evolved - хороший способ познакомиться с Halo сегодня. Современная графика, полезные улучшения и проверенный временем шутерный фундамент делают ее достойной версией классики. Но для ветеранов серии все сложнее. Перед нами не полноценное переосмысление Combat Evolved, а аккуратная модернизация. Она доказывает, насколько хорошо формула Bungie работает спустя 25 лет, но одновременно заставляет спросить: знает ли Halo Studios, куда двигаться дальше?

После проблем Infinite возвращение к началу выглядит логично. Но если серия продолжит двигаться от одной перезагрузки к другой, это уже будет не ностальгия, а симптом отсутствия нового направления.



Дата выхода игры:
28 июля 2026

Разработчик: Halo Studios

Издатель: Xbox Game Studios

Официальный сайт игры:
www.halowaypoint.com

Жанр игры: Шутер

Платформы: PC, PS5, Xbox Series X/S

Мультиплеер:
Кооперативный режим

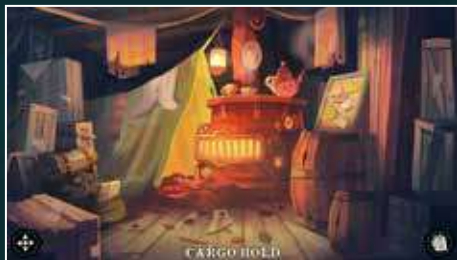
Возрастные ограничения: 16+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i7-12700K 3,6 GHz / AMD Ryzen 7 7700 3,8 GHz;
- Оперативная память: 32 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti / AMD Radeon RX 9070;
- 100 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



Спустя почти 7 лет после Tangle Tower детектив Гримуар возвращается. На этот раз ему предстоит расследовать убийство на борту субмарины, где каждый пассажир что-то скрывает. The Mermaid Mask сохраняет фирменный юмор серии, но заметно усиливает детективную составляющую - и в итоге становится одним из самых удачных приключений года.



Студия SFB Games познакомила игроков с Гримуаром еще в 2014 году в Detective Grimoire: Secret of the Swamp. Забавные диалоги, симпатичные персонажи, головоломки и интригующий сюжет быстро сделали игру популярной. Tangle Tower развила формулу, и теперь третья часть переносит героев на загадочную субмарину «Мортуга».

the Mermaid Mask

Убийство в закрытой комнате

Капитан «Мортуги» Магнус Мортуга найден зарезанным в запертой комнате, причем оружие убийства бесследно исчезло. Новый капитан Синтия Солепена нанимает Гримуара и его напарницу Салли, однако сама, как и все остальные обитатели судна, оказывается среди подозреваемых.

Поначалу персонажи выглядят, как знакомые жанровые типажы: неудачливый писатель, мечтающий о новом успехе, мускулистый любитель кино, эксцентричный инженер и торговец. Но по мере исследования кают и поиска спрятанных предметов герои раскрываются глубже. У каждого есть тайны, а противоречия в их рассказах постепенно превращают простое расследование в запутанную историю.

Сама «Мортуга» тоже оказывается далеко не обычной субмариной. На борту есть театр иллюзий, хранилище зелий, древний каменный котел и множество закрытых сундуков, книг и других загадочных объектов. Все найденные улики можно изучать в отдельном меню, рассматривая их со всех сторон и взаимодействуя с отдельными элементами.

Детективная работа

Особенно впечатляет сценарная работа. В игре восемь подозреваемых и десятки улик, причем практически каждую находку можно обсудить с любым персонажем. Даже необязательные разговоры часто заканчиваются шуткой, неожиданной репликой или небольшой сценкой, поэтому исследовать все подряд действительно интересно.

Когда информации становится достаточно, начинаются полноценные





допросы. Здесь The Mermaid Mask превращается в детективную головоломку: герой делает утверждение, подозреваемый его опровергает, а игрок должен подобрать улику, доказывающую свою версию. Иногда требуется найти конкретную деталь на изображении или записать в дневнике, а в других случаях - правильно восстановить последовательность действий персонажей. Именно эти эпизоды являются сильнейшей частью игры. Информации много, ее приходится держать в голове, а правильный ответ далеко не всегда очевиден. Особенно приятно самостоятельно раскрывать очередное противоречие, не прибегая к подсказкам.

Классические головоломки тоже никуда не делись: придется собирать

фигуры из деталей, правильно расставлять элементы и решать числовые задачи. Они в основном интересные, хотя иногда выглядят оторванными от расследования. Это, пожалуй, единственный заметный диссонанс в общей структуре игры.

Отдельного упоминания заслуживает система подсказок. Если игрок застрял, Гримуар и Салли постепенно подскажут направление, причем можно отдельно настроить, какие подсказки разрешены. Это позволяет сохранить самостоятельность прохождения, не превращая игру в мучительное поисковое приключение.

Вердикт

The Mermaid Mask - пожалуй, лучшая игра о детективе Гримуаре и одно из наиболее удачных детективных приключений последних лет. SFB Games удалось выжать максимум из камерной истории на борту одной субмарины: здесь есть интригующее расследование, харизматичные персонажи, качественная озвучка, юмор и действительно интересные допросы. Игра практически не дает заскучать и при этом не перегружает игрока сложностью. Если разработчики решат продолжить приключения Гримуара, то серии явно есть куда развиваться. А пока The Mermaid Mask - отличный повод снова почувствовать себя настоящим детективом.



Дата выхода игры:
16 июля 2026

Разработчик: SFB Games

Издатель: SFB Games

Официальный сайт игры:
<https://sfbgames.com>

Жанр игры: Головоломка

Платформы: PC, PS5, Nintendo Switch, Nintendo Switch 2

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 7+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10/11;
- Процессор: Intel Core i3;
- Оперативная память: 2 Gb;
- Видеокарта: Intel HD Graphics;
- 1 Gb свободного места на диске.



Вattlestar Galactica давно считается одной из главных научно-фантастических драм своего времени. Сериал 2004 года вышел далеко за рамки космооперы, затрагивая политику, религию, терроризм и цену выживания. Поэтому появление Battlestar Galactica: Scattered Hopes стало приятным подарком поклонникам вселенной. Игра создана студией Alt Shift, известной по космической стратегии Crying Suns, и предлагает пережить собственную историю бегущего от сайлонов флота.



Не «Галактика», но рядом

После уничтожения Двенадцати колоний наш крейсер собирает уцелевшие гражданские суда и пытается догнать основной флот во главе с «Галактикой». Каждый забег состоит из прыжков между секторами, где необходимо добывать ресурсы, ремонтировать корабли, искать выживших, решать кризисы и поддерживать отношения с фракциями.

Космические сражения явно наследуют Crying Suns: на компактном поле сходятся ведущие корабли и эскадрильи, а тактическая пауза позволяет контролировать ход боя. В конце каждого сектора игрок выбирает следующий маршрут, сталкиваясь с кризисами и возможностями пополнить флот, ресурсы или команду.

Главная особенность игры - постоянная нехватка всего. Топливо, припасы, исправность кораблей, здоровье экипажа и отношения между фракция-

BATTLESTAR GALACTICA SCATTERED HOPES



ми требуют внимания одновременно. Практически любое решение имеет цену, причем расплачиваться приходится не только ресурсами, но и драгоценным временем.

Между плохим и худшим

В каждом секторе проблем больше, чем возможностей их решать. Героя можно отправить на сбор ресурсов или устранение кризиса, но повторно использовать его уже не получится. Припасы тоже приходится расходовать осторожно: сегодня они помогут подавить бунт, а завтра могут понадобиться для лечения эпидемии или устранения диверсии. В результате флот постепенно истощается. Сайлоны становятся сильнее, герои получают травмы и погибают, корабли остаются недоремонтированными, а топлива едва хватает на следующий прыжок. Даже успешное завершение сектора редко воспринимается как победа - скорее как возможность продолжить путь в чуть менее плачевном состоянии. Именно это хорошо передает дух

сериала: задача игрока не победить, а дотянуть до «Галактики».

В конце каждого сектора начинается особенно напряженный бой. Силы сайлонов многократно превосходят ваши, поэтому победа не является целью. Нужно лишь продержаться до зарядки гипердвигателя. Эти эпизоды - сильнейшая часть игры. Истребители перехватывают рейдеров и ракеты, корабли ведут заградительный огонь, а таймер прыжка неумолимо отсчитывает секунды. При этом хочется вернуть все эскадрильи в ангары: оставленные корабли означают дополнительные расходы и ослабление флота.

В последние секунды приходится выбирать между безопасным прыжком и риском ради спасения оставшихся истребителей. Именно здесь Scattered Hopes лучше всего передает атмосферу Battlestar Galactica: игрок не наблюдает за драматичной сценой со стороны, а сам принимает решение, выдержит ли флот еще несколько секунд.





Сайлонский вопрос

Через несколько прыжков выясняется, что среди ключевых членов экипажа скрывается сайлон. Диверсии становятся регулярными, а игроку приходится изучать прошлое персонажей, медицинские записи и служебные досье, пытаясь вычислить предателя. Механика хорошо соответствует духу вселенной, однако со временем становится слишком предсказуемой. Личность сайлона меняется, но сама процедура расследования остается практически неизменной и постепенно превращается в рутинный чек-лист. Похожая проблема возникает с кризисами. Сюжетно они разнообразны - от

эпидемий и убийств до беспорядков и конфликтов между фракциями, - но механически чаще всего сводятся к выбору между расходом ресурсов, временным дебаффом или выполнением цепочки заданий.

Боевой системе также не хватает разнообразия. Эскадрильи отличаются характеристиками, появляются новые виды вооружения и специальные сценарии, но стандартные сражения довольно быстро начинают повторяться. Прогрессия частично исправляет ситуацию: герои и эскадрильи получают новые способности, а между забегами открываются глобальные бонусы, дополнительные стартовые ресурсы и новые корабли. Однако базовая структура игры остается прежней.

Вердикт

Battlestar Galactica: Scattered Hopes удачно передает суть первоисточника, хотя и не отличается большим разнообразием. Ее сильная сторона - взаимодействие систем: нехватка топлива, поврежденные корабли, недовольные фракции, уставшие герои и наступающие сайлоны постоянно создают новый «идеальный шторм». Именно поэтому недостатки отходят на второй план в самые напряженные моменты. Когда гипердвигатель почти заряжен, эскадрильи в последний момент возвращаются в ангары, а поврежденный флот уходит из-под носа у сайлонов, игра действительно заставляет почувствовать себя командиром бегущего флота.



Дата выхода игры: 11 мая 2026

Разработчик: Alt Shift

Издатель: Dotemu

Официальный сайт игры:
<https://bsgscatteredhopes.com>

Жанр игры:
 Тактическая стратегия

Платформа: PC

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10/11;
- Процессор: Intel Core Ultra 7 270K / AMD Ryzen 7 9800X3D;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1080 / AMD Radeon RX 5600 XT;
- 2 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



INFOCITY

теперь и **в приложении**
на вашем смартфоне



Новости, интервью,
аналитика и архив журналов
в одном приложении

Скачать для iOS



Скачать для Android



Доступно в
App Store и **Google Play**



Nº1 Enterprise Storage Platform in the World

Pure Storage is named absolute leader in the Gartner®
Magic Quadrant™ 2019-2025 for Primary Storage
and Enterprise Storage Platforms



www.fcc.az
info@fcc.az


FOMINOV
CONSULTING

+994102567470
+994125655786/88

Lenovo

intel®

Hamı üçün Süni İntellekt

**Süni İntellektlə biznesinizi
inkişaf etdirin və yeni
zirvələrə qaldırın!**



Intel® Xeon® 6 prosessorları
ilə Süni İntellekt səyahətini asanlaşdırın