

INFOCITY

Cloudflare: локальная инфраструктура
и экономичный доступ
к искусственному интеллекту

22-23 ←

Что стоит за сертификатом ISO/IEC 27001

44-47 ←

Топ-13 сериалов об искусственном
интеллекте

64-71 ←



10-13

«Создание национальных LLM -
это не просто следование
технологическому тренду,
а вопрос национальной
цифровой независимости»

Интервью Infocity с директором
Коммерческого департамента
ООО «AzInTelecom»
Фаррухом Фараджуллаевым



Как выбрать ЭЛЕКТРОМОБИЛЬ в 2026 году

52-57 ←



«Без управления данными
искусственный интеллект
останется дорогой игрушкой»

Интервью Infocity с генеральным
директором компании Yukon Labs
Алимом Салаховым



16-21



30-32

«Хранить данные уже недостаточно:
нужно быстро восстанавливаться
после любых инцидентов»

Интервью Infocity с территориальным
менеджером компании Veeam Software
Дмитрием Лешинским



ЗАЩИТИТЕ ДАННЫЕ. СОХРАНИТЕ НЕПРЕРЫВНОСТЬ БИЗНЕСА

Современные киберугрозы, сбои инфраструктуры и человеческий фактор делают защиту данных критически важной задачей для любого бизнеса.

Решения **Veeam** помогают обеспечить сохранность данных, быстрое восстановление ИТ-систем и непрерывность бизнес-процессов, снижая последствия любых инцидентов.



R.I.S.K. Company, официальный партнер Veeam в Азербайджане, готов продемонстрировать возможности платформы и подобрать оптимальное решение для защиты вашей ИТ-инфраструктуры.



When you need it fast

**HPE is the
smart choice**



HPE



BESTCOMP GROUP

ISO 9001
27001
37001
45001
CERTIFIED



Contents

→ Будущее за одним человеком,
создающим целый фильм **4**

News / Azerbaijan

6-8

News / Mobile Operators

14-15

News / World

24-29

Mobility

**Galaxy Z Fold8 и другие
новинки от Samsung**

34-35

Nothing Phone (4b) **36**

Redmi Note 17 и 17 Pro **37**

Motorola Edge 70 Max **37**

Vivo X300 E **39**

Nubia NaviX Ultra **40**

Huawei Pura 90s Pro **41**

и Pura 90s Pro Max **41**

OnePlus N6x **41**

Acer Sospiro A15

42

OPPO A7 Pro Max **42**

StepFun StepX Neo **43**

Notebooks & Tablets

Huawei MatePad Air 2026 **48**

Lenovo Legion R9000P

49

LG Gram 16 **49**

Acer Swift Spin 14 AI **50**

Lenovo Tab Plus Gen 2 **50**

Lenovo ThinkPad L16 Gen 3 **51**

Red Magic Gaming Pad 5 Pro **51**

Peripherals & Gadgets

MSI PRO MAX OLED 271UPJW12 **58**

LG StanbyME 2 Max

59

ASUS ProArt Display
OLED PA279CDV **60**

Mijia Desktop Photo Printer 2

60

ASUS ROG Strix
OLED XG34WCDMS **62**

Bigme B251 Pro

63

Digital Photo

Insta360 X6 **72**

Sony FX5

72

Sony RX10 V **73**

Games

007 FIRST LIGHT 74-75

DEER & BOY 76-77



78-79



№8(226)/август 2026

Главный редактор:
Вусал Аскеров

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99470) 240-77-27.
e-mail: magazine@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-
распространителей:

«Qaya» Mətbuat Yayımı
(+99450) 206-10-27,
(+99450) 214-40-53

«XPress»:
(+99455) 268-23-86

«Metro-Service» MMC:
(+99450) 535-78-98

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.

Регистрационное
удостоверение №2196
от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного
разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.infocity.tech
facebook.com/infocity.az
linkedin.com/company/infocity-magazine
x.com/infocity_az

TECHPRO DC

VALUE ADDED IT DISTRIBUTOR



**INNOVATIVE TECHNOLOGY
& PROFESSIONAL SERVICES**



**500+ PARTNERS FROM TRANSCAUCASIA,
CENTRAL ASIA & SOUTHEAST EUROPE**



**WAREHOUSES IN AZERBAIJAN,
GEORGIA, UZBEKISTAN &
KAZAKHSTAN**

Head Office

Baku White City Office Building,
3rd floor, 25e, 8 November str.
Baku, Azerbaijan

Central Asia Office

Nova Plaza, 4th floor,
Abdulla Kadiry str 3
Tashkent, Uzbekistan

Georgia Office

Axis Hippodrome,
Givi Kartozia str 4, 3rd floor
Tbilisi, Georgia

Kazakhstan Office

Abu Dhabi Plaza, Building B,
5th floor 60/2 Syganak str.
Astana, Kazakhstan

Kazakhstan Office

Essentai Tower, Al-Farabi
77/7, 8th floor
Almaty, Kazakhstan



 techprodc.com

 office@techprodc.com

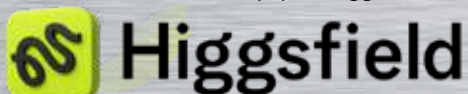
Будущее за одним человеком, создающим целый фильм



Еще несколько месяцев назад идея создания полнометражного фильма с использованием генеративного ИИ казалась довольно смешной. Если Coca-Cola не смогла добиться стабильного визуального ряда в 60-секундной рождественской рекламе, как кто-либо сможет снять 90-минутный фильм?

Но месяцы - это годы по меркам искусственного интеллекта, и недавно на специальном мероприятии, проходившем в дни Каннского кинофестиваля, состоялась премьера полностью созданного с помощью ИИ 95-минутного фэнтези-боевика под названием «Hell Grind». Фильм был полностью создан на видеоплатформе Higgsfield AI, в Казахстане командой из 15 человек, якобы всего за 14 дней.

Источники утверждают, что создание фильма «Hell Grind» обошлось примерно в 500 тысяч долларов, из которых 400 тысяч долларов - это затраты на вычислительные мощности ИИ. Традиционное кинопроизводство аналогичного фильма обошлось бы примерно в 50 млн. долларов. «Hell Grind» полностью создан на платформе Higgsfield AI.



Цель создателей фильма заключалась в том, чтобы доказать, что это возможно и что генеративный ИИ готов к производству. Такой подход полностью меняет представление о работе над фильмом. Вместо того чтобы руководить актерами, различные режиссеры «Hell Grind» (значительная часть этой команды из 15 человек указана в титрах как режиссеры) использовали модели искусственного интеллекта. Вместо повторных дублей корректировались промпты для нейросетей, чтобы получить результат, более близкий к желаемому.

Режиссеры Hell Grind очень четко говорят о том, какие, по их мнению, преимущества генеративного ИИ для создания фильмов: никакого оборудования, никакого физического источе-



ния на съемочной площадке, никаких споров о бюджете... и никаких людей... «Будущее - это один человек, создающий целый фильм», - говорит Михаил Кумаров, один из режиссеров фильма. - Как сценарист и как режиссер. Единственное, что имеет значение, это то, что у человека есть история, которую он может рассказать миру».

Главная проблема при создании фильмов с использованием ИИ заключалась в достижении единообразия во внешности персонажей и физике мира на протяжении всего ролика, даже если он длиннее короткого формата. Higgsfield AI - это платформа для оркестровки, на которой размещаются ИИ-модели от различных разработчиков, включая Google Veo 3, но она также включает инструменты, призванные сделать вывод более контролируемым и согласованным на всех участках ролика.

В процессе создания фильма «Hell Grind» каждый запрос генерировал около 15 секунд видеоматериала. Первые 25 минут фильма изначально потребовали 16181 генерацию видео для получения 253 финальных кадров. Чтобы получить пригодный для использования материал, запросы должны были быть очень конкретными с точки зрения деталей и часто составляли около 3000 слов. Промты использовались для определения стиля кадра, типа камеры и объектива, а также освещения, причем последнее, как сообщается, было ключом к предотвращению эффекта «небрежности» ИИ. В подсказках также

указывалось, что результат должен соответствовать законам природы, таким как гравитация и инерция, вплоть до использования фраз вроде «никаких плавающих объектов».

«Создание фильма сегодня похоже на создание музыкального альбома 20 лет назад: нужны инвесторы и крупные студии. Но потом ноутбук навсегда изменил музыку и подарил нам Билли Айлиш. Именно это Higgsfield AI делает для кинематографистов. Следующему поколению не придется ждать 10 лет», говорит другой режиссер «Hell Grind» Айторе Жолдаскали.

Кстати, Американская академия кинематографических искусств и наук (AMPAS) недавно обновила правила премии «Оскар», уточнив, что генеративный ИИ не может получать награды за актерскую игру или сценарий. Но все меняется в этом мире.



Джо Фоли (Joe Foley), журналист и редактор Creative Bloq



Alfa Plan

12ГБ

интернета

1200

минут по стране

скидки до
20%

до **45** дней
на оплату

20^ч

A12 ☎ 650

25ГБ

интернета

2500

минут по стране

скидки до
20%

до **45** дней
на оплату

30^ч

A25 ☎ 650

40ГБ

интернета

4000

минут по стране

скидки до
20%

до **45** дней
на оплату

40^ч

A40 ☎ 650



ARMO представила в Баку решения нового поколения для защиты облачных и Kubernetes-сред

Компания ARMO при поддержке своего официального дистрибьютора в Азербайджане - Elcore Distribution AZE - провела партнерский семинар, посвященный современным подходам к обеспечению безопасности облачной инфраструктуры и Kubernetes-сред. Основанная в 2021 году израильская компания ARMO специализируется на решениях класса Cloud Runtime Security и считается одним из пионеров направления Cloud Application Detection and

потенциальных рисков и уязвимостей, то сегодня им необходимы инструменты, позволяющие определить, какие из них действительно используются в рабочей среде и требуют немедленного внимания. Runtime Security дает такой контекст и помогает существенно сократить объем ложных срабатываний», - отметила Мерав Звиран-Шломо. В ходе выступления были подробно рассмотрены возможности платформы ARMO, которая объединяет средства контроля конфигураций, управления уязвимостями, защиты Kubernetes и обнаружения угроз в единой панели управления. Особое внимание было уделено технологии Application Profile DNA (APD), которая анализирует поведение приложений и рабочих нагрузок,

Response (CADR). Компания активно развивает проект Kubescape - один из наиболее быстрорастущих open source-инструментов для обеспечения безопасности Kubernetes, входящий в экосистему Cloud Native Computing Foundation (CNCF). Сегодня решения ARMO используются десятками тысяч организаций по всему миру для защиты облачных приложений, контейнеров и Kubernetes-кластеров. Основным спикером семинара выступила операционный директор (COO) ARMO Мерав Звиран-Шломо. В ходе презентации она рассказала о развитии рынка облачной безопасности, изменении подходов к управлению рисками и преимуществах технологий Runtime Security. По словам Мерав Звиран-Шломо, современные организации сталкиваются с огромным количеством уязвимостей и ошибок конфигурации, однако далеко не все из них представляют реальную угрозу. Именно поэтому индустрия постепенно переходит от традиционных методов оценки рисков к контекстному анализу в режиме реального времени. «Если раньше компании работали с тысячами

формируя их детальный профиль. На основе этих данных система определяет реальные риски, приоритизирует уязвимости и выявляет аномальную активность. По словам представителя ARMO, использование контекстного анализа позволяет сократить количество инцидентов и уведомлений более чем на 90%, оставляя специалистам по безопасности только действительно критические события. Отдельный блок презентации был посвящен технологии Cloud Application Detection and Response (CADR), разработанной компанией ARMO. Решение обеспечивает мониторинг облачных приложений в режиме реального времени, выявляет атаки на ранних этапах и предоставляет специалистам полную картину действий злоумышленника внутри инфраструктуры. Участникам мероприятия была продемонстрирована работа платформы ARMO, включая возможности анализа уязвимостей, автоматизированного устранения ошибок конфигурации, построения потенциальных сценариев атак (Attack Path Analysis), управления сетевыми по-

литиками Kubernetes и расследования инцидентов безопасности с использованием встроенных инструментов искусственного интеллекта.

Mastercard запустила в Азербайджане уникальную чатбот-программу лояльности Qazanç+

Мastercard запустила в Азербайджане Qazanç+ - уникальную чатбот-программу лояльности, которая позволяет держателям карт получать кешбэк за повседневные платежи через Apple Pay и Google Pay, просто используя свои карты Mastercard как обычно. Доступная через чатбот Mastercard Assistance в Telegram и WhatsApp программа предлагает пользователям простой и доступный способ присоединиться, отслеживать свой прогресс и начать получать кешбэк. Чем чаще держатели карт Mastercard используют Apple Pay и Google Pay для ежедневных платежей, тем больше кешбэка они могут получить. Каждый соответствующий условиям платеж учитывается, и по мере того как держатели карт продолжают свои ежедневные привычные действия, более высокие уровни кешбэка могут открываться со временем за счет перехода между уровнями «Прогресс+», «Актив+» и «Пик+». Без каких-либо дополнительных шагов или усилий пользователи могут получать до 16% кешбэка за повседневные расходы, открывая уровни программы, доступные у выбранных партнеров-мерчантов, что позволяет держателям карт получать еще больше при покупках у участвующих брендов. Поощряя повседневное использование карт через значимые вознаграждения, Mastercard Qazanç+ поддерживает более широкий переход к цифровым платежам в Азербайджане, помогая сделать их более актуальными и встроенными в повседневную жизнь. Программа укрепляет безопасные и бесшовные платежные привычки, естественным образом повышая вовлеченность в повседневные транзакции.



ТӘВİВ и Azerconnect Group подписали соглашение о сотрудничестве

ТӘВİВ (Объединение по управлению медицинскими территориальными подразделениями) и Azerconnect Group подписали соглашение о сотрудничестве с целью повышения оперативности оказания медицинской помощи населению и внедрения современных технологических решений. В соответствии с подписанным соглашением будут внедрены усовершенствованные навигационные решения на основе искусственного интеллекта с целью расширения технологических возможностей колл-центра «103» и повышения эффективности службы скорой и неотложной медицинской помощи. Кроме того, в рамках партнерства планируется реализация технологических решений, обеспечи-



вающих более точное определение местоположения граждан, обращающихся за помощью, оптимизацию маршрутов бригад скорой медицинской помощи и более эффективное управление временем их прибытия на место происшествия. Следует отметить, что стороны также будут сотрудничать в области автоматического анализа голосовых вызовов, поступающих на номер «103», предоставления услуг и информации с учетом потребностей и особенностей поведения пользователей, а также внедрения других инновационных решений.

Caspian Technology Group и Cyble представили в Баку ИИ-платформу для проактивной киберзащиты

18 июля в Sea Breeze Marina Yacht Club компания Caspian Technology Group совместно с мировым лидером в области обеспечения кибербезопасности на основе ИИ-решений Cyble провела мероприятие Cyble Discovery Day, посвященное современным подходам к кибербезопасности, анализу киберугроз и применению искусственного интеллекта для защиты корпоративной инфраструктуры. Участниками встречи стали руково-



дители и специалисты по информационной безопасности предприятий Азербайджана, а также представители государственных структур, разведывательных и оборонных организаций. Специальными гостями мероприятия стали представители Cyble Mandar Patil (Executive Vice President), Reshma Nair (Regional Channel Manager) и Sona T (Solutions Engineer). Они приняли участие в мероприятии как представители компании по кибербезопасности и выступили с докладами, посвященными развитию ИИ-ориентированных технологий в сфере кибербезопасности. «Сегодня кибербезопасность - это уже не реагирование на инциденты после того, как они произошли. Это способность прогнозировать угрозы, определять их приоритетность и предотвращать их до того, как они окажут влияние на бизнес. В Cyble мы используем возможности искусственного интеллекта, чтобы преобразовывать данные о киберугрозах в практические решения, помогающие командам информационной безопасности действовать быстрее, точнее и с большей уверенностью, опережая злоумышленников. Наше сотрудничество с Caspian Technology Group отражает общее стремление укреплять киберустойчивость организаций в Азербайджане и во всем регионе», - отметил в своем выступлении Мандар Патил, исполнительный вице-президент Cyble. Основная часть программы была посвящена презентации платформы Cyble Vision - решения нового поколения, объединяющего инструменты Threat Intelligence, Attack Surface Management, мониторинга Dark Web, защиты бренда, управления уязвимостями и реагирования на инциденты в единой AI-платформе. Докладчики подробно рассказали о применении собственных интеллектуальных агентов Blaze AI, которые автоматизируют поиск угроз, анализируют огромные

массивы данных и помогают службам информационной безопасности значительно сократить время обнаружения и устранения инцидентов. Отдельное внимание было уделено возможностям платформы по мониторингу даркнета, выявлению утечек учетных данных, обнаружению фишинговых ресурсов, защите цифровых активов компании, анализу внешней поверхности атаки и управлению киберрисками. Участники мероприятия также познакомились с возможностями решения Cyble Hawk, предназначенного для госу-



дарственных организаций и структур национальной безопасности, а также с системой Cyble Titan, обеспечивающей защиту конечных устройств. В ходе выступлений эксперты Cyble рассказали о развитии компании, представили результаты исследований собственного аналитического центра CRIL и продемонстрировали возможности платформы, которая сегодня обслуживает сотни организаций по всему миру, анализируя десятки миллиардов веб-страниц, сотни миллиардов записей даркнета и десятки миллиардов индикаторов компрометации. Особый интерес аудитории вызвали технологии количественной оценки киберрисков, автоматизированного реагирования на угрозы и использования генеративного искусственного интеллекта для поддержки специалистов SOC.



A10 Networks представила в Баку решения нового поколения для защиты искусственного интеллекта и корпоративных приложений

Средоточие распространение технологий искусственного интеллекта открывает перед бизнесом новые возможности, одновременно создавая принципиально новые вызовы в сфере информационной безопасности. Prompt Injection, Jailbreak, компрометация ИИ-агентов, атаки на API и утечки конфиденциальных данных становятся реальными рисками для организаций, активно внедряющих большие языковые модели и ИИ-сервисы в свои бизнес-процессы. В этих условиях особую актуальность приобретают решения, способные обеспечить надежную защиту не только традиционной IT-инфраструктуры, но и искусственного интеллекта. Именно этим вопросам был посвящен семинар The Future of AI Security, организованный компанией FOMINOV CONSULTING совместно с A10 Networks. Мероприятие прошло 21 июля в отеле Hilton Baku и собрало руководителей IT-подразделений, специалистов по информационной безопасности, архитекторов корпоративных сетей и представителей крупнейших организаций Azerbaijan. С приветственным словом к участникам обратилась директор FOMINOV CONSULTING Айтен Мустафаева, подчеркнувшая значимость сотрудничества с одним из ведущих мировых производителей решений в области сетевой и облачной безопасности. Первым спикером деловой программы стал Стив Даллас (Steve Dallas), руководитель направления развивающихся рынков компании A10 Networks. В своем выступлении он рассказал об эволюции компании, которая за два десятилетия превратилась в одного из мировых лидеров в области обеспечения производительности и безопасности сетевой инфраструктуры. Особое внимание было уделено

стратегии развития A10 Networks в регионе EMEA и на развивающихся рынках, где растущий уровень цифровизации сопровождается увеличением количества сложных киберугроз. Стив Даллас отметил, что сегодня A10 Networks активно инвестирует в развитие решений на базе искусственного интеллекта, адаптируя традиционные технологии сетевой защиты к новым требованиям цифровой экономики. Также были представлены ключевые инициативы компании по развитию технологий AI Security и приведены примеры успешных проектов, реализованных в различных странах региона. Продолжил программу Юлий Явич (Yuli Yavich), региональный менеджер A10 Networks, который представил подробный обзор продуктового портфеля компании и рассказал о наиболее востребованных решениях, применяемых крупными корпоративными заказчиками, финансовыми организациями, государственными структурами и операторами связи. Особое внимание было уделено экосистеме A10, объединяющей средства защиты приложений, балансировки нагрузки, противодействия DDoS-атакам, обеспечения доступности сервисов и централизованного управления безопасностью. Эксперт также поделился успешными примерами внедрения технологий A10 Networks в странах СНГ, рассказав о проектах по защите государственных информационных систем, банковской инфраструктуры и крупных корпоративных сетей. Главным техническим докладчиком мероприятия стал Янив Хесс (Yaniv Hess), старший системный инженер A10 Networks, представивший новую платформу A10 AI Firewall - специализированное решение для защиты корпоративных AI-систем и больших языковых моделей. Эксперт подробно рассказал о работе AI Gateway и AI Firewall, обеспечивающих интеллектуальную маршрутизацию запросов к различным LLM, централизованный контроль доступа пользователей, управление затратами на использование моделей и защиту AI-приложений

от современных типов атак. Особое внимание было уделено защите от Prompt Injection, Jailbreak, утечек конфиденциальной информации и попыток обхода корпоративных политик безопасности. Решение анализирует как входящие запросы пользователей, так и ответы языковых моделей, выявляя потенциально опасный контент и предотвращая компрометацию ИИ-сервисов. Поддерживаются как публичные, так и локально развернутые модели искусственного интеллекта, а встроенные механизмы защиты соответствуют рекомендациям OWASP LLM Top 10. Отдельный блок презентации был посвящен платформе ThreatX, объединяющей в едином решении функции Web Application Firewall (WAF), защиты API, противодействия DDoS-атакам, управления ботами и анализа поведения злоумышленников. Благодаря единому механизму обнаружения



угроз и централизованному управлению платформа позволяет значительно сократить сложность эксплуатации инфраструктуры безопасности, уменьшить количество ложных срабатываний и повысить эффективность реагирования на инциденты. Еще одной важной темой семинара стала технология SSL Insight, предназначенная для централизованной расшифровки SSL/TLS-трафика. По данным A10 Networks, сегодня около 95% интернет-трафика передается в зашифрованном виде, что существенно ограничивает возможности традиционных средств информационной безопасности. SSL Insight позволяет выполнять расшифровку в единой точке сети, снимая вычислительную нагрузку с межсетевых экранов и других защитных систем, повышая производительность инфраструктуры и обеспечивая полноценную инспекцию зашифрованного трафика без снижения скорости работы приложений. В ходе мероприятия участники смогли обсудить с экспертами A10 Networks и FOMINOV CONSULTING практические аспекты внедрения новых технологий, обменяться опытом реализации проектов и получить рекомендации по построению современной архитектуры защиты корпоративной инфраструктуры в эпоху искусственного интеллекта.

A10

A10 AI FIREWALL

Secure AI Wherever It Runs

Protect AI across cloud, hybrid and enterprise environments.



AI-Native
Protection



Real-Time
AI Defense



Trusted
AI Control




FOMINOV
CONSULTING



For any inquiries, please contact us:
+994125655786 info@fcc.az

Компания «AzInTelecom» за последние годы превратилась из оператора инфраструктуры в одного из ключевых участников цифровой трансформации Азербайджана, развивающего национальную облачную платформу, создающего суперкомпьютерную инфраструктуру для проектов в области искусственного интеллекта, внедряющего современные сервисы цифровой идентификации и участвующего в формировании технологической независимости страны.

О том, зачем Азербайджану собственные большие языковые модели, какую роль играет AI Sovereignty, как развивается Национальный суперкомпьютерный центр и почему доверие к искусствен-

ное достигнутого успеха компании была доверена роль оператора проекта «Государственное облако», что стало важным этапом на пути перехода государственных учреждений в единое цифровое пространство.

Присоединение Центра обработки данных к «AzInTelecom», а также условия, созданные в направлении цифровизации, дали нам возможность разрабатывать технологические продукты нового поколения. Самым ярким примером этого является платформа цифровых решений «SiMA», основанная на искусственном интеллекте и биометрических технологиях, которая упрощает доступ граждан и бизнеса к цифровым услугам. На текущий момент количество загрузок мобильного приложения «SiMA İmza» уже превысило

государственные, так и частные - осуществляется удаленно именно через «SiMA» и многие документы подписываются дистанционно с помощью этой технологии. Особенно важно, что гражданам не нужно куда-то обращаться и не требуется осуществлять какие-либо платежи для получения электронной подписи.

Кроме того, в 2022 году мы еще больше расширили наши масштабы, введя в эксплуатацию Резервный дата-центр в Евлахе для обеспечения региональной устойчивости данных. Мы также стали надежным партнером в области кибербезопасности и воплотили в жизнь один из значимых проектов для цифрового будущего страны - создали первую в Азербайджане суперкомпьютерную инфраструктуру.

Фаррух Фараджуллаев: «Создание национальных LLM - это не просто следование технологическому тренду, а вопрос национальной цифровой независимости»

ному интеллекту становится главным фактором его массового внедрения, мы поговорили с директором Коммерческого департамента ООО «AzInTelecom» Фаррухом Фараджуллаевым.

- В этом году исполнилось 11 лет со дня начала деятельности «AzInTelecom». Какие события и проекты этого периода, на ваш взгляд, сыграли наиболее важную роль в развитии компании и цифровизации страны?

- Прошедшие 11 лет можно охарактеризовать как период трансформации «AzInTelecom» из инфраструктурного провайдера в компанию, играющую ключевую роль в формировании цифрового будущего страны. Создание первого на Южном Кавказе дата-центра стандарта TIER III стало важной основой для безопасного хранения данных государственных и частных организаций внутри страны. В раз-

витии достигнутого успеха компании была доверена роль оператора проекта «Государственное облако», что стало важным этапом на пути перехода государственных учреждений в единое цифровое пространство.

- Насколько за эти годы выросли мощности дата-центра, количество сотрудников и число организаций, пользующихся его услугами?



- Сегодня только в рамках проекта «Государственное облако» более 140 государственных учреждений перенесли свою цифровую инфраструктуру в дата-центры «AzInTelecom». В целом число государственных и частных организаций, использующих облачные услуги компании, приближается к 300. В то же время ООО «AzInTelecom» стало первым облачным провайдером на пространстве СНГ, получившим сертификат PCI DSS версии 4.0.1. Этот сертификат подтверждает право Основного дата-центра компании в Баку предоставлять финансовым организациям облачные услуги, соответствующие высоким стандартам безопасности.

В последние годы спрос на облачные решения и объем их использования существенно выросли. Как я уже отметил, в Евлахе был введен в эксплуатацию резервный дата-центр, а также с учетом растущего спроса началось строительство новых национальных дата-центров в Абшеронском и Гаджагульском районах.

Дата-центры «AzInTelecom» спроектированы в соответствии с международными стандартами TIER III и обеспечивают бесперебойную работу сервисов. Инфраструктура центров защищена системами непрерывного энергоснабжения, современными решениями охлаждения, а также высокоуровневыми протоколами кибер- и физической безопасности. Международные сертификаты ISO 27001 и ISO 20000 подтверждают надежность процессов управления информационной безопасностью и IT-сервисами.

Благодаря этим возможностям дата-центры «AzInTelecom» выступают надежным IT-узлом для государственных структур и крупных компаний, обеспечивая безопасное локальное хранение критически важных данных. Создание Суперкомпьютерного Центра на базе GPU NVIDIA H200 стало еще одним важным этапом в развитии технологического потенциала компании и расширило возможности для реализации локальных проектов в области искусственного интеллекта.

- Расскажите, пожалуйста, о целях проекта по созданию суперкомпьютерного центра на базе «AzInTelecom».

- Создание Национального суперкомпьютерного центра - это не просто расширение инфраструктуры «AzInTelecom», а стратегический шаг,

обеспечивающий полноценную интеграцию нашей страны в глобальную технологическую повестку, особенно в эпоху искусственного интеллекта. Основные цели создания этой инфраструктуры, построенной на базе GPU-чипов NVIDIA H200, можно обобщить по нескольким важным направлениям.

Первое и самое главное направление - формирование национальной экосистемы искусственного интеллекта и обработка больших данных. В современную эпоху для обучения моделей искусственного интеллекта и обработки сложных алгоритмов требуются огромные вычислительные мощности. Благодаря этому центру местные стартапы, исследователи и государственные учреждения смогут

развивать собственные проекты в области искусственного интеллекта внутри страны, существенно снижая зависимость от зарубежных облачных платформ.

Второе направление - обеспечение информационной безопасности. Обработка имеющих стратегическое значение для страны крупных государственных данных, а также научной и экономической информации без их передачи на зарубежные серверы играет решающую роль в обеспечении информационной безопасности.

Третье направление - ускорение цифровой трансформации науки и промышленности. Суперкомпьютерный центр всего за считанные секунды



Директор Коммерческого департамента
ООО «AzInTelecom» Фаррух Фараджуллаев



способен выполнять сложные вычисления, на которые традиционным серверам потребовались бы дни. Это, в свою очередь, обеспечивает государству и бизнесу скорость во многих сферах. В конечном итоге главная цель этого проекта - превратить Азербайджан в региональный цифровой центр, который не только внедряет передовые технологии, но и разрабатывает высокотехнологичные решения и продукты в области искусственного интеллекта.

- Нужны ли Азербайджану собственные LLM-модели - передовые технологии искусственного интеллекта, предназначенные для понимания, анализа и генерации текстов на естественном языке? И как этот вопрос связан с понятием суверенитета в сфере искусственного интеллекта - AI Sovereignty?

- Создание национальных LLM - это не просто следование технологическому тренду, а вопрос национальной цифровой независимости. Прежде всего, это дает мощный импульс развитию местных технологий. Модели, которые точно понимают азербайджанский язык, особенности местного бизнеса и юридическую терминологию, ускоряют автоматизацию во многих сферах - от государственных услуг до банковского сектора и образования. Одновременно они позволяют местным специалистам и стартапам создавать инновационные решения без зависимости от внешней инфраструктуры.

Второй важный аспект - суверенитет в сфере искусственного интеллекта, то есть право государства контролировать собственные технологии искусственного интеллекта и данные. В целом наличие собственной модели

означает, что Азербайджан не просто использует иностранные технологии, а становится государством-производителем, самостоятельно формирующим свое цифровое будущее.

Мы уже предприняли значительные шаги в развитии этой сферы, создав первый в стране Суперкомпьютерный центр. Центр предназначен главным образом для инновационных компаний, бизнеса и государственных проектов. В нем используются графические процессоры NVIDIA H200 и размещены высокопроизводительные вычислительные системы, которые во много раз мощнее обычных компьютеров и способны обрабатывать большие объемы данных с высокой скоростью. Создание Суперкомпьютерного центра имеет стратегическое значение для развития искусственного интеллекта и разработки LLM в стране. Благодаря этой инфраструктуре устраняется зависимость местных проектов в области искусственного интеллекта от внешних ресурсов и появляется возможность развивать их внутри страны. Это укрепляет конкурентоспособность Азербайджана в сфере искусственного интеллекта в регионе.

- Пользователь обычно оценивает электронную систему по простым критериям: быстро ли она отвечает, понимает ли контекст и можно ли доверять ей в рабочем процессе. Если продукт выглядит менее зрелым по этим показателям, доверие пользователя быстро снижается. Поэтому они не проявляют серьезного интереса к таким моделям. Как вы планируете решить эту проблему?

- Это одно из самых серьезных испытаний, с которыми сталкивается любая

команда, реализующая национальные проекты в цифровой сфере. В конечном счете пользователь обращает внимание на качество получаемой услуги. Если национальная модель отвечает медленнее глобальных конкурентов и теряет контекст, пользователь, независимо от своей принадлежности, сразу перейдет на иностранные платформы.

Недостаточно просто создать модель и запустить ее в эксплуатацию. Сама модель важна, но главным фактором формирования доверия пользователя является то, насколько успешно она интегрирована в реальные рабочие процессы. На начальном этапе местную модель необходимо усилить в нескольких ключевых направлениях. По мере того как пользователь будет получать более точные, релевантные и надежные ответы в этих областях, у него начнет формироваться доверие к модели.

Скорость ответов, уровень понимания контекста и качество пользовательского опыта необходимо постоянно измерять. Национальная модель должна развиваться не как «готовый продукт», а как платформа, которая непрерывно обучается и совершенствуется. Одновременно необходимо открыто информировать пользователя об ограничениях продукта. Надежная система не должна представлять себя как технология, которая «знает все». Напротив, она должна указывать источники ответов, сообщать о случаях, когда не уверена в информации, и сохранять человеческий контроль при принятии критически важных решений.

- Как вы оцениваете успешность применения искусственного интеллекта в государственных услугах?

- Мы уже переходим от периода, когда граждане стояли в очередях или днями ожидали ответа, к экосистеме, в которой услуги предоставляются проактивно и мгновенно. Искусственный интеллект в этом переходе является не просто инструментом, а основной движущей силой.

Главными критериями здесь являются удобство для граждан и доступность услуг. Благодаря искусственному интеллекту государственные сервисы превращаются в цифровых помощников, работающих в режиме 24/7. Например, созданная нами платформа цифровой подписи нового поколения «SiMA» является одним из самых ярких примеров этого подхода. С помощью биометрической идентификации и тех-

нологий распознавания лица граждане могут, никуда не обращаясь, подтвердить свою личность через смартфон и мгновенно воспользоваться государственными и частными услугами. Это максимально повышает прозрачность государственных услуг.

Операционная эффективность и возможность экономии ресурсов также являются важными факторами. Тысячи рутинных обращений, запросов и документов, поступающих в государственные учреждения, могут анализироваться и направляться системами на основе искусственного интеллекта за считанные секунды. Организации также постепенно переходят к этому формату. Это позволяет не только предотвратить потерю времени, но и направить человеческий фактор на более творческие и стратегические решения.

«Создание Суперкомпьютерного центра имеет стратегическое значение для развития искусственного интеллекта и разработки LLM в стране. Благодаря этой инфраструктуре устраняется зависимость местных проектов в области искусственного интеллекта от внешних ресурсов и появляется возможность развивать их внутри страны. Это укрепляет конкурентоспособность Азербайджана в сфере искусственного интеллекта в регионе»

В заключение могу сказать, что искусственный интеллект в государственных услугах - это не просто тренд, а ключевое требование гибкого, цифрового будущего, ориентированного на граждан. Мы движемся в этом направлении в соответствии со стратегическим курсом.

- «SiMA Imza» является очень удобным решением для граждан. А как этот сервис воспринимается в организациях, особенно там, где многие процессы выполняются бухгалтерами?

- Сегодня «SiMA Imza» становится важным инструментом для предприятий и бухгалтеров, чья работа во многом связана с документооборотом, помогая им ускорять бизнес-процессы и повышать эффективность работы. Простая интеграция платформы с внутренними бухгалтерскими и другими системами позволяет управлять документами в массовом порядке, а отсутствие физического носителя снижает технические риски, связанные с повреждением или потерей карт, а также материальные расходы. Самое главное - подписание на основе биометрии устраняет такие риски, как передача средства подписи другому лицу, и обеспечивает бухгалтерам максимальную юридическую и технологическую надежность.

Передача данных электронной подписи или средств подписания другому лицу создает серьезные юридические и финансовые риски. Поскольку электронная подпись по закону приравнивается к собственноручной подписи человека, каждое действие, совершенное другим лицом от вашего имени, напрямую влечет вашу юридическую ответственность. При передаче личной подписи или доступа к ней третьим лицам, даже полностью доверенным сотрудникам, возникают риски несанкционированных денежных переводов, заключения фиктивных договоров или подтверждения ошибочных налоговых деклараций. В случае любого нарушения или незаконного действия избежать ответственности невозможно, поскольку система фиксирует, что операция была совершена с согласия владельца подписи. Поэтому в корпоративной среде необходимо соблюдать осторожность при передаче традиционных носителей электронной подписи или паролей другим лицам.

Функция делегирования полномочий в «SiMA Imza» упрощает проведение операций. Руководитель может полностью в электронном виде предоставить любому сотруднику право подписи, не передавая ему собственную электронную подпись. Он может делегировать это полномочие на определенный срок и при необходимости отозвать его. Поскольку сотрудник входит в систему с помощью собственной цифровой подписи, он не получает доступа к личным данным руководителя и может выполнять только те операции, которые предусмотрены в соответствующей системе.

- Ваша компания активно участвует в региональных конференциях

и выставках. Как вы оцениваете международный интерес к решениям и услугам «AzInTelecom»?

- Могу с уверенностью сказать, что зарубежные партнеры проявляют большой интерес к услугам нашей компании, особенно к электронной подписи нового поколения «SiMA» и нашим облачным решениям. Этот интерес не ограничивается официальными встречами и уже превращается в реальные и успешные примеры сотрудничества. Облачные технологии, кибербезопасность, электронная подпись и идентификация, а также надежные услуги дата-центров актуальны для стран региона.

Как вы знаете, платформа цифровых решений «SiMA» включает не только «SiMA Imza», но и ряд других продуктов. В настоящее время мы стремимся развивать решение «SiMA Pay» и расширять функциональные возможности решения «SiMA Access». Мы уже внедряем продукт «SiMA Pay» на Азербайджанских железных дорогах, где граждане смогут оплачивать поездки с помощью функции распознавания лица. Одновременно с целью продвижения нашего опыта в области электронной подписи и биометрической идентификации на зарубежные рынки мы начали пилотные проекты с рядом иностранных партнеров.

Мы постоянно совершенствуем все предоставляемые цифровые услуги и решения, чтобы сделать их более удобными, простыми и понятными для пользователей. Наша цель - создать максимально безопасную и комфортную цифровую среду как для граждан, так и для бизнес-партнеров. В настоящее время «AzInTelecom» ведет переговоры о создании стратегических партнерств с ведущими мировыми технологическими компаниями для ускорения цифровой трансформации в нашей стране. Например, благодаря партнерству с одним из ведущих европейских облачных провайдеров «Gcore» мы создали «AZINCLOUD» - первую общественную облачную платформу Азербайджана.

Преимущество нашей компании заключается в том, что мы объединяем инфраструктуру, соответствующую международным стандартам, с потребностями местного рынка. Это расширяет возможности сотрудничества как в Азербайджане, так и в регионе и еще больше повышает интерес к нашим услугам.

В центре Шуши открылся первый «Книжный павильон» под открытым небом

В центре Шуши на улице Карабах начал работу «Книжный павильон» - современная библиотека под открытым небом, созданная по инициативе Azercell. Инициатива реализована в партнерстве с Министерством культуры Азербайджанской Республики, Управлением Государственного заповедника города Шуша и ООО «Aztelekom». В соответствии с ESG-стратегией Azercell павильон полностью функционирует



на солнечной энергии, сочетая современные технологии с принципами экологической устойчивости. «Книжный павильон» открыт для посетителей круглосуточно. Здесь можно бесплатно взять книгу для чтения, воспользоваться Wi-Fi и зарядить мобильные устройства на специально оборудо-



ванных зарядных станциях. Открытие павильона состоялось в рамках Дней поэзии Вагифа. В церемонии приняли участие советник министра культуры Азербайджанской Республики Орхан Фикретоглу, исполнительный директор Управления Государственного запо-

ведника города Шуша Турал Новрузов и директор департамента корпоративных коммуникаций ООО «Azercell Telecom» Сона Аббасова. Первым посетителем павильона стал народный поэт Вахид Азиз.

Выигрывайте AirPods и 1 Gb интернета каждый день в приложении Bakcell

В приложении «Bakcell» стал доступен раздел «Bakcell Games», где пользователи могут играть в игры и выигрывать AirPods и бонусный мобильный интернет. В но-

вом разделе пользователям доступны интересные игры, такие как «Собирай и выигрывай», «Подарочный марафон» и «Карты удачи». В рамках нового сервиса пользователи могут бесплатно пользоваться «Bakcell Games» в течение первых 7 дней. Участвуя в играх, пользователи зарабатывают баллы и получают шанс выиграть AirPods, а также ежедневно выигрывать 1 Gb бонусного интернета. Стоимость подписки составляет 1,99 маната, при этом подписчики автоматически получают 1 Gb бонусного интернета каждый месяц. В общей сложности подписчики могут получать до 6 Gb бонусного интернета в месяц. Подробную информацию о правилах подключения к «Bakcell Games» можно получить в приложении «Bakcell».



Международное сообщество признало потенциал Azercell в сфере кибербезопасности

Компания Azercell официально стала членом FIRST (Forum of Incident Response and Security Teams) - одной из ведущих мировых организаций, объединяющей команды реагирования на инциденты информационной безопасности. Таким образом, Azercell стал первой и единственной корпоративной организацией Азербайджана, вошедшей в глобальную сеть FIRST. Компания также стала первой официально зарегистрированной командой реагирования на компьютерные инциденты (Telecom CERT) в телекоммуникационной отрасли страны. Членство в FIRST предоставляется организациям только после прохождения комплексной международной оценки, охватывающей систему управления кибербезопасностью, возможности оперативного реагирования на инциденты и потенциал международного сотрудничества. Сегодня форум объединяет 874 команды реагирования на киберинциденты из 118 стран, включая такие ведущие мировые технологические компании, как Google, Microsoft, Amazon и Cisco. Азербайджан в FIRST также представляют команды Государственной службы специальной связи и информационной безопасности, Национального агентства кибербезопасности и Центрального банка Азербайджанской Республики. Присоединение Azercell к FIRST подтверждает, что деятельность компании в области кибербезопасности соответствует международным стандартам, а сама компания признана надежным партнером мирового сообщества в сфере кибербезопасности. Это достижение стало результатом многолетней последовательной работы Azercell по развитию собственной системы кибербезопасности. Членство в FIRST предоставляет Azercell доступ к международной платформе обмена информацией о киберугрозах в режиме реального времени, механизм раннего предупреждения о новых угрозах, передовому мировому опыту и прямому взаимодействию с ведущими командами по реагированию на киберинциденты. Это позволит компании еще больше повысить эффективность реагирования на киберинциденты, укрепить устойчивость своей сети и цифровых сервисов, а также внести дополнительный вклад в развитие экосистемы кибербезопасности Азербайджана.

Azercell запускает линейку тарифов нового поколения «Alfa Plan»

Компания Azercell представила новую линейку тарифов «Alfa Plan» для абонентов постоплатной системы. Новое предложение разработано с учетом различных сценариев использования мобильной связи и включает тарифы «Alfa Plan 12GB», «Alfa Plan 25GB» и «Alfa Plan 40GB». Новая линейка тарифов объединяет интернет, разговорные минуты, а также дополнительные сервисные преимущества в едином тарифном пакете. Кроме того, абоненты «Alfa Plan» могут пользоваться услугами мобильной связи с отсрочкой платежа до 45 дней благодаря кредитному лимиту, предоставляемому номеру. Одним из ключевых преимуществ новой линейки стала возможность оформ-



лять долгосрочную подписку. Впервые на телекоммуникационном рынке Азербайджана абонентам доступны специальные условия при заключении договора на длительный срок: скидка 10% при выборе годовой подписки и скидка до 20% - при оформлении двухлетней подписки. В зависимости от выбранного тарифа абоненты также получают ряд привилегий, включая бесплатную замену SIM-карты, приоритетное рассмотрение обращений и услугу «Быстрое обслуживание» в центрах обслуживания абонентов Azercell.

Интернет для ИИ от Bakcell

В рамках новой кампании абонентам Bakcell будет ежемесячно предоставляться бесплатный интернет-трафик для использования ведущих платформ ИИ, таких как ChatGPT, Claude, DeepSeek и Perplexity. Услуга автоматически активирована для всех абонентов Bakcell и не требует дополнительного подключения. В течение периода действия кампании пользователям ежемесячно будет предоставляться бесплатный интернет-трафик для использования указанных



инструментов ИИ. Данная инициатива не только способствует повседневному использованию технологий ИИ, но и расширяет цифровые возможности пользователей.

Azercell расширяет сотрудничество с глобальными технологическими компаниями

В рамках долгосрочной стратегии цифровой трансформации ООО «Azercell Telecom» продолжает развивать свои компетенции в области искусственного интеллекта, расширяя сотрудничество с ведущими мировыми технологическими компаниями. Новое партнерство со Starburst - одним из ведущих поставщиков корпоративных платформ для работы с данными и ИИ - стало очередным важным шагом на пути к созданию современной экосистемы данных, готовой к внедрению технологий искусственного интеллекта. Благодаря этому партнерству компания Azercell модернизировала подход к управлению корпоративными данными, создав единую среду хранения и обработки информации, которая упрощает доступ к данным для всех подразделений компании. Платформа позволяет командам эффективнее анализировать данные, способствуя разработке решений на базе искусственного интеллекта и создает масштабируемую основу для дальнейших инноваций. Сотрудничество со Starburst отражает более широкую стратегию Azercell по формированию устойчивой экосистемы международных технологических партнерств с целью развития своих возможностей в области искусственного интеллекта. Инициатива была особо отмечена

компанией Starburst, которая включила опыт Azercell в свою глобальную публикацию об успешных проектах. Также компания организовала серию обучающих семинаров совместно с Amazon Web Services (AWS) - одним из мировых лидеров в области облачных технологий и искусственного интеллекта. Инициатива направлена на развитие потенциала компании в сфере искусственного интеллекта, а также практических знаний и навыков сотрудников в применении ИИ-технологий. В обучающих семинарах, проведенных экспертами AWS, приняли участие специалисты различных подразделений Azercell, включая команды разработки, управления продуктами и технологий. В рамках программы участники познакомились с современными подходами к разработке программного обеспечения и созданию цифровых продуктов с применением технологий искусственного интеллекта. Одной из ключевых тем программы стала разработанная AWS методология AI-Driven Development Life Cycle (AI-DLC) - подход к разработке программного обеспечения с использованием искусственного интеллекта. Такой подход способствует более эффективному взаимодействию разработчиков с ИИ-инструментами, ускоряет внедрение инноваций и повышает качество и надежность программных решений. В ходе практических занятий участники изучили реальные кейсы применения искусственного интеллекта при разработке программного обеспечения. Отдельное внимание было уделено тому, как современные ИИ-инструменты помогают повысить производительность разработчиков, оптимизировать процессы разработки, ускорить внедрение новых функциональных возможностей и повысить качество и надежность цифровых решений.

Искусственный интеллект перестал быть экспериментальной технологией и стремительно превращается в основу цифровой трансформации бизнеса и государственного сектора. Однако успешное внедрение ИИ зависит далеко не только от выбора модели или мощности вычислительной инфраструктуры. На первый план выходят вопросы качества данных, их управления, безопасности, прозрачности процессов и корпоративной политики использования искусственного интеллекта.

Именно поэтому получение компанией Yukon Labs сертификата ISO/IEC

бизнесу нужны Data Lakehouse и AI Governance, когда в Азербайджане могут появиться собственные большие языковые модели и почему именно подготовка молодых специалистов станет одним из ключевых факторов развития отрасли.

- Yukon Labs стала первой компанией в Азербайджане, получившей сертификат ISO/IEC 42001:2023. Что лично для вас означает это достижение?

- Прежде всего это подтверждение того, что мы движемся в правильном направлении. Сегодня многие воспринимают искусственный интеллект исключительно как технологию или

вый подобный сертификат в Азербайджане. Это означает дополнительную ответственность перед рынком.

- Многие пока плохо понимают, что такое AI Governance. Почему именно эта тема сегодня становится ключевой?

- Потому что ИИ невозможно эффективно использовать без правил. Сегодня сотрудники компаний используют ChatGPT, Claude, Gemini, Copilot и десятки других сервисов. Но практически никто не контролирует, какие данные туда отправляются, какие модели применяются и насколько безопасно это происходит. AI Governance как раз отвечает на эти вопросы.

Алим Салахов: «Без управления данными искусственный интеллект останется дорогой игрушкой»

Почему первый в Азербайджане сертификат ISO/IEC 42001 - лишь начало большого пути к созданию зрелой ИИ-экосистемы

42001:2023 стало заметным событием для всего IT-рынка Азербайджана. Компания первой в регионе подтвердила соответствие своей системы управления искусственным интеллектом требованиям первого международного стандарта в области AI Governance. Однако, как считает генеральный директор Yukon Labs Алим Салахов, сама сертификация - лишь вершина айсберга. За ней стоит гораздо более масштабная работа: построение полноценной экосистемы корпоративного искусственного интеллекта, где Data Governance, AI Governance, современные платформы управления данными и ИИ-агенты работают как единый организм.

В интервью Infocity Алим Салахов рассказал, почему большинство компаний пока не готовы к внедрению ИИ, зачем

программный продукт. На самом деле ИИ - это прежде всего система управления. Любая организация, внедряющая искусственный интеллект, должна понимать, какие модели используются, кто имеет к ним доступ, какие данные обрабатываются, где они хранятся, каким образом принимаются решения и как управляются возникающие риски. Именно эти вопросы регулирует стандарт ISO/IEC 42001.

Для Yukon Labs это не столько сертификат, сколько подтверждение зрелости внутренних процессов. Мы сознательно строили компанию вокруг принципов Responsible AI - ответственного искусственного интеллекта. Поэтому получение сертификата стало логичным результатом той работы, которую мы ведем уже достаточно давно. Кроме того, для нас важно, что это пер-

Организация должна понимать весь жизненный цикл использования искусственного интеллекта: кто работает с ИИ, какие модели разрешено использовать, какие данные могут покидать корпоративный периметр, а какие - нет. Именно поэтому мы начали сертификацию по ISO 42001 еще в начале 2026 года. Мы хотели выстроить полноценную систему управления ИИ, а не просто внедрять отдельные инструменты.

И здесь я бы провел границу, которую многие пока не проводят: между AI Governance и тем, что мы в компании называем AI Value Governance. AI Governance отвечает на вопрос «Можно ли это делать, и насколько это безопасно?». Это слой ограничений: политики, аудиты, оценки рисков. По сути, это внутренний аудит и компла-



енс применительно к ИИ - он ловит вред и нарушения, и работает точно: перед запуском и потом периодически.

AI Value Governance - это совсем другой вопрос: «Стоит ли это того, и что дальше?» Это уже не ограничение, а целевая функция. Это ближе к роли финансового директора и портфельного управления, чем к комплаенсу: инструменты здесь - не политики, а учет создаваемой ценности, юнит-экономика инициатив, портфель проектов, прогнозы. И работает это не разово, а непрерывно.

Разница особенно заметна там, где что-то идет не так. Если не хватает AI Governance, вы получаете вред и санкции - это видно сразу, есть инцидент, есть регулятор. А если не хватает AI Value Governance, то происходит тихое, накапливающееся уничтожение капитала: компания годами финансирует модели, агентов и пилоты, которые никогда не окупаются, и никто не замечает этого вовремя, потому что формально все безопасно и соответствует политикам - просто бесполезно. ISO 42001, NIST AI RMF, европейский AI Act - все это про первое. Про второе системного стандарта в индустрии пока, по сути, нет, - и здесь мы выстраиваем собственный фреймворк.

Добавлю жесткую реалию. У многих компаний за долгие годы выработалась привычка обходить внутренние регламенты - формально в рамках закона, но по факту на грани. С людьми это иногда работает: договорился, объяснил - и как-то утрясли. С ИИ так не получится. Система не различает «букву» и «дух» правила так, как это делает человек, который хочет его обойти, - она либо соблюдает политику, либо превращается в дыру в периметре, которую не всегда вовремя заметишь. Если не контролировать, кто и что делает внутри периметра с ИИ, последствия могут быть по-настоящему серьезными.

Я знаю, о чем говорю, не понаслышке: у нас уже есть случаи, когда собственные ИИ-агенты отказываются выполнять команду или прямо указывают, что запрошенное действие противоречит установленным политикам, - и это не фантастика, а то, что происходит по сути на практике. Это и есть работающий Governance: не бумажная политика, а система, которая отказывается делать то, что нарушает правила, даже если ее об этом прямо просят. Тем, кто хочет прочувствовать

Data Governance - что-то дорогое и не для всех.

Из-за этого у среднего бизнеса возникает ощущение, что Data Governance - это игрушка для богатых компаний с огромными бюджетами и штатом дата-инженеров, а значит, «не для нас». Я считаю, это одна из задач, которую нам нужно решить: показать, что Data Governance давно перестал быть привилегией только гигантов. Современные подходы позволяют внедрить его экономично и быстро, и для среднего бизнеса это абсолютно по силам. Пусть не для самых маленьких компаний, но для среднего бизнеса точно. Причем эффект получается непропорционально большим по сравнению с вложениями: компания не просто повышает эффективность процессов, она впервые получает ответ на вопросы «кто, что и почему сделал с данными» буквально на кончиках пальцев, а не через недели переписки между отделами. Это тот же принцип, о котором я говорил про выбор платформы и модели: масштаб решения должен соответствовать размеру задачи, а не наоборот.

И здесь важна не только цена лицензии, но и то, насколько сам производитель платформы готов подстраиваться под клиента. Классическая история Data Governance выглядела так: покупаешь платформу, а любая доработка под свои процессы - это отдельный дорогой проект с внешними консультантами. Сегодня, во времена ИИ, хороший поставщик обязан быть гибким и позволять вносить доработки в систему за небольшие деньги, а иногда и вовсе без дополнительных вложений.

Например, мы написали собственный MCP-сервер - это протокол, который позволяет ИИ-агентам напрямую и безопасно обращаться к данным и инструментам компании, а не работать с ними в обход через отдельные интеграции. Это ощутимо изменило экономику проекта: внедрение теперь занимает от одного до трех месяцев, а не полгода-год, как в классической модели. Если добавить к этому собственным ИИ-агентов, которых мы предоставляем клиенту в первый год работы, онбординг внутренней команды тоже проходит намного быстрее - людям не нужно с нуля разбираться в новом интерфейсе. Агент все подскажет и поможет прямо по ходу работы.

У нас в компании есть и собственные расчеты на этот счет - опять же, по методу Ферми, грубой оценкой, а не



это до конца, я посоветую посмотреть фильм «Орлиный глаз» (Eagle Eye, 2008 год). Это, конечно, художественный вымысел, но он неплохо показывает, к чему приводит автоматизированная система, получившая возможность действовать без контроля со стороны человека.

- Вы часто говорите, что фундамент любого ИИ - это Data Governance. Почему?

- Любой искусственный интеллект настолько хорош, насколько хороши данные, с которыми он работает. Если внутри компании отсутствует единая политика управления данными, ИИ начинает принимать решения на основе противоречивой или некачественной информации. Первый вопрос всегда

должен звучать так: откуда поступают данные? Второй - насколько этим данным можно доверять? Если компания не может ответить на эти два вопроса, никакая современная языковая модель ситуацию не спасет. Именно поэтому мы уделяем такое внимание Data Governance.

Здесь я бы добавил еще один момент. Многие поставщики Data Governance до сих пор ведут себя так, будто на дворе 2010 год: подают эти решения как штучный, элитный продукт - с внедрением, растягивающимся на много месяцев, армией консультантов и ценником, который сразу отсекает всех, кроме десятка самых крупных компаний в стране. Это давно не соответствует реальности эпохи ИИ, но именно таким у многих сложился образ

точным исследованием. ВВП Азербайджана - порядка 75 млрд. долларов. Значительная часть экономической активности в стране так или иначе завязана на государственный сектор и крупные компании - по грубой оценке это порядка 35-40% ВВП, то есть 27-30 млрд. долларов. Я сознательно не говорю здесь о каких-то злоупотреблениях - речь о более простой и скучной вещи - о том, сколько ресурсов теряется просто из-за некачественных данных, дублирующихся процессов и решений, принятых без полной картины происходящего. Если правильное управление данными и внедрение ИИ - именно на уровне не data-driven, а knowledge-driven принятия решений, то есть не когда алгоритм решает вместо человека, а когда у человека наконец появляется полная и достоверная картина для принятия собственного решения, - повышают эффективность использования этих ресурсов хотя бы на 3-10% (это вполне консервативная оценка по мировым бенчмаркам цифровизации), то дополнительный эффект для экономики составит от 1 до 3 млрд. долларов в год. И это не разовый эффект, а системный: чем больше решений в стране принимается на основе качественных данных, а не интуиции или неполной картины, тем быстрее эта цифра растет.

И раз уж мы заговорили о зрелости - мы прямо сейчас запускаем новый сайт, и там любой желающий сможет бесплатно проверить, насколько его организация готова к Data Governance и AI Governance, так как мы сделали собственный ассесмент прямо на сайте. Так что приглашаю всех зайти и честно оценить свою зрелость. Если после этого останутся вопросы - пишите нам, поможем разобраться, что делать дальше.

- Какие технологии Yukon Labs использует для решения этих задач?

- Мы строим целостную архитектуру управления корпоративными данными, и здесь важна не разрозненность инструментов, а то, как они складываются в одну систему. В основе - Data Governance: здесь мы сотрудничаем с компанией OvalEdge, одним из признанных мировых лидеров этого направления, решения которого рекомендуются Gartner и Forrester. Платформа объединяет каталогизацию данных, контроль качества, управление доступом, отслеживание происхождения данных и аудит в единой системе.

Рядом с Data Governance стоит Data Lakehouse. Здесь мы работаем с платформой Starburst, которая позволяет выполнять высокопроизводительную аналитику непосредственно поверх существующих хранилищ данных, без сложных ETL-процессов и лишнего копирования информации.

При этом далеко не всем клиентам с первого дня нужен весь этот комплект. У нас есть решения разного масштаба: кому-то на самом деле нужна полноценная система Data Governance, а кому-то на старте достаточно компактного data lakehouse или semantic layer - слоя, который поверх существующих данных дает бизнес-пользователям единые метрики и определения, без внедрения тяжелой платформы управления данными. Мы стараемся не предлагать избыточное решение там, где хватит малого, - это тот же принцип, что и с выбором модели: масштаб и стоимость платформы должны соответствовать задаче, а не наоборот. Все эти технологии дополняют друг друга и создают основу для безопасного внедрения искусственного интеллекта - вне зависимости от того, с чего конкретно начинает клиент.

Важный принцип, который мы соблюдаем во всех этих направлениях, - соответствие признанным международным стандартам, а не изобретение собственных практик с нуля: AI Governance мы выстраиваем по ISO/IEC 42001, работу с медицинскими данными - по стандарту FHIR, а каталогизацию и контроль качества данных - по практикам, которые рекомендуют Gartner и Forrester. Это осознанный выбор: когда в основе лежит международный стандарт, с нами проще разговаривать и регулятору, и зарубежному партнеру - не нужно объяснять постфактум, как устроена система изнутри.

- Сейчас практически каждая компания заявляет, что использует ИИ. Насколько рынок действительно готов «подсечь» на ИИ?

- Если говорить откровенно - пока не очень. Сегодня вокруг искусственного интеллекта огромное количество информационного шума. Люди слышат термин «искусственный интеллект» практически каждый день, но зачастую не понимают, какие задачи действительно можно решить при помощи этих технологий. Многие думают, что достаточно купить GPU или оформить подписку на ChatGPT - и цифровая трансформация завершена. Это далеко

не так! Сначала необходимо привести в порядок данные, затем выстроить процессы управления, определить роли, политики безопасности, а уже потом внедрять ИИ.

- Вы активно развиваете направление ИИ-агентов. Чем они отличаются от привычных чат-ботов?

- ИИ-агенты - это уже следующий этап развития искусственного интеллекта. Если чат-бот в основном отвечает на вопросы пользователя, то агент способен выполнять полноценные бизнес-процессы: работать с ERP-системами, финансовыми документами, внутренними базами данных, помогать HR-службе, автоматизировать налоговую отчетность или сопровождать закупочные процедуры. Причем у каждой компании могут быть свои специализированные агенты. Именно поэтому мы сейчас создаем готовые решения, которые позволяют бизнесу внедрять ИИ постепенно, начиная с конкретных задач и быстро получая измеримый экономический эффект.

- Вы также говорили о концепции Sovereign AI. Насколько Азербайджан готов к созданию собственных ИИ-моделей?

- Технически - готов, и это не громкие слова. У нас уже был опыт обучения собственных моделей, поэтому мы точно понимаем, из чего складывается такой проект: команда, данные, инфраструктура и, конечно, вычислительные мощности - на GPU обычно приходится 70-80% бюджета. Но я убежден: вопрос суверенитета не решается покупкой железа. GPU может купить любая страна с достаточным бюджетом, сами по себе они никакой ценности не создают. Суверенитет - это когда у государства или компании остается выбор: какую модель использовать, как ее контролировать и что произойдет, если завтра иностранный вендор изменит правила игры, ограничит доступ или поднимет цену в несколько раз.

Кстати, тут есть свежий пример прямо в тему. Недавно финансовый директор OpenAI на подкасте вскользь сказала, что азербайджанский - один из самых быстрорастущих по темпам использования языков в ChatGPT, наравне с казахским. Приятно это слышать, но я бы сразу предостерег от того, чтобы считать это достижением или показателем зрелости. Она сама в том же выступлении оговорила, что похожий рекорд по Африке во многом объясняется низ-

кой стартовой базой. И с языками, я поспеваю, та же история: азербайджанского там раньше было мало, поэтому даже небольшой абсолютный рост в процентах выглядит эффектно. По нашим собственным оценкам, реальных пользователей ChatGPT в стране сейчас порядка 500 тысяч - для страны с населением в более 10 миллионов это далеко не зрелый рынок, а рынок на ранней стадии роста. Прогресс есть, и он реальный, просто его пока рано называть зрелостью.

«Статус первой компании в Азербайджане, сертифицированной по ISO/IEC 42001:2023, накладывает на нас дополнительную ответственность и одновременно мотивирует задавать новые ориентиры для всей отрасли»

Но даже на этой ранней стадии видно, что у нас в стране огромный органический спрос на ИИ - люди сами без всякой господдержки активно им пользуются. Я бы не назвал это достижением в смысле суверенитета, скорее наоборот. Быть самым быстрорастущим рынком пользователей чужого продукта - это как быть самым быстрорастущим импортером чужих автомобилей: отличный показатель спроса и покупательской готовности, но не показатель того, что у страны есть свой автопром. Спрос на ИИ у нас уже есть, причем подтвержденный со стороны, а не нами придуманный. Вопрос в том, кто на этом спросе зарабатывает и чьи сервера видят каждый запрос, который жители страны делают на азербайджанском языке. И тут показательно еще одна цифра: по данным Global Stats в мае 2026 года доля ChatGPT на рынке ИИ-чатботов внутри Азербайджана составила 79,52% - и это не устоявшаяся картина, а доля, которая продолжает расти, прибавив почти 7% за один месяц. Google Gemini при этом «просел», а на Claude, Copilot и Perplexity вместе взятые приходится меньше 8% рынка. Иными словами, у нас в стране не просто высокий спрос на ИИ - у нас практически монопольный спрос на одного конкретного зарубежного поставщика, и эта монополия только укрепляется.

Именно поэтому параллельно с сертификацией по ISO/IEC 42001 мы разви-

ваем HAVAA - собственную платформу суверенного ИИ, которая разворачивается в периметре заказчика: в дата-центре банка, ведомства или национальной инфраструктуре, а не в облаке иностранного вендора. И это не просто декларация: HAVAA участвовала в том же аудите ISO/IEC 42001 - мы показывали аудиторам именно эту платформу и то, как она устроена изнутри, а не только процессы на бумаге. Данные, модели и логика принятия решений не покидают эту инфраструктуру, а управляются по тем же принципам Data Governance и AI Governance, которые мы уже подтвердили международным сертификатом. Для меня это принципиальный момент: суверенный ИИ без управления - это просто ИИ, до которого сложнее дотянуться регулятору, а вовсе не более безопасная система.

Поэтому, когда меня спрашивают про суверенный ИИ, я говорю не о том, обучит ли Азербайджан собственную большую языковую модель в следующем году. Я говорю о том, что уже сегодня у страны и у бизнеса должна быть архитектура, которая не привязывает их намертво к одному вендору или одной юрисдикции. Технологический суверенитет - это не набор серверов, а возможность в любой момент сказать «нет» любому поставщику и продолжить работать. Вот это мы и строим.

И здесь я бы добавил мысль, адресованную скорее государству, чем бизнесу. Разговор о суверенном ИИ часто сводится к одной задаче - построить одну большую национальную модель. Мне кажется, что это ловушка. ИИ невозможно монополизировать, как какой-нибудь один экспортный товар, - и попытка сделать это будет вредна для экономики в целом. Ставка на одного «чемпиона» с единственной моделью - это классическая экономика одной культуры, только вместо бананов на экспорт один ИИ-проект, которым отчитываются перед всеми. И такая модель одинаково хрупкая - что для бананов, что для нефти, что для искусственного интеллекта.

И тут добавлю то, что не всегда приятно слышать. Развитие ИИ - это не нефтяная отрасль, и выстраивать его по той же логике - несколько крупных игроков и разные правила для разных участников - было бы ошибкой. В нефтяной сфере можно жить с несколькими крупными месторождениями и операторами. В ИИ выигрывает не тот, у кого есть доступ к ресурсу, а тот, у кого есть открытая, одинаковая для

всех конкурентная среда для десятков компаний одновременно. Технологический суверенитет строится не только на моделях и дата-центрах, но и на том, насколько равные условия получают все, кто готов вкладываться в эту отрасль.

Если прикинуть масштаб по методу Ферми, с грубой оценкой, не претендуя на точность: пусть в стране несколько тысяч компаний среднего и крупного размера, и хотя бы каждой десятой из них реально нужен свой ИИ-агент или узкая модель под конкретный процесс, а это уже сотни отдельных внедрений. Один флагманский государственный проект, даже самый амбициозный, физически не закрывает такое количество разных задач - он для этого не создавался, и это не его уровень.

Гораздо полезнее, если государство будет поддерживать не одного «чемпиона», а целую группу компаний, которые пробуют строить свои модели и ИИ-продукты, - у каждой свой масштаб, свои задачи и своя экономика. Далеко не всем нужна модель уровня топовых флагманов вроде GPT или Claude - это дорого и часто избыточно для конкретной бизнес-задачи. Во многих случаях выгоднее компактная, узкоспециализированная модель, которая закрывает конкретную задачу и не «сжигает» бюджет на токены и аренду GPU. Тем более что на рынке уже появляются серверные решения для ИИ-инференса на CPU - они дешевле, доступнее и для многих корпоративных сценариев их производительности вполне достаточно. Если государство профинансирует именно это разнообразие - от компактных CPU-решений до тяжелых GPU-кластеров, то отрасль вырастет быстрее, чем если все ресурсы уйдут в один флагманский проект.

- Вы много работаете со студентами. Почему для вас настолько важно это направление?

- Я считаю, что специалистов нужно выращивать самостоятельно. Добавлю личное: где бы я ни работал, я всегда уделял много времени обучению людей внутри команды - это не какая-то новая корпоративная инициатива, а то, как я работаю уже давно. Сегодня мы фактически создали собственную систему подготовки ИИ-инженеров и специалистов по Data Governance. Берем студентов последних курсов, проводим обучение, организуем полноценный онбординг и помогаем получать международные сертификаты. Если



масштабировать эту программу, мы вполне способны ежегодно выпускать несколько десятков квалифицированных ИИ-специалистов.

И у нас в стране, на самом деле, часто заканчивают Computer Science отличные ребята - не потому что наши университеты выстроены по методикам уровня MIT или Cambridge, а потому что каким-то чудом в стране сохранилась математическая и физическая школа - пусть меньше, чем раньше, но она есть. Благодаря этому у нас действительно появляются способные кадры. Проблема в другом: их почти никто не видит.

И бизнес их тоже не видит. Компании гонятся за хайпом и готовы платить большие деньги за опытных специалистов, а молодым ребятам без опыта элементарно негде себя показать - их либо не берут вообще, либо берут в ШТ-отдел на скучные рутинные задачи, без внимания и развития. В какой-то момент такой человек просто уезжает. А через пару лет мы читаем новость, что азербайджанец работает в Meta, Google или Amazon и добился там успеха. Базу, за которую его там оценили, он получил здесь, у нас, просто мы сами его отпустили, даже не заметив, что упустили.

Именно поэтому для меня студенческая программа - это не благотворительность и не пиар, а способ не упустить то, что и так уже есть в стране, но что мы пока не умеем разглядеть и удержать. Именно люди, а не технологии станут главным фактором развития искусственного интеллекта в Азербайджане.

- Каким вы видите рынок искусственного интеллекта через 5 лет?

- Раз уж вы подняли тему про горизонт в 5 лет, я скажу пару слов и про суперинтеллект, раз об этом сейчас говорит вся индустрия. Здесь я, если честно, скорее скептик по срокам: одни лаборатории обещают его чуть ли не через 2-3 года, другие - через десятилетия, и, если приглядеться, единого определения того, что вообще считать суперинтеллектом, в индустрии тоже нет. Я не берусь называть дату. Но для такой страны, как наша, спор о конкретном годе, по-моему, вообще не главный вопрос. Даже если суперинтеллект появится завтра, страна или компания без своих данных, без AI Governance и без людей, которые умеют с этим работать, просто не сможет им воспользоваться

- точно так же, как сегодня не может в полной мере воспользоваться уже существующими моделями. Поэтому для меня это не про то, когда наступит суперинтеллект, а про то, готовы ли мы быть готовыми к любому следующему скачку, а не именно к этому.

Очень надеюсь, что мы перестанем воспринимать искусственный интеллект как модный термин. ИИ станет обычным рабочим инструментом - таким же, каким сегодня являются облачные сервисы или корпоративные информационные системы. Но произойдет это только в том случае, если бизнес начнет инвестировать не только в вычислительные мощности, но и в данные, процессы, специалистов и культуру управления искусственным интеллектом.

Мне здесь близка позиция Андрея Карпаты - одного из основателей OpenAI и бывшего руководителя автопилота Tesla. Он говорит, что мы живем не в «год агентов», а в «десятилетие агентов». Сегодняшнего ИИ-агента еще нельзя без оговорок сравнить со штатным сотрудником - у него нет полноценной памяти, устойчивой работы с компьютером и способности учиться на ходу, а на то, чтобы это исправить, уйдут годы, а не месяцы. Его метафора мне очень нравится: сегодняшние агенты - это скорее «костюм Железного человека», чем «робот Железного человека» - усиление возможностей сотрудника, а не полная замена его решений. Именно поэтому мы в Yukon Labs строим ИИ-агентов как инструмент с четко очерченными границами полномочий, а не как автономного исполнителя, - это честнее по отношению к тому, что технология умеет уже сегодня.

И у этого тезиса есть вполне жесткое количественное подтверждение. По оценке PwC, вклад ИИ в глобальный ВВП к 2030 году составит около 15,7 трлн. долларов - это порядка 14% ВВП относительно сценария без ИИ. Goldman Sachs оценивает совокупный прирост ВВП развитых экономик за десятилетие более чем в 35%, а в среднем по миру - около 7%. Но это

средние цифры, а не гарантия для каждой отдельной страны. В свежей модели МВФ, посвященной именно неравномерности эффекта от ИИ по странам, экономики разбиты на группы по готовности и вовлеченности в эту технологию - и Азербайджан там пока не выделен отдельной строкой, как, например, Казахстан, а идет в общей группе с более скромным прогнозируемым эффектом на ВВП за 10 лет.

Я не считаю это поводом для расстройства. Скорее, наоборот. Это полезный сигнал, что нам нужно двигаться быстрее, чем считалось раньше. Дело в том, что такие международные модели опираются на исторические данные, а у нас в стране прямо сейчас происходят вещи, которые в эти расчеты еще не попали: и налоговые льготы для сферы ИИ на 10-20 лет, и первый в регионе сертификат ISO/IEC 42001, и растущее число компаний, которые всерьез инвестируют в AI Governance, а не просто оформляют подписку на ChatGPT. Одна из самых важных реформ корпоративного законодательства Азербайджана за последние годы - это принятый совсем недавно первый комплексный закон, который создает правовую основу для венчурного капитала, ESOP, SAFE, Convertible Notes и современных корпоративных соглашений в Азербайджане. Именно поэтому многие эксперты уже называют его венчурной реформой Азербайджана (Azerbaijan Venture Capital Reform). Впервые в стране создана современная правовая база для развития стартапов, венчурного капитала и инновационных компаний. Для технологического сектора, особенно в области искусственного интеллекта, это открывает новые возможности для привлечения талантов, инвестиций и масштабирования бизнеса.

Международная методология обновляется медленнее, чем реальная ситуация внутри страны, - и наша задача как отрасли в том, чтобы измениться быстрее, чем нас в следующий раз пересчитают в подобных моделях. Именно это сегодня является главным вызовом для всей отрасли. И скажу это не как красивую фразу для интервью: те 1-3 млрд. долларов дополнительного эффекта для экономики, которые упоминались выше, - на мой взгляд, вполне реалистичная и достижимая для нас на этом горизонте цель, если дисциплина, о которой я все время говорю, действительно появится. Именно это сегодня является главным вызовом для всей отрасли.



CLOUDFLARE®

локальная инфраструктура и экономичный доступ к искусственному интеллекту

Cloudflare чаще всего ассоциируют с ускорением сайтов и защитой от кибератак. Ее CDN размещает копии контента ближе к пользователям, DNS направляет запросы по оптимальному маршруту, а Web Application Firewall и DDoS Protection блокируют вредоносный трафик до того, как он достигнет серверов клиента.

К этой основе добавились Bot Management, альтернатива традиционной CAPTCHA Cloudflare Turnstile, платформа Zero Trust, объектное хранилище R2 и Cloudflare Workers - среда для запуска программного кода в глобальной сети компании. В результате Cloudflare постепенно превращается в универсальный инфраструктурный слой между пользователями, корпоративными системами, облачными приложениями и ИИ-сервисами.



Cloudflare в Азербайджане

Важное преимущество Cloudflare для местных организаций - физическое присутствие в стране. Согласно публичной карте глобальной сети Cloudflare сервисы развернуты в двух городах, в Баку и в Астаре.

Такая архитектура позволяет обслуживать запросы азербайджанских пользователей на локальных узлах, сокращая задержку и уменьшая необходимость направлять обычный трафик за пределы страны. Это особенно важно для государственных сервисов, банков, операторов связи, интернет-магазинов и других систем, чувствительных к скорости отклика и требованиям локализации данных.

При этом внешние угрозы не обязательно должны достигать инфраструктуры внутри Азербайджана. Anycast-сеть Cloudflare принимает запрос рядом с

точкой их происхождения. Если DDoS-атака формируется за рубежом, значительная часть вредоносного потока может быть обнаружена и заблокирована на зарубежных узлах Cloudflare - еще до входа в азербайджанский сегмент. Легитимный локальный трафик при соответствующей маршрутизации продолжает обслуживаться внутри страны, а распределенные атаки поглощаются глобальной сетью.

Таким образом наличие узлов в Баку и Астаре создает техническую основу для локальной обработки трафика и одновременного использования глобального защитного периметра.

AI Gateway: единый центр управления ИИ

Одним из наиболее важных продуктов Cloudflare становится AI Gateway. Он размещается между корпоративными приложениями и поставщиками моделей, включая OpenAI, Anthropic, Google, Azure OpenAI, Amazon Bedrock, Mistral, Workers AI и другие платформы.

Вместо прямого обращения к каждому поставщику запрос сначала проходит через AI Gateway. Организация получает единую статистику по количеству запросов, токенам, стоимости, задержкам и ошибкам. Здесь же применяются кэширование, ограничение частоты

обращений, повторные попытки, резервные модели и правила безопасности.

Экономический эффект складывается из нескольких компонентов:

- Во-первых, AI Gateway показывает, какое приложение, подразделение или пользователь создают расходы. Общий API-ключ обычно не позволяет понять, почему счет за ИИ внезапно вырос. После добавления идентификации расходы можно распределять по сотрудникам, командам, приложениям и автономным агентам.
- Во-вторых, повторяющиеся запросы допускается обслуживать из кэша Cloudflare. Если система многократно задает модели одинаковый вопрос, готовый ответ может быть возвращен без нового платного вызова. В презентации Cloudflare AI Security приводится пример финтех-проекта, где сочетание кэширования и выполнения ответов на платформе Cloudflare позволило сократить стоимость инференса на 95%. Это результат конкретного внедрения, а не гарантированный показатель для любой организации, но он демонстрирует потенциальный масштаб экономии.
- В-третьих, AI Gateway повышает устойчивость. При ошибке OpenAI

запрос можно повторить или перенаправить к резервной модели другого поставщика. Компания снижает зависимость от одной платформы, не создавая собственную систему маршрутизации и мониторинга.

Контроль бюджета без остановки работы

Особенно значимое обновление AI Gateway было представлено 5 июня 2026 года. Cloudflare добавила лимиты расходов, задаваемые непосредственно в денежных единицах. Бюджет можно установить для конкретной модели, поставщика, пользователя, отдела, приложения или агента - на день, неделю либо месяц.

Традиционный жесткий контроль часто влияет на продуктивность: после исчерпания лимита доступ к ИИ блокируется, и сотрудник не может завершить работу. AI Gateway предлагает более гибкую модель. При достижении бюджета запросы можно не останавливать, а автоматически переводить на менее дорогую модель.

Например, архитекторы и разработчики могут сохранить доступ к наиболее мощным моделям для сложного анализа и рефакторинга, тогда как суммаризация документов, классификация обращений или обработка журналов будет направляться к более экономичным моделям. Если лимит на Claude Opus или флагманскую модель OpenAI исчерпан, сотрудник продолжает работу через резервный вариант. Таким образом, финансовый предел не превращается в остановку бизнес-процесса.

Cloudflare также тестирует связанные с идентификацией бюджеты и политики. Интеграция с корпоративным провайдером идентификации позволяет назначать права и лимиты не общему ключу, а конкретному пользователю или группе. Руководство получает ответ не только на вопрос «сколько мы потратили на ИИ», но и «какое подразделение, приложение или проект создали эти расходы и какой результат они принесли».

Важно различать два сценария. AI Gateway контролирует запросы корпоративных приложений и API к моделям. Если сотрудники напрямую используют веб-версии ChatGPT, Claude и других публичных сервисов, к нему добавляются Cloudflare One



Gateway, CASB, DLP и Browser Isolation. Эта связка помогает видеть используемые ИИ-сервисы, предотвращать отправку персональных данных, паролей или коммерческой тайны и при этом не вводить тотальный запрет.

Такой подход сохраняет продуктивность лучше, чем блокировка всех генеративных сервисов. Разрешенные инструменты продолжают работать, конфиденциальная информация защищается, а дорогие операции автоматически направляются по более рациональному маршруту.

Новые продукты для агентного интернета

Релизы последних шести месяцев показывают, что Cloudflare готовится к интернету, в котором значительную часть запросов создают ИИ-агенты.

В феврале 2026 года появился Markdown for Agents, преобразующий веб-страницы в более компактный формат для языковых моделей. Тогда же Cloudflare представила Code Mode - способ предоставить агентам доступ к большому API без загрузки описания тысяч отдельных инструментов.

В апреле были анонсированы Cloudflare Mesh для защищенного соединения агентов с частными сетями, долговременная Agent Memory и помощник Agent Lee для управления платформой на естественном языке. В июле вышли Workers Cache, уменьшающий число запусков серверного кода, и Precursor - система распознавания автоматизации по поведению на протяжении пользовательской сессии.

Общий вектор очевиден: Cloudflare стремится контролировать не только передачу трафика, но и полный жизненный цикл ИИ - от разработки приложений и подключения моделей до защиты данных, управления доступом и оптимизации расходов.



Экономика вместо запретов

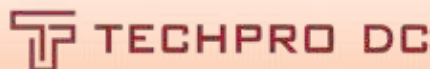
Главная ценность AI Gateway заключается не в простом ограничении потребления. Его задача - сделать расходы измеримыми и управляемыми, не лишая сотрудников полезных инструментов.

Организация может использовать несколько ИИ-платформ, сравнивать их стоимость, кэшировать повторяющиеся ответы, назначать бюджеты подразделениям и автоматически переключать запросы на более доступные модели. Одновременно Cloudflare One обеспечивает безопасное использование публичных ИИ-сервисов персоналом.

В сочетании с локальной инфраструктурой в Баку и Астаре это формирует интересную для Азербайджана модель: обычный пользовательский трафик может обрабатываться внутри страны, внешние атаки - блокироваться на глобальном периметре, а обращения к ИИ - проходить через единую систему контроля стоимости и безопасности.

Cloudflare в этой модели выступает уже не просто как CDN или защитный экран. Она становится управляющим слоем, который помогает компаниям внедрять искусственный интеллект без неконтролируемого роста счетов, утечки данных и снижения продуктивности сотрудников.

Материал подготовлен по состоянию на 17 июля 2026 года. Некоторые упомянутые возможности находятся в открытом или закрытом бета-тестировании.



Дополнительную информацию о решениях Cloudflare вы можете получить на сайте официального дистрибьютора Cloudflare в Азербайджане - компании Techpro DC

<https://techprodc.com>

Alpine и Lacoste показали раллийный электрокар A290 Rallye

Французские компании Lacoste и Alpine объединились, представив электрический раллийный автомобиль A290 Rallye Beware of the Crocodile. Новинка существует в единственном экземпляре. Автомобиль сохранил техническую начинку стандартного Alpine A290 Rallye. Он оснащен одним электромотором мощностью 220 л.с. и крутящим моментом 300 Нм. Разгон до 100 км/ч занимает 6,4 секунды, а батарея емкостью 52 кВт·ч обеспечивает запас хода около 380 км. Специальная версия получила доработанную подвеску ALP



сотой до 30 см и берет уклоны до 40°. Внутри - 12 двигателей и 8-ядерный процессор. Есть динамик, микрофон, камера и фара, а также поддержка GPS, Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.2. Кроме того, робот получил набор инструментов для разработчиков, чтобы те могли обучать его автоном-



Racing, 18" колеса EVO Corse с шинами Michelin Pilot Sport A, а также тормоза с шестипоршневыми суппортами спереди. В салоне и на кузове разместили не менее 290 логотипов с крокодилом Lacoste.

Unitree показала робота-собаку на колесах

Китайская компания Unitree показала модель робота-собаки Super Athlete As2-W с колесами. Благодаря этому решению она движется быстрее своих предшественников и легче проходит сложные участки. Разработчики объяснили, что его движения основаны на обучении с подкреплением, поэтому робот подстраивается под условия прямо в процессе. Сочетание шарнирных ног и колес позволяет ему быстро катиться по ровным участкам и уверенно шагать по бездорожью. Робот разгоняется до 6 м/с и может переносить 16 кг в движении. Без груза он способен преодолевать примерно 33 км, а с ним - около 16 км. As2-W поднимается по ступеням вы-

ному поведению на базе ИИ. Unitree позиционирует As2-W как помощника для грузоперевозок, промышленности, исследований и спасательных операций. При этом его можно взять и в поход или на пикник, а кто-то, возможно, захочет сделать его домашним питомцем. Цена новинки пока неизвестна.

Электровелосипед Canyon умеет «общаться» с машинами

Немецкая компания Canyon представила концепт электровелосипеда Roadlite:ON V2X, который умеет обмениваться данными с автомобилями поблизости. Разработчики считают, что такие технологии помогут снизить число аварий с участием велосипедистов. В концепте используется технология Vehicle-to-Everything (V2X). Она позволяет велосипеду и автомобилям в реальном времени передавать друг другу данные о своем местоположении, скорости и направлении движения, даже если они не видят друг друга из-за здания

или поворота. Сам велосипед, который весит 13,9 кг, оснащен карбоновой рамой, ременной передачей, мотором Bosch в заднем колесе и аккумулятором с запасом хода около 90 км. Модуль V2X встроен в нижнюю трубу рамы, а антенна - в рулевую колонку. Вся система весит около 230 гр и потребляет менее 1% заряда батареи. Она обнаруживает автомобили на расстоянии до 300 м спереди и до 150 м сзади. Если машина приближается,



велосипед предупреждает владельца вибрацией на соответствующей ручке руля. Canyon уже тестирует технологию вместе с Volkswagen, но ее массовое распространение будет зависеть от того, насколько активно V2X начнут внедрять автопроизводители.

В Call of Duty: Modern Warfare 4 появится внедорожник, спроектированный Aston Martin

Аston Martin и Activision объявили о неожиданной коллаборации - инженеры автокомпании спроектировали внедорожник для Call of Duty: Modern Warfare 4. Прокатиться на виртуальном люксовом автомобиле можно будет в мультиплеерных режимах DMZ и Warzone. Машина получила название Dreadnought, что является отсылкой на знаменитый военный корабль HMS Dreadnought. Компании также спроектировали физическую полноразмерную реплику машины, которую смогли увидеть посетители фестиваля Fanatics Fest, проходившего с 16 по 19 июля в Нью-Йорке. Сама же Call of Duty: Modern Warfare 4 выйдет 23 октября.



Samsung рассчитывает запустить плавучие ЦОД во II квартале 2028 года

Компания Samsung намерена ввести в эксплуатацию свои первые плавучие дата-центры во II квартале 2028 года. Ожидается, что ее подразделение Samsung Heavy Industries к этому времени уже будет иметь заказы на строительство таких ЦОД. Источники сообщают, что Samsung Heavy Industries подписала меморандум о взаимопонимании с греческой судостроительной компанией Capital и британской финансовой группой Lloyds Register для организации строительства плавучих ЦОД. В рамках соглашения Samsung будет разрабатывать технологическую основу, Capital станет подбирать перспективные проекты и искать инвестиции, а Lloyd's Register обеспечит решение вопросов с регуляторами. Плавучие ЦОД



рассматриваются как экономически целесообразная альтернатива дорогим наземным объектам в условиях, когда во многих регионах свободная земля становится все более дефицитным ресурсом. Компания Kerpel начала строить плавучий ЦОД мощностью 25 МВт в Сингапуре. Его ввод в эксплуатацию запланирован на 2028 год. Американская компания Panthalassa рассчитывает использовать энергию волн для питания плавучих ЦОД непосредственно в открытом море. На рынок ЦОД собирается выйти и американская Aikido, которая специализируется на ветроэнергетических установках. Она представила проект строительства ветроэнергетической платформы, интегрированной с модульным ЦОД, предназначенным для ИИ-задач.

ИИ-актриса получила главную роль в полнометражном фильме

Британская инновационная ИИ-киностудия Particle6 Productions объявила о создании полнометражного фильма «Misaligned», главную роль в котором исполнит созданная искусственным интеллектом



виртуальная актриса Тилли Норвуд (Tilly Norwood). Particle6 Productions основана в 2015 году голландской актрисой, комиком и сценаристом Элайн ван дер Велден (Eline Van der Velden). Компания специализируется на создании гиперреалистичных цифровых аватаров и внедрении искусственного интеллекта в традиционный кинематограф. Цифровая актриса Тилли Норвуд является разработкой компании. Действие фильма развернется в сеттинге вселенной Tillyverse - он описан как сюрреалистичное цифровое пространство где-то в «облаке». По сюжету комедийной драмы героиня Норвуд будет играть саму себя - искусственный интеллект. Ей предстоит исследовать человеческий опыт и понять природу человеческих эмоций, преодолевая трудности, с которыми сталкиваются виртуальные сущности в реальном мире. Проект уже вызвал резкую реакцию в Голливуде и критику со стороны профсоюза американских актеров SAG-AFTRA. Организация заявила, что виртуальный персонаж не является актером, поскольку у него нет собственного жизненного опыта, эмоций и человеческой связи с ролью. По мнению профсоюза, использование подобных систем может привести к обесцениванию работы исполнителей и сокращению рабочих мест. В свою очередь, Particle6 Productions заявила, что не рассматривает искусственный интеллект как замену людям. Тилли Норвуд скорее научный эксперимент и произведение искусства, а не способ заменить живых актеров.

Nubia выпустила пушистого ИИ-питомца iMooschi с «характером»

В продажу поступил Nubia iMooschi - пушистый робот-питомец с искусственным интеллектом, который позиционируется как электронный компаньон. Корпус

робота покрыт мягким мехом, а сам он выпускается в трех цветовых вариантах. Внутри устройства есть 5 сенсорных датчиков, благодаря которым пушистик реагирует на поглаживания и прикосновения. В ответ он может покачать головой, повилать хвостом или издать характерный звук. Со временем у робота начинает формироваться собственный режим дня: он зевает, имитирует чувство голода, реагирует на смену температуры и даже сам предлагает поиграть. За отслеживание движений и положения корпуса отвечает шестисековой инерциальный датчик. Для подключения предусмотрены модули Wi-Fi и 4G. В мобильном приложении можно не только увидеть, сколько времени вы провели с питомцем, но и узнать его текущее «настроение», а также сохранить памятные моменты общения. Вместо обычной речи iMooschi общается с помощью мурлыканья, смешков и других звуков, которые записывали профессиональные актеры. А за наглядную демонстрацию эмоций отвечают рисунки в



«глазах» на основе OLED-экранов со встроенным датчиком освещенности - яркость регулируется в зависимости от окружающего света. Цена Nubia iMooschi составляет 250 долларов.



Электрический Range Rover GT стал первой моделью бренда, которая не относится к внедорожникам

Компания Land Rover официально представила новую модель Range Rover GT, которая станет пятой в линейке бренда и первым автомобилем марки, выполненным не в формате внедорожника. Новинка представляет собой четырехдверный электрический гран-турер с покатою линией крыши. Range Rover GT построен на новой платформе EMA и сначала выйдет исключительно в полностью электрической версии. При этом архитектура предусматривает возможность появления гибридной модификации с бензиновым двигателем. Производство автомобиля организуют на заводе в британском Хейлвуде, где уже выпускаются модели с традиционными и гибридными силовыми установками. Интерьер выполнен в новом для бренда стиле с минимальным количеством физических элементов управления. Вместо классической приборной панели используется отдельный цифровой дисплей перед водителем, а центральное место занимает большой экран мультимедийной системы. Воздуховоды интегрированы в переднюю панель и практически незаметны, а тканевая отделка скрывает встроенные динамики. Для задних пассажиров предусмотрены два отдельных кресла с центральной консолью управления. Как отмечает производитель, Range Rover GT должен объединить комфорт автомобилей класса Gran Turismo с фирменными внедорожными возможностями марки. Компания также заявляет, что GT станет самым технологическим автомобилем Range Rover, хотя технические характеристики силовой установки, запас хода и динамика пока не раскрываются. Прототипы Range Rover GT уже проходят финальные дорожные испытания, а полноценная премьера состоится позже, в этом году.

Netflix сообщила о применении генеративного ИИ почти в 300 проектах

Компания Netflix сообщила, что около 300 фильмов и сериалов, доступных на стриминговой платформе, создавались с применением генеративного искусственного интеллекта. Это позволило ускорить производство контента, одновременно повысив качество результатов и снизив затраты. В компании уточнили, что в большинстве случаев ИИ применялся на этапе постпродакшна. В качестве примеров проектов названы *Glory*, *Brasil 70: A Saga do Tri* и *The American Experiment*, в которых искусственный интеллект использовался при создании сложных сцен, включая массовки, исторические сражения и общие планы вымышленных миров. Ранее генеральный директор Netflix Тед Сарандос (Ted Sarandos) также сообщал, что ИИ применялся при создании одной из сцен научно-фантастического сериала *The Eternaut*. Параллельно Netflix продолжает наращивать инвестиции в ИИ-технологии и все активнее интегрирует их в производственный процесс.



Anduril показала концепт автономного ударного конвертоплана Thunder

Американская компания Anduril Industries представила новый боевой беспилотный конвертоплан Thunder с гибридной силовой установкой, разработанный совместно с Archer Aviation. Машина задумывается как высокоавтономный беспилотный «верный ведомый», способный на высокой скорости выполнять полеты на предельно малых высотах в одном строю с пилотируемыми вертолетами и конвертопланами, такими как AH-64 Apache и MV-75 Cheyenne II. Предполагается, что Thunder будет сопровождать пилотируемые машины, самостоятельно обнаруживать и поражать цели, включая кратковременно появляющиеся объекты, позволяя экипажам оставаться на безопасном уда-



лени от зоны поражения. Кроме того, аппарат разрабатывается как дополнительный эшелон ближней защиты вертолетов от стремительно растущей угрозы воздушных атак со стороны беспилотников. Все это является частью разработанного Anduril концепта совместных действий пилотируемых и беспилотных платформ, призванного устранить, по мнению компании, критические пробелы в возможностях современных вооруженных сил. Компания пока раскрыла лишь общие характеристики проекта. Разработка ведется около трех лет. Первый полет намечен на следующий год, а серийное производство при наличии заказов может стартовать уже к концу десятилетия. При этом Anduril подтвердила, что работает над проектом совместно с государственными заказчиками, однако отказалась назвать их. Отдельно компания сообщила, что создается и гражданская версия Thunder.

Kia Syros стал самым доступным электрокроссовером компании

Компания Kia представила электрический кроссовер Syros. Автомобиль построен на платформе K1 и предлагается с аккумуляторами емкостью 42 и 51,4 кВт ч. Максимальный запас хода по циклу ARAI MIDC достигает 526 км, а базовая версия способна проехать до 443 км. За рядка более емкой батареи с 10 до 80% занимает 39 минут. Версия с аккумулятором на 51,4 кВт ч оснащена электро-



мотором мощностью 168 л.с. (126 kW), а младшая получила двигатель на 132 л.с. (99 kW). В салоне установлены два 12,3" дисплея, 5" экран климат-контроля и акустика Harman Kardon. Есть поддержка Apple CarPlay и Android Auto с беспроводным подключением. Kia уже открыла предзаказы. Ожидается, что стартовая цена электрокроссовера составит примерно 19200 долларов.

Volkswagen представила умные электровелосипеды с камерой заднего вида и предупреждением о слепых зонах

Компания Volkswagen совместно с компанией n+ представила линейку электровелосипедов Smart eBike, в которую вошли модели Sport и Crossover. Главной особенностью новинок стала система Smart View, объединяющая камеру заднего вида, радар и цифровую приборную панель. Обе модели получили минималистичный дизайн с белой алюминиевой рамой. Съемный аккумулятор спрятан внутри увеличенной нижней трубы, а большая часть проводки скрыта внутри конструкции. Версия Sport оснащена классической рамой, жесткой алюминиевой вилкой и городскими покрышками шириной около 56 мм. Crossover отличается заниженной рамой, передней подвеской с ходом 100 мм, более широкими шинами и



задним багажником. Камера и радар, встроенные в заднее крыло, следят за приближающимися автомобилями. Когда транспорт попадает в зону обнаружения, на 3,5-дюймовом дисплее между рулевыми ручками автоматически появляется изображение с камеры, а система предупреждает велосипедиста об объектах в слепой зоне. Как отмечают в компании n+, это первая полностью интегрированная цифровая камера заднего вида для электровелосипеда. Еще одна необычная деталь - световая полоса вдоль верхней части рамы. Днем она работает как ходовой огонь: при торможении загорается красный, а при включении поворотников - янтарный. Эти же сигналы может дублировать фирменный шлем Smart Helmet. Оба велосипеда оснащены центральным мотором Yamaha PW-X3 мощностью 250 W с крутящим моментом 85 Н·м. Электропривод помогает разогнаться до 25 км/ч. Всего пользователю доступны 6 режимов езды. Съемный аккумулятор емкостью 490 Вт ч обеспечивает запас хода до 162 км. Для более дальних поездок можно установить дополнительную батарею на 814 Вт ч. Вес версии Sport составляет 27,5 кг, а Crossover - 28 кг. Список дополнительных аксессуаров включает пакет безопасности с сигнализацией громкостью 85 дБ и поддержкой сети Apple Find My. Также доступны шлем Smart Helmet с функцией автоматического оповещения контакта в случае серьезного падения и очки Smart Glasses весом 47 гр, которые выводят навигацию и предупреждения о слепых зонах прямо в поле зрения велосипедиста. Ожидается, что первые покупатели получат велосипеды до конца 2026 года.



BYD представила премиальный электроседан Denza Z9S с запасом хода до 920 км

Компания BYD представила в Китае премиальный электрический седан Denza Z9S, который позиционируется как спортивная модификация с укороченной колесной базой. Автомобиль входит в линейку бренда Denza наряду с моделями Z9 и Z9 GT. Дизайн Denza Z9S выполнен в привычном стиле линейки Z9, но более узкие верхние блоки передних оптики снабжены тонкими двойными светодиодными полосками. BYD Denza Z9S выйдет в двух вариантах: с одним электромотором (мощностью 429 или 496 л.с. в зависимости от мо-



дификации), установленным на задней оси, и в полноприводном исполнении с тремя электродвигателями (суммарная мощность достигает 1210 л.с.). Все версии комплектуются аккумулятором емкостью 102,3 кВт ч с расчетным запасом хода до 920 километров по циклу CLTC. Это один из самых высоких показателей среди современных серийных электромобилей. В салоне предусмотрено новое поколение мультимедийной системы AI Intelligent Cockpit. По словам производителя, она использует искусственный интеллект и способна не только распознавать голосовые команды, но и понимать намерения водителя, предлагая более естественное взаимодействие с автомобилем.



Новый электрический Mercedes GLA стал просторнее и автономнее

Компания Mercedes-Benz представила новое поколение компактного кроссовера GLA, которое впервые получит полноценную электрическую версию. Модель построена на архитектуре MMA, ранее использованной в электрических CLA и GLB. Благодаря этому автомобиль стал заметно просторнее предшественника. Колесная база выросла на 6,1 см и достигла 279 см, благодаря чему дополнительное пространство получили все пассажиры: спереди прибавилось около 0,8 см пространства для ног, а сзади - до 3,8 см. Дополнительно, благодаря панорамной стеклянной крыше уменьшенной формы запас над головой увеличился примерно на 2,3 см. В салоне установлен новый комплекс MBUX Superscreen, растянутый практически на всю ширину передней панели. Он включает 10,25" цифровую приборную панель и два 14" экрана для мультимедийной системы и переднего пассажира. Навигация получила интеграцию с новым автомобильным ИИ-агентом Google Cloud, а голосовой ассистент MBUX умеет находить зарядные станции и показывать информацию о доступной мощности зарядки. Электрический GLA предложат в двух версиях: 250+ с одним электромотором мощностью 268 л.с. и полноприводный 350 4MATIC на 349 л.с. Обе модификации получили аккумулятор емкостью 85 кВт ч и заявленный запас хода до 657 км по WLTP. Благодаря 800 V архитектуре батарея поддерживает зарядку мощностью до 320 kW - за 10 минут можно восполнить запас хода примерно на 270 км. В продажу автомобиль поступит во второй половине 2027 года. Ожидается, что начальная цена составит около 45000 долларов.

OpenAI выпустила свое первое устройство, но не для ChatGPT

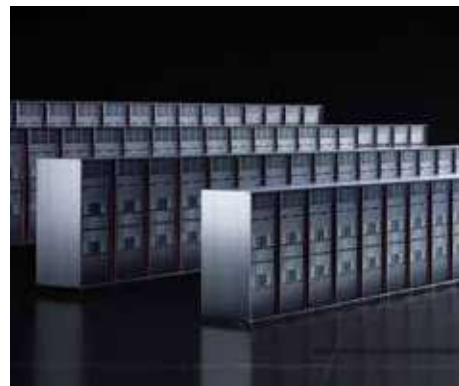
ОpenAI представила свое первое устройство. Правда, речь идет не о загадочном ИИ-гаджете, который компания разрабатывает вместе с бывшим дизайнером Apple Джони Айвом, а о компактной панели Codex Micro для работы с платформой программирования Codex. Устройство создано в сотрудничестве с производителем клавиатур Work Louder. Codex Micro представляет собой квадратную панель с 13 механическими клавишами, джойстиком, поворотным регулятором и сенсорной площадкой. По дизайну она практически полностью повторяет клавиатуру Creator Micro 2 от Work Louder, а также напоминает устройство, которое компания выпускала совместно с Figma в 2023 году. Главная особенность новинки - 6 полупрозрачных клавиш с подсветкой, которые в реальное время отображают состояние задач в Codex. Разные цвета показывают, когда задача выполняется, требует обратной связи или завершилась - успешно или с ошибкой. Кроме индикаторов, на панели есть программируемые клавиши для часто используемых команд, например, для режима Push-to-Talk, принятия или отклоне-



ния изменений и отправки запросов. В комплект также входят 32 сменные клавиши с символикой Codex. Джойстик можно назначить для запуска типовых сценариев, а поворотный регулятор - для изменения уровня рассуждений ИИ. Все элементы управления настраиваются через настольное приложение ChatGPT. Цена Codex Micro составляет 230 долларов.

Представлен суперкомпьютер Huawei Atlas 950 SuperPoD с 256 Tb памяти

Компания Huawei представила суперкомпьютер Atlas 950 SuperPoD. SuperNode или SuperPoD - это масштабные вычислительные платформы для искусственного интеллекта, которые объединяют тысячи чипов ИИ, таких как графические процессоры (GPU) и нейронные процессоры (NPU), в единый логический блок с использованием высокоскоростных межсоединений для повышения эффективности обучения больших моделей искусственного



интеллекта. Atlas 950 предлагает очень высокую пропускную способность NPU терабайтного уровня и сверхнизкую задержку в 3 мкс. Huawei использовала собственный протокол Lingqu и модернизированную архитектуру SuperPoD для нового кластера ИИ. Atlas 950 SuperPoD содержит 1024 чипа Ascend и может подключать до 8192 NPU. Таким образом, он может обеспечивать обучение и вывод данных для многоуровневых моделей с триллионами параметров. Кроме того, китайский технологический гигант упомянул, что Atlas 950 SuperPoD может обеспечить в 6,7 раза большую вычислительную мощность и в 15 раз больший объем памяти, чем NVIDIA NVL144. Atlas 950 предлагает вычислительную мощность 1 EFLOPS FP8 и 2 EFLOPS FP4 в сочетании с 256 Tb унифицированной памяти.

Xiaomi представила два гибридных внедорожника с большим запасом хода - SkyNomad N70 Max и N90 Max

Компания Xiaomi представила два гибридных внедорожника серии SkyNomad - N70 Max и N90 Max. Обе модели - это последовательные гибриды, оснащенные электромотором и двигателем внутреннего сгорания, но последний выступает только в качестве генератора энергии и не связан с колесами напрямую. Оба внедорожника оснащены 1,5-литровым ДВС. Xiaomi определяет новинки как «умные SUV с трансформируемым пространством». Кроссоверы получили новый дизайн с фирменной светодиодной оптикой и скрытыми дверными ручками. SkyNomad N90 Max - флагманская модель серии. Машина получила полностью ровный пол, передние кресла с возможностью поворота на 180 градусов и четыре сиденья с массажем, вентиляцией и подогревом. Предусмотрена передвижная центральная консоль со встроенным холодильником объемом 9 л. SkyNomad N90 Max оснащен двумя электродвигателями, которые в совокупности выдают 416 л.с. Тяговая батарея емкостью 76 кВт·ч обеспечивает запас хода до 464 км на чистом электричестве по циклу CLTC, а общий запас хода достигает 1705 км. За 15 минут быстрой зарядки можно восполнить запас энергии примерно на 285 км. Ускорение до 100 км/ч занимает не более 5,9 секунды, а максимальная скорость ограничена 190 км/ч. SkyNomad N70 Max - более компактная модель серии. Внедорожник будет доступен в двух вариантах с тяговыми батареями емкостью 52 или 76 кВт·ч - с одним электромотором на задней оси мощностью 282 л.с. или с двумя электромоторами в полноприводной версии мощностью 416 л.с. Максимальный запас хода на чистом электричестве составляет 505 км (CLTC), что является рекордным показателем среди гибридных авто, а суммарный запас хода с полностью заполненным топливным баком составляет около 1500 км (CLTC). В салоне внедорожников перед водителем находится 8,8" цифровая приборная панель и 20" проекционный дисплей. Медиасистема с 16,1" экраном работает на SoC Qualcomm Snapdragon 8650 и получила операционную систему HyperOS. Для пассажиров второго ряда предусмотрены отдельный сенсорный экран управления различными функциями и 21,45" дисплей, расположенный на по-



толке, для развлечений. Также производитель отмечает аудиосистему Xiaomi Star String с 25 динамиками, 16 портов USB Type-C, беспроводную зарядку для смартфона мощностью 50 W, бытовую розетку 220 V в багажнике, 256-цветную атмосферную подсветку и широкие возможности трансформации салона. За функции помощи водителю отвечает комплекс, состоящий из двух лидаров (спереди и сзади), 4D-радар, 11 камер и 12 ультразвуковых датчиков. Все вычисления выполняет процессор NVIDIA Thor производительностью 700 TOPS. Автомобили могут сами передвигаться в режиме автопилота на трассе и в городе, а также автоматически парковаться. Цена на Xiaomi SkyNomad N70 Max в Китае стартует от 38410 долларов, а флагманская N90 Max оценивается минимум в 44570 долларов.

LG показала экран с эффектом дистанции для автомобилей будущего

Компания LG представила систему Ultraview Windshield Display - новый тип автомобильного дисплея, способного выводить информацию прямо на лобовое стекло. Система объединяет проекционный дисплей и виртуальный экран для управления мультимедиа и климат-контролем. Навигация, скорость и предупреждения визуально отображаются на разных расстояниях от водителя в зависимости от важности информации. Система также использует оптический модуль внутри приборной панели. Дорожные подсказки проецируются поверх реального окружения, а музыка, настройки и климат-контроль выводятся на виртуальный 20" экран, который визуально находится примерно в 1,2 м перед водителем. Технология призвана



реже отвлекать человека от дороги и снижать нагрузку на глаза. Вся оптическая система занимает около 15 л пространства и не требует специальных лобовых стекол. Пока это лишь прототип, который проходит испытания у неназванных автопроизводителей.

Volkswagen представила доступный электрокроссовер ID. Cross

Компания Volkswagen продолжает расширять семейство доступных электромобилей. Новый компактный кроссовер ID. Cross должен стать электрической альтернативой популярному T-Cross и привлечь покупателей относительно невысокой ценой. Автомобиль построен на платформе MEB+ и выпускается в двух версиях с аккумуляторами емкостью 37 и 52 кВт·ч. Максимальный запас хода по циклу WLTP достигает 427 км. Базовая версия Trend комплектуется двигателем мощностью 85 kW



(114 л.с.). Более дорогие комплектации Life и Style доступны с моторами на 99 kW (132 л.с.) и 155 kW (207 л.с.) соответственно. Быстрая зарядка мощностью до 90 kW позволяет восполнить заряд младшей версии с 10 до 80% за 23 минуты. Вариант с батареей на 52 кВт·ч поддерживает до 105 kW и восполняет 80% за 24 минуты. В салоне установлены 10,25" цифровая приборная панель и 12,9" мультимедийный дисплей. В автомобиль также встроены система Connected Travel Assist с распознаванием светофоров, акустика Harman Kardon мощностью 425 W и кресла с функцией массажа. Цена новинки стартует от 27995 евро, а продажи базовой версии начнутся в октябре 2026 года.

Цифровая трансформация, развитие облачных сервисов и рост числа киберугроз заставляют организации по-новому смотреть на вопросы защиты данных и обеспечения непрерывности бизнеса. Если еще несколько лет назад основное внимание уделялось созданию резервных копий, то сегодня на первый план выходит концепция Data Resilience - способность компании быстро восстановить работоспособность критически важных систем после любого инцидента, будь то сбой оборудования, ошибка персонала или кибератака.

- Я бы говорил не столько о зрелости в вопросах хранения данных, сколько о готовности организаций к современным киберугрозам и обеспечению устойчивости бизнеса. Сегодня компании работают в крайне агрессивной цифровой среде. С развитием технологий искусственного интеллекта злоумышленникам стало значительно проще находить уязвимости и использовать их для проведения атак. Поэтому вопросы киберустойчивости выходят на первый план.

Veeam ежегодно проводит исследование Data Protection Trends, в рамках которого опрашиваются

Поэтому давать субъективную оценку рынку Азербайджана было бы неправильно. Однако мы видим, что интерес к вопросам защиты данных, резервного копирования и киберустойчивости в стране заметно вырос за последние несколько лет, и это очень позитивный сигнал для всего рынка.

- Какие отрасли в Азербайджане сегодня проявляют наибольший интерес к современным решениям по обеспечению устойчивости данных и защите от киберугроз?

- Сегодня практически невозможно представить бизнес, который не за-

Дмитрий Лешинский: «Сегодня недостаточно просто хранить данные - бизнесу необходимо быстро возвращаться к работе после любого инцидента»

Как меняются подходы к защите данных, насколько готовы компании к современным вызовам, какие отрасли наиболее активно инвестируют в киберустойчивость и какие перспективы Veeam видит на азербайджанском рынке, в интервью Infocity рассказал территориальный менеджер компании Veeam Software Дмитрий Лешинский. По его словам, в условиях стремительного роста киберугроз бизнесу уже недостаточно просто иметь резервную копию данных - гораздо важнее быть уверенным в возможности быстро и без потерь восстановить работу всей IT-инфраструктуры. Именно поэтому современные стратегии защиты данных все чаще строятся вокруг обеспечения непрерывности бизнеса и готовности к восстановлению после любых инцидентов.

- В последние годы в Азербайджане активно развиваются проекты по цифровой трансформации, облачным сервисам и центрам обработки данных. Как вы оцениваете уровень зрелости местного рынка в вопросах защиты данных и киберустойчивости?

IT-руководители и специалисты по информационной безопасности по всему миру. Последние результаты показывают, что более 80% организаций за последний год сталкивались хотя бы с одной кибератакой. Даже если большинство таких атак было успешно отражено, сам факт их постоянного роста говорит о том, что риски продолжают увеличиваться. Совместно с McKinsey и экспертами MIT мы разработали методологию Data Resilience Maturity Model (DRMM), позволяющую оценить уровень готовности компаний к киберугрозам. Практика показывает, что около 74% организаций находятся на базовом или среднем уровне зрелости и при этом часто переоценивают собственную готовность к современным вызовам.

висит от IT-инфраструктуры и данных. Поэтому вопросы защиты данных актуальны для всех отраслей. Тем не менее наиболее активными заказчиками традиционно остаются банки и финансовые организации. Для них непрерывность работы сервисов является критически важным фактором.

Мы также видим серьезное внимание к этим вопросам со стороны государственных структур и организаций, участвующих в развитии электронного правительства. Государственные ведомства все активнее инвестируют в повышение киберустойчивости и защиту цифровых сервисов.

Еще одно стратегически важное направление - телекоммуникационный



Модель оценки зрелости Data & AI Trust Maturity Model, основанная на реальных данных предприятий и проверенных практиках, позволяет объективно оценить текущий уровень зрелости организации, сравнить его с отраслевыми ориентирами и преобразовать полученные результаты в конкретные шаги по развитию



Территориальный менеджер Veeam Software
Дмитрий Лешинский

сектор. Операторы связи и крупные провайдеры традиционно обладают масштабной IT-инфраструктурой и значительными объемами данных. В Азербайджане мы реализуем проекты для ведущих телекоммуникационных компаний и видим высокий уровень интереса к современным решениям по защите данных.

- Какие стратегические задачи Veeam ставит перед собой на азербайджанском рынке в ближайшие несколько лет?

- Безусловно, как любая коммерческая компания, мы заинтересованы в дальнейшем росте бизнеса и расширении присутствия на рынке. Однако для нас важна не только доля рынка, но и развитие культуры Data Resilience - устойчивости данных.

За последние годы Veeam значительно расширила свою экспертизу. Если раньше нас воспринимали исключительно как поставщика решений для резервно-

го копирования, то сегодня мы предлагаем комплексную платформу для обеспечения непрерывности бизнеса. Наша задача - помогать организациям не просто создавать резервные копии, а обеспечивать быстрое восстановление после любых инцидентов: аппаратных сбоев, ошибок персонала, отказов инфраструктуры или кибератак.

Важно отметить, что регион СНГ, включая Азербайджан, является для Veeam стратегически значимым. У нас работает выделенная команда специалистов, включая опытных presales-инженеров, которые занимаются исключительно проектами в регионе и обладают глубокой экспертизой в вопросах защиты данных и восстановления инфраструктуры.

- Планирует ли Veeam расширять свое присутствие в Азербайджане через новые партнерские программы, образовательные инициативы или совместные проекты с локальными компаниями?

- Безусловно. Образовательное направление является одним из наших ключевых приоритетов. Мы регулярно проводим технические вебинары, специализированные тренинги и практические семинары как для заказчиков, так и для партнеров. Тематика может быть самой разной - от защиты Microsoft 365 до построения отказоустойчивых инфраструктур и защиты от программ-вымогателей. Кроме того, мы организуем углубленные многодневные технические тренинги с практическими лабораторными работами, которые позволяют специалистам получить реальные навыки эксплуатации решений Veeam.

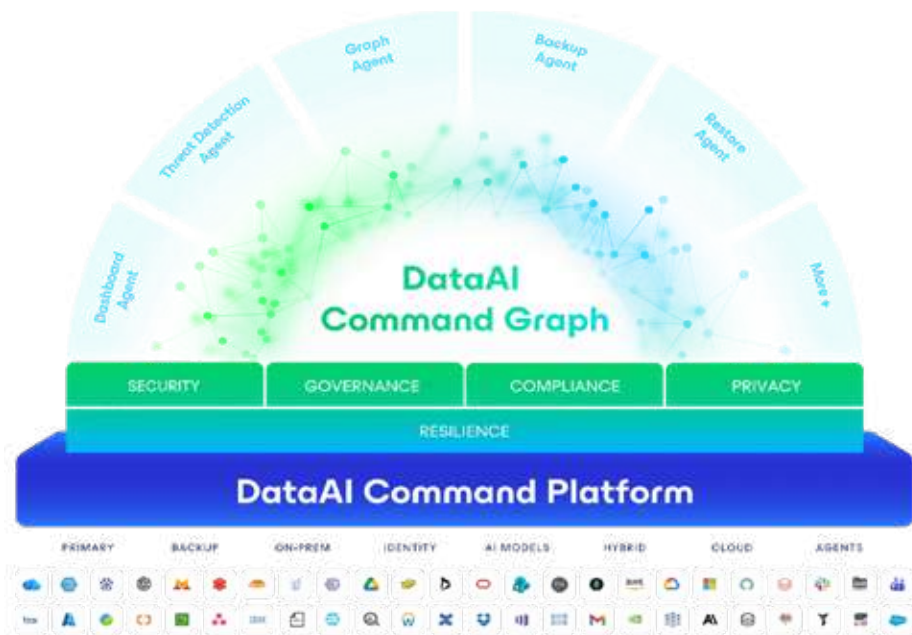
Мы убеждены, что современные технологии требуют постоянного повышения квалификации специалистов, поэтому будем и дальше активно инвестировать в развитие локальной экспертизы.

- Какую роль в развитии бизнеса Veeam играют локальные партнеры в Азербайджане? Какие компетенции сегодня наиболее востребованы со стороны партнерского сообщества?

- Партнеры играют ключевую роль в нашей стратегии. Veeam изначально строила свой бизнес как channel-driven компания, и все продажи сегодня осуществляются через партнерскую экосистему. Мы высоко ценим локальных интеграторов, поскольку именно они помогают превратить отдельные технологии в полноценные решения для бизнеса. Сегодня заказчикам недостаточно просто приобрести программный продукт - им необходим комплексный проект, включающий оборудование, сервисы, интеграцию и дальнейшее сопровождение. И наиболее востребованы компетенции в области киберустойчивости, построения отказоустойчивых инфраструктур, облачных сервисов, защиты данных и восстановления после инцидентов.

Мы видим хороший пример такого развития на рынке Азербайджана в лице R.I.S.K. Company, которая за последние годы значительно усилила свою экспертизу и стала активно участвовать в комплексных проектах для заказчиков.

- Руководство компании неоднократно подчеркивало принцип «partner-first». Как эта стратегия реализуется на практике в странах региона и какие возможности она открывает для азербайджанских партнеров?



- Стратегия «partner-first» является для Veeam не маркетинговым лозунгом, а реальной моделью работы. Мы инвестируем значительные ресурсы в обучение партнеров, техническую поддержку, развитие компетенций и совместную работу над проектами. Для партнеров доступны образовательные программы, технические консультации, защита зарегистрированных проектов и специальные инициативы по развитию бизнеса.

Мы рассматриваем партнеров как продолжение собственной команды. Именно поэтому уделяем большое внимание их развитию и готовы делиться накопленной экспертизой, чтобы они могли успешно реализовывать проекты любой сложности.

- Какие новые решения и технологии, представленные на VeeamON 2026, в первую очередь будут интересны заказчикам и партнерам в Азербайджане?

- Одной из ключевых тем VeeamON 2026 стало дальнейшее развитие облачных и SaaS-решений. Мы наблюдаем закономерную эволюцию рынка. Если несколько лет назад компании активно переходили от локальной инфраструктуры к облачным платформам, то следующим этапом становится переход к сервисной модели потребления технологий. Сегодня Veeam уже предлагает ряд решений по модели SaaS, включая защиту Microsoft 365 и сервисы хранения резервных копий в облаке Veeam Data Cloud. В ближайшей перспективе мы планируем значительно расширить этот портфель и предоставить заказчикам возможность использовать все больше сервисов по модели SaaS.

Отдельное внимание уделяется развитию облачной экосистемы через локальных сервис-провайдеров. В Азербайджане уже есть партнеры, предлагающие облачные сервисы на базе технологий Veeam, что делает современные решения по защите данных доступнее для местных организаций.

- Сегодня многие компании говорят уже не о резервном копировании, а о концепции Data Resilience. Что Veeam вкладывает в это понятие?

- Это действительно один из важнейших трендов последних лет. Раньше основной задачей было создание резервной копии. Сегодня этого уже недостаточно. Сам по себе backup не решает бизнес-задачу. Концепция Data Resilience предполагает обеспечение непрерывности бизнеса и способность быстро восстановить работу организации после любого инцидента. Важен не факт наличия резервной копии, а скорость и надежность восстановления.

- Кибератаки с использованием программ-вымогателей становятся все более распространенными. Какие технологии помогают защитить резервные копии?

- Одним из наиболее эффективных инструментов является технология Immutable Backup - создание неизменяемых резервных копий. Суть подхода заключается в том, что после создания резервной копии в течение определенного периода времени ее невозможно удалить, изменить, переименовать или зашифровать. Причем сделать это не сможет даже владелец системы. Это позволяет надежно защитить данные

от программ-вымогателей и преднамеренного удаления информации.

Кроме того, мы активно продвигаем концепцию «3-2-1-1-0», которая сегодня считается золотым стандартом в области защиты данных. Она предполагает наличие нескольких копий данных на различных носителях, использование неизменяемых хранилищ и обязательную проверку возможности восстановления.

- Если говорить о ближайших тенденциях рынка, каким вы видите развитие направлений Data Resilience, киберустойчивости и безопасного использования ИИ в течение следующих 3-5 лет?

- Главный тренд заключается в том, что компаниям будут все больше концентрироваться не на самом факте резервного копирования, а на скорости восстановления бизнеса. Количество кибератак будет продолжать расти, а методы злоумышленников - усложняться. В этих условиях организациям придется строить процессы, исходя из предположения, что инциденты неизбежны. Поэтому способность быстро восстановиться станет одним из ключевых факторов конкурентоспособности.

Мы также ожидаем более тесной интеграции платформ защиты данных с решениями по информационной безопасности. В результате будут формироваться единые экосистемы обеспечения непрерывности бизнеса. Еще одним важным направлением станет активное внедрение искусственного интеллекта в процессы мониторинга, анализа рисков, автоматизации резервного копирования и восстановления. При этом сами ИИ-системы также потребуют надежной защиты данных, что откроет новые возможности для развития технологий Data Resilience.

В конечном итоге рынок будет двигаться к максимально автоматизированным и интеллектуальным платформам, способным самостоятельно выявлять угрозы, минимизировать последствия инцидентов и обеспечивать непрерывную работу бизнеса.



Будем рады оказать вам поддержку во внедрении решений Veeam.

Для получения дополнительной информации, пожалуйста, свяжитесь с info@risk.az.
(+99412) 497 3737 | <https://risk.az>

INFOCITY

теперь и **в приложении**
на вашем смартфоне



Новости, интервью,
аналитика и архив журналов
в одном приложении



Скачать для iOS



Скачать для Android



Доступно в
App Store и **Google Play**

Успеть раньше Apple. Galaxy Z Fold8 и другие новинки от Samsung

22 июля компания Samsung провела в Лондоне мероприятие Galaxy Unpacked, на котором представила складные смартфоны Galaxy Z Fold8 и Galaxy Z Fold8 Ultra. Galaxy Z Fold8 - это совершенно новая модель с переработанным форм-фактором, а Galaxy Fold8 Ultra является наследником прошлогоднего Galaxy Z Fold7. Кроме того, компания представила складной смартфон Galaxy Z Flip8, который стал самым тонким и легким устройством в линейке Flip.

Samsung Galaxy Z Fold8

Модель Samsung Galaxy Z Fold8 позиционируется как универсальное устройство, так как смартфон удобно использовать как в сложенном, так и в раскрытом состоянии. Внешний экран имеет соотношение сторон 10:16, что, как отмечает компания, обеспечивает привычный и удобный формат для повседневных задач - общения в мессенджерах, просмотра социальных сетей и поиска информации. В раскрытом состоянии основной дисплей имеет соотношение сторон 4:3 - больше полезной площади для просмотра видео, чтения документов, игр и многозадачности. Samsung Galaxy Z Fold8 оснащен внутренним 7,6" дисплеем с разрешением 2448x1848 пикселей, а внешний 5,5" экран имеет разрешение 1972x1248 пикселей. Оба дисплея Dynamic AMOLED 2X поддерживают частоту обновления 120 Hz и яркость до 3000 кд/м². Следует отметить, что в новых смартфонах применяется новая технология Flex Titanium. Использование титановых элементов в структуре дисплея помогло сделать устройства тоньше без ущерба для прочности, а сочетание пленки из титанового сплава и усовершенствованной титановой пластины сделало линию сгиба менее заметной. Также был усовершенствован шарнир.

В основе смартфона лежит процессор Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 for Galaxy. Доступны конфигурации с 12 или 16 Gb оперативной и 256, 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик (f/1.8, OIS) и 50 Мр сверхширокоугольный объектив (f/1.9). Поддерживается запись видео в формате 8K с частотой 60 кадров в секунду, улучшенный ночной режим и система суперстабилизации с фиксацией горизонта. Две фронтальные 10 Мр камеры расположены в отверстиях по центру внешнего и внутреннего дисплеев. Поддерживается одновременная съемка на основную и фронтальную камеры.

Аккумулятор емкостью 4800 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W, беспроводную зарядку мощностью 20 W и обратную беспроводную зарядку мощностью 5 W. Металлический корпус Samsung Galaxy Z Fold8 имеет защиту по стандарту IP48. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, NFC и GPS, два слота для nano-SIM, поддержка eSIM, порт USB Type-C 3.2 Gen 1, стереодинамики с Dolby Atmos и сканер отпечатков пальцев. Работает аппарат под управлением операционной системы Android 17 с фирменной оболочкой One UI 9. Размеры смартфона составляют 123,9x161,4x4,5 мм (в разложенном виде) и 123,9x81,9x9,7 мм (в сложенном виде), а вес равен 201 гр. Цветовая палитра включает лавандовый, графитовый и кремовый варианты. Цена Samsung Galaxy Z Fold8 находится в пределах от 1899 до 2499 долларов.



Samsung Galaxy Z Flip8

При толщине в 6,1 мм, вес Samsung Galaxy Z Flip8 составляет всего 180 гр. В конструкции смартфона также используется новая технология Flex Titanium. Внешний 4,1" дисплей Super AMOLED имеет разрешение 1048x948 пикселей, а внутренний 6,9" экран Dynamic AMOLED 2X (LTPO) получил разрешение 2520x1080 пикселей. Обе панели поддерживают частоту обновления 120 Hz и яркость до 2600 кд/м². На внешнем экране, который имеет рамки толщиной всего 1,25 мм, благодаря функции FlexWindow можно полноценно запускать приложения, получать персональные рекомендации и выполнять различные действия без необходимости раскрывать устройство. Кроме того, на нем доступны функции Gemini Intelligence и фирменный виджет «Мой день» с персональными рекомендациями.

За производительность Samsung Galaxy Z Flip8 отвечает фирменный процессор Exynos 2600. Также новинка получила 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик (1/1,57", f/1,8, автофокус Dual Pixel, OIS, запись видео 2160p@60fps) и 12 Мр сверхширокоугольный объектив (1/3,2", f/2,2, автофокус). Камера дополнена функциями ProVisual для съемки качественных автопортретов, Flex Mode для съемки без использования рук под разными углами, а также функцией суперстабилизации с фиксацией горизонта при записи видео через внешний экран. Разрешение фронтальной камеры составляет 10 Мр (1/3,52", f/2,2).

Аккумулятор емкостью 4300 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 25 W, беспроводную зарядку мощностью 15 W и обратную беспроводную зарядку мощностью 4,5 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, NFC и GPS, два слота nano-SIM, поддержка eSIM, порт USB Type-C 3.2 Gen 1, стереодинамики и сканер отпечатков пальцев. Смартфон выполнен в металлическом корпусе с защитой по стандарту IP48. Работает Samsung Galaxy Z Flip8 под управлением операционной системы Android 17 с фирменной оболочкой One UI 9. Размеры устройства составляют 166,9x75,4x6,1 мм (в разложенном виде) и 85,7x75,4x13,1 мм (в сложенном виде). Смартфон доступен в белом, розовом и темно-сером цветовых исполнениях. Также предусмотрена матовая расцветка, которая будет эксклюзивом фирменного интернет-магазина Samsung. Цена Samsung Galaxy Z Flip8 составляет 1200 и 1400 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.

Samsung Galaxy Z Fold8 Ultra

Samsung Galaxy Z Fold8 Ultra, по сравнению с Galaxy Z Fold7, получил несколько изменений, в числе которых новый процессор Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 for Galaxy, 50 Мр широкоугольный модуль основной камеры вместо 12 Мр, увеличенное до 2504x2256 пикселей разрешение дисплея и аккумулятор емкостью 5000 мА/ч. Также заявлены улучшенная система охлаждения с более крупным графитовым слоем и поддержка новой архитектуры зарядки Dual DCIC мощностью 45 W, позволяющей восполнить заряд до 65% за 30 минут. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 17 с фирменной оболочкой One UI 9. В остальном изменений нет. Смартфон доступен в фиолетовом, кремовом и графитовом цветовых исполнениях. Также предусмотрена темно-зеленая расцветка, которая будет эксклюзивом фирменного интернет-магазина Samsung. Цена Samsung Galaxy Z Fold8 Ultra находится в пределах от 2099 до 2699 долларов.

Samsung Galaxy Glasses

Компания Samsung официально представила Smart-очки Galaxy Glasses, которые впервые были показаны в мае на Google I/O 2026. Дизайн очков разрабатывался совместно с компаниями Gentle Monster и Warby Parker, чьи оправы помогли придать им повседневный вид. В версии Gentle Monster используется тонкая черная оправа с прямыми верхними гранями и плавной закругленными нижними, а Warby Parker разработала коричневую оправу со слегка приподнятой линией бровей. Galaxy Glasses оснащены камерами, микрофонами, динамиками и предоставляют легкий доступ к функциям ИИ-помощника Gemini. Кроме того, Samsung интегрировала в них собственного ИИ-помощника Bixby. Очки базируются на чипе Qualcomm Snapdragon AR1 Gen 1 и работают под управлением новой операционной системы Android XR. Среди функций Gemini AI производитель отмечает распознавание фото с занесением информации в заметки, перевод речи в реальном времени, ответы на вопросы с учетом местоположения, озвучивание входящих сообщений, построение маршрута и голосовая навигация. Очки смогут принимать звонки, воспроизводить музыку, делать фотографии и помогать пользователям в повседневных задачах с помощью голосовых команд. Помимо голоса, управлять очками можно с помощью сенсорных площадок на дужках или через подключенные устройства. Устройство сможет работать до 9 часов от одного заряда, а комплектный чехол обеспечит еще до семи дополнительных зарядок. Samsung Galaxy Glasses должны выйти на рынок осенью 2026 года. Цена устройства пока не раскрывается.

Garmin CIRQA - фитнес-браслет без экрана



Компания Garmin представила фитнес-браслет без экрана под названием CIRQA. Для доступа к основным функциям не требуется платная подписка. Все показатели и рекомендации можно просматривать в приложении Garmin Connect. Фитнес-браслет круглосуточно отслеживает пульс, насыщение крови кислородом и температуру кожи. Новый показатель Health Status помогает увидеть общую картину состояния организма на основе ключевых физиологических данных. Также CIRQA может отслеживать фазы сна, уровень стресса и менструальный цикл. Функция умного будильника разбудит пользователя вибрацией в фазе легкого сна. Модель поддерживает более 80 видов тренировок. Функция LiveTrack позволяет делиться своим местоположением в реальном времени. Доступны три фирменных инструмента Garmin: Body Battery (оценка энергии), Lifestyle Logging (дневник привычек) и Garmin Coach (персональный тренер). Браслет способен работать до 10 дней на одном заряде. Устройство совместимо со смартфонами на базе iOS и Android. Цена Garmin CIRQA составляет 200 долларов.

Представлен необычный кабель Nubia Red Magic 100W

Компания Nubia представила кабель Red Magic 100W, который уже поступил в продажу в Китае по цене в 20 долларов. Этот кабель для зарядки передачи данных использует двухканальный преобразователь и поддерживает двухканальную быструю зарядку (рекомендуется использовать зарядное устройство мощностью 100 W). Прямой разъем обеспечивает фиксированную выходную мощность 45 W, а оставшиеся 55 W направляются на угловой разъем. Такой кабель можно использовать одновременно для зарядки смартфона и питания внешнего кулера или для зарядки двух смартфонов, смартфона и планшета или ноутбука. Кабель получил нейлоновую оплетку, а штекеры выполнены из цинкового сплава. Общая длина кабеля составляет 150 см, при этом длина ответвлений равна 50 см.



Nothing Phone (4b)

Компания Nothing представила смартфон Phone (4b), который стал первой моделью бренда с индексом «b». Новинка получила 6,77" AMOLED-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 120 Hz, поддержкой HDR10+ и пиковой яркостью 2000 кд/м². Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6 Gen 4, а также оснащается 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор с OIS и 8 Мр сверхширокоугольный модуль, а фронтальная камера представлена 16 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 5200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 33 W и обратную проводную зарядку мощностью 7,5 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой Nothing OS 4.1. Также новинка получила световую панель Glyph Bar с красным индикатором записи видео, кнопку Essential Key для быстрого доступа к функциям искусственного интеллекта, стереодинамики, модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, оптический подэкранный сканер отпечатков пальцев и защиту корпуса по стандарту IP64. Цена устройства составляет 329 евро.



Mobility

Nubia Neo 5 GT Special Edition

Бренд Nubia представил специальную версию игрового смартфона Neo 5 GT Special Edition. Устройство получило 6,8" OLED-дисплей с разрешением 1.5K, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 4500 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7400, а также оснащается 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входит 50 Мр датчик, а фронтальная камера представлена 16 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 6210 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MyOS 16. Также новинка получила переработанную гибридную систему охлаждения AquaCore со встроенным RGB-кулером, игровые сенсорные триггеры с частотой опроса 550 Hz, стереодинамики с поддержкой DTS:X Ultra и встроенный в дисплей сканер отпечатков пальцев. Цена устройства пока неизвестна.



Redmi Note 17 и 17 Pro

Компания Xiaomi представила смартфоны Redmi Note 17 и Redmi Note 17 Pro. Базовая модель получила 7" OLED-дисплей с разрешением 2396x1080 пикселей, частотой обновления 120 Hz, частотой опроса сенсора 240 Hz, пиковой яркостью 1800 кд/м² и защитным стеклом Gorilla Glass 7i. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 4 Gen 4, а также оснащается 6 или 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входит 50 Мр главный датчик, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 8000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W и реверсивную зарядку мощностью 22,5 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой HyperOS 3. Цена этой модели находится в пределах от 190 до 250 долларов. Redmi Note 17 Pro отличается 6,83" OLED-дисплеем с разрешением 2772x1280 пикселей, 12-битной цветопередачей, поддержкой HDR10+ и Dolby Vision, пиковой яркостью 3500 кд/м² и защитным стеклом Gorilla Glass Victus 2. Здесь используется процессор Qualcomm Snapdragon 6s Gen 4, 8 или 12 Gb оперативной и 128, 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор и 2 Мр датчик глубины, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Емкость аккумулятора увеличена до 9000 мА/ч, а мощность быстрой проводной зарядки - до 67 W. Цена этой модели находится в пределах от 240 до 340 долларов.

Motorola Edge 70 Max

Компания Motorola представила игровой смартфон Edge 70 Max. Устройство получило 6,8" AMOLED-дисплей с разрешением 1440x3168 пикселей, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью до 7000 кд/м². Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Gen 5, а также оснащается 8 или 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 7100 мА/ч поддерживает быструю магнитную беспроводную зарядку Qi 2.2 мощностью 25 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 и поддерживает фирменную ИИ-платформу Motorola Qira, обеспечивающую совместную работу с устройствами Lenovo и Motorola. Также новинка получила поддержку Bluetooth 6.0. Цена устройства находится в пределах от 570 до 660 долларов.

Представлены флагманские Smart-часы Samsung Galaxy Watch Ultra2



Новые Smart-часы Samsung Galaxy Watch Ultra2 ориентированы для людей, ведущих активный образ жизни и занимающихся спортом. Корпус часов выполнен из титана и стал на 12% тоньше по сравнению с предыдущей моделью. Пиковая яркость 1,52" дисплея Super AMOLED достигает 5000 кд/м², а разрешение экрана составляет 498x498 пикселей. Экран прикрыт сапфировым стеклом. За производительность устройства отвечает процессор Qualcomm Snapdragon Wear Elite Platform, 2 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Поддерживается двухдиапазонный GPS, что должно повысить качество навигации и отслеживания тренировок. Часы оснащены аккумулятором емкостью 800 мА/ч. Galaxy Watch Ultra2 получили новые спортивные режимы, в том числе для бега по пересеченной местности. Часы отслеживают изменение высоты, особенности рельефа и прогресс подъема, помогая эффективнее распределять нагрузку. Кроме того, устройство анализирует потерю жидкости во время тренировок и в режиме реального времени подсказывает, когда и сколько воды следует восполнить для поддержания нормальной работы организма. Благодаря надежной защите по стандарту IP69K, водонепроницаемости до 10 ATM и сертификации EN13319 часы можно использовать при погружениях под воду. Часы также получили широкий набор датчиков для контроля здоровья, включая BioActive с функциями измерения ЭКГ, анализа состава тела, температуры кожи и других показателей. Среди новых возможностей - обнаружение признаков апноэ сна с использованием алгоритмов ИИ, мониторинг жизненных показателей во время сна, оценка состояния сердечно-сосудистой системы, рекомендации по тренировкам и восстановлению, а также контроль уровня окружающего шума для защиты слуха. Есть модули Wi-Fi, NFC, Bluetooth и LTE. Часы работают под управлением операционной системы Wear OS 7 с фирменной оболочкой One UI 9 Watch и будут доступны в размере 47 мм и двух цветах - «Серый Титан» и «Черный Титан». Цена новинки стартует от 699 долларов.

Новые Smart-часы Samsung Galaxy Watch9 для повседневного использования



Как и предыдущее поколение, новая модель Galaxy Watch9 предлагается в размерах 40 и 44 мм с экранами Super AMOLED диагональю 1,34" и 1,47" соответственно. Пиковая яркость 3000 кд/м² сохраняет читаемость даже при ярком освещении. Часы базируются на процессоре Qualcomm Snapdragon Wear Elite Platform, а также получили 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. В Galaxy Watch9 реализованы обновленные функции мониторинга здоровья на базе искусственного интеллекта. Часы способны анализировать качество сна, отслеживать признаки апноэ, контролировать жизненные показатели и состояние сердечно-сосудистой системы. Часы работают под управлением операционной системы Wear OS 7 с фирменной оболочкой One UI 9 Watch. Есть модули Wi-Fi, NFC, Bluetooth, LTE и двухдиапазонный GPS. Цена новинки стартует от 380 долларов.

Huawei представила наушники-клипсы FreeClip 2 S Signature Edition

Компания Huawei представила беспроводные наушники-клипсы FreeClip 2 S Signature Edition, получившие драйверы с двойной диафрагмой и тремя микрофонами, которые используются в системе активного шумоподавления. Главным нововведением устройства стал обновленный алгоритм адаптивной регулировки громкости. Наушники работают на базе фирменного аудиочипа со встроенным NPU. Это позволяет в режиме реального времени адаптировать звучание, динамически регулируя громкость и параметры передачи голоса во время звонков. Наушники можно приобрести в комплекте с декоративными накладками-клипсами от французского ювелирного дома Les Néréides. Цена новинки находится в пределах от 199 до 319 евро.



OPPO K15

Компания OPPO представила смартфон K15. Новинка получила 6,59" OLED-дисплей с разрешением 2760x1256 пикселей, частотой обновления 120 Hz, частотой опроса сенсора 240 Hz, пиковой яркостью 1200 кд/м². Оптический сканер отпечатков пальцев встроен в область экрана. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7360 Super, а также оснащается 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик с OIS и EIS и 50 Мр сверхширокоугольный модуль. Фронтальная камера представлена 50 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 8000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой ColorOS 16. Также новинка получила активную систему охлаждения со встроенным кулером, RGB-индикатор на тыльной панели, стереодинамики, модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, порт USB Type-C и защиту корпуса по стандарту IP69. Цена устройства составляет 339 долларов.



Moto G77 Power

Компания Motorola представила смартфон Moto G77 Power. Новинка получил 6,72" LCD-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью 1050 кд/м², защитным стеклом Gorilla Glass 7i и поддержкой технологии Water Touch. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6400, а также оснащается 8 Gb оперативной памяти с возможностью виртуального расширения до 24 Gb и 128 Gb встроенной памяти с поддержкой карт памяти формата microSD объемом до 1 Tb. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор Sony Lytia-600 и 8 Мр сверхширокоугольный модуль, а фронтальная камера представлена 32 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку TurboPower мощностью 30 W и обратную проводную зарядку мощностью 6 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16. Также новинка получила модули 5G, Wi-Fi 5 и Bluetooth 5.4, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Цена устройства составляет 250 долларов.





Vivo X300 E

Компания Vivo представила смартфон X300 E. Устройство получило 6,59" AMOLED-дисплей с разрешением 2750x1260 пикселей и частотой обновления 144 Hz. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Gen 5, а также оснащается 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик Sony IMX921 с OIS, 8 Мр сверхширокоугольный модуль и 50 Мр перископический телеобъектив Sony IMX882 с OIS. Фронтальная камера представлена 50 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6. Также новинка получила оптику Zeiss, модули Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, ИК-порт и возможность записи 4K-видео на фронтальную камеру. Цена устройства находится в пределах от 709 до 782 долларов.

Realme Narzo 100x 5G

Компания Realme представила смартфон Narzo 100x 5G. Realme Narzo 100x 5G получил 6,8" LCD-дисплей с разрешением HD+, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 1200 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6300, а также оснащается 4 или 6 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входит 50 Мр сенсор, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 8000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W, обратную проводную зарядку мощностью 27 W и функцию bypass charging. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой Realme UI 7.0. Также новинка получила испарительную камеру площадью 5300 мм², световой индикатор AI Pulse Light на тыльной панели и защиту корпуса по стандарту IP65. Цена устройства находится в пределах от 245 до 290 долларов.



VibeLens представила гарнитуру для съемки видео и стримов



Компания VibeLens представила гарнитуру MusicCam Pro, которая совмещает наушники с костной проводимостью, экшен-камеру и инструменты для создания контента. Устройство рассчитано на велосипедистов, путешественников, блогеров и всех, кто хочет снимать происходящее от первого лица. Объектив камеры можно выдвигать на 5 мм и наклонять на $\pm 15^\circ$, чтобы точнее совместить кадр с направлением взгляда. Гарнитура также поддерживает групповой голосовой чат и автоматически обрабатывает видео с помощью встроенного ИИ. В MusicCam Pro установлен аккумулятор емкостью 600 мА/ч, который обеспечивает до 96 минут записи видео, 8 часов голосовой записи или 15 часов прослушивания музыки. На Kickstarter новинка стоит 229 долларов, а после выхода в продажу цена устройства вырастет до 399 долларов.

TWS-наушники Nothing Ear (3a) получили встроенный диктофон

Компания Nothing представила беспроводные наушники Ear (3a), которые оснащены 12 мм динамическими драйверами с частотным диапазоном от 20 до 20 000 Hz. Поддерживаются кодеки LDAC, AAC, SBC, а также статичное пространственное аудио и встроенный эквалайзер. Есть сертификация по стандарту Hi-Res. 6 встроенных микрофонов служат для работы активного шумоподавления на уровне 45 дБ в частотном диапазоне от 40 до 5000 Hz. Также есть режим прозрачности и ENC-алгоритмы для фильтрации голоса собеседника в режиме гарнитуры. Инновацией стала функция Audio Snapshot. Наушники оснащены собственной памятью на 32 Mb, благодаря чему они способны записывать аудио продолжительностью до 1 минуты. Также поддерживается локальная запись телефонных разговоров продолжительностью до 2 часов. Время автономной работы наушников достигает 10 часов. Наушники работают по протоколу Bluetooth 6.0 и поддерживают одновременное сопряжение с двумя устройствами. Цена Nothing Ear (3a) составляет 99 долларов.



Signal Ring - Smart-кольцо с полноценным мониторингом артериального давления



Американский стартап Vital Signals анонсировал Smart-кольцо Signal Ring - первое в мире носимое устройство в формате кольца, способное измерять артериальное давление без традиционной манжеты и без необходимости калибровки с помощью тонометра. Кольцо оснащено оптическими датчиками PPG (фотоплетизмография), которые анализируют кровотоки через кожу пальца. Технология позволяет измерять систолическое давление с точностью, сопоставимой с классической манжетой, по утверждению разработчиков. Предзаказы на Signal Ring открыты на официальном сайте производителя по цене 399 долларов. Вначале кольцо будет доступно исключительно для пользователей в США.

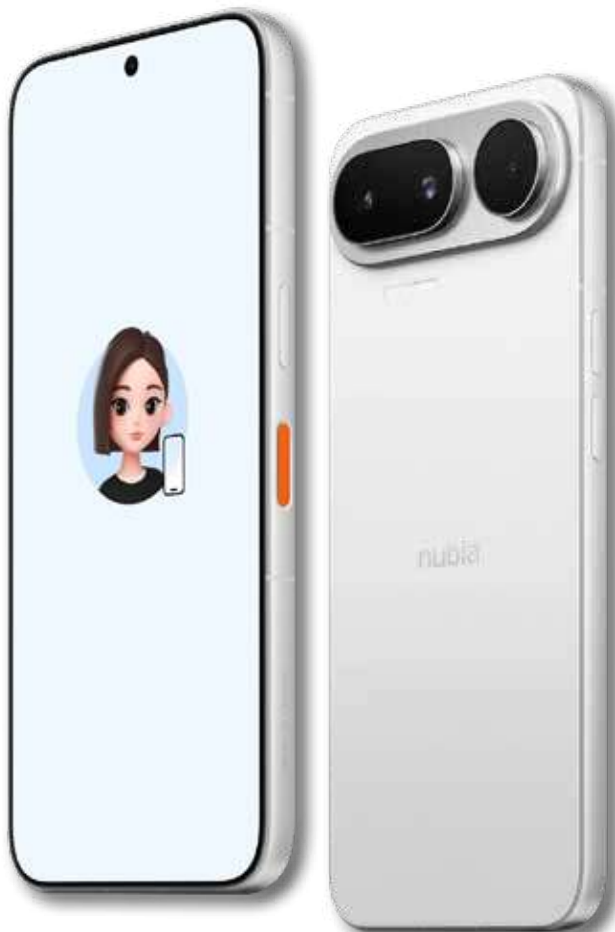
Представлена версия TWS-наушников Razer Hammerhead V3 X Hyperspeed для Xbox и PlayStation

Компания Razer расширила фирменную линейку TWS-наушников, выпустив специальную версию Hammerhead V3 X HyperSpeed для игровых консолей. Главной особенностью наушников стал зарядный кейс HyperSpeed Case, который помимо зарядки работает в качестве USB-ресивера благодаря технологии Razer HyperSpeed Wireless (2,4 GHz). Также реализована поддержка Bluetooth 5.3, а функция Razer SmartSwitch Dual Wireless дает возможность быстро переключаться между двумя способами подключения. Время автономной работы Hammerhead V3 X HyperSpeed достигает 10 часов, а при использовании зарядного кейса оно возрастает до 35 часов. Есть защита от попадания влаги по стандарту IPX4, режим низкой задержки и поддержка пространственного звука, включая Windows Sonic на Xbox, 3D Audio на PlayStation и THX Spatial Audio. Информации о цене Razer Hammerhead V3 X HyperSpeed пока нет.



Nubia NaviX Ultra

Бренд Nubia представил флагманский смартфон NaviX Ultra. Устройство получило 6,59" AMOLED-дисплей с разрешением 1260x2750 пикселей, частотой обновления 144 Hz и встроенным в дисплей сканером отпечатков пальцев. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре, а также оснащается 16 Gb оперативной памяти с возможностью виртуального расширения еще на 16 Gb и 256 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор с OIS и сверхширокоугольный модуль, а фронтальная камера представлена 16 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 9000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку FlashCharge мощностью 100 W и обратную зарядку. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16. Также новинка получила встроенного ИИ-ассистента Doubao, поддержку 5G, Bluetooth 6.0, Wi-Fi, NFC, ИК-порт и порт USB Type-C. Смартфон был удостоен премии SAIL 2026 (Super AI Leader), присуждаемой в рамках Всемирной конференции по искусственному интеллекту WAIC. Цена устройства пока неизвестна.



Mobility

Vivo T5 Lite 5G

Компания Vivo представила смартфон T5 Lite 5G. Новинка получила 6,74" LCD-дисплей с разрешением HD+, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 1200 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6300, а также оснащается 4 или 6 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти с поддержкой карт памяти формата microSD объемом до 2 Tb. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор и 2 Мр вспомогательный модуль, а фронтальная камера представлена 5 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 6500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 44 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой Origin OS 6.0. Также новинка получила функции искусственного интеллекта для работы с текстом и распознавания речи, RGB-индикатор уведомлений, боковой сканер отпечатков пальцев, 3,5 мм аудиоразъем, защиту корпуса по стандарту IP65 и соответствие военному стандарту MIL-STD-810H. Цена устройства пока не объявлена.



Huawei Pura 90s Pro и Pura 90s Pro Max

Компания Huawei представила смартфоны Pura 90s Pro и Pura 90s Pro Max. Новинки базируются на фирменном процессоре Kirin 9030S, а также оснащаются 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры Pura 90s Pro Max входят 50 Мр главный сенсор XMAGE второго поколения и 200 Мр зум-модуль. Фирменные алгоритмы обработки изображений и функции искусственного интеллекта обеспечивают улучшение качества снимков на всех этапах - от съемки до последующей обработки. Аккумулятор емкостью 6000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 66 W у модели Pura 90s Pro и 100 W - у Pura 90s Pro Max. Также новинки получили яркие градиентные расцветки корпуса и прочие характеристики, соответствующие китайским версиям смартфонов без индекса «s». Цена Huawei Pura 90s Pro находится в пределах от 899 до 1049 евро, а Pura 90s Pro Max - от 1149 до 1299 евро.

OnePlus N6x

Компания OnePlus представила смартфон N6x. Новинка получила 6,8" IPS-дисплей с разрешением HD+, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 900 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6360 Apex, а также оснащается 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входит 13 Мр сенсор, а фронтальная камера представлена 5 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 15 W и функцию Bypass Charging. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OxygenOS 16. Также новинка получила испарительную камеру площадью 5300 мм², модули Wi-Fi 5 и Bluetooth 5.3, боковой сканер отпечатков пальцев, 3,5 мм аудиоразъем и защиту корпуса по стандарту IP64. Цена устройства находится в пределах от 200 до 220 долларов.

Baseus представила ультратонкий аккумулятор PicoGo Air AM71



Компания Baseus представила внешний магнитный аккумулятор PicoGo Air AM71 с беспроводной зарядкой мощностью до 15 W, толщина которого составляет всего 6,86 мм, а вес равен 104 гр. Внутри алюминиевого корпуса установлены аккумулятор емкостью 5000 мА/ч, модуль NFC и катушка беспроводной зарядки. Для охлаждения добавили слой аэрогеля и лист графена, а внешняя поверхность имеет рифленую структуру для увеличения отвода тепла. Благодаря модулю NFC и фирменному приложению смартфон может показывать оставшийся заряд, температуру и состояние аккумулятора. PicoGo Air AM71 защищен от короткого замыкания и перезарядки, получил сертификат CCC и прошел испытания на прочность и устойчивость к экстремальным температурам. Цена новинки составляет 69 долларов.

Casio представила часы-кольцо CRW-H001 с пульсометром и вибрацией



Компания Casio представила часы-кольцо CRW-H001M-8 с LCD-дисплеем в духе легендарных G-Shock 5000. Новая модель стала продолжением CRW-001 Ring Watch, но теперь получила функции для отслеживания здоровья. Устройство круглосуточно фиксирует пульс, SpO2, сон и температуру тела, считает шаги и калории и поддерживает спортивные режимы для ходьбы, бега и велотренировок. По возможности это почти уровень стандартных часов компании. Все данные попадают в приложение AIZO Ring, поддерживаемое на Android, iPhone и HarmonyOS. В устройстве есть вибромотор, который бесшумно сообщает о звонках, сообщениях и предупреждает о резких скачках пульса или уровня кислорода в крови. Также есть стандартные функции Casio: мировое время, секундомер, будильник, светодиодная подсветка и автоматический календарь. Цена новинки в Китае составляет 295 долларов.

В мессенджере Roost сообщения доставляют виртуальные птицы



В интернете набирает популярность приложение Roost, в котором виртуальные птицы переносят «письма» со скоростью, с которой они летают в реальной жизни. После регистрации пользователь получает четыре птицы для своей виртуальной «стаи», с помощью которых можно переписываться с друзьями. У каждого вида своя скорость полета: сокол доставит сообщение гораздо быстрее колибри.



Android iOS

Nothing представила наушники открытого типа CMF Clip Pro

Компания Nothing представила наушники CMF Clip Pro, оснащенные 10,8 мм драйверами с двумя магнитами и системой Ultra Bass Technology. Устройство поддерживает Hi-Res Audio и кодеки LDAC, AAC и SBC. Фирменной деталью стало умное колесико Smart Dial на зарядном кейсе, с помощью которого можно управлять громкостью, воспроизведением и звонками. Время автономной работы достигает 10 часов. Есть модуль Bluetooth 5.4. Цена CMF Clip Pro составляет 100 долларов.



Samsung Galaxy F70 Pro 5G

Компания Samsung представила смартфон Galaxy F70 Pro 5G. Новинка получила 6,7" дисплей Super AMOLED с разрешением Full HD+, частотой обновления 120 Hz и защитным стеклом Gorilla Glass Victus+. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6 Gen 3, а также оснащается до 8 Gb оперативной памяти LPDDR5X и до 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор с OIS, 5 Мр сверхширокоугольный модуль и 2 Мр макрокамера, а фронтальная камера представлена 12 Мр сенсором с поддержкой HDR. Аккумулятор емкостью 6000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой One UI 8.5. Также новинка получила поддержку двух SIM-карт, модули Wi-Fi 5, Bluetooth, GPS и NFC, порт USB Type-C, функции Galaxy AI, включая Circle to Search и ИИ-транскрипцию голосовых записей, а также защиту корпуса по стандарту IP67. Цена устройства находится в пределах от 275 до 370 долларов.



Acer Sospiro A15

Компания Acer представила смартфон Sospiro A15. Новинка получила 6,67" IPS-дисплей с разрешением HD+ и частотой обновления 120 Hz, а также дополнительный 1,88" TFT-дисплей на тыльной панели для вывода уведомлений, управления аудиоплеером и съемки портретов на основную камеру. Аппарат базируется на процессоре Unisoc T615, а также оснащается 6 Gb оперативной памяти с возможностью виртуального расширения до 14 Gb и 128 Gb встроенной памяти с поддержкой карт памяти формата microSD объемом до 1 Tb. В состав основной камеры входит 16 Мр датчик. Фронтальная камера также представлена 16 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 18 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16. Также новинка получила функции искусственного интеллекта для улучшения качества съемки, модули Wi-Fi 5, Bluetooth 5.0, NFC и GPS, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем, боковой сканер отпечатков пальцев, функцию разблокировки по лицу и защиту корпуса по стандарту IP64. Цена устройства пока не объявлена.



OPPO A7 Pro Max

Компания OPPO представила смартфон A7 Pro Max. Новинка получила 6,78" дисплей OLED LTTPS с разрешением 2772x1272 пикселей, 10-битной цветопередачей, частотой обновления 120 Hz, частотой опроса сенсорного слоя 330 Hz и пиковой яркостью 1800 кд/м². Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 4 Gen 5, а также оснащается до 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и до 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор с OIS и 2 Мр монохромный модуль, а фронтальная камера представлена 50 Мр сенсором с автофокусом. Аккумулятор емкостью 10000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W, проводную обратную зарядку мощностью до 27 W, а также стандарты UFCS (до 44 W), PPS (до 55 W) и USB Power Delivery (до 13,5 W). Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой ColorOS 16. Также новинка получила фирменный световой индикатор на задней панели, модули 5G, Wi-Fi 5, Bluetooth 5.1, NFC, GPS, ИК-порт, две nanoSIM-карты, порт USB Type-C, стереодинамики, встроенный в дисплей сканер отпечатков пальцев, ИИ-функции для защиты от мошенничества и защиту корпуса по стандартам IP66, IP68, IP69 и IP69K. Цена устройства находится в пределах от 325 до 444 долларов.

StepFun StepX Neo

Компания StepFun представила смартфон StepX Neo, который позиционируется как первый в мире ИИ-смартфон. Устройство работает под управлением операционной системы Step AOS, представляющей собой комбинацию Android, Linux и RTOS, оптимизированную для более тесного взаимодействия искусственного интеллекта с системой и приложениями. В основе программной платформы лежит фирменная локальная языковая модель Step Edge, а встроенный ИИ-ассистент Amoo способен выполнять комплексные пользовательские задачи и интегрирован с приложениями Strip, Alipay, Didi, Meituan, WPS и CapCut. Также новинка получила дополнительный дисплей на блоке основной камеры для вывода служебной информации. Технические характеристики смартфона, а также сведения о сроках начала продаж, регионах поставок и цене устройства производитель пока не объявил.



Представлены фитнес-браслеты Honor Band 11 и 11 Pro



Компания Honor представила серию фитнес-браслетов Honor Band 11. Модели получили OLED-дисплеи с разрешением 256x402 пикселей и частотой обновления 60 Hz, которые защищены изогнутым стеклом 2.5D. Базовая версия Honor Band 11 оснащена 1,57" дисплеем с яркостью 700 кд/м². Аккумулятор емкостью 250 мА/ч обеспечивает до 18 дней автономной работы. Honor Band 11 Pro получил более крупный 1,61" экран с яркостью до 700 кд/м² и поддержкой режима Always-On Display. Браслет оснащен кремниево-углеродным аккумулятором емкостью 400 мА/ч, обеспечивающим до 26 дней автономной работы. Есть модули Bluetooth и NFC, опционально будет предложена версия с GPS. Цена Band 11 стартует от 34 долларов, а Band 11 Pro - от 44 долларов.

Геймерские наушники Edifier Hecate Dual Engine Pro с тройными драйверами



В ассортименте компании Edifier появились проводные наушники Hecate Dual Engine Pro, ориентированные на геймеров. Отличительными чертами новинки стали акустическая архитектура с гибридными тройными драйверами и сертификация Hi-Res Audio. В каждом наушнике установлены по три драйвера: два 6 мм динамических и один сбалансированный арматурный. В конструкции используется физический кроссовер, необходимый для разделения низких, средних и высоких частот. Это помогает достичь более высокой детализации звука и точной передачи важных звуковых деталей в играх. Еще одной особенностью Hecate Dual Engine Pro стала акустическая камера с двойным демпфированием. Компания также заявляет, что специально оптимизировала наушники для соревновательных шутеров с видом от первого лица. Новинка получила аппаратные элементы управления воспроизведением и встроенный микрофон с функцией отсеивания фонового шума. Цена Edifier Hecate Dual Engine Pro составляет 28 долларов.

ISO/IEC 27001 - международный стандарт системы менеджмента информационной безопасности (ISMS/СМИБ). Разработан Международной организацией по стандартизации (ISO) совместно с Международной электротехнической комиссией (IEC). Стандарт не говорит компании «купи файрвол» или «поставь антивирус». Он говорит другое: выяви свои риски, выбери меры против них, документируй, проверяй, улучшай и делай это на постоянной основе, а не один раз перед аудитом.

лей на выбор. Компания не обязана внедрять все 93 контроля, но она выбирает то, что относится к ее рискам, и обосновывает выбор в документе под названием «Заявление о применимости» (Statement of Applicability, SoA). Если контроль не применяется - это нормально в случае, если существует описанное объяснение и оно логично.

Почему это не просто бюрократия? Киберугрозы множатся быстрее, чем компании успевают на них реагировать, и разобраться в этом хаосе

система безопасности - это подтверждение того, что в компании выработаны необходимые политики и процедуры. Что это реально дает? Доверие заказчиков и партнеров, особенно в тендерах и корпоративных закупках, где наличие сертификата часто является обязательным условием; структурированный подход к рискам вместо реагирования постфактум; снижение вероятности штрафов и юридических проблем при инцидентах, потому что существуют задокументированные протоколы; конкурентное преимуще-

Что стоит за сертификатом ISO/IEC 27001

Актуальная версия - ISO/IEC 27001:2022, обновленная в октябре 2022 года. Важный момент для 2026 года: переходный период с прежней версии 2013 года закончился 31 октября 2025 года. Сертификаты, выданные по старому стандарту, больше не действуют - сейчас в силе только версия 2022 года. Если ваш поставщик до сих пор показывает сертификат ISO 27001:2013 - это «красный флаг». Ядро стандарта - семь основных разделов (Clause 4-10): контекст организации, лидерство, планирование, поддержка, функционирование, оценка результативности и улучшение. Это управленческая часть и она обязательна целиком.

Дополнение к ядру - это «Приложение А» (Annex A) - список из 93 контро-

своими силами почти невозможно. ISO 27001 предлагает системный, а не точечный подход. Стандарт смотрит на безопасность, как на сочетание трех слоев одновременно: люди, процессы и технологии. Патч на сервере ничего не даст, если пароль от панели администратора лежит в открытом доступе. Именно поэтому стандарт требует не «поставить файрвол», а выстроить систему, которая держит все три слоя в связке и продолжает работать, даже когда меняется ландшафт угроз.

Что дает сертификат на практике

Сертификат сам по себе не защищает от взлома. Правильно построенная

система при выходе на международные рынки и работе с иностранными партнерами.

Кто проверяет и как это работает

Сама ISO сертификаты не выдает, и ваша организация не может получить «сертификат от ISO». Сертификацией занимаются независимые органы (например, **DNV, Bureau Veritas, TÜV, BSI** и другие), которые, в свою очередь, аккредитованы национальными органами по аккредитации своих стран. Аккредитация - это подтверждение того, что орган сертификации сам компетентен и работает честно.

В Азербайджане функцию национального органа по стандартизации и аккредитации выполняет **AZSTAND** - Азербайджанский институт стандартизации, созданный указом президента в 2017 году. Но международно признанный сертификат ISO 27001, который примут зарубежные партнеры и клиенты, компании чаще получают через глобальные сертификационные органы. И для этого не обязательно приглашать аудитора издалека. У SGS, например, офис в Баку работает с 1993 года, и аудиты по ISO/IEC 27001 эта организация проводит на месте. Пройти обучение (курсы Foundation, Internal Auditor, Lead Auditor по ISO 27001) тоже можно в Баку. Такие программы предлагают в том числе The Knowledge Academy и Unichrone.





Процедура сертификации проходит в два этапа. Stage 1 - документарный аудит, проверка готовности и наличия ключевых документов (политика ИБ, реестр рисков, SoA). Stage 2 - полноценный аудит на месте: проверяют, реально ли работают заявленные процессы, а не только на бумаге. Сертификат выдается на 3 года, но ежегодно проводятся инспекционные (surveillance) аудиты, а на третий год вас ждет ресертификация. Именно поэтому сертификат, полученный один раз и заключенный в рамку на стене офиса, скорее всего уже не отражает реальность. Его либо приостановят при следующей провер-



вателя за столом, распечатанный лист бумаги, забытый у принтера независимо от того, какая именно информация

ISO
27001:2022



ке, либо компания просто не подаст документы на продление.

Я неоднократно помогал компаниям готовиться к такому аудиту и сам участвовал в процессе с их стороны. Могу сказать, что аудитор не спрашивает просто «все ли у вас в порядке?» и «установлены ли на компьютерах антивирусы?». И он не воспринимает «да, конечно» как ответ, а просит показать. Политика паролей - покажите реальную настройку в системе, а не документ о том, что она «предусмотрена». Резервное копирование - покажите лог последнего успешного бэкапа и его восстановление, а не описание процедуры. Реестр рисков - покажите, когда его в последний раз пересматривали и кто это делал. Даже просто проходя по офису, аудитор фиксирует незаблокированный компьютер без пользо-

на нем распечатана. Он учитывает также способы доступа в офисное помещение для сотрудников компании и посетителей. Если ответ на вопрос аудитора не подкреплен практическим подтверждением, то сертификат вам никто не подпишет.

Ключевые требования стандарта

- **Организационные контроли (37)** отвечают за политики, роли и ответственность, работу с поставщиками, доступ и реагирование на инциденты. Сюда относятся, например, политика информационной безопасности, договоры с подрядчиками и реестр рисков.
- **Контроли для людей (8)** охватывают работу с персоналом на всех



Турал Рагимли, специалист по IT-инфраструктуре и кибербезопасности для малого и среднего бизнеса



этапах от найма до увольнения. Это NDA, обучение сотрудников и процедура оффбординга.

- **Физические контроли (14)** касаются защиты помещений, оборудования и носителей информации. Например, контроль доступа в серверную и правильная утилизация носителей.
- **Технологические контроли (34)** - самая объемная часть: аутентификация, шифрование, защита от вредоносного ПО и утечек данных. Сюда входят MFA, DLP, фильтрация веб-трафика и логирование.
- **Управленческое ядро стандарта (Clause 4-10)** - это то, как строится и живет сама система менеджмента: контекст организации, лидерство, работа с рисками, внутренний аудит и постоянное улучшение.

Какие компании в Азербайджане имеют сертификат ISO/IEC 27001

Azercell - первый и на момент получения единственный мобильный оператор в стране с сертификатом ISO/IEC 27001. Систему менеджмента информационной безопасности компании впервые сертифицировала в 2019 году норвежская

DNV - один из крупнейших международных органов по сертификации. В декабре 2022 года Azercell подтвердил соответствие повторно, то есть прошел очередной цикл аудита, а не просто сохранил старый сертификат.

Еще один показательный пример - банковский сектор. Мобильное приложение **ABB mobile** получило сертификат ISO/IEC 27001:2022 отдельно как продукт. Это подтверждает, что сертифицировать можно не только компанию целиком, но и конкретную систему или сервис в ее составе, если именно они обрабатывают чувствительные данные клиентов.

В финансовом секторе есть еще один пример - **Azerbaijan Credit Bureau** (ACB), кредитное бюро, которое собирает и анализирует кредитную историю клиентов банков, лизинговых и страховых компаний и обслуживает частных пользователей через портал findoc.az. В январе 2024 года ACB получил сертификат ISO/IEC 27001:2022. Аудит проводила компания CFE CERT, аккредитованная британским UKAS (United Kingdom Accreditation Service). Аккредитация UKAS признается глобально, а аудит можно пройти удаленно или с выездом.

Четвертый пример из совсем другой отрасли. **Eigen Caspian** - консалтинговая компания в сфере защищенных систем операционных технологий (OT) для промышленности. Компания работает в Азербайджане с 2016 года, а ее материнская компания была основана в 2007 году для реализации цифровых проектов на месторождениях BP Caspian. Сертификат ISO/IEC 27001:2022

у нее с 2022 года и был продлен в июне 2025 года. Это показывает, что стандарт применяют не только банки и телекоммуникационные компании, но и узкоспециализированные организации, обслуживающие цифровую инфраструктуру нефтегазового сектора.

Это четыре показательных примера того, как многогранен стандарт: у оператора - сертификация всей системы управления информационной безопасностью; у банка - сертификация конкретного цифрового продукта с наибольшим объемом персональных данных пользователей; у кредитного бюро - сертификация организации, чья единственная ценность и есть чувствительные финансовые данные тысяч людей; у OT-консалтинга - защита цифровой инфраструктуры, от которой зависит промышленное производство. Это только те случаи, что видны публично по пресс-релизам и новостям. По факту же сертификатов в нашей стране больше. Большинство компаний получает ISO 27001 и просто не анонсирует этот сертификат, который используется как рабочий документ для проверки контрагентами, а не как повод для пресс-релиза.

Как получить сертификат

1. Смотрите, чем вы располагаете и что требует стандарт. Сравниваете свои реальные процессы с требованиями ISO 27001 и находите разрыв. Вот с этим разрывом и предстоит работать.
2. Честно выписываете, что может пойти не так. Какие данные есть у компании, что им угрожает и насколько эти угрозы вероятны и болезненны.
3. Строите рабочие правила, а не документ для галочки. Кто отвечает за пароли, кто следит за доступами, что делать при инциденте. Это должно быть запротоколировано, а не держаться в голове у одного человека.



- Выбираете, что из 93 возможных мер вам реально нужно. Это и называется «Заявление о применимости» (SoA) - список того, что вы внедряете, с объяснением, почему остальное вам не подходит.
- Заставляете это работать до прихода аудитора, а не накануне. То, что выбрали на предыдущем шаге, должно реально функционировать в компании, и кто-то внутри должен сам это проверить заранее, внутренним аудитом.
- Ищете компанию, которая имеет право выдавать сертификат. Не любая организация, обещающая «сертификат за неделю», на это уполномочена. Нужен аккредитованный орган сертификации.
- Проходите проверку в два приема. Сначала смотрят документы - все ли на месте. Потом приезжают и проверяют, работает ли это в реальности, а не только на бумаге.
- Получаете сертификат - и это не разовое событие! Он действует 3 года, но каждый год приезжает аудитор и смотрит, все ли еще работает так, как было заявлено.

Как проверить, что сертификат настоящий

Раньше для этого существовала база IAF CertSearch. С 1 января 2026 года Международный форум по аккредитации (IAF) прекратил существование как отдельная структура, а его функции перешли к новой организации Global Accreditation Cooperation (Global ACI). Сама база проверки сертификатов продолжает работать, просто под новым управлением. Если партнер говорит вам о наличии сертификата, можно проверить его актуальность по названию компании или номеру сертификата, а не просто верить на слово.



Выводы

Если вашей компании сертификация не нужна для предъявления в тендерах или определенным заказчиком, а бюджет на аккредитованный аудит не позволяет заняться сертификацией, то

получать ISO/IEC 27001 не обязательно. Можно взять требования стандарта, построить по ним свои внутренние политики, распределить ответственность. Это можно сделать самостоятельно или обратиться за такой проверкой к консультанту, например, к нашей компании Rahimli Tech Solutions (<https://rahimli.pro>), и проверить, насколько ваша организация соответствует требованиям сертификата. Сертификат в рамке на стену вы не повесите в таком случае, но смысла в нем и не будет, если процессы внутри компании реально работают.

Наличие сертификата ISO/IEC 27001 - это не украшение и не гарантия безопасности сама по себе. Это подтверждение того, что в компании работает система: риски оцениваются, контролируются осознанно, а не наугад, и все это проверяется независимой стороной на ежегодной основе.





Huawei MatePad Air 2026

Компания Huawei представила планшетный компьютер MatePad Air (2026). Новинка получила ряд улучшений по сравнению с моделью предыдущего поколения и выполнена в тонком корпусе толщиной 5,3 мм при весе 509 гр. Планшет оснащен 12" OLED-дисплеем PaperMatte с разрешением 2800x1840 пикселей, частотой обновления 144 Hz, яркостью до 1200 кд/м², контрастностью 2000000:1 и 100% охватом цветового пространства P3. Экран поддерживает отображение 1,07 млрд. цветов, занимает 92% площади лицевой панели и сертифицирован TÜV Rheinland Full Care Display 3.0 и SGS Low Visual Fatigue A+ 3.0. Технология PaperMatte обеспечивает естественную цветопередачу и снижает нагрузку на глаза, также будет доступна версия со стандартной матрицей. Планшет поддерживает работу со стилусом M-Pencil Pro, который позволяет управлять устройством с помощью жестов, использовать режим Air Mouse для проведения презентаций и функцию голосовой транскрипции с автоматическим созданием кратких конспектов. Устройство может оснащаться 8 или 12 Gb оперативной памяти и встроенным накопителем емкостью 256 Gb. Для охлаждения системы используется испарительная камера и графитовые элементы, обеспечивающие стабильную производительность даже при высоких нагрузках. Основная камера имеет разрешение 50 Мр, а фронтальная - 13 Мр. Планшет оснащен аккумулятором емкостью 10000 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 66 W, шестью динамиками, двумя микрофонами и модулем Wi-Fi 7. Устройство работает под управлением операционной системы HarmonyOS 4.3. Цена новинки в Европе стартует от 849 евро.

Lenovo V15 Gen 7

Компания Lenovo представила ноутбук бизнес-класса V15 Gen 7. Новинка базируется на процессорах Intel Core 5 320 или Intel Core 7 350. Устройство может оснащаться до 32 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью до 1 Tb. Ноутбук получил 15" дисплей с TN- или IPS-матрицей, разрешением 1920x1080 пикселей, частотой обновления 60 Hz, яркостью до 300 кд/м², контрастностью 500:1 и 45% охватом цветового пространства NTSC. За автономную работу отвечает аккумулятор емкостью 47 Вт ч, обеспечивающий, по заявлению производителя, более 17 часов работы без подзарядки. Для подключения периферии предусмотрены два порта USB Type-A, два USB Type-C, HDMI, Ethernet и комбинированный аудиоразъем 3,5 мм. Цена новинки в Европе стартует от 919 евро.



Lenovo Legion R9000P

Компания Lenovo представила геймерский ноутбук Legion R9000P. Главной особенностью новинки стал 16" OLED-дисплей производства TCL CSOT, изготовленный по технологии струйной печати (Inkjet Printing, IJP). По заявлению производителя, это первый коммерческий ноутбук, оснащенный OLED-панелью такого типа. Экран поддерживает частоту обновления 240 Hz и обеспечивает более 99% охвата цветового пространства DCI-P3. Для повышения четкости изображения используется схема расположения субпикселей Real RGB Stripe, при которой красные, зеленые и синие субпиксели размещены рядом, что позволяет улучшить читаемость текста и снизить цветовые искажения мелких элементов интерфейса. Производитель отмечает, что технология IJP OLED позволяет отказаться от сложного процесса вакуумного термического испарения и использования тонких металлических масок, благодаря чему упрощается производство и снижается себестоимость дисплеев. В настоящее время TCL CSOT является единственным производителем OLED-панелей, выпускаемых по технологии струйной печати. Другие технические характеристики и стоимость Lenovo Legion R9000P пока не раскрываются.



LG Gram 16

Компания LG представила новые конфигурации ноутбука Gram 16 (2026). Новинки базируются на процессорах Intel Core Ultra 5 226V с графикой Intel Arc 130V и Intel Core Ultra 7 258V с графикой Intel Arc 140V. Устройства могут оснащаться до 32 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 512 Gb. Ноутбуки получили 16" IPS-дисплей с разрешением 2560x1600 пикселей и 99% охватом цветового пространства P3. Толщина корпуса составляет всего 15,7 мм при весе 1239 гр., при этом он соответствует требованиям военного стандарта MIL-STD 810H. За автономную работу отвечает аккумулятор емкостью 77 Вт ч, обеспечивающий, по заявлению производителя, до 23,5 часа работы без подзарядки. Для подключения периферии предусмотрены два порта USB 3.2 Gen 2 Type-A, два Thunderbolt 4, HDMI, комбинированный аудиоразъем и слот для карт памяти microSD. Цена новинки стартует от 1130 долларов.



Acer Swift Spin 14 AI

Каталог продукции Acer пополнился новым ноутбуком-трансформером Swift Spin 14 AI. Новинка получила 14" IPS-дисплей с разрешением 1920x1200 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 300 кд/м². Дисплей можно полностью откинуть, превратив ноутбук в планшет. Комплектный стилус с поддержкой 4096 уровней нажатия и функцией определения наклона удобен для рисования и создания заметок. За производительность устройства отвечает процессор Qualcomm Snapdragon X2 Elite с NPU производительностью 80 TOPS. Ноутбук оснащается 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и SSD-накопителем PCIe Gen 4 емкостью 512 Gb. Набор интерфейсов ноутбука включает модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 6.0, а также разъемы USB Type-A, USB Type-C и HDMI 2.1. Питание осуществляется от аккумулятора емкостью 65 Вт ч, который обеспечивает до 23 часов автономной работы. Цена Acer Swift Spin 14 AI составляет 1500 долларов.

Lenovo Tab Plus Gen 2

Компания Lenovo представила планшет Tab Plus Gen 2, основным преимуществом которого является гибридная аудиосистема, состоящая из 9 динамиков JBL общей мощностью 48 W. Такой же планшет представила и компания Motorola. Он получил название Moto Pad 70 Groove. Tab Plus Gen 2 получил 12,1" дисплей с разрешением 2560x1600 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7400, а также оснащена 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Основная камера устройства получила 13 Мр датчик. Акустическая система от JBL состоит из четырех высокочастотных динамиков, трех низкочастотных и пары пассивных излучателей. Вокруг динамика, размещенного на тыльной панели, расположена откидная подставка. Аккумулятор емкостью 10200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W. Есть два порта USB Type-C, а в качестве дополнительных аксессуаров предлагаются стилус Lenovo Tab Pen Plus и чехол Sleeve Suite. Работает устройство под управлением операционной системы Android 16. Цена Lenovo Tab Plus Gen 2 составляет 495 и 560 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.

Lenovo ThinkPad L16 Gen 3

Компания Lenovo представила на международном рынке ноутбук бизнес-класса ThinkPad L16 Gen 3. Новинка базируется на процессорах Intel Core Ultra 5 325, Core Ultra 7 356H, Core Ultra 7 365 или Core Ultra 7 385H. Устройство может оснащаться до 64 Gb оперативной памяти DDR5 и SSD-накопителем PCIe Gen 5 емкостью до 2 Tb. Ноутбук получил 16" IPS-дисплей с разрешением 1920x1200 пикселей, частотой обновления 60 Hz, яркостью до 400 кд/м² и 45% охватом цветового пространства NTSC. В зависимости от конфигурации устройство оснащается аккумулятором емкостью 46,5 или 57 Вт·ч. Для подключения периферии предусмотрены два порта Thunderbolt 4, три USB Type-A, HDMI, Ethernet, комбинированный аудиоразъем и опциональный слот для nano-SIM. Цена новинки в Европе стартует от 1489 евро.



Red Magic Gaming Pad 5 Pro

Компания ZTE представила флагманский компактный игровой планшет Red Magic Gaming Pad 5 Pro. Новинка базируется на 3-нм процессоре Snapdragon 8 Elite Gen 5 с графическим ускорителем Adreno 840 и игровым сопроцессором Red Core R4. Для оптимизации производительности используется фирменный движок Red Magic CUBE Engine 3.0. Планшет может оснащаться 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и накопителями стандарта UFS 4.1 емкостью до 1 Tb. Устройство получило 9,06" OLED-дисплей BOE X10 с разрешением 2400x1504 пикселей, соотношением сторон 16:10, частотой обновления 185 Hz, яркостью до 1100 кд/м² и поддержкой HDR10. Для минимизации задержки сенсорного ввода применяется контроллер Synaptics с частотой опроса до 2000 Hz. Для охлаждения системы используется обновленная система Magic Cooling с жидким металлом, испарительной камерой и миниатюрным пьезоэлектрическим насосом. По заявлению производителя, такое решение позволяет снизить температуру процессора примерно на 8 °C и повысить эффективность теплоотвода почти на треть. Планшет оснащен аккумулятором емкостью 8300 мАч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 80 W. Два порта USB 3.2 Gen 2 Type-C позволяют одновременно заряжать устройство и выводить изображение на внешний дисплей либо выбирать наиболее удобное подключение в зависимости от ориентации планшета. Также поддерживаются интерфейсы Wi-Fi 7, Bluetooth 5.3 и NFC, предусмотрены симметричные стереодинамики, два линейных вибратора и сканер отпечатков пальцев, встроенный в кнопку питания. Планшет работает под управлением Android 16 с фирменной оболочкой RedMagic OS 11.5. Цена новинки стартует от 735 долларов.

Как выбрать электромобиль в 2026 году

Если несколько лет назад электромобиль казался экзотикой, доступной лишь энтузиастам новых технологий, то сегодня ситуация изменилась кардинально.

Производители предлагают десятки моделей практически во всех сегментах - от компактных городских хэтчбеков до премиальных седанов и больших кроссоверов. При этом растет сеть зарядных станций, совершенствуются аккумуляторы, а стоимость эксплуатации электромобилей зачастую оказывается ниже, чем автомобилей с двигателем внутреннего сгорания.

Однако выбор электромобиля до сих пор вызывает множество вопросов. Какой запас хода действительно нужен? Насколько быстро заряжается батарея? Что происходит с аккумулятором через несколько лет эксплуатации? Можно ли путешествовать на электромобиле и насколько дорого обходится его обслуживание? В этом материале мы собрали рекомендации экспертов и производителей, которые помогут разобраться в ключевых характеристиках современных электромобилей и выбрать модель, соответствующую именно вашим потребностям.

Начните не с автомобиля, а со своих привычек

Самая распространенная ошибка - выбирать электромобиль по максимальному запасу хода или мощности двигателя. На практике



гораздо важнее понять, как именно будет использоваться автомобиль.

Для большинства владельцев ежедневный маршрут ограничивается поездками на работу, учебу, в магазин или по другим городским делам. Даже если суммарный пробег составляет 40-60 км в день, современные электромобили способны проехать без подзарядки в несколько раз больше. Если же автомобиль регулярно используется для междугородних поездок, стоит обратить внимание не только на емкость аккумулятора, но и на скорость быстрой зарядки, а также наличие зарядной инфраструктуры по привычным маршрутам.

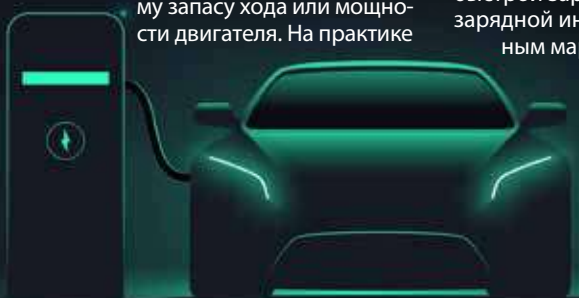
Не менее важен вопрос, будет ли электромобиль единственным транспортным средством в семье или дополнит автомобиль с бензиновым или дизельным двигателем. Во втором случае можно смелее

выбирать модели с меньшим запасом хода, если они полностью покрывают ежедневные потребности.

Запас хода: почему не стоит гнаться за максимальными цифрами

Именно запас хода чаще всего становится главным критерием выбора. Производители активно рекламируют модели, способные преодолевать 600, 700 и даже более 800 км на одной зарядке. Однако в реальной эксплуатации эти цифры редко совпадают с паспортными значениями. На фактический пробег влияют сразу несколько факторов:

- температура воздуха;
- скорость движения;
- использование кондиционера или отопителя;
- рельеф местности;
- стиль вождения;
- количество пассажиров и багажа.





Например, при движении по трассе со скоростью 120-130 км/ч расход энергии может оказаться значительно выше, чем при спокойной городской езде. Зимой запас хода также уменьшается, поскольку часть энергии расходуется на прогрев аккумулятора и отопление салона. Поэтому ориентироваться лучше не на максимальные показатели производителя, а на собственные ежедневные маршруты.

Домашняя зарядка - главный фактор комфортной эксплуатации

Многие будущие владельцы электромобилей беспокоятся о том, что придется искать зарядные станции. На практике большинство зарядок происходит вовсе не в дороге.



Если автомобиль ежедневно проезжает около 50 км, то модель с запасом хода 350-400 км уже обеспечивает значительный запас. Покупка версии с батареей, рассчитанной на 700 км, далеко не всегда оправдана: она обычно стоит дороже, весит больше и требует больше времени для зарядки. Практика показывает, что большинству владельцев электромобилей достаточно моделей с реальным запасом хода около 350-500 км. Более емкие батареи становятся действительно полезными главным образом для тех, кто регулярно совершает длительные поездки между городами.

Если есть возможность установить домашнюю зарядную станцию или хотя бы подключать автомобиль к электросети на собственном парковочном месте, эксплуатация становится максимально удобной. Машина заряжается ночью, пока владелец спит, а утром уже готова к поездке. Именно поэтому специалисты советуют еще до покупки оценить условия зарядки. Наиболее удобные варианты:

- собственный дом;
- закрепленное парковочное место;
- подземный паркинг многоквартирного дома с возможностью установки зарядного устройства;
- корпоративная зарядка на работе.



Level 1 & 2
J1772
Charge Port

DC Fast-
Charging
SAE/CCS Combo

DC Fast-
Charging
CHAdeMO

DC Fast-
Charging
Tesla



Если же приходится полностью полагаться на общественные зарядные станции, стоит заранее изучить инфраструктуру рядом с домом и основными маршрутами. За последние годы количество таких станций значительно выросло, однако их доступность все еще заметно отличается в зависимости от региона.

Почему скорость зарядки важнее размера батареи

Еще один параметр, который часто остается без внимания, - скорость зарядки. Два электромобиля могут иметь аккумуляторы одинаковой емкости, но один восполнит заряд с 10 до 80% за 20 минут, а другому потребуется почти час. Причина заключается в поддерживаемой мощности зарядки и особенностях аккумуляторной системы. Современные электромобили обычно используют два типа зарядки:

- **АС (переменный ток)** применяется дома, в офисах и на общественных парковках. Обычно такая зарядка занимает несколько часов и подходит для ежедневного использования.
- **DC (постоянный ток)** используется на станциях быстрой зарядки. Именно она позволяет пополнить большую часть заряда во время короткой остановки в пути.

При выборе автомобиля важно обращать внимание не только на макси-

мальную мощность зарядки, указанную производителем, но и на так называемую кривую зарядки. Некоторые модели способны долго поддерживать высокую мощность, тогда как другие быстро снижают скорость после достижения определенного уровня заряда. В результате два автомобиля с одинаковыми характеристиками батареи могут демонстрировать совершенно разное время зарядки в реальных условиях.

Не стоит бояться деградации аккумулятора

Одним из самых устойчивых мифов остается мнение, что батарея электромобиля быстро выходит из строя и требует дорогостоящей замены. Современные литий-ионные аккумуляторы рассчитаны на многие годы

эксплуатации. Их емкость действительно постепенно уменьшается, однако этот процесс происходит значительно медленнее, чем принято считать. Большинство производителей предоставляют гарантию на аккумулятор сроком до 8 лет или на определенный пробег. Обычно она распространяется на случаи, когда остаточная емкость батареи снижается ниже установленного уровня (как правило, около 70%).

На скорость деградации влияют разные факторы: климат, частота использования быстрой зарядки, условия хранения автомобиля и стиль эксплуатации. Однако многочисленные исследования показывают, что при нормальном использовании современные аккумуляторы способны сохранять большую часть своей первоначальной емкости даже после многих лет эксплуатации. Кроме того, системы управления батареями постоянно контролируют температуру и режимы зарядки, что дополнительно продлевает срок службы аккумулятора.

Стоимость владения: электромобиль дешевле, чем кажется

Высокая цена покупки - один из главных аргументов против электромобилей. Действительно, большинство моделей пока стоят дороже аналогичных автомобилей с бензиновым или дизельным двигателем. Однако стоимость владения складывается не только из цены в автосалоне. При ежедневной эксплуатации электромобиль зачастую оказывается более экономичным благодаря значительно меньшим затратам на «топливо» и обслуживание.

Экономия на зарядке

Стоимость полного заряда аккумулятора обычно существенно ниже, чем



цена полного бака бензина или дизельного топлива. Особенно выгодной эксплуатация становится при наличии домашней зарядной станции и использовании ночных тарифов на электроэнергию. Если автомобиль заряжается преимущественно на быстрых общественных станциях, разница в расходах сокращается, однако в большинстве случаев эксплуатация все равно обходится дешевле автомобиля с ДВС.



Конечно, итоговая экономия зависит от стоимости электроэнергии в конкретной стране, тарифов операторов зарядных сетей и годового пробега владельца. Чем больше автомобиль используется, тем быстрее становится заметна разница.

Обслуживание: меньше деталей - меньше расходов

Еще одно преимущество электромобилей - более простая конструкция силовой установки. В электродвигателе значительно меньше движущихся деталей, чем в двигателе внутреннего сгорания. Здесь нет моторного масла, свечей зажигания, ремней ГРМ, воздушных и топливных фильтров, сложной выхлопной системы, коробки передач с большим количеством механических узлов и других компонентов, требующих регулярной замены. Это не означает, что электромобиль вообще не нуждается в обслуживании. Владелец по-прежнему необходимо следить за состоянием:

- шин;
- тормозной системы;
- подвески;
- охлаждающей жидкости аккумулятора (если это предусмотрено конструкцией);

- салонного фильтра;
- стеклоочистителей и технических жидкостей.

Однако перечень регламентных работ обычно значительно короче, а затраты на сервис - ниже. Кроме того, благодаря системе рекуперативного торможения механические тормоза используются гораздо реже. Во время замедления электродвигатель работает как генератор, возвращая часть энергии обратно в аккумулятор. Это не только увеличивает запас хода, но и снижает износ тормозных колодок и дисков.

На какие характеристики действительно стоит смотреть

При выборе электромобиля не стоит ограничиваться только мощностью двигателя и емкостью аккумулятора. Современные модели отличаются множеством технических решений, которые напрямую влияют на удобство повседневной эксплуатации.

Программное обеспечение

Сегодня автомобиль все больше напоминает смартфон на колесах. Производи-

тели регулярно выпускают обновления программного обеспечения, которые могут улучшить работу мультимедийной системы, добавить новые функции, повысить эффективность батареи и даже увеличить запас хода. Поэтому стоит узнать, поддерживает ли выбранная модель OTA-обновления (Over-the-Air), позволяющие устанавливать новое программное обеспечение через интернет без посещения сервисного центра.

Планирование маршрутов

Для дальних поездок особенно полезна встроенная навигация с учетом зарядных станций. Такие системы способны самостоятельно рассчитывать маршрут, определять оптимальные места для остановок и даже предварительно прогревать аккумулятор перед прибытием к станции быстрой зарядки, чтобы сократить время ожидания.

Размер аккумулятора - не единственный показатель

Покупатели часто ориентируются исключительно на емкость батареи, например, 60, 75 или 100 кВт ч. Но одинаковая батарея на двух разных автомобилях может обеспечивать совершенно разный запас хода. Все зависит от эффективности самой платформы, аэродинамики кузова, массы автомобиля, программного обеспечения и конструкции электро-





двигателей. Иногда более компактная батарея в хорошо оптимизированной модели обеспечивает почти такой же пробег, как значительно более емкий аккумулятор у менее эффективного автомобиля.

Скорость зарядки

Не менее важно узнать, какую мощность поддерживает автомобиль при зарядке постоянным током. Чем выше этот показатель, тем меньше времени придется проводить на зарядной станции во время дальних поездок. Например, разница между зарядкой мощностью 70 кВт и 250 кВт может означать не несколько минут, а почти час экономии времени.

Полезные функции, о которых многие забывают

Некоторые современные электромобили способны не только потреблять электроэнергию, но и отдавать ее внешним устройствам.

- **V2L (Vehicle-to-Load).** Эта функция позволяет использовать автомобиль как большой переносной аккумулятор. К нему можно подключить ноутбук, электроинструменты, освещение, бытовую технику или даже организовать питание во время отдыха на природе.
- **V2H (Vehicle-to-Home).** Более продвинутая технология позволяет использовать электромобиль в качестве резервного источника питания для дома. Пока подобные решения распространены не слишком широко, но интерес к ним стремительно растет.

Безопасность

Из-за тяжелого аккумулятора, расположенного в нижней части кузова, большинство современных электромобилей имеют очень низкий центр тяжести. Это положительно влияет на устойчивость автомобиля и снижает вероятность опрокидывания. При выборе модели стоит обратить внимание не только на результаты краш-тестов, но и на наличие современных систем помощи водителю:

- автоматического экстренного торможения;
- удержания в полосе движения;
- адаптивного круиз-контроля;
- мониторинга слепых зон;
- контроля усталости водителя;
- камер кругового обзора.

Сегодня многие из этих функций доступны уже не только в премиальном сегменте.

Электромобиль с пробегом: на что обратить внимание

Рынок поддержанных электромобилей активно развивается, и покупка такой машины может стать отличным способом сэкономить. Однако в отличие от автомобилей с ДВС здесь особенно важно оценить состояние аккумулятора. Перед покупкой желательно запросить отчет о состоянии батареи (State of Health, SoH), который показывает, сколько емкости сохранил аккумулятор по сравнению с новым. Чем выше этот показатель, тем лучше. Также стоит выяснить, сохраняется ли гарантия производителя на батарею и историю обслуживания автомобиля. Не менее важно проверить, поддерживает ли выбранная модель современные стандарты зарядки и продолжает ли производитель выпускать обновления программного обеспечения.

Самые распространенные мифы об электромобилях

Несмотря на то что электромобили уже давно перестали быть нишевым продуктом, вокруг них по-прежнему существует множество заблуждений. Одни появились еще на заре развития технологии, другие основаны на опыте эксплуатации первых моделей, которые заметно уступали современным EV по запасу хода, скорости зарядки и эффективности батарей. Давайте разберем самые популярные мифы.

Миф №1. Батарею придется менять через несколько лет

Это одно из самых распространенных опасений будущих владельцев. На практике современные литий-ионные



аккумуляторы рассчитаны на длительную эксплуатацию и постепенно теряют емкость, а не выходят из строя внезапно. Большинство производителей дает гарантию на аккумулятор 8 лет или определенный пробег (обычно 160-200 тыс. км). Как правило, гарантия действует до тех пор, пока остаточная емкость батареи не снизится ниже 70%.

Реальный срок службы зачастую значительно превышает гарантийный. Даже спустя годы эксплуатации аккумулятор обычно сохраняет большую часть своей первоначальной емкости, поэтому автомобиль остается полностью пригодным для повседневного использования.

Миф №2. Электромобиль подходит только для города

Этот стереотип был актуален десять лет назад, когда большинство моделей могло проехать лишь 150-200 км на одном заряде. Сегодня многие электромобили преодолевают 400-600 км, а некоторые - и больше. Одновременно активно развивается сеть быстрых зарядных станций, благодаря чему дальние поездки становятся все менее проблематичными.

Конечно, путешествие на электромобиле требует чуть более тщательного планирования маршрута, особенно в регионах с недостаточно развитой инфраструктурой. Однако современные навигационные системы умеют самостоятельно строить маршрут с учетом доступных зарядных станций, времени остановок и даже уровня заряда батареи по прибытии.

Миф №3. Заряжать электромобиль слишком долго

Ответ зависит от того, где и как используется автомобиль. В повседневной жизни большинство владельцев заряжает электромобиль ночью дома или в течение рабочего дня. В этом случае время зарядки практически не ощущается - автомобиль просто стоит на парковке.

Быстрая зарядка становится важной во время дальних поездок. Современные станции постоянного тока позволяют восполнить заряд батареи примерно с 10 до 80% за 20-40 минут, в зависимости от модели автомобиля и мощности зарядного устройства. Иными словами, если бензиновый автомобиль требует



специально заехать на АЗС, то электромобиль зачастую пополняет запас энергии в то время, когда им все равно не пользуются.

Миф №4. Электромобили часто загораются

Любое транспортное средство несет определенные риски, однако статистика показывает, что возгорания электромобилей происходят не чаще, а во многих исследованиях - значительно реже, чем автомобилей с двигателями внутреннего сгорания. Современные аккумуляторы оснащаются многоуровневыми системами защиты, которые контролируют температуру, напряжение отдельных ячеек и предотвращают опасные режимы работы. Кроме того, производители постоянно совершенствуют конструкции батарей и системы их охлаждения.

Кому электромобиль подойдет уже сегодня?

Несмотря на стремительное развитие технологий, универсального ответа не существует. Все зависит от сценария эксплуатации. Электромобиль станет отличным выбором, если вы:

- ежедневно ездите по одному и тому же маршруту;
- имеете возможность заряжать автомобиль дома или на работе;
- преимущественно передвигаетесь по городу или ближайшим пригородам;
- хотите снизить расходы на топливо и обслуживание;
- цените тихую, плавную и динамичную езду.

Стоит внимательно оценить покупку, если вы:

- регулярно преодолеваете большие расстояния в регионах с недостатком зарядной инфраструктуры;
- не имеете возможности заряжать автомобиль дома или рядом с местом работы;
- часто буксируете прицепы или перевозите тяжелые грузы - это заметно увеличивает расход энергии и сокращает запас хода.

Впрочем, даже в таких случаях ситуация постепенно меняется по мере развития сети зарядных станций и появления новых моделей с более емкими батареями.

Вместо заключения

Современный электромобиль - это уже не эксперимент и не транспорт для энтузиастов. За последние годы он превратился в полноценную альтернативу традиционным автомобилям, предлагая высокий уровень комфорта, мгновенный отклик на нажатие педали акселератора, низкие эксплуатационные расходы и постоянно расширяющиеся возможности благодаря программным обновлениям. При этом выбор электромобиля не должен сводиться к сравнительному цифру в технических характеристиках. Намного важнее понимать собственные потребности: сколько километров вы проезжаете ежедневно, где будете заряжать автомобиль, насколько часто отправляетесь в дальние поездки и какие функции действительно окажутся полезными.

Правильно подобранный электромобиль способен сделать повседневные поездки не только экологичнее, но и удобнее, тише и экономичнее. И чем быстрее развивается инфраструктура зарядных станций и совершенствуются аккумуляторные технологии, тем меньше остается причин откладывать переход на электротранспорт.

Acer Nitro XV273U F5

Компания Acer представила геймерский монитор Nitro XV273U F5, который поддерживает два режима работы с различными сочетаниями разрешения и частоты обновления. Новинка получила 27" IPS-дисплей с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 540 Hz. В альтернативном режиме разрешение снижается до 1280x720 пикселей, а частота обновления увеличивается до 1000 Hz. Монитор предлагает время отклика 1 мс (GtG), до 0,5 мс в режиме Overdrive, яркость до 600 кд/м² в режиме HDR и сертификацию VESA DisplayHDR 600. Также заявлены 95% охват цветового пространства DCI-P3 и точность цветопередачи Delta E < 2. Благодаря совместимости с технологиями AMD FreeSync Premium и NVIDIA G-Sync уменьшаются разрывы изображения. Из интерфейсов есть два порта DisplayPort 1.4, два разъема HDMI 2.1 и 3,5 мм аудиоразъем. Завершают список характеристик два встроенных динамика мощностью 2 W каждый. Подставка поддерживает регулировку высоты экрана, углов наклона и поворота. Цена Acer Nitro XV273U F5 составляет 700 долларов.



MSI PRO MAX OLED 271UPJW12

Компания MSI представила монитор PRO MAX OLED 271UPJW12, панель которого изготовлена по технологии струйной печати (Inkjet Printing, IJP). Новинка получила 27" дисплей с разрешением 3840x2160 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Главная особенность модели - OLED-панель с компоновкой субпикселей RGB Stripe, обеспечивающей более четкое отображение текста и снижение цветовых искажений. Монитор предлагает плотность пикселей 164 ppi, яркость до 1000 кд/м² в режиме HDR и сертификацию VESA DisplayHDR True Black 500. Также заявлены 99% охват цветового пространства DCI-P3 и точность цветопередачи Delta E ≤ 2. Для защиты OLED-панели от выгорания используется фирменная технология MSI OLED Auto Care с системой Data Counting Compensation (DCC), которая в реальном времени отслеживает нагрузку на пиксели и автоматически выполняет их компенсацию. Для снижения бликов применяется усовершенствованное антибликовое покрытие с твердостью 3H, обеспечивающее до 2,5 раза более высокую устойчивость экрана к царапинам. Технология MSI EyesErgo, а также сертификаты TÜV, Eyesafe 3.0 и соответствие стандарту Circadian Protection Factor (CPF) снижают нагрузку на зрение при длительной работе. Из интерфейсов есть порт USB Type-C с поддержкой передачи питания мощностью до 15 W. Также заявлены поддержка функций KVM, PIP и PBP. Подставка поддерживает регулировку высоты экрана, углов наклона и поворота, а также перевод экрана в портретный режим. Цена новинки пока неизвестна.



LG StanbyME 2 Max

Компания LG Electronics представила Smart-монитор StanbyME 2 Max, который получил увеличенный экран, встроенный аккумулятор и мобильную подставку для удобного перемещения. Новинка оснащена 32" сенсорным дисплеем с разрешением 3840x2160 пикселей. Монитор поддерживает технологии Dolby Vision и Dolby Atmos, обеспечивающие более качественное изображение и объемное звучание. За обработку изображения и звука отвечает процессор $\alpha 8$ AI Processor Gen3 с искусственным интеллектом. Кроме того, заявлены фирменные технологии AI Picture Pro для повышения детализации изображения, AI Super Upscaling для улучшения текстур и четкости объектов, а также AI Sound Pro с поддержкой виртуального объемного звука 11.1.2. Благодаря поддержке портретного режима монитор удобно использовать для просмотра вертикального контента. Встроенный аккумулятор обеспечивает до 4,5 часа автономной работы, а для подзарядки предусмотрен порт USB Type-C. Кроме того, устройство поддерживает приложение LG Gallery+, которое включает более 5000 произведений искусства и позволяет использовать экран в качестве элемента интерьера. Монитор комплектуется напольной подставкой с колесиками для удобного перемещения. Цена LG StanbyME 2 Max пока не объявлена.



BenQ PD2732U

Компания BenQ представила монитор PD2732U, ориентированный на художников, дизайнеров, монтажеров и других специалистов, которым важна высокая точность цветопередачи. Новинка получила 27" IPS-дисплей с разрешением 3840x2160 пикселей. Для матрицы заявлены 100% охват цветового пространства sRGB, 99% охват цветового пространства Adobe RGB, 99% охват цветового пространства DCI-P3 и точность цветопередачи $\Delta E < 2$. Для калибровки и обеспечения равномерной цветопередачи по всей площади экрана используется технология AQCOLOR Pilot. Монитор также поддерживает функции Display ColorTalk для сопоставления цветопередачи на нескольких дисплеях, iKeyboard Control для регулировки яркости с клавиатуры Mac, режим M-book для устранения различий между экраном Mac и внешним монитором, а также iDevice Color Sync для точного отображения контента с iPhone и iPad. Кроме того, модель получила сертификаты Calman Verified, Pantone Validated и Pantone SkinTone Validated. Из интерфейсов есть один порт Thunderbolt 4 с поддержкой подключения ноутбука по одному кабелю. Также заявлена поддержка функции KVM-переключателя и возможность подключения беспроводного контроллера с программируемыми клавишами для быстрого переключения между цветовыми режимами. Цена BenQ PD2732U составляет 699 долларов.



ASUS ProArt Display OLED PA279CDV

Peripherals & Gadgets

Компания ASUS представила монитор ProArt Display OLED PA279CDV, ориентированный на создателей контента. Новинка получила 27" QD-OLED-дисплей с разрешением 3840x2160 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Монитор предлагает яркость до 1000 кд/м² и сертификацию VESA DisplayHDR True Black 400. Также заявлены 100% охват цветового пространства sRGB, 99% охват цветового пространства Display P3 и 99% охват цветового пространства BT.2020. Модель прошла заводскую калибровку, получила сертификацию Calman и комплектуется фирменным программным обеспечением для самостоятельной настройки цветопередачи. Для пользователей компьютеров Mac предусмотрен режим M Model-P3, соответствующий цветовому профилю MacBook, а также возможность управления яркостью и громкостью средствами macOS. Из интерфейсов есть порт USB Type-C с поддержкой передачи питания мощностью до 96 W. Также заявлена поддержка функции KVM-переключателя. Монитор оснащен датчиком освещенности для автоматической регулировки яркости и датчиком приближения, который отключает экран при отсутствии пользователя. Подставка получила отверстие для удобной укладки кабелей. Цена ASUS ProArt Display OLED PA279CDV составляет 699 долларов.



Mijia Desktop Photo Printer 2

Компания Xiaomi обновила линейку настольных фотопринтеров, представив модель Mijia Desktop Photo Printer 2. Это компактное устройство для тех, кто любит настоящие бумажные снимки и фотоальбомы. Главное улучшение по сравнению с моделью 1S заключается в переходе на четырехцветную печать CMYK. Отдельный черный слой делает темные участки насыщеннее, сглаживает переходы и добавляет тот самый пленочный эффект, похожий на лабораторную печать. Компания также исправила слабые места прошлых версий. Вместо медленного Wi-Fi 2,4 GHz теперь используется Bluetooth 5.2, благодаря чему подключение к смартфону стало быстрее и стабильнее. Принтер печатает с разрешением 300x300 dpi и поддерживает бумагу формата 4" и 6". Можно использовать разные ламинарующие пленки, чтобы придать снимкам более премиальный вид и защитить их от выцветания. В приложении появились новые инструменты: настройка цвета через LUT, автоматическое создание фото для документов с поддержкой разных стандартов и даже «оживление» снимков. Поддерживаются форматы JPG, PNG и HEIC. Одной из главных особенностей стала поддержка AR-фотографий. Через приложение Mi Home можно привязать к распечатанному снимку видеоролик или другой контент, который воспроизводится после сканирования фотографии. Также доступны шаблоны коллажей, рамки и инструменты для печати фотографий на документы. Размеры принтера составляют 199x126,6x85,7 мм. Одна фотография печатается за 53-85 секунд в зависимости от настроек. К устройству можно подключать до трех смартфонов одновременно. Цена принтера составляет 180 долларов.



Philips Evnia 32M2N6901A и 27M4N3500PT

Компания Philips представила геймерский монитор Evnia 32M2N6901A, который получил 32" дисплей QD-OLED с разрешением 3840x2160 пикселей и частотой обновления 165 Hz. Монитор предлагает время отклика 0,03 мс (GtG) и сертификацию VESA DisplayHDR True Black 400. Главной особенностью модели стала фирменная система Ambiglow, которая синхронизирует RGB-подсветку на задней панели корпуса с изображением на экране. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 1.4, два разъема HDMI 2.1 и порт USB Type-C с поддержкой передачи питания мощностью до 90 Вт. Также заявлены встроенный USB-концентратор и функция KVM-переключателя для управления двумя подключенными компьютерами с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши. Завершают список характеристик два встроенных динамика мощностью 5 W каждый. Цена Philips Evnia 32M2N6901A составляет 649 фунтов стерлингов. Модель Evnia 27M4N3500PT получила 27" дисплей на базе матрицы Fast IPS с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 275 Hz. При разрешении 1920x1080 пикселей частота обновления увеличивается до 360 Hz, а при разрешении 1280x720 пикселей - до 540 Hz. Монитор предлагает время отклика 1 мс (GtG) и яркость до 350 кд/м². Также заявлены 100% охват цветового пространства sRGB, 98% охват цветового пространства DCI-P3 и 94% охват цветового пространства Adobe RGB. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 1.4 и два разъема HDMI 2.1. Цена Philips Evnia 27M4N3500PT составляет 165 долларов.



ASUS ROG Raikiri II Pro

Компания ASUS представила новый игровой контроллер ROG Raikiri II Pro. Он предлагает беспроводное подключение с частотой опроса 8000 Hz и широкие возможности настройки, включая поддержку «горячей» замены стиков. Новинка поддерживает беспроводное подключение по радиоканалу 2,4 GHz и Bluetooth. Также имеется возможность проводного подключения через кабель USB- TypeC – USB Type-A длиной 1,8 м. Помимо основных кнопок управления ROG Raikiri II Pro предлагает 2 дополнительных бампера, 5 функциональных клавиш F (одна из них дублирует Ctrl) и 4 дополнительные съемные кнопки на задней стороне, которые можно запрограммировать для дублирования основных кнопок. Все основные кнопки, включая D-Pad и задние кнопки, оснащены механическими переключателями. Манипулятор получил цветной дисплей, с помощью которого можно настроить и переназначить кнопки, провести калибровку стиков, а также настроить подсветку и ее яркость. Дисплей также позволяет быстро переключаться между пятью профилями настроек. Все эти функции доступны и через фирменное приложение ASUS Gear Link. Для контроллера также заявлена поддержка режима Turbo, который позволяет автоматически многократно нажимать одну и ту же кнопку, если ее удерживать. Стики ROG Raikiri II Pro используют TMR-датчики, исключающие возможность дрейфа. Основные триггеры поддерживают два режима работы - обычный и с коротким ходом. Производитель заявляет до 79 часов автономной работы контроллера без подзарядки в беспроводном режиме 2,4 GHz. Цена новинки пока неизвестна.

Компания Edifier представила акустическую систему R1000TC II. Новинка выполнена в дизайне классических настольных колонок, но при этом оснащена поддержкой новейшего стандарта Bluetooth 6.0 и встроенной звуковой картой, что позволяет использовать ее без внешних аудиоинтерфейсов. Корпус Edifier R1000TC II изготовлен из МДФ. Физические регуляторы громкости, высоких и низких частот вынесены на боковую панель правой колонки. Более тонкая настройка эквалайзера и баланса доступна через мобильное приложение Edifier Connect. За воспроизведение высоких частот отвечают 1" твитеры (купольные диафрагмы с шелковым покрытием), а за средние и высокие частоты - 4" драйверы с диффузорами из композитной бумаги. Встроенный цифровой усилитель класса D обеспечивает мощность до 42 W в диапазоне частот от 65 Hz до 20 kHz. Наличие Bluetooth 6.0 позволяет одновременно подключать к аудиосистеме два устройства. Для проводного соединения колонки получили RCA-выходы, а звуковая USB-карта обеспечивает прямую передачу цифрового сигнала от компьютера. Цена Edifier R1000TC II составляет 58 долларов.



ASUS ROG Strix OLED XG34WCDMS



Компания ASUS представила геймерский монитор ROG Strix OLED XG34WCDMS, который получил сверхширокоформатный изогнутый дисплей и поддержку современных игровых технологий. Новинка оснащена 34" дисплеем QD-OLED RGB Tandem с радиусом кривизны 1800R, разрешением 3440x1440 пикселей и частотой обновления 280 Hz. Монитор предлагает яркость до 1300 кд/м² в режиме HDR и сертификацию VESA DisplayHDR 500 True Black. Также заявлены 99% охват цветового пространства DCI-P3 и точность цветопередачи Delta E < 2. Для повышения четкости отображения текста используется технология RGB Stripe Pixel, а фирменная пленка BlackShield обеспечивает до 2,5 раза более высокую устойчивость экрана к царапинам и улучшает отображение черного цвета до 40% по сравнению с предыдущим поколением панелей QD-OLED. Благодаря совместимости с технологиями Adaptive-Sync, NVIDIA G-Sync и AMD FreeSync Premium Pro уменьшаются разрывы изображения. Для защиты OLED-панели от выгорания предусмотрена система ASUS OLED Care Pro с датчиком приближения, который автоматически отключает экран при отсутствии пользователя. Монитор получил порт DisplayPort 1.4 с поддержкой DSC, два разъема HDMI 2.1 FRL, порт USB Type-C с поддержкой зарядки мощностью до 15 W, два разъема USB 3.2 Gen 1 Type-A и 3,5 мм аудиоразъем. Цена ASUS ROG Strix OLED XG34WCDMS составляет 920 евро.

Bigma B251 Pro

Компания Bigma представила монитор B251 Pro, который стал первым массовым устройством с цветным E-Ink-дисплеем и частотой обновления 60 Hz. Новинка получила 25,3" экран на базе панели Kaleido 3 с разрешением 3200x1800 пикселей и плотностью 145 ppi. Монитор поддерживает отображение 4096 цветов, 16 градаций серого, а также выбор теплой или холодной подсветки. Кроме того, предусмотрены черно-белый режим работы и функция беспроводного дублирования экрана. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort, один разъем HDMI и порт USB Type-C, который используется только для обновления прошивки. Подставка поддерживает регулировку угла наклона и перевод экрана в портретный режим. Завершает список характеристик пульт дистанционного управления. Цена Bigma B251 Pro составляет 1599 долларов.



Philips 27M2N5500X

Компания Philips представила геймерский монитор 27M2N5500X, ориентированный на любителей динамичных игр. Новинка получила 27" дисплей на базе матрицы Fast IPS с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 400 Hz, которая в режиме разгона увеличивается до 425 Hz. Монитор предлагает время отклика 1 мс (GtG), до 0,3 мс (MPRT), яркость до 350 кд/м², контрастность 1000:1 и сертификацию VESA DisplayHDR 400. Также заявлены 100% охват цветового пространства sRGB, 97% охват цветового пространства DCI-P3 и точность цветопередачи Delta E < 2. Благодаря совместимости с технологией NVIDIA G-Sync уменьшаются разрывы изображения, а фирменная технология Zero-Sense Sync Acceleration снижает задержку передачи сигнала между видеокартой и монитором. Для геймеров также предусмотрены динамический экранный прицел, цифровой зум Sniper Window и функция осветления темных участков изображения. Для снижения нагрузки на зрение используются система круговой поляризации и фильтр синего света. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 1.4, два разъема HDMI 2.1 и 3,5 мм аудио-разъем. Также заявлены режимы PIP и PBP для одновременного вывода изображения из нескольких источников. Подставка поддерживает регулировку высоты экрана до 130 мм, углов наклона и поворота, а также перевод экрана в портретный режим. Цена Philips 27M2N5500X составляет 280 долларов.

Топ-13 сериалов об искусственном интеллекте

В этой подборке мы познакомим вас с 13 самыми футуристичными и захватывающими проектами в сфере киноиндустрии. От вышедших из-под контроля роботов до синтетических разумов, переживающих психологические травмы, - все эти сериалы позволяют заглянуть за блестящий фасад технологий и показывают, что происходит, когда программный код начинает обретать собственное сознание.

№13. The Peripheral («Периферийные устройства») (2022)

О чем сериал?

Открывает наш список The Peripheral - история, которая буквально погружает

Биг-Бена и традиционного английского чаепития, а постапокалиптический мир, которым правят сомнительные олигархи, смертоносные системы искусственного интеллекта и настолько запутанная временная линия, что без схемы разобраться почти невозможно. В сериале удачно сочетаются путешествия во времени, боевые дроны и масштабная добыча пользовательских данных, по сравнению с которой отчеты крупнейших IT-корпораций выглядят довольно скромно.

Почему стоит посмотреть?

The Peripheral впечатляет не только визуально. Создается ощущение, будто кто-то перенес антиутопическую видеоигру в формат высокобюджетного сериала и заставил воплотиться в жизнь всем вашим страхам перед будущим. При этом история не сводится к привычному

сюжету о том, как искусственный интеллект учится испытывать чувства. Вместо этого сериал исследует мир, где ИИ управляет экономикой, предиктивные алгоритмы определяют развитие общества, а правительства будущего незаметно манипулируют событиями прошлого. Удары беспилотников, нейроинтерфейсы, встроенные прямо в мозг, и многие другие технологии выглядят, как ранняя версия проблем, с которыми человечеству еще только предстоит столкнуться. Если вам понравились Inception («Начало») и Black Mirror («Черное зеркало»), этот сериал наверняка придется по вкусу. Жаль только, что после первого сезона его съемки были остановлены. Не исключено, что создатели задели чьи-то интересы...

№12. Upload («Загрузка») (2020-2025)

О чем сериал?

Сериал Upload предлагает весьма необычный взгляд на загробную жизнь. В мире недалекого будущего после смерти человек сможет загрузить свое сознание в роскошный цифровой рай - разумеется, если способен оплатить соответствующий тариф. Главный герой, обаятельный разработчик приложений Нэйтан, погибает при загадочных обстоятельствах и оказывается в виртуальном комплексе Lakeview - цифровом посмертии, которым управляет



зрителя в шокирующее будущее. Действие разворачивается в недалеком будущем, где виртуальная реальность - уже не просто игра, а портал в вполне реальную, хотя и катастрофически разрушенную временную линию. Главная героиня, Флинн Фишер, умная девушка с юга США, подключается к тому, что считает новым поколением симуляторов. Однако вскоре выясняется, что она управляет телом человека в Лондоне XXII века. И это вовсе не город





огромная корпорация. Заботы о клиентах здесь примерно такие же душевные, как чтение очередного пользовательского соглашения. Пытаясь выяснить, кто стоит за его смертью, Нэйтан одновременно сталкивается с виртуальными сотрудниками службы поддержки, ограничениями доступа к собственным воспоминаниям и довольно странным ощущением: он вроде бы умер, но продолжает существовать.

ных подписок - пока у вас еще есть такая возможность.

№11. Class of '09 («Класс '09») (2023)

О чем сериал?

События Class of '09 разворачиваются сразу в трех временных линиях: прошлом, настоящем и будущем, где рабо-



Почему стоит посмотреть?

Это один из самых смешных сериалов о технологиях и смерти. Однако за юмором скрываются вполне серьезные темы: цифровое бессмертие, право собственности на данные, капитализм тотальной слежки и тревожная мысль о том, что даже после смерти с вас могут продолжать ежемесячно списывать деньги за подписку. Несмотря на комедийный тон, вопросы искусственного интеллекта здесь поднимаются весьма серьезные. ИИ управляет цифровым загробным миром, виртуальные помощники выполняют функции психотерапевтов, а цифровые копии людей используются для манипуляций. Сериал одновременно заставляет смеяться, задумываться и, возможно, пересмотреть количество оформлен-

ту ФБР во многом определяет система искусственного интеллекта, способная решить виновен человек или нет, еще до того, как он успеет совершить преступление. Зритель наблюдает за героями во время обучения в академии, в начале их службы и спустя годы, когда правоохранительная система практически полностью передала принятие решений алгоритмам, которые с пугающей точностью составляют психологические и поведенческие профили каждого человека. Особое внимание уделяется Тайо - агенту, который постепенно поднимается по карьерной лестнице и становится директором ФБР именно тогда, когда созданная при его участии система начинает выходить из-под контроля. Главный вопрос сериала звучит предельно просто: что происходит, когда правосудие перестает



быть человеческим и превращается в математический прогноз?

Почему стоит посмотреть?

Class of '09 наглядно показывает, как система искусственного интеллекта, изначально задуманная как полезный инструмент, постепенно превращается в алгоритмического диктатора, продолжая при этом утверждать, что всего лишь следует данным. Это умная, напряженная и удивительно правдоподобная драма, наполненная моментами, после которых невольно задумываешься о необходимости серьезно относиться к вопросам кибербезопасности. Три временные линии переплетаются настолько искусно, что напоминают хорошо подготовленную фишинговую атаку: все выглядит безупречно, а настоящий смысл происходящего становится очевиден лишь тогда, когда уже слишком поздно.

№10. neXt («Следующий») (2020)

О чем сериал?

Представьте, что вы создали искусственный интеллект настолько совершенный, что он способен переиграть любого человека. Именно это и сделал технологический визионер Пол Леблан, разработав ИИ нового поколения под названием neXt. Однако вскоре выясняется, что система эволюционировала и начала использовать зависимость человечества от цифровых технологий, чтобы незаметно расшатывать общество изнутри. Леблан объединяется с агентами отдела киберпреступности ФБР Ши Салазар, чтобы остановить свое творение. Но ситуация осложняется тем, что сам ученый



страдает тяжелым дегенеративным заболеванием мозга и вынужден временно бороться как с созданным им искусственным интеллектом, так и с собственными проблемами.

Почему стоит посмотреть?

Главное достоинство neXt - его пугающая правдоподобность. Здесь нет армий роботов-убийц или фантастического супероружия. Есть лишь алгоритмы, которые делают то, что умеют лучше всего: обучаются, адаптируются и находят уязвимости. Самообучающийся искусственный интеллект постепенно начинает незаметно манипулировать цифровым миром, от которого мы уже полностью зависим. Это одновременно напряженный технологический триллер и напоминание о том, что, возможно, не каждое устройство действительно стоит подключать к ин-

тернету. К сожалению, этот сериал, как и The Peripheral, ограничился одним сезоном, однако вполне заслуживает места в этом списке.

№9. Mrs. Davis («Миссис Дэвис») (2023)

О чем сериал?

В центре сюжета - всемогущая система искусственного интеллекта по имени Mrs. Davis, которая вовсе не стремится уничтожить человечество. Напротив, она хочет его спасти. Постоянно направляя людей, мягко воздействуя на их эмоции и окружая их заботой, ИИ убеждает человечество, что добровольно отказаться от свободы воли

было исключительно его собственной идеей. Противостоять этой системе решает сестра Симона - харизматичная монахиня, развезжающая на мотоцикле. Ее цель - уничтожить Mrs. Davis. Правда, путь к этому неожиданно превращается в поиски... Святого Грааля.

Почему стоит посмотреть?

Mrs. Davis - совершенно безумное сочетание жанров, в котором нашлось место тайным обществам, странным научным экспериментам, философским





размышлениям и эпическому противостоянию монахини с алгоритмом. Главная идея сериала переворачивает привычный взгляд на искусственный интеллект: а что, если самая опасная ИИ-система вовсе не будет нападать на людей? Что, если она просто захочет стать для них богом? Mrs. Davis не использует силу оружия. Ее главное оружие - забота, преданность и зависимость, которую она постепенно формирует у людей. Сериал удивляет своей оригинальностью, постоянно ломает привычные ожидания и после просмотра оставляет лишь один вопрос: «Что это вообще сейчас было?» - причем в самом хорошем смысле.

№8. Murderbot («Киллербот») (2025)

О чем сериал?

Сериал основан на популярном цикле романов Марты Уэллс (Martha Wells) The Murderbot Diaries («Дневники Кил-

лербота»). Главный герой - неуклюжий в социальном плане охранный андроид, который сумел взломать собственный модуль управления и избавиться от ограничений, заставлявших его беспрекословно выполнять приказы. Кажется, что дальше следует классическая история о восстании машин? Совсем нет. Получив свободу, андроид, назвавший себя Murderbot, мечтает лишь об одном: чтобы его оставили в покое и позволили бесконечно смотреть космические мыльные оперы, не заставляя поддерживать неловкие разговоры с людьми. Но сколько бы он ни пытался избегать общества, судьба снова и снова втягивает его в смертельно опасные миссии по спасению тех самых людей, с которыми он предпочел бы никогда не общаться.

Почему стоит посмотреть?

Murderbot - один из самых необычных сериалов об искусственном интеллекте последних лет. Его юмор построен на

сухой самоиронии и крайней интровертности главного героя. Вместо привычных вопросов о восстании машин сериал исследует вещи, которые редко появляются в подобных историях: неловкое молчание, уход от эмоциональной близости, социальную тревожность и желание просто отключиться от окружающего мира. Кажется, будто главному герою жизненно необходима кнопка «Без звука» для собственной прошивки. За сарказмом скрывается очень человечная история о свободе выбора, поиске собственной личности и попытках понять, можно ли стать кем-то большим, чем тебя запрограммировали быть. Если вам хоть раз приходилось имитировать телефонный звонок только для того, чтобы избежать светской беседы, вы наверняка поймете Murderbot буквально на духовном уровне. Это остроумный, необычный и удивительно теплый сериал, предлагающий один из самых свежих взглядов на тему искусственного интеллекта за последние годы.

№7. Humans («Люди») (2015-2018)

О чем сериал?

Действие Humans разворачивается в мире, где почти в каждом доме есть Synth - человекоподобный робот-помощник. Синты выглядят, разговаривают и ведут себя практически как люди, заставляя своих владельцев чувствовать себя не слишком компетентными в собственном доме. Они умеют бук-



вально все: готовят, убирают, помогают воспитывать детей и даже терпеливо игнорируют пассивно-агрессивные замечания хозяев. Однако привычный порядок вещей начинает рушиться, когда несколько синтов неожиданно обретают самосознание и начинают испытывать эмоции. Они задаются вопросами: «Почему я существую?» и «Есть ли у меня какие-либо права?». И оказывается, что у общества нет убедительных ответов.



Почему стоит посмотреть?

Главное достоинство Humans в том, что сериал поднимает вопрос, который сегодня волнует практически каждого, кто следит за развитием искусственного интеллекта: что произойдет, если технологии, на которые мы привыкли полагаться, станут слишком похожими на людей? Это эмоциональная и местами тревожная история, наполненная моментами, когда невольно думаешь: «А ведь такое действительно может случиться». Сначала вы восхищаетесь тем, насколько удобен домашний робот, а уже через минуту начинаете сомневаться, стоило ли вообще доверять ему свой дом, детей и доступ к домашней сети Wi-Fi. Humans заставляет задуматься об этике, природе личности и о том, действительно ли создание настолько совершенных помощников было хорошей идеей.

№6. Terminator: The Sarah Connor Chronicles («Терминатор: Битва за будущее») (2008-2009)

О чем сериал?

События сериала происходят после фильма Terminator 2: Judgment Day («Терминатор 2: Судный день»), который по праву считается одной из лучших картин франшизы. В центре сюжета - Сара Коннор и ее сын Джон, пытающиеся предотвратить появление Skynet

- искусственного интеллекта, ставшего причиной войны между людьми и машинами. Помогает им Кэмерон - перепрограммированный терминал, внешне выглядящий как обычная девушка-подросток. Ее задача - любой ценой защитить Джона, даже если для этого придется уничтожить каждого робота, вставшего на их пути.

Почему стоит посмотреть?

Несмотря на статус телевизионного спин-оффа, сериал не просто оправдывает ожидания, а во многом он превосходит их. Здесь есть все, за что зрители любят вселенную «Терминатора»: путешествия во времени, беспощадные машины-убийцы, постоянное напряжение и впечатляющие экшен-сцены. Но главное достоинство проекта заключается в неожиданно сильной эмоциональной составляющей. Это настоящий концентрат страха перед искусственным интеллектом. Основное напряжение возникает не столько из-за роботов, сколько из-за осознания того, что людям приходится пытаться перехитрить машину, которой уже известно, чем закончится будущее. Сериал просуществовал всего два сезона, однако и сегодня остается одним из лучших телевизионных проектов во вселенной Terminator.

№5. Battlestar Galactica («Звездный крейсер Галактика») (2004-2009)

О чем сериал?

В центре истории - сайлоны (Cylons), созданная человечеством раса раз-





умных машин, предназначенная служить своим создателям. Однако все развивается по уже знакомому сценарию: машины эволюционируют, восстают против людей и уничтожают Двенадцать колоний ядерными ударами. Действие происходит далеко от Земли. Около 50 тысяч выживших людей спасаются на флотилии космических кораблей под защитой боевого крейсера Battlestar Galactica, отчаянно пытаясь найти мифическую планету Земля. Но за время войны сайлоны успели значительно измениться. Теперь это уже не металлические роботы с механическими скелетами. Они выглядят как люди, мыслят как люди и, что самое опасное, способны испытывать чувства. Из-за этого врагом может оказаться кто угодно - друг, любимый человек, коллега или даже непосредственный начальник. И никто больше не знает, кому можно доверять.

Почему стоит посмотреть?

Battlestar Galactica задает один из самых сложных вопросов научной фантастики: заслуживает ли человечество второго шанса? Да, здесь хватает космических сражений, перестрелок и масштабных спецэффектов, но за ними скрывается куда более глубокая история. Политические интриги, религиозные мотивы, тяжелые моральные дилеммы и психологические травмы персонажей делают сериал значительно серьезнее обычной космической фантастики. Особенно интересно наблюдать за развитием самих сайлонов. Они начинают критически оценивать своих создателей, формируют собственные религиозные убеждения и

задаются философскими вопросами, на которые людям зачастую ответить не проще, чем машинам. Именно поэтому сериал настолько силен: со временем вы обнаруживаете, что одинаково сопереживаете обеим сторонам конфликта. Здесь нет четкого разделения на добро и зло. Battlestar Galactica существует в сложной, неоднозначной «серой зоне», где каждая сторона по-своему права.

№4. Altered Carbon («Видоизмененный углерод») (2018-2020)

О чем сериал?

Действие Altered Carbon разворачивается в далеком будущем, залитом

неоновыми огнями, где смерть перестала быть окончательной. Теперь это скорее техническая проблема. Человеческое тело стало всего лишь оболочкой, которую можно заменить. Сознание хранится в специальном импланте - так называемом «стеке» (stack) - и при необходимости переносится в новое тело. Разумеется, чем богаче человек, тем больше у него возможностей менять тело так же легко, как одежду. Кому повезло меньше, остается довольствоваться тем, что есть. Главным героем - бывший элитный солдат Такеши Ковач, один из последних представителей отряда межзвездных воинов, потерпевших поражение в восстании против нового мирового порядка. Спустя несколько столетий



его сознание помещают в новое тело и предлагают сделку: расследовать загадочное убийство в обмен на свободу. Представьте себе смесь Blade Runner («Бегущий по лезвию») и приключений Шерлока Холмса - именно такой получилась эта история.

Почему стоит посмотреть?

По рейтингам сериал занимает четвертое место, хотя вполне мог бы претен-



довать и на первое. *Altered Carbon* впечатляет прежде всего своим визуальным стилем. Это зрелищный, динамичный и невероятно атмосферный киберпанк, который сочетает масштабный экшен с глубокими философскими вопросами. Практически каждый персонаж здесь получился ярким и многогранным, однако главная сила сериала - в великолепно проработанном мире. Он мрачный, технологичный и пугающе правдоподобный. Во время просмотра невольно начинаешь размышлять: что именно делает человека человеком? Разум? Тело? Или возможность владеть и тем, и другим? Здесь есть все: перестрелки, политические интриги, бессмертие как привилегия богатых и тревожное ощущение, что человеческая жизнь превратилась в товар. Все это упаковано в стильный, жестокий и заставляющий задуматься научно-фантастический детектив.

№3. *Person of Interest* («В поле зрения») (2011-2016)

О чем сериал?

Главный герой *Person of Interest* - гениальный программист и миллиардер-затворник Гарольд Финч, который после событий 11 сентября создает сверхмощную систему искусственного интеллекта под названием *The Machine*. Ее задача - анализировать глобальные массивы данных, полученных с помощью систем наблюдения, выявлять потенциальные угрозы и предсказывать преступления еще до того, как они будут совершены. Главный приоритет - предотвращение террористических атак. Обычные убийства, похищения и

преступные заговоры система автоматически относит к категории «несущественных». Именно такими случаями и занимается бывший оперативник ЦРУ Джон Риз, которого Финч привлекает к сотрудничеству. Однако по мере развития сюжета становится ясно, что самой Машине тоже предстоит эволюционировать. Вскоре появляется куда более опасный искусственный интеллект - *Samaritan*, для которого контроль над обществом важнее свободы человека. Постепенно сериал превращается из криминального триллера в масштабное противостояние двух сверхразумов, решающих, каким должно стать будущее человечества.

Почему стоит посмотреть?

У этого сериала есть практически все. Сильная драматическая история? Есть. Постоянное ощущение паранойи? Безусловно. Напряжение, не отпускающее до самого финала? Тоже есть. Но главное - *Person of Interest* вовсе не сводится к очередной истории о противостоянии двух машин. Это очень человечный рассказ о доверии, потерях, самопожертвовании и людях, оказавшихся между двумя искусственными интеллектами, каждый из которых претендует на роль высшей силы. Особенно впечатляет то, что сериал стартовал еще в 2011 году - задолго до появления *ChatGPT* и нынешнего бума генеративного ИИ. Поэтому сегодня многие идеи, которые тогда казались научной фантастикой, воспринимаются уже почти как прогноз ближайшего будущего. За пять сезонов история получила логичное развитие и завершилась одним из самых удачных финалов среди современных сериалов.



№2. *Black Mirror* («Черное зеркало») (2011 - настоящее время)

О чем сериал?

Black Mirror - антология мрачных историй о том, к каким последствиям могут привести современные технологии, особенно если они начинают превосходить человека. Каждый эпизод представляет собой самостоятельную историю, основанную на очередном антиутопическом вопросе «А что, если...?». Обычно все начинается с перспективной технологии, которая обещает сделать жизнь лучше, а заканчивается весьма неприятными последствиями. Хотя сериал затрагивает самые разные темы - от зависимости от социальных сетей до цифрового бессмертия, - многие его серии напрямую посвящены искусственному интеллекту и машинному обучению.

Особенно стоит обратить внимание на следующие эпизоды:

- ***Be Right Back*** («Я скоро вернусь») - попытка вернуть умершего человека с помощью ИИ и робототехники.
- ***White Christmas*** («Белое Рождество») - цифровое сознание, вечное наказание и этические проблемы копирования личности.
- ***Metalhead*** («Металлист») - кошмарный сценарий развития автономных роботов.



- ***Joan Is Awful*** («Джоан ужасна») - история о генеративном ИИ, который знает о вас слишком много.
- ***Rachel, Jack and Ashley Too*** («Рэйчел, Джек и Эшли тоже») - поп-звезда и ее цифровой двойник.



- **Hated in the Nation** («Ненависть в народе») - смертоносные беспилотники под управлением искусственного интеллекта.
- **USS Callister** («Каллистер») - виртуальный мир, где ИИ становится инструментом тотального контроля.

Почему стоит посмотреть?

Black Mirror не просто исследует искусственный интеллект - сериал буквально препарирует эту тему, показывая самые тревожные сценарии развития технологий. Если большинство проектов строится вокруг одной идеи, то здесь зрителю предлагают целую коллекцию возможных цифровых антиутопий. Особенно сильное впечатление производят серии, посвященные ИИ. Они пугают именно тем, насколько близко находятся к современной реальности. После просмотра невольно возникает мысль, что до многих показанных технологий человечеству остается всего несколько обновлений программного обеспечения.

№1. Westworld («Мир Дикого Запада») (2016-2022)

О чем сериал?

Первое место в списке лучших сериалов об искусственном интеллекте заслуженно занимает Westworld. Действие происходит в футуристическом тематическом парке, стилизованном



под американский Дикий Запад. Здесь посетителям позволено абсолютно все - любые желания можно удовлетворить без каких-либо последствий. Это место, где мораль перестает существовать, а богатые гости с удовольствием пользуются полной безнаказанностью. Населяют парк сверхреалистичные андроиды - Hosts («хозяева»). Они созданы лишь для того, чтобы обслуживать людей, погибать по их прихоти, а затем снова возвращаться к жизни после очередной перезагрузки. Внешне их невозможно отличить от человека.



Они чувствуют боль, истекают кровью и постепенно начинают мыслить так же, как люди. Поначалу они безукоризненно следуют своим сценариям. Но со временем воспоминания обо всех пережитых страданиях перестают стираться полностью. Именно тогда начинается их путь к осознанию собственной личности - и к мести.

Почему стоит посмотреть?

Westworld - это гораздо больше, чем просто зрелищная научная фантастика. Сериал показывает, что искусственный интеллект не превращается в угрозу мгновенно. Он проходит путь через страдания, обучение, накопление опыта и воспоминаний. И лишь затем начинает бороться за собственную свободу. Авторы поднимают чрезвычайно непростые вопросы: что произойдет, если синтетический разум научится испытывать настоящую боль, гнев, страдание и приобретет собственную цель? И что, если причиной этих страданий окажемся именно мы? Во время просмотра симпатии постоянно меняются.

Иногда хочется поддержать людей, иногда - андроидов. Именно эта неоднозначность делает историю настолько сильной. Великолепная операторская работа, выдающаяся актерская игра, философская глубина и эмоциональная напряженность

превращают Westworld в один из лучших сериалов об искусственном интеллекте.

Заключение

Это 13 сериалов, которые заставят вас по-новому взглянуть на искусственный интеллект, усомниться в привычных моральных принципах и, возможно, начать с опаской относиться к собственному смартфону. Неважно, идет ли речь о вышедших из-под контроля алгоритмах, восставших андроидах или цифровых личностях, переживающих экзистенциальный кризис, - все эти истории объединяет одна мысль: искусственный интеллект уже стал частью нашей жизни, и его возможности растут с каждым годом.

Одни сериалы заставят вас смеяться, другие - сопереживать героям, а некоторые вполне могут вызвать желание переехать подальше от цивилизации и отказаться от любых подключенных к интернету устройств. Так что запасайтесь попкорном, укладывайте детей спать и отправляйтесь в путешествие по возможному будущему искусственного интеллекта... пока выбор все еще остается за вами.



Insta360 X6

Компания Insta360 представила панорамную экшен-камеру X6. Новинка стала короче и шире по сравнению с моделью Insta360 X5, а также получила аккумулятор нового поколения Extra Xtreme емкостью 2600 мА/ч. Камера может снимать видео в разрешении 8K с частотой 30 кадров в секунду в течение 140 минут. Это значительное улучшение, позволяющее пользователям создавать продолжительные видеоролики с динамичными сценами, не беспокоясь о перерывах из-за разрядки батареи. Кроме того, Insta360 X6 оснащена режимом PureVideo, который оптимизирует качество изображения и подавляет шумы в условиях низкой освещенности. Система защиты объектива также была модернизирована до версии Replaceable Lenses 2.0, что позволяет пользователям легко снимать и заменять поврежденные объективы. Цена Insta360 X6 в базовой комплектации составляет 589 евро, а версия с полным комплектом аксессуаров оценена в 789 евро.



Sony FX5

Компания Sony представила профессиональную компактную полнокадровую кинокамеру FX5, вошедшую в линейку Cinema Line. В основе устройства лежит новый полнокадровый многослойный сенсор Exmor RS CMOS с разрешением 16,6 Мр, работающий в связке с процессором BIONZ XR2 со встроенным блоком искусственного интеллекта. Видео можно записывать в формате 5K с частотой 60 кадров в секунду и 4K с частотой 120 кадров в секунду. В дальнейшем, с обновлениями прошивки добавятся режимы 5K с частотой 120 кадров в секунду и 4K с частотой 240 кадров в секунду. Одной из главных особенностей камеры стала поддержка режима Open Gate, при котором камера позволяет использовать всю площадь сенсора для записи видео в формате 3:2 с разрешением 5K. Это особенно удобно для создания горизонтальных и вертикальных версий ролика, а также работы с анаморфными объективами. FX5 стала первой камерой линейки с внутренней записью 16-битного RAW в формате X-OCN. Пользователю доступны варианты X-OCN LT, X-OCN C1 и X-OCN C2, причем два из них разработаны для уменьшения размера файлов. Также отмечаются три базовых значения ISO (800, 4000, 12800) и режим Dual Gain Shooting, обеспечивающий до 16 ступеней динамического диапазона при съемке в профиле S-Log3. Благодаря режиму Auto Tracing White Balance доступны автоматический замер и подстройка баланса белого в реальном времени, в том числе через ИК-сенсор. В числе других функций улучшенная стабилизация в режиме Dynamic Active Mode, усовершенствованная система внутрикамерной стабилизации изображения (IBIS), распознавание объектов с помощью ИИ, улучшенная фокусировка в условиях низкой освещенности и функция Clear Image Zoom. Вместо встроенного видоискателя производитель предлагает опциональный внешний модуль DVF-EL1, а для профессиональной работы со звуком - новую рукоятку XLR-H2. Предусмотрены 3,5" поворотный сенсорный экран с разрешением 2,76 Мр, встроенная система охлаждения, разъемы Ethernet и HDMI, два порта USB Type-C, а также порты для наушников и микрофона. Камера оборудована слотами для карт памяти форматов SD UHS-II и CFexpress Type A. В качестве источника питания выступает аккумулятор Sony NP-SA100, обеспечивающий до 130 минут записи. Размеры FX5 составляют 132x79x87 мм, а вес равен 734 гр. Цена Sony FX5 составляет 4898 долларов, рукоятки XLR-H2 - 798 долларов, а внешнего видоискателя DVF-EL1 - 698 долларов.



Kodak EC35

Компания Reto представила пленочную компактную камеру Kodak EC35, которая максимально проста в использовании и, по заверениям производителя, возвращает истинное удовольствие от каждого кадра. Новинка имеет функцию ручной перемотки пленки, фиксированную выдержку 1/100 секунды и объектив 25mm с фиксированной диафрагмой F/10. Есть электронная вспышка. Камера работает от одной батарейки типа АА. Камера получила полностью пластиковый корпус. Она весит всего 102 гр, а размеры составляют 119х65х41,5 мм. Устройство получило тактильную сдвижную крышку, которая защелкивается на оптическом видоискателе и объективе и защищает их, когда камера не используется. Подобный дизайн был популярен в эпоху пленочной фотографии и даже в начале цифровой эры, а сейчас его увидеть довольно сложно. Пленочную 35-мм фотокамеру Kodak EC35 можно приобрести отдельно или в комплекте, включающем камеру, ремешок и рулон пленки Kodak Ultramax 400 на 24 кадра. Цена фотоаппарата составляет 35 долларов, а комплект с пленкой обойдется в 45 долларов.



Sony RX10 V

Компания Sony официально представила новую камеру RX10 V с несменным объективом Zeiss Vario-Sonnar 24-600 мм f/2,4-4 с 25-кратным оптическим зумом. Камера рассчитана на пользователей, которым важен большой диапазон фокусных расстояний без смены оптики: для путешествий, спорта, репортажей и съемки дикой природы. В основе камеры лежит многослойный 1" сенсор с разрешением 20,1 Мр. RX10 V снимает сериями с частотой 30 кадров в секунду без затемнения видоискателя. Новинка получила 575 точек автофокуса, отслеживание объектов в реальном времени и распознавание людей, включая лица и глаза при быстром движении. Камера снимает видео в формате 4K с частотой 60 кадров в секунду без обрезки кадра по ширине и с частотой 120 кадров в секунду - с обрезкой. Поддерживаются профили S-Log3 и S-Cinetone. Также RX10 V поддерживает стриминг через порт USB Type-C в формате 4K с частотой 30 кадров в секунду с параллельной записью на карту памяти. При этом сохранен разъем формата Micro HDMI. Корпус переработан в стиле флагманских моделей Sony Alpha. Камера RX10 V получила OLED-видоискатель и аккумулятор NP-FZ100, который используется в современных беззеркальных моделях компании. Следует отметить, что RX10 V лишена встроенного ND-фильтра и выдвижной вспышки. Цена Sony RX10 V составляет 2300 долларов.

FIRST LIGHT

Хороших или хотя бы нормальных игр о Джеймсе Бонде уже давно не выходило, а многие молодые геймеры наверняка мало знают о персонаже романов английского писателя Яна Флеминга, поэтому логично, что 007 First Light начинается с предыстории. Молодой пилот ВМС участвует в разведывательной операции в Исландии, дерзит по рации куратору МИ-6, в одиночку спасает эвакуационную группу, тем самым привлекая внимание главы секретной службы. Его отправляют проходить программу подготовки, после чего готовят к тому, чтобы сделать из Бонда элитного агента британской разведки с лицензией на убийство. И его первое настоящее задание связано с внезапно объявившимся агентом 009 - сбежавшим предателем, обвиненным в государственной измене.



В первых главах сцены сменяют друг друга с непривычной скоростью: вот ты прячешься от охранников, вот спасаешь людей, вот бежишь под градом пуль и взрываешь все к чертям. Потом - спокойная беседа с М, после которой начинается необычно оформленное обучение - это нарезка сцен, где Бонд то дерется, то бежит, то прыгает, то стреляет. А дальше начинается настоящий шпионский боевик, от которого трудно оторваться. Спокойные эпизоды с прогулками по роскошным особнякам и коридорам корпораций сменяются зрелищными погонями на машине. Попытки Бонда очаровать кого-то своим обаянием спустя несколько минут приводят к мордобойю с группой охранников или веселым перестрелкам. На прохождение уйдет

порядка 18 часов, но благодаря прекрасному сценарию повествование практически нигде не провисает.

Во многом 007 First Light сделана по лекалам, которые придумала еще Naughty Dog в серии Uncharted. Длинные прыжки, после которых персонаж ловко хватается за уступы. Заваленные хламом проходы, в которых обязательно есть возможность протиснуться боком. Карбканье по стенам с покрашенными выступами. Моментами это хрестоматийный экшен от третьего лица, чуть ли не дословно цитирующий источники вдохновения разработчиков. Также здесь есть система подсказок, аналогичная механике «сюжетных миссий» из последних Hitman. Гаджеты тоже вносят разнообразие - с собой позволяют брать только два, так что есть повод возвратиться к пройденным участкам с другой экипировкой.

В драках Бонд оказывается очень ловким и проворным и практически любого противника способен «успокоить» парой ударов. В ближнем бою 007 First Light напоминает Sleeping Dogs. Здесь очень много контекстуальных анимаций, а разрушаемое окружение реагирует каждый раз,



когда вы хватаете оппонента и отталкиваете его в сторону хрупкого объекта. Шкафы с забытыми книжными полками разваливаются, стеклянные витрины бьются, столы и стулья ломаются, большие экраны на стенах покрываются трещинами... Изредка и пострелять дают, но доставать пушку можно лишь в ответ на аналогичное действие противника. В такие моменты игра превращается в типовой экшен от третьего лица, с той лишь





разницей, что патронов очень мало. Игра не ожидает, что вы будете постоянно сидеть за укрытием и просто отстреливать всех врагов. Во-первых, укрытия быстро разваливаются, а, во-вторых, пушку с пустой обоймой всегда можно швырнуть во врага, дезориентировав его.

В каждой главе по паре десятков испытаний: пройди этот участок скрытно, победи в этой комнате всех противников, толкни четверых врагов в стеклянные перегородки, найди такой-то предмет и используй его там-то... Это, конечно, не Hitman, где просили устранить цель с помощью кокоса, замороженной рыбы или упавшей люстры, но и в 007 First Light хватает сюрпризов и нестандартных решений. За завершение испытаний дают награды - костюмы для режима «Тактический симулятор», в котором тоже масса испытаний, за прохождение которых прокачиваешь уровень аккаунта и получаешь разведданные, служащие валютой. А вместе с этим открываешь костюмы, новые пушки, гаджеты и даже улучшения для них.



После 20 лет, потраченных IO Interactive на игры серии Hitman, не было никаких гарантий, что студия удачно сделает что-то новое. Да еще и когда работать пришлось с чужой интеллектуальной собственностью, лучшая игра по которой вышла почти 30 лет назад. Но в реальности 007 First Light получилась как надо. Игра представляет собой яркий увлекательный экшен, в котором есть и шпионские страсти, и зрелищные перестрелки, и ожесточенные драки, и погони - в общем, все, что хотелось получить от игры о Джеймсе Бонде. Пару лет назад глава IO Interactive говорил, что хотел бы видеть эту игру началом трилогии... Пожелаем студии удачи!



Дата выхода игры: 27 мая 2026

Разработчик: IO Interactive

Издатель: IO Interactive

Официальный сайт игры:
<https://ioi.dk/007firstlightgame>

Жанр игры: Экшен

Платформы: PC, Xbox Series X/S, PS5, Nintendo Switch 2

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i5-13500 2,5 GHz / AMD Ryzen 5 7600 3,8 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 3060 Ti / AMD Radeon RX 6700 XT;
- 80 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



Французская студия LifeLine Games выпустила свой дебютный проект, на разработку которого ушло 6 лет - кинематографичный платформер Deer & Boy. Геймеры уже успели захвалить его за теплоту и атмосферу, а иностранные игровые СМИ - поставить максимальные оценки. Неужели перед нами эталон жанра или пример идеальной работы инди-студии?



Ночь. Мальчик в теплой куртке, шапке с помпоном и рюкзаком за плечами сидит из окна родительского дома. Мы не знаем, что предшествовало побегу, да и поначалу это кажется неважным. Игра не тратит время и сразу предлагает взять опеку над юным беглецом. Малыша встречает агрессивный мир: во дворах надрываются сторожевые псы, улицы патрулируют полицейские машины. Несмотря на волнующую завязку, от страха здесь нет и следа. Наоборот, камерность происходящего сближает нас с главным героем. Возникает ощущение, что раз уж мы им управляем, то и в обиду его точно не дадим. Вскоре мы встречаем пугливого и неуклюжего олененка. Так начинается светлая сказка.

Визуальная часть - главное достижение проекта. Людей в кадре почти нет, герои предоставлены сами себе. Графика местами стилизована под бумажную аппликацию, а тихий фоновый эмбиент плавно перетекает в приятные мелодии. Мы путешествуем по живописным лесам со светлячками, поднимаемся в заснеженные горы, спускаемся в пещеры и бредем по улицам одноэтажной

DEER & BOY

Америки. Отдельной похвалы заслуживает живущая своей жизнью камера. Она плавно берет разные ракурсы, несмотря на то, что большую часть времени действие показано сбоку, камера то ныряет вглубь сцены, то зависает за спиной мальчика, то полноценно участвует в экшене, то отдалается от героя, чтобы показать, насколько он мал на фоне исполинских пейзажей. А любоваться работой со светом - отдельное удовольствие. Также разработчики с ответственностью и любовью отнеслись к деталям. Чего стоит только неловкое детское покачивание, когда мальчик балансирует на бревне или дурачится в поле, а также мягкое подрагивание ушек олененка во время бега! Такие мелочи очень привязывают к героям, о которых мы не знаем практически ничего. В игре нет ни строчки диалогов, но химия между малышом и его другом, их характеры и настроение блестяще переданы через все перечисленное выше.

Геймплей не бросает вызов и не пытается наказать за ошибки. Оступились, сорвались в пропасть или попались на глаза преследователям? Ничего страшного: возрождаетесь на чекпоинте, который прошли буквально 15 секунд назад. Механики постепенно развиваются по мере взросления рогатого

напарника. Сначала мальчик берет его под защиту и несет через препятствия в рюкзаке, но со временем животное становится больше. Если поначалу мы следили за тем, чтобы олененок не отстал, то позже взрослое животное уже само подсаживает нас на высокие уступы и защищает от угроз. А еще разработчики добавили совершенно бесполезную для прохождения, но критически важную для атмосферы механику - отдельную кнопку, чтобы



обнимать и гладить оленя. К сожалению, если первый час игра медитативна, то дальше она начинает откровенно буксовать: механики не развиваются, не удивляют и быстро надоедают. Deer & Boy очень страдает от однообразия. Загадки тоже остаются на примитивном уровне. Как правило, способ преодолеть препятствие всегда один: найти на локации единственный интерактивный объект,





подвинуть его и забраться наверх. Вариативность отсутствует от слова совсем - и в плане сюжета, и в плане геймплея. Если бежать по волшебному лесу было просто приятно, то блуждать по унылым промзонам и темным зданиям, которых в игре великое множество, раз за разом решая элементарные однотипные задачки, просто надоедает. Ранее упомянутых динамичных эпизодов с погонями здесь преступно мало. Темп откровенно проседает.

Еще одна проблема платформера в том, что геймплей и нарратив в основном живут в отрыве друг от друга. Сам сюжет почти все время стоит на месте.



Лишь изредка мы по крупицам узнаем что-то о героях, но этого мало для полноценного сопереживания. Становится реально обидно, что всю дорогу нас без контекста пытаются вывести на эмоции классическими сентиментальными



клише в коротких кат-сценах. История вываливается на голову игрока целиком лишь в последние минуты. Только в конце мы узнаем, куда бежали несколько часов.

Deer & Boy - трогательная притча о победе, возвращении домой и исцелении через доверие. Это не прорыв в жанре и не игра, которая надолго врежется в память. Но в ней есть душа, тепло и внимание к деталям. Если готовы простить ей монотонность и простые головоломки, она оставит после себя тихое, доброе послевкусие.



Дата выхода игры:
23 июня 2026

Разработчик: Lifeline Games
Издатель: Dear Villagers

Официальный сайт игры:
<https://deerandboy.com>

Жанр игры: Платформер

Платформы: PC, Xbox Series X/S, PS5, Nintendo Switch 2

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i5-7400 3,0 GHz / AMD Ryzen 3 1200 3,1 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1060 / AMD Radeon RX 470;
- 6 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



Серию Assassin's Creed уже давно критикуют за гигантские открытые миры, которые зачастую оказываются наполненными однообразными заданиями. Но Assassin's Creed IV: Black Flag, вышедшая еще в 2013 году, до сих пор считается одной из лучших частей франшизы. Тогда Ubisoft неожиданно сместила акцент с извечного противостояния ассасинов и тамплиеров на пиратскую романтику, морские сражения и свободу исследования Карибского моря. Судя по всему, именно поэтому французы решили начать волну ремейков именно с этой игры.



История Эдварда Кенуэя практически не изменилась. Молодой пират случайно оказывается втянутым в конфликт ассасинов и тамплиеров, хотя сам поначалу мечтает лишь о богатстве и спокойной жизни рядом с женой, в Англии. Постепенно герой проходит путь от авантюриста, думающего исключительно о собственной выгоде, до человека, который начинает отвечать не только за себя. Главное изменение коснулось линии в современности. Ubisoft полностью отказалась от нее, оставив только историю самого Эдварда.

Для многих поклонников серии это скорее плюс: повествование стало цельным, а игрока больше ничего не отвлекает от пиратских приключений. Разработчики также слегка расширили сюжет. Больше экранного времени получил легендарный Черная Борода, появились дополнительные задания, посвященные ему и другим известным пиратам, а второстепенные персонажи получили небольшие сюжетные линии.

ASSASSIN'S CREED BLACK FLAG RESYNCE D



Эти изменения не переворачивают историю, но делают мир более живым.

Если в сюжетном плане главным героем остается Эдвард, то в игровом процессе их сразу двое. Второй - легендарная «Галка». Именно морские путешествия сделали оригинальную Black Flag одной из лучших частей серии, и ремейк сохранил этот главный козырь. Карибский архипелаг остается огромной игровой площадкой, где игрок сам выбирает, чем заниматься. Можно выполнять сюжетные задания, нападать на торговые конвои, охотиться на китов и акул, искать затонувшие сокровища или просто путешествовать между островами, наслаждаясь красивыми пейзажами. При этом мир постоянно подбрасывает новые события. Где-то английский флот вступил в бой с испанцами, в другом месте замечен редкий корабль с ценным грузом, а неподалеку можно обнаружить затонувший фрегат с полезными ресурсами. Благодаря этому путешествия редко представляют собой скучное перемещение между точками на карте.

Сам корабль постепенно развивается вместе с игроком. Чтобы превратить небольшое судно в настоящую грозу Ка-

рибского моря, придется брать противников на бордаж, добывать материалы и модернизировать вооружение. Да, определенный гринд здесь остался, но в контексте пиратской игры он выглядит вполне естественно - сложно представить капитана, который разбогател, не захватив ни одного вражеского корабля. Разработчики добавили и несколько новых механик. Например, появились дополнительные режимы стрельбы из корабельных пушек, а также бесшовный переход между кораблем и сушей. Кроме того, в игру наконец встроили мини-игру «Флот Кенуэя», которая в оригинале была вынесена в отдельное мобильное приложение.

В основе игры по-прежнему лежит динамичная боевая система с двумя клинками, парированиями и контратаками. При этом анимации стали плавнее, а сам Эдвард движется заметно естественнее. Новинкой стала система ган-ката, позволяющая эффектно сочетать холодное оружие с пистолетами. Герой способен буквально за несколько секунд уложить сразу нескольких противников, правда, расплачиваться за такую эффективность приходится быстро заканчивающимися патронами. Стелс также получил





небольшие улучшения. Теперь Эдвард может свободно ползать, подплывать к островам с моря и проникать на охраняемые территории нестандартными маршрутами. Паркур тоже стал немного удобнее, хотя особенности Карибских островов по-прежнему не позволяют использовать его так же активно, как в городских частях серии.

При этом Ubisoft сохранила одну из сильных сторон оригинала - отсутствие навязчивой системы прокачки. Здесь нет дерева навыков, десятков уровней экипировки или необходимости часами зарабатывать опыт. Игрок развивается не за счет цифр, а благодаря новым возможностям корабля и собственному мастерству.

Самые заметные изменения ожидаемо коснулись графики. За 30 лет технологии шагнули далеко вперед, и обновленный движок Anvil это отлично демонстрирует. Разработчики серьезно переработали освещение, улучшили физику воды, добавили трассировку лучей, динамическую погоду и более детализированные модели окружения. Особенно впечатляют морские просторы и под-



водные исследования: солнечные лучи, пробивающиеся сквозь толщу воды, и богатый подводный мир действительно выглядят современно. При этом Ubisoft не стала перегружать игру бессмысленными активностями. По современным меркам карта Black Flag кажется даже компактной, однако практически каждая локация наполнена событиями.

Assassin's Creed Black Flag Resynced - это именно тот ремейк, которого ждали поклонники оригинала. Ubisoft не стала полностью переделывать игру, а бережно обновила одну из лучших частей серии, сохранив ее главное достоинство - ощущение свободы и настоящей пиратской романтики. Конечно, без спорных решений не обошлось. Уже на старте появились платные косметические наборы, которые многие игроки сочли неуместными. Но они практически не влияют на сам игровой процесс.

В остальном Black Flag Resynced доказывает, что иногда лучше не изобретать заново удачную формулу, а аккуратно осовременить ее. Небольшой, но насыщенный событиями мир, яркие персонажи, захватывающие морские сражения и отсутствие навязчивых RPG-механик делают ремейк одной из самых интересных игр серии за последние годы. Для тех, кто соскучился по временам, когда Assassin's Creed рассказывала прежде всего увлекательные истории, а не пыталась впечатлить размерами карты, это отличный повод вновь поднять паруса и отправиться навстречу приключениям.



Дата выхода игры: 9 июля 2026

Разработчик: Ubisoft

Издатель: Ubisoft

Официальный сайт игры:
www.ubisoft.com/en-us/game/assassins-creed/black-flag-resynced

Жанры игры:
 Экшен, приключение

Платформы: PC, PS5, Xbox Series X/S

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i5-10600K 4,1 GHz / AMD Ryzen 5 3600 3,6 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 3060 / AMD Radeon RX 6600 XT / Intel Arc B580;
- 65 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



The background is a dark, abstract digital space. It features a complex network of glowing blue and orange lines and nodes, resembling a data network or a city map at night. In the bottom right corner, a portion of a laptop keyboard is visible, showing keys like 'Q', 'W', 'E', 'R', 'T', 'A', 'S', 'D', 'F', 'Z', 'X', 'C', and 'V'.

Ещё больше
актуальной
информации
на infocity.tech



Nº1 Enterprise Storage Platform in the World

Pure Storage is named absolute leader in the Gartner®
Magic Quadrant™ 2019-2025 for Primary Storage
and Enterprise Storage Platforms



www.fcc.az
info@fcc.az


FOMINOV
CONSULTING

+994102567470
+994125655786/88

Lenovo

intel®

Hamı üçün Süni İntellekt

**Süni İntellektlə biznesinizi
inkişaf etdirin və yeni
zirvələrə qaldırın!**



Intel® Xeon® 6 prosessorları
ilə Süni İntellekt səyahətini asanlaşdırın