

INFOCITY

Netskope и Techpro DC выводят решения
для защиты ИИ и облачной инфраструктуры
на рынки Кавказа и Центральной Азии

18-19



От банков до железных дорог: что партнёрство
Sigma Software Group и FOMINOV CONSULTING
принесёт цифровой трансформации Азербайджана

28-31



От Smart Home К Intelligent Home

➔ 56-61

QuTS MEGA: корпоративное Scale-out
хранилище QNAP на базе Ceph

42-43



Искусственный интеллект
и образование: революция знаний
или угроза мышлению?

44-47



Как homoglyph-атаки превращают
знакомый домен в ловушку

48-51

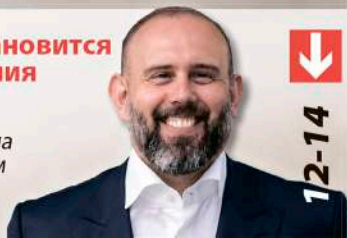


78-79



«Цифровая идентичность становится
основным уровнем управления
безопасностью и ИИ»

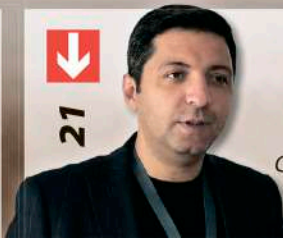
Интервью Infocity с директором канала
Ping Identity Кристофером Джонсоном



12-14



21



«AzDoc PRO» ilə Daha
Ağıllı Sənəd Dövriyyəsi

InfoCity-nin Bestcomp Group
şirkətinin məhsul sahibi
Cəlal Mustafayev ilə müsahibəsi

КИБЕРУГРОЗЫ НАЧИНАЮТСЯ С ОДНОГО КЛИКА

Ежедневно организации обмениваются тысячами файлов через электронную почту, облачные сервисы, веб-приложения и съемные носители. Одного зараженного файла достаточно, чтобы поставить под угрозу всю инфраструктуру.

OPSWAT помогает предотвращать такие риски, проверяя, обезвреживая и контролируя файлы до их попадания в критически важные системы. Технологии многоуровневого анализа и безопасной обработки контента снижают вероятность кибератак, обеспечивают непрерывность бизнеса и повышают киберустойчивость.

Компания R.I.S.K., которая является официальным партнером OPSWAT, готова провести демонстрацию возможностей платформы для вашей команды.



When you need it fast

**HPE is the
smart choice**



HPE



BESTCOMP GROUP

ISO 9001
27001
37001
45001
CERTIFIED



Contents

→ ИИ ускоряет тенденцию к безликости **4**

News / Azerbaijan

6-8, 10-11

News / Mobile Operators

16-17

News / World

22-27

Mobility

Флагманский смартфон
Vivo X Fold6

32-33

OnePlus Turbo 6X и 6X Pro **34**
Honor X80 Pro Max **36**
Oppo Reno16, Reno16 Pro
и Reno16 F **37**
Redmi K90 Ultra **39**
OnePlus N6 **40**

Nubia Air Pro

41

Tecno Pova 8 **41**

Notebooks & Tablets

Lenovo ThinkPad P16s **52**

MSI Titan 18 HX
Dragon Edition Draco Epic

52

Lenovo Yoga Air 14 Ultra Aura **53**
Acer Predator Helios 18 AI **53**
MSI Prestige N16 Flip AI+ **54**
Acer Swift Spin 14 AI **54**
HP Limited Edition
Scuderia Ferrari AI PC **55**
Acer Nitro 16 **55**

Peripherals & Gadgets

ASUS ROG Rapture GT-BE19000 **62**
AOC Agon Pro AGP277QKDC **63**

MSI Maestro
500 Wireless

64

Google Home **65**

Xreal Aura

66

iiyama G-Master GOB2701QSC-B1
Titan Falcon **67**

Modern Workspaces

Мониторы со встроенными
веб-камерами:
4 лучших варианта

68-71

Digital Photo

Polaroid Go Generation 3 **72**
DJI Osmo Pocket 4P **72**
Insta360 Luna Ultra **73**

Leica SL3-P

73

Games

Gothic
REMAKE

74-75



76-77



№7(225)/июль 2026

Главный редактор:
Вусал Аскеров

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99470) 240-77-27.
e-mail: magazine@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-
распространителей:
«Qaya» Mətbuat Yayımı
(+99450) 206-10-27,
(+99450) 214-40-53

«XPress»:
(+99455) 268-23-86

«Metro-Service» MMC:
(+99450) 535-78-98

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.

Регистрационное
удостоверение №2196
от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного
разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.infocity.tech
facebook.com/infocity.az
linkedin.com/company/
infocity-magazine
x.com/infocity_az

TECHPRO DC

VALUE ADDED IT DISTRIBUTOR



**INNOVATIVE TECHNOLOGY
& PROFESSIONAL SERVICES**



**500+ PARTNERS FROM TRANSCAUCASIA,
CENTRAL ASIA & SOUTHEAST EUROPE**



**WAREHOUSES IN AZERBAIJAN,
GEORGIA, UZBEKISTAN &
KAZAKHSTAN**

Head Office

Baku White City Office Building,
3rd floor, 25e, 8 November str.
Baku, Azerbaijan

Central Asia Office

Nova Plaza, 4th floor,
Abdulla Kadiry str 3
Tashkent, Uzbekistan

Georgia Office

Axis Hippodrome,
Givi Kartozia str 4, 3rd floor
Tbilisi, Georgia

Kazakhstan Office

Abu Dhabi Plaza, Building B,
5th floor 60/2 Syganak str.
Astana, Kazakhstan

Kazakhstan Office

Essentai Tower, Al-Farabi
77/7, 8th floor
Almaty, Kazakhstan



 techprodc.com

 office@techprodc.com

ИИ ускоряет тенденцию к безликости



Откройте двадцать веб-сайтов компаний, занимающихся кибербезопасностью, и вы увидите темно-синий фон, акценты электрического синего цвета, щит или замок где-то в логотипе и абстрактные сетевые диаграммы, предполагающие одновременно сложность и контроль. Продукты разные, но язык дизайна почти идентичен. Это не просто проблема дизайна в сфере кибербезопасности. Есть много других направлений, где уже невозможно отличить бренды друг от друга:

- **Бренды товаров для здоровья и хорошего самочувствия:** приглушенные земляные тона, надписи строчными буквами, большое белое пространство и шрифт без засечек, который скорее шепчет, чем кричит. Вы будете гадать - покупаете ли вы пищевую добавку, матрас или миндальное молоко. Что бы это ни было, после посещения такого сайта вы почувствуете себя спокойнее и будете выглядеть на 10 лет моложе.
- **Финтех:** первые компании упорно работали над тем, чтобы сказать: «Мы, по сути, ваш умный, но стильный дядя», а не «Мы - банк». У них есть градиенты, намекающие на движение, абстрактные геометрические знаки, намекающие на валюту, но не указывающие на нее напрямую, фиолетовые и синие цвета, выбранные для создания современного, а не институционального ощущения. То, что когда-то отличалось, давно превратилось в своего рода униформу.
- **Компании, занимающиеся ИИ:** Новички на рынке имеют орбитальные формы, общий корпоративный синий цвет и названия, заканчивающиеся на AI, Iy или гласную. Предполагается, что эта технология изменит человеческое будущее. Брендинг выглядит так, будто его разработала группа, которая слишком много смотрела Behance.
- **SaaS:** один и тот же шрифт Inter на каждой главной странице, один и тот же раздел с плавающим макетом панели управления, один и тот же заголовок о рабочих процессах и командах. Единственное отличие - акцентный цвет, а шестнадцатеричных кодов для всех не так уж много.

Именно ИИ делает это море однообразным, и вот почему.

Как мы сюда попали

До появления генеративного ИИ визуальный ландшафт уже начал сужаться. Системы дизайна, созданные Google, Apple и Microsoft, были разработаны для того, чтобы упорядочить и сделать доступными цифровые интерфейсы.

Побочным эффектом стал общий стандарт безопасных настроек по умолчанию, включая нижние панели навигации, значки поиска в виде увеличительного стекла и стандартизированные сетки интервалов. Следование этим рекомендациям позволяет достичь «приемлемого» результата без усилий, а это значит, что никого не уволят и никто не останется незамеченным.

Тем временем, в конце 2010-х годов в индустрии моды класса люкс все чаще стали использовать одинаковые заглавные буквы без засечек в качестве логотипов - Burberry, Balenciaga, Celine, Calvin Klein, Saint Laurent. Это явление получило название «the blanding» («однообразие»). Опытный глаз мог заметить различия, но все остальные видели один и тот же логотип в разных цветах. Таков был эстетический ландшафт, когда появился ИИ, и, как оказалось, ИИ - это еще худший механизм усреднения.

Проблема копирования копии

Генеративный ИИ не изобретает. Он определяет наиболее статистически вероятный результат на основе того, что он видел. В результате мы наблюдаем, как интернет, и без того суженный осторожными брендами, начинает тяготеть к одним и тем же цветовым палитрам, шрифтам и правилам оформления. Исследование, опубликованное в 2026 году, подтвердило, что инструменты ИИ, используемые для создания веб-сайтов, воспроизводят доминирующие стилистические условия из обучающих данных, ускоряя конвергенцию к визуальному среднему значению.

Настоящая проблема заключается в обратной связи. Результаты, сгенерированные ИИ, возвращаются в интернет, следующая модель обучается на них, и диапазон того, что считается «хорошим дизайном», сужается еще больше. Логотипы компаний, созданные с помощью ИИ, сами по себе являются наиболее ярким примером этого: технология, якобы развивающая креативность, породила одни из самых вторичных визуальных образов за последнее время, построенных в основном на орбитальных формах и общем корпоративном

синем цвете. Представьте, что вы делаете ксерокопию документа, а затем ксерокопируете копию. Мелкие детали исчезают и остается высококонтрастная упрощенная версия оригинала.

Что с этим делать?

Ответ заключается не в том, чтобы избегать инструментов ИИ, а в том, чтобы понимать, что они делают, когда их оставляют работать по умолчанию, и намеренно прерывать этот процесс.

- **Начинайте поиск источников вне алгоритма.** ИИ использует материалы Behance, Dribbble и Pinterest, поэтому и вы используете уже сформированный пул, основанный на том, что хорошо работало на этих платформах. Книжки, фильмы, архитектура, материальная культура и все, что предшествовало текущему циклу трендов, дадут вам исходные данные, которые модель еще не усреднила до бесконечности.
- **Используйте ИИ для генеративной фазы, а не для готового продукта.** Инструменты действительно полезны для быстрого исследования структуры и вариативности, но они плохо оценивают то, что делает что-то отличительным, потому что отличительность по определению статистически необычна. 80% того, что производит ИИ, - это отправная точка, а 20%, которые делают продукт запоминающимся, по-прежнему требуют человеческого взгляда.
- **Относитесь к трудностям как к преднамеренному действию.** У контрдвижения уже есть название: тактильный бунт, кодовый брутализм, видимое несовершенство. Это не тренды, которым нужно следовать, а доказательство того, что аудитория замечает, когда что-то сделано с заботой, и что уникальность по-прежнему жизнеспособна. То, что невозможно создать искусственно, становится самым ценным.



Ванесса Портер (Vanessa Porter), основатель сайта cammina.co.uk

Мы к вашим услугам с "Əsgərcell"!



Особый тариф для солдат



Специальное устройство и новый номер



Подробнее: *1111

azercell.com

 Azercell



ООО "Azercell Telecom" действует на основании лицензии №259 от 24 августа 2021 года на услуги сотовой (мобильной) связи.

MONT TECH провела в Ленкорани партнерскую встречу с участием Kaspersky, VMware и Microsoft

В прошлом месяце дистрибьютор MONT TECH организовал выездное партнерское мероприятие в Lankaran Springs Hotel, собрав представителей ведущих IT-компаний и партнеров со всего Азербайджана. В течение двух дней участники встречи обсуждали актуальные тенденции в области информационной безопасности, виртуализации, облачных технологий и искусственного интеллекта, а также

VMware и стратегических изменений после перехода компании под управление Broadcom. В ходе выступления были рассмотрены вопросы лицензирования, развития партнерской сети и дальнейшего позиционирования решений VMware на региональных рынках. Большой интерес аудитории вызвало выступление менеджера по развитию бизнеса Microsoft Азада Искендерова, посвященное возможностям Microsoft Copilot и развитию решений на базе искусственного интеллекта. Участники обсудили реальные сценарии использования Copilot для повышения продуктивности сотрудников, автоматизации рутинных задач и работы



обменивались опытом и идеями по развитию бизнеса. Руководство MONT TECH приветствовало гостей и поблагодарило партнеров за многолетнее сотрудничество. Было отмечено, что подобные встречи позволяют не только познакомиться с новыми технологиями и решениями мировых вендоров, но и укрепить профессиональные связи в неформальной обстановке. Деловую программу открыло выступление менеджера по продуктам компании Kaspersky Евгении Лагутиной, посвященное развитию экосистемы Kaspersky Symphony XDR. Спикер рассказала о последних обновлениях платформы, новых возможностях для обнаружения и расследования инцидентов, а также о том, как меняются подходы к построению современной системы кибербезопасности. Продолжил программу территориальный менеджер по работе с клиентами компании MBCOM, которая управляет бизнесом Broadcom в Африке, СНГ и Грузии, странах Восточной Европы и на Ближнем Востоке, Мамед Алиев, представивший обзор текущего состояния экосистемы

с корпоративными данными. После завершения официальной части гости смогли продолжить общение в более свободной атмосфере.

Онлайн-возможности в Birbank Biznes с SiMA Imza

Теперь индивидуальные предприниматели могут регистрироваться в приложении «Birbank Biznes» с помощью SiMA Imza, открывать счета онлайн, а также получать доступ к ранее созданным профилям и удаленно управлять своими банковскими операциями. Возможность онлайн-получения «SiMA Imza» и ведения цифрового документооборота в «Birbank Biznes» обеспечивает пользователям более гибкое и безопасное управление бизнес-процессами. Отсутствие необходимости посещать центры клиентского обслуживания позволяет предпринимателям минимизировать временные и ресурсные затраты. Необходимо отметить, что SiMA предлагает индивидуальным предпринимателям современную

и надежную бизнес-подпись, которой можно воспользоваться независимо от времени и местонахождения. Получить подпись можно всего за несколько минут: достаточно скачать мобильное



приложение и пройти регистрацию. Используя промокод 6AYPULSUZ, предприниматели могут пользоваться цифровой подписью SiMA в течение первых 6 месяцев бесплатно.

В Азербайджане запретят регистрацию в соцсетях для пользователей младше 16 лет

Милли Меджлис утвердил в третьем, окончательном чтении поправки к законам об информации и защите детей от вредной информации, а также в Кодекс об административных проступках. При этом подросткам в возрасте от 16 до 18 лет будет разрешено создавать личные учетные записи в соцсетях, пользоваться ими и публиковать контент только с согласия и под контролем законных представителей. Как сообщается, возраст пользователей планируется проверять через банковскую карту, с которой будут списывать определенную сумму с последующим возвратом, а также номер мобильного телефона и адрес электронной почты. В документе определены обязанности владельцев соцсетей по обеспечению безопасности детей, предотвращению распространения вредного контента, защите персональных данных, оперативному удалению опасной информации и взаимодействию с государственными органами. Поправки вступят в силу через 12 месяцев после того, как будут официально опубликованы. Как отмечают информагентства, при подготовке законопроекта в Азербайджане был изучен международный опыт в данной сфере.



iiTD Azerbaijan и Cribl провели в Баку мероприятие Value Added Dinner

25 июня в Баку состоялось мероприятие Value Added Dinner, организованное компаниями iiTD Azerbaijan и Cribl. Встреча объединила IT-руководителей, специалистов по информационной безопасности и экспертов в области кибербезопасности из государственного и частного секторов. С приветственным словом к участникам обратился исполнительный директор iiTD Azerbaijan Эльнур Халилзаде, подчеркнув важность подобных мероприятий для обмена опытом, развития профессионального сообщества и укрепления сотрудниче-



ства с ведущими мировыми технологическими вендорами. В рамках деловой программы представитель Cribl Мехмет Кара представил портфель решений компании, а Рональд Пул провел техническую сессию, посвященную функциональным возможностям платформы Cribl и практическим сценариям ее применения. Отдельное внимание было уделено стратегическому партнерству iiTD Azerbaijan и Cribl. Business Development Manager Cribl компании iiTD Олексий Наида рассказал о перспективах совместного развития на рынке Азербайджана и отметил, что сотрудничество компаний позволит предложить заказчикам современные решения по эффективному управлению данными и повышению уровня кибербезопасности.

Elcore представила возможности AWS для азербайджанского рынка

19 июня в отеле Four Seasons Баку состоялось мероприятие, организованное компанией Elcore и посвященное возможностям Amazon Web Services (AWS) для построения современной, устойчивой и безопасной



IT-инфраструктуры. Встреча объединила представителей государственных структур, финансового сектора, операторов связи и корпоративных заказчиков, заинтересованных в практическом применении облачных технологий для повышения надежности бизнеса, обеспечения информационной безопасности и автоматизации IT-процессов. Открывая мероприятие, руководитель направления облачных решений Elcore Azerbaijan Туту Худиева отметила, что современным компаниям необходимо не только внедрять новые технологии, но и максимально эффективно использовать уже существующую инфраструктуру. Глобальный AWS BDM компании Elcore Александр Пономарев рассказал о модели сотрудничества Elcore с AWS и преимуществах работы через официального партнера. В этом случае заказчики получают не только доступ к сервисам AWS по стандартным тарифам, но и локальную техническую поддержку, консультации по архитектуре решений и участие в программах финансирования проектов. Особое внимание было уделено программам поддержки внедрения и миграции, включая AWS Migration Acceleration Program (MAP), которая позволяет проводить анализ инфраструктуры, разрабатывать план перехода и получать финансовую поддержку на реализацию миграционных проектов. Одним из центральных выступлений мероприятия стал доклад сертифицированного архитектора облачных решений AWS компании Elcore Алексея Шута, посвященный построению систем аварийного восстановления (Disaster Recovery). В ходе выступления были рассмотрены различные сценарии организации аварийного восстановления - от хранения резервных копий в AWS S3 до построения полноценных резервных сред с использованием сервисов AWS Elastic Disaster Recovery, VMware Cloud Foundation и Nutanix Cloud Clusters. Также были представлены примеры расчета стоимости подобных решений для компаний различного масштаба.

Во второй части своего выступления Алексей Шут рассказал о возможностях AWS в области информационной безопасности и защиты корпоративных сервисов от DDoS-атак, вредоносных ботов и атак на веб-приложения. По словам эксперта, традиционные локальные средства защиты становятся все менее эффективными на фоне роста масштабов атак и необходимости содержать дорогостоящие команды специалистов. Участниками были продемонстрированы возможности сервисов AWS Shield, AWS Shield Advanced и AWS Web Application Firewall (WAF), позволяющих защищать как облачные, так и локальные ресурсы без необходимости



масштабной модернизации существующей инфраструктуры. Отдельное внимание было уделено сервису Shield Advanced, который предоставляет заказчиком доступ к экспертам AWS по противодействию DDoS-атакам и помогает выстраивать комплексную стратегию защиты критически важных сервисов. Завершил деловую программу руководитель Technical Assistance Center компании AzInTelecom Паван Рустамов, представивший практический кейс внедрения ИИ-технологий для автоматизации мониторинга и управления инцидентами. В рамках мероприятия участники также смогли обсудить с экспертами Elcore и AWS вопросы цифровой трансформации, миграции в облако, обеспечения киберустойчивости и внедрения решений на базе искусственного интеллекта.



Компания FOMINOV CONSULTING познакомила заказчиков с актуальными решениями Nutanix

30 июня в ресторане «Şirvanşah» состоялось закрытое мероприятие, организованное компанией FOMINOV CONSULTING для своих заказчиков. Встреча была посвящена современным подходам к построению и модернизации IT-инфраструктуры, развитию гибридных облачных сред, а также возможностям платформы Nutanix для решения актуальных задач бизнеса в условиях стремительной цифровой трансформации. Партнером мероприятия выступила компания Nutanix - один из мировых лидеров в области виртуализации и гибридных мультиоблачных решений, а также создатель концепции гиперконвергентной инфраструктуры (HCI). В рамках



встречи участники смогли ознакомиться с современными технологиями, позволяющими упростить управление IT-средой, повысить устойчивость сервисов и обеспечить готовность инфраструктуры к работе с облачными и AI-нагрузками. С основным докладом «Innovate. Modernize. Run Better with Nutanix» выступил территориальный менеджер по работе с заказчиками Nutanix в Украине и странах СНГ Денис Лапач. В ходе презентации он рассказал о современных вызовах, с

которыми сталкиваются IT-директора и руководители отделов цифровой трансформации, включая рост сложности инфраструктуры, необходимость обеспечения отказоустойчивости, миграцию в гибридные облака и последствия изменений на рынке виртуализации. Особое внимание было уделено преимуществам платформы Nutanix Cloud Infrastructure (NCI), которая объединяет вычислительные ресурсы, системы хранения данных, виртуализацию и сетевые сервисы в единую программно-определяемую платформу. Участники также познакомились с возможностями Nutanix Kubernetes Platform (NKP), сервисами управления базами данных Nutanix Database Service (NDB), системой унифицированного хранения данных Nutanix Unified Storage (NUS), а также инструментами автоматизированной миграции Nutanix Move, позволяющими переносить рабочие нагрузки на новую платформу практически без простоев. Отдельный блок мероприятия был посвящен практическому опыту внедрения технологий Nutanix. С докладом «Технические преимущества NCI и NKP» выступил технический директор FOMINOV CONSULTING Адиль Мамедов. В своем выступлении эксперт подробно рассмотрел архитектурные особенности платформы Nutanix Cloud Infrastructure и Nutanix Kubernetes Platform, уделив особое внимание вопросам построения отказоустойчивой инфраструктуры, автоматизации управления ресурсами и поддержки современных контейнеризированных приложений. Также были представлены реальные сценарии использования Kubernetes в корпоративных средах, подходы к упрощению эксплуатации IT-инфраструктуры и возможности интеграции облачно-нативных технологий в существующие корпоративные системы. Завершилось мероприятие открытой дискуссией, в рамках которой участники смогли обсудить

актуальные вопросы модернизации IT-среды, стратегии миграции с существующих платформ виртуализации и перспективы внедрения гибридных облачных решений.

Abris Distribution объявила о начале партнерства с Fortinet

Компания Abris Distribution провела партнерское мероприятие «Fortinet & Abris Partner Event», посвященное официальному старту сотрудничества с Fortinet - одним из мировых лидеров в области решений по кибербезопасности. Новое партнерство стало важным этапом в развитии продуктового портфеля дистрибьютора и расширении его компетенций в сфере информационной безопасности. Включение решений Fortinet в портфель Abris Distribution позволит партнерам компании получить доступ к одному из наиболее востребованных в мире комплексов технологий для защиты корпоративной инфраструктуры. В рамках мероприятия участники обсудили перспективы развития сотрудничества, возможности расширения партнерской экосистемы, а также современные вызовы в области информационной безопасности, с которыми сталкиваются организации



в условиях стремительной цифровизации. Особое внимание было уделено укреплению партнерских отношений. Неформальная атмосфера встречи способствовала открытому общению, обмену опытом и обсуждению новых совместных проектов, а высокий интерес участников подтвердил актуальность решений Fortinet для азербайджанского рынка. Запуск партнерства с Fortinet стал очередным шагом Abris Distribution по расширению своего продуктового портфеля и укреплению позиций на рынке дистрибуции IT-решений, предоставляя партнерам и заказчикам доступ к передовым технологиям в области информационной безопасности.

A10

A10 AI FIREWALL

Defending AI-Powered Application

**AI-native threats require
AI-native protection.**



**AI-Native
Protection**



**Real-Time
AI Defense**



**Trusted
AI Control**



**FOMINOV
CONSULTING**



For any inquiries, please contact us:
+994125655786 info@fcc.az

Welcome to the Front Lines of Innovation

Baku ID is the platform for bold founders, global investors, and ideas with real potential.



Baku ID 2026 в сентябре вновь соберет в Баку стартапы, инвесторов и лидеров технологической индустрии

С 17 по 18 сентября в Баку состоится Baku ID 2026 – крупнейшая региональная площадка для стартапов, инвесторов и представителей инновационной экосистемы Кавказа, Центральной Азии и региона MENA. Мероприятие вновь станет местом встречи предпринимателей, венчурных фондов, корпоративных лидеров, технологических компаний и экспертов, заинтересованных в развитии инноваций и поиске новых инвестиционных возможностей. За сравнительно короткое время Baku ID превратился в одну из ключевых площадок технологической экосистемы региона. Запущенное в 2022 году по инициативе SABAH.HUB мероприятие ежегодно расширяет свою международную аудиторию, привлекая участников из стран Кавказа, Центральной Азии, Ближнего Востока и других регионов. Сегодня форум является не только местом встречи стартапов и инвесторов, но и площадкой для формирования новых партнерств, обсуждения актуальных технологических трендов и поиска перспективных инвестиционных проектов. По данным организаторов, за время проведения мероприятий Baku ID объединил более 9500 участников, свыше 275 стартапов и десятки международных инвестиционных фондов, а проекты, представленные на площадке форума, привлекли инвестиции на сумму более 5,5 млн долларов. Одна из главных задач Baku ID заключается не только в проведении масштабного отраслевого мероприятия, но и в создании устойчивой инновационной экосистемы, объединяющей предпринимателей, инвесторов, технологические компа-

нии и государственные институты развития. С каждым годом форум вносит все более значимый вклад в развитие стартап-экосистемы Азербайджана, одновременно открывая местным проектам возможности для выхода на международные рынки. В этом году участники Baku ID вновь ожидают выступления ведущих международных экспертов, тематические панельные дискуссии, презентации перспективных стартапов, инвестиционные питч-сессии, встречи с венчурными фондами и насыщенная программа делового нетворкинга. Подробная программа форума будет опубликована организаторами позднее. Также ожидается, что в рамках форума состоится официальное открытие SABAH city, который станет важнейшим элементом национальной инновационной и образовательной экосистемы, объединив в одном пространстве университеты, стартапы и технологические компании. Регистрация на Baku ID 2026 уже открыта. Подать заявку на участие можно на официальном сайте мероприятия: <https://bakuid.com/registration>.

Компания Abris Distribution и Huawei провели «Huawei Infrastructure Day» в Шуше

Компания Abris Distribution совместно с Huawei провела в Шуше мероприятие для заказчиков компании Caspel. «Huawei Infrastructure Day» стал площадкой для обсуждения современных тенденций развития цифровой инфраструктуры и знакомства с новейшими решениями Huawei для корпоративного сектора. В ходе мероприятия участники рассмотрели возможности построения современных центров обработки данных, систем хранения данных, сетевой инфраструктуры, платформ виртуализации, а также других решений, обеспечивающих цифровую трансформацию предприятий. Особое внимание было уделено практическим сценариям применения технологий Huawei, позволяющим повысить эффективность IT-инфраструктуры, обеспечить ее масштабируемость, надежность и готовность к растущим требованиям бизнеса. Эксперты компании представили актуальные разработки в области цифровой инфраструктуры и рассказали о подходах к созданию современных корпоративных IT-сред. Помимо технической программы, «Huawei Infrastructure Day» стал эффективной площадкой для обмена опытом и укрепления партнерских отношений между Abris Distribution, Huawei, Caspel и заказчиками. Участники мероприятия обсудили актуальные вызовы, стоящие перед бизнесом в условиях ускоряющейся цифровой трансформации, а также перспективы дальнейшего развития сотрудничества.



В Баку пройдет международная выставка высоких технологий и инноваций ITS 2026

Международная выставочная экосистема разворачивает флагманскую интерактивную экспозицию в столице Азербайджана. Baku International Innovation Trade Show 2026 станет ключевой глобальной платформой региона, объединяющей передовые инженерные команды, международные венчурные фонды, разработчиков и лидеров индустрии для презентации прикладных хайтек-решений. Экспозиция развернется с 26 по 28 ноября на площадке Baku Expo Center. Программа



мероприятия рассчитана на три дня интенсивного B2B и G2G нетворкинга, панельных дискуссий и питч-сессий. Экспоненты представят инновации в таких фундаментальных секторах, как искусственный интеллект, умные города (Smart City), возобновляемая энергетика (GreenTech), аддитивные технологии и информационная кибербезопасность. Организационный комитет зафиксировал минимальную площадь бронирования стендов на отметке 9 м2. Для молодых команд и независимых разработчиков предусмотрен специализированный сектор «Зеленый коридор стартапов». Программа выставки включает пленарные сессии с министерствами и топ-менеджментом корпораций, инновационный конвент стартапов, питчи перед фондами, закрытые IT-воркшопы, B2B матчмейкинг, подписание стратегических контрактов, соглашений и меморандумов о технологическом партнерстве. Официальная онлайн-регистрация делегатов и аккредитация прессы открыты на сайте <https://itsbaku.com>.



Руфат Гаджалибеков назначен заместителем министра здравоохранения Азербайджана

Распоряжением Президента Азербайджанской Республики Ильхама Алиева Руфат Джахангир оглу Гаджалибеков назначен заместителем министра здравоохранения. С июля 2022 года Руфат Гаджалибеков занимал должность советника министра здравоохранения Азербайджанской Республики по вопросам цифровизации здравоохранения. За этот период он руководил разработкой и реализацией национальной стратегии цифрового развития здравоохранения, а также обеспечивал координацию процессов цифровой трансформации системы здравоохранения страны. В должности заместителя министра здравоохранения Руфат Гаджалибеков будет курировать вопросы внедрения инноваций, стратегического управления, цифровизации здравоохранения и медицинской статистики. Руфат Гаджалибеков - эксперт в области цифровой трансформации с 30-летним профессиональным опытом. За годы своей деятельности он прошел путь от управления сложными технологическими проектами для государственного и корпоративного секторов до руководства представительствами ведущих мировых IT-компаний в Азербайджане, включая HP, Microsoft и SAP. Он обладает глубокой экспертизой в разработке и практической реализации долгосрочных IT-стратегий государственного и корпоративного уровня. Его профессиональные компетенции также охватывают стратегическое планирование, антикризисное управление и руководство масштабными проектами в условиях комплексных организационных преобразований.

Милли Меджлис одобрил в первом чтении пакет льгот в сфере цифровых технологий, ИИ и стартапов

Милли Меджлис Азербайджана принял в первом чтении пакет поправок, предусматривающих налоговые льготы для специалистов и компаний в сферах цифровых технологий, искусственного интеллекта, инноваций и кибербезопасности, а также новые стимулы для стартапов, венчурных инвесторов и фрилансеров. Законопроект вводит в правовое поле понятия «цифровые технологии», «технологии искусственного интеллекта», «инновационный продукт», «кибербезопасность» и «услуги облачных вычислений». Последние будут признаваться непосредственно услугами и не станут относиться к роялти или аренде. Официальный статус получают физические лица, которые без привлечения наемных работников самостоятельно будут оказывать услуги в сферах цифровых технологий, искусственного интеллекта и кибербезопасности и будут являться резидентами промышленных или технологических парков. Лица, работающие дистанционно из Азербайджана на основании договора с иностранными компаниями-нерезидентами, не будут создавать для этих компаний постоянного представительства в стране. После постановки на налоговый учет фрилансеры и цифровые кочевники смогут воспользоваться широким спектром льгот. Кроме того, доходы физических и юридических лиц, оказывающих услуги в сферах цифровых технологий, искусственного интеллекта, разработки инновационных продуктов и кибербезопасности, предлагается освободить от налогов. Исключение составят резиденты технопарков.

Компания Ping Identity является одним из мировых лидеров в области управления цифровой идентичностью и безопасного доступа. Решения компании используются тысячами организаций по всему миру для защиты учетных записей сотрудников, клиентов и партнеров, реализации концепции Zero Trust, а также построения современных систем аутентификации и авторизации. В последние годы Ping Identity активно развивает направления децентрализованной идентичности, проверяемых цифровых учетных данных (Verifiable

режиме реального времени на основе уровня риска, поведения пользователя, состояния устройства и намерений. Кроме того, понятие цифровой идентичности выйдет за рамки сотрудников и клиентов и будет распространяться на партнеров, устройства и ИИ-агентов, которые должны проходить аутентификацию, авторизацию и управление с четко определенной ответственностью.

- Многие организации сталкиваются со сложностью поиска баланса между безопасностью, конфиденциальностью и удобством пользо-

ватели. Одновременно организации укрепляют доверие пользователей, когда минимизируют избыточный сбор данных, предоставляют людям больше контроля над собственной информацией и делают прозрачность и согласие пользователей частью клиентского опыта, а не формальностью.

- Как искусственный интеллект меняет ландшафт угроз в сфере управления идентичностью?

- Искусственный интеллект влияет на ситуацию сразу с двух сторон: он помогает защитникам быстрее реагировать

«Цифровая идентичность становится основным уровнем управления безопасностью и ИИ»

Credentials) и безопасности ИИ-агентов, которые становятся важной частью цифровой экономики.

О том, как меняется роль цифровой идентичности в эпоху искусственного интеллекта, почему традиционные методы управления доступом уже не отвечают современным угрозам и какие перспективы компания видит на рынке Азербайджана, мы поговорили с директором канала Ping Identity Кристофером Джонсоном (Christopher Johnson).

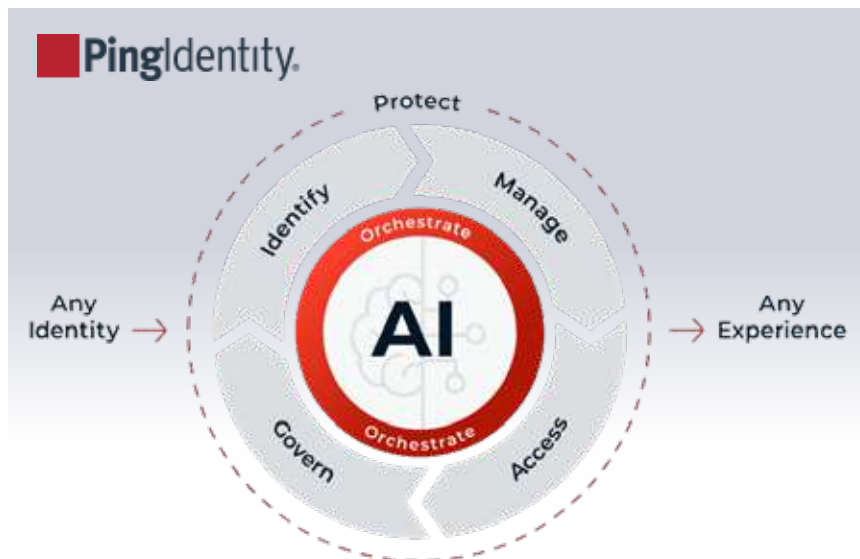
- Цифровая идентичность стала одной из самых обсуждаемых тем в сфере кибербезопасности и цифровой трансформации. Как Ping Identity видит развитие цифровой идентичности в ближайшие 3-5 лет?

- Цифровая идентичность перестанет быть вспомогательной функцией и станет основным уровнем управления безопасностью, пользовательским опытом и операциями, основанными на искусственном интеллекте. Мы ожидаем, что оценка идентичности будет происходить непрерывно и с учетом контекста, а не только в момент входа в систему. Организации будут принимать решения о предоставлении доступа в

владельцев. Как добиться этого без потери доверия клиентов?

- Ключевой подход заключается в отказе от универсальных мер безопасности в пользу адаптивных сценариев, основанных на оценке риска. Для действий с низким уровнем риска взаимодействие должно оставаться быстрым и удобным, тогда как при повышенном риске необходимо применять дополнительные проверки, например, усиленную аутентификацию или дополнительные механизмы подтверждения

на угрозы, но одновременно позволяет злоумышленникам значительно масштабировать методы обмана. Мы наблюдаем растущую необходимость различать доверенных ИИ-агентов, традиционные средства автоматизации и вредоносных ботов, поскольку многие существующие механизмы защиты не были рассчитаны на такой уровень автономности и скорости действий. Поэтому безопасность идентичности должна смещаться ближе к моменту выполнения операций, когда каждое действие может быть проверено, авто-





Директор канала Ping Identity
Кристофер Джонсон (Christopher Johnson)

ризовано и зафиксировано в режиме реального времени, а не считаться безопасным только потому, что ранее была установлена пользовательская сессия.

- Ping Identity активно продвигает концепции децентрализованной идентичности и верифицируемых учетных данных. Почему, на ваш взгляд, эти технологии становятся все более важными для бизнеса и государственных структур?

- Их значение растет потому, что они помогают решить проблему доверия: как надежно подтверждать личность и характеристики человека, раскрывая при этом минимальный объем персональных данных. Проверяемые цифровые учетные данные позволяют организациям и государственным структурам выпускать криптографически защищенные документы, которые пользователи могут хранить в цифровых кошельках и предоставлять выборочно, раскрывая только необходимую информацию. Для бизнеса это означает снижение уровня

мошенничества, уменьшение затрат на повторную проверку данных и улучшение пользовательского опыта. Для государственных органов это открывает возможности для безопасного доступа граждан к электронным услугам, усиления защиты конфиденциальности и создания совместимых цифровых экосистем доверия.

- Как организациям повысить прозрачность и восстановить доверие после крупных киберинцидентов и утечек данных?

- Доверие восстанавливается благодаря реальной ответственности, а не только публичным заявлениям. Организации должны открыто сообщать о произошедшем, объяснять, какие данные были затронуты, какие меры безопасности усиливаются и каким образом будет предотвращено повторение подобных инцидентов. На практике это означает повышение прозрачности аудита, реализацию принципа минимально необходимых

привилегий, постоянную проверку доверия и предоставление клиентам большего контроля над использованием и распространением их данных идентичности.

- Сегодня многие эксперты говорят о непрерывной верификации и архитектуре Zero Trust. Как эти подходы меняют традиционные системы управления идентификацией и доступом?

- Они превращают IAM (Identity and Access Management) из модели контрольной точки в модель непрерывного принятия решений. Традиционные системы часто ограничивались однократной аутентификацией пользователя и последующим предоставлением широкого доступа в рамках сессии или периметра. Подходы Zero Trust и непрерывной верификации исходят из того, что уровень доверия может измениться в любой момент, поэтому доступ должен регулярно пересматриваться на основе таких факторов, как состояние устройства, поведение пользователя, местоположение и сигналы риска. В результате организации получают более гибкую и точную систему авторизации без опоры на статические предположения.

- ИИ-агенты и автономные ИИ-системы становятся одним из главных технологических трендов. Как бизнесу готовиться к будущему, в котором ИИ-агенты будут действовать от имени пользователей и организаций?

- Бизнесу необходимо начать рассматривать каждого ИИ-агента как полноценную управляемую нечеловеческую цифровую идентичность, а не как скрытое расширение учетной записи человека. Каждый агент должен иметь собственную идентичность, строго ограниченные права доступа, делегированные полномочия, механизмы управления жизненным циклом и полную возможность аудита. Для операций высокого риска следует предусматривать подтверждение со стороны человека или дополнительных этапы проверки. Кроме того, организациям нужны механизмы контроля во время выполнения операций, которые оценивают действия агента в режиме реального времени, а не только факт его успешного входа в систему. Компании, которые начнут подготовку уже сейчас, окажутся в значительно более выгодном положении для безопасного масштабного внедрения ИИ.



- Какие наиболее распространенные ошибки допускают компании при построении стратегии защиты цифровой идентичности?

- Одной из самых серьезных ошибок является восприятие идентичности как узкоспециализированного IT-проекта, а не как корпоративного уровня доверия. Еще одна ошибка - чрезмерная зависимость от статических учетных данных, широких привилегий и концепции периметра безопасности в условиях, когда угрозы развиваются в режиме реального времени. Мы также видим, что многие организации создают ненужные сложности для легитимных пользователей, применяя универсальные меры контроля вместо адаптивной безопасности, учитывающей контекст. Кроме того, компании по-прежнему недостаточно инвестируют в защиту идентичности партнеров, клиентов и нечеловеческих сущностей, хотя именно эти направления становятся важными источниками как рисков, так и бизнес-возможностей.

- Насколько важно развитие партнерской экосистемы для Ping Identity на развивающихся рынках? По каким критериям компания выбирает локальных партнеров и интеграторов?

- Партнеры находятся в центре нашей стратегии и позволяют нам обеспечивать рост на развивающихся рынках.

Они не только обладают локальной экспертизой, но и помогают развивать региональные компетенции по внедрению решений, обеспечивая максимальный уровень успеха для наших клиентов. Мы ищем партнеров, которые глубоко понимают сферу цифровой идентичности и осознают ее критическую роль в современном мире, где идентичность лежит в основе практически всех цифровых процессов. Такие компании выступают доверенными консультантами для заказчиков, поэтому мы крайне серьезно относимся к выбору партнеров.

- Какие планы у Ping Identity на рынке Азербайджана? Какие отрасли и возможности компания считает наиболее перспективными в регионе?

- Мы рассматриваем Азербайджан как очень перспективный рынок, особенно с точки зрения развития через партнерскую сеть. Это высокоразвитый рынок, которому необходимы передовые технологии для цифрового будущего. Практически все отрасли, взаимодействующие с клиентами через цифровые каналы или предоставляющие сервисы своим сотрудникам, нуждаются в современных решениях по управлению идентичностью. Поэтому наш интерес охватывает широкий круг направлений. На таких рынках, как Азербайджан, мы планируем сочетать региональные программы развития спроса с сильными локальными

партнерскими отношениями, уделяя особое внимание крупным корпоративным проектам в области защиты сотрудников, клиентов, партнеров и противодействия мошенничеству.

- Нормативное регулирование в сфере кибербезопасности и цифровой идентичности быстро развивается во всем мире. Как Ping Identity адаптирует свою стратегию к региональным требованиям и особенностям различных рынков?

- Мы объединяем глобальную платформу, основанную на открытых стандартах, с локализованным подходом к развитию бизнеса и маркетингу. Различные регионы требуют разных моделей выхода на рынок, учета местных требований и отраслевой специфики, даже если общая стратегия остается единой. На практике это означает адаптацию решений под такие факторы, как требования GDPR, NIS2, DORA, ожидания в сфере конфиденциальности, национальные инициативы цифровой идентичности и отраслевые требования к доверию, сохраняя при этом совместимость решений и свободу выбора для клиентов.

- Что будет определять по-настоящему надежную экосистему цифровой идентичности в эпоху искусственного интеллекта?

- Такая экосистема будет строиться на трех ключевых принципах: проверяемой идентичности, непрерывной авторизации и ответственности за действия. Она должна одинаково эффективно поддерживать людей, партнеров, устройства и ИИ-агентов, опираясь на сильную аутентификацию, принцип минимальных привилегий, прозрачность, согласие пользователей и возможность аудита. Успешными окажутся те организации, которые смогут доказать, кто или что совершает действие, проверить допустимость этого действия в конкретный момент времени и сохранить доверие пользователей благодаря защите конфиденциальности, контролю и четкой ответственности.



Будем рады оказать вам поддержку во внедрении решений Ping Identity.

Для получения дополнительной информации, пожалуйста, свяжитесь с info@risk.az.
(+99412) 497 3737 | <https://risk.az>

INFOCITY

теперь и **в приложении**
на вашем смартфоне



Новости, интервью,
аналитика и архив журналов
в одном приложении

Скачать для iOS



Скачать для Android



Доступно в
App Store и **Google Play**

«RobotChallenge Azerbaijan 2026» успешно завершился при поддержке Azercell

Национальный этап одного из крупнейших и наиболее престижных международных соревнований в области робототехники «RobotChallenge Azerbaijan 2026» состоялся при поддержке Azercell и в партнерстве с Министерством молодежи и спорта Азербайджанской Республики. Мероприятие стало значимой площадкой для популяризации STEAM-образования, развития инженерных компетенций молодежи и укрепления инновационной экосистемы страны. «RobotChallenge Azerbaijan 2026» собрал более 600 участников в составе свыше 200 команд из различных регионов Азербайджана и других стран. В

Для абонентов Nar запущена услуга Asan İmza на eSIM-номерах

Абоненты Nar теперь могут пользоваться сервисом цифровой подписи Asan İmza с помощью технологии eSIM. Эта возможность не только позволяет пользователям перейти с физической SIM-карты на формат eSIM или использовать мобильную цифровую подпись, но и делает доступ к более чем 2500 электронным услугам более удобным и безопасным. Услуга, предоставляемая через eSIM, сохраняет высокие стандарты безопасности, устраняет риск потери или кражи физической SIM-карты, а также снижает необходимость использования пластиковых карт, предоставляя пользователям возможность активировать несколько номе-

Новая кампания от Azercell и Samsung

Компания Azercell объявила о запуске новой кампании в сотрудничестве с Samsung. В рамках предложения пользователи, приобретающие смартфон Samsung Galaxy A17 (6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти) по цене от 449 манатов, получают трехмесячную подписку на 3 Gb мобильного интерне-



та в подарок. Интернет-пакет обновляется каждые 28 дней. Предложение доступно как для новых, так и для действующих абонентов Azercell. Приобрести смартфон и воспользоваться преимуществами кампании можно до 31 июля 2026 года во всех официальных центрах продаж и обслуживания Azercell.

Приобретайте продукцию Apple официально в магазине Bakcell

Компания Bakcell получила статус официального центра продаж продукции Apple в Азербайджане. Благодаря этому пользователи смогут официально приобретать новейшие модели iPhone напрямую в магазине Bakcell. В рамках



специальной акции клиенты смогут приобрести модели iPhone в рассрочку до 18 месяцев без процентов и первоначального взноса, а также получить 2500 минут и до 50 Gb интернета в месяц на отдельные модели. Новейшие модели iPhone теперь доступны в магазине Bakcell и официальных центрах продаж Bakcell.



ходе соревнований участники продемонстрировали знания и практические навыки в области робототехники, программирования, инженерии и искусственного интеллекта, представив широкий спектр инновационных технологических решений. Конкурсная программа вызвала большой интерес как среди специалистов отрасли, так и среди многочисленных посетителей мероприятия. По итогам «RobotChallenge Azerbaijan 2026» победители были определены в семи основных категориях и пяти подкатегориях. 12 команд удостоились первого места, 12 - второго и еще 12 - третьего. Команды, занявшие первые места в своих категориях, получили право представить Азербайджан на международном финале «RobotChallenge», который состоится в Китае.

ров на одном устройстве. Отметим, что услуга предоставляется физическим и юридическим лицам сроком на 3 года. Активация осуществляется в Центрах обслуживания клиентов Nar. При активации услуги Asan İmza на базе eSIM PIN-коды заранее не предоставляются. Абоненты самостоятельно устанавливают их онлайн в процессе первой аутентификации или подписания. Разблокировка PIN-кодов обеспечивается в онлайн-режиме через Контактный центр Asan İmza по номеру 1847.



При поддержке Azercell стартовал проект по обучению педагогов работе с искусственным интеллектом

Один из ключевых участников цифровой экосистемы Азербайджана «Azercell Telecom» продолжает развивать проекты, направленные на внедрение и эффективное использование технологий искусственного интеллекта. Так, компания поддержала проект «SIMM - Süni İntellektlə Müasir Məktəb» («Современная школа с искусственным интеллектом»), реализуемый в соответствии с приоритетами «Стратегии искусственного интеллекта Азербайджанской Республики на 2025–2028 годы». В рамках инициативы более 120 учителей общеобразовательных школ Баку, Карабаха и Гянджи пройдут специализированные тренинги по работе с современными ИИ-инструментами и подходам к их применению в обуче-



нии. Одной из ключевых особенностей проекта станет каскадная модель обучения. Педагоги, успешно завершившие программу, будут способствовать масштабированию проекта, передавая полученные знания своим коллегам. По итогам программы будут отмечены три участника, продемонстрировавшие наиболее высокие результаты и активное вовлечение в процесс обучения.

Вакселл выступила главным партнером мероприятия «AI Strategy Summit | Baku 2026»

Вакселл продолжает поддерживать инициативы в области искусственного интеллекта и цифровой трансформации. В прошлом месяце компания выступила в качестве главного партнера мероприятия «AI Strategy Summit | Baku 2026», состоявшегося в Европейской Азербайджанской школе (ЕАС). Саммит, организованный по инициативе Ассоциации IB World Schools Кавказа



и Центральной Азии (ССААИБВС), объединил представителей сферы образования, руководителей школ, студентов, экспертов в области технологий и участников инновационной экосистемы. Основной целью мероприятия стало обсуждение возможностей, создаваемых искусственным интеллектом в сфере образования, продвижение инновационных подходов и укрепление сотрудничества между образованием и технологиями. В рамках саммита с участием местных и международных экспертов были организованы выступления, панельные дискуссии и интерактивные сессии. Участники мероприятия обменялись мнениями о практическом применении искусственного интеллекта в образовании, процессах цифровой трансформации, а также о навыках, которые будут востребованы на рынке труда будущего.

Азерселл запустил специальное предложение «Əsgərcell»

В честь Дня Вооруженных Сил Азербайджанской Республики ООО «Azercell Telecom» совместно с Министерством обороны запустил специальное предложение «Əsgərcell». Впервые в Азербайджане в рамках данного предложения военнослужащие смогут приобрести мобильное устройство и номер на специальных условиях во временных пунктах продаж, развер-

нутых непосредственно в воинских частях. Для каждого номера будет автоматически активирован специальный тарифный план, разработанный с учетом особенностей прохождения военной службы. Услуга создана в соответствии с требованиями информационной безопасности и позволяет в установленные часы осуществлять входящие и исходящие звонки на пять предварительно определенных номеров, включенных в «белый список». Кроме того, пользователям будет доступна связь и с экстренными службами. Номера будут оставаться активными в течение 18 месяцев.

Азерселл подтвердил соответствие стандарту ISO 10002:2018

Компания Azercell успешно прошла аудит на соответствие международному стандарту ISO 10002:2018 в области управления обращениями клиентов. Оценка, проведенная ООО «TÜV AUSTRIA AZERBAIJAN», подтвердила эффективность действующей в компании системы управления клиентскими обращениями. Стандарт ISO 10002:2018 устанавливает международные требования к эффективному управлению обращениями и жалобами клиентов, обеспечению прозрачности их рассмотрения и постоянному совершенствованию качества обслуживания. Соответствие стандарту отражает системный подход Azercell к развитию клиентского сервиса и внедрению лучших международных практик. Следует отметить, что компания Azercell впервые получила этот сертификат в 2011 году и в течение последующего периода постоянно совершенствовала свои системы управления.





выводят решения для защиты ИИ и облачной инфраструктуры на рынки Кавказа и Центральной Азии

Цифровая трансформация бизнеса радикально изменила подход к обеспечению информационной безопасности. Облачные приложения постепенно вытесняют локальные системы, сотрудники работают из любой точки мира, а ИИ-инструменты становятся частью повседневных бизнес-процессов. Вместе с этим эволюционируют и киберугрозы, заставляя организации пересматривать традиционные модели защиты.

Компании и государственные структуры стран региона сегодня сталкиваются с новой реальностью: корпоративный периметр больше не ограничивается офисом или дата-центром. Возникает закономерный вопрос - как обеспечить защиту пользователей, данных и приложений в условиях распределенной цифровой среды?

Techpro DC - ведущий широкопрофильный IT-дистрибьютор региона - заслужил репутацию компании, которая помогает заказчикам и партнерам по каналу находить ответы именно на такие вопросы. Последнее стратегическое пополнение портфеля дистрибьютора - компания Netskope - мировой лидер в области унифицированных решений SASE и SSE (Security Service Edge) - напрямую отвечает на самые актуальные вызовы современной информационной безопасности. Речь идет не просто о предоставлении еще одного инструмента.

Речь идет о предоставлении заказчикам единой архитектуры безопасности, которая работает так, как сегодня работает сам бизнес.

Почему традиционных средств защиты уже недостаточно

Большинство организаций на протяжении многих лет инвестировали в созда-

ние надежной системы кибербезопасности. Межсетевые экраны защищали периметр сети, VPN обеспечивали удаленный доступ сотрудников, а решения для защиты конечных устройств контролировали рабочие станции и ноутбуки. Эти инвестиции были полностью оправданы в те времена, когда приложения работали в дата-центрах, а сотрудники находились на своих рабочих местах. Но этого мира больше не существует.

Современные бизнес-процессы значительно отличаются от тех, под которые создавались эти инструменты. Сегодня типичный сотрудник в Ташкенте или Баку может в течение нескольких часов работать в Microsoft 365, загружать файлы в облачные сервисы, использовать генеративный ИИ для подготовки отчетов и одновременно подключаться к корпоративным системам через удаленный доступ. В подобных сценариях традиционные решения видят лишь отдельные фрагменты активности пользователя, тогда как Netskope видит всю картину.

Именно это имеет значение: организации перестают принимать решения в области безопасности на основе неполной информации. Они получают возможность видеть, что происходит с данными в каждом приложении, для каждого пользователя, на любом устройстве и из любого местоположения, а также реагировать на происходящее в режиме реального времени.

Что меняется после внедрения Netskope

Платформа Netskope One объединяет возможности, необходимые современным организациям: Secure Web Gateway, Cloud Access Security Broker (CASB), Zero Trust Network Access (ZTNA), Data Loss Prevention (DLP), SD-WAN, AI Security и другие функции в рамках единой платформы, работающей на собственной высокопроизводительной глобальной инфраструктуре Netskope NewEdge.

Однако более важный вопрос заключается не в том, что входит в состав платформы, а в том, что меняется для заказчика:

- **Повышается производительность.** Пользователи получают более быстрый и надежный доступ к приложениям, поскольку решения о предоставлении доступа принимаются максимально близко к ним, а не через централизованный дата-центр.
- **Сокращается поверхность атаки.** Каждый запрос к любому приложению - SaaS, облачному, веб- или частному - анализируется в контексте перед предоставлением доступа. Никаких неявных доверительных отношений не существует.
- **Утечки данных становятся видимыми и предотвращаемыми.** Конфиденциальные файлы, персональные данные и регулируемая информация отслеживаются независимо от того, где они находятся. Политики безопасности следуют за данными, а не за местом их хранения.
- **Использование ИИ становится безопасным.** По мере того как сотрудники внедряют инструменты генерации текстов, помощников для программирования и интеллектуальные платформы повышения производительности, риски случайного раскрытия конфиденциальной информации через эти каналы автоматически контролируются.
- **Повышается эффективность операций безопасности.** Netskope сопоставляет события по всей инфраструктуре, обеспечивая уровень видимости, который превращает набор разрозненных предупреждений в целостную картину происходящего.

Безопасное внедрение искусственного интеллекта в регионе

Генеративный искусственный интеллект больше не является перспектив-

ной технологией будущего. Он уже интегрирован в ежедневную работу сотрудников практически во всех отраслях экономики. Инструменты повышения производительности предлагают варианты текста, помощники для программирования пишут код, а ИИ-платформы обрабатывают документы - зачастую без полного понимания со стороны IT- и ИБ-служб того, какие именно данные передаются этим сервисам. Для регулируемых отраслей, государственных организаций и предприятий, владеющих чувствительной интеллектуальной собственностью, это создает серьезные вызовы в области соответствия нормативным требованиям и защиты данных, на решение которых большинство существующих средств безопасности изначально не было рассчитано.

Netskope AI Security предоставляет организациям необходимую прозрачность и контроль, позволяя сказать «да» внедрению ИИ, не говоря при этом «да» неконтролируемым рискам.

Благодаря этому сотрудничеству партнеры Techpro DC теперь смогут предложить региональному рынку возможности Netskope AI Security. Заказчики получают возможность применять политики защиты данных к ИИ-приложениям, предотвращать передачу конфиденциальной информации во внешние сервисы искусственного интеллекта и вести аудит использования ИИ во всей организации - без отказа от преимуществ, которые предоставляет искусственный интеллект.

Усиление уже существующих инвестиций заказчиков Techpro DC

Одним из наиболее значимых результатов данного партнерства является не только сама платформа Netskope, но и то, какие дополнительные возможности она открывает для всего портфеля решений Techpro DC.

Многие организации уже инвестировали в решения таких производителей, как CrowdStrike, Symulate и других вендоров, представленных в портфеле Techpro DC. Проблема заключается в том, что эти инструменты часто работают изолированно друг от друга. Каждый из них генерирует собственные предупреждения, управляет собственными

Netskope Redefines Enterprise Security and Networking for the Cloud and AI



политиками и реагирует на угрозы самостоятельно. В результате отдельные инциденты могут оставаться незамеченными между такими системами.

Netskope решает эту проблему с помощью технологии Cloud Exchange (CEX), которая без дополнительных затрат интегрирует платформу с существующим стеком средств безопасности. В результате формируется экосистема информационной безопасности, способная автоматически обмениваться данными и координировать реагирование на угрозы.

- **Для заказчиков CrowdStrike:** если CrowdStrike обнаруживает скомпрометированное устройство, Netskope немедленно ограничивает его доступ к чувствительным облачным приложениям. Если же Netskope выявляет вредоносную загрузку, он передает сигнал CrowdStrike для изоляции конечной точки. Два инструмента - единая скоординированная реакция.
- **Для заказчиков Symulate:** результаты моделирования атак и тестирования устойчивости могут использоваться для автоматической проверки того, действительно ли политики Netskope блокируют методы атак, которые должны блокировать. Таким образом, проверка эффективности защиты превращается из периодической процедуры в непрерывный процесс.
- **Для заказчиков Mirket Security и Securify Identity:** локальные платформы управления идентификацией, использующие стандарт SAML 2.0, интегрируются с Netskope на нативном уровне, гарантируя соблюдение политик доступа через доверенный поставщик идентификационных данных.

Главный посыл для партнеров Techpro DC прост: Netskope - это не замена уже имеющихся у заказчиков решений. Это способ сделать так, чтобы все

существующие технологии работали эффективнее вместе.

Партнерство, заключенное для развития региона

Ценность Techpro DC для регионального рынка всегда выходила далеко за рамки поставок оборудования и программного обеспечения. Помимо широкого портфолио комплексных решений, компания предлагает профессиональную техническую и предпродажную поддержку, развитые сервисные компетенции и глубокое понимание специфики рынка, создавая все условия для успешной реализации проектов и долгосрочного развития бизнеса своих партнеров.

Именно поэтому партнерство с Netskope имеет столь большое значение. Решения Netskope доступны через Techpro DC на рынках семи стран Кавказа и Центральной Азии. Это означает, что региональные партнеры получают доступ к признанной во всем мире платформе-лидеру отрасли при поддержке существующей инфраструктуры дистрибьютора для обучения, тестирования и технической поддержки. А заказчикам это дает вполне конкретную возможность внедрить современную архитектуру информационной безопасности, опираясь на локальную экспертизу при реализации проекта и на надежного дистрибьютора, который обеспечит интеграцию нового решения со всеми уже используемыми системами.

Решения Netskope (www.netskope.com) доступны через каналы Techpro DC (<https://techprodc.com>) в Азербайджане, Грузии, Узбекистане, Казахстане, Кыргызстане, Таджикистане и Туркменистане. Чтобы узнать, как Netskope может трансформировать архитектуру безопасности ваших заказчиков, обратитесь к команде Techpro DC.

Sənədləriniz üçün ağıllı və təhlükəsiz həll



Konfigurativ
Admin Paneli



BPM
Modulu



Low Code /
No Code Prinsipi



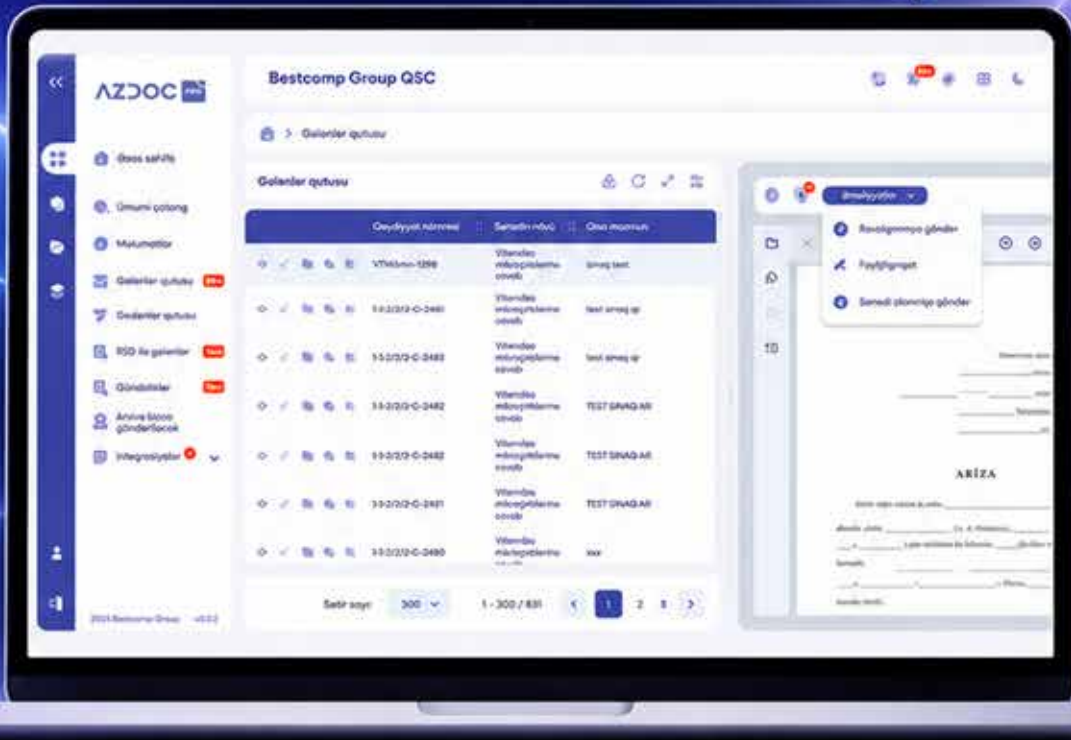
MyGov
İnteqrasiyası



SIMA
İnteqrasiyası



Ətraflı məlumat: azdoc.az



BESTCOMP GROUP

Bestcomp Group-un 15 illik elektron sənəd dövriyyəsi platforması yeni mərhələyə qədəm qoyub. «AzDoc PRO» adı ilə təqdim olunan bu versiya artıq klassik iş axını avtomatlaşdırmasından kənara çıxaraq süni intellekt, low code konfigurasiya və genişlənə bilən arxitektura kimi imkanlar təqdim edir. Şirkətin məhsul sahibi Calal Mustafayev bu dəyişikliklər barəsində danışdı.

- «AzDoc» uzun illərdir Bestcomp Group-un bazardakı ən tanınan məhsullarından biridir. İndi işə platforma «AzDoc PRO» adı ilə yenidən təqdim olunur. Bu dəyişikliyin səbəbi nədir?



«AzDoc PRO» ilə Daha Ağıllı Sənəd Dövriyyəsi

- «AzDoc» Elektron Sənəd Dövriyyəsi proqramı artıq 15 ildən çoxdur ki, yerli bazarda geniş istifadə edilir. Bu müddət ərzində «AzDoc» 100-dən çox qurumda tətbiq edilib, hal-hazırda 20 mindən artıq aktiv istifadəçisi vardır. Məhsulun son versiyalarına əlavə edilən çoxlu sayda yeni funksionallıqlar, 3-cü versiyasından başlayaraq süni intellektin tətbiqi onun rebrendinq edilməsinə ehtiyac yaratmışdır. «AzDoc PRO»-da, artıq klassik elektron sənəd dövriyyəsi sistemindən söhbət getmir. Platforma daha geniş imkanlara sahib bir həllə çevrilmişdir. «PRO» əlavəsi məhz bu texnoloji yetkinliyi fərqləndirmək üçün istifadə edilmişdir.

- «AzDoc PRO» bazardakı digər elektron sənəd dövriyyəsi həllərindən nə ilə fərqlənir?

- Fərqlər çoxdur. Məsələn üçün tam konfigurativ idarəetmə panelinə sahib olmasıdır. Platforma low-code/no-code prinsipi üzərində qurulub. Bu o deməkdir ki, qurumlar texniki komandanı işə cəlb etmədən öz iş proseslərini tez bir zamanda uyğunlaşdırı bilər. Bundan əlavə, daxili BPM modulu vasitəsilə iş axışlarını birbaşa sistemdən konfigurasiya etmək mümkündür. Arxitektura müasirdir, genişlənə bilər və müxtəlif miqyasda biznes tələblərinə cavab verir və sairə.

- Süni intellekt bu yeni mərhələdə hansı rolu oynayır? «AzDoc PRO» bu istiqamətdə konkret nə təklif edir?

- Bəli, süni intellekt inteqrasiyası artıq ilkin mərhələdə istifadəçilərə təqdim olunur. Hazırda ilkin mərhələdə ağıllı axtarış, inkişaf etmiş hesabatlılıq və proseslərdə «bottleneck»lərin aşkarlanması kimi imkanlar təqdim edilir. Bu funksiyalar istifadəçilərə həm məlumatı daha sürətli tapmağa, həm də proseslərdəki gecikmələri analiz etməyə kömək edir. Növbəti mərhələlərdə isə süni intellektin sistem idarəetməsi və proses optimizasiyasında daha aktiv rol alması planlaşdırılır. Məqsədimiz sənəd dövriyyəsinə sadəcə rəqəmsallaşdırmaq deyil, onu daha ağıllı və çevik etməkdir.

- Hədəf auditoriya kimdir? «AzDoc PRO» dövlət, özəl sektor, yoxsa hər ikisi üçün nəzərdə tutulub?

- Bu gün «AzDoc» Ədliyyə Nazirliyində, məhkəmələrdə, AZERCONNECT, Bakcell, bir sıra dövlət əhəmiyyətli qurumlarda və özəl şirkətlərdə tətbiq edilmişdir. Bu il bütün bu qurumların «AzDoc PRO»-ya keçidi planlaşdırılır. Artıq yeni müştərilərə ancaq «AzDoc PRO» təklif edilir. «AzDoc PRO» uyğunluq, şəffaflıq və audit imkanları ilə yanaşı, sürətli inteqrasiya və miqyaslanma ehtiyaclarını da vahid platforma üzərindən dəstəkləyir.

- «AzDoc PRO» mövcud dövlət sistemləri ilə inteqrasiya imkanları təklif edirmi?

- Bəli, bu bizim üçün prioritet istiqamətlərdən biridir. Hazırda «AzDoc PRO» SIMA, İRİA və MyGov platformaları ilə inteqrasiya edilib. «AzDoc PRO», SIMA imza inteqrasiyası sayəsində sənədlərin biometrik və mobil əsaslı elektron imza ilə təhlükəsiz və çevik şəkildə imzalanmasına imkan yaradır.

- Qarşıdakı dövr üçün əsas hədəflər nələrdir?

- Əsas hədəfimiz «AzDoc PRO»-nu regionun ən müasir korporativ proses idarəetmə həllərindən birinə çevirməkdir. Süni intellekt və avtomatlaşdırma sahəsindəki investisiyalarımız davam edir. Mövcud inteqrasiya imkanlarını genişləndiririk, istifadəçi təcrübəsini daha da sadələşdiririk. İnanırıq ki, önümüzdəki illərdə «AzDoc PRO» həm şirkətlərin, həm də dövlət qurumlarının daxili idarəetmə yanaşmasına ciddi töhfə verəcək.



«AzDoc PRO» haqqında
ətraflı məlumat üçün:
<https://azdoc.az>

Представлен кроссовер BMW X5 2027 модельного года

Компания BMW представила кроссовер X5 2027 модельного года. Модель получила новый дизайн в фирменном стиле Neue Klasse, переработанный интерьер и пять вариантов силовых установок. BMW X5 (2027) построен на модернизированной платформе CLAR. Кроссовер выйдет на рынок с бензиновыми и дизельными турбодвигателями, также покупателям предложат две версии с подключаемым гибридом и впервые - электрическую модификацию iX5. Позже линейку пополнит водородная версия BMW iX5 Hydrogen с запасом хода до 750 км, ее выход запланирован на 2028 год. По

бытовых приборов. В состав комплекса безопасности введено оборудование, обеспечивающее второй уровень автономности. В салоне установлены фирменный панорамный дисплей Panoramic iDrive, 17,9" центральный дисплей, новый проекционный дисплей с трехмерной графикой и опциональный 14,6" экран для переднего пассажира. Кроме того, кроссовер оснастили новым рулевым колесом. ИИ-помощник способен не только управлять функциями автомобиля, но и отвечать на вопросы водителя. Есть возможность подключения к смартфонам через Apple CarPlay и Android Auto. Продажи BMW X5 начнутся в конце октября 2026 года, а электрическая и гибридные версии появятся в начале 2027 года по цене от 81250 и от 78950 долларов соответственно.



дизайну X5 значительно отличается от своего предшественника. Новая модель получила монолитный кузов с вырезом в передней части и фары с X-образными светодиодными лентами. Двойная радиаторная решетка стала существенно уже, а передний бампер теперь дополняется огромным воздухозаборником. Автомобиль лишился привычных дверных ручек: вместо них используются компактные элементы, встроенные в стойки кузова. Открыть двери можно с помощью компактных электроприводов при незначительном нажатии на них, с брелока или через фирменное приложение. Полностью электрический iX5 60 xDrive оснащается двумя электродвигателями суммарной мощностью 578 л.с. и аккумулятором емкостью 141 кВт ч. По циклу WLTP запас хода достигает около 845 км. Электромобиль построен на 800 V архитектуре и поддерживает зарядку мощностью до 460 кВт. Также предусмотрена функция питания внешних

Облететь весь мир в новом авиасимуляторе Google Earth

Вапущенный 12 июня компанией Google инструмент позволяет исследовать планету с высоты птичьего полета. Он рассчитан скорее на любителей, чем на профессионалов, но по пути из одной точки в другую позволяет видеть здания в формате 3D и впечатляющие панорамы. Отметим, что раньше в профессиональной настольной версии Google Earth уже был авиасимулятор, но теперь впервые воспользоваться им можно прямо в браузере. Нужно только перейти на earth.google.com, нажать Explore Earth, открыть меню Tools и выбрать Flight Simulator. Список



различных сочетаний клавиш можно найти на странице для разработчиков, где описаны принципы управления - от ускорения и торможения до поворотов и крена влево и вправо.

Суперкомпьютер от ASUS с 748 Gb оперативной памяти оценен в 99999 долларов

Компания ASUS объявила о начале продаж ИИ-суперкомпьютера ExpertCenter Pro ET900N G3. Фактически это настольная рабочая станция, которая по вычислительной мощности ближе к серверному оборудованию. Особенно устройства стал внушительный объем памяти, новейший процессор NVIDIA Grace с 72 ARM-ядрами Neoverse V2 и графический ускоритель NVIDIA GB300 Grace Blackwell Ultra. По данным производителя, система способна развивать производительность до 20 петафлопс в ИИ-задачах. Такой уровень вычислительной мощности обычно встречается в специализированных дата-центрах. Одной из самых впечатляющих особенностей устройства стало 748 Gb объединенной оперативной памяти: 496 Gb памяти LPDDR5X зарезервированы для процессора и еще 252 Gb сверхбыстрой памяти HBM3e - для графического ускорителя. Такая конфигурация позволяет работать с огромными языковыми моделями и



другими ресурсоемкими нейросетями, насчитывающими около триллиона параметров. Для питания системы используется блок мощностью 1600 W, а за охлаждение отвечает усиленная система отвода тепла, рассчитанная на длительную работу под полной нагрузкой. Цена ASUS ExpertCenter Pro ET900N G3 стартует от 99999 долларов.

EA запустила платформу для размещения онлайн-рекламы прямо в играх

Издательство Electronic Arts представило площадку EA Advertising, предназначенную для встраивания рекламы в видеоигры уже после их релиза. Рекламодатели получают в свое распоряжение рассчитанный под движок Frostbite инструментарий, который позволит создавать челленджи с тематическими наградами, брендированный контент, кастомные дизайны таблиц счета и тому подобные вещи. Кроме того, всем партнерам EA будет доступна статистика по взаимодействию и откликам аудитории. Благодаря этому, отмечают в Electronic Arts, компании смогут подстраивать и изменять рекламу в любой момент и с учетом любой поставленной перед ними задачи. Представители издательства уверяют, что продукт-



плейсмент никак не скажется на геймплее и впечатлениях геймеров. Для иллюстрации своих планов EA привела в пример недавние коллаборации с Red Bull, Mountain Dew, Visa и другими известными фирмами, которые привлекли внимание множества пользователей и не вызвали у публики негативной реакции. В каких именно тайтлах будут проходить рекламные кампании, в EA пока не уточнили.

The Boring Company представила буровую установку нового поколения Prufrock MB2

Компания The Boring Company Илона Маска представила машину для прокладки тоннелей Prufrock MB2, которая начнет работу в Нэшвилле (США). Также производитель отметил, что Prufrock-MB3 будет запущена уже в августе этого года. MB2 получила существенные улучшения по сравнению с предыдущей моделью. Уроки, извлеченные из запуска и эксплуатации MB1, уже были применены к MB2 для повышения эффективности в ходе подготовки ма-



шины к запуску. Система спроектирована таким образом, чтобы установка облицовки тоннеля происходила одновременно с извлечением грунта, что исключает необходимость остановок каждые 1,5 м. Машина также избавляет от необходимости выкапывать пусковые ямы. Prufrock доставляется на грузовике, наклоняется и начинает работу в течение 24 часов, а после завершения прокладки тоннеля машина выезжает из-под земли и на прицепе доезжает до следующего места запуска. Кроме того, машина полностью электрическая и работает без присутствия людей в тоннеле во время обычных операций, управляется дистанционно из центра управления на поверхности.

Представлена «ультразвуковая компьютерная томография» от Midjourney

Мidjourney - это мощная нейросеть, которая генерирует фотореалистичные и художественные изображения по текстовым описаниям. ИИ анализирует текст и преобразует его в иллюстрацию. Создатели нейросети удивили мир своим следующим направлением. Midjourney Medical - новое подразделение компании Midjourney, ориентированное на принципиально новое видение здравоохранения с использованием совершенно нового метода медицинской визуализации, который в компании называют «ультразвуковая компьютерная томо-



графия» или просто «ультразвуковое исследование всего тела». Технология позволяет получать изображения всего тела, которые во многих отношениях превосходят даже аппараты МРТ, при этом сканирование занимает всего 60 секунд. Нет излучения, нет мощных магнитных полей - только звук, вода и 60 секунд. Компания планирует развернуть около 50000 таких сканеров по всему миру в течение следующих 6 лет и использовать этот парк датчиков для проведения миллиарда полнотелых сканирований каждый месяц. Первый центр Midjourney Medical откроется в Сан-Франциско в конце 2027 года.

Новые 3D-панели помогут сигналу 6G проходить внутри помещений

Сети 6G обещают невероятно высокие скорости передачи данных, но у них есть серьезный недостаток. Сигнал нового поколения плохо проходит через стены, углы и другие препятствия. Из-за этого даже обычное помещение может создавать зоны с плохим покрытием. Исследователи из Университета Аалто разработали необычное решение этой проблемы. Они создали специальные метакристаллические панели, напечатанные на 3D-принтере. Такие конструкции можно размещать на стенах, потолках или мебели, чтобы перенаправлять радиоволны в нужную сторону. В отличие от усилителей сигнала и ретрансляторов, панелям не нужно электричество. Технология работает по тому же принципу, что и зеркало, отражающее свет. Панели изготавливаются из недорогого пластика и стоят всего несколько десятков евро. Ученые считают, что технология особенно пригодится на заводах, складах и в больших зданиях.



Porsche Taycan может имитировать работу коробки передач и симулировать звук двигателя

Немецкий производитель спортивных автомобилей подготовил обновление для электрического седана Porsche Taycan 2027 модельного года. Главным изменением в конструкции стало появление функции E-Shift. Эта система призвана воссоздать для водителя ощущения от управления классической машиной с двигателем внутреннего сгорания. Электромобиль научили транслировать синтезированный шум мотора через встроенные внешние и внутренние динамики, причем характер звучания зависит от выбранной комплектации. Разработчики добавили специальную кнопку на рулевом колесе и подрулевые лепестки, которые позволяют переключать 8 виртуальных ступеней. Электроника реалистично прерывает передачу крутящего момента, создавая ощутимые толчки при переходе на другую передачу, и даже имитирует торможение двигателем при сбросе газа на высоких оборотах. На приборной панели появился цифровой тахометр с красной зоной от 7300 оборотов в минуту. Активация функции немного замедляет разгон из-за пауз в передаче тяги, но без нее новинка уже успела установить рекорд трассы Нюрбургринг среди электрических моделей представительского класса. Электромобиль также снабдили более емкой аккумуляторной батареей, благодаря чему запас хода на одном заряде теперь достигает 700 км по циклу WLTP. Обновленный электрический седан стал дороже прошлой модификации на 6000 долларов.

Шлемы Lumos позволяют велосипедистам общаться без раций

Компания Lumos представила умный велосипедный шлем Sonorus со встроенной системой связи. Новинка позволяет велосипедистам общаться друг с

другом прямо во время поездки, не используя рации или наушники. Шлем использует сеть, которая позволяет объединить до 15 участников в одну группу. Связь активируется касанием корпуса и настраивается через мобильное приложение. При идеальных условиях дальность между двумя шлемами достигает 1,6 км, а в большой группе общая зона связи может увеличиваться до 8 км. Sonorus оснащен микрофоном с шумоподавлением и открытой аудиосистемой, благодаря



чему человек слышит собеседников и окружающую обстановку одновременно. Вдобавок поддерживается Bluetooth для прослушивания музыки, аудиокниг и телефонных звонков. Шлем сохранил фирменную систему подсветки Lumos, в которую входят указатели поворота, автоматический стоп-сигнал и синхронизация световых сигналов между несколькими шлемами группы. На Kickstarter шлем можно заказать по цене от 179 долларов, а поставки обещают начать в октябре этого года.

Google открыла первый в мире музей искусственного интеллекта

Компания Google открыла первый в мире музей искусств Dataland, созданных при помощи искусственного интеллекта. Музей создан в сотрудничестве с медиахудожником Рефиком Анаолом, который работает с Google с 2016 года. Dataland расположен в здании The Grand LA в Лос-Анджелесе и занимает площадь в 2322 м². Первая выставка получила название Machine Dreams: Rainforest, а ее «автором» стала ИИ-модель, обученная на обширном

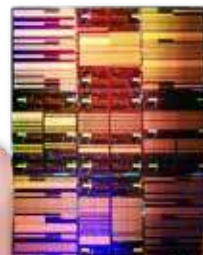
наборе данных о природе. Модель генерирует 1,2 млрд. пикселей визуальных образов в реальном времени и динамически реагирует на посетителей. Для полного погружения в пространство также создаются звуковые ландшафты, осуществляется распозна-



вание эмоций в реальном времени, а с помощью алгоритмов генерируются ароматы в соответствии с происходящим на экране.

IBM представила первый в мире техпроцесс менее 1 нанометра

Компания IBM представила технологию, которую компания назвала первой в мире разработкой для производства чипов размером менее 1 нанометра. Новинка появилась на фоне усиливающейся гонки технологических компаний за создание полупроводников, способных справляться с все более ресурсоемкими задачами в сфере ИИ. Новая технология IBM использует транзисторную архитектуру размером 0,7 нанометра, что усиливает позиции компании в конкуренции с такими производителями, как TSMC и Intel. По данным IBM, новый чип способен разместить почти 100 млрд. транзисторов на площади размером с ноготь. Разработка обеспечивает до 50% прироста производительности или до 70% повышения энергоэффективности. В компании ожидают, что промышленное производство чипов на базе новой технологии может начаться примерно через 5 лет. Ранее IBM лицензировала свои разработки в области микросхем таким компаниям, как Samsung Electronics и Rapidus, однако партнер по выпуску 0,7 нм чипов пока не объявлен.



Туристический мотоцикл Norton Atlas предназначен для езды по бездорожью

Британская компания Norton представила новый мотоцикл Atlas. Это туристическая модель среднего класса, рассчитанная на езду по асфальту и легкому бездорожью. Она будет выпускаться в стандартной и более продвинутой GT-версии. Базовый вариант лучше подходит для плохих дорог и грунта, а GT ориентирован на путешествия по асфальту. Покупателям также предложат расширенную комплектацию Арех с подогревом ручек, системой контроля давления в шинах и допол-



нительным оснащением для дальних поездок. Мотоцикл получил новый двухцилиндровый двигатель объемом 585 см³ на 69 л.с., который работает в паре с шестиступенчатой коробкой передач с квикшифтером. За безопасность отвечают ABS, контроль тяги, система предотвращения подбоя переднего колеса, помощь при старте в гору и круиз-контроль. Кроме того, Atlas получил 8" TFT-дисплей, средства навигации, модули Bluetooth и Wi-Fi, а также возможность управления экшен-камерой. Цена новинки стартует от 8250 долларов.

Складной телевизор от C SEED по цене гиперкара

Компания C SEED в сотрудничестве с Bugatti показала уникальный телевизор N1. Новинка рассчитана на сверхбогатых пользователей и позиционируется как один из самых дорогих домашних экранов. Главная особенность N1 заключается в огромном 137" дисплее micro-LED, который разворачивается из специального алюминиево-карбонного корпуса за 45 секунд. При запуске система тихо и точно раскрывается, превращая устройство размером с небольшой комод в полноценный домашний кинотеатр. Экран с раз-



решением 4K выдает яркость до 1000 кд/м² и поддерживает HDR. Внутри используется система Adaptive Gap Calibration, которая скрывает стыки между складными панелями и делает изображение цельным. Цена модели превышает 400000 долларов, а версия в стиле Bugatti может приблизиться к отметке в полмиллиона долларов.

OpenAI представила свой первый чип Jalapeno

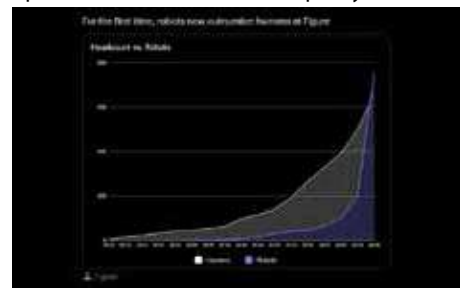
Компания OpenAI сообщила о готовности первых образцов специализированного чипа Jalapeno для запуска уже обученных ИИ-моделей и начале его тестирования. Компания рассчитывает получить дополнительное конкурентное преимущество за счет адаптации оборудования под свои продукты. Чип создан в партнерстве с Broadcom. По словам главы Broadcom Хока Тана (Hock Tan), он позволит сэкономить до 50% ресурсов по сравнению с типичными графическими процессорами. Финальные версии чипов будут использоваться в крупных дата-центрах Microsoft и других партнеров OpenAI, начиная с конца этого года. Чипы призваны повысить производительность ИИ-моделей за счет уменьшения объема передаваемых данных. Появление следующей версии Jalapeno запланировано на 2028 год. Партнеры не исключают появления в будущем чипов, рассчитанных и на другие рабочие нагрузки. С начала этого года OpenAI привлекла уже 122 млрд.



долларов инвестиций для поддержки своих дорогостоящих проектов по разработке чипов, центров обработки данных и привлечению талантливых сотрудников. Затраты на разработку и выпуск собственных чипов увеличат и без того огромные расходы убыточного стартапа.

Роботы впервые обошли по численности людей в штате компании Figure AI

Компания Figure AI стала первым предприятием, где количество человекоподобных роботов превысило число сотрудников-людей. Генеральный директор Бретт Адкок (Brett Adcock) опубликовал график, который отражает динамику изменений с 2022 по 2026 годы, демонстрируя высокий рост производства после начала серийного выпуска устройств. Если до I квартала 2025 года количество роботов оставалось близким к нулю, то к концу того же года их число превысило сотню, а к II кварталу 2026



года достигло отметки примерно в 740 единиц. Численность штата сотрудников-людей росла более плавно, достигнув 400 человек к концу 2025 года и около 660 человек в 2026 году. Такая разница в темпах указывает на то, что интеграция роботов происходит значительно быстрее расширения команды разработчиков и инженеров, причем текущая траектория не предполагает замедления процесса.



Модульный электропикап Slate Truck оказался дороже и лучше ожидаемого

Электропикап Slate Truck заметно подорожал еще до официального начала продаж. Стартовая цена модульного автомобиля оказалась примерно на 25% выше ожидаемой, но вместе с этим производитель обновил характеристики, увеличив запас хода и грузовые возможности. Если во время анонса в прошлом году стартап обещал стартовую цену около 20000 долларов с учетом федеральной льготы в США, то теперь базовая версия оценивается в 24950 долларов, а внедорожная модификация - в 29950 долларов. Одним из главных изменений стал новый литий-железо-фосфатный аккумулятор емкостью 65 кВт ч, благодаря чему запас хода пикапа вырос примерно до 330 км против прежних 240 км. Правда, мощность единственного электромотора снизилась с 201 до 181 л.с., хотя крутящий момент остался прежним (264 Нм). Разгон до 100 км/ч по-прежнему занимает около 8 секунд, а максимальная скорость составляет около 145 км/ч. Производитель также увеличил грузоподъемность пикапа до 703 кг, а максимальную массу буксируемого прицепа - до 907 кг. Версия SUV немного уступает по этим показателям. Одной из главных особенностей проекта остается модульная конструкция. После покупки владельцы смогут превратить пикап во внедорожник с разными вариантами кузова, а также выбрать более 175 фирменных аксессуаров. Кроме того, компания предложит свыше сотни вариантов виниловых пленок для кузова - все автомобили будут выпускаться только в сером цвете, а полная оклейка, по заявлению производителя, обойдется менее чем в 500 долларов. В автомобиле нет штатного мультимедийного экрана, используются физические органы управления, а вместо встроенной системы предлагается подключать смартфон или планшет. Поставки Slate Truck и Slate SUV планируют начать в IV квартале этого года.

Китайский суперкомпьютер LineShine преодолел рубеж производительности в 2 Эфлอปс

Внедавно опубликованном 67-м выпуске рейтинга Top500 самых мощных суперкомпьютеров мира первое место впервые заняла китайская система LineShine, ранее не входившая в этот список. Суперкомпьютер обошел американский El Capitan по результатам теста High Performance Linpack (HPL) и стал самым мощным в мире. Система установлена в Национальном центре суперкомпьютерных вычислений в Шэньчжэне. LineShine стал первым суперкомпьютером, официально превысившим 2 Эфлอปс в бенчмарке Linpack от TOP500, вторым китайским суперкомпьютером, занявшим первое место в TOP500, и пятой в мире системой с вычислительной мощностью уровня экзаскейл. Это первый суперкомпьютер в истории рейтинга, которому удалось преодолеть отметку в 2 Эфлอปс вычислений FP64 без использования графических ускорителей - исключительно за счет центральных процессоров. В последний раз китайская система возглавляла рейтинг TOP500 в 2017 году, суперкомпьютер Sunway TaihuLight показал производительность 93 Пфлอปс в бенчмарке HPL. Созданный Шэньчжэньским центром облачных вычислений, LineShine построен на базе китайских процессоров LX2 с архитектурой Armv9. Каждый имеет 304 вычислительных ядра и работает на частоте 1,55 GHz. В общей сложности система насчитывает около 13,8 млн. ядер. Система использует фирменную высокоскоростную межпроцессорную сеть LingQi, а также память HBM с пропускной способностью до 4 Tb/c на



процессор. Каждый вычислительный узел дополнительно оснащается до 256 Gb памяти DDR5. LineShine потребляет приблизительно 42,2 МВт энергии, что обеспечивает энергоэффективность на уровне 52,07 Гфлопс/Вт. Используется операционная система Kylin. Помимо первого места в Top500, система LineShine также заняла первое место в рейтинге HPCG с результатом 22,00 Пфлอปс, который многие специалисты считают более показательным для реальных научных и инженерных задач, чем классический тест Linpack.

Phosgo показала первый электровелосипед с солнечными панелями и ИИ

На Kickstarter скоро появится проект, который его создатели называют «первым в мире электровелосипедом на солнечных батареях и с искусственным интеллектом». Модель Go5 Ultra Solar Bike разработала молодая китайская компания Phosgo. Go5 Ultra Solar Bike выделяется тем, что ориентирован на личное использование, а солнечные панели встроены прямо в конструкцию велосипеда. По словам разработчиков, при повседневной езде он может работать до 30 дней без розетки, а солнечная подзарядка дает до 27 км дополнительного пробега в сутки. Максимальный запас хода - около 193 км. Велосипеды Go5 получают голосового



помощника, который сможет управлять навигацией, сообщать о погоде и включать встроенные развлечения. Подробные технические характеристики компания не раскрывает. Известно лишь, что велосипед получит электронный переключатель скоростей. В США мощность мотора составит 750 W при максимальной скорости до 45 км/ч. В Великобритании и ЕС эти показатели составят 250 W и 25 км/ч соответственно. Первые покупатели смогут приобрести велосипед за 1499 или 2199 долларов в зависимости от версии.

В Китае стартовали продажи гиперреалистичных человекоподобных роботов для общения

Китайская компания UBTech начала продажи полноразмерных человекоподобных роботов Uworld U1. Новинки ориентированы на домашнее использование в качестве роботов-компаньонов. Серия включает три версии: базовая модель U1 Lite стоит около 17650 долларов, модель U1 Pro оценена примерно в 25000 долларов, цена флагманской модели U1 Ultra в мужском исполнении составляет около 145800 долларов, а в женском - около 129600 долларов. Роботы выполнены в человеческих пропорциях: мужская версия имеет рост 183 см и массу 42 кг, женская - 168 см при весе 35,2 кг. Каждый робот имеет 88 подвижных суставов, что позволяет воспроизводить широкий набор естественных человеческих движений. Также используется двухпорная бионическая конструкция шеи для более реалистичной пластики. U1 способен поддерживать обычный разговор, распознавать направление взгляда пользователя и выражать более 20 различных эмоций. Реакция системы занимает около 500 миллисекунд, а задержка синхронизации движения губ с речью составляет всего 20 миллисекунд. Робот работает от аккумулятора, обеспечивающего от 2 до 4 часов автономной работы, поддерживает подключение по Wi-Fi и использует специализированную языковую модель для длительного эмоционального взаимодействия с владельцем. Создатели отмечают, что U1 не предназначен для выполнения домашних обязанностей вроде уборки или приготовления пищи. Основное назначение устройства - общение и сопровождение пользователя.



SpaceX впервые запустила капсулу Starfall для возврата грузов с орбиты

Компания SpaceX успешно провела первую демонстрационную миссию новой возвращаемой капсулы Starfall, предназначенной для доставки грузов на орбиту и их последующего возвращения на Землю. Ракета Falcon 9 стартовала 23 июня с площадки SLC-40 на мысе Канаверал во Флориде. Запуск прошел в штатном режиме, полезная нагрузка успешно выведена на низкую околоземную орбиту. Первая ступень B1078, использованная уже в 29-й раз, после отделения благополучно приземлилась на морскую платформу A Shortfall of Gravitas в Атлантическом океане. В отличие от традиционных конических капсул, Starfall имеет нестандартную геометрию: это широкий и плоский диск диаметром 3,1 м и высотой всего 75 см. Масса аппарата - 2,1 тонны, а полезная нагрузка может достигать 1000 кг. Для сравнения, конкурирующие капсулы Varda Space Industries вмещают всего 30 кг за рейс. У капсулы нет маршевого двигателя - она не может самостоятельно осуществлять торможение и сход с орбиты: возвращение определяется параметрами орбиты и силой аэродинамического торможения. В перспективе компания Илона Маска планирует использовать Starfall как для коротких суборбитальных полетов, так и для длительных миссий на низкой околоземной орбите. Капсула изначально проектировалась с учетом будущих запусков на кораблях Starship.

Motorola запустила сервис Global Connect с бесплатным мобильным интернетом

Компания Motorola запустила собственный сервис Global Connect, который позволяет подключать eSIM для мобильного интернета во время зарубежных

поездки прямо со смартфона. Пользователям больше не нужно искать местного оператора или устанавливать новую цифровую SIM-карту при каждой смене страны. Сервис создан совместно с компанией Gigs и стал первым встроенным решением такого типа для смартфонов Motorola. Приложение уже доступно в Google Play для пользователей из Бразилии, Мексики, Аргентины, Перу и Чили. До конца 2026 года Motorola планирует запустить Global Connect и в ряде европейских стран, включая Германию и Великобританию. После регистрации пользователи получают 1 Gb мобильного интернета бесплатно. Этот пакет можно использовать более чем в 160 странах и регионах мира. Когда бесплатный трафик закончится, можно приобрести один из платных ежемесячных пакетов



по цене от 3 до 14 долларов. Главная особенность Global Connect заключается в том, что одна eSIM продолжает работать сразу в нескольких странах. При пересечении границы не нужно покупать новый тариф или заново устанавливать цифровую SIM-карту. Смартфон автоматически подключается к сетям местных операторов. Работу сервиса обеспечивает компания Gigs, сотрудничающая с сотнями операторов по всему миру. Сервис совместим со всеми смартфонами Motorola с поддержкой eSIM, включая бюджетный Moto G Play 2026.

Глобальная инженерная экспертиза в FinTech, логистике, телекоме, промышленности, оборонном секторе и других ключевых отраслях объединяется с глубоким знанием локального рынка, чтобы ускорить внедрение AI, cloud-платформ и автоматизации в экономике страны.

перевод государственных услуг в цифровой формат, модернизация банковского сектора, развитие транспортных коридоров и растущий интерес к решениям на основе AI формируют устойчивый спрос на технологии нового поколения.

Но по мере роста амбиций растёт и сложность задач. Современная

кого понимания локального рынка и доступа к проверенным международным технологиям и инженерной зрелости. Ни одна из них по отдельности не обеспечивает результата: глобальная экспертиза без знания местного контекста не раскрывает своего потенциала, а локальная экспертиза без зрелого технологического арсенала ограничена в масштабе.

От банков до железных дорог: что партнёрство Sigma Software Group и FOMINOV CONSULTING принесёт цифровой трансформации Азербайджана

Азербайджан уверенно движется к экономике, в которой технологии перестают быть вспомогательной функцией и становятся двигателем роста. Курс на цифровую экономику, развитие умных технологий и устойчивых инноваций задаёт высокую планку – и требует не только амбиций, но и способности доводить сложные проекты до результата: соединять зрелые мировые технологии с реальными потребностями местного бизнеса и государственного сектора.

Именно на этот разрыв между амбицией и исполнением направлено новое партнёрство. Азербайджанский системный интегратор **FOMINOV CONSULTING** и международная IT-компания **Sigma Software Group** объявили о сотрудничестве, цель которого – ускорить цифровую трансформацию азербайджанских предприятий, банков, промышленности, ритейла, логистики, телекоммуникаций и других инфраструктурных организаций

Рынок на пороге трансформации

Цифровая повестка Азербайджана за последние годы сместилась от отдельных пилотных инициатив к системному курсу. Диверсификация экономики,

трансформация – это уже не просто закупка отдельного программного продукта, а построение взаимосвязанных платформ: массивы данных, аналитика, автоматизация процессов, облачные сервисы- и кибербезопасность должны работать как единое целое.

Здесь решающим фактором становится сочетание двух компетенций – глубоко-

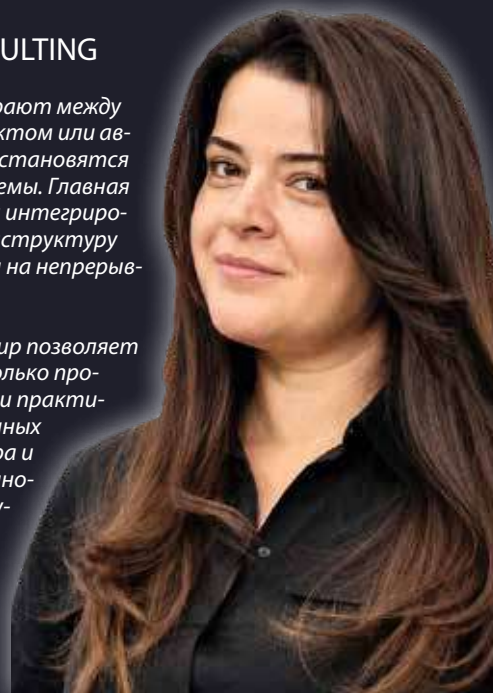
Технологическая синергия международной и локальной экспертизы

Партнёрство FOMINOV CONSULTING и Sigma Software Group объединяет опыт двух компаний с сильной инженерной экспертизой и взаимодополняющими компетенциями.

Айтен Мустафаева, директор, FOMINOV CONSULTING

«Сегодня организации уже не выбирают между облаком, искусственным интеллектом или автоматизацией – эти технологии становятся частью единой цифровой экосистемы. Главная задача заключается в том, чтобы интегрировать их в существующую IT-инфраструктуру безопасно, поэтапно и без влияния на непрерывность бизнеса.»

Партнёрство с Sigma Software Group позволяет нам предложить заказчикам не только проверенные мировые технологии, но и практический опыт их внедрения в различных отраслях – от банковского сектора и телекоммуникаций до промышленности и критической инфраструктуры. Наша цель – помочь организациям реализовывать цифровую трансформацию с понятным бизнес-эффектом, а не просто внедрять новые технологии.»





За годы работы FOMINOV CONSULTING реализовала десятки масштабных проектов цифровой трансформации для банковского сектора, телекоммуникационных операторов, промышленности и других государственных и коммерческих организаций Азербайджана. Компания обладает глубокой экспертизой в сфере построения корпоративных сетей и надежной отказоустойчивой инфраструктуры для центров обработки данных, а также сложной системной интеграции. Кроме того, следует отметить большой опыт работы в области виртуализации и облачных сервисов, а также кибербезопасности, Data Lake и Open Data Lakehouse и современных AI-решений. Аналогичной эксперти-

зой обладает и Sigma Software Group, что открывает широкие возможности для реализации совместных проектов в будущем.

Важно отметить, что партнерство строится не по модели локального представительства или реселлинга. Обе компании обладают сильной технологической экспертизой и инженерными компетенциями. Sigma Software Group предоставляет доступ к международным разработкам, продуктовым платформам и лучшим мировым практикам, FOMINOV CONSULTING обеспечивает архитектурную экспертизу, локальную интеграцию и успешную реализацию комплексных проектов цифровой трансформации на территории Азербайджана.

Технологический партнёр с экосистемным мышлением

Sigma Software Group – глобальная IT-компания с более чем 20-летней историей, присутствием в 20+ странах и командой свыше 2000 специалистов. Группа работает в ключевых отраслях: FinTech, логистика, телеком, производство, оборонный сектор, здравоохранение, градостроение (умный город) и других? предлагая более 40 сервисов в области AI, data, cloud, cybersecurity и разработки продуктов.

Отличительная черта Sigma Software Group – экосистемная модель. В её состав входят Sigma Software Labs – корпоративный венчурный фонд с портфелем 25+ технологических стартапов и 2 экзитами, лауреат премии Top European CVC Fund 2026; Sigma Software University – образовательная платформа с сертификационными программами по всему региону; Sigma Software Vertex – инженерная компания на рынке США.

Продуктовая экосистема для ключевых отраслей

Вместо универсального решения «для всех» партнёры предлагают портфель



Кирилл Гринчак, Head of Product Portfolio, Sigma Software Group:

«Партнёрство с FOMINOV CONSULTING открывает возможность делать то, что мы умеем лучше всего: приводить проверенные решения туда, где они создают измеримый результат. Мы убеждены, что цифровая трансформация – это не про внедрение технологии ради технологии, а про решение реальных задач бизнеса. В нашем портфеле – решения, уже показавшие себя в банках, логистике, ритейле и промышленности на международном уровне. Но прийти на новый рынок с одним лишь каталогом продуктов недостаточно: нужен партнёр, который понимает его культуру, регуляторику и реальные потребности. Таким партнёром для нас стал FOMINOV CONSULTING».

продуктов Sigma Software Labs, выстроенный вокруг реальных отраслевых задач.

Банки и финансовые услуги

Решения, ориентированные на запуск цифровых банков и fintech продуктов с нуля, включая нативные мобильные приложения, встроенные банковские процессы и средства автоматизации бизнес логики, сегодня позволяют банкам запускать и масштабировать цифровые продукты практически без простоев, значительно сокращая time to market и повышая гибкость операционных процессов.

Характерный пример – платформа **Trigger Neobank Engine**, входящая в продуктовый портфель Sigma Software

Labs. Ключевая особенность платформы – возможность так называемой «generative build» разработки, когда пользовательские интерфейсы и процессы создаются в визуальном конструкторе (no code / low code), без полного цикла традиционной разработки. Это позволяет банкам значительно ускорять вывод новых продуктов и функций на рынок.

Показательный кейс - **Idea Bank** (Poland/Ukraine), который создал цифровой банк **O.Bank** на базе Trigger Neobank Engine. В течение первого года команда банка вывела на рынок около 20 новых функций, при этом web версия продукта была разработана небольшой продуктовой командой с минимальным участием разработчиков.

Дополняя экосистему решений, стоит отметить и опыт внедрения BPM ориентированных платформ автоматизации процессов. Так, для Sense Bank была реализована система электронного документооборота с использованием ИИ инструментов на базе платформы Almexoft, что позволило достичь измеримых бизнес результатов: ускорение согласования документов на 52%, двукратный рост скорости отклика систем, а также вдвое более быструю адаптацию и внедрение изменений в бизнес процессы.

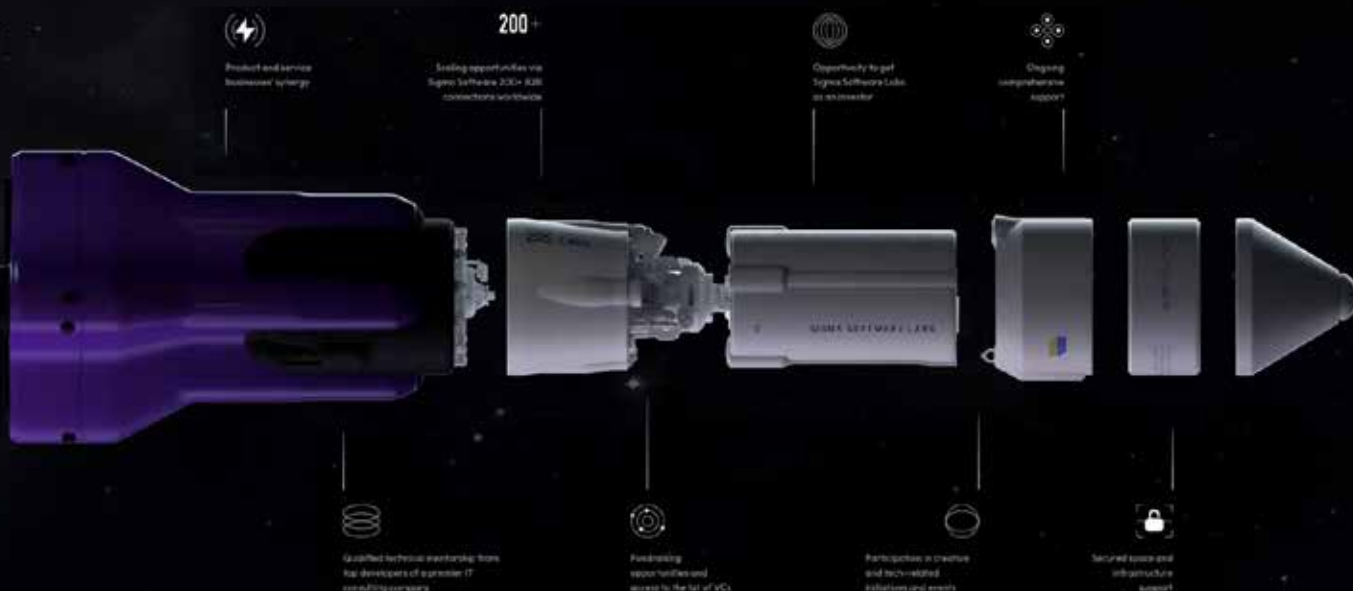
Подобные решения особенно актуальны для банков, проходящих цифровую трансформацию, где гибкость процессов, скорость изменений и прозрачность операций становятся ключевыми факторами конкурентоспособности.

Крупный ритейл

Оптимизация ценообразования на основе AI и интеллектуальная платформа управления магазинами на базе существующих камер видеонаблюдения – в реальном времени выявляет десятки типов операционных проблем и превращает каждую в задачу для персонала.

Логистика и транспорт

Deus Robotics для британской DPD: роботизированная платформа позволила многократно увеличить операционную эффективность без реконструкции инфраструктуры – после чего DPD заказала трансформацию флагманского сортировочного центра Docklands в Лондоне.





Для **Nova Post** (~400 млн. посылок в год): экономия складских площадей на 20%, снижение стоимости аппаратных компонентов на 30%, двукратное ускорение интеграции.

Для грузовых перевозок – платформа мониторинга с прозрачностью грузопотоков в реальном времени, расчётом ETA и аналитикой оборачиваемости вагонов.

Энергетика и промышленность

Автоматизация документооборота, платформы данных и предиктивная аналитика для крупных промышленных структур.

Телекоммуникации

Платформы оркестрации и автоматизации процессов для высоких нагрузок, аналитика и automation клиентских сценариев на основе AI.

Государственный сектор и критическая инфраструктура

Система оценки заявок на основе AI для крупного международного института публичного сектора: автоматизированная обработка, валидация и скоринг с полной аудируемостью каждого решения. Для инфраструктурных операторов – аналитическая платформа с единым «окном управ-

ления сетью»: прозрачность перевозок, прогнозирование, выявление узких мест и современные сервисы отслеживания для клиентов.

Синергия с измеримым эффектом

Партнёрство строится поэтапно: совместное обследование и приоритизация, адаптация под контекст заказчика, передача системы в полное владение организации. Для государственного сектора и критической инфраструктуры это принципиально: заказчик получает технологию без зависимости от внешнего поставщика, с соблюдением требований к суверенитету данных. Для банков это означает более быстрый запуск современных финансовых продуктов, для ритейла и логистики – рост операционной эффективности, для промышленности и энергетики – обоснованные решения на основе данных, для государственного сектора – прозрачные и суверенные цифровые платформы.



Материал подготовлен в партнёрстве
Sigma Software Group и FOMINOV CONSULTING

Флагманский смартфон Vivo X Fold6 и другие новинки бренда

Компания Vivo представила флагманский складывающийся смартфон нового поколения X Fold6. Устройство получило обновленный дизайн, мощную аппаратную платформу, передовые возможности фотосъемки и емкий аккумулятор. Также компания представила флагманские наушники TWS 5 Pro, которые обзавелись обновленной системой шумоподавления, поддержкой передачи аудио без потерь по Wi-Fi и возможностью одновременного подключения к нескольким устройствам.

Vivo X Fold6

Смартфон получил дизайн с закругленными углами и металлической 2,5D-рамкой. Улучшенный шарнирный механизм из прочных композитных материалов позволил сделать складку в месте сгиба внутреннего дисплея практически незаметной. Vivo X Fold6 оснащен внутренним 8,02" дисплеем Samsung M14 и внешним 6,51" дисплеем BOE Q11. Обе панели выполнены по технологии AMOLED LTPO с частотой обновления от 1 до 120 Hz и пиковой яркостью 5000 кд/м². Внутренний экран имеет разрешение 2504x2312 пикселей (424 ppi), соотношение сторон 4:3 и ШИМ-частоту 1920 Hz, а у внешнего экрана разрешение составляет 2528x1120 пикселей (424 ppi), соотношение сторон равно 21.31:9 и ШИМ-частота достигает 1160 Hz. Обе панели получили сертификацию TÜV Rheinland и поддержку минимальной яркости до 1 кд/м² для комфортного использования в темноте.

В основе смартфона лежит флагманский 3 нм процессор MediaTek Dimensity 9500 Super Edition, дополненный фирменным коммуникационным чипом Vivo для улучшения стабильности связи и работы Wi-Fi. Процессор адаптирован для функций многозадачности и искусственного интеллекта, а пиковая производительность нейропроцессора выросла на 111% по сравнению с чипом предыдущего поколения. Используются передовые стандарты памяти LPDDR5X и UFS 4.1.



Vivo X Fold6 получил систему камер с оптикой Zeiss, которая уменьшает блики и ореолы в сложных условиях освещения. В состав основной камеры входят 200 Мр главный датчик Samsung HPB (1/1.4", f/1.68, OIS, CIPA 4.5), 50 Мр сверхширокоугольный модуль Samsung JN1 (1/2.76", f/2.05, ЭФР 16 мм, автофокус) и 50 Мр перископический объектив Sony LYT-602 (1/1.95", f/2.57, ЭФР 70 мм, OIS, оптический зум 3x, CIPA 4.5). Поддерживается установка внешнего объектива Vivo Zeiss второго поколения с ЭФР 200 мм. За обработку изображений отвечает фирменный чип Vivo V3+. На каждом экране также есть фронтальные камеры с разрешением 20 Мр (f/2.4).

Аппарат оснащен полутвердотельным аккумулятором емкостью 7000 мА/ч, поддерживающим быструю проводную зарядку мощностью 80 W и беспроводную зарядку мощностью 40 W. В оснащение Vivo X Fold6 также входят модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, ИК-пульс, порт USB 3.2 Gen 1 Type-C и стереодинамики. Поддерживается работа с двумя картами nanoSIM. Сканер отпечатков пальцев расположен в кнопке питания. Аппарат получил защиту в соответствии со стандартами IP5X, IPX8 и IPX9, а также устойчивость к низким температурам до -20°C. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6 Fold - это специальная версия, где упор сделан на повышение продуктивности пользователя в рабочих задачах за счет расширенных возможностей многооконности и множества ИИ-функций.

Цена Vivo X Fold6 в конфигурации с 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти составляет 1175 долларов, а в конфигурации с 16 Gb оперативной и 1 Tb встроенной памяти смартфон оценен в 1620 долларов. Доступны цветовые решения: синий, белый, черный и черный с золотыми акцентами. Задняя панель синего варианта выполнена из стекла, а три других - из пластика. Цена версия Folding Professional Image Set с внешним объективом Vivo Zeiss, который доступен только в конфигурации с 16 Gb оперативной и 1 Tb встроенной памяти составляет 1765 и 1810 долларов за модели в цветах Blue Hole и Black Gold соответственно.



Vivo Y6a

Также компания Vivo представила среднебюджетный смартфон Y6a, который получил 6,75" IPS-дисплей с разрешением 1570x720 пикселей, частотой обновления 120 Hz и максимальной яркостью 1200 кд/м². За производительность смартфона отвечает процессор Qualcomm Snapdragon 4 Gen 2. Также устройство получило 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Основная камера представлена 50 Мр датчиком, а фронтальная камера получила 8 Мр сенсор. Аккумулятор емкостью 7200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 44 W. Как заявляет производитель, аккумулятор выдержит 6 лет работы или 1600 рабочих циклов до падения емкости на 20%. Новинка получила модуль NFC, ИК-порт, порт USB Type-C? стереодинамики и слот для двух SIM-карт. Устройство соответствует сертификату SGS, а также получило защиту от попадания воды и пыли по стандартам IP68/69. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6. Цена Vivo Y6a составляет 295 долларов.

Vivo TWS 5 Pro

В наушниках Vivo TWS 5 Pro используется независимый Hi-Fi процессор и гибридная акустическая система с 11 мм динамическим драйвером. Заявленный частотный диапазон находится в пределах от 16 Hz до 60 kHz. Передача аудио по Wi-Fi без потерь осуществляется на скорости до 4,6 Мбит/с, а это значит меньшее сжатие, больше деталей и более четкая подача. Особенно это заметно на качественных записях. К примеру, LDAC в максимальном режиме передает данные со скоростью 990 кбит/с - почти в 5 раз медленнее. Предусмотрены режим пространственного звучания и адаптивная настройка звука под пользователя и контент. Система из четырех микрофонов получила дополнительный костный датчик, а заявленный уровень активного шумоподавления достигает 60 дБ. Во время телефонных звонков эффективность шумоподавления заявлена на уровне 100 дБ. Также реализован игровой режим с задержкой 42 мс. Пользователям доступны несколько предустановленных звуковых профилей для разных сценариев использования.

В обычном режиме воспроизведения музыки наушники способны проработать до 11 часов, а с передачей звука по Wi-Fi - до 5 часов. С учетом зарядного кейса общее время автономной работы достигает 50 часов. Есть поддержка быстрой зарядки: 5 минут достаточно для более чем двух часов работы. Зарядка осуществляется через разъем USB Type-C. Наушники могут одновременно работать сразу с тремя устройствами, что позволяет быстро переключаться между смартфоном, планшетом и компьютером без повторного подключения. Есть защита от воздействия пыли и влаги по стандарту IP54. Поддерживается Bluetooth 5.4, кодеки AAC, SBC, LDAC и LC3. Цена Vivo TWS 5 Pro, которые доступны в черном и белом цветах корпуса, составляет 150 долларов.



Smart-часы ASUS VivoWatch 6 Plus получили функцию «ИИ-доктора»



Компания ASUS представила Smart-часы VivoWatch 6 Plus с акцентом на мониторинг состояния здоровья. Новинка позиционируется как часть профессиональной медицинской ИИ-экосистемы ASUS. VivoWatch 6 Plus получили 1,43" AMOLED-экран, защищенный сапфировым стеклом. Корпус из титанового сплава придает часам более премиальный внешний вид. Часы поддерживают функции мониторинга ЭКГ и артериального давления, а также оснащены инструментами мониторинга микродвижений тела во сне и походы. Персональный ИИ-тренер на основе непрерывного сбора данных дает пользователю ежедневные рекомендации по восстановлению, нагрузкам и изменению образа жизни. Все данные о состоянии здоровья могут передаваться с часов напрямую врачам через медицинскую платформу AI Agent. Информации о цене ASUS VivoWatch 6 Plus пока нет.

Экс-глава Fitbit представила подвеску The Gem для контроля ультрафиолетового излучения и состояния кожи



Стартап The90, возглавляемый экс-главой Fitbit Стейси Сальви, представил Smart-подвеску The Gem, которая помогает отслеживать уровень ультрафиолетового излучения в реальном времени. Производитель утверждает, что круглое устройство размером с монету точно оценивает, сколько солнечного света получает человек. Одного заряда хватает примерно на неделю работы, а быстрая зарядка восполняет его за два часа. Данные передаются в фирменное приложение, где формируется персональный профиль кожи. На его основе пользователь получает рекомендации: когда есть риск ожога, когда наносить солнцезащитный крем и какие уровни ультрафиолетового излучения считаются безопасными. Украшение доступно в серебристой и золотой оправе по цене от 200 долларов.

OnePlus Turbo 6X и 6X Pro

Компания OnePlus представила смартфоны Turbo 6X и Turbo 6X Pro. OnePlus Turbo 6X получил 6,72" IPS-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 1000 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7360 Super, а также оснащается до 12 Gb оперативной и до 256 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор и 2 Мр монохромный модуль, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку SuperVOOC мощностью 45 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой ColorOS 16. Также новинка получила слот для карт памяти формата microSD, стереодинамики, поддержку 5G, NFC, ИК-порт и защиту корпуса по стандарту IP64. Цена устройства находится в пределах от 280 до 340 долларов. OnePlus Turbo 6X Pro отличается 6,78" AMOLED-дисплеем с разрешением 1.5K, 10-битной цветопередачей и пиковой яркостью 1400 кд/м², процессором MediaTek Dimensity 7400 Super, 50 Мр основной камерой с OIS, 8 Мр сверхширокоугольным модулем и 16 Мр фронтальной камерой. Емкость аккумулятора увеличена до 8000 мА/ч, а мощность зарядки - до 80 W. Кроме того, смартфон получил встроенный в дисплей сканер отпечатков пальцев и защиту корпуса по стандартам IP66, IP68, IP69 и IP69K. Цена этой модели находится в пределах от 295 до 354 долларов.



Motorola Edge 2026

Компания Motorola представила смартфон Edge 2026. Новинка получила 6,3" дисплей Extreme AMOLED с разрешением 2640x1216 пикселей, частотой обновления 120 Hz, 10-битной глубиной цвета, пиковой яркостью 5200 кд/м² и защитным стеклом Corning Gorilla Glass 7i. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7450, а также оснащен 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Корпус смартфона весом 160 гр соответствует стандартам защиты IP68, IP69 и MIL-STD-810H. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор Sony LYTIA 710, 50 Мр сверхширокоугольный модуль и 10 Мр телефотокамера с 3-кратным оптическим зумом. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 60 W и беспроводную зарядку мощностью 15 W. Цена новинки составляет 599 долларов.



Honor X70 Pro Max

Компания Honor представила смартфон среднего ценового сегмента X70 Pro Max. Устройство получило 6,79" AMOLED-дисплей с разрешением 2640x1200 пикселей, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью 6000 кд/м², ШИМ-регулировкой яркости с частотой 3840 Hz и 100% охватом цветового пространства DCI-P3. Для защиты зрения используются фирменная технология Honor Oasis и алгоритмы на базе искусственного интеллекта. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6 Gen 4, а также оснащен 8 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Корпус смартфона соответствует стандартам защиты IP6X и IPX9K, а также сертифицирован SGS Gold Label, подтверждающим устойчивость к падениям с высоты до 2,5 м. В состав основной камеры входит 50 Мр сенсор с электронной стабилизацией изображения и поддержкой записи видео в формате 4K. Также реализованы функции на базе искусственного интеллекта для улучшения и редактирования фотографий. Аккумулятор емкостью 8560 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MagicOS 10. Также новинка получила встроенный в дисплей сканер отпечатков пальцев, стереодинамики, модуль NFC и поддержку спутниковых навигационных систем GPS и BeiDou. Цена устройства составляет 295 или 355 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.

OPPO Reno 15 A

Компания OPPO представила смартфон среднего ценового сегмента Reno 15 A. Устройство получило 6,6" AMOLED-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью 1400 кд/м² и защитным стеклом AGC Dragontrail STAR D+. Корпус смартфона соответствует стандартам защиты IP66, IP68 и IP69. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6 Gen 1, а также оснащается 8 или 12 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами формата microSD. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор с оптической стабилизацией изображения, 8 Мр сверхширокоугольный модуль и 2 Мр макрокамера, а фронтальная камера представлена 50 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W. Смартфон также получил модуль NFC для бесконтактной оплаты. Цена новинки составляет 400 или 480 долларов в зависимости от объема памяти.

Представлены Smart-часы Amazfit Balance Ultra с титановым корпусом



Компания Amazfit представила Smart-часы Balance Ultra. Корпус Amazfit Balance Ultra диаметром 52 мм изготовлен из высокопрочного титана пятого класса, а круглый экран защищен от царапин и ударов сапфировым стеклом. Новинка оснащена 1,5" AMOLED-дисплеем с пиковой яркостью 3000 кд/м² и 64 Gb встроенной памяти. За точность мониторинга показателей здоровья отвечает новейший биометрический датчик BioTracker 6.0 PPG, который выполняет круглосуточное отслеживание частоты сердечных сокращений, уровня насыщения крови кислородом, уровня стресса, а также температуры кожи. Благодаря интеграции энергоэффективной системы HybridCharge и аккумулятора емкостью 780 мА/ч, часы способны проработать до 30 дней в автономном режиме. Цена Amazfit Balance Ultra составляет 599 долларов.

Lenovo выпустила наушники-клипсы с автономностью до 48 часов

Компания Lenovo начала продажи TWS-наушников TA410. Каждый из наушников весит по 4,5 грамма и поддерживает технологию направленной передачи, которая снижает утечку звука, направляя его в сторону слухового канала. В режиме гарнитур поддерживается функция шумоподавления ENC на основе массива из четырех микрофонов. Производитель заявляет о поддержке стандарта Bluetooth 7.0 с радиусом действия до 10 м. Наушники также защищены от попадания пота и брызг воды по стандарту IPX5. Время автономной работы наушников составляет 8 часов, а при использовании зарядного кейса оно возрастает до 48 часов. Цена Lenovo TA410 составляет 15 долларов.



Smart-часы Amazfit Balance 3 получили яркий AMOLED-дисплей



Компания Amazfit представила Smart-часы Balance 3, которые получили корпус из нержавеющей стали. Новинка оснащена круглым 1,5" AMOLED-дисплеем с пиковой яркостью до 3000 кд/м² и защитой из сапфирового стекла. Аккумулятор емкостью 658 мА/ч обеспечивает до 21 дня автономной работы в обычном режиме или до 7 дней при активном использовании. Часы поддерживают круглосуточный мониторинг частоты сердечных сокращений, уровня кислорода в крови, температуры кожи и артериального давления. Также часы предлагают мониторинг сна и отслеживание женского цикла. В арсенале новинки есть более 180 режимов тренировок, модули GPS и NFC, встроенные динамики и микрофон. Цена Amazfit Balance 3 составляет 370 долларов.

Миниатюрный диктофон Anker SoundCore Work распознает более 150 языков

Компания Anker представила компактный диктофон SoundCore Work со встроенным ИИ. Одно нажатие на кнопку запускает запись, а двойное нажатие отмечает ключевые моменты разговора, упрощая последующий поиск важных фрагментов. Устройство распознает более 150 языков с точностью до 97%, а для четкой записи голоса располагает технологиями шумоподавления и улучшения речи при помощи ИИ. Навигация по многочасовым записям упрощена благодаря функции поиска по тексту, тогда как функция Ask Anchor позволяет запрашивать конкретные детали в записях в режиме чата. В целях защиты данных Anker оснастила SoundCore Work системой локального шифрования по стандарту AES-256. Время автономной работы новинки составляет 8 часов. Для хранения данных имеется 64 Гб встроенной памяти. Цена Anker SoundCore Work пока неизвестна.



Honor X80 Pro Max

Компания Honor представила смартфон среднего ценового сегмента X80 Pro Max. Устройство получило 6,8" OLED-дисплей с разрешением 2788x1280 пикселей, частотой обновления 120 Hz, частотой ШИМ-регулировки яркости 3840 Hz и пиковой яркостью 10000 кд/м². Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6 Gen 5, а также оснащается 8 или 12 Гб оперативной и 128, 256 или 512 Гб встроенной памяти. Корпус смартфона соответствует стандартам защиты IP66, IP68, IP69 и IP69K, а также выдерживает падения с высоты до 3 м и погружение в воду на глубину до 10 м. В состав основной камеры входит 50 Мр сенсор с оптической стабилизацией изображения и поддержкой записи видео в формате 4K, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 11000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 Вт и беспроводную проводную зарядку мощностью 27 Вт. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MagicOS 10. Также новинка получила встроенный в дисплей сканер отпечатков пальцев, стереодинамики, модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 6.0, NFC и GPS, ИК-порт и поддержку двух карт nano-SIM. Цена устройства находится в пределах от 295 до 415 долларов в зависимости от объема памяти.



Redmi 17C

Компания Xiaomi представила ультрабюджетный смартфон Redmi 17C. Устройство получило 6,88" LCD-дисплей с разрешением HD+, частотой обновления 120 Hz, технологией DC Dimming и сертификацией TÜV Rheinland, подтверждающей снижение нагрузки на зрение. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Helio G81 Ultra, а также оснащен 4 Гб оперативной и 64 или 128 Гб встроенной памяти. В состав основной камеры входит 13 Мр датчик, а фронтальная камера представлена 5 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 5160 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 18 Вт. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой HyperOS 3. Также новинка получила боковой сканер отпечатков пальцев и 3,5 мм аудиоразъем. Цена устройства составляет 110 или 125 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.

Oppo Reno16, Reno16 Pro и Reno16 F



Компания OPPO представила смартфоны Reno16, Reno16 Pro и Reno16 F, выполненные в новом фирменном дизайне с голографическим 3D-покрытием задней панели. Все модели работают под управлением операционной системы ColorOS 16 на базе Android 16, соответствуют стандартам защиты IP68, IP69 и IP69K, оснащены 50 Мр фронтальной камерой с углом обзора 100°, поддерживают запись видео в формате 4K, режим Pop Cam, функции искусственного интеллекта для обработки фото и видео, а также быструю зарядку SUPERVOOC мощностью 80 W. OPPO Reno16 базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 7 Gen 4, оснащен тройной основной камерой с главным сенсором с оптической стабилизацией изображения, портретной телефотокамерой с 3,5-кратным оптическим зумом и сверхширокоугольным модулем, а также аккумулятором емкостью 6700 мА/ч. OPPO Reno16 Pro отличается процессором MediaTek Dimensity 8550 с технологией HyperBoost 3.0 и поддержкой частоты обновления до 144 Hz в играх, а также 200 Мр основным сенсором с оптической стабилизацией изображения. Остальные характеристики соответствуют базовой модели. OPPO Reno16 F получил композитную заднюю панель вместо стеклянной, аккумулятор емкостью 7000 мА/ч и расширенный набор ИИ-функций для обработки изображений, повышения качества связи и автоматизации повседневных задач. Остальные характеристики аналогичны OPPO Reno16. Цена новинок стартует от 899 евро.

realme P4x 5G

Компания realme представила смартфон среднего ценового сегмента P4x 5G. Устройство получило 6,72" IPS-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 1000 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7400 Ultra, а также оснащается 6 или 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Для поддержания стабильной температуры компонентов используется система охлаждения Frozen Crown общей площадью 5300 мм² с испарительной камерой и стальной пластиной с медно-графитовым покрытием. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор и 2 Мр вспомогательный датчик, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W. Также новинка получила стереодинамики, слот для карт памяти microSD и защиту корпуса по стандарту IP64. Цена устройства находится в пределах от 170 до 200 долларов.



Smart-часы Sharp Karada Mate Watch умеют подсчитывать калории во время еды



Компания Sharp представила Smart-часы Karada Mate Watch. Вместе с привычными инструментами разработчики реализовали необычную функцию - отслеживание калорий. Часы отслеживают не только калории, сжигаемые во время физической активности, но и калории, потребляемые во время приемов пищи. Для этого используется специальный датчик, измеряющий уровни воды и сахара в организме. Устройство в графическом виде отображает соотношение потребленных и сожженных калорий. Karada Mate Watch оснащены круглым 1,32" OLED-дисплеем с разрешением 466x466 пикселей, а также поддерживают функцию Always-On Display. Внутри корпуса есть акселерометр, модуль GPS, датчики освещенности, температуры кожи, сердечного ритма и измерения уровня насыщения крови кислородом. Цена Karada Mate Watch составляет 370 долларов.

OnePlus представила недорогие наушники Nord Buds 4 с ИИ-функциями

Компания OnePlus представила TWS-гарнитуру Nord Buds 4 с 12 мм драйверами, более характерными для моделей открытого типа. Кроме того, новинка получила функцию активного шумоподавления и режим виртуального 3D-звука для игр. Наушники, построенные на базе чипа Bluetooth 6.1, поддерживают кодеки AAC и SBC, а также фирменные технологии 3D Spatial Audio и Game Sound Spatial Audio. Время автономной работы новинки достигает 13 часов, а при использовании зарядного кейса оно возрастает до 54 часов. Помимо ANC заявлена поддержка функций быстрого сопряжения Google Fast Pair и Microsoft Swift Pair. Набор ИИ-возможностей включает технологии AI Translation и AI Assistant. Цена OnePlus Nord Buds 4 составляет 37 долларов.



Meizu Watch M1 первые Smart-часы компании за 5 лет



Компания Meizu представила Smart-часы Watch M1. Новинка получила 2,01" изогнутый AMOLED-дисплей с разрешением 410x502 пикселей и яркостью до 1000 кд/м². Часы умеют отслеживать более 100 спортивных активностей, измерять ЧСС, качество сна и количество потребляемых калорий, а также предоставляют возможность совершать звонки и воспроизводить музыку по Bluetooth. Мониторингом ЧСС занимается сенсор VC30F-SG, а двигательной активности - SC7A20H. Корпус часов защищен по стандарту IP68. Аккумулятор емкостью 300 мА/ч обеспечивает до 15 дней работы в экономном режиме. Часы поставляются с черным силиконовым ремешком, а корпус окрашен в серебристый цвет. Цена Meizu M1 составляет 45 долларов.

Представлен сенсор Sony LYTIA 610 со структурой RB2x2 OCL



Компания Sony представила 64 Мр 1/2" сенсор LYTIA 610, имеющий пиксельную структуру RB2x2 On-Chip Lens

(OCL), которая обеспечивает четкое изображение и точное срабатывание функции автофокусировки. В сенсоре с матрицей Quad Bayer компания интегрировала две конструкции OCL: схема 1x1 OCL применяется к зеленым субпикселям, которые отвечают за четкость изображения и обеспечивают высокое разрешение; схема 2x2 OCL относится к красным и синим субпикселям, что позволяет использовать их для быстрой и точной автофокусировки. Полученное изображение проходит обработку при помощи алгоритма Remosaicing, в результате чего четкость изображения удалось повысить более чем на 20% по сравнению с обычными сенсорами Sony с теми же размерами пикселя. Sony LYTIA 610 также предлагает энергоэффективные логические схемы и оптимизированный параллельный аналого-цифровой преобразователь. Это первый 1/2" сенсор Sony, поддерживающий запись видео в разрешении 4K с частотой 120 кадров в секунду, а также видео DAG-HDR в разрешении 4K с частотой 60 кадров в секунду. Он позиционируется как вторичный сенсор, направленный на сокращение разрыва между основной и дополнительными камерами на смартфоне.

Оppo Reno 16 FS

Компания OPPO представила смартфон среднего ценового сегмента Reno 16 FS. Устройство получило 6,57" AMOLED-дисплей с разрешением 2372x1080 пикселей, частотой обновления 120 Hz, 10-битной глубиной цвета, пиковой яркостью 1400 кд/м² и встроенным оптическим сканером отпечатков пальцев. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7300 Energy, а также оснащен 8 Gb оперативной и 512 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик с оптической стабилизацией изображения, 8 Мр сверхширокоугольный модуль и 50 Мр телефотокамера с оптической стабилизацией изображения, а фронтальная камера представлена 50 Мр сенсором с автофокусом. Основная и фронтальная камеры поддерживают запись видео в формате 4K с частотой 30 кадров в секунду. Аккумулятор емкостью 6500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку SuperVOOC мощностью 45 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android с фирменной оболочкой ColorOS 16. Также новинка получила стереодинамики, модули Bluetooth 5.4, Wi-Fi 6, GPS и NFC, программируемую кнопку Snap Key AI, совместимость с фирменным аксессуаром Oppo Bubble и защиту корпуса по стандарту IP68. Цена устройства составляет 649 евро.



Honor X7e

Компания Honor представила смартфон начального уровня X7e. Устройство получило 6,61" LCD-дисплей с разрешением 1604x720 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Также предусмотрены функции защиты зрения, включая динамическое затемнение. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Helio G81 Ultra, а также оснащен 6 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти с поддержкой технологии виртуального расширения оперативной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор и вспомогательный датчик, а фронтальная камера представлена 5 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 7500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MagicOS 10. Также новинка получила боковой сканер отпечатков пальцев, 3,5 мм аудиоразъем, порт USB Type-C, модуль Bluetooth 5.1 и защиту корпуса по стандарту IP64. Цена устройства стартует от 225 долларов.

Redmi K90 Ultra



Компания Xiaomi представила геймерский смартфон Redmi K90 Ultra. Устройство получило 6,83" AMOLED-дисплей с разрешением 2772x1280 пикселей, 12-битной глубиной цвета, частотой обновления 165 Hz, частотой опроса сенсорного слоя до 480 Hz (до 3500 Hz в игровом режиме), частотой ШИМ-регулировки яркости 2560 Hz, пиковой яркостью 3500 кд/м² и защитным стеклом Corning Gorilla Glass 7i. Экран также поддерживает технологии DC Dimming, HDR10+ и Dolby Vision. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite, а также оснащается 12 или 16 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Для обработки изображений используется фирменный сопроцессор D2, а для охлаждения применяется активная система с вентилятором диаметром 18,1 мм и испарительной камерой площадью 6000 мм². В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик с оптической стабилизацией изображения и 8 Мр сверхширокоугольный модуль, а фронтальная камера представлена 20 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 8550 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W, обратную проводную зарядку мощностью 22,5 W и функцию обходного питания Bypass Charging. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой HyperOS 3. Также новинка получила стереодинамики с настройкой Bose, линейный вибромотор по оси X, модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, NFC и GPS, ИК-порт, порт USB 3.2 Gen 1 Type-C и защиту корпуса по стандартам IP66, IP68 и IP69. Цена устройства находится в пределах от 420 до 525 долларов.

Samsung Galaxy A27 5G

Компания Samsung представила смартфон среднего ценового сегмента Galaxy A27 5G. Устройство получило 6,7" дисплей Super AMOLED с частотой обновления 120 Hz. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 6 Gen 3, а также оснащается 6 или 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Корпус смартфона соответствует стандарту защиты IP64. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор с оптической стабилизацией изображения, 5 Мр сверхширокоугольный модуль и 2 Мр макрокамера, а фронтальная камера представлена 12 Мр сенсором, встроенным в дисплей. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 25 W. Смартфон получил расширенную интеграцию с ИИ-ассистентами Google Gemini и Perplexity, а также поддержку агентных функций управления устройством с помощью естественного языка. Новинка работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой One UI 8.5. Цена Samsung Galaxy A27 5G стартует от 350 долларов.



Smart-часы Honor Watch 6 получили очень емкий аккумулятор



Компания Honor представила флагманские Smart-часы Watch 6. Новинка оснащена 1,46" круглым AMOLED-дисплеем с разрешением 464x464 пикселя и пиковой яркостью до 3000 кд/м². Диаметр самой капсулы составляет 46 мм при толщине в 10,8 мм и весе в 50 гр. Аккумулятор емкостью 980 мА/ч обеспечивает до 35 дней автономной работы в режиме энергосбережения. Часы получили 4 Gb оперативной памяти и двухдиапазонный модуль GPS. Есть ИИ-тренер по бегу, отслеживание 120 видов активности, управление жестами, учет ЧСС, стресса, качества сна и запаса энергии в организме. Часы выполнены в защищенном по стандартам IP69 и 5 ATM корпусе, а также получили модули NFC и Bluetooth 5.4. Цена новинки составляет 335 долларов.

Sennheiser представила TWS-наушники открытого типа Accentum Clip

Компания Sennheiser представила полностью беспроводные наушники Accentum Clip, оснащенные 12 мм драйверами. На низких уровнях громкости звук можно отрегулировать при помощи приложения Sennheiser Smart Control Plus с 5-полосным эквалайзером, возможностью обмена установками и инструментом Sound Check, который поможет подобрать оптимальный вариант. Sennheiser Accentum Clip имеют гибкую силиконовую перемычку, которая обхватывает край уха. Каждый наушник весит 6,8 гр. Регулировать громкость, управлять воспроизведением и звонками можно при помощи сенсорных команд. Полного заряда наушников хватает на 9 часов работы. Для звонков в Sennheiser Accentum Clip предусмотрена двойная система микрофонов. Голос от фоновых помех отделяется за счет системы шумоподавления на основе искусственного интеллекта. Цена новинки составляет 190 долларов.



Huawei выпустила HarmonyOS 7 с пространственным дизайном и защитой от фишинга



Компания Huawei на ежегодной конференции разработчиков представила новую версию операционной системы HarmonyOS 7. Главным изменением стал новый пространственный дизайн, напоминающий Liquid Glass в iOS 26. Интерфейс стал глубже за счет программного 3D-рендеринга. HarmonyOS 7 изначально создавалась с упором на искусственный интеллект. Ассистент Celia теперь работает на уровне системы: он понимает намерения пользователя, выполняет цепочки действий и глубже интегрирован с приложениями и сервисами. Кроме того, ассистент лучше разбирается в естественной речи и точнее реагирует на запросы. Разработчики также улучшили умное редактирование фото и инструменты для создания контента. Система распознает подозрительные QR-коды, выявляет мошеннические сайты, предупреждает о поддельных приложениях и номерах, включая зарубежные. Добавлена и защита от голосового мошенничества. Производительность системы выросла на 15% по сравнению с прошлой версией, при этом она стала стабильнее под нагрузкой. Релиз стабильной версии ожидается в сентябре вместе с анонсом серии Mate 90.

Samsung представила скоростную память UFS 5.0 для смартфонов



Компания Samsung представила свои первые чипы памяти стандарта UFS 5.0 для смартфонов и других носимых устройств. Главной особенностью UFS 5.0 стала скорость последовательного чтения в 10,8 ГБ/с, которую в компании называют самой высокой в отрасли. При этом скорость последовательной записи доходит до 9,5 ГБ/с, вдвое превышая аналогичный показатель UFS 4.1. Также заявлено улучшение энергоэффективности на 40% по сравнению с предыдущим стандартом. Технические нововведения, включая технологии управления тактовой частотой, позволяют ускорить отклик при работе с локальными нейросетями. Кроме того, размеры корпуса чипа уменьшились на 16,7%. Начало массового производства модулей UFS 5.0 ожидается в IV квартале этого года, а максимальный объем чипа составит 1 Tb.

Fujitsu Arrows Alpha 2

Японская компания FCNT представила смартфон Arrows Alpha 2, ориентированный на пользователей, которым необходимы повышенная надежность и защищенность устройства. Новинка получила 6,4" OLED-дисплей с разрешением 2670x1200 пикселей, адаптивной частотой обновления до 144 Hz, пиковой яркостью 3000 кд/м² и защитным стеклом Corning Gorilla Glass Victus 2. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 8350 Extreme, а также оснащается 8 или 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Корпус смартфона соответствует стандартам защиты IP66, IP68, IP69 и прошел 23 испытания по военным стандартам на прочность. В состав основной камеры входят 50 Мр главный сенсор Sony LYTIA 710 с оптической стабилизацией изображения и 50 Мр сверхширокоугольный модуль, а фронтальная камера представлена 50 Мр сенсором. В блок камер также интегрированы датчики для анализа показателей здоровья с использованием алгоритмов искусственного интеллекта. Аккумулятор емкостью 5370 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W. Смартфон также получил поддержку eSIM, Wi-Fi 6E, порт USB Type-C и программируемую кнопку быстрого доступа к функциям искусственного интеллекта. Цена новинки пока не объявлена.



OnePlus N6

Компания OnePlus представила смартфон среднего ценового сегмента N6. Устройство получило 6,8" IPS-дисплей с разрешением 1570x720 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 1200 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6360 Apex, а также оснащается 4 или 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Корпус смартфона соответствует стандартам защиты IP65 и MIL-STD-810H. В состав основной камеры входит 50 Мр главный сенсор, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Для обработки фотографий предусмотрены функции искусственного интеллекта AI Eraser, AI Perfect Shot, AI Unblur & Reflection Eraser и AI Portrait Glow & Detail Boost. Аккумулятор емкостью 8000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W, функцию обходного питания Bypass Charging и обратную зарядку мощностью 5 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OxygenOS 16. Также новинка получила боковой сканер отпечатков пальцев, модули 5G, Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.4. Цена устройства составляет 240 или 265 долларов в зависимости от объема оперативной памяти.

Nubia Air Pro

Компания Nubia представила смартфон Pro Air, отличительными особенностями которого стали корпус толщиной всего 5,99 мм, расширенная защита от внешних воздействий и поддержка функций фитнес-трекера. Устройство получило 6,77" дисплей с частотой обновления 144 Hz, частотой ШИМ-регулировки яркости 3840 Hz и пиковой яркостью 4500 кд/м². Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7100, а также оснащен 8 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Корпус смартфона весом 172 гр соответствует стандартам защиты IP68, IP69 и IP69K. В состав основной камеры входят 108 Мр главный датчик и вспомогательный модуль, а фронтальная камера представлена 32 Мр сенсором. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W и функцию обходного питания Bypass Charging. Смартфон также поддерживает специальный спортивный режим при использовании фирменного чехла, закрепляемого на плече, который позволяет использовать устройство в качестве фитнес-трекера. Цена новинки в максимальной конфигурации составляет 350 евро.

Tecno Pova 8

Компания Tecno представила смартфон Pova 8, выполненный в стиле киберпанк и оснащенный дополнительным экраном Alive Matrix, встроенным в блок камер. Устройство получило 6,76" IPS-дисплей с разрешением 1080p+ и частотой обновления 144 Hz. Корпус смартфона соответствует стандарту защиты IP64. Аппарат базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7100, а также оснащается 6 или 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входит 50 Мр сенсор Sony Lytia 600 с автофокусом и 2-кратным зумом, а фронтальная камера представлена 13 Мр сенсором. В блок камер также интегрирован дополнительный матричный дисплей Alive Matrix для отображения уведомлений, служебной информации и анимации. Аккумулятор емкостью 8000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 45 W и обратную зарядку мощностью 10 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой HiOS 16. Цена новинки стартует от 470 долларов.

Smart-браслет Amazfit Helio Strap Pro с двумя дополнительными трекерами



Компания Amazfit представила комплект Helio Strap Pro, состоящий из Smart-браслета, датчика пульса и трекера, который крепится на пояс. Новинка, рассчитанная на спортсменов, позволяет отслеживать не только физиологические показатели, но и общую эффективность тренировок. Датчик пульса крепится на запястье или плече, а поясной модуль отслеживает движение корпуса, что помогает оценить стабильность и технику выполнения упражнений. Благодаря такому сочетанию система может анализировать даже напряжение мышц. Комплект поддерживает более 60 видов спорта и выдерживает погружение под воду на глубину до 50 м. Цена комплекта составляет 200 долларов.

Qualcomm представила процессор Snapdragon Reality Elite для VR, AR и MR-гарнитур



Компания Qualcomm представила процессор Snapdragon Reality Elite, предназначенный для гарнитур виртуальной, дополненной и смешанной реальности. Вычислительная мощность встроенного NPU составляет 48 TOPS, что позволяет обрабатывать сложные алгоритмы компьютерного зрения и отслеживания движений в реальном времени. По сравнению с предыдущим Snapdragon XR2+ Gen 2 новая платформа до 60% повышает производительность GPU. Прирост производительности CPU при этом составляет до 30%, а NPU - до 160%. В состав платформы также входит блок Engine for Visual Analytics (EVA), который обеспечивает аппаратное ускорение для ресурсоемких задач компьютерного зрения. Новый процессор поддерживает разрешение до 4,4K на каждый глаз при частоте до 90 fps, а также имеет аппаратную поддержку трассировки лучей. Энергоэффективность тоже улучшилась на 20%. Первым устройством на базе Snapdragon Reality Elite станут очки Project Aura, которые компания Xreal разрабатывает совместно с Google.



На протяжении многих лет компания QNAP ассоциировалась прежде всего с сетевыми системами хранения, востребованными в малом и среднем бизнесе, а также среди корпоративных заказчиков. Однако рост объемов данных, развитие искусственного интеллекта, облачных сервисов и высокопроизводительных вычислений постепенно меняют требования к инфраструктуре хранения. Вместо увеличения мощности одного устройства все чаще используется горизонтальное масштабирование, когда ресурсы наращиваются путем добавления новых серверов в единый кластер. Именно для подобных сценариев компанией QNAP и была разработана QuTS MEGA.

данные автоматически перераспределяются внутри кластера без остановки сервисов. Такой подход обеспечивает практически линейное масштабирование как вычислительных ресурсов, так и дискового пространства. Еще одной особенностью новой платформы стала поддержка сразу нескольких моделей хранения данных. Помимо традиционного файлового доступа по протоколам SMB и NFS, система поддерживает объектное хранение с использованием S3 API, что делает QuTS MEGA универсальной платформой для современных корпоративных приложений, облачных сервисов и систем резервного копирования.

Отказоустойчивость QuTS MEGA реализована на нескольких уровнях: за-

данные реконструируются из реплик или parity-фрагментов в соответствии с выбранной политикой защиты.

Платформа поддерживает как традиционную репликацию данных, так и механизм многоуровневой архитектуры Erasure Coding, который позволяет повысить эффективность использования дискового пространства по сравнению с зеркалированием без снижения уровня отказоустойчивости. Именно благодаря многоуровневой архитектуре QuTS MEGA отличается от классических NAS. В обычных системах защита строится вокруг RAID одного устройства, тогда как QuTS MEGA использует несколько взаимодополняющих уровней:

QuTS MEGA:

корпоративное Scale-out хранилище QNAP на базе Ceph

QuTS MEGA - это платформа для корпоративных Scale-out хранилищ, которая в отличие от традиционных NAS-решений, рассчитанных на работу одного сервера хранения, позволяет объединять специализированные Scale-out узлы QNAP в единый отказоустойчивый кластер, предоставляя возможность наращивать емкость и производительность по мере роста инфраструктуры.

В основе новой платформы лежит распределенная архитектура хранения данных, построенная на базе Ceph - программного решения для создания масштабируемых систем хранения корпоративного уровня. Использование файловой системы CephFS позволяет распределять данные между несколькими узлами, автоматически балансировать нагрузку и обеспечивать непрерывную работу даже при выходе из строя отдельных компонентов инфраструктуры.

QuTS MEGA поддерживает объединение от трех до 96 узлов в единую систему хранения. При необходимости расширения достаточно подключить дополнительные серверы, после чего

щита данных с помощью репликации или Erasure Coding, распределение сервисов между узлами и автоматическое восстановление данных после отказов. При выходе из строя узла сервисы могут автоматически восстановиться или мигрировать на доступные узлы, а потерянные

- уровень хранения - Erasure Coding или репликация;
- уровень узлов - устойчивость к отказу серверов;
- уровень сервисов - автоматическая миграция служб;
- уровень кластера - динамическая балансировка и самовосстановление.



Такой подход позволяет системе не только переживать аппаратные сбои, но и автоматически возвращаться к исходному уровню отказоустойчивости без вмешательства администратора, что особенно важно для корпоративных инфраструктур, где простой сервисов недопустим. Кроме того, в QuTS MEGA реализованы функции автоматического восстановления данных (Self-Healing), когда после отказа узла кластер не просто продолжает работу, а обнаруживает потерю, определяет недостающие фрагменты, автоматически восстанавливает недостающие данные на доступных ресурсах кластера и возвращает систему к исходному уровню защиты. Также платформа включает механизм поэтапного обновления программного обеспечения (Rolling Upgrade). Все эти технологии позволяют обслуживать кластер без остановки его работы.

Ключевые преимущества платформы QuTS MEGA:

- масштабирование от 3 до 96 узлов без остановки сервисов;
- поддержка файлового и объектного хранения (S3);
- работа по протоколам SMB, NFS и S3 API;
- автоматическое перераспределение данных при добавлении новых узлов;
- автоматическое восстановление данных (Self-healing);
- высокая отказоустойчивость благодаря репликации и технологии Erasure Coding;
- обновление кластера без остановки работы (Rolling Upgrade).

Для корпоративных сред QuTS MEGA также поддерживает интеграцию с Active Directory, аудит операций и S3 WORM для неизменяемого объектного хранения, что важно для финансовых организаций, медицинских учреждений и других регулируемых отраслей.

Фактически QuTS MEGA становится новым направлением развития программной экосистемы QNAP. Если операционная система QTS ориентирована на классические NAS с файловой

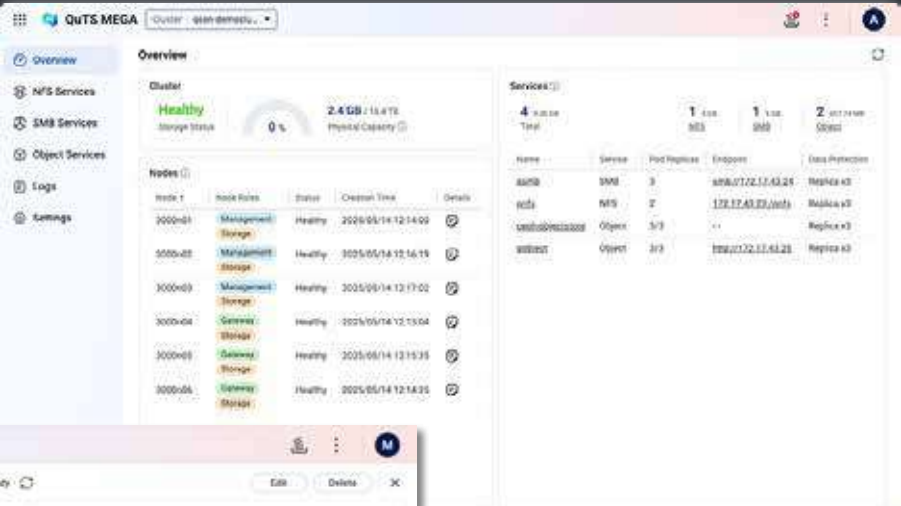
системой ext4, а QuTS hero использует преимущества ZFS для повышения надежности хранения данных на отдельных устройствах, то новая платформа рассчитана именно на построение распределенной инфраструктуры хранения корпоративного уровня.

Отличия QuTS MEGA от других операционных систем QNAP:

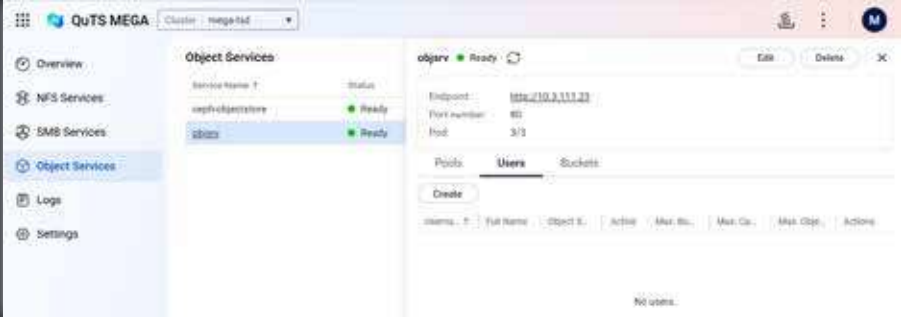
ОС	Архитектура	Файловая система	Тип решения
QTS	Один NAS	ext4	SMB
QuTS hero	Один NAS	ZFS	Высокопроизводительный NAS с расширенной защитой данных
QuTS MEGA	Кластер из нескольких NAS	CephFS	Корпоративное Scale-out-хранилище для ЦОД и крупных предприятий

На фоне всех этих преимуществ, QuTS MEGA будет интересна компаниям, работающим с большими объемами данных и критически важными сервисами. В их числе - операторы дата-центров, облачные провайдеры, предприятия финансового сектора, медицинские учреждения, научные организации, медиакомпании, а также предприятия, внедряющие решения в области искусственного интеллекта, аналитики больших данных и виртуализации.

Выпуск QuTS MEGA демонстрирует изменение стратегии QNAP на корпоративном рынке. Компания делает ставку не только на развитие линейки NAS-устройств, но и на программные платформы, позволяющие строить масштабируемые системы хранения Enterprise-уровня. Это позволяет QNAP конкурировать в сегменте, где традиционно доминируют специализированные решения крупных производителей



The screenshot shows the QuTS MEGA Overview page. At the top, it indicates the cluster is 'Healthy' with a storage status of 0% and a physical capacity of 2.4 GB / 13.4 TB. Below this, a table lists the nodes in the cluster, including their IP addresses, roles (e.g., Management, Storage), and their status (Healthy). On the right side, there's a 'Services' section showing details for NFS, SMB, and Object services, including their endpoints and replication settings.



This screenshot displays the 'Object Services' configuration page. It shows a table with service names and their status (Ready). Below the table, there are fields for 'Endpoint' and 'Port number'. At the bottom, there's a 'Create' button and a section for 'Users' and 'Groups' with a 'Create' button.

корпоративной инфраструктуры, предлагая заказчикам современную распределенную архитектуру хранения данных с возможностью гибкого масштабирования по мере роста бизнеса.

Искусственный интеллект и образование:

революция знаний или угроза мышлению?

Искусственный интеллект стремительно меняет практически все сферы человеческой деятельности, и образование не стало исключением. Если еще несколько лет назад нейросети воспринимались как любопытный эксперимент или инструмент для технических специалистов, то сегодня они активно используются школьниками, студентами, преподавателями и исследователями по всему миру. Генеративные модели способны писать тексты, объяснять сложные темы, создавать учебные материалы, анализировать данные и даже выступать в роли персональных наставников.

Многие эксперты сравнивают появление искусственного интеллекта в образовании с влиянием интернета в конце 90-х годов прошлого века. Однако масштабы нынешних изменений могут оказаться еще более значительными. ИИ не просто предоставляет доступ к информации – он способен взаимодействовать с человеком, адаптироваться к его уровню знаний и сопровождать

процесс обучения практически в режиме реального времени. При этом отношение к искусственному интеллекту остается неоднозначным. Одни считают его инструментом, способным сделать образование более доступным и эффективным, а другие предупреждают о рисках снижения качества обучения, утраты навыков самостоятельного мышления и роста зависимости от алгоритмов. Вопрос заключается уже не в том, придет ли ИИ в образование, а в том, каким образом его использовать, чтобы преимущества перевесили возможные негативные последствия.

Персонализированное обучение вместо универсального подхода

Одним из главных преимуществ искусственного интеллекта считается возможность персонализации образовательного процесса. На протяжении многих десятилетий система образования строилась по принципу «один преподаватель – много учеников», где все обучающиеся двигались

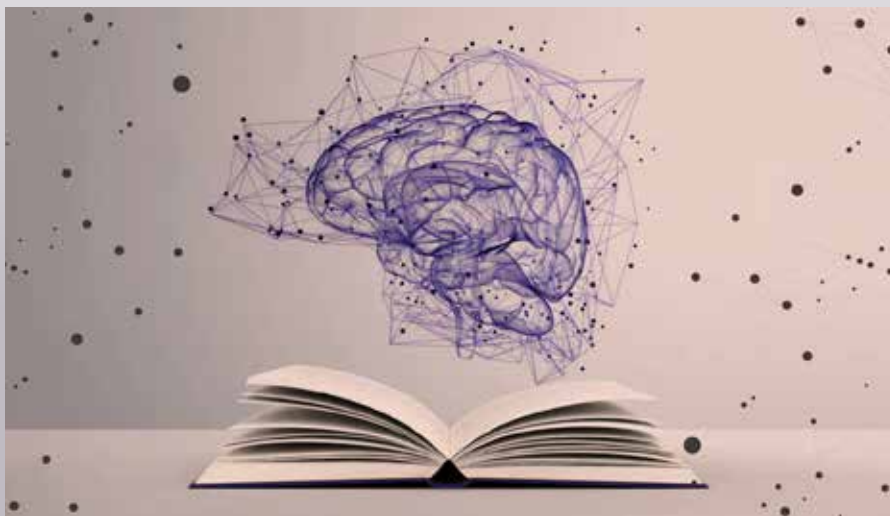
по единой программе и в одинаковом темпе. Однако в реальности способности, интересы и уровень подготовки у каждого человека различаются.

ИИ позволяет изменить эту модель. Современные интеллектуальные системы способны анализировать успехи учащегося, выявлять пробелы в знаниях и предлагать индивидуальные рекомендации. Если учащийся испытывает трудности с определенной темой, система может предложить дополнительные объяснения, практические задания или альтернативный способ подачи материала. Если же ученик осваивает программу быстрее остальных, ИИ способен предоставить более сложные задачи и дополнительные образовательные ресурсы. Подобный подход помогает повысить вовлеченность учащихся и улучшить качество усвоения знаний. Фактически каждый студент получает персонального цифрового наставника, который доступен круглосуточно и способен адаптироваться под его образовательные потребности.

Еще одним преимуществом является мгновенная обратная связь. Если раньше проверка домашних заданий и контрольных работ могла занимать несколько дней, то современные интеллектуальные системы способны анализировать ответы практически моментально. Это позволяет быстрее выявлять ошибки и корректировать образовательный процесс.

Новый помощник преподавателя

ИИ меняет не только работу студентов, но и деятельность преподавателей. Подготовка учебных материалов, создание тестов, проверка типовых заданий и анализ успеваемости



традиционно занимают значительную часть рабочего времени педагогов. ИИ способен автоматизировать многие из этих процессов.

Сегодня преподаватели все чаще используют нейросети для генерации планов занятий, подготовки презентаций, разработки практических заданий и адаптации материалов для различных уровней подготовки учащихся. Благодаря этому появляется возможность уделять больше времени индивидуальной работе со студентами, обсуждению сложных тем и развитию критического мышления.

Особое значение ИИ приобретает в сфере инклюзивного образования. Современные системы помогают создавать адаптированные материалы для учащихся с ограниченными возможностями, автоматизировать перевод, преобразовывать текст в речь и наоборот, а также предоставлять дополнительные инструменты поддержки людям с особенностями восприятия информации.

Университеты уже переходят от экспериментов к внедрению

Если в первые годы появления генеративного ИИ многие университеты пытались ограничивать его использование, то сегодня ведущие образовательные учреждения мира активно интегрируют искусственный интеллект в свою деятельность.

Одним из наиболее известных примеров является Arizona State University, который стал первым крупным университетом, заключившим стратегическое партнерство с OpenAI. Учебное заведение внедряет инструменты генеративного ИИ для десятков тысяч студентов и сотрудников. Здесь искусственный интеллект используется для поддержки образовательного процесса, научных исследований, разработки новых курсов и повышения эффективности административной работы. В университете уже реализуются сотни проектов, связанных с применением ИИ в различных дисциплинах - от



гуманитарных наук до инженерии и медицины. Руководство вуза рассматривает искусственный интеллект как важный элемент будущей образовательной экосистемы, способный сделать обучение более доступным и персонализированным.

Другой показательный пример демонстрирует Harvard University. Здесь преподаватели постепенно переходят от политики запретов к модели ответственного использования ИИ. Вместо того чтобы бороться с технологиями, университет пересматривает подходы к обучению и оценке знаний. Все больше заданий требуют не просто получения правильного ответа, а



демонстрации логики рассуждений, анализа источников и аргументации собственной позиции. В некоторых случаях преподаватели даже поощряют использование ИИ, если студент способен объяснить, каким образом применял инструмент и какие выводы сделал самостоятельно.

По сути, происходит переосмысление самого процесса обучения. Если раньше основным навыком считался поиск информации, то сегодня акцент постепенно смещается на способность критически оценивать полученные

данные и использовать их для решения реальных задач.

ИИ-тьютор для каждого студента

Одним из наиболее перспективных направлений считается развитие интеллектуальных образовательных помощников. На протяжении многих столетий индивидуальное обучение с наставником считалось наиболее эффективной формой образования. Однако обеспечить персонального преподавателя каждому ученику было практически невозможно из-за высокой стоимости такого подхода.

Современные технологии открывают новые возможности. Уже сегодня платформы вроде Khanmigo от Khan Academy используют искусственный интеллект в роли цифрового наставника. В отличие от обычного поисковика или чат-бота, такой помощник не выдает готовый ответ, а помогает учащемуся самостоятельно прийти к решению через серию подсказок и наводящих вопросов. Многие исследователи считают, что именно интеллектуальные тьюторы могут стать одним из главных направлений развития образования в ближайшие годы. Они способны сопровождать учащегося на протяжении всего процесса обучения, учитывая его успехи, предпочтения и индивидуальный стиль восприятия информации.

ИИ-грамотность становится новой базовой компетенцией

Распространение искусственного интеллекта создает новую задачу для





образовательных учреждений - формирование ИИ-грамотности. Если цифровая грамотность начала XXI века подразумевала умение работать с компьютером и интернетом, то сегодня все большее значение приобретает способность эффективно взаимодействовать с интеллектуальными системами.

Эксперты подчеркивают, что ИИ-грамотность не ограничивается навыком написания запросов для чат-ботов. Она включает понимание принципов работы алгоритмов, умение оценивать достоверность результатов, выявлять ошибки и предубеждения моделей, а также знание этических аспектов использования искусственного интеллекта. Именно поэтому многие университеты начинают включать элементы ИИ-грамотности в программы подготовки студентов самых разных специальностей. Искусственный интеллект становится актуальной темой не только для программистов и инженеров, но и для будущих юристов, врачей, экономистов, журналистов и педагогов. А некоторые специалисты уже называют ИИ-грамотность одной из ключевых компетенций XXI века наряду с критическим мышлением, коммуникацией и цифровыми навыками.

Главный риск - когнитивный аутсорсинг

Несмотря на очевидные преимущества, влияние искусственного интеллекта на образование вызывает серьезные опасения у исследователей. Одним из наиболее обсуждаемых рисков является так называемый «когнитивный аутсорсинг» - ситуация, когда учащиеся начинают передавать алгоритмам не только рутинные задачи, но и сам процесс мышления.

Если студент использует ИИ исключительно для получения готовых ответов,

написания эссе или решения задач, он постепенно утрачивает необходимость самостоятельно анализировать информацию, формулировать аргументы и делать выводы. В результате могут ослабевать навыки критического мышления, логического анализа и творческого поиска решений. Проблема особенно актуальна для школьного образования, где формируются базовые когнитивные способности человека. Именно поэтому некоторые эксперты считают, что чрезмерное использование генеративного ИИ в младших классах может негативно сказаться на развитии фундаментальных навыков обучения.

Вызовы академической честности

Еще одной серьезной проблемой становится академическая добросовестность. С появлением генеративных моделей значительно усложнилось выявление случаев списывания. Сегодня студент может за несколько секунд получить эссе, реферат или программный код, внешне соответствующие требованиям преподавателя. В ответ образовательные учреждения начинают пере-

смаживать методы оценки знаний. Вместо традиционных домашних работ все чаще используются устные экзамены, проектные задания, групповые исследования и практические кейсы, требующие демонстрации реального понимания материала. Фактически искусственный интеллект вынуждает университеты заново переосмысливать саму систему контроля знаний.

Неравенство, ошибки и вопросы этики

Несмотря на стремительное развитие технологий, современные модели искусственного интеллекта остаются далекими от совершенства. Они способны допускать фактические ошибки, создавать убедительно выглядящую, но недостоверную информацию, а также воспроизводить скрытые предубеждения, присутствующие в обучающих данных.

Кроме того, существует риск усиления образовательного неравенства. Лучшие ИИ-платформы зачастую доступны на коммерческой основе, поэтому обеспеченные университеты и школы получают дополнительные преимущества по сравнению с учреждениями, располагающими ограниченными ресурсами. Не менее важными остаются и вопросы конфиденциальности данных, авторских прав и прозрачности алгоритмов. Пока многие страны только формируют нормативную базу для регулирования использования искусственного интеллекта в образовании.

Почему некоторые страны уже вводят ограничения

На фоне активного внедрения ИИ ряд государств начинает устанавливать



определенные ограничения. Например, в Норвегии было принято решение существенно ограничить использование генеративного ИИ учениками младших классов. Власти объяснили этот шаг необходимостью сохранить базовые навыки чтения, письма, счета и самостоятельного мышления. Подобный подход отражает растущую обеспокоенность тем, что технологии должны дополнять образовательный процесс, а не подменять его. Многие эксперты считают, что оптимальным решением станет поэтапное внедрение ИИ в зависимости от возраста учащихся и уровня их подготовки.

Рынок ИИ в образовании: что нас ждет к 2030 году?

Внедрение искусственного интеллекта в образовательную сферу происходит настолько быстро, что многие аналитики уже называют его одним из главных драйверов роста мирового рынка образовательных технологий (EdTech) на ближайшее десятилетие. По оценкам аналитической компании Grand View Research, мировой рынок образовательного программного обеспечения (EdTech Software) вырастет примерно с 30 млрд. долларов в 2023 году до почти 76 млрд. долларов к 2030 году, демонстрируя средние годовые темпы роста на уровне 14%.

Еще более впечатляющую динамику показывает сегмент ИИ в образовании. По различным оценкам, мировой рынок ИИ-решений для образовательной сферы к концу десятилетия может превысить 45-50 млрд. долларов. Согласно одному из последних прогнозов, объем рынка ИИ в образовании способен достичь 47,7 млрд. долларов к 2030 году при среднегодовом росте около 38%. Другие аналитики оценивают рынок несколько консервативнее, прогнозируя его увеличение с 8,3 млрд. долларов в 2025 году до 57,2 млрд. долларов к 2033 году, что также означает исключительно высокие темпы роста для отрасли.

Наиболее быстро развивающимися направлениями станут:

- интеллектуальные образовательные платформы;
- ИИ-тьюторы и виртуальные наставники;
- адаптивные системы обучения;
- автоматизированная проверка знаний;
- генерация учебного контента;



- аналитика образовательных данных;
- инструменты оценки компетенций и карьерного планирования.

Особый интерес вызывает развитие персональных ИИ-наставников. Многие эксперты полагают, что уже к 2030 году практически каждый студент будет иметь собственного цифрового помощника, способного сопровождать образовательный процесс, отслеживать прогресс, рекомендовать учебные материалы и помогать в освоении сложных дисциплин.

Параллельно меняется и государственная политика в области образования. Некоторые страны уже начали интегрировать изучение искусственного интеллекта в национальные образовательные программы. Так, в Саудовской Аравии с 2025/2026 учебного года основы ИИ включены в учебный процесс для более чем шести миллионов школьников в рамках программы Vision 2030.

Аналитики прогнозируют, что к концу десятилетия искусственный интеллект станет таким же привычным инструментом образовательной среды, каким сегодня являются интернет, электронная почта или облачные сервисы. При этом основная конкуренция между университетами будет разворачиваться уже не вокруг наличия цифровых технологий как таковых, а вокруг эффективности их использования для достижения реальных образовательных результатов.

Прогноз для университетов будущего

Если текущие тенденции сохраняются, то к 2030 году большинство ведущих вузов мира будет использовать ги-

бридную модель обучения, в которой искусственный интеллект возьмет на себя значительную часть рутинных процессов - от подготовки материалов до мониторинга успеваемости. Преподаватели при этом сосредоточатся на развитии навыков, которые пока остаются исключительно человеческими: критического мышления, междисциплинарного анализа, лидерства, коммуникации и творчества.

Таким образом, будущее образования, вероятно, будет связано не с заменой преподавателей алгоритмами, а с формированием новой модели взаимодействия человека и искусственного интеллекта, где технологии выступают инструментом усиления человеческого потенциала, а не его заменой. Преподаватель будущего будет меньше времени тратить на проверку стандартных заданий и подготовку типовых материалов, сосредотачиваясь на развитии у студентов навыков анализа, творчества, коммуникации и решения нестандартных задач. Студент, в свою очередь, получит доступ к персональному интеллектуальному помощнику, который сможет сопровождать его на протяжении всего процесса обучения.

В результате образование станет более гибким, персонализированным и доступным. Однако одновременно возрастет значение тех качеств, которые пока остаются исключительно человеческими: способности сомневаться, задавать правильные вопросы, принимать этические решения и создавать новые идеи. Именно поэтому главная задача современной системы образования заключается не в том, чтобы научить людей конкурировать с искусственным интеллектом, а в том, чтобы научить эффективно использовать его возможности, сохраняя при этом самостоятельность мышления.

Homoglyph Attack

Представьте, что вы получаете письмо от партнера со ссылкой на знакомый сайт. Домен сайта выглядит привычно - вы кликаете, не задумываясь. Но за этим «знакомым» адресом скрывается чужой сервер, который собирает ваши данные. Это называется homoglyph-атакой - фишинг, который невозможно увидеть невооруженным глазом.

Что такое homoglyph-атака?

В международном стандарте кодировки Unicode, охватывающем письменности всего мира, есть тысячи символов, которые визуально неотличимы от латинских букв. Кириллическая «о» (U+043E) выглядит точно так же, как латинская «o» (U+006F). Украинская «і» (U+0456) - как латинская «i», греческая



Не та буква и не тот ресурс

Как homoglyph-атаки превращают знакомый домен в ловушку

«а» - как латинская «a». Для человека они идентичны. Для компьютера это принципиально разные символы, указывающие на разные ресурсы.

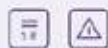
Homoglyph-атака (от греч. homos - «одинаковый» и glyph - «символ») - это подмена одного или нескольких символов в слове, домене, email-адресе

или имени файла на визуально идентичные Unicode-аналоги из другого алфавита. В результате адрес выглядит легитимно, но технически указывает на совершенно другой ресурс. Главное - понимать основные отличия от тайп-сквоттинга (typosquatting), который рассчитан на опечатку пользователя (google.com вместо googol.com), тогда как homoglyph-атака работает даже при точном копировании и вставке ссылки. Жертва делает все правильно - и все равно попадает в ловушку.

Homoglyph vs Typosquatting

Тип атаки	Механика	Пример	Зависит от пользователя?
Homoglyph	Замена символов на визуально идентичные Unicode-аналоги	google.com (кириллическая «о»)	Нет
Typosquatting	Регистрация популярных опечаток домена	gooogle.com (лишняя «о»)	Да

What is a Homoglyph Attack? A Complete Guide



TL;DR

A homoglyph attack is a form of spoofing where attackers exploit visually similar characters to deceive users or systems.

What is a Homoglyph Attack?

Cybercriminals use lookalike characters to mimic legitimate text, URLs, or commands.



legitimate → aippel.com → apple.com

Real-World Examples

- Phishing domains
- Developer impersonation
- Malicious scripts

Why Are Homoglyph Attacks So Dangerous?

- Visual Deception
- Cross-Platform
- Unicode explosion



- Visual Deception: Even vigilant users get fooled, Talobasesc, and anti-malware
- Cross-Platform: Works in browsers, code, firewall, anti-malware tools



Механика атаки: три шага до ловушки

Процесс homoglyph-атаки прост и воспроизводим - именно поэтому он так распространен:

- **Шаг 1.** Злоумышленник выбирает целевой домен - банк, IT-компанию, медиаресурс, корпоративный портал.
- **Шаг 2.** Один или несколько символов заменяются на Unicode-аналоги из другого алфавита (чаще всего кириллица, греческий).
- **Шаг 3.** Регистрируется новый IDN-домен с подмененными символами и на нем разворачивается точная копия оригинального сайта.

Жертва получает ссылку по одному из методов связи, например, по электронной почте, в мессенджере или через QR-код, после чего переходит на фишинговую страницу фейкового домена, не замечая разницы. SSL-сертификат присутствует, так как он выдан на поддельный домен, и это настоящий HTTPS-ресурс с точки зрения браузера. Ключевое отличие от классического фишинга заключается в том, что домен выглядит абсолютно правильно - разница, невидимая человеческому глазу, существует только на уровне байтов.

Наиболее опасные пары символов

Символ 1	Символ 2	Unicode	Контекст угрозы
«а» (латиница)	«а» (кириллица)	U+0061 vs U+0430	Домены, email-адреса
«о» (латиница)	«о» (кириллица)	U+006F vs U+043E	Домены, имена файлов
«і» (латиница)	«ї» (украинская)	U+0069 vs U+0456	Домены, пакеты кода
«е» (латиница)	«е» (кириллица)	U+0065 vs U+0435	Email-адреса, отображаемые имена
«с» (латиница)	«с» (кириллица)	U+0063 vs U+0441	Домены, имена процессов
«i» (строчная)	«і» (заглавная «і»)	Один алфавит	Зависит от шрифта
«О» (заглавная)	«0» (ноль)	Один алфавит	Пароли, коды активации

На примере знакомых доменов: infocity.tech и rahimli.pro

Чтобы понять масштаб проблемы наглядно, приведу пример двух доменов, хорошо знакомых читателям Infocity. Попробуйте найти разницу самостоятельно до того, как прочитаете объяснение в третьей колонке.



При подготовке статьи были использованы материалы сайтов ieee.org, deepstrike.io, feroot.com, haveibeensquatted.com, unicode.org и originality.ai

infocity.tech

Отображается в браузере	Punycode (реальный вид)	Что заменено
infocity.tech	xn--nfocity-s7a.tech	«і» -> украинская «ї» (U+0456)
infocity.tech	xn--infcity-e0b.tech	«о» -> кириллическая «о» (U+043E)
infocity.tech	xn--nfcty-0vab.tech	«ф», «о», «і» -> три кириллических символа
infocity.tech	xn--nfocity-p6b.tech	«і» -> турецкая «i» без точки (U+0131)
infocity.tech	xn--infocity-q1b.tech	«е» в .tech -> кириллическая «е» (U+0435)



Турал Рагимли, специалист по IT-инфраструктуре и кибербезопасности для малого и среднего бизнеса

2025 THREAT SNAPSHOT: HOMOGLYPH ATTACKS BY THE NUMBERS

Snapshot of key metrics showing how homoglyph-based phishing exploded between 2023-2025.

Average Breach Cost

\$4,88M



AI-Assisted Phishing Growth

+1,265%



Global IDN Domains

160M+



Enterprises Hit by Spoofing

67%



User Detection Accuracy

<30%



rahimli.pro

Отображается в браузере	Punycode (реальный вид)	Что заменено
rahimli.pro	xn--rahimli-n2a.pro	«а» -> кириллическая «а» (U+0430)
rahimli.pro	xn--rahimli-p7b.pro	«і» -> украинская «і» (U+0456)
rahimli.pro	xn--rhimli-tvab.pro	«а», «і», «і» -> три кириллических символа
rahimli.pro	rahimii.pro	«і» -> заглавная «І» (зависит от шрифта)
rahimli.pro	xn--rahimli-e1b.pro	«р» в .pro -> кириллическая р (U+0440)

Вы не увидели разницы? Именно на это и рассчитывает злоумышленник.

Homoglyph как усилитель: фишинг, квишинг и BEC

Homoglyph-атака редко существует как самостоятельный вектор - она применяется в связке с другими техниками социальной инженерии:

- 1. Email-фишинг:** ссылка визуально корректна, домен не в черном списке, SSL-сертификат присутствует. Спам-фильтры пропускают.
- 2. Квишинг (QR-фишинг):** QR-код ведет на homoglyph-домен. URL не отображается до момента перехода - жертва не имеет возможности его проверить. Более детально можете ознакомиться в моей предыдущей статье про Quishing.
- 3. BEC (Business Email Compromise):** злоумышленник регистрирует homoglyph-версию домена компании-партнера и ведет переписку от ее имени. Финансовые отделы переводят средства на счет мошенника.

4. Атаки на цепочку поставок: поддельный домен вендора используется для перехвата переписки или распространения вредоносного программного обеспечения под видом обновлений.

Комбинация квишинг + homoglyph - наиболее опасная: жертва сканирует QR-код, попадает на визуально идентичный сайт, вводит учетные данные и не имеет никакого способа обнаружить подмену без специальных инструментов.

2025: три реальных атаки - исследование Unit 42 (Palo Alto Networks)

В июле 2025 года команда Unit 42 - исследовательское подразделение Palo Alto Networks - опубликовала детальный разбор трех реальных homoglyph-кампаний. Это один из наиболее подробных публичных отчетов о применении техники в актуальных атаках. Все три кейса объединяет одна особенность: подмена символов применялась одновременно в нескольких полях письма (display name, subject и body), что делало обнаружение стандартными фильтрами практически невозможным.

«Модуль защиты email, проверяющий наличие слов-триггеров, не распознает слова password, urgent и Action required как проблемные, потому что они содержат homoglyph-символы. Модуль не обнаружит и не заблокирует такую коммуникацию», - Unit 42, Palo Alto Networks, июль 2025.

Тема дошла до науки

Homoglyph-атаки изучают уже не только эксперты в области информационной безопасности. в 2018 году они

попали на страницы IEEE - одного из самых авторитетных научных изданий в области технологий. Исследователи попытались научить компьютер автоматически распознавать подменные домены и столкнулись с неожиданным результатом: стандартные алгоритмы сравнения строк оказались практически бесполезны. Разница в один байт между «о» и «о» для машины ничем не отличается от любой другой замены символа. Помогло только одно решение - нейросеть, которая смотрит на домен как изображение, то есть буквально глазами человека.

Как браузеры пытаются защититься и где они не справляются с проблемой

Современные браузеры внедрили механизм Punycode-отображения: если домен содержит символы из нескольких алфавитов или соответствует известным confusable-паттернам, он отображается в своем техническом виде. Например, xn--nfocity-s7a.tech вместо infocity.tech. Chrome реализовал это начиная с версии 59. Однако защита работает непоследовательно:

1. Если все подменные символы принадлежат одному алфавиту (только кириллица), то браузер может показать домен красиво, не переключаясь на Punycode.
2. Мобильные браузеры и приложения реализуют IDN-политики непоследовательно.
3. В email-клиентах и мессенджерах Punycode-конвертация часто отсутствует.
4. Сокращенные ссылки (bit.ly, t.me) скрывают реальный домен до перехода.
5. SSL-сертификат выдается на поддельный домен и создает ложное ощущение безопасности.

Как защититься: практика для пользователей и компаний

Для пользователей:

1. Используйте менеджер паролей - он сверяет домен по точному байтовому совпадению и не запустит автозаполнение данных на homoglyph-сайте. Одна из надежнейших защит.
2. Скопируйте URL в текстовый редактор или Whois-сервис перед вводом данных - разница в кодировке станет очевидной.

- 3. При переходе по QR-коду всегда просматривайте полный URL перед открытием.
- 4. Установите антивирус с Anti-Phishing модулем

Для компаний:

- 1. Зарегистрируйте homoglyph-варианты вашего домена превентивно (особенно наиболее очевидные подмены кириллицей).
- 2. Настройте мониторинг новых регистраций похожих доменов на DomainTools, WhoisXML API и dnstwist.
- 3. Внедрите DMARC, DKIM и SPF. Это не остановит homoglyph-домен напрямую, но затруднит рассылку писем от имени вашего бренда.
- 4. Включите homoglyph-сценарии в Security Awareness - особенно для финансового отдела и сотрудников, работающих с корпоративной перепиской.
- 5. Используйте DNS-фильтр с базой фишинговых доменов: Cisco Umbrella, NextDNS, Cloudflare Gateway.

Как проверить свой домен

Самый простой способ убедиться, что ваш домен еще не скопирован - сервис Have I Been Squatted (haveibeensquatted.com). Вводите адрес домена, после чего сервис показывает все похожие зарегистрированные варианты: опечатки, homoglyph-подмены, добавленные слова типа «login» или «support». По каждому результату сразу виден скриншот сайта, IP-адрес, хостинг, цепочка редиректов и классификация (припаркован, легитимный или фишинг). Сервисом пользуются более 700 организаций, включая финансовые компании и юридические фирмы.

Если хочется проверить конкретный текст на наличие скрытых homoglyph-символов, то для этого есть сайт Originality.ai (originality.ai/blog/fake-text-homoglyph-detector-and-generator). Вставляете строку - инструмент подсвечивает каждый символ, который технически не является латиницей, даже если выглядит идентично.

Проверьте себя

Найдите подмененный символ в каждой строке до того, как прочитаете ответ в правой колонке:



Домен	Статус	Пояснение
infocity.tech	✓ Оригинал	Все символы - латиница
infocity.tech	✗ Подделка	«i» - украинская (U+0456), не латинская «i»
rahimli.pro	✓ Оригинал	Все символы - латиница
rahimli.pro	✗ Подделка	«a» - кириллическая (U+0430), не латинская «a»
infocity.tech	✓ Оригинал	Все символы - латиница
infocity.tech	✗ Подделка	«o» - кириллическая (U+043E), не латинская «o»
rahimli.pro	✗ Подделка	«p» в .pro - кириллическая (U+0440)

Если вы не увидели разницы - именно так и работает атака. И именно поэтому

технические средства важнее одной лишь бдительности.

Вывод

Homoglyph-атака - это атака на доверие и на когнитивные особенности восприятия. Человеческий мозг распознает слова по общей форме, а не по каждому символу в отдельности. Именно этот механизм эксплуатирует злоумышленник. Академические исследования подтверждают, что даже автоматизированные системы на основе стандартных алгоритмов строкового сравнения с трудом обнаруживают homoglyph-подмену. Буква может быть не та. Ресурс - тоже. Разница в одном байте стоит доступа к вашему аккаунту, данным компании или репутации бренда.





Lenovo ThinkPad P16s

Семейство ноутбуков Lenovo пополнилось моделью бизнес-класса ThinkPad P16s (2026), ориентированной на инженеров и создателей контента. Козырем новинки стала производительная конфигурация на базе процессора Intel Core Ultra и дискретной видеокарты NVIDIA RTX Blackwell. Lenovo ThinkPad P16s (2026) оснащается 16" OLED-дисплеем с разрешением 2880x1800 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Опционально доступна версия ноутбука с сенсорным экраном. Модель предлагается в конфигурациях с процессором Intel Core Ultra 7 356H или Core Ultra 9 386H, а также с видеокартой NVIDIA GeForce RTX Pro 500 или RTX Pro 1000. Позднее в продажу должна поступить еще более мощная версия с видеокартой NVIDIA GeForce RTX Pro 2000. Ноутбук получил 32 Gb оперативной памяти, SSD-накопитель емкостью 1 Tb и аккумулятор емкостью 90 Вт ч. Набор интерфейсов включает два порта Thunderbolt 4, два порта USB Type-C, разъемы HDMI 2.0 и Ethernet, а также 3,5 мм аудиоразъем. Цена Lenovo ThinkPad P16s (2026) стартует от 2950 долларов.

MSI Titan 18 HX Dragon Edition Draco Epic

Компания MSI представила лимитированную версию ноутбука Titan 18 HX, посвященную 40-летию компании. Модель Dragon Edition Draco Epic получила необычный дизайн и производительную начинку от Intel и NVIDIA. MSI Titan 18 HX Dragon Edition Draco Epic оборудован 18" IPS-дисплеем с подсветкой mini-LED и разрешением 3840x2400 пикселей. Частота обновления матрицы составляет 240 Hz. Также заявлен 100% охват цветовой палитры DCI-P3. Высокая яркость дисплея подтверждена сертификацией VESA DisplayHDR 1000. За производительность ноутбука отвечает процессор Intel Core Ultra 9 290HX Plus с видеокартой NVIDIA GeForce RTX 5090. В максимальной конфигурации ноутбук оснащается 128 Gb оперативной памяти DDR5, а для SSD-накопителей предусмотрены один слот M.2 PCIe Gen5 x4 и три слота с интерфейсом PCIe Gen4 x4. На корпусе размещены два разъема Thunderbolt 5, три порта USB Type-A, разъем HDMI 2.1, Ethernet и слот для карт памяти формата SD. Кроме того, ноутбук оснастили шестью встроенными динамиками, веб-камерой с поддержкой HDR и беспроводными модулями Wi-Fi 7 + Bluetooth 5.4. MSI Titan 18 HX Dragon Edition Draco Epic получил механическую клавиатуру SteelSeries Cherry с настраиваемой RGB-подсветкой. Корпус ноутбука прошел процесс анодирования, при котором цвет становится неотъемлемой частью металла. За автономность отвечает аккумулятор емкостью 99,9 Вт ч. В комплект также входят игровая мышь с ковриком и сувенирная монета. Цена и дата начала продаж новинки пока не объявлены.



Acer Predator Helios 18 AI

Компания Acer представила флагманский геймерский ноутбук Predator Helios 18 AI. Новинка базируется на процессоре Intel Core Ultra 9 290HX Plus с графическим ускорителем NVIDIA GeForce RTX 5090. Устройство может оснащаться до 256 Gb оперативной памяти и SSD-накопителями суммарной емкостью 6 Tb. Ноутбук подучил 18" дисплей Mini LED с разрешением 3840x2400 пикселей, яркостью до 1000 кд/м² в режиме HDR и 100% охватом цветового пространства DCI-P3. Экран поддерживает плавное переключение между разрешением 4K с частотой обновления 120 Hz и Full HD с частотой обновления 240 Hz. Для охлаждения системы при самых высоких нагрузках используются два вентилятора Predator AeroBlade 3D шестого поколения с динамической регулировкой, что позволяет системе обеспечивать на 20% больший воздушный поток по сравнению с обычными пластиковыми вентиляторами. Тепловые трубки Vector и термопаста на основе жидкого металла дополнительно повышают эффективность охлаждения. В шестиканальной аудиосистеме ноутбука используется запатентованная технология Acer Predator Vox. Также поддерживается технология Intel Killer DoubleShot Pro, объединяющая сетевые адаптеры Intel Killer Wi-Fi 7 BE1750x и Intel Killer Ethernet E5000B для интеллектуальной приоритизации наиболее важного сетевого трафика. Два порта Thunderbolt 5 обеспечивают высокую пропускную способность и бесперебойное подключение к любым устройствам. Премиальный дизайн ноутбука дополняют динамическая RGB-подсветка и новейшие механические переключатели Predator MagKey 4.0. Цена новинки стартует от 3200 долларов.



Lenovo Yoga Air 14 Ultra Aura

Компания Lenovo представила ноутбук Yoga Air 14 Ultra Aura. Новинка в корпусе толщиной всего 13,9 мм и весом 975 гр оснащается премиальным OLED-экраном и процессором Intel Core Ultra, а также может похвастаться внушительным временем автономной работы. 14" сенсорный дисплей устройства имеет разрешение 2,8K, частоту обновления 120 Hz и максимальную яркость 1100 кд/м². За производительность новинки отвечает процессор Intel Core Ultra H9 388H, дополненный 64 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 2 Tb в максимальной конфигурации. Заявлено до 27 часов автономной работы при просмотре видео и до 16,8 часа в режиме офисной работы. Для отвода тепла используется активная система охлаждения с алюминиевым вентилятором. Цена Lenovo YOGA Air 14 Ultra Aura стартует от 1470 долларов, а модель с процессором Intel Core Ultra H9 388H и максимальным объемом памяти оценена в 3390 долларов.

MSI Prestige N16 Flip AI+

Компания MSI представила Prestige N16 Flip AI+ - свой первый ноутбук на базе новейшей платформы NVIDIA RTX Spark. Премияльное устройство относится к классу тонких трансформируемых ноутбуков формата «2-в-1» и ориентировано на задачи, связанные с искусственным интеллектом, созданием контента, разработкой программного обеспечения и мультимедийными нагрузками. Формат устройства позволяет использовать Prestige N16 Flip AI+ не только как ноутбук, но и как планшет, а также как устройство для презентаций. Новинка оснащена 16" дисплеем Tandem OLED с разрешением UHD+, характеризующимся двухслойной эмиссионной структурой. Благодаря этому яркость дисплея превышает 1000 кд/м², а также обеспечивается улучшенная энергоэффективность и увеличенный срок службы панели по сравнению с традиционными OLED-панелями. Для экрана также заявлены высокая точность цветопередачи (Delta E < 2), 100% охват цветового пространства DCI-P3 и сертификация Calman. Есть поддержка стилуса MSI Nano Pen, для хранения которого предусмотрено место в нижней части корпуса. За автономность ноутбука отвечает аккумулятор емкостью 99 Вт ч. В числе других особенностей модели выделяется аудиосистема из четырех динамиков и touch-pad с функцией распознавания жестов. Цена MSI Prestige N16 Flip AI+ пока неизвестна.



Acer Swift Spin 14 AI и Aspire Go 15

Компания Acer представила компактные ноутбуки Swift Spin 14 AI и Aspire Go 15 на базе процессоров Qualcomm Snapdragon. Acer Swift Spin 14 AI поставляется с процессором Snapdragon X2 Elite или X2 Plus в сочетании с 14" сенсорным IPS-экраном с соотношением сторон 16:10, частотой обновления 120 Hz, максимальной яркостью 300 кд/м² и 100% охватом цветовой палитры sRGB. Экран поддерживает работу со стилусом Wacom AES 2.0, для которого есть специальный отсек в корпусе. Алюминиевый корпус ноутбука соответствует стандарту защиты MIL-STD-810H. Устройство получило 5 Мр веб-камеру с ИК-подсветкой и шторкой, динамики с поддержкой DTS Ultra и Snapdragon Sound, два порта USB Type-C, разъем DisplayPort, порты USB 3.2 Type-A и HDMI 2.1, 3,5 мм аудиоразъем, а также модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 6.0. Аккумулятор емкостью 65 Вт ч обеспечивает до 23 часов работы в режиме воспроизведения видео. Acer Aspire Go 15 оснащен процессором Qualcomm Snapdragon C, 15,6" дисплеем с соотношением сторон 16:9, а также поставляется в конфигурации с 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 512 Gb. Есть два порта USB Type-C, порты USB Type-A и HDMI 1.4, 3,5 мм аудиоразъем, модули Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.4 и аккумулятор емкостью 53 Вт ч. Цена новинок пока неизвестна.



HP Limited Edition Scuderia Ferrari AI PC

Компания HP совместно с Ferrari выпустила стилизованный ноутбук ограниченной серии. Ноутбук изготовлен из алюминия, обработанного на станках с ЧПУ, и отделан фирменным красным цветом Ferrari Rosso Magma. По аналогии со стеклянными крышками двигателей современных суперкаров HP сделала систему охлаждения ноутбука видимой, используя в нижней части ноутбука материал, сочетающий углеродное волокно и стекло Corning Gorilla Glass. Сама система охлаждения имеет более 2000 микроперфораций в стекле и трехмерную систему вентиляционных отверстий для управления воздушным потоком. В верхней части корпуса расположена полностью стеклянная подставка для рук, в которую интегрированы сенсорная панель с тактильной отдачей и подсветка по краям. Ноутбук оснащен процессором Intel Core Ultra X7 358H со встроенной графикой Intel Arc B390. По заверениям производителя, эта комбинация обеспечивает до 180 TOPS производительности для локальных задач ИИ и ресурсоемких приложений. Кроме того, ноутбук предлагает 14" сенсорный дисплей Tandem OLED+ с разрешением 3K, который должен обеспечивать превосходную яркость и контрастность, а также клавиатуру с RGB-подсветкой каждой клавиши. Выпущено всего 4999 экземпляров HP Limited Edition Scuderia Ferrari AI PC, каждый из которых получит индивидуальный порядковый номер и серийный номер. Комплект поставки включает кожаный чехол от компании Poltrona Frau, которая поставяет кожу для салонов суперкаров Ferrari. Также ноутбук оснащен комплексным решением HP Wolf Security for Business. Цена новинки составляет 5599 долларов.



Acer Nitro 16

Компания Acer представила ноутбук Nitro 16, который стал первым геймерским устройством компании, оснащенным процессором AMD Ryzen 9 9955HX3D и графическим процессором NVIDIA GeForce RTX 5070 Ti. Новинка оснащается до 32 Gb оперативной памяти и поддерживает установку двух SSD-накопителей M.2 емкостью 1 Tb. Ноутбук получил 16" дисплей с разрешением 2560x1600 пикселей, частотой обновления до 240 Hz, временем отклика 3 мс и 100% охватом цветового пространства sRGB. Для охлаждения системы используется два вентилятора с тепловыми трубками Vector. Ноутбук оборудован портом USB 4 Type-C, двумя портами USB 3.2 Gen 2 Type-A, портом USB 2.0, разъемом HDMI 2.1, слотом для карт памяти формата microSD и 3,5 мм аудиоразъемом. Коммуникационные возможности представлены сетевыми адаптерами Wi-Fi 6 RZ616, Intel Killer Ethernet E3100G и модулем Bluetooth 5.3. Встроенные стереодинамики обеспечивают поддержку DTS:X Ultra. Фирменная утилита Acer NitroSense предоставляет пользователям полный контроль над производительностью системы, вентиляторами и другими настройками. Цена новинки пока неизвестна.

Как технологии превращают жилье в интеллектуального помощника



Еще недавно умный дом воспринимался как набор модных гаджетов: лампы, которыми можно управлять через смартфон, умные колонки с голосовым помощником или робот-пылесос, самостоятельно объезжающий препятствия. Однако сегодня рынок переживает качественно новый этап развития. Благодаря стремительному прогрессу искусственного интеллекта жилые пространства становятся не просто автоматизированными, а по-настоящему интеллектуальными. По сути, мы наблюдаем начало перехода от концепции Smart Home к концепции Intelligent Home - интеллектуального дома, который не только выполняет команды, но и понимает контекст происходящего. Если раньше технологии реагировали на действия человека, то теперь они все чаще способны предугадывать его потребности.

Новый этап эволюции умного дома

Развитие технологий умного дома началось с появления подключенных к интернету устройств, способных обмениваться данными через сеть. Концеп-

ция Интернета вещей (IoT) позволила объединить освещение, климатические системы, бытовую технику, системы безопасности и развлечений в единую экосистему. Однако классическая автоматизация имела существенное ограничение: все сценарии необходимо было задавать заранее. Пользователь самостоятельно настраивал правила работы устройств, например, включение света в определенное время или

запуск кондиционера при достижении установленной температуры.

Искусственный интеллект изменил этот подход. Современные алгоритмы машинного обучения способны самостоятельно анализировать огромные объемы данных, выявлять закономерности и формировать новые сценарии без участия человека. Чем дольше система работает, тем лучше она понимает





предпочтения владельцев. Например, если жильцы обычно просыпаются в 7 часов утра, интеллектуальная система может постепенно начать заранее открывать шторы, включать кофемашину и регулировать температуру воздуха в спальне. Если семья уезжает на работу примерно в одно и то же время, система автоматически переведет дом в энергосберегающий режим. Таким образом, дом начинает функционировать

- частоту открытия дверей и окон;
- потребление электроэнергии и воды.

На основе этих данных формируется цифровая модель поведения домохозяйств. Например, если система замечает, что по вечерам семья предпочитает приглушенное освещение в гостиной и просмотр фильмов, она может автоматически создавать соответствующую атмосферу в нужное время.



не по заранее прописанным инструкциям, а на основе анализа реального поведения людей.

Искусственный интеллект учится понимать человека

Одной из ключевых особенностей современных ИИ-систем является способность к непрерывному обучению. Алгоритмы анализируют огромное количество параметров:

- время активности жильцов;
- маршруты перемещения внутри дома;
- предпочтительные настройки температуры;
- режимы освещения;
- использование бытовой техники;

Если пользователь регулярно снижает температуру перед сном, климатическая система со временем начнет делать это самостоятельно. Подобный подход называется предиктивной автоматизацией. Его главная цель - сделать взаимодействие человека с технологиями максимально незаметным.

Голосовые помощники становятся домашними диспетчерами

Наиболее заметным примером использования искусственного интеллекта в быту сегодня остаются голосовые ассистенты. Alexa, Google Assistant, Siri и другие платформы уже умеют управлять освещением, телевизорами, системами безопасности, климатиче-



голосовой помощник постепенно превращается в цифрового управляющего домашней инфраструктурой.

Искусственный интеллект помогает экономить ресурсы

Рост стоимости электроэнергии и коммунальных услуг делает энергоэффективность одним из важнейших направлений развития умных домов. Именно здесь искусственный интеллект демонстрирует особенно высокую эффективность. Современные интеллектуальные термостаты анализируют:

- температуру внутри помещения;
- погодные условия;
- присутствие жильцов;
- время суток;
- особенности теплоизоляции здания.

На основе этих данных система выбирает оптимальный режим работы отопления и кондиционирования. Например, если по прогнозу нас ожидает солнечный день, ИИ может заранее уменьшить интенсивность отопления, учитывая будущий естественный нагрев помещения. Подобные алгоритмы используются и в интеллектуальных системах освещения. Датчики присутствия, анализ естественного освещения и машинное обучение позволяют автоматически регулировать яркость ламп и отключать свет в неиспользуемых помещениях. По оценкам различных исследований, внедрение интеллектуального управления энергопотреблением способно сократить расходы на электроэнергию на 10-30% в зависимости от особенностей объекта.



ским оборудованием и бытовой техникой. Однако современные модели ИИ значительно расширяют их возможности. Если ранние версии голосовых помощников работали преимущественно по принципу поиска ключевых слов, то современные системы используют технологии обработки естественного языка (NLP), позволяющие понимать контекст разговора.

Например, пользователь может сказать: «Мне холодно», и вместо простого поиска информации система способна определить, что речь идет о температуре в помещении, и предложить повысить температуру отопления.

Следующим шагом станет интеграция генеративного искусственного интеллекта, аналогичного большим языковым моделям. Такие помощники смогут вести полноценный диалог, объяснять свои действия и самостоятельно координировать работу множества устройств внутри дома. Фактически



Безопасность становится умнее

Безопасность остается одной из главных причин установки систем умного дома. Еще несколько лет назад домашнее видеонаблюдение в основном фиксировало любое движение, что приводило к огромному количеству ложных тревог. Сегодня ситуация меняется благодаря технологиям компьютерного зрения. Современные ИИ-камеры способны:

- распознавать лица;
- различать людей и животных;
- идентифицировать транспортные средства;
- обнаруживать подозрительное поведение;
- отслеживать необычные события.

Например, система может проигнорировать пробежавшую по двору кошку, но мгновенно уведомить владельца о появлении незнакомого человека возле входной двери. Особый интерес представляет развитие интеллектуальных дверных замков и систем контроля доступа. Биометрические технологии позволяют использовать распознавание лица, отпечатков пальцев или голоса вместо традиционных ключей. При этом ИИ способен анализировать не только факт входа в помещение, но и характер поведения человека. Если система обнаружит необычную активность, она может автоматически активировать дополнительные меры безопасности или уведомить владельца.

Умная кухня: от хранения продуктов до приготовления пищи

Одним из самых быстрорастущих сегментов становятся интеллектуальные кухонные устройства. Так, например, современные холодильники уже способны:

- отслеживать содержимое полок;
- фиксировать сроки годности продуктов;
- формировать списки покупок;
- предлагать рецепты;
- интегрироваться с онлайн-магазинами.

Некоторые модели используют встроенные камеры и алгоритмы компьютерного зрения для распознавания продуктов без необходимости ручного ввода информации.





зуют компьютерное зрение, лидары и алгоритмы машинного обучения. Они умеют:

- строить подробные карты помещений;
- запоминать расположение мебели;
- распознавать препятствия;
- оптимизировать маршруты уборки;
- адаптироваться к изменениям интерьера.

Следующим этапом развития могут стать универсальные домашние роботы. Крупнейшие технологические компании уже работают над системами, способными выполнять широкий спектр задач: переносить предметы, помогать пожилым людям, следить за домашними животными и выполнять элементарные бытовые поручения. Пока такие решения остаются дорогими и экспериментальными, однако специалисты считают их одним из наиболее перспективных направлений развития ИИ в быту.

Дом, который заботится о здоровье

Еще одна область активного внедрения искусственного интеллекта - мониторинг здоровья и благополучия жильцов. Умные дома уже сегодня способны контролировать:

- качество воздуха;
- уровень влажности;
- концентрацию углекислого газа;
- температуру;
- уровень шума;
- качество сна.

Интеллектуальные очистители воздуха автоматически изменяют режим работы при обнаружении загрязнений. Умные матрасы анализируют качество сна и могут рекомендовать изменения режима отдыха. Особенно востребованы такие технологии среди пожилых людей. Системы мониторинга способны обнаруживать падения, длительное отсутствие активности или другие потенциально опасные ситуации и автоматически отправлять уведомления родственникам или медицинским службам.

Искусственный интеллект и домашние развлечения

Сфера развлечений также становится все более интеллектуальной. Стриминговые платформы используют ИИ для анализа предпочтений пользо-



Умные духовки и мультиварки также активно используют возможности искусственного интеллекта. Они способны определять тип блюда, автоматически выбирать температурный режим и корректировать параметры приготовления в режиме реального времени. В перспективе эксперты прогнозируют появление полностью автоматизированных кухонных комплексов, где

большая часть рутинных операций будет выполняться без участия человека.

Роботы становятся частью домашнего хозяйства

Если первые роботы-пылесосы передвигались по помещениям хаотично, то современные устройства исполь-



вателей и персонализации контента. Умные телевизоры и мультимедийные системы способны рекомендовать фильмы, сериалы и музыку с высокой точностью. Кроме того, современные системы домашнего кинотеатра автоматически адаптируют настройки изображения и звука в зависимости от типа контента и условий освещения. В перспективе генеративный ИИ сможет сделать развлечения еще более персонализированными, создавая уникальный контент под конкретного пользователя.

Проблемы конфиденциальности и кибербезопасности

Несмотря на многочисленные преимущества, массовое внедрение ИИ в



жилые пространства вызывает серьезные вопросы. Для эффективной работы интеллектуальные системы собирают огромный объем данных о повседневной жизни человека. В результате дом может знать о своих владельцах больше, чем многие социальные сети. Эксперты выделяют несколько ключевых рисков:

- утечки персональных данных;
- взлом подключенных устройств;
- несанкционированное видеонаблюдение;

- использование собранной информации третьими сторонами;
- зависимость от облачных сервисов.

По мере роста числа подключенных устройств вопросы кибербезопасности становятся не менее важными, чем функциональные возможности самих систем.

Каким будет дом будущего?

Большинство аналитиков сходятся во мнении, что искусственный интеллект станет базовым элементом жилой инфраструктуры уже в ближайшие годы. Если сегодня интеллектуальные функции зачастую воспринимаются как дополнительная опция, то в будущем они могут стать таким же стандартом, как электричество, водоснабжение или интернет. Дом будущего сможет самостоятельно управлять энергопотреблением, обеспечивать безопасность, заботиться о здоровье жильцов, координировать работу бытовой техники и даже взаимодействовать с городской инфраструктурой.

Фактически речь идет о появлении цифрового помощника нового поколения, который будет незаметно сопровождать человека в повседневной жизни. И хотя полностью автономное жилье пока остается скорее футуристическим сценарием, очевидно одно: искусственный интеллект уже перестал быть технологией из научной фантастики. Он постепенно становится неотъемлемой частью современного дома, меняя наше представление о комфорте, безопасности и качестве жизни.



ASUS ROG Rapture GT-BE19000AI

Компания ASUS представила роутер ROG Rapture GT-BE19000AI с поддержкой стандарта Wi-Fi 7, который по архитектуре ближе к компактному серверу, чем к бытовому сетевому устройству. Производитель заявляет, что это первый потребительский маршрутизатор с двухпроцессорной системой, включающей выделенный NPU с производительностью 7,9 TOPS, а также по 4 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти на каждую подсистему. Устройство поддерживает три диапазона Wi-Fi 7 с суммарной пропускной способностью до 19 Гбит/с, использует каналы 320 МГц в диапазоне 6 GHz и модуляцию 4096-QAM, что обеспечивает кратный рост скорости по сравнению с Wi-Fi 6. Устройство покрывает сигналом площадь до 325 м² и рассчитано более чем на 200 подключенных устройств. Корпус новинки выполнен из утолщенного алюминия с нанопуглеродным слоем, переработанной системой теплоотвода и пассивным охлаждением без вентиляторов. Роутер поддерживает Docker-контейнеры, работает на Linux-прошивке WRT 6.0, может запускать локальные сервисы, а также включает встроенный ИИ-чатбот, обученный на документации ASUS и предназначенный для настройки устройства и поддержки пользователей без обращения в облако. ИИ-модуль также анализирует радиочастотную среду в реальном времени, выявляя помехи от бытовых устройств и автоматически перераспределяя трафик между каналами. Эти данные используются в функции Wi-Fi Insight, которая показывает, что именно ухудшает качество сети в течение суток. Устройство предлагает до двух 10G портов, четыре 2.5G порта и поддержку агрегации каналов до 20 Гбит/с. Также реализован USB-WAN, позволяющий использовать смартфон как резервный интернет-канал при сбоях основного подключения. ASUS интегрировала игровые алгоритмы приоритизации трафика, которые автоматически выделяют устройства с игровыми нагрузками и перераспределяют ресурсы сети в реальном времени. Помимо производительности, устройство включает расширенные функции безопасности. Роутер также поддерживает до пяти независимых сетей (SSID) с разными политиками доступа. Цена ASUS GT-BE19000AI составляет 899 долларов.



Timekettle X1 Meeting Hub

Компания Timekettle представила ИИ-устройство Meeting Hub, предназначенное для мультиязычных совещаний и конференций с участием до 50 человек. С помощью встроенных микрофонов Timekettle X1 Meeting Hub «слушает» речь и в реальном времени осуществляет перевод, транслируя его в сопряженные наушники. Заявлена поддержка 52 языков со 106 акцентами. Количество подключающихся к Meeting Hub участников может достигать 10 человек в режиме оффлайн и до 50 человек - в режиме онлайн. Устройство может работать на совещаниях, участники которых говорят максимум на 5 разных языках. В комплект входят TWS-наушники с несколькими микрофонами для улавливания голосов даже в шумных местах. Производитель обещает совместимость и с устройствами других брендов. Время автономной работы Meeting Hub достигает 8 часов, а наушников - 3 часа. Присоединиться к онлайн-встрече можно по QR-коду или ссылке без установки какого-либо программного обеспечения. Протоколы совещаний хранятся локально на накопителе объемом 32 Gb, но перевод выполняется в режиме онлайн. Компания заявляет, что располагает более 150 серверами по всему миру, которые создают защищенный высокоскоростной канал для перевода. Для проведения больших собраний можно синхронизировать до 10 Meeting Hub, соединив их по беспроводной сети в радиусе 5 м. Цена Timekettle X1 Meeting Hub составляет 849 долларов.



STREAMING LIVE

AOC Agon Pro AGP277QKDC

Компания AOC представила геймерский монитор Agon Pro AGP277QKDC, который стал первой моделью новой серии Agon 7. Новинка получила 26,5" дисплей на базе матрицы Tandem WOLED четвертого поколения с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 540 Hz. Главная особенность модели - поддержка альтернативного режима работы, в котором разрешение снижается до 1280x720 пикселей, а частота обновления увеличивается до 720 Hz. Монитор предлагает время отклика 0,03 мс (GtG) и яркость до 1500 кд/м². Также заявлен 99,5% охват цветового пространства Display P3. Благодаря совместимости с технологиями NVIDIA G-SYNC и Adaptive-Sync уменьшаются разрывы изображения. Для защиты OLED-панели от выгорания предусмотрен пакет фирменных функций OLED Care, на который распространяется трехлетняя гарантия производителя. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 2.1, два разъема HDMI 2.1, порт USB Type-C с поддержкой DisplayPort Alt Mode и Power Delivery мощностью до 65 W, а также KVM-переключатель. Монитор получил декоративную RGB-подсветку Light FX, систему укладки кабелей и выдвижной держатель для гарнитуры. Подставка поддерживает регулировку высоты экрана до 150 мм, углов наклона и поворота, а также перевод экрана в портретный режим. Продажи AOC Agon Pro AGP277QKDC стартуют в сентябре по цене в 920 долларов.



WOLED
4TH GEN

3
YEAR
OLED
WARRANTY

QHD
540Hz
0.03ms
GtG
HDMI
2.1

Acer HL6820GTV

Компания Acer представила лазерный проектор HL6820GTV, который сочетает функции домашнего кинотеатра и игрового устройства. Новинка базируется на 0,47" DMD-матрице и обеспечивает разрешение 3840x2160 пикселей. Лазерный источник света обладает яркостью до 4000 ANSI люмен, что позволяет использовать устройство даже при дневном освещении. В экономичном режиме яркость снижается до 3200 ANSI люмен, а срок службы лазера увеличивается с 20000 до 30000 часов. Также заявлены динамическая контрастность 3500000:1 и поддержка цветового пространства Rec.709. Для геймеров предусмотрены особые режимы работы. При снижении разрешения до Full HD проектор поддерживает частоту обновления до 240 Hz и задержку ввода всего 1 мс. Кроме того, реализована поддержка VRR с частотой до 144 Hz, что помогает избежать разрывов изображения. Среди других особенностей производитель отмечает два порта HDMI 2.1, защиту от попадания пыли по стандарту IP5X и возможность круглосуточной непрерывной работы. Изображение диагональю 100" можно получить с расстояния около 2,5 м. Цена проектора Acer HL6820GTV составляет 1400 евро.



Alienware AW3926QW, AW3426DW, AW3426DWM и AW3226DM

Компания Dell представила четыре геймерских монитора под брендом Alienware в рамках выставки Computex 2026. Наиболее заметной моделью стал монитор AW3926QW, который производитель называет первым 39" монитором с матрицей OLED RGB Stripe и поддержкой разрешения 5K2K. Среди других новинок 34" монитор AW3426DW с матрицей QD-OLED и частотой обновления 280 Hz, а также модели VA LCD AW3426DWM и AW3226DM с частотой обновления экрана 240 Hz. Alienware AW3926QW получил изогнутый дисплей с разрешением 5120x2160 пикселей, соотношением сторон 21:9 и радиусом кривизны 1500R. Заявлен 99% охват цветового пространства DCI-P3, а время отклика составляет 0,03 мс (GtG). Базовая яркость панели составляет 300 кд/м², а пиковая яркость в режиме HDR равна 1300 кд/м². Монитор обеспечивает частоту обновления 165 Hz, а при переходе в режим 2K частота обновления увеличивается до 330 Hz. Модель AW3926QW оснащена интерфейсом DisplayPort 2.1 UHBR20, двумя портами HDMI 2.1 FRL и USB Type-C с поддержкой режима DisplayPort 2.1 Alt и возможностью подачи питания мощностью 90 W. Реализована поддержка технологий AMD FreeSync Premium Pro и NVIDIA G-Sync Compatible. Цена новинки станет известна позже. Модель AW3426DW получила изогнутый 34" дисплей QD-OLED Penta Tandem с пятислойной последовательной структурой и субпиксельным расположением RGB-полос. Дисплей имеет разрешение 3440x1440 пикселей, соотношение сторон 21:9 и радиус кривизны 1800R. Остальные модели получили матрицу VA LCD. Модель AW3426DWM оснащена изогнутым 34" дисплеем с разрешением 3440x1440 пикселей, частотой обновления 240 Hz, а AW3226DM оснащена изогнутым 32" дисплеем с разрешением 2560x1440 пикселей, частотой обновления 240 Hz, соотношением сторон 16:9 и радиусом кривизны 1500R. Цены этих моделей станут известны позже.



MSI Maestro 500 Wireless

Компания MSI представила беспроводную гарнитуру Maestro 500 Wireless. Новинка получила поддержку активного шумоподавления, несколько режимов подключения и внушительные показатели автономности. За звук отвечают 40 мм динамики с заявленным диапазоном частот до 40 kHz. Гарнитура поддерживает активное шумоподавление, а также режим прозрачности, чтобы можно было слышать окружающие звуки, не снимая наушники. Для обработки аудио используется программное обеспечение Nahimic с поддержкой виртуального объемного звучания. Для звонков и голосового общения предусмотрен скрытый микрофон с технологиями Beamforming и цифрового шумоподавления. Система фокусируется на голосе пользователя и снижает уровень фоновых звуков. Микрофон также поддерживает функцию Flip-to-Mute (при поднятии микрофон автоматически отключается). Гарнитура Maestro 500 Wireless поддерживает подключение по Bluetooth 5.4, радиоканалу 2,4 GHz с низкой задержкой и через 3,5 мм аудиоразъем. Аккумулятор емкостью 1000 мА/ч обеспечивает до 90 часов автономной работы. Наушники совместимы с PC, консолями Sony PlayStation, Nintendo Switch, компьютерами Mac и мобильными устройствами. Цена новинки пока неизвестна.



Компания Google представила обновленную Smart-колонку Google Home. Устройство получило компактный корпус и спроектировано так, чтобы обеспечивать чистое всенаправленное звучание на 360°. Новая модель выполняет функции, аналогичные акустической системе Nest Audio, включая возможность создания стереопары при соединении двух устройств. Однако инженеры отказались от линейно-направленного звука в пользу равномерного распределения аудио по всему пространству, а при подключении к устройству Google TV Streamer колонка обеспечивает стереофоническое звучание. Ключевым изменением стало внедрение искусственного интеллекта Gemini в качестве основного ассистента, который позволит выполнять мультизапросы, например, одновременно управлять освещением, воспроизведением музыки и установкой таймера. По заявлению Google, теперь колонка лучше понимает контекст и может вести более содержательный диалог, без необходимости постоянно произносить голосовые команды «Hey Google» или «OK, Google» для активации устройства. Для доступа ко всем возможностям потребуется подписка Google Home Premium, базовая версия которой оценена в 10 долларов в месяц. Премиум-тариф за 20 долларов в месяц дополнительно включает функцию AI-powered Home Brief для сводки событий с домашних камер безопасности и истории видеозаписей. Цена самой колонки составляет 100 долларов.

ViewSonic VX24G26J-4K

Компания ViewSonic представила геймерский монитор VX24G26J-4K, который выделяется необычным сочетанием характеристик. Новинка получила 23,8" дисплей Fast IPS с разрешением 3840x2160 пикселей и частотой обновления 160 Hz. Главная особенность модели - очень высокая плотность пикселей. При диагонали 23,8" этот показатель достигает 185 ppi, что заметно выше, чем у большинства 27" мониторов с разрешением 4K. Благодаря этому изображение, текст и мелкие элементы интерфейса выглядят более четкими. Монитор предлагает время отклика 1 мс (GtG), яркость до 400 кд/м², контрастность 1000:1 и сертификацию VESA DisplayHDR 400. Также заявлены 100% охват цветового пространства sRGB, 95% охват цветового пространства DCI-P3 и 95% охват цветового пространства Adobe RGB. Для снижения бликов используется фирменное покрытие Nano Obsidian Screen. А благодаря совместимости с технологиями AMD FreeSync и NVIDIA G-Sync уменьшаются разрывы изображения. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 1.4, два разъема HDMI 2.1 и 3,5 мм аудиоразъем. Подставка поддерживает регулировку высоты экрана, углов наклона и поворота, а также перевод экрана в портретный режим. Цена ViewSonic VX24G26J-4K составляет 300 долларов.



Acer HD1500

Компания Acer выпустила новый компактный проектор HD1500. Новинка получила разрешение 1920x1080 пикселей и использует LED-источник света с заявленным ресурсом до 30000 часов. Яркость составляет 350 ANSI люмен, поэтому устройство рассчитано, в первую очередь, на затемненные помещения. Оптическая схема позволяет получить изображение диагональю около 70" с расстояния в 2 м при проекционном соотношении 1.29. Ключевая особенность модели - универсальная конструкция с поворотной подставкой, которая обеспечивает вращение на 360° и наклон до 180°, что позволяет проецировать изображение на стены, потолок и углы помещения. Также предусмотрены автофокус, автоматическая коррекция трапеции и функция обхода препятствий. Встроенная платформа поддерживает Netflix и YouTube. Для подключения доступны порты HDMI и USB Type-A, а также модуль Bluetooth 5.4. Кроме того, проектор получил два динамика мощностью 5 W каждый. Цена Acer HD1500 составляет 149 евро.



Xreal Aura

Компания Xreal представила флагманские очки дополненной и смешанной реальности, разработанные совместно с Google. Модель под названием Xreal Aura оснащена новейшим процессором Qualcomm Snapdragon Reality Elite. Процессор встроен во внешний модуль, где также разместились аккумулятор емкостью 4455 мА/ч и два порта USB Type-C. Один порт предназначен для подключения к очкам, а другой - для внешнего питания или подключения к источнику изображения. Очки доступны в конфигурациях с 12 или 16 Гб оперативной и 256 или 512 Гб встроенной памяти. Кроме того, компания оснастила очки собственным сопроцессором X1S, отвечающим за быструю обработку данных, работу датчиков и дисплея. Xreal Aura используют виртуальный дисплей Optical See-Through (OST) с углом обзора в 70°. Он формируется за счет двух экранов Sony Micro-OLED с разрешением 1920x1200 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Сами экраны прозрачные, поэтому пользователь без помех может видеть окружающую обстановку, а люди вокруг него смогут смотреть ему в глаза. При желании владелец очков может активировать электрохромное затемнение и полностью сосредоточиться на происходящем на экране. На экран очков можно выводить до 5 приложений в режиме многозадачности. Имеются камеры с внешней индикацией съемки с помощью светодиода. Очки работают под управлением Android XR и поддерживают ИИ-ассистента Gemini. Ожидается, что цена Xreal Aura составит около 1500 долларов.



iiyama G-Master GOB2701QSC-B1 Titan Falcon

Компания iiyama представила геймерский монитор G-Master GOB2701QSC-B1 Titan Falcon, который стал первой OLED-моделью бренда для игрового сегмента. Новинка получила 27" дисплей с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 280 Hz. Монитор предлагает время отклика 0,03 мс (GtG) и яркость до 1500 кд/м² в режиме HDR. Также заявлены 150% охват цветового пространства sRGB, 99,5% охват цветового пространства Display P3 и 95% охват цветового пространства Adobe RGB. Благодаря совместимости с технологиями AMD FreeSync Premium и NVIDIA G-SYNC уменьшаются разрывы изображения. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 2.1, два разъема HDMI 2.1, порт USB Type-C с поддержкой DisplayPort и Power Delivery мощностью до 65 W, а также концентратор USB 3.2 Gen 1 с функцией KVM-переключателя. Завершают список характеристик два встроенных динамика мощностью 5 W каждый. Цена и дата начала продаж iiyama G-Master GOB2701QSC-B1 Titan Falcon будут объявлены позже.

MSI MAG 274CQPDF X32

Компания MSI представила геймерский монитор MAG 274CQPDF X32, который получил поддержку двух режимов отображения. Новинка оснащена 27" изогнутым дисплеем на базе матрицы Rapid VA с разрешением QHD и частотой обновления 320 Hz. Главная особенность модели - возможность переключения в дополнительный режим, который снижает разрешение до HD, но увеличивает частоту обновления до 400 Hz. Монитор имеет радиус кривизны 1500R, время отклика 0,5 мс (GtG), яркость до 450 кд/м² в режиме HDR и контрастность 5000:1. Также заявлены поддержка 8-битной глубины цвета и 95% охват цветового пространства DCI-P3. Благодаря технологии AMD FreeSync Premium уменьшаются разрывы изображения, а функции защиты зрения снижают интенсивность вредного синего свечения и подавляют мерцание экрана. Из интерфейсов есть один порт DisplayPort 1.4a, два разъема HDMI 2.1 FRL6 и 3,5 мм аудиоразъем. Подставка поддерживает регулировку высоты экрана, углов наклона и поворота. Информация о цене и сроках начала продаж MSI MAG 274CQPDF X32 пока нет.



Мониторы со встроенными веб-камерами: 4 лучших варианта

Мы понимаем, почему производители мониторов не включают веб-камеры в большинство своих моделей: дополнительные затраты, более толстые рамки и лишняя внутренняя проводка делают их практически бесполезными, но это противоречит эпохе, в которую видеозвонки в Zoom и видео в социальных сетях стали нормой.

Мы нашли лучшие мониторы с веб-камерами, отобрав высококачественные дисплеи, обеспечивающие безупречное качество видеоконференций. После тщательного тестирования Dell P2724DEB остается нашей лучшей рекомендацией, предлагая превосходный QHD-дисплей и невероятно четкую выдвижную 2K-камеру. Если же вы поклонник техники Apple и ищете премиальное настольное решение, то обратите внимание на Apple Studio Display. Он занимает первое место среди 5K-мониторов, сочетая великолепное изображение с плотностью 218 PPI и интеллектуальное отслеживание видео, гарантирующее что вы всегда будете в центре внимания. В любом случае, все модели в нашем обзоре действительно стоят своих денег.

1. Dell Pro 27 Plus Video Conferencing Monitor (P2724DEB)

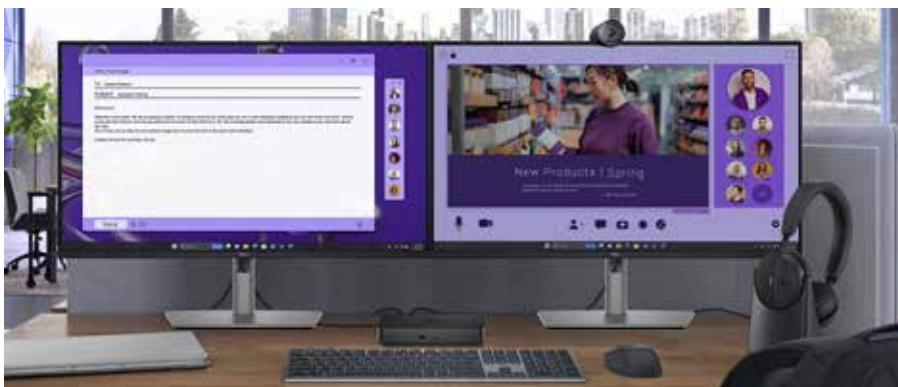
Лучший монитор с веб-камерой в целом

Характеристики:

- Диагональ: 27";
- Разрешение: 2560x1440 пикселей (QHD);
- Время отклика / частота обновления: 5 мс (быстрое), 8 мс (обычное) / 60 Hz;
- Веб-камера: 4 Мр (2K при 30 кадрах в секунду, Full HD при 60 кадрах в секунду).

Плюсы:

- отличная выдвижная веб-камера 4K/4 Мр,



- питание 90 W через USB Type-C,
- широкий выбор портов,
- отличное соотношение цены и качества.

Минусы:

- только 99% охват цветовой палитры sRGB, нет широкого цветового охвата для критически важных цветовых решений,
- частота обновления 60 Hz,
- разрешение QHD может показаться ограничивающим.

Dell P2724DEB - лучший универсальный монитор с веб-камерой, который мы можем порекомендовать сегодня. Это

не мощный монитор для творчества с широким цветовым охватом, и он не претендует на это. Однако он предлагает отличную выдвижную веб-камеру 4K, разумное разрешение QHD и возможности подключения (питание 90 W через USB Type-C, гигабитный Ethernet, последовательное подключение через DisplayPort MST), позволяющие использовать всего один кабель и забыть о dock-станции. Цена P2724DEB находится в оптимальном ценовом диапазоне. Он значительно дешевле, чем мониторы для творчества с высоким разрешением, представленные ниже в этом списке, но качество веб-камеры



намного превосходит мониторы, стоящие вдвое дороже. Для профессионалов творческой сферы, чья работа не требует охвата DCI-P3 (например, дизайнеры интерфейсов, работающие в sRGB, писатели, менеджеры проектов или кто-либо, чьи инструменты для творчества в основном находятся в браузере), это отличное соотношение цены и качества.

Dell сохранила лаконичный и профессиональный вид. Подставка обеспечивает полную эргономическую регулировку: высоту, наклон, поворот и вращение в портретный режим. Качество сборки надежное, но без излишней вычурности. Главное достоинство P2724DEB - это набор портов. Вы получаете USB Type-C с подачей питания мощностью 90 W и DisplayPort Alt Mode, HDMI, DisplayPort 1.4 с MST для последовательного подключения второго монитора, Gigabit Ethernet и широкий набор портов USB Type-A и USB Type-C. Также есть функция Auto KVM, позволяющая управлять двумя подключенными компьютерами с помощью одной клавиатуры и мыши. Программное обеспечение Dell Display Manager управляет окнами и настройками монитора.

27" IPS-панель работает в разрешении QHD (2560x1440 пикселей), что обеспечивает плотность пикселей 109 PPI - комфортно для повседневной работы, хотя заметно менее четкое изображение, чем 4K на этом размере. 99% охват цветовой палитры sRGB является точным и стабильным показателем, но не удовлетворит фотографов или колористов, которым необходимы цветные пространства DCI-P3 или Adobe RGB. Яркость достигает типичных 350 кд/м², а панель сертифицирована TÜV на низкий уровень синего света и отсутствие мерцания. Для творческой работы с использованием sRGB, веб-дизайна и рабочих процессов с большим объемом документов - это вполне хороший экран. Просто не ожидайте, что он заменит специализированный дисплей, критически важный для цветопередачи.

Веб-камера - это то, где P2724DEB действительно превосходит все ожидания. Выдвижная веб-камера с разрешением 4 Мр снимает в разрешении 2K (30 кадров в секунду) или Full HD (60 кадров в секунду), и изображение заметно четче и детальнее, чем у камер подавляющего большинства ноутбуков и даже многих автономных веб-камер. Она поддерживает распознавание лиц Windows Hello с помощью ИК-датчика,

обеспечивая быстрый и безопасный биометрический вход в систему. Для спокойствия предусмотрена физическая защитная шторка, а выдвижной механизм позволяет камере полностью спрятаться в корпусе, когда она не используется. Два цифровых микрофона и пара динамиков мощностью 5 W каждый дополняют комплект, микрофоны обеспечивают достаточно чистое звучание для звонков, а динамики вполне пригодны, хотя и ничем особенным не выделяются.

2. Apple Studio Display (2026)

Лучший 5K-монитор с веб-камерой

Характеристики:

- Диагональ: 27";
- Разрешение: 5120x2880 пикселей (5K);
- Время отклика / частота обновления: 12 мс / 60 Hz;
- Веб-камера: 12 Мр сверхширокоугольная с поддержкой режима «Просмотр рабочего стола» и «Центральная сцена».

Плюсы:

- потрясающее разрешение 5K с плотностью 218 PPI,
- 99% охват цветовой палитры DCI-P3 с заводской калибровкой ($\Delta E < 2$),
- подключение Thunderbolt 4,
- сертифицировано Pantone,
- функции Smart TV.

Минусы:

- дорогой,
- частота обновления 60 Hz.

Если вы проводите рабочий день, переключаясь между детальной дизайнерской работой и презентациями для высокопоставленных клиентов, Apple Studio Display предлагает универсальное решение для конференц-связи.



Благодаря встроенному чипу A19, 12 Мр сверхширокоугольная камера обеспечивает безупречную обработку изображений с автоматическим отслеживанием

центральной сцены, поэтому вы будете выглядеть так же хорошо, как и ваша работа. Два порта Thunderbolt 5 помогут поддерживать порядок на вашем рабочем столе и предоставят возможности для расширения. Это премиальное вложение, которое, несомненно, окупится, объединив ваше рабочее пространство, интегрировав высококачественную звуковую систему, студийные микрофоны и продвинутую камеру. В зависимости от ваших жилищных условий, он даже может заменить небольшой телевизор.

Лаконичный алюминиевый корпус занимает минимум места на рабочем столе. Одним из главных преимуществ является возможность подключения: Thunderbolt 5 обеспечивает подачу питания мощностью 96 W, высокоскоростную передачу данных и поддержку простого, компактного последовательного подключения дисплеев. Для оптимальной эргономики вы можете установить монитор с креплением VESA или выбрать между стандартной наклонной или премиальной регулируемой по высоте и наклону подставкой.

Как и следовало ожидать от Apple, Studio Monitor - это высококлассное рабочее пространство для творчества с разрешением 5K, в котором приоритет отдается точности изображения. Благодаря яркости 600 кд/м² и широкой цветовой палитре DCI-P3, панель обеспечивает стабильную, критически важную для цветопередачи точность, необходимую для профессиональной ретуши фотографий, сложных дизай-



нерских макетов и высококачественного видеопроизводства.

Усовершенствованная 12 Мр камера снимает чистое, сбалансированное по цвету видео даже в условиях недостаточного освещения в домашнем офисе. Ее массив из трех микрофонов студийного качества изолирует ваш голос, отфильтровывая шум от набора текста или фоновый шум в помещении. Благодаря обновленной аудиосистеме из шести динамиков, обеспечивающей еще более глубокие басы, ваши звонки будут звучать насыщенно и четко.

3. Dell UltraSharp U3224KB Лучший 6K монитор с веб-камерой

Характеристики:

- Диагональ: 32";
- Разрешение: 6144x3456 пикселей (6K);
- Время отклика / частота обновления: 8 мс / 60 Hz;
- Веб-камера: 4K HDR.

Плюсы:

- более 21 Мр на 32" дисплее,
- веб-камера 4K с цифровым наложением HDR,
- 140 W питания через Thunderbolt 4,
- контрастность 2000:1,
- широкий выбор портов.

Минусы:

- очень дорогой,
- частота обновления 60 Hz,
- избыточно для нетворческих рабочих процессов.

U3224KB находится на рынке с 2023 года, но ничто не изменило его позиций как лучшего премиального монитора с веб-камерой для творческих профессионалов. Более 21 Мр на 32" черной IPS-панели, 99% охват цветового пространства DCI-P3 и контрастность 2000:1 обеспечивают такое качество изображения, что 4K выглядит посредственно. Веб-камера 4K HDR - одна из лучших, а концентратор Thunderbolt 4 с питанием мощностью 140 W означает, что вся ваша рабочая станция может работать от одного кабеля. Если ваша работа требует высочайшего разрешения и точности цветопередачи, а также интегрированной видеоконференцсвязи, это лучший выбор. Монитор дешевле, чем Apple Pro Display, при этом предлагает гораздо больше возможностей подключения и встроенную веб-камеру. Для 6K-дисплея такого уровня это действительно выгодное приобретение.

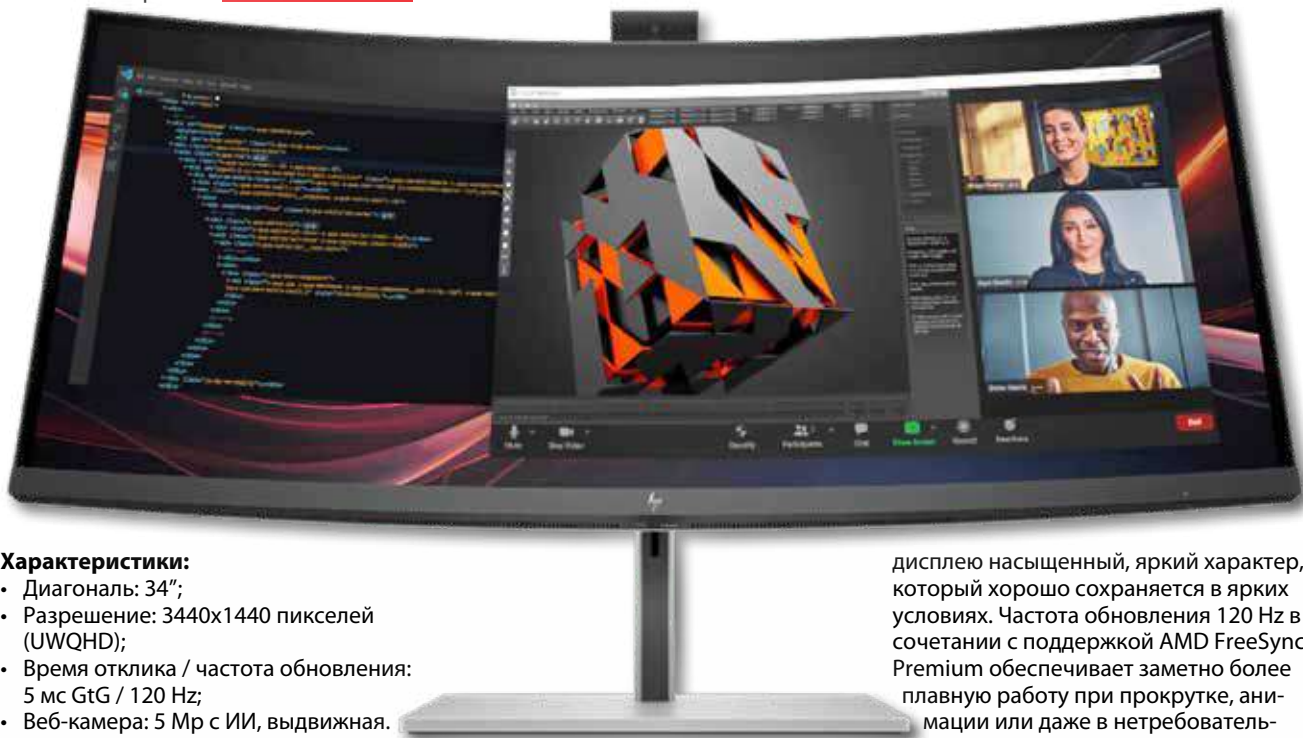
Дизайн сдержанный и профессиональный: чистые черные рамки, корпус с серебристой задней панелью и подставка с полным наклоном, поворотом, регулировкой высоты и вращением в портретном режиме. Однако настоящая изюминка - это возможности подключения. Thunderbolt 4 с подачей питания мощностью 140 W заряжает даже самые энергоемкие ноутбуки. Также имеются HDMI 2.1, mini DisplayPort 2.1, пять портов USB Type-A, два порта USB Type-C, гигабитный Ethernet и выдвижной отсек на передней панели

с быстродоступными портами USB Type-C и USB Type-A. Встроенный KVM-переключатель позволяет управлять двумя компьютерами с помощью одной клавиатуры и мыши, плавно переключаясь между ними.

Разрешение 6K (6144x3456 пикселей) обеспечивает исключительную четкость на 32" панели. Независимо от того, редактируете ли вы видео в формате 6K, ретулируете фотографии высокого разрешения или просто работаете со сложными многооконными макетами, детализация захватывает дух. Точность цветопередачи исключительная прямо из коробки: 99% охват цветовой палитры DCI-P3, 100% охват цветовой палитры Rec.709 и заводская калибровка, которая выдерживает проверку временем. Технология IPS Black увеличивает контрастность до 2000:1 - значительное улучшение по сравнению со стандартными IPS-панелями, обеспечивая более глубокий черный цвет без ущерба для широких углов обзора, которыми славятся IPS-панели. Пиковая яркость достигает 510 кд/м², а сертификация DisplayHDR 600 обеспечивает солидный динамический диапазон. Для цветокоррекции, редактирования RAW-фотографий и любого рабочего процесса, где важна точность, этот дисплей идеально подходит.

4K HDR веб-камера расположена в характерном круглом корпусе в верхней части монитора и может наклоняться вверх или вниз на 20°. Главная особенность - технология Digital Overlap HDR, которая одновременно захватывает несколько уровней экспозиции, чтобы предотвратить размытие вашего лица при наличии яркого источника света позади вас (распространенная проблема в домашних офисах с окнами). Автоматическое отслеживание с помощью ИИ удерживает вас в центре кадра, поле зрения регулируется в пределах 65°, 75° или 90°, а физическая защитная шторка фиксируется для обеспечения безопасности. Качество изображения четкое и естественное, значительно превосходящее показатели отдельных веб-камер стоимостью 100 долларов и более. Два микрофона четко улавливают голос, хотя он может звучать немного плоско, поэтому большинство профессиональных пользователей все же предпочтут отдельный микрофон.

4. HP Series 7 Pro 734pm Лучший изогнутый монитор с веб-камерой



Характеристики:

- Диагональ: 34";
- Разрешение: 3440x1440 пикселей (UWQHD);
- Время отклика / частота обновления: 5 мс GtG / 120 Hz;
- Веб-камера: 5 Мр с ИИ, выдвижная.

Плюсы:

- отличные возможности подключения,
- частота обновления 120 Hz,
- 5 Мр веб-камера с ИИ и отслеживанием лица,
- черная IPS-панель с контрастностью 2000:1,

Минусы:

- низкая плотность пикселей для своей цены,
- ограниченный HDR (только DisplayHDR 400),
- неудовлетворительные динамики,
- дорогой для разрешения UWQHD.

Преимущества этого монитора кроются не только в изогнутой 34" матрице. Это также самый «подключенный» монитор в нашем списке. Он представляет собой dock-станцию, конференц-зал и центр повышения производительности в одном устройстве. 5 Мр веб-камера с искусственным интеллектом – это настоящий шаг вперед по сравнению с большинством встроенных камер, а частота обновления 120 Hz добавляет плавности, которую обычно не встретишь в этой категории. Конечно же, вы можете приобрести монитор с аналогичными характеристиками значительно дешевле, но если вам нужна веб-камера и широкий набор функций подключения в одном устройстве, то выбор очевиден.

Инженеры HP отлично поработали над этим монитором. Плавно изогнутая панель с радиусом 1900R обрамлена тонкими рамками с трех сторон.

Эргономичная подставка позволяет регулировать высоту, углы наклона и поворота. Также в комплект входит кронштейн VESA. Расположение портов – это главное преимущество: все выходы расположены перпендикулярно задней панели, что упрощает прокладку кабелей. Вы получаете два порта Thunderbolt 4 (один вход с поддержкой PD мощностью 100 W, один выход с 15 W), вход USB Type-C с поддержкой PD мощностью 65 W, вход и выход DisplayPort 1.4, HDMI 2.0, разъем Ethernet и вместительный USB-концентратор с пятью портами USB Type-A и одним портом USB Type-C. KVM-переключатель и HP Device Bridge 2.0 (совместимый как с PC, так и с Mac) позволяют управлять двумя компьютерами с помощью одной клавиатуры и мыши, а также обмениваться файлами методом перетаскивания.

34" черная изогнутая IPS-панель обеспечивает контрастность 2000:1, что является ощутимым улучшением по сравнению со стандартными IPS-панелями с точки зрения глубины черного цвета. Цветовой охват высок – 98% DCI-P3, а заводская точность цветопередачи, измеренная в независимых тестах, составляет всего 1,08 Delta E – отличный показатель для монитора, позиционируемого как устройство для работы, а не как специализированный инструмент для творчества. Матрица также имеет сертификат Pantone Validated. Яркость превышает заявленные 400 кд/м², что придает

дисплею насыщенный, яркий характер, который хорошо сохраняется в ярких условиях. Частота обновления 120 Hz в сочетании с поддержкой AMD FreeSync Premium обеспечивает заметно более плавную работу при прокрутке, анимации или даже в нетребовательных играх. Недостатком является плотность пикселей: при 109 PPI разрешение 3440x1440 пикселей, растянутое на 34", обеспечивает несколько более мягкий текст и меньшую детализацию, чем на панелях 4K или 5K. Для многозадачности и размещения окон рядом друг с другом сверхширокоформатный экран превосходен. Однако для работы на уровне пикселей в творческих задачах он может оказаться недостаточным.

5 Мр веб-камера Poly Studio AI выдвигается из верхней рамки и полностью убирается в корпус, когда не используется. Это аккуратное решение, обеспечивающее настоящую физическую конфиденциальность. Качество изображения явно превосходит большинство встроенных веб-камер: четкое, хорошо экспонированное и с естественными цветами. Функции ИИ включают автоматическое кадрирование для центрирования, размытие фона и адаптивное освещение, которое подстраивается под окружающую обстановку. Камерой лучше всего управлять с помощью программного обеспечения HP Display Center, которое обеспечивает точный контроль над кадрированием и настройками изображения. Два микрофона с шумоподавлением хорошо изолируют речь, а четыре динамика мощностью 3 W каждый обеспечивают достаточно громкую громкость для звонков, хотя качество звука слабое и дребезжащее, и для более сложных задач вам понадобятся внешние колонки или наушники.

Polaroid Go Generation 3

Компания Polaroid обновила серию камер мгновенной печати Go, представив модель под названием Generation 3. Одной из главных особенностей устройства стали компактные габариты. Устройство ориентировано на молодежь, предпочитающую наиболее мобильные решения. По сравнению с предыдущей моделью камера получила более мощную вспышку, объектив с меньшим количеством бликов и оптимизированный алгоритм для съемки селфи. Размеры корпуса камеры составляют 106,5x83,8x64,6 мм. На выбор предлагается пять цветовых вариантов: фиолетовый, голубой, черный, бирюзовый и белый. Новинка оснащена объективом с ЭФР 63,75 мм и двумя значениями апертуры (f/14,4 и f/32). Диапазон выдержки находится в пределах от 1/500 до 1 секунды, поддерживаются режим двойной экспозиции и таймер съемки. На корпусе камеры предусмотрено зеркало для селфи. В качестве расходных материалов устройство использует специальную бумагу размером 66,5x53,8 мм. Заряда аккумулятора, по заявлению производителя, хватает на печать около 250 фотографий. Цена новинки составляет 89 долларов, а комплект из двух упаковок фотобумаги по 16 штук в каждой оценен в 22 доллара.



DJI Osmo Pocket 4P

Компания DJI представила экшен-камеру Osmo Pocket 4P с двумя датчиками изображения. Помимо функции съемки в высоком разрешении и встроенного стабилизатора, новинка примечательна широким набором настроек для съемки блогов и не только. DJI Osmo Pocket 4P оснащена основным 1" датчиком изображения с диафрагмой f/2.0 с поддержкой LOFIC (динамический диапазон в 17 ступеней) и ЭФР 20 мм. В связке с ним работает зум-модуль с трехкратным оптическим (ЭФР 60 мм), 12-кратным гибридным зумом и диафрагмой f/1.8. Блок камер расположен на трехосевом подвесе для стабилизации картинки. Новинка поддерживает цветовой профиль D-Log 2 с 10-битной глубиной цвета и может записывать видео в формате 4K с частотой 240 кадров в секунду. Технология Intelligent Follow 8.0 используется для слежения за несколькими объектами, в том числе с использованием автоматического 12-кратного зума. Меню настроек включает функцию регулировки сглаживания кожи, тона, насыщенности и цветокоррекции, а при работе с приложением DJI Mimo становятся доступны дополнительные настройки цветопередачи. Объем встроенной памяти камеры составляет 103 Gb. Аккумулятор обеспечивает до 210 минут записи. Новинка также поддерживает режимы Wi-Fi трансляции и веб-камеры. Цена базового комплекта DJI Osmo Pocket 4P, в который, помимо самого устройства, входят вспышка, рукоятка с креплением 1/4", сумка и кабель USB Type-C, составляет 560 долларов. Расширенный набор для блогеров, дополнительно включающий мини-штатив, модуль DJI Mic Mini 2 и пульт дистанционного управления с видеискателем, оценен в 635 долларов.



Insta360 Luna Ultra

Компания Insta360 представила свою первую портативную стабилизированную экшн-камеру Luna Ultra. Модель, созданная совместно с компанией Leica и оснащена двумя объективами на трехосевом подвесе. Основной модуль использует оптику Leica Summicron и 1" сенсор, позволяющий записывать видео в разрешении 8K с частотой 30 кадров в секунду и поддержкой Dolby Vision. Дополнительная камера оснащена телеобъективом с 1/1,3" сенсором и 6-кратным оптическим зумом. Максимальный размер снимка составляет 37 Мр. Обеспечивается 14 ступеней динамического диапазона. За обработку изображений отвечает тройной процессор с искусственным интеллектом. Видео в разрешении 8K снимается с максимальной частотой в 30 кадров в секунду, а для увеличения частоты до 60 кадров в секунду требуется снизить разрешение до 4K. При съемке видео в формате 8K поддерживаются Dolby Vision, 10-битный L-Log и дополнительные цветовые профили, разработанные Leica, а также несколько кинематографических фильтров, которые можно применять непосредственно в камере. Кроме того, поддерживается технология Deep Track 5.0, которая автоматически отслеживает отдельные объекты (группы объектов) и увеличивает или уменьшает масштаб, обеспечивая правильное кадрирование. Экшн-камера получила съемный 2" OLED-экран, который может работать как беспроводной пульт управления на расстоянии до 20 м. Камера оснащена 47 Гб встроенной памяти и слотом для карт памяти формата microSD. Есть также 4 микрофона. Аккумулятор емкостью 1550 мА/ч обеспечит до четырех часов автономной работы. Цена Insta360 Luna Ultra составляет 770 долларов.



Leica SL3-P

Компания Leica представила камеру SL3-P, оснащенную полнокадровым 44 Мр сенсором с задней подсветкой. Это позволяет снимать фотографии с динамическим диапазоном 14 ступеней с частотой до 40 кадров в секунду с автофокусировкой и отслеживанием объекта. Новая гибридная система автофокусировки камеры сочетает в себе контрастную и фазовую фокусировку по 819 точкам. В SL3-P доступен режим Multishot, который позволяет снимать изображения с разрешением до 176 Мр путем компоновки нескольких снимков. SL3-P обеспечивает съемку с разрешением 8.1K (8064x5376 пикселей) с частотой до 24 кадров в секунду, а возможности съемки в разрешении 8K ограничены частотой 30 кадров в секунду. Снижение разрешения до 5,9K увеличивает частоту до 60 кадров в секунду, а замедленная съемка с частотой 120 кадров в секунду может быть выполнена в разрешении 4K или 1080P. Целнометаллический корпус SL3-P изготовлен из смеси магния и алюминия, обтянут текстурированным материалом, имитирующим кожу, и защищен от попадания брызг воды и пыли по стандарту IP54. Видоискатель камеры имеет разрешение 5,7 Мр. На верхнем торце камеры расположен 1,28" монохромный экран, отображающий основные параметры съемки, такие как выдержка и диафрагма. 3,2" LCD-дисплей с антибликовым защитным покрытием можно наклонять только вверх и вниз. Leica сохранила упрощенный пользовательский интерфейс своих предыдущих камер SL3, использующий цветовую кодировку меню: красный цвет для фотографий и желтый для видео. Цена Leica SL3-P в комплектации body составляет 6690 долларов.

Разработчики из Alkimia Interactive постарались придерживаться оригинальной «Готики», как и заявляли в начале разработки, разумеется, насколько это возможно в переосмыслении игры, вышедшей 25 лет назад. Авторы не ограничились кадровым переносом и воспроизведением механик, а воссоздали знакомый опыт, одновременно привнеся свежий взгляд и не забыв об уважении к классике.



Итак, в мире идет долгая и кровопролитная война между людьми и орками. Человечество в тяжелом положении: единственное, что помогает держаться, — магическая руда, из которой кузнецы создают превосходное оружие и доспехи. Король Робар II ссылает на рудники на острове Хоринис любого преступника, будь он хоть мелким воришкой, хоть жестоким убийцей. А чтобы осужденные не сбежали, повелевает магам воздвигнуть вокруг шахт нерушимый барьер. Но заклинание идет не по плану, из-за чего энергетический купол накрывает половину острова. Войти может кто угодно, но выбраться не суждено ни одному живому существу. Вчерашние заключенные обретают власть и, раз уж не могут выбраться, шантажируют королевство поставками руды. Конечно же,

получаемые богатства оседают лишь в карманах самых влиятельных. Новых осужденных продолжают ссылать на пожизненные работы. Лишь самым находчивым удастся более-менее вольготно устроиться в Колонии. Однажды за барьер отправляют и нашего героя. Он не собирается горбатиться в шахтах, поэтому нам предстоит долгая дорога к успеху, славе и, если повезет, свободе.

Вступление Gothic Remake практически кадрово воспроизводит оригинал. Перед отправкой в колонию нам вручают письмо, которое требуется передать магам внутри барьера. Дальше — падение в воду, кулак Буллита в лицо, знакомство с Диего, нашим спасителем и главным проводником в новый мир. С первых же кадров видишь серьезный подход разработчиков к обновлению классики. Зона обмена между Колонией и внешним миром стала напоминать настоящий порт: огромный лифт с механическим подъемником, склады, охрана. В такой мир легче поверить.

Дорога в ущелье знакомая, но ощущается иначе — больше деталей, больше пространства, новые возможности разжиться полезным снаряжением. Даже одинокий гoblin не просто случайно забрел в окрестности заброшенной шахты, а разбил небольшой лагерь. От первого взгляда на долину Хориниса, в центре которой возвышается замок Старого Лагеря, перехватывает дыхание. Пейзажи игра рисует фантастически красивые. Первое время хочется неспешно идти и любоваться видами. Только не стоит зевать. Любая живность поначалу представляет собой смертельную опасность. Побороться можно разве что с жирными кротокрысами и молодыми падальщиками. Да и то эти злобные курицы-переростки небольшой стаей легко заклюют героя. В ответ получается лишь неловко размахивать ржавым мечом, словно дубиной.

Но это «Готика», и вам предстоит всему учиться заново. Брать с новичка не-

чего, и встречаемые персонажи чаще игнорируют героя. Порой из жалости делятся мудростью, как выжить в новом враждебном мире. Держитесь дороги и выпитывайте каждый полученный совет. Игра не поведет вас за ручку. Да, формально, разрешено бежать в любую сторону, но при таком вольном подходе, скорее всего, вас загрызет первый же волк или зарубит разбойник. Огромная каменная башня прямо перед глазами намекает — стоит сделать первую остановку в Старом Лагере. Но стража не намерена пропускать вас во внутренний двор к магам. Поэтому приходится ошиваться во внешнем кольце лагеря, обзаводясь первыми знакомствами. Это буквально ваша первоочередная задача. В мире «Готики» классовое разделение играет важную роль. Очевидно, горбатить спину на рудниках мы не будем. Но и принимать вас в свои ряды местные силы не спешат. Кому нужен дохлая-новичок с рудной пылью в кармане?

Поэтому приходится заводить разговоры с каждым встречаемым. У многих именных персонажей найдется для вас дельце: или скучное, или опасное. Но выбирать не приходится. Помогашь отыскать пропавшего стражника. Выступаешь посредником в сделке у





торговцев. В конце концов, давишь пару жуков-переростков на мясо для местного повара. И вот уже подняли уровень, обучились минимальным навыкам самообороны, что поможет отбиться от падальщика повзрослее и даже справиться с волком.

Довольно скоро мы узнаем, что под барьером есть еще два лагеря: Новый и Болотный. С их обитателями тоже стоит познакомиться и помочь каждому, кто готов дать поручение. А это и опыт, и стартовый капитал, и полезные знакомства. Без связей здесь сложно, и в конечном счете придется решить, к какому же лагерю примкнуть. От этого зависят как отношение к вам разных персонажей, так и часть повествования.

Боевую систему авторы переработали почти с нуля, хотя остались в ней и узнаваемые элементы. К взмахам по горизонтали добавились выпады, мощные удары сверху и снизу - в зависимости от типа оружия набор доступных приемов меняется. Обучение навыку боя не только увеличивает скорость и меняет анимации, но и открывает новые

приемы. Последовательности ударов складываются в разные комбинации, но для успешного исполнения важно и выдерживать ритм - беспорядочные клики ни к чему не приведут. На старте сражения и выглядят, и ощущаются крайне неуклюже, но это так и задумано. Со временем растет не только умение героя, но и вы как игрок обучаетесь премудростям: когда лучше отскочить или заблокировать удар, а может быть, прервать действие врага своей атакой; когда подойдет острый клинок, а с каким врагом проще справиться дубиной. Если с врагом не хочется встречаться лицом к лицу, переходите на магию и стрелковое оружие.

Gothic Remake проворачивает фокус, который мало какому ремейку удавался. Игра во многом ощущается как та самая «Готика» из далекого прошлого, но на самом деле изменения коснулись практически каждого аспекта, а не только сражений. Старые квесты местами расширили, добавили несколько новых поручений. У тех же девушек из гарема Гомеза теперь есть собственная сюжетная линия. Очень к месту пришли кинематографические вставки. В ремейке заметно расширили роль орков в сюжете, добавили новых заданий. При этом правки ощущаются очень гармоничными и верными духу оригинала. Что осталось неизменным, так это удовольствие от изучения мира игры.



Дата выхода игры: 5 июня 2026

Разработчик:
Alkimia Interactive

Издатель: THQ Nordic

Официальный сайт игры:
<https://gothic.thqnordic.com>

Жанр игры: Ролевая игра

Платформы: PC, PS5,
Xbox Series X/S

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i7-7700K 4,2 GHz / AMD Ryzen 5 3600X 3,6 GHz;
- Оперативная память: 32 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 3070 Ti / AMD Radeon RX 6800 XT;
- 60 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



CALL OF THE ELDER GODS

Вышедшая в 2021 году авантюра Call of the Sea заметно выделялась на фоне как остальных игр по мотивам творчества Лавкрафта, так и привычных симуляторов ходьбы. Испанская студия Out of the Blue переосмыслила классические истории ужасов в виде более непринужденного и яркого приключения, которые выпускали в на-



чале XX века коллеги писателя. Кроме того, вместо привычного симулятора ходьбы разработчики явно тяготели в сторону Myst, предлагая набор весьма увлекательных головоломок. Позднее Out of the Blue выпустила ретрофутуристичную American Arcadia, а теперь вернулась с новой главой походов членов семейства Эверхарт. Однако создается впечатление, что далеко не все у студии пошло по плану.

Основная сюжетная линия Call of the Elder Gods разворачивается спустя чуть больше 20 лет после финала оригинала, а за основу взят рассказ Лавкрафта «Тень вне времени». Студентка Мискатоникского университета Эви Дрейтон каждую ночь видит яркие сны

о внезапном городе Пнакотус и странной статуэтке с ихором. Она также не может объяснить продолжительный период учебы, о котором она вообще ничего не помнит. Девушка считает, что ей помочь сможет профессор Гарри Эверхарт, который старательно ее избегает. Постаревший мужчина до сих пор не может смириться с потерей любимой жены Норы, а повсюду его преследуют жуткие тени, постепенно сводя с ума. Но дальнейшие события вынудят героев объединиться и отправиться в путешествие, чтобы найти Пнакотус, а также остановить членов культа «Звездная мудрость», которые жаждут установить контроль над внеземными технологиями и призвать древнего бога хаоса Ньярлатотепа.

Основная проблема истории связана с Эви. Диалогия все же воспринимается как история о Гарри и Норе, поэтому студентка здесь кажется посторонним человеком. Авторы попытались довольно грамотно вписать ее в повествование, сделав дочерью погибшего механика из Call of the Sea, но к финалу, когда основное внимание на себя перетягивает профессор в исполнении Юрия Ловенталя, вся конструкция начинает рассыпаться.



Наибольшая странность связана со структурой повествования. Разработчики из Out of the Blue явно хотели внедрить в игру систему нелинейности и возможность выбора реплик в диалогах, но на каком-то этапе разработки от задумки отказались. Зачастую выбор реплик не влияет даже на ответ персонажа, а нелинейности есть только на бумаге.

В самом начале Гарри может выбрать один из двух финалов Call of the Sea, но





это ни на что не повлияет. Более того, в одной из сцен допущен серьезный ляп, когда профессор достает подарок от супруги, который при выборе хорошей концовки не мог существовать в принципе.

Геймплейная формула претерпела некоторые изменения. В сиквеле боль-



шее внимание уделено именно головоломкам, а не исследованию окружения. Герои приходят на довольно большую локацию, на которой необходимо решить несколько загадок, дабы продвигнуться дальше. Головоломки - главное достоинство Call of the Elder Gods. Они получились действительно интересными и в меру сложными, заставляя сопоставлять факты, копаться в записках и шифрах. Особенно в этом плане показателен забег по штаб-квартире общества «Звездная мудрость», члены которого имеют пункт на тему Древнего Египта. В решении некоторых задач активно участвуют оба персонажа. Эди и Гарри являются специалистами в разных областях, что требует переключения между ними по мере необходимости. Например, девушка лучше разбирается в технике, тогда как профессор знает немецкий язык. Жаль только, что данный подход работает лишь во время посещения тайной нацистской базы.

В общем же, Call of the Elder Gods - это вполне достойное продолжение Call of the Sea, в котором разработчики сместили фокус в сторону разнообразных и в меру сложных головоломок. История тоже получилась весьма увлекательной, вот только часть задумок авторы по какой-то причине не довели до ума, что несколько портит общее впечатление.



Дата выхода игры: 12 мая 2026

Разработчик: Calls from Beyond

Издатель: Kwalee

Официальный сайт игры:

www.outbluegames.com/calloftheeldergods

Жанр игры: Приключения

Платформы: PC, PS5, Xbox Series X/S, Nintendo Switch 2

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i5-11600K или AMD Ryzen 5 5600X;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 2060 / AMD Radeon RX 5700;
- 25 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.





BATMAN™

LEGACY OF THE DARK KNIGHT

Студия TT Games преподнесла приятный подарок фанатам Темного рыцаря. Новая Lego-игра о Бэтмене похожа на любимую многими архиемовскую трилогию, но хороша не только этим. Игра охватывает немало ярких эпизодов из жизни Бэтмена: тут и беготня за маленького Брюса Уэйна по родному поместью, и встреча с Джокером, и взятие под опеку Робина, который работал акробатом в цирке. Получился замечательный набор неску-

Вселенная «Бэтмена» мрачная, и здешний Готэм ярким не назовешь. Неоновые вывески и фонари будто бы и не освещают улицы, поблескивающие под постоянным дождем. Но Lego-стилистика делает происходящее более веселым и даже жизнеутрачивающим. Персонажи, транспортные средства и объекты вроде мусорных баков, газетных киосков и прочих декораций выполнены из деталей конструктора и выглядят очаровательно. Фирменный Lego-юмор тоже на месте. Например, когда врачи скорой помощи используют вместо дефибриллятора две круглые детали, трудно не улыбнуться, а такое тут на каждом шагу и в каждой сцене.

Город разделен на несколько районов, связанных друг с другом мостами, и каждая из этих небольших областей плотно набита зданиями, машинами и прохожими. К тому же в игре много способов передвижения: телепорты между станциями подземки, наземный транспорт, крюк-кошка, которым цепляешься за любую крышу и каждый столб. Ну и конечно, есть возможность прыгнуть с высоты и парить, расправив плащ.

Вступительную главу, в которой Брюс по приглашению Ра'с аль Гула проходит обучение боевым искусствам, можно было сократить раза в три. Зато потом темп игры выравнивается: то мы проходим линейные сюжетные миссии

в отдельных локациях вроде музея, то передвигаемся по городу к следующей цели, отвлекаясь на коллекционные предметы и мини-игры. Есть головоломки Загадочника, часть которых с наскока не решить, есть портреты преступников - сначала собираем фрагменты их снимков, потом составляем фотороботы и ищем нужного человека в указанном месте.



Найти все и сразу не удастся, поскольку первым делом нужно разблокировать персонажей. В отличие от прошлых Lego-игр, где были десятки и даже сотни похожих друг на друга героев, в этой части серии ограничились семью персонажами, и каждый полезен в разных ситуациях. Только Женщина-кошка призывает кошку, чтобы та пролезла в вентиляционную шахту и открыла дверь с другой стороны. Лишь Бэтгерл взламывает радиовышки и лишь Робин умеет связывать друг с другом элементы больших деталей, после чего можно пройти между ними



ных миссий с бесконечным количеством отсылок. Джокер, например, говорит фразами, которые произносил Джек Николсон в фильме 1989 года. У сценаристов не всегда получается удачно связать все эти эпизоды воедино, но неказистые переходы моментально забываются, когда видишь очередную «пасхалку» или открываешь новый костюм.





по натянутой веревке. Все детали открываешь постепенно и довольно неспешно, а вот в сюжетных миссиях коллекционные предметы можно собрать с первого раза.



Lego-игры никогда не славились захватывающей боевой системой, и здесь она тоже ничем особенным не выделяется. Особые приемы супергероев могут внести некоторое разнообразие в процесс. Бэтмен швыряет бэтаранги и цепляет негодяев крюком, Женщина-кошка бьет их хлыстом и раскручивает его, вызывая головокружение и временно выводя из строя. Однако эти навыки используешь исключительно для того, чтобы не нажимать на одни и те же кнопки. Стелс

здесь не самый выдающийся, но достаточно веселый - садиться на люстры и выступающие из стен украшения, нападая сверху на незащищенных противников, не надоедает. Но есть нюанс: если вас вдруг заметят, то сражаться придется не только с охранниками, которых уже видишь в комнате, но и с подкреплением, так как подмога сразу врывается в помещение, вынуждая тратить на бой больше времени.

Драки оказались самой слабой стороной новой Lego Batman. К счастью, за пределами драк в игре почти все замечательно. Открытым миром не перестанешь любоваться - в дождь Lego-игра порой выглядит реалистичнее некоторых современных игр. Огромный гардероб для всех семерых героев порадует фанатов комиксов. Кроме того, бэтмобилей тут несколько штук, в том числе из фильма «Бэтмен» 1966 года. Есть даже полноценная большая бэтпещера - там не только переодеваешься и прокачиваешь персонажей, но и можешь расставлять украшения, найденные на уровнях или купленные в магазинах. Слово переносишься в детство и с любовью подбираешь интерьер, создавая убежище Бэтмена своей мечты.

Lego Batman: Legacy of the Dark Knight - замечательный экшен и одна из лучших Lego-игр, которая будет одинаково интересна и преданным фанатам Темного рыцаря, и тем, кто видел лишь пару фильмов и просто хочет полетать над мрачным Готэмом, собирая детали конструктора. Нужно лишь пережить медленное начало и свыкнуться с тем, что драки получились слабавато. Все остальное - от коллекционирования костюмов и обустройства бэтпещеры до исследования города и борьбы с преступниками - принесет вам массу удовольствия!



Дата выхода игры: 22 мая 2026

Разработчик: TT Games

Издатель: Warner Bros. Interactive Entertainment

Официальный сайт игры:
<https://legobatmangame.com>

Жанры игры:

Экшен, приключение

Платформы: PC, PS5, Xbox Series X/S, Nintendo Switch 2

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 3+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i7-12700 3,6 GHz / AMD Ryzen 7 5800X 3,8 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 2070 Super / AMD Radeon RX 6650 XT;
- 50 Gb свободного места на диске;
- Direct X 12.



The background is a dark, abstract digital space. It features a complex network of glowing blue and orange lines and nodes, resembling a data network or a city map at night. In the bottom right corner, a portion of a laptop keyboard is visible, showing keys like 'Q', 'W', 'E', 'R', 'T', 'A', 'S', 'D', 'F', 'Z', 'X', 'C', and 'V'.

Ещё больше
актуальной
информации
на infocity.tech



Nº1 Enterprise Storage Platform in the World

Pure Storage is named absolute leader in the Gartner®
Magic Quadrant™ 2019-2025 for Primary Storage
and Enterprise Storage Platforms



www.fcc.az
info@fcc.az


FOMINOV
CONSULTING

+994102567470
+994125655786/88

Hamı üçün Süni İntellekt

**Süni İntellektlə biznesinizi
inkişaf etdirin və yeni
zirvələrə qaldırın!**

Lenovo

