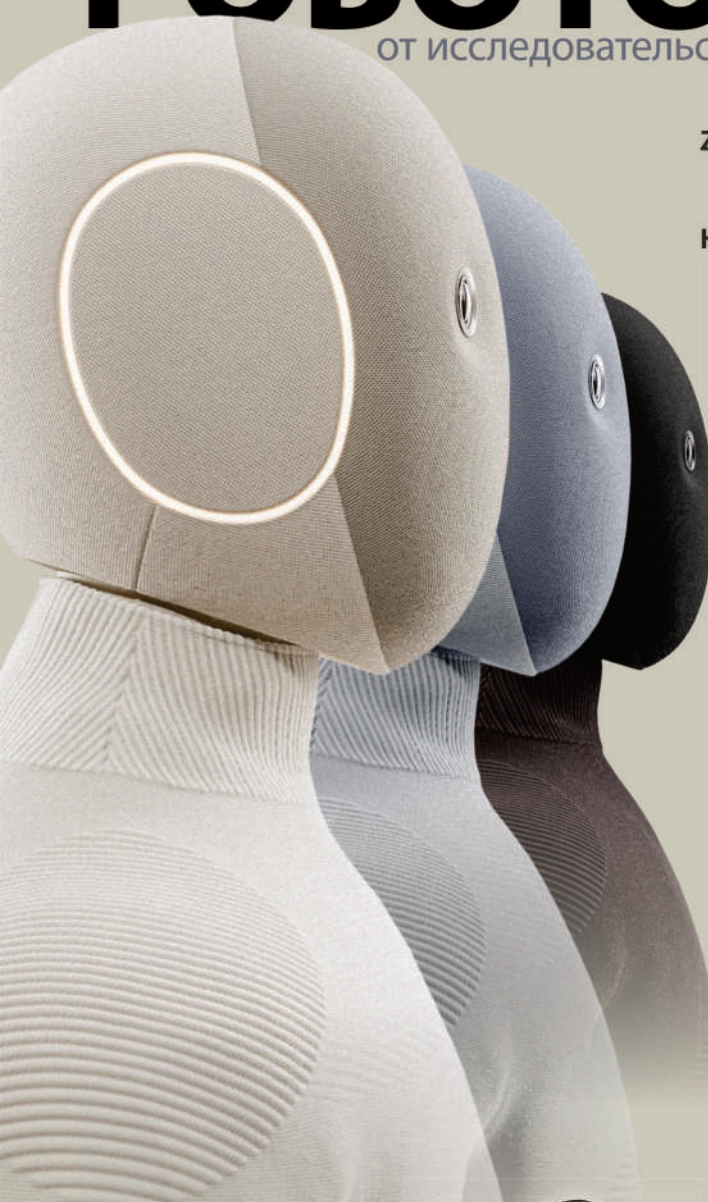


# INFO CITY

## Гуманоидная РОБОТОТЕХНИКА

от исследовательских лабораторий к реальному потенциалу



Zero Trust: не доверяй никому - даже себе!

36-41 ←

14-16 ←

Новинки весенней презентации Apple Experience

42-43 ←



QNAP TS-473A - король апгрейда!

48-51 ←



Лучшие генераторы видео  
с использованием искусственного  
интеллекта

58-63 ←

Лучшие Smart-очки 2026 года

66-71 ←



Когда искусственный  
интеллект меняет  
правила игры

Интервью Infocity с коммерческим  
директором компании Techpro DC  
Мирджалалом Багировым



10-11

«Важно не просто развернуть  
систему хранения, а доказать, что  
она действительно гарантирует  
восстановление данных»

Интервью Infocity с региональным директором  
по продажам Scalify Михаилом Чижиковым



18-19

# ГОТОВ ЛИ ВАШ БИЗНЕС К СОВРЕМЕННЫМ ВЫЗОВАМ ЗАЩИТЫ ДАННЫХ?

В условиях цифровой трансформации надежная защита и быстрое восстановление данных критически важны для стабильности бизнеса.

Dell PowerProtect DD6410 — решение для резервного копирования и дедупликации с высокой производительностью и отказоустойчивостью. Обеспечивает быстрое восстановление после сбоев и кибератак, снижает объем хранения и ИТ-затраты.

Компания R.I.S.K. располагает Dell PowerProtect DD6410 в наличии и готова предоставить оборудование для проведения демонстрации решения.



Чтобы начать модернизацию ИТ-инфраструктуры, обратитесь к ведущему специалисту *Dell Technologies*

When you need it fast

**HPE is the  
smart choice**



**HPE**



**BESTCOMP GROUP**

ISO 9001  
27001  
37001  
45001  
CERTIFIED



# Contents

→ Парадокс доверия губит ИИ  
в масштабах предприятия **4**

**News / Azerbaijan** **6-8**

**News / Mobile Operators** **12-13**

**News / World** **20-25**

**Mobility**



Realme 16 5G **28**  
iQOO 15 Ultra **29**  
Google Pixel 10a **30**  
Vivo V70 и V70 Elite **31**  
Honor Magic V6 **32**  
Motorola Edge 70 Fusion **33**



Nubia Neo 5 GT **34**

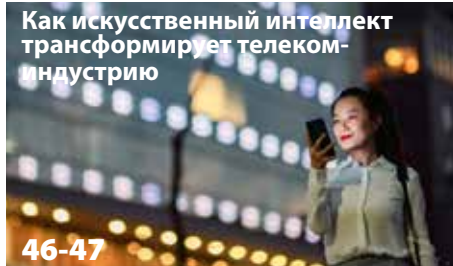


**Notebooks & Tablets**

Honor MagicPad 4  
и MagicBook Pro 14 **44**



**Telecom**



**Peripherals & Gadgets**

Logitech G Pro X2 Superstrike **52**



BenQ MA270S и MA320UG **54**

ASUS ROG Strix OLED  
XG34WCDMTG **55**



Thermaltake TGM-V49CDQ **57**

ASUS ProArt PA32KCX **57**

**Digital Photo**



Zeiss Aatma **65**

**Games**

**PATHOLOGIC 3** **72-73**



№3(221)/март 2026

Главный редактор: Вусал Аскеров  
e-mail: vl@infocity.az

Баш редакторун müavini:  
Gündüz Babayev  
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов  
e-mail: dm@infocity.az

Отдел рекламы:  
Тел.: (+99450) 210-38-78.  
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:  
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-  
распространителей:

«Qaya» Mətbuat Yayımı  
+99412 566-77-80  
+99450 356-02-16

«Ziya» MMC  
+99412 497-76-96

«Metro-Service» MMC:  
+99450 535-78-98

Адрес редакции:  
Азербайджан, Баку,  
ул. Шарифзаде, 19.

Моб.: (+99470) 240-77-27

e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован  
в Министерстве Юстиции  
Азербайджанской Республики.

Регистрационное  
удостоверение №2196  
от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности  
вступать в переписку, рецензировать  
и возвращать не заказанные ею  
рукописи и иллюстрации.  
Редакция не несет ответственности  
за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов  
и использование их в любой форме,  
в том числе и в электронных СМИ,  
возможны только с письменного  
разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

[www.infocity.az](http://www.infocity.az)

[www.infocity.tech](http://www.infocity.tech)

[facebook.com/infocity.az](https://facebook.com/infocity.az)

[linkedin.com/company/infocity-magazine](https://linkedin.com/company/infocity-magazine)

[x.com/infocity\\_az](https://x.com/infocity_az)

- ▶ **INNOVATIVE TECHNOLOGY & PROFESSIONAL SERVICES**
- ▶ **300+ PARTNERS FROM TRANSCAUCASIA, CENTRAL ASIA & SOUTHEAST EUROPE**
- ▶ **WAREHOUSES IN AZERBAIJAN, GEORGIA & UZBEKISTAN**



**Head Office**

Baku White City Office Building,  
3rd floor, 25e, 8 November str.  
Baku, Azerbaijan

**Central Asia Office**

Nova Plaza, 4th floor,  
Abdulla Kadiry Street 3  
Tashkent, Uzbekistan

**Georgia Office**

King David Business Centre,  
9th floor, 12 M.Aleksidze str.,  
Tbilisi, Georgia

**Kazakhstan Office**

Abu Dhabi Plaza, Building B,  
5th floor 60/5 Syganak St.,  
Astana 020000



# Парадокс доверия губит ИИ в масштабах предприятия:

**76% руководителей, отвечающих за данные, не могут контролировать то, что уже используют сотрудники**



Главный директор по данным (CDO) эволюционировал из узкоспециализированной роли, связанной с соблюдением нормативных требований, в одну из важнейших позиций для внедрения ИИ. Эти руководители теперь находятся на стыке управления данными, стратегии ИИ и готовности персонала. Их решения определяют перейдут ли предприятия от пилотных проектов ИИ к масштабированию производства или останутся в режиме экспериментов. Результаты исследования Informatica, проведенного среди 600 CDO, выявляют опасное несоответствие, объясняющее почему многим организациям трудно масштабировать ИИ за пределы пилотных проектов: хотя 69% предприятий внедрили генеративный ИИ, а 47% используют агентные системы ИИ, 76% признают, что их системы управления не успевают за тем, как сотрудники фактически используют эти технологии.

Опрос выявляет то, что Informatica называет «парадоксом доверия», и объясняет, почему руководители, работающие с данными, опасно самоуверены в отношении готовности к ИИ. Организации внедряли генеративные системы ИИ быстрее, чем создавали инфраструктуру управления и обучения для их поддержки. Результат: сотрудники в целом доверяют данным, лежащим в основе систем ИИ, но организации признают, что им не хватает грамотности, чтобы подвергать сомнению эти данные или ответственно использовать ИИ. 75% руководителей, работающих с данными, говорят, что сотрудникам необходимо повысить квалификацию в области работы с данными, а 74% требуют обучения грамотности в области ИИ для повседневной работы.

## Почему инфраструктура не является узким местом для данных и ИИ

Внедрение генеративного ИИ подскочило с 48% год назад до 69% сегодня. Почти половина организаций (47%) теперь используют агентный ИИ - системы, которые автономно выполняют действия, а не просто генерируют контент. Это быстрое расширение привело к гонке за приобретение векторных баз данных, модернизацию конвейеров обработки данных и расширение

вычислительной инфраструктуры. Но основной проблемой являются проблемы в инфраструктуре. Технология существует и работает. Ограничение носит организационный, а не технический характер.

Еще предстоит пройти долгий путь, прежде чем оборудование станет проблемой в помещении. Люди гонятся за оборудованием, как гольфисты. Эти гольфисты падают на новую клюшку для драйва, новую клюшку для паттинга, которые якобы исправят их физическую неспособность бить по мячу прямо. Данные опроса подтверждают это. В приоритетах инвестиций в 2026 году три главных вопроса касаются людей и процессов: конфиденциальность и безопасность данных (43%), управление ИИ (41%) и повышение квалификации персонала (39%).

## 5 важных уроков для руководителей отделов данных предприятий

### Прекратите об этом беспокоиться за инфраструктурой, решите проблему с персоналом

Парадокс доверия существует потому, что организации могут внедрять технологии ИИ быстрее, чем обучать людей ответственно их использованию. 75% нуждаются в повышении квалификации в области работы с данными. 74% нуждаются в обучении работе с ИИ. Технологический разрыв - это разрыв в человеческом факторе. Гораздо проще научить ИИ тех, кто знает вашу компанию, ваши данные и ваши процессы, чем привлечь специалиста по ИИ, который ничего об этом не знает, и обучить его особенностям вашей компании.

### Сделайте CDO функцией исполнения, а не башней из слоновой кости

CDO должны обладать правами CIO. Это превращает управление данными в функцию исполнения, а не в отдельный стратегический уровень. Такая структура гарантирует, что команды, работающие с данными, и владельцы приложений разделяют общие приоритеты через общего руководителя. Если у них есть общий руководитель, их приоритеты должны совпадать. А если нет, то это потому, что руководитель не выполняет свою работу, а не потому, что две функции работают по разным спискам приоритетов. Если 76% организаций не могут эффективно управлять использованием ИИ, структура отчетности может быть частью проблемы. Разрозненные функции данных и ИТ создают условия для пилотных проектов, которые никогда не масштабируются.

### Повышение грамотности за пределами ИТ-команд

Ключевой вывод заключается в том, что программы повышения грамотности в области

ИИ должны выходить за рамки технологических команд и охватывать бизнес-функции. Команда по маркетинговым операциям понимает технологии и данные. Она знает, что ответ на вопрос «Как получить больше пользы от ограниченных средств, выделяемых на маркетинговые программы каждый год?» заключается в автоматизации и внедрении ИИ в этот процесс, а не в увеличении штата сотрудников и увеличении рекламных бюджетов Google.

Понимание бизнес-аспектов создает скорее стимул, чем давление для внедрения ИИ. Команды маркетинга, продаж и операционной деятельности начинают требовать возможную ИИ, потому что видят в этом стратегическую ценность, а не просто повышение эффективности.

## Представляйте ИИ как стратегическое расширение, а не как сокращение затрат

Лидеры в области данных десятилетиями боролись с представлением о том, что ИТ - это всего лишь центр затрат. ИИ предоставляет возможность изменить этот нарратив, но только если руководители отделов данных переосмысливают ценностное предложение, отказавшись от экономии за счет повышения производительности.

Предоставляйте ИИ возможность полностью устранить ограничения по численности персонала, а не сокращать существующий штат. Это переосмысливает ИИ, превращая его из инструмента повышения операционной эффективности в стратегический инструмент. Организации могут расширить охват рынка, выходить на новые географические рынки и тестировать инициативы, которые ранее были слишком дорогостоящими.

## Начните с вертикального подхода, масштабируйте шаблоны

Не ждите идеальных горизонтальных уровней управления данными, прежде чем начать получать результаты. Выберите один высокоэффективный вариант использования. Создайте полный стек управления, качества данных и грамотности для этого конкретного рабочего процесса. Проверьте результаты. Затем воспроизведите шаблон для смежных вариантов использования. Это обеспечивает получение результатов, постепенно наращивая организационные возможности.



Шон Майкл Кернер (Sean Michael Kerner), внештатный журналист VentureBeat

# DigiMax

В твоём ритме!

DigiMax

5GB

10GB

+2GB



600

18

25GB

+6GB

1500

3

Подробнее:

D  7575

 Azercell

## В Азербайджане введен в эксплуатацию суперкомпьютерный центр на базе Lenovo

**К**омпания AzInTelecom - крупнейший провайдер облачных услуг в Азербайджане и исполнитель проекта «Правительственное облако», запустила первый в стране суперкомпьютерный центр, построенный на базе высокопроизводительных серверов Lenovo ThinkSystem. Кластер высокопроизводительных

процессорами NVIDIA H200. Высокоскоростная сеть NVIDIA InfiniBand NDR (400 Гбит/с) обеспечивает эффективное масштабирование инфраструктуры, а выделенный кластер управления из пяти серверов Lenovo ThinkSystem SR630 V3 обеспечивает оркестрацию, мониторинг и управление жизненным циклом. За хранение и обработку данных в кластере отвечает система DDN AI400X2, специально созданная для задач искусственного интеллекта и обеспечивающая устойчивый высокоскоростной доступ к данным для обучения больших моделей. Платформа работает



вычислений (HPC) был разработан для ускорения прогресса страны в области искусственного интеллекта и содействия цифровой трансформации в соответствии со Стратегией развития искусственного интеллекта Азербайджанской Республики на 2025-2028 годы. Новый суперкомпьютерный центр позволит обрабатывать данные локально в Азербайджане, что способствует укреплению цифрового суверенитета страны и обеспечит ощутимые преимущества для граждан. Теперь ключевые задачи - от государственных услуг на базе искусственного интеллекта и цифровых платформ на азербайджанском языке до аналитики кибербезопасности и национальных исследовательских проектов - могут разрабатываться, тестироваться и выполняться внутри страны, в надежной и защищенной среде. Построенный HPC-кластер базируется на серверах Lenovo ThinkSystem с процессорами Intel x86 и эталонной архитектурой NVIDIA, оптимизированной как для обучения моделей ИИ, так и для их высокопроизводительного практического применения. В основе архитектуры суперкомпьютера - серверы Lenovo ThinkSystem SR680a V3, оснащенные графическими

на ПО NVIDIA AI Enterprise и поддерживается сервисами Lenovo Premier Support, что гарантирует безопасную и стабильную среду для эксплуатации ИИ систем промышленного уровня.

## Delta Telecom объявляет о начале ребрендинга

**В** рамках следующего этапа долгосрочного стратегического видения первичный провайдер Азербайджана Delta Telecom начал комплексный путь ребрендинга. Этот процесс отражает более 25 лет опыта провайдера в телекоммуникационной отрасли, а также доверие, которое заслужила компания, отражая пройденные этапы и амбиции в формировании следующей эры телекоммуникаций. Компания выражает благодарность своим партнерам и клиентам за их доверие и постоянную поддержку.



## Xerox и Lexmark представили новое поколение АЗ-устройств на Lexmark Partner Night в Баку

**В** Баку состоялось партнерское мероприятие Lexmark Partner Night, организованное компанией ERC - официальным дистрибьютором решений Xerox и Lexmark. Ключевым спикером мероприятия выступил Василий Михайловский, региональный представитель Xerox по Кавказу. В своем выступлении он подробно рассказал о процессе интеграции Lexmark в структуру Xerox: «Компания Xerox официально завершила приобретение Lexmark в 2025 году и сейчас проходит процесс интеграции Lexmark. Это означает, что мы объединяем лучшие технологии, патенты и продуктовые портфели двух американских корпораций в единое, более сильное предложение для партнеров и заказчиков», - отметил Василий Михайловский. Он подчеркнул, что объединение не нарушает текущие партнерские модели и каналы дистрибуции: «Партнерские программы, статусы, дистрибуция и контактные лица остаются неизменными. Партнеры Xerox и Lexmark продолжают работать по своим брендам, получая при этом



доступ к расширенному портфелю продуктов». Центральным элементом презентации стало новое МФУ Lexmark CX950se формата А3, которое теперь официально включено в продуктовый портфель Xerox. Устройство было продемонстрировано участникам в рамках live-демо. В рамках второй части презентации участникам было рассказано об актуальном модельном ряде Xerox - от офисных А4-устройств до промышленных и полиграфических систем PrimeLink. После презентации гости мероприятия приняли участие в Product Experience Session & Live Demo, где могли лично оценить качество печати, работу автоподатчика, финишные опции и простоту обслуживания новой модели Lexmark.

## Google Gemini официально стала доступна на азербайджанском языке

**М**инистерство цифрового развития и транспорта Азербайджана и компания Google распространили совместное заявление о том, что модель искусственного интеллекта Gemini официально стала доступна на азербайджанском языке. Азербайджанский язык выбран в числе 23 новых языков в рамках стратегического расширения сервиса. Это позволит пользователям в Азербайджане использовать возможности Gemini на родном языке наряду с основными мировыми языками. Компания также объявила о запуске на



азербайджанском рынке передовых креативных инструментов Nano Banana и Veo. Nano Banana позволяет преобразовывать простые идеи в качественные визуальные материалы и редактировать изображения с помощью естественного языка. Veo - это продвинутая модель, способная создавать высококачественные видеоролики в формате 1080p с синхронизированным звуком на основе сложных творческих инструкций. В целях поддержки продуктивности и образования на азербайджанском языке также запущены три новые функции: Canvas, Deep Research и Guided Learning.

## Commvault и партнеры представили в Баку решения для киберустойчивости и непрерывности бизнеса

**В** феврале в Баку состоялось отраслевое мероприятие «Киберустойчивость и непрерывность бизнеса. Демонстрация решений в режиме реального времени», посвященное современным подходам к защите данных, обеспечению доступности IT-систем и противодействию киберугрозам. Событие собрало представителей телеком-операторов, финансового сектора и корпоративных IT-подразделений. Организаторами мероприятия выступили



пили FOMINOV CONSULTING совместно с партнерами - Commvault и Fortis Distribution. С приветственным словом выступила коммерческий директор FOMINOV CONSULTING Наталья Осипова. Она представила партнеров мероприятия - Commvault, Nothreat, и Fortis Distribution и передала слово директору по продажам Commvault в странах СНГ, Балтии и Турции Ивану Засохлину. В своем выступлении представитель вендора подчеркнул, что в современных условиях киберустойчивость (Cyber Resilience) означает не только способность отражать атаки, но и готовность компаний обеспечивать непрерывность бизнес-процессов, оперативно восстанавливать инфраструктуру и защищать критически важные данные. Ключевым спикером мероприятия выступил Дмитрий Иванюк, ведущий технический эксперт региона, Commvault. В своем выступлении он подчеркнул, что современные киберугрозы требуют принципиально иного подхода к защите данных - не реактивного, а аналитического и предиктивного. «Сегодня резервное копирование - это уже не про хранение, а про управление рисками. Искусственный интеллект в решениях Commvault анализирует инфраструктуру, поведение данных и паттерны атак, помогая заранее определить, какие системы и рабочие нагрузки находятся под наибольшей угрозой», - отметил Дмитрий Иванюк. Он подчеркнул, что Commvault использует ИИ и машинное обучение для анализа телеметрии инфраструктуры, журналов доступа, структуры данных и активности пользователей. Это позволяет системе выявлять аномалии, указывать на возможные компрометации и автоматически формировать приоритеты восстановления. В технологической части презентации было показано, как ИИ-модули Commvault интегрированы во все ключевые процессы управления данными. Платформа не просто

создает резервные копии, а формирует интеллектуальную модель инфраструктуры, включающую взаимосвязи между системами, приложениями и данными. Это особенно важно при атаках ransomware и сложных APT-кампаниях, когда восстановление из «зараженной» копии может привести к повторному инциденту. «AI-алгоритмы Commvault помогают не просто восстановить систему, а восстановить ее правильно - без возврата вредоносного кода и с пониманием того, какие данные действительно безопасны для запуска бизнеса», - подчеркнул Дмитрий Иванюк. Кроме того, платформа Commvault использует поведенческую аналитику для оценки нормальной активности систем и выявления отклонений, которые могут свидетельствовать о скрытых атаках или инсайдерских угрозах. Центральной частью программы стал Live Demo Stand & Workshop, в рамках которого участники мероприятия смогли в режиме реального времени поработать с решениями Commvault и увидеть, как технологии киберустойчивости применяются на практике. Участники могли наблюдать, как система определяет оптимальные точки восстановления, анализирует целостность данных и выстраивает последовательность действий для быстрого возврата бизнес-процессов. Еще один блок программы был посвящен концепции превентивной кибербезопасности, представленной компанией Nothreat. Региональный директор компании Гаджи Гаджиев рассказал о платформе, основанной на создании виртуальной копии инфраструктуры заказчика, которая используется как интеллектуальная ловушка для атакующих. Мероприятие подтвердило высокий интерес рынка к интегрированным платформам, которые объединяют резервное копирование, восстановление, аналитику и кибербезопасность, формируя основу для устойчивого и защищенного цифрового бизнеса.



## Делегации образовательных учреждений Азербайджана и Казахстана посетили международный форум BETT по приглашению Lenovo

В конце января в Великобритании проходил международный форум BETT, посвященный технологиям в сфере образования. Lenovo, ведущий международный технологический лидер, традиционно принимает участие в форуме и второй год подряд является официальным глобальным партнером по искусственному интеллекту BETT UK. В этом году компания представила свои решения для образовательного сектора в рамках собственного инновационного пространства в выставочной зоне BETT, а эксперты Lenovo выступили участниками и докладчиками дискуссионной программы мероприятия, интерактивных семинаров, круглых столов и практических занятий. Объединенная команда Lenovo EMEA и EESA принимала на своем стенде большую делегацию представителей образовательного сектора из Казахстана и Азербайджана. Деловая программа представителей Lenovo Azerbaijan включала встречи на высшем уровне с Вюсалом Ханларовым, начальником Департамента информатизации образования Министерства науки и образования Азербайджана, с UNESCO, а также с ведущими технологическими партнерами Microsoft и Intel. Команда Lenovo Kazakhstan приняла участие во встрече с Министром науки и высшего образования РК Саясатом Нурбеком. На ней обсуждались вопросы внедрения современных цифровых решений, технологий искусственного интеллекта, а также инновационных образовательных платформ в систему высшего и послевузовского образования Республики Казахстан. В рамках форума делегации образовательных учреждений Азербайджана и Казахстана посетили кампусы Imperial College London и

Buckinghamshire New University, где гости смогли ознакомиться с решениями ПК и инфраструктуры Lenovo, которые используются в этих университетах. В частности, в оснащении суперкомпьютера RCS, расположенного в Imperial College London, применяются серверы Lenovo ThinkSystem с технологией жидкостного охлаждения Neptune. Используя эти системы, исследовательский центр колледжа предоставляет своим изыскателям феноменальные вычислительные возможности, одновременно снижая энергопотребление.

## Mastercard и ABB запускают первую в Азербайджане корпоративную карту Travel & Expense

Mastercard и ABB объявили о запуске первой в Азербайджане корпоративной карты Travel & Expense (T&E), устанавливающей новый ориентир для корпоративных платежей и управления расходами в стране. Новая карта разработана для того, чтобы помочь компаниям цифровизировать деловые поездки и операционные расходы, заменив наличные расчеты и разрозненные процессы безопасным, прозрачным и эффективным платежным решением. Помимо глобального приема и повышенной безопасности, держатели карты получают доступ к широкому спектру дополнительных сервисов, включая консерж- и трансфер-услуги, доступ в бизнес-залы аэропортов, услуги fast-track, туристическое страхование и круглосуточную экстренную поддержку. Эти преимущества призваны обеспечить комфорт,



удобство и уверенность на протяжении каждой деловой поездки. Карта также предоставляет доступ к глобальной экосистеме предложений и впечатлений Mastercard, включая доступ LoungeKey, специальные предложения с Booking.com и Hertz, программы вознаграждений за путешествия, локальные кампании, привилегии Silver Logo и эксклюзивные предложения Priceless Experiences.

## В Азербайджане будут введены возрастные ограничения на доступ к социальным сетям

Президент Азербайджанской Республики Ильхам Алиев подписал распоряжение о мерах по защите детей от вредного контента и негативных воздействий в цифровой среде. Согласно документу, Кабинету министров с привлечением соответствующих государственных органов, научных учреждений и организаций, специалистов и институтов гражданского общества, а



также с учетом международного опыта поручено в трехмесячный срок подготовить и представить проекты нормативных правовых актов, предусматривающих защиту детей от вредного контента и негативного воздействия в социальных сетях на территории страны, в том числе введение возрастных ограничений при регистрации в социальных сетях. Кроме того, Кабинету министров поручено обеспечить принятие мер по определению и применению правил использования мобильных и электронных устройств в группах дошкольной подготовки и общеобразовательных учреждениях, принять меры по включению в учебные программы дошкольной подготовки и общеобразовательных предметов, в том числе в стандарты содержания, тем цифровой грамотности, кибербезопасности и ответственного поведения в сети, а также по подготовке и реализации в СМИ просветительских программ для родителей, учителей и детей.

# Everpure™

Take back control of your data. Lower cost. Faster outcomes.  
From the trusted leader in storage and data management.

Best performance / capacity



The World's First 100% All-flash  
end-to-end NVMe and NVMe-oF array



Best capacity (12PB in 6U) effectiveness  
for all your file and block data repositories



Enterprise Strength  
without Enterprise Complexity



Create an Enterprise Data Cloud that unifies access,  
simplifies management, and unlocks the value of your data—  
only with the Pure Storage platform.

A New Era of Data Storage. Benefits  
of all-flash with better economics than disk



High-performance, consolidated storage  
system for both file and object workloads



[www.fcc.az](http://www.fcc.az)  
[info@fcc.az](mailto:info@fcc.az)

  
**FOMINOV**  
CONSULTING

+994102567470  
+994125655786/88

**Р**азвитие искусственного интеллекта, облачных инфраструктур и автоматизации кардинально меняет правила кибербезопасности. Современные атаки происходят быстрее, чем когда-либо прежде, и все чаще направлены не на уязвимости программного обеспечения, а на учетные данные пользователей, облачные сервисы и даже системы искусственного интеллекта. Сегодня безопасность требует не просто отдельных инструментов защиты, а единой аналитической платформы, способной обрабатывать огромные объемы данных и обнаруживать сложные угрозы в режиме реального времени.

этот показатель может сокращаться до нескольких десятков секунд. Это означает, что у специалистов по безопасности остается очень мало времени на обнаружение угрозы и реагирование.

### **- Что это означает для современных систем киберзащиты?**

- Это означает, что традиционная модель безопасности, построенная вокруг отдельных продуктов, постепенно устаревает. Раньше компании использовали антивирусы, сетевые firewall, системы журналирования и классические SIEM-решения. Но в условиях современных атак такие раз-

### **- Расскажите подробнее о технологической основе Falcon.**

- Одним из ключевых элементов платформы является Threat Graph - глобальная инфраструктура анализа угроз. Эта система ежедневно обрабатывает более 7 триллионов событий безопасности, собирая телеметрию с миллионов устройств и облачных сред по всему миру. Threat Graph использует методы графовой аналитики и машинного обучения, что позволяет выявлять сложные взаимосвязи между событиями и обнаруживать атаки на ранних стадиях. Фактически это огромная аналитическая платформа, которая позволяет системе видеть атаки в глобальном масштабе.

# Когда искусственный интеллект меняет правила игры

## Как развивается платформа CrowdStrike Falcon

О том, как меняется архитектура современной киберзащиты и какие технологические инновации внедряет платформа CrowdStrike Falcon, мы поговорили с коммерческим директором компании Techpro DC Мирджалалом Багировым.

### **- Как сегодня меняется глобальный ландшафт киберугроз?**

- За последние годы характер атак изменился очень существенно. Если раньше большинство угроз было связано с вредоносным программным обеспечением, то сегодня злоумышленники все чаще используют компрометацию учетных данных, атаки на облачные инфраструктуры и автоматизированные инструменты взлома. Кроме того, резко возросла скорость атак. По данным CrowdStrike Global Threat Report, среднее время так называемого breakout time - момента, когда злоумышленник начинает распространяться внутри инфраструктуры после первичного проникновения - составляет примерно 29 минут. В некоторых случаях

розненные инструменты не позволяют увидеть полную картину происходящего. Сегодня организации переходят к платформенной модели безопасности, где данные из различных источников - конечных устройств, облачных инфраструктур, систем идентификации и сетевой телеметрии - анализируются в рамках единой платформы. Именно такой подход реализован в платформе CrowdStrike Falcon.

### **Факты и цифры CrowdStrike 2026**

- более 7 триллионов событий безопасности анализируется ежедневно;
- миллионы защищенных устройств и облачных workloads;
- глобальная инфраструктура аналитики угроз Threat Graph;
- использование машинного обучения и графовой аналитики для выявления атак.

### **- Какие основные компоненты включает экосистема Falcon?**

- Платформа Falcon объединяет несколько ключевых направлений безопасности. В первую очередь, это Endpoint Detection and Response (EDR) - защита конечных устройств и обнаружение сложных атак. Следующее направление - Extended Detection and Response (XDR), которое позволяет объединять данные из различных источников безопасности. Также важную роль играет Cloud Security, поскольку больше элементов инфраструктуры компаний переносятся в облако. Еще один важный компонент - Identity Protection, который позволяет обнаруживать атаки, связанные с компрометацией учетных данных. И наконец, Falcon включает Next-Generation SIEM, который способен анализировать большие объемы телеметрии безопасности в режиме реального времени.

### **- Сейчас активно обсуждается концепция Agentic SOC. Что это такое?**

- Agentic SOC - это новая модель центров мониторинга безопасности. Про-



временные атаки начинаются именно с компрометации учетных данных пользователей. Поэтому CrowdStrike активно развивает направление Next-Generation Identity Protection, которое позволяет обнаруживать кражу учетных данных, попытки повышения привилегий и аномалии в поведении пользователей. Компания также планирует интеграцию технологии SGNL, которая позволяет динамически управлять доступом пользователей на основе текущего уровня риска.



**- Создает ли искусственный интеллект новые угрозы?**

- Генеративные AI-системы действительно открывают новые векторы атак. Среди них можно выделить такие категории, как prompt injection, model poisoning, утечка данных через AI-модели и манипуляции AI-агентами. В ответ на это развивается новое направление - AI Detection and Response, которое включает мониторинг AI-моделей, анализ поведения AI-агентов и механизмы предотвращения утечек данных.

**- Каким вы видите будущее кибербезопасности?**

- Я думаю, что в ближайшие годы индустрия будет двигаться в сторону нескольких ключевых направлений. Во-первых, это платформенный подход к безопасности. Во-вторых, использование искусственного интеллекта для анализа угроз. И наконец, автоматизация операций SOC. Компании, которые смогут внедрить такие архитектуры безопасности, будут значительно лучше защищены в условиях современной цифровой экономики.



Дополнительную информацию о решениях CrowdStrike вы можете получить на сайте официального дистрибьютора CrowdStrike в Азербайджане - компании Techpro DC

<https://techprodc.com>

блема современных SOC заключается в том, что они получают огромный поток событий безопасности. Аналитики просто физически не успевают анализировать все происходящее. CrowdStrike предложила концепцию Agentic SOC, где значительную часть аналитической работы выполняют AI-агенты. Такие агенты способны анализировать события безопасности, собирать контекст инцидентов, формировать гипотезы атак и предлагать сценарии реагирования. Это позволяет существенно снизить нагрузку на аналитиков и ускорить расследование инцидентов.

**- Какие технологические инновации появились в области SIEM и автоматизации?**

- CrowdStrike разработала систему Next-Generation SIEM, которая изна-

чально построена на cloud-native архитектуре. Одним из ключевых элементов этой системы является технология Falcon Opium, которая анализирует сырую телеметрию безопасности и преобразует ее в структурированные сигналы. Это позволяет значительно уменьшить информационный шум и предоставить аналитикам более точные данные для расследования инцидентов. Кроме того, платформа включает современные возможности SOAR, позволяющие автоматизировать реагирование на атаки и координировать работу различных инструментов безопасности.

**- Насколько сегодня важна защита идентификационных данных?**

- Сегодня это одна из центральных тем кибербезопасности. Многие со-

## Azercell выступает эксклюзивным партнером «Бакинского марафона 2026»

3 мая 2026 года по инициативе Фонда Гейдара Алиева и при эксклюзивном партнерстве ООО «Azercell Telecom» состоится «Бакинский марафон 2026». Проект, занимающий особое место в спортивной повестке страны, вновь объединит тысячи участников, способствуя популяризации здорового образа жизни. Девятый по счету марафон, проходящий под лозунгом «Победи ветер», впервые будет организован на полной дистанции протяженностью 42 км. Марафон стартует на Площади Государственного флага, а финишная зона расположится в «Sea Breeze». Отдельные финишные зоны предусмотрены также на дистанциях 10 и 21 км. Пройти регистра-



IoT и M2M устройствами, способствуя повышению операционной эффективности и прозрачности бизнес-процессов. Это позволяет предприятиям в режиме реального времени отслеживать состояние устройств и объем потребляемого трафика, регулировать баланс интернет-трафика, а также оптимизировать затраты. Решения IoT и M2M могут быть эффективно применены в широком спектре отраслей, включая логистику, транспорт, произ-

пользователи могут с удобством приобретать мобильные устройства и широкий ассортимент технологических продуктов. В Bakcell Shop смартфоны предлагаются без первоначального взноса, без процентов и с возможностью рассрочки до 18 месяцев. Клиенты, приобретающие смартфоны в рассрочку, ежемесячно получают до 20 Gb бонусного интернет-трафика. Процесс оформления рассрочки в Bakcell Shop занимает всего несколько кликов и около одной минуты. Вся процедура полностью цифровая и не требует первоначального взноса. Заказанные товары доставляются бесплатно непосредственно по указанному адресу. Доставка осуществляется во все регионы страны.

## Nar и AzTU определили ключевые направления сотрудничества на 2026 год

Мобильный оператор Nar и Азербайджанский технический университет (AzTU) определили приоритетные направления совместной деятельности в сфере подготовки профессиональных кадров. В ходе встречи с участием генерального директора Nar Озгюр Генча и ректора AzTU, профессора Виляята Велиева была подчеркнута важность партнерства, продолжающегося более 10 лет, для будущих карьерных перспектив студентов. После встречи Озгюр Генч посетил лабораторию «Nar», созданную при университете для студентов. Оснащенная оборудованием мобильной связи лаборатория



позволяет студентам создавать локальную мобильную сеть и на практике изучать принципы работы связи. Помимо технического обеспечения, Nar регулярно организует обучающие тренинги для повышения теоретических знаний студентов AzTU. Эти занятия информируют студентов технических специальностей о современных требованиях рынка труда, готовя их к будущей профессиональной деятельности.



цию для участия в марафоне можно в специальных пунктах, расположенных в торговых центрах «Gənclik Mall», «28 Mall» и «Dəniz Mall», а также на сайте [www.marathon.az](http://www.marathon.az). Участие студентов в марафоне является бесплатным. Регистрация продлится до 25 апреля 2026 года.

## Azercell Бизнес представляет платформу IoT и M2M для корпоративных клиентов

Компания Azercell объявила о запуске платформы IoT и M2M, разработанной специально для корпоративных клиентов в рамках цифровой экосистемы Azercell Бизнес. Новое решение предоставляет расширенные возможности централизованного управления и мониторинга

водство, финансовый сектор, торговлю, нефтегазовую отрасль, а также в рамках проектов «умных городов».

## Новейшие технологические устройства теперь доступны в Bakcell Shop!

Компания Bakcell запустила Bakcell Shop - новую цифровую платформу продаж для клиентов. На сайте [shop.bakcell.com](http://shop.bakcell.com)



## При поддержке Azercell продолжается подготовка к национальному отборочному этапу «RobotChallenge 2026»

**П**одготовка к национальному этапу Международной олимпиады по робототехнике («RobotChallenge») успешно продолжается при поддержке Azercell. Инициатива направлена на популяризацию инноваций, цифровых технологий, робототехники и STEAM-направлений в стране, а также способствует формированию устойчивого интереса молодежи к инженерным и техническим специальностям. Выступая в качестве одного из официальных спонсоров национального



отборочного этапа конкурса, мобильный оператор содействует развитию технологической экосистемы страны и расширению возможностей для молодежи в сфере цифровых компетенций. В рамках подготовки к отборочному этапу в ряде государственных школ и частных образовательных учреждений были проведены информационные сессии, направленные на ознакомление учащихся с форматом и требованиями конкурса. Аналогичные мероприятия запланированы и в ведущих университетах страны. Кроме того, программа подготовки включает тематические семинары для школьников и студентов, панельные дискуссии с участием отраслевых экспертов, а также интерактивные тренинги. Основной целью Олимпиады является усиление интереса к робототехнике и STEAM-направлениям (наука, технологии, инженерия и математика), выявление талантливых школьников и создание условий для их дальнейшего участия в международных соревнованиях. Команды, продемонстрировавшие наилучшие результаты на национальном отборочном этапе, представят Азербайджан на международном финале, который состоится в Китае. Подробности о «RobotChallenge 2026» доступны на сайте [www.robotchallenge.az](http://www.robotchallenge.az).



## Bakcell и Peerstack Academy запустили проект «The Tech Builders»

**К**омпания Bakcell совместно с Peerstack Academy запустила проект «The Tech Builders», направленный на развитие инновационных и цифровых навыков у молодежи. В рамках проекта в Peerstack Academy состоялась встреча со студентами. На мероприятии директор по связям с общественностью и корпоративным коммуникациям Bakcell Айсель Сулейманова рассказала о целях партнерства и возможностях, которые проект открывает для молодых специалистов. «Для Bakcell развитие молодых талантов в сфере инноваций и цифровых навыков является одним из стратегических приоритетов. В рамках партнерства с Peerstack Academy проект «The Tech Builders» предоставляет участникам реальные отраслевые знания и практические навыки, поддерживая их профессиональное становление в IT-сфере», - отметила Айсель Сулейманова. В ходе встречи представители Bakcell выступили с презентациями инновационных продуктов компании, приоритетов цифровой трансформации, внедрения решений на основе искусственного интеллекта и глобальных тенденций отрасли. В мероприятии приняли участие студенты Азербайджанского технического университета и Peerstack Academy. В настоящее время в академии обучается более 100 студентов, а в течение первого года планируется привлечь 250 участников к стипендиальной программе. В ходе обучения студенты осваивают современные направления Ruby, JavaScript, React, PostgreSQL и REST API, работают над реальными проектами и формируют собственное профессиональное портфолио.

## Азербайджанские школьники завоевали 6 медалей на международном конкурсе программирования

**В**Румынии прошел 10-й международный конкурс программирования «Info1Сup», в котором приняли участие 189 школьников из 16 стран мира. Азербайджанские школьники подключились к конкурсу в онлайн-формате и по итогам состязания завоевали 6 медалей: 1 золотую, 3 серебряные и 2 бронзовые. Золотую медаль на конкурсе получил Фатех Ахмедзаде, ученик 10-го класса Лицея им. академика Зарифы Алиевой. Серебряные медали получили Омар Алимаммедзаде, ученик 10-го класса Бакинского Турецкого Лицея «Türkiyə Dəyanət Vəqfi», а также Элай Вердиев и Акбер Ахмедов, ученики 10-го класса лицея с физико-математическим и информатическим уклоном города Баку. Бронзовые медали завоевали Атилла Мустафа, ученик 10-го класса Бакинско-



го Турецкого Лицея «Türkiyə Dəyanət Vəqfi», и Мерд Джафарзаде, ученик 10-го класса Сумгайтской гимназии с уклоном естествознания. Отметим, что с 2017 года учащиеся из различных регионов страны и школ столицы, представляя Азербайджан в различных возрастных категориях, завоевали в общей сложности 114 медалей на престижных международных соревнованиях.

## Принцип, который меняет подход к безопасности

Представьте, сотрудник приходит в офис, садится за свой рабочий компьютер, вводит логин и пароль, и система его пускает. Все как обычно. Именно в этот момент и начинаются проблемы. Потому что этот сотрудник уже не он. Это злоумышленник, который получил его пароль через фишинговое письмо три дня назад. Он уже внутри, и система ему доверяет. Именно так происходит большинство успешных кибератак - не через взлом серверов, а через доверие. Через ту самую точку, где система говорит: «Пароль правильный - заходи». Zero Trust появился как ответ на этот фундаментальный изъян.

## Что такое Zero Trust и откуда он взялся

Концепцию сформулировал Джон Киндерваг (Forrester Research) в 2010 году. В 2014 году Google внедрила ее под названием BeyondCorp. Сотрудники начали работать из любой точки мира без VPN, а безопасность выросла. В 2020 году NIST закрепил Zero Trust как официальный стандарт (SP 800-207). Сегодня его внедряют Microsoft, Amazon, крупнейшие банки и государственные структуры по всему миру. Суть в трех словах: не доверяй - проверяй. Кстати, один из самых частых вопросов, который я слышу: Зачем нам Zero Trust - у нас же есть VPN? Хороший вопрос. А если через ваш VPN заходит

устройство из другой страны? Система это заметит.

- 2. Минимум привилегий - только то, что нужно.** Каждый видит только то, что нужно для его работы - и ничего лишнего. Бухгалтер не видит серверные конфигурации. Подрядчик видит только свой проект. Если злоумышленник и попадет внутрь, он окажется в маленькой изолированной комнате, а не в центре управления.
- 3. Предполагай взлом - действуй соответственно.** Zero Trust исходит из того, что взлом уже произошел или произойдет. Задача не только не пустить, но и минимизировать ущерб: изолировать, обнаружить, остановить распространение.

# Zero Trust: не доверяй никому - даже себе!

## Старая модель безопасности мертва

Традиционная модель корпоративной безопасности строилась на простом принципе: снаружи - враги, а внутри - свои. Поставил межсетевой экран, закрыл периметр, активировал VPN и можно спать спокойно. Это называлось «castle and moat» (замок с рвом). Но принципы работы за последние годы претерпели серьезные изменения. Сотрудники работают удаленно, данные хранятся в облаке, подрядчики подключаются к корпоративным системам, а мобильные устройства выходят за пределы офиса и возвращаются обратно. Периметра больше не существует, а значит, и замок с рвом не защищает.

По данным IBM Cost of a Data Breach Report 2024, средняя стоимость одной утечки данных в 2024 году составила 4,88 млн. долларов. При этом в 68% случаев атака начиналась с компрометации учетных данных, то есть с того, что система кому-то доверяла, а не должна была. Старая модель предполагает: если ты внутри сети, то ты свой. Zero Trust же говорит обратное: неважно, где ты находишься, и кто ты! Докажи это каждый раз заново.

злоумышленник с реальными украденными учетными данными? Как вы это отследите? VPN пустит его внутрь, потому что пароль правильный, и он окажется внутри вашей сети с полным доступом. Zero Trust же в этот момент задает следующие вопросы: «Хорошо, пароль верный, но это точно тот человек?», «С того же устройства?», «В то же время?», «С теми же правами доступа?».

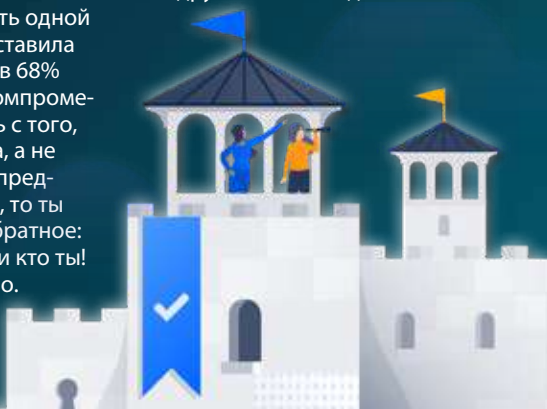
## Три кита Zero Trust

- 1. Верифицируй всегда, не только при входе.** Пароль ввели один раз и все? Система постоянно проверяет: кто ты, с какого устройства, откуда и в какое время зашел в систему. Сотрудник обычно работает из Баку с корпоративного ноутбука, и вдруг ночью заходит с незнакомого

## Реальные атаки 2024-2025: когда доверие стоило миллионы

Пока концепция Zero Trust остается теорией для большинства компаний, злоумышленники активно используют это. Вот некоторые громкие случаи последних двух лет, каждый из которых мог быть предотвращен с Zero Trust.

- 1. Министерство обороны Великобритании.** Хакеры атаковали не само министерство, а платежную систему его подрядчика. Результат: скомпрометированы имена, банковские реквизиты и домашние адреса около 270 тысяч действующих и бывших военнослужащих. Министерство не взламывали напрямую, а взломали того, кому ведомство доверяло.
- 2. Утечка 16 млрд. паролей.** В июне 2025 года исследователи Cybernews обнаружили 30 открытых баз данных с более чем 16 млрд. учетных записей: логины и пароли к Google, Apple, Facebook, GitHub, Telegram и государственным порталам. Источником этой беды стали infostealer-malware - программы, которые тихо крадут пароли прямо с устройства.





Главная опасность заключается в том, что один украденный пароль открывает десятки аккаунтов, если везде используется один и тот же.

Все эти случаи объединяет одно: системы доверяли и поплатились. Zero Trust строится на обратном принципе: не доверяй никому, пока не докажешь.

ся Zero Trust. При этом большинство локальных компаний, особенно из сегмента малого и среднего бизнеса, все еще живут по старой модели: один пароль на всех, общий Wi-Fi в офисе, подрядчики с полным доступом к корпоративным папкам, никакой двухфакторной аутентификации.



## Zero Trust в контексте Азербайджана

Азербайджан активно строит цифровое государство: ASAN, MyGov, SIMA, онлайн-банкинг, электронные подписи. Государственные услуги уходят в онлайн, бизнес переходит в облако, сотрудники работают удаленно. Все эти сервисы и услуги являются именно той средой, для которой создавал-

## Типичная картина из практики

В одной из компаний, с которыми я работал, бывший сотрудник после увольнения еще 3 месяца имел доступ к корпоративной почте и общим документам просто потому, что никто не удалил его аккаунт. Доступ не был ограничен, действия не логились, уведомлений не было. По принципам



Турал Рагимли, специалист по IT-инфраструктуре и кибербезопасности для малого и среднего бизнеса



Zero Trust такого не могло бы произойти, так как доступ прекращается немедленно, а любая подозрительная активность фиксируется. Крупные азербайджанские организации уже движутся в этом направлении. Так, например, Azercell внедряет процессы управления доступом, совместимые с ISO/IEC 27001, а ABB сертифицировал мобильное приложение по этому стандарту.

Давайте прямо сейчас проверим вас! Включена ли у вас двухфакторная аутентификация (2FA) на MyGovID? Если не уверены, значит, скорее всего, нет. Это займет две минуты и это первый реальный шаг к Zero Trust на личном уровне. Сделайте это прямо сейчас! Перейдите по ссылке <https://mygovid.gov.az/auth>, залогиньтесь и откройте вкладку <https://mygovid.gov.az/security/mfa>. Включите многофакторную аутентификацию, если она еще не включена!



## Как начать: Zero Trust без миллионного бюджета

Zero Trust не требует немедленной замены всей инфраструктуры. Это путь, который начинается с правильных привычек и базовых инструментов. Рекомендации, приведенные ниже, - не мои личные предпочтения. Это выдержки из международных стандартов и лучших мировых практик: NIST SP 800-207, ISO/IEC 27001, а также материалов Microsoft и Google по Zero Trust.

Для частных лиц:

1. Включите двухфакторную аутентификацию везде - почта, банк, мес-

сенджеры, госпорталы. Это первый и самый важный шаг Zero Trust на личном уровне.

2. Используйте разные пароли для разных сервисов. Менеджер паролей (Bitwarden, 1Password) решает эту задачу без усилий.
3. Проверяйте, какие приложения имеют доступ к вашим аккаунтам Google, Facebook, MyGov и удалите лишние.
4. Относитесь к каждому запросу доступа с вопросом: «Зачем этому приложению нужна моя геолокация, камера, контакты?».
5. Проверяйте, не утекли ли ваши данные. Воспользуйтесь бесплатным сервисом [haveibeenpwned.com](https://haveibeenpwned.com) и потратьте на это 30 секунд.
6. Не используйте публичный Wi-Fi для входа в приложения банков или госпорталов без VPN.

Для бизнеса:

1. Внедрите многофакторную аутентификацию (MFA) для всех сотрудников, особенно для тех, кто работает удаленно или имеет доступ к финансовым данным.
2. Разграничьте доступ по ролям: каждый сотрудник видит только то, что нужно для его работы. Это можно настроить даже в Google Workspace или Microsoft 365 без дополнительных затрат.
3. Немедленно отключайте доступ уволенных сотрудников. В день увольнения, не через неделю.

4. Настройте автоматическую блокировку сессии при бездействии в течение 10-15 минут. Открытый ноутбук без хозяина не должен быть точкой входа.
5. Проводите фишинг-тесты для сотрудников. Не для наказания, а чтобы понять реальный уровень уязвимости команды.
6. Шифруйте корпоративные данные на устройствах. Если ноутбук украдут, данные останутся недоступными.
7. Изолируйте все лишнее. Подрядчики должны иметь отдельный аккаунт и доступ только к нужному проекту на ограниченный срок. Гостевой Wi-Fi не смешивайте с корпоративным, а бухгалтерию, принтеры и камеры наблюдения держите в собственных сегментах сети.

## Минимальный Zero Trust за 0 манатов

Google Workspace и Microsoft 365 уже содержат инструменты Zero Trust: условный доступ, управление устройствами, логирование действий, MFA. Если ваша компания уже платит за эти сервисы, то у вас есть все необходимое. Нужно только включить и настроить.

## Вывод

Zero Trust - это не параноя. Это здравый смысл в мире, где пароль давно перестал быть надежной защитой, а граница между «внутри» и «снаружи» сети исчезла. Я сам применяю этот принцип не только в IT, но и в повседневной жизни. Задаю себе одни и те же вопросы при каждом действии: «Это точно тот человек, то устройство, тот запрос, та карта?».

В цифровом и реальном мире доверие нужно заслужить каждый раз заново. Это и есть Zero Trust.



# SAS Fraud Management ilə Fırıldaqçılığı Real Vaxt Rejimində Aşkarlayın

SAS-in sənayə üzrə lider mövqeyə malik data analitikası və maşın öyrənməsi texnologiyaları sayəsində fırıldaqçılıq risklərini real vaxt rejimində izləyin, aşkarlayın və operativ şəkildə cavab tədbirləri görün.

## SAS Fraud Management

- ✓ Təşkilatınız üzrə fırıldaqçılıq hallarını operativ şəkildə müəyyən edir.
- ✓ Riskli davranış modellərini dərhal təhlil edir.
- ✓ Müştəri təcrübəsini pozmadan yüksək təhlükəsizlik səviyyəsi təmin edir.
- ✓ Real dəyər yaradan süni intellekt və qabaqcıl analitika əsasında fəaliyyət göstərir.



Dərhal Qərar Qəbul Edən Sistem



Vahid Platformada Kompleks Monitoring



Qabaqcıl Data Analitikası və Süni İntellekt



Daha Az Yalın Sıqnal Daha Yüksək Müştəri Məmnuniyyəti

Redington, SAS-in Azərbaycandakı yeganə rəsmi distribütorudur.

SAS məhsulları haqqında daha ətraflı məlumat üçün [redingtongroup.az](http://redingtongroup.az) saytımızı ziyarət edə bilərsiniz.

**Е**сли еще несколько лет назад основное внимание уделялось емкости и стоимости систем хранения, то сегодня на первый план выходят киберустойчивость, скорость восстановления данных и способность инфраструктуры эффективно работать с ИИ-нагрузками. Все чаще компании рассматривают системы хранения не просто как репозитории данных, а как полноценные платформы управления данными, обеспечивающие возможности аналитики, поиска, масштабирования и интеграции с облачными сервисами и инструментами искусственного интеллекта. В этих условиях особую роль начинают играть объектные хранилища нового поколения и программно-определяемые решения, позволяющие строить масштабируемые корпоративные и суверенные облака.

метаданными и изначально облачной модели эксплуатации инфраструктуры.

**- Scality говорит о переходе от модели защиты данных «backup-first» к «restore-first». Какие характеристики объектных хранилищ сегодня становятся критически важными для быстрого и гарантированного восстановления после атак программ-вымогателей?**

- Около 20 лет назад бизнес начал стремительно переходить к круглосуточной модели работы 24/7, во многом благодаря развитию электронной коммерции. Это привело к тому, что окна резервного копирования существенно сократились - зачастую до нескольких ночных часов. На определенном этапе отрасль решила эту проблему, перейдя от ленточных систем резервного

Во время кибератаки любая избыточная сложность инфраструктуры превращается в дополнительный риск.

**- ИИ-конвейеры все чаще работают с чувствительными и регулируемы данными. Насколько возрастает риск компрометации или подмены обучающих данных и какие механизмы защиты должны быть встроены в систему хранения?**

- Этот риск действительно существует и продолжает расти. Речь идет о так называемом «отравлении данных» (data poisoning) - ситуации, когда злоумышленники намеренно искажают данные, используемые для обучения моделей искусственного интеллекта, чтобы повлиять на результаты их работы. Поэтому системы хранения должны обеспечивать защиту данных на фунда-

## «Важно не просто развернуть систему хранения, а доказать, что она действительно обеспечивает гарантированное восстановление данных»

О том, как трансформируются архитектуры систем хранения, почему рынок постепенно переходит от модели «backup-first» к «restore-first» и какие требования к инфраструктуре будут предъявлять системы агентного искусственного интеллекта, мы поговорили с региональным директором по продажам Scality Михаилом Чижиковым.

**- Какие архитектурные сдвиги вы считаете наиболее значимыми для корпоративных систем хранения в 2025–2026 годах?**

- Прежде всего, сегодня киберустойчивость стала ключевым архитектурным требованием. Такие характеристики, как неизменяемость данных, изоляция, прозрачная аудируемость и возможность быстрого восстановления, больше нельзя рассматривать как дополнительные функции. Фактически они становятся базовыми элементами любой современной системы хранения. Второе важное изменение связано с развитием технологий искусственного интеллекта. ИИ превращает объектное хранилище из пассивного архива в активную платформу работы с данными. Это означает необходимость более высоких уровней производительности, расширенных возможностей работы с

копирования к дисковым системам, что позволило значительно повысить скорость создания резервных копий. Однако эпоха современных киберугроз, прежде всего за счет атак программ-вымогателей, изменила приоритеты. Сегодня вопрос заключается уже не в том, произойдет ли кибератака, а в том, когда именно она произойдет. Поэтому основное внимание сместилось к тому, насколько быстро компания сможет восстановить свои операции и данные.

Именно поэтому сегодня мы наблюдаем переход от подхода «backup-first» к «restore-first». В этой модели ключевым становится способность инфраструктуры обеспечить максимально быстрое и надежное восстановление после атаки. Резервные копии имеют ценность только в том случае, если восстановление можно выполнить быстро и с полной уверенностью в целостности данных. Для этого необходимы:

- неизменяемые копии данных;
- надежные механизмы проверки целостности;
- высокая производительность параллельного чтения;
- простые и понятные процедуры реагирования на инциденты.

ментальном уровне. Среди ключевых механизмов:

- неизменяемость и версионирование данных;
- аудит-журналы с защитой от подделки;
- шифрование с надежным управлением ключами;
- модель доступа с минимально необходимыми привилегиями.

Сегодня контроль целостности данных становится одним из ключевых требований информационной безопасности.

**- Исторически Scality ассоциировалась с масштабируемыми объектными хранилищами на базе HDD. Однако сейчас компания все чаще говорит о полностью флеш-ориентированных системах. Какие факторы делают высокоплотные SSD важным элементом современных AI- и backup-кластеров?**

- Переход к полностью флеш-ориентированным объектным хранилищам во многом связан с необходимостью экономии времени при работе с данными, особенно для наиболее требовательных рабочих нагрузок. Системы искусственного интеллекта требуют значительно более быстрых



конвейеров обработки данных, а требования к киберустойчивости подразумевают максимально короткие сроки восстановления после атак. Флеш-накопители обеспечивают низкие задержки доступа, высокий уровень параллелизма и существенно сокращают время восстановления данных.

**- Вы продвигаете концепцию трансформации «storage -> data platform». Насколько далеко Scality готова двигаться в этом направлении, оставаясь инфраструктурным поставщиком?**

- Мы готовы двигаться настолько далеко, насколько это необходимо для того, чтобы сделать систему хранения максимально полезной платформой работы с данными, но при этом не превращаться в разработчика прикладных решений. Наша задача - развить уровень управления данными и формировать полноценную платформу данных, которая предоставляет приложениям необходимые сервисы. Оптимальной моделью мы считаем набор открытых строительных блоков:

- S3-совместимую основу;
- развитую систему метаданных;
- проверенные интеграции с приложениями;
- архитектурные паттерны производительности для ИИ-нагрузок и задач управления данными.

При этом заказчики сохраняют возможность выбирать наиболее подходящие инструменты и технологический стек.

**- В то время, как гиперскейлеры используют объектные хранилища как основу своих ИИ-экосистем, в чем преимущества независимых программно-определяемых систем хранения для корпоративных и суверенных облаков?**

- Гиперскейлеры обладают огромными возможностями, однако для многих организаций принципиально важно сохранять контроль - прежде всего над суверенитетом данных, производительностью инфраструктуры и экономикой эксплуатации. Независимые программно-определяемые системы хранения, подобные решениям Scality, позволяют обеспечить:

- суверенитет данных;
- технологическую переносимость;
- предсказуемую экономическую модель.

При этом такие решения не создают эффекта жесткой привязки к одному поставщику. Они становятся надежной основой для построения корпоративных частных и суверенных облаков.

**- Мы постепенно переходим от генеративного ИИ к агентному - системам, способным самостоятельно инициировать действия и принимать решения. Какие требования такие системы будут предъявлять к инфраструктуре хранения?**

- Мы считаем, что агентный ИИ способен значительно повысить эффективность процессов за счет большей автономности и непрерывных циклов принятия решений. В этой ситуации инфраструктура хранения должна обеспечивать:

- постоянную доступность и защищенность данных;
- киберустойчивые механизмы защиты - неизменяемость, сегментацию и аудируемость;
- операционную эффективность и контроль затрат при стремительном росте объемов данных.

Если автономные системы начинают действовать быстрее, то основа данных должна становиться еще более безопасной и прозрачной. При этом мы убеждены, что человек должен оставаться в контуре принятия ключевых решений - автономные системы должны работать в рамках четко определенных механизмов контроля.

**- Какова роль дистрибьюторов в продвижении ваших решений и какие требования Scality предъявляет к**

**инженерным компетенциям партнеров?**

- Дистрибьюторы добиваются наибольшего успеха тогда, когда они занимаются не только транзакционными продажами, но и развитием партнерской экосистемы и поддержкой внедрения решений. Безусловно, ключевую роль играют отношения дистрибьюторов с интеграторами. С технической точки зрения мы ожидаем, что инженеры партнеров будут способны демонстрировать заказчикам конкретные практические результаты внедрения. Для этого необходимы компетенции в таких областях, как:

- технологии хранения данных и протокол S3;
- процессы резервного копирования и восстановления после атак программ-вымогателей;
- методы повышения киберустойчивости инфраструктуры;
- эксплуатация распределенных систем хранения.

Сегодня главный фактор дифференциации на рынке очень прост: важно не просто развернуть систему хранения, а доказать, что она действительно обеспечивает гарантированное восстановление данных.



Дополнительную информацию о решениях Scality вы можете получить на сайте официального дистрибьютора Scality в Азербайджане - компании Techpro DC

<https://techprodc.com>

## SpaceX сосредоточится на освоении Луны, но не откажется от планов по покорению Марса

Основатель SpaceX Илон Маск опроверг опасения о том, что смещение фокуса на лунную программу похоронит марсианские амбиции. На своей странице в социальной сети X он написал: «Чтобы было ясно, мы по-прежнему будем осваивать Марс. Я не думаю, что это изменение повлияет на время, необходимое для саморазвития марсианского города, более чем на 5 лет, и, возможно, даже ускорит этот процесс». Ранее Маск сообщил, что создание



2027 года и будут распространяться на все машины, официально продаваемые на локальном рынке. Согласно утвержденным правилам, каждая автомобильная дверь обязана иметь механический внешний и внутренний привод, работающий без электроники. Поводом для ужесточения норм стали



самодостаточного города на Луне сейчас является главным приоритетом для обеспечения будущего цивилизации, так как эту цель можно достичь гораздо быстрее - менее чем за 10 лет, в то время как на освоение Марса потребуется более 20 лет. На данный момент ближайшей целью SpaceX является проведение первой беспилотной посадки на Луну в марте 2027 года. Маск считает, что Луна станет важнейшим испытательным полигоном и промежуточным хабом в освоении того же Марса.

## В Китае вводят запреты на ряд новшеств в автомобилях

Китай стал первой страной, которая полностью запретит использование скрытых электронных дверных ручек в автомобилях. Новые требования официально вступают в силу с 1 января

аварии, в которых пассажиры не могли покинуть салон после ДТП из-за отказа питания и неработающих электронных замков. После запрета на скрытые дверные ручки китайские регуляторы взяли еще за один спорный тренд автопрома - тотальную цифровизацию салона. Власти КНР предложили новые правила, которые ограничат использование сенсорных экранов для ключевых функций управления. Поводом стали опасения по поводу отвлечения водителей и возможных сбоев экранов. Также в Китае собираются запретить еще одно модное веяние в конструкции современных автомобилей - рули без верхней части обода, которые также именуют штурвалами. Отсутствие верхней части руля уменьшает «буферную зону» для подушки безопасности при столкновениях. Кроме того, нестандартная конструкция штурвалов может привести к вылету жестких частиц металла или пластика при срабатывании подушки безопасности.

## NASA и частные компании готовят миссию по автономным роботам на орбите

Компании Motiv Space Systems и PickNik Robotics заключили контракт на разработку программного обеспечения для миссии NASA Fly Foundational Robotics (FFR). FFR направлена на развитие возможностей роботизированных манипуляций на орбите и поддержку целей NASA по обслуживанию, сборке и производству в космосе (ISAM). Motiv создаст систему для демонстрации автономных и контролируемых с Земли манипуляций на низкой околоземной орбите. PickNik Robotics, в свою очередь, предоставит программное обеспечение для управления движением на базе платформы MoveIt Pro. Оно будет использоваться для планирования миссии, моделирования и выполнения движений роботизированной руки с учетом ограничений космического полета. Особая версия Robot Operating System (ROS), Space ROS, будет использоваться в этой миссии. PickNik также поддержит интеграцию между Motiv и Astro Digital, поставщиком орбитальной платформы. Компания предоставит конфигурацию среды выполнения, подходящую для вычислительной среды миссии, а также наземный терминал оператора для планирования, тестирования и проверки миссии перед запуском. Эти инструменты помогут команде оценить поведение роботов с помощью моделирования и анализа цифровых двойников. Motiv уже сотрудничала с NASA для разработки роботизированной руки COLDArm (Cold Operable Lunar Deployable Arm), предназначенной для работы в условиях низких температур на Луне. В NASA рассчитывают, что FFR предоставит опыт и данные, которые помогут в будущих роботизированных миссиях.



## По мнению Google квантовые компьютеры угрожают всей цифровой безопасности

**К**омпания Google выступила с глобальным предупреждением: развитие квантовых вычислений может разрушить современные системы цифровой защиты. Злоумышленники уже сейчас накапливают зашифрованные данные в ожидании мощных квантовых машин. Опасность заключается в том, что украденные сегодня данные могут оставаться актуальными и через десятилетие. Это могут быть как медицинские записи, так и государственные секреты. Хотя «криптографически значимые» квантовые компьютеры еще не созданы, окно для подготовки стремительно сокращается. Компания



советует переходить на облачные системы, отказываться от жестко зашитых алгоритмов и проектировать безопасность с возможностью быстрой замены системы шифрования.

## Представлен совершенно новый электромобиль Toyota Highlander 2027 с запасом хода в 500 км

**О**дин из самых популярных семейных автомобилей Toyota Highlander 2027 модельного года полностью перешел на электричество. Новинка получила футуристичный дизайн, передовые батареи и будет производиться на заводе в Джорджтауне (Кентукки, США). Highlander EV будет доступен в двух комплектациях - XLE и Limited. XLE - с двумя вариантами батарей и типами привода. Базовая модель получила аккумулятор емкостью 77 кВт ч, мощность 221 л.с. и запас хода в 462 км, а у модели XLE AWD эти показатели составляют 77 кВт ч, 338 л.с. и 435 км соответственно. Версия Limited - исключительно с полным приводом, но мощность составляет те же 338 л.с. Для полноприводных вариантов (XLE AWD и Limited) предложат версию с тяговой батареей



повышенной емкости - 95,8 кВт ч, это увеличит запас хода до 515 км. Внешность кроссовера выполнена в новом фирменном стиле электромобилей Toyota bZ. Внутри - цифровая приборная панель с экраном диагональю 12,3", медиасистема с экраном диагональю 14", самая большая панорамная крыша в североамериканской линейке Toyota, зарядные порты во всех трех рядах сидений и атмосферная подсветка (64 цвета). Кроссовер оснащается новейшим комплексом систем безопасности Toyota Safety Sense 4.0, в который входят адаптивный круиз-контроль, система предотвращения столкновений с распознаванием пешеходов, удержание в полосе и мониторинг слепых зон. Производство начнется в конце 2026 года. Ожидается, что стартовая цена Highlander EV 2027 составит около 48 тысяч долларов.

## Microsoft представила «вечный» стеклянный накопитель

**Ф**изики из исследовательского подразделения Microsoft Research в рамках проекта Project Silica разработали новую оптическую технологию хранения данных, способную сохранять информацию более 10 тысяч лет. В основе метода лежат сверхкороткие (фемтосекундные) вспышки лазера, которые точно меняют преломляющие свойства боросиликатного стекла. Внутри материала формируются воксели - трехмерные пиксели, каждый из которых способен хранить сразу несколько бит информации. Исследователям удалось уместить 4,8 Тб данных в пластину площадью всего 120 мм<sup>2</sup> и толщиной 2 мм. Один луч лазера обеспечивает скорость записи данных 25,6 Мбит/с,



что позволяет быстро архивировать огромные массивы данных. Стеклянные носители от Microsoft практически неуязвимы для внешних воздействий. В ходе испытаний данные успешно считывались даже после того, как накопитель подвергался длительному нагреву до +500°C. Для обеспечения точности система использует ИИ-алгоритмы. При этом процессы записи и чтения полностью автоматизированы.

## На орбите развернули самый большой коммерческий спутник BlueBird 6

**С**тартап AST SpaceMobile из Техаса официально подтвердил успешное развертывание антенного массива своего нового спутника BlueBird 6. Этот аппарат стал самым крупным коммерческим спутником на околоземной орбите. Новинка в 3 раза превосходит по размерам предыдущие прототипы компании и является первым элементом созвездия нового поколения, предназначенного для обеспечения мобильного интернета без



наземных вышек. Площадь развернутой антенной решетки BlueBird 6 составляет 223 м<sup>2</sup>. Спутник способен обеспечивать широкополосный доступ в Сеть со скоростью до 120 Мб/с. Технология разработана для работы напрямую со стандартными смартфонами (4G/5G). AST SpaceMobile планирует до конца 2026 года вывести на орбиту еще 45-60 аналогичных космических аппаратов. Этого количества будет достаточно для запуска полноценного коммерческого сервиса 5G на территории США и ряда других стран. Компания намерена составить серьезную конкуренцию проекту Starlink Илона Маска.



## Хиаоми представила «цифровой» гиперкар Vision Gran Turismo

**К**омпания Хиаоми представила свой первый гиперкар Vision Gran Turismo, правда, автомобиль был показан только в «цифровом» виде, так как он был разработан эксклюзивно для популярного гоночного симулятора Gran Turismo. Несмотря на то что автомобиль существует только в «цифре», команда дизайнеров подошла к проекту с инженерной точностью. Сверху кузов напоминает каплю, а кокпит буквально вписан в систему воздухопроводов. Коэффициент лобового сопротивления составил всего 0,29. Гиперкар впервые получил систему Active Wake Control и специальные диски Accretion Rims для управления воздушными потоками вокруг колес. Салон выполнен по концепции Sofa Racer. Передняя панель, двери и кресла образуют единый плавный контур, напоминающий лаундж-зону. Автомобиль полностью интегрирован в экосистему Хиаоми под названием «Человек x Машина x Дом», а интерфейс Хиаоми Pulse использует звук и свет для взаимодействия с водителем. Виртуальный гиперкар скоро станет доступен для управления на консолях PlayStation. Хотя сейчас VGT - лишь цифровой объект, инженеры Хиаоми подчеркивают, что наработки в области активной аэродинамики и ИИ-интерфейсов лягут в основу будущих серийных электромобилей бренда.

## Китай поднял в небо eVTOL на 10 пассажиров и с 28 двигателями

**К**итайская компания AutoFlight заявила о значительном прорыве в области маловысотной авиации, успешно испытала первый в мире электрический летательный аппарат вертикального взлета и посадки массой 5 т, способный перевозить 10 пассажиров. Для обеспечения безопасности полета аппарат имеет 28 двигателей. Аппарат получил название

Matrix V5000. За вертикальный подъем, спуск и зависание отвечают 20 двигателей, еще 4 двигателя обеспечивают тягу, а 4 последних - толкающие. Также предусмотрено оформление кабины для 6 VIP-пассажиров с повышенным комфортом: туалетами и панорамными окнами. Размах крыльев аппарата составляет 20 м, длина - 17,1 м, высота - 3,3 м. В начале февраля 2026 года необычный электро-



лет совершил демонстрационный полет с переходом между режимами взлета, горизонтального полета и посадки на базе в Куньшане (провинция Цзянсу). Чисто электрическая версия имеет дальность полета около 250 км, тогда как гибридный вариант будет способен преодолевать до 1500 км.

## Китай вывел гуманоидных роботов на сцену главного новогоднего шоу страны

**Н**а гала-концерте в честь Китайского Нового года люди и человекоподобные роботы разделили сцену в поразительном совместном выступлении. Новый год по лунному календарю начался 17 февраля 2026 года, а гала-концерт традиционно проходил вечером накануне. Мероприятие было организовано Медиакорпорацией Китая и транслировалось по всему миру через CGTN и другие каналы. Сценическое шоу сочетало традиционные китай-



ские боевые искусства с передовой робототехникой. Человекоподобные роботы выступали вместе с юными исполнителями кунг-фу в номере с четкой драматической линией и сложной хореографией. Выступление началось с медленных, плавных движений, постепенно наращивая скорость и интенсивность. В кульминации исполнители использовали классическое оружие, такое как мечи, посохи и нунчаки, усиливая общее ощущение зрелищности. Выступление прошло гладко от начала до конца, а гуманоидные машины демонстрировали плавные, синхронизированные движения, точно обращались с оружием и тесно взаимодействовали с людьми-исполнителями.

## WordPress.com добавил помощника на базе ИИ

**Р**есурс WordPress.com, принадлежащий Automattic, расширяет интеграцию искусственного интеллекта на платформе. Компания превратила свой конструктор сайтов в полноценного постоянного ассистента, который помогает редактировать и создавать медиафайлы. Новый помощник на основе искусственного интеллекта работает в редакторе сайта и может влиять на структуру и дизайн страниц. Пользователи могут изменять шрифты, цветовую палитру или общий стиль по текстовому запросу. Инструмент также помогает с текстами, например, переписывает материал в более



уверенном или формальном тоне. Отдельно функция интегрирована в медиатеку. Ассистент генерирует изображения с нуля или редактирует существующие - изменяет стиль, цвета или отдельные элементы на фото по подсказке. В WordPress отмечают, что система учитывает визуальный стиль и бренд сайта, чтобы созданный контент соответствовал общей айдентике. Кроме того, ИИ появился во внутреннем командном чате Block Notes - его можно вызвать прямо в обсуждениях. Инструмент доступен для пользователей тарифов Business и Commerce, а также автоматически активируется для сайтов, созданных с помощью конструктора сайтов на основе ИИ.

## Роботакси Tesla в 4 раза чаще людей попадают в аварии

**А**мбициозный проект Илона Маса по созданию беспилотного парка такси столкнулся с суровой реальностью городских дорог. С июня 2025 года автономные такси Tesla стали участниками уже 14 дорожных инцидентов в Остине (США). Почти половина из них пришлась на зимний период. Все зафиксированные происшествия произошли с электрокарами Model Y, работавшими под управлением системы автономного вождения. Характер аварий варьируется от курьезных до опасных. К примеру, зафиксированы наезды на препятствия при движении задним ходом, столкновения со стоящим автобусом и удары о неподвижные объекты на скорости до 27 км/ч. При общем пробеге тестовых автомобилей около 1,28 млн. километров частота инцидентов у роботакси



Tesla составляет одно ДТП на каждые 92000 км. Для сравнения, согласно собственным отчетам компании, среднестатистический американский водитель попадает в мелкие аварии лишь раз в 368000 км. Выходит, что на текущем этапе развития автоматика ошибается почти в 4 раза чаще, чем человек, что ставит под удар тезис о превосходстве ИИ. Также вызывает вопросы тот факт, что Tesla предпочитает скрывать подробности инцидентов, что мешает независимым экспертам провести качественную оценку системы.

## Nautilus показала двухэтажный самолет Horizon Evo

**К**омпания Nautilus представила Horizon Evo - обновленную версию лайнера в рамках концепции самолета со смешанным крылом и фюзеляжем (BWV). После привлечения инвестиций в размере 28 млн. долларов инженеры переходят от концептуальных исследований к созданию коммерчески жизнеспособного самолета. Самолет со смешанным крылом и фюзеляжем представляет собой



концепцию летательного аппарата, где фюзеляж плавно переходит в крылья, создавая общую подъемную силу. Верхняя палуба предназначена для пассажиров, а нижняя - для 12 стандартных контейнеров LD3-45. Horizon Evo оснащен двумя турбовентиляторными двигателями и выполнен из композитов. Утверждается, что за счет BWB-конструкции он сжигает на 30% меньше топлива и на 50% дешевле в эксплуатации. Скорость самолета достигает 850 км/ч при дальности полета в 6482 км и полезной нагрузке до 25 т. Вместимость варьируется от 150 до 250 пассажиров при схеме 3-3-3-3. Компания рассчитывает вывести самолет на рынок в начале следующего десятилетия.

## Ferrari показала интерьер своего первого электрокара с дизайном от Джони Айва

**F**errari еще не анонсировала свой электрокар Luce, но уже раскрыла некоторые подробности о будущей новинке. В частности, компания показала элементы интерьера автомобиля, за разработку которых отвечала студия LoveFrom под руководством бывшего главного дизайнера Apple. Были представлены переднее сидение, руль с приборной панелью, консоль с рычагом переключения передач и несколько других элементов салона. Практически все они изготовлены из алюминия, стекла и кожи. Партнерами Ferrari стали компании Corning и Samsung, чьи OLED-дисплеи использовались в демонстрационном образце. Многослойная приборная панель с корпусом из анодированного алюминия состоит из трех экранов, однако стрелка спидометра - аналоговая. Справа от руля установлен дисплей на поворотном кронштейне, внешне на-



поминающий планшет iPad. Еще одним любопытным элементом стал ключ зажигания со встроенным дисплеем. Ожидается, что внешний вид электрокара Ferrari Luce будет представлен в мае текущего года.

## OpenAI ведет разработку Smart-колонки

**К**омпания OpenAI делает решительный шаг в новую для себя сферу - компания переходит от разработки программного обеспечения к созданию аппаратных решений с искусственным интеллектом. По данным издания The Information, в OpenAI сформировали научно-исследовательскую группу из примерно 200 специалистов, в задачу которых входит



разработка потребительских устройств с ИИ. Первым таким продуктом может стать Smart-колонка без экрана, но с камерой. Ее планируют продавать по цене от 200 до 300 долларов, а поставки стартуют не раньше февраля 2027 года. Этот ход стал возможен благодаря сотрудничеству с Джонатаном Айвом - бывшим руководителем отдела дизайна Apple. В планах компании также выпуск очков, наушников, стилусов и светильников с поддержкой искусственного интеллекта. Выход OpenAI на рынок умного дома обернется прямой конкуренцией с крупными игроками. Отличие устройств OpenAI будет в том, что компания действует свои разработки в области больших языковых моделей. Благодаря этому колонки и другие гаджеты получат более естественное голосовое взаимодействие и смогут глубже понимать контекст повседневных ситуаций.



## Lamborghini свернула разработку электрического суперкара

С наступлением эры мощных электромобилей производители классических суперкаров оказались в неприятном положении, поскольку первые предложили клиентам сопоставимую динамику за гораздо меньшие деньги. Легендарная марка Lamborghini сперва заявила о готовности выпустить свой первый электрический суперкар к 2029 году, но теперь отказывается от этих планов на фоне низкого спроса. Генеральный директор и председатель правления Lamborghini Стивен Винкельманн (Stephen Winkelmann) признался, что потенциальная потребительская аудитория Lamborghini демонстрирует «близкий к нулевому» интерес к чисто электрическим спорткарам. По этой причине от идеи выпуска такой машины по имени Lanzador компания решила отказаться еще в конце прошлого года. По словам главы Lamborghini, электромобили не формируют той эмоциональной связи с владельцем, которая характерна для суперкаров на базе ДВС. Шум последнего играет не последнюю роль в этой сфере. Вместо чисто электрического Lanzador компания будет предлагать гибриды с возможностью подзарядки тяговой батареи от электросети. К концу десятилетия вся линейка моделей Lamborghini станет гибридной, но ДВС компания продолжит выпускать так долго, как это потребуется.

## Panasonic продает бизнес телевизоров другому бренду

Компания Panasonic официально подтвердила слухи об уходе с телевизионного рынка. Выпускать, продвигать и продавать устройства японского бренда теперь будет китайская компания Skyworth, в прошлом году вошедшая в топ-5 производителей телевизоров по объему выручки. Panasonic оставляет за собой

функции контроля качества и будет участвовать в совместной разработке флагманских OLED-моделей, а также оказывать экспертные консультации. В компании заявили, что будут поддерживать фирменные телевизоры, выпущенные до марта 2026 года. В рамках начавшегося сотрудничества Panasonic и Skyworth уже показали два прототипа



OLED-телевизоров, включая модель с матрицей Tandem WOLED производства LG Display.

## Pure Storage меняет название на Everpure и объявляет о покупке 1touch

Компания Pure Storage объявила о ребрендинге. Теперь она будет работать под названием Everpure. Одновременно компания сообщила о намерении приобрести разработчика решений в сфере интеллектуального анализа данных - 1touch. Ребрендинг отражает стратегическую трансформацию бизнеса: от поставщика систем хранения к комплексной платформе управления корпоративными данными в эпоху искусственного интеллекта. В компании подчеркивают, что новое название символизирует фокус на непрерывности, гибкости и интеллектуальной обработке данных. По словам генерального директора Чарльза Джан-



карло (Charles Giancarlo), изменение бренда связано с эволюцией архитектуры Enterprise Data Cloud и сервисной модели Evergreen. «Everpure отражает масштаб той компании, которой мы стали. Мы помогаем организациям не просто хранить данные, а извлекать из них реальную ценность», - отметил он. Руководство также подчеркивает, что ключевая задача - обеспечить предприятиям возможность безопасно и эффективно использовать данные в проектах ИИ. Приобретение 1touch должно усилить возможности платформы за счет технологий обнаружения, классификации и контекстуализации данных.

## Samsung Bespoke AI Ice Purifier делает до 1000 кубиков льда в день

Компания Samsung представила настольное устройство под названием Bespoke AI Ice Purifier, совмещающее очиститель воды и льдогенератор. Вместо двух отдельных приборов компания предлагает единое решение для семей, где активно используют фильтрованную воду и лед. Система оснащена четырехступенчатым фильтром с сертификацией NSF,



рассчитанным на удаление бактерий, микропластика и тяжелых металлов, включая свинец и ртуть. Заявлена фильтрация до 82 типов загрязнений. Встроенный модуль способен производить до 1000 кубиков льда в сутки (около 8 кг) и хранить примерно 100 кубиков одновременно. При этом производитель заявляет об использовании гаджетом искусственного интеллекта, но не уточняет, для каких целей. Устройство интегрируется с экосистемой SmartThings, поддерживает голосовые команды Bixby и позволяет точно настраивать объем и температуру воды, сохраняя до 20 пользовательских сценариев. Цена новинки составляет около 1700 долларов.

## Он открыла роботизированную фабрику по производству кроссовок

**Ш**вейцарский бренд Он решил изменить представление о производстве спортивной обуви. Компания открыла в Южной Корее роботизированную фабрику, что стало частью стратегии по внедрению новых технологий в создание кроссовок. Первая такая фабрика была открыта в Цюрихе в июле 2025 года после четы-



рех лет разработки. Там четыре робота начали производить модель LightSpray Cloudboom Strike LS. Теперь компания планирует использовать еще 32 автоматизированных робота на новом предприятии для увеличения объемов. Производство основано на технологии LightSpray. Роботизированная рука распыляет материал, формируя верхнюю часть обуви за несколько минут. Такой метод создает легкую цельную конструкцию обуви и позволяет точно контролировать форму и характеристики каждой пары. На новой фабрике уже разработана модель кроссовок LightSpray Cloudmonster 3 Hyper, которая появится в продаже 16 апреля.

## Новый Lexus IS станет полноценным электромобилем с необычным дизайном

**К**омпания Lexus готовит крупный сюрприз для фанатов премиальных седанов. Легендарный IS вернется в 2027 году как полностью электрическая модель. Новый электромобиль вдохновлен концептом LF-ZC и будет заметно отличаться от нынешней версии по дизайну и габаритам, которые составят 4790x1880x1395 мм. Lexus предложит варианты с одним электромотором и задним приводом,



а также с двумя моторами и полным приводом. Суммарная мощность электрической версии может достигать почти 500 л.с. По имеющейся информации, компания планирует достичь дальности хода порядка 1000 км на одной зарядке. В автомобиле будут использоваться высокопроизводительные батареи следующего поколения с призматической формой. Появление электрического IS поможет Lexus занять нишу после прекращения выпуска Tesla Model S.

## Летающее междугородное такси Archer предложит интернет от Starlink

**А**мериканская компания Archer Aviation объявила о партнерстве с Starlink, целью которого является обеспечение стабильного, надежного и высокоскоростного подключения к интернету для аэротакси. Это ознаменует выход Starlink на новый рынок с большими перспективами. В рамках соглашения терминалы Starlink установят на электрические летающие средства Midnight и проведут комплексные испытания. Связь будет использоваться не только для доступа пассажиров в интернет, но и для обмена данными между бортами, пилотами и наземными инженерными командами. Это должно повысить надежность всей цифровой инфраструктуры и упростить управление флотом. Archer рассчитывает, что Midnight позволит пассажирам преодолевать расстояния между городами всего за 5-15 минут.



## Стартвало производство гиперкара Spéirling Pure

**К**омпания McMurtry Automotive из Глостершира (Великобритания) наконец перешла от прототипов Spéirling Pure к серийным машинам. В начале февраля 2026 года фирма открыла производственный корпус площадью 2700 м<sup>2</sup> в городке Уоттон-андер-Эдж, а первый экземпляр поступит покупателю до конца года. По форме Spéirling Pure ближе к закрытой капсуле, чем к привычному суперкару. Он очень короткий, одноместный и без привычных антикрыльев. Но именно в



этой компактности кроется главная хитрость. Под днищем стоят два вентилятора, каждый раскручивается до 23000 оборотов в минуту. Они буквально высасывают воздух из-под кузова, создавая зону низкого давления. Атмосфера сверху давит на машину вниз и получается прижимная сила в 2000 кг. Это больше, чем весит сам автомобиль (1300 кг). Именно поэтому он теоретически способен двигаться по вертикальной стене или перевернутым. Вентиляторы McMurtry дают прижимную силу с первых метров движения и не тормозят машину, позволяя разогнаться до 100 км/ч за 1,55 секунды. Максимальная скорость достигает 305 км/ч, а электромотор выдает 1000 л.с. Цена машины превышает 1,3 млн. долларов.

## Samsung Galaxy S26 - с обновленным дизайном и глубокой интеграцией ИИ

Компания Samsung Electronics провела презентацию Galaxy Unpacked, на которой официально объявила о запуске флагманской серии смартфонов Galaxy S26. По сравнению с прошлым поколением новые модели получили слегка обновленный дизайн - камеры размещаются не отдельно, а одним блоком, правда, сам набор камер уже который год не меняется. Главные отличия смартфонов заключаются в улучшенных аппаратных возможностях для эффективной работы технологий ИИ.

### Samsung Galaxy S26

Базовая модель Samsung Galaxy S26 оснащена 6,3" AMOLED-дисплеем с разрешением FullHD+. Используется матрица Dynamic AMOLED 2X с адаптивной частотой обновления от 1 до 120 Hz. Смартфон работает на базе нового фирменного процессора Exynos 2600, а также получил 12 Gb оперативной и 128, 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик (1/1.56", f/1.8, угол обзора 85°, ЭФП 24 мм, OIS, 2-кратный зум), 12 Мр сверхширокоугольный модуль (1/2.55", f/2.2, угол обзора 120°, ЭФП 13 мм) и 10 Мр телеобъектив (1/3.94", f/2.4, OIS, оптический 3-кратный зум). Фронтальная камера получила 12 Мр датчик (f/2.2, угол обзора 80°, автофокус). Поддерживается обработка изображений на базе ИИ, включая улучшение детализации и изменение элементов сцены по описанию. Аккумулятор емкостью 4300 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 25 W. Также предлагается поддержка беспроводной зарядки и функции PowerShare. Размеры устройства составляют 146,9x71,7x7,2 мм, а вес равен 167 гр.



### Samsung Galaxy S26+

Samsung Galaxy S26+ оснащен более крупным экраном диагональю 6,7" с разрешением QHD+. Также, как и в базовой модели, используется матрица Dynamic AMOLED 2X с адаптивной частотой обновления от 1 до 120 Hz. Модель процессора и набор камер тот же, что у Galaxy S26. Аккумулятор емкостью 4900 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 45 W, беспроводную зарядку и функцию PowerShare. Размеры устройства составляют 158,4x75,8x7,3 мм, а вес равен 190 гр.

### Samsung Qi2 Magnet Wireless Battery Pack

Компания Samsung представила свой первый магнитный пауэрбанк Qi2 Magnet Wireless Battery Pack. Устройство получило сертификат Qi2 и поддерживает беспроводную зарядку мощностью до 15 W для смартфонов Galaxy S26 и S25 при условии использования магнитного чехла. Для более быстрого пополнения заряда или зарядки второго гаджета предусмотрен дополнительный порт USB Type-C с поддержкой мощности до 25 W в проводном режиме. Через этот же разъем осуществляется и входная зарядка самого пауэрбанка. Емкость аккумулятора самого устройства составляет 5000 мА/ч, что позволило сохранить компактный и тонкий корпус. Среди особенностей новинки - встроенная откидная подставка, которая позволяет установить смартфон в горизонтальном положении для просмотра видео или вертикально для видеозвонков. Конструкция также имеет специальный вырез в верхней части, чтобы пауэрбанк корректно сочетался с блоком камер Galaxy S26 и S25, включая версию Ultra. Цена и дата начала продаж Qi2 Magnet Wireless Battery Pack будут объявлены позже.





## Samsung Galaxy S26 Ultra

Старшая модель Samsung Galaxy S26 Ultra получила 6,9" дисплей Dynamic AMOLED 2X с разрешением QHD+ и адаптивной частотой обновления от 1 до 120 Hz. Это первый смартфон Samsung с поддержкой технологии Privacy Display, благодаря которой появился режим «Антишпион» - защита экрана от посторонних взглядов. При его активации изображение остается четким для владельца, но становится плохо различимым для посторонних людей, пытающихся заглянуть в смартфон под углом более 45°. Функция может автоматически включаться при вводе пароля или открытии приложений. Дополнительно реализованы ИИ-инструменты безопасности, включая анализ подозрительных звонков и контроль доступа приложений к личным данным. Также заявлена ИИ-функция ProScaler, которая улучшает масштабирование, делая фото и видео более детализированными, мелкие детали становятся четче, а текстуры остаются плавными. Смартфон базируется на специальной платформе Snapdragon 8 Elite Gen 5 for Galaxy. Производитель заявляет, что по сравнению с предыдущим поколением прирост производительности CPU составляет 19%, GPU - 24%, а NPU - 39%. Для поддержания стабильной работы под нагрузкой S26 Ultra оснащен обновленной испарительной камерой в системе охлаждения. Объем оперативной памяти составляет 12 или 16 Gb, а встроенной - 256 Gb, 512 Gb или 1 Tb. Аккумулятор емкостью 5000 мАч поддерживает проводную зарядку мощностью 60 W (зарядка до 75% за 30 минут), а также быструю беспроводную зарядку и функции обратной зарядки. Размеры устройства составляют 163,6x78,1x7,9 мм, а вес равен 214 гр.

В состав основной камеры входят 200 Мр датчик (1/1,3", f/1,4, угол обзора 85°, ЭФР 24 мм, OIS), 50 Мр широкоугольный модуль (1/2,5", f/1,9, угол обзора 120°), 50 Мр телеобъектив (1/2,52", f/2,9, угол обзора 22°, 5-кратный оптический, OIS) и еще один 10 Мр телеобъектив (1/3,94", f/2,4, угол обзора 36°, ЭФР 67 мм, OIS, 3-кратный оптический зум). Фронтальные камеры у всех моделей одинаковые. Благодаря поддержке видеокodeка AV1 ролики занимают меньше места без потери качества. Также заявлены улучшенный ночной режим, система стабилизации с горизонтальной блокировкой для компенсации тряски и более точная обработка изображения на базе ИИ, в том числе и для фронтальной камеры.

В оснащение всех моделей входят модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4 (Bluetooth 6.0 для модели Ultra), GPS и NFC, порт USB 3.2 Gen 1 Type-C, стереодинамики и ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Заявлена защита корпуса от попадания воды и пыли по стандарту IP68. Корпус смартфонов выполнен из стекла и алюминиевой рамки. Все модели серии Galaxy S26 поддерживают работу с различными ИИ-ассистентами, включая Gemini и Perplexity. Пользователь может запускать задачи через голосовую команду или через интерфейс системы. Поддерживается выполнение многоэтапных сценариев в фоновом режиме с взаимодействием между несколькими приложениями, например, поиск информации и оформление заказа такси через Gemini с последующим подтверждением. Все модели работают под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой One UI 8.5. Производитель заявляет о поддержке обновлений безопасности в течение 7 лет. Цена Samsung Galaxy S26 стартует от 899 долларов, Galaxy S26+ - от 1099 долларов, Galaxy S26 Ultra - от 1299 долларов.

## Samsung Galaxy Buds4 и Buds4 Pro

Помимо серии флагманских смартфонов Galaxy S26 компания Samsung представила беспроводные наушники Galaxy Buds4 Pro и Buds4. По сравнению с прошлым поколением, новинки получили обновленный дизайн и очень компактный прозрачный кейс с откидной крышкой. Расположение наушников в футляре стало другое, что должно облегчить их извлечение. На корпус новинок также добавлена отдельная зона сенсорного управления для регулировки громкости и воспроизведения.

Galaxy Buds4 имеют открытую конструкцию, а Galaxy Buds4 Pro выполнены в формате внутриканальных наушников. В модель Galaxy Buds4 Pro встроены низкочастотный динамик с рабочей поверхностью, увеличенной почти на 20% по сравнению с предыдущими моделями, что улучшает воспроизведение басов. В сочетании с отдельным высокочастотным динамиком это формирует двухполосную систему. Обе модели получили 6 микрофонов, поддерживают Hi-Fi-аудио до 24 бит/96 kHz и технологию 360 Audio для пространственного звука. Наушники получили обновленную систему активного шумоподавления с автоматической адаптацией к условиям окружающей среды. Алгоритмы в реальном времени регулируют уровень подавления шума и корректируют частоты с учетом посадки наушников и внешнего фона. В Galaxy Buds4 Pro реализованы дополнительные алгоритмы адаптивного шумоподавления и автоматической настройки эквалайзера, учитывающие условия прослушивания и индивидуальную посадку, а внешний микрофон вынесен в верхнюю часть металлического корпуса для повышения эффективности подавления шума и снижения влияния ветра.

В моделях реализована технология сверхширокополосной передачи речи, что увеличивает пропускную способность по сравнению с обычной передачей голосовых данных по Bluetooth, а также позволяет повысить разборчивость речи во время звонков в шумной среде. Для подключения к источнику звука Galaxy Buds4 и Buds4 Pro используют Bluetooth 6.1. Наушники поддерживают технологии Auto Switch и Auracast, а также работают с кодеками SSC HiFi / SSC UHQ, AAC, SBC и LC3. Поддержки кодека LDAC нет. Galaxy Buds4 Pro поддерживают функцию Head Gesture, которая позволяет принимать или отклонять звонки с помощью движений головы, а также работать с голосовыми командами для управления вызовами и элементами интерфейса смартфона. Интеграция с Galaxy AI обеспечивает доступ к голосовым ассистентам и позволяет выполнять задачи на смартфоне без необходимости доставать его из кармана.

Емкость аккумуляторов у наушников разная: 45 мАч - у базовой модели и 61 мАч - у версии Pro. А у зарядных кейсов почти идентична: 515 мАч и 530 мАч соответственно. Есть защита от попадания воды и пыли по стандартам IP54 (Galaxy Buds4) и IP57 (Galaxy Buds4 Pro). Новинки совместимы с устройствами под управлением Android 12 и новее. Цены относительно предыдущего поколения не изменились: Samsung Galaxy Buds4 стоят 179 долларов, а Galaxy Buds4 Pro - 249 долларов.



## Новый Apple AirTag - увеличенный радиус действия и громкий динамик



Компания Apple обновила брелок для поиска потерянных вещей AirTag, оснастив его модернизированным сверхширокополосным чипом второго поколения для увеличения дальности действия. Еще одним ключевым преимуществом новинки стал улучшенный динамик. AirTag также получил улучшения конфиденциальности и безопасности и включает в себя набор первых в отрасли средств защиты от нежелательного отслеживания, включая кроссплатформенные оповещения и уникальные идентификаторы Bluetooth, которые часто меняются. Цена брелока не изменилась.

## Флагманские TWS-наушники Sony WF-1000XM6

Компания Sony представила TWS-наушники WF-1000XM6. В новинке используется фирменный чип Integrated Processor V2, который поддерживает 32-битную обработку звука. Наушники оснащены 8,4 мм динамическими драйверами. WF-1000XM6 поддерживают аудиокодеки AAC, SBC, LC3 и LDAC, а также технологию Sony DSEE Extreme, использующую алгоритмы искусственного интеллекта для улучшения качества сжатых аудиофайлов. Sony предлагает обновленный 10-полосный эквалайзер в приложении Sony Sound Connect. Сопряжение возможно по Bluetooth 5.3 (LE), Auracast, Fast Pair или Swift Pair. Наушники поддерживают технологию 360 Reality Audio с отслеживанием положения головы. Другим важным обновлением XM6 является чип шумоподавления QN3e, унаследованный от полноразмерных наушников WH-1000XM6. Внутренние антенны наушников теперь в 1,5 раза больше, чем в поколении XM5. Время автономной работы WF-1000XM6 достигает 8 часов. Цена Sony WF-1000XM6 составляет 300 или 330 евро в зависимости от цвета.



## Realme 16 5G

Компания Realme представила смартфон Realme 16 5G. Новинка получила корпус с плоской рамкой и закругленными углами, а задняя панель имеет отделку Auriga Wings с градиентом от синего к фиолетовому, который меняется в зависимости от освещения. Смартфон оснащен 6,57" AMOLED-дисплеем с разрешением 2372x1080 пикселей, частотой обновления 120 Hz и частотой дискретного слоя 240 Hz. Яркость экрана достигает 1000 кд/м<sup>2</sup> в обычном режиме, 1400 кд/м<sup>2</sup> - в режиме высокой яркости, а пиковое значение равно 4200 кд/м<sup>2</sup>. Экран защищен стеклом DT Star D+. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6400 Turbo, а также получила 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 256 Gb встроенной памяти UFS 2.2. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом UI 7.0. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 60 W. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Sony IMX852 и 2 Мр монохромный сенсор, а также встроенное зеркало со светодиодной вспышкой. Фронтальная камера получила 50 Мр датчик. Функции фотосъемки включают технологии LumaColor и AI Edit Genie для быстрой обработки изображений в галерее. Смартфон соответствует степеням защиты IP66, IP68, IP69 и IP69K. Цена новинки находится в пределах от 440 до 480 долларов.



## Samsung Galaxy A07 5G

Компания Samsung представила бюджетный смартфон Galaxy A07 5G. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6300, а также получила 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. Смартфон оснащен 6,7" LCD-дисплеем с разрешением HD+, частотой обновления 120 Hz и яркостью 800 кд/м<sup>2</sup> в режиме HBM. В каплевидном вырезе в верхней части дисплея размещена 8 Мр фронтальная. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик и 2 Мр датчик глубины. Аккумулятор емкостью 6000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 25 W. Устройство получило модули Wi-Fi 5, Bluetooth 5.3, 5G и GPS, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Galaxy A07 5G работает под управлением фирменной операционной системы One UI 8.0. Цена Galaxy A07 5G составляет 140 и 170 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.

## iQOO 15 Ultra

В Китае состоялась презентация флагманского смартфона iQOO 15 Ultra, ключевой особенностью которого стала система активного охлаждения с центробежным вентилятором, дополняющим испарительную камеру. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 с графикой Adreno 840, а также получила 16 или 24 Gb оперативной памяти LPDDR5X Ultra Pro и до 1 Tb встроенной памяти UFS 4.1. Смартфон оснащен 6,85" OLED-дисплеем с разрешением 3168x1440 пикселей, частотой обновления до 144 Hz, частотой сенсорного слоя 360 Hz и поддержкой Dolby Vision. Показатель локальной пиковой яркости достигает 8000 кд/м<sup>2</sup>. В экран встроен 3D-ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Sony IMX921, 50 Мр широкоугольный объектив Samsung JN1 и 50 Мр перископический модуль Sony LYT-600. Фронтальная камера получила 32 Мр датчик. Аккумулятор емкостью 7400 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W и беспроводную зарядку мощностью 40 W. Смартфон получил RGB-подсветку и сенсорные курки. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, порт USB 3.2 Gen 1 Type-C, симметричные стереодинамики и двуправленный вибромотор. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6. Цена iQOO 15 Ultra находится в пределах от 790 до 1110 долларов.



## Realme P4 Lite

Компания Realme представила доступный смартфон P4 Lite. Устройство прошло сертификацию по американскому военному стандарту MIL-STD-810H, а также получило фирменную технологию ArmorShell Protection и защиту по стандарту IP54. Аппарат оснащен 6,67" IPS-дисплеем с разрешением HD+ и частотой обновления 90 Hz. Смартфон базируется на процессоре Unisoc T7250, а также получил 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. Основная камера получила 13 Мр датчик. Также на тыльной стороне корпуса расположено световое кольцо Pulse Light, которое служит индикатором уведомлений и звонков. Фронтальная камера представлена 5 Мр сенсором. В качестве программной платформы выступает операционная система Android 15 с фирменным интерфейсом UI 6.0. Аккумулятор емкостью 6300 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 15 W. Цена Realme P4 Lite в базовой конфигурации составляет всего 110 долларов.



## Smart-часы Amazfit T-Rex Ultra 2 получили до 30 дней автономности



Бренд Amazfit представил новые флагманские Smart-часы T-Rex Ultra 2. Главным улучшением по сравнению с предыдущей моделью стало увеличение емкости аккумулятора на 74% до 870 мА/ч, что обеспечивает до 30 дней автономной работы в стандартном режиме. Производитель использовал титан класса Grade 5 для задней крышки корпуса, белеза и аппаратных кнопок. Amazfit T-Rex Ultra 2 оснащены 1,5" AMOLED-дисплеем с сапфировым стеклом и пиковой яркостью до 3000 кд/м<sup>2</sup>. Объем встроенной памяти увеличен с 4 до 64 Gb, благодаря чему часы получили предустановленные топографические карты. Обеспечивается навигация с одновременной поддержкой шести спутниковых систем. Устройство оборудовано встроенным двухрежимным светодиодным фонариком с режимом SOS, обеспечивающим освещенность до 300 люкс. Также предусмотрены все базовые датчики мониторинга здоровья и более 180 режимов тренировок. Цена Amazfit T-Rex Ultra 2 составляет 550 долларов.

## Хиаоми представила бюджетный аналог Apple AirTag

Компания Хиаоми представила трекер Xiaomi Tag, который позиционируется как бюджетная альтернатива Apple AirTag. Его главным преимуществом стала совместимость с Apple Find My и Google Find Hub. Устройство весит 8 гр, а толщина пластикового корпуса составляет 7,2 мм. Трекер защищен от попадания влаги и пыли по стандарту IP67. Устройство оснащено встроенным звуковым сигналом и работает через Bluetooth 5.4 и NFC. Питание обеспечивает батарея CR2032. Новинка не поддерживает технологию UWB, которая позволяет сверхточно определять местоположение. Xiaomi Tag лишь приблизительно показывает расстояние до объекта, ориентируясь на сигнал Bluetooth. Цена новинки составляет 18 евро, а комплект из четырех штук обойдется в 60 евро.



## Reebok представила Smart-часы Rush и Stride



Компания Reebok представила Smart-часы Rush, цена которых составляет 70 долларов. Новинка оснащена 1,39" LCD-дисплеем с разрешением 360x360 пикселей. Устройство поддерживает более 80 спортивных режимов, включая бег, велоспорт и йогу, а для отслеживания местоположения использует вспомогательный модуль GPS. Функции мониторинга здоровья включают непрерывное отслеживание сердечного ритма, измерение уровня кислорода в крови, подсчет шагов, калорий и анализ сна. Данные автоматически синхронизируются с приложением Reebok Connect по модулю Bluetooth 5.3. Аккумулятор емкостью 300 мА/ч обеспечивает до 10 дней автономной работы. Модель Reebok Stride получила 1,43" AMOLED-дисплей с разрешением 466x466 пикселей. Это устройство, помимо прочего, предоставляет возможность совершения звонков через Bluetooth. Цена Reebok Stride составляет 100 долларов.

## Наушники Audio-Technica предназначены для ASMR-контента

Компания Audio-Technica представила полностью беспроводные наушники ATH-SQ1TW2NC. Новинка поддерживает активное шумоподавление и расширенные настройки звука, включая функции для комфортного прослушивания ASMR-контента и расслабляющих звуков. В наушниках используются 5,8 мм динамические драйверы с диапазоном частот от 20 Hz до 20 kHz, а подключение осуществляется по Bluetooth 5.2 с кодеками SBC и AAC. Встроенные MEMS-микрофоны отвечают за работу активного шумоподавления и режима прозрачности. Отдельной особенностью стала тонкая регулировка громкости: вместо стандартных 16 шагов доступно до 64 уровней, что особенно полезно для тихих записей и ASMR-контента. Через приложение также можно настроить чувствительность сенсорного управления. Время автономной работы наушников достигает 6 часов с включенным шумоподавлением. Цена Audio-Technica ATH-SQ1TW2NC составляет 85 долларов.



## Google Pixel 10a

Компания Google представила средне-бюджетный смартфон Pixel 10a, который практически не отличается от прошлогодней модели Pixel 9a. В компании называют Pixel 10a самым экологичным устройством серии. Рамка выполнена из 100% переработанного алюминия, а в конструкции используются переработанные кобальт, медь и другие материалы. Pixel 10a оснащен 6,3" pOLED-дисплеем с разрешением 2424x1080 пикселей, соотношением сторон 20:9, частотой обновления 60-120 Hz и максимальной яркостью 2700 кд/м<sup>2</sup>. Экран защищен закаленным стеклом Gorilla Glass 3. Новинка базируется на фирменном процессоре Google Tensor G4, а также получила чип безопасности Titan M2, 8 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры входят 48 Мр главный датчик и 13 Мр ультраширокоугольный модуль. Фронтальная камера получила 13 Мр сенсор. Аккумулятор емкостью 5100 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 45 W и беспроводную зарядку мощностью 7,5 W. Смартфон получил большинство ИИ-функций, доступных на других моделях Pixel. В устройство также интегрирована нейросеть Gemini, которая вызывается удержанием кнопки питания. Есть модули 5G, Wi-Fi 6E, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB 3.2 Type-C и стереодинамики. Новинка работает под управлением операционной системы Android 16. Цена Google Pixel 10a находится в пределах от 499 до 599 долларов.



## Samsung Galaxy F70e 5G

Компания Samsung представила смартфон Galaxy F70e 5G. Новинка получила 6,7" LCD-дисплей с разрешением HD+, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 800 кд/м<sup>2</sup>. Смартфон базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6300, а также оснащен 4 или 6 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Устройство работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой One UI 8. Аккумулятор емкостью 6000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 25 W. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик и 2 Мр датчик глубины, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Также новинка получила двухдиапазонный модуль Wi-Fi, модуль Bluetooth 5.4 и GPS, порт USB Type-C и 3,5 мм аудио-разъем. Цена Samsung Galaxy F70e 5G находится в пределах от 145 до 165 долларов.

## Vivo V70 и V70 Elite

Компания Vivo представила смартфоны V70 и V70 Elite, которые отличаются только моделью процессора. Новинки оснащены 6,59" изогнутыми AMOLED-дисплеями с разрешением 2750x1260 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 5000 кд/м<sup>2</sup>. Под дисплеем расположен ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. В основе Vivo V70 используется процессор Qualcomm Snapdragon 7 Gen 4 с графикой Adreno 722, а V70 Elite получил процессор Snapdragon 8s Gen 3 с графикой Adreno 735. За охлаждение смартфонов отвечает испарительная камера площадью 4200 мм<sup>2</sup>. Оба устройства предлагают 8, 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Sony IMX766, 8 Мр сверхширокоугольный модуль и 50 Мр перископический телеобъектив Sony IMX882. Фронтальная камера имеет разрешение 50 Мр. Аккумулятор емкостью 6500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, порт USB Type-C 2.0 и стереодинамики. Корпус изготовлен из алюминиевого сплава аэрокосмического класса и получил защиту по стандартам IP68/IP69. Смартфоны работают под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом OriginOS 6. Цена Vivo V70 находится в пределах от 505 до 550 долларов, а Vivo V70 Elite от 570 до 680 долларов.



## Realme P4 Power

Компания Realme представила доступный смартфон P4 Power. Главной особенностью которого стал аккумулятор емкостью 10001 мА/ч, который поддерживает проводную зарядку мощностью 80 W и обратную проводную зарядку мощностью 27 W. Realme P4 Power оснащен 6,8" AMOLED-дисплеем с разрешением 2800x1280 пикселей, частотой обновления 144 Hz, частотой сенсорного слоя 240 Hz, пиковой яркостью 6500 кд/м<sup>2</sup> и поддержкой HDR10+. Смартфон базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7400 Ultra, а также получил 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Sony IMX882 и 8 Мр широкоугольный модуль. Фронтальная камера получила 16 Мр сенсор. Есть модули 5G, Wi-Fi 5, Bluetooth 5.4 и GPS, а также порт USB 2.0 Type-C. Сканер отпечатков пальцев расположен в области дисплея. Realme P4 Power работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом Realme UI 7.0. Цена новинки стартует от 280 долларов.



## Smart-часы Oppo Watch S поступили в продажу



Компания Oppo выпустила в Европе Smart-часы Oppo Watch S в цветах Phantom Black и Nebula Silver. Устройство оснащено 1,46" AMOLED-дисплеем с разрешением 464x464 пикселей и пиковой яркостью 3000 кд/м<sup>2</sup>. Часы работают под управлением ColorOS Watch 7.1 и оснащены процессором BES2800BP с 4 Gb памяти EMMC. Отслеживание физической активности включает более 100 режимов тренировок с настраиваемыми параметрами. Для мониторинга здоровья используются 8-канальный датчик сердечного ритма, 16-канальный датчик уровня кислорода в крови и датчик температуры запястья. Возможности подключения включают Bluetooth 5.2, кроссплатформенное сопряжение двух смартфонов и обмен сообщениями на запястье. Аккумулятор емкостью 339 мА/ч обеспечивает до 10 дней работы. Цена Oppo Watch S составляет 250 евро.

## Фитнес-браслеты Huawei Band 11 и Band 11 Pro получили AMOLED-дисплей



Компания Huawei представила два новых фитнес-браслета - Huawei Band 11 и Band 11 Pro. Обе модели получили 1,62" AMOLED-дисплей с разрешением 286x482 пикселей, сенсорное управление и кнопку. Модель Band 11 предлагается в версии с алюминиевым или полимерным корпусом и весит 16-17 гр, тогда как модель Band 11 Pro выполнена из алюминиевого сплава и весит 18 гр без ремешка. Обе модели защищены по стандарту 5 ATM, оснащены 9-осевым IMU-датчиком, оптическим сенсором пульса и датчиком освещенности. Модуль Bluetooth 6.0 поддерживает сопряжение с устройствами на базе Android 9.0 и iOS 13.0 и новее. Аккумулятор емкостью 300 мА/ч обеспечивает до 14 дней автономной работы при умеренном использовании. Цена Band 11 стартует от 40 долларов.

### Smart-часы Amazfit Active 3 Premium получили офлайн-карты



Бренд Amazfit представил Smart-часы Active 3 Premium. Новинка получила круглый AMOLED-дисплей с разрешением 466x166 пикселей и максимальной яркостью до 3000 кд/м<sup>2</sup>. Особенностью часов стали предустановленные программы занятий по бегу и адаптивные планы тренировок Zepp Coach. Гаджет отслеживает осанку, время контакта с землей, ритм бега и другие важные параметры. Для навигации устройство использует шесть спутниковых систем позиционирования с офлайн-картами, пошаговыми инструкциями и автоматическим перестроением маршрута. Отслеживание состояния здоровья осуществляется с помощью датчика BioTracker PPG. Список функций Active 3 Premium также включает звонки по Bluetooth, голосового помощника Zepp Flow, управление музыкой, управление камерой на iPhone, быстрые ответы на Android и режим поиска смартфона. Аккумулятор емкостью 365 мА/ч обеспечивает до 12 дней автономной работы. Цена Amazfit Active 3 Premium составляет 169 долларов.

### Redmi представила TWS-наушники Buds 8 Lite и Redmi Buds 8 Pro

В ассортименте Redmi появились беспроводные наушники Buds 8 Lite с активным шумоподавлением. Новинка оснащена 12,4 мм драйверами с титановым напылением. Наушники с модулем Bluetooth 5.4 могут устанавливать сопряжение с двумя устройствами одновременно. Время автономной работы наушников достигает 8 часов. Цена Redmi Buds 8 Lite составляет всего 20 долларов. Наушники Redmi Buds 8 Pro получили конструкцию с тремя драйверами, которые обеспечивают глубокие басы, разборчивый вокал и сбалансированное звучание во всем частотном диапазоне. Также есть система активного шумоподавления на базе трех микрофонов. Цена Redmi Buds 8 Pro составляет 70 евро.



## Honor Magic V6

Компания Honor представила складывающийся смартфон Magic V6 с аккумулятором емкостью 7100 мА/ч. Смартфон оснащен двумя дисплеями LTPO 2.0: 6,52" внешним и 7,95" внутренним. Пиковая яркость в режиме HDR достигает 6000 кд/м<sup>2</sup> у внешней панели и 5000 кд/м<sup>2</sup> - у внутренней. Гибкое стекло для основного экрана прошло сертификацию SGS Minimized Crease, а глубина складки уменьшена на 44% по сравнению с прошлым поколением. Magic V6 стал первым складывающимся смартфоном с процессором Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5. За охлаждение процессора отвечает обновленная испарительная камера, что должно повысить стабильность в играх и при многозадачности. Также заявлена расширенная кроссплатформенная интеграция, включая передачу файлов и трансляцию экрана на компьютеры Mac с возможностью управления интерфейсом смартфона. Продажи Honor Magic V6 на международных рынках начнутся во втором полугодии 2026 года. Цену и прочие характеристики компания объявит отдельно для каждой страны.



## iQOO 15R

Компания iQOO представила смартфон iQOO 15R. Новинка оснащена 6,59" AMOLED-дисплеем с разрешением 2750x1260 пикселей, частотой обновления 144 Hz, пиковой яркостью до 5000 кд/м<sup>2</sup> и поддержкой HDR10+. От механических повреждений экран защищает стекло Schott Xensation Alpha. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Gen 5, а также получил до 12 Gb оперативной памяти LPDDR5X и до 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1. Дополнительный игровой чип SuperComputing Chip Q2 обеспечивает стабильную игру с частотой 144 FPS и разрешением 1.5K. Система охлаждения IceCore VC с теплоотводом и двухслойным графитовым напылением помогают поддерживать тепловую стабильность во время длительных игровых сессий. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Sony LYT-700V и 8 Мр сверхширокоугольный сенсор. Фронтальная камера имеет разрешение 32 Мр. Аккумулятор емкостью 7600 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, NFC и GPS, порт USB 2.0 Type-C, стереодинамики и линейный вибромотор. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом OriginOS 6. Цена iQOO 15R находится в пределах от 495 до 580 долларов.

## Motorola Edge 70 Fusion



Компания Motorola представила новый смартфон средней ценовой категории Edge 60 Fusion, который получил поддержку функций на базе Moto AI. Цветовые решения смартфона разработаны совместно с Pantone Color Institute. Тыльная сторона корпуса частично выполнена из искусственной кожи и текстиля. Смартфон защищен от влаги и пыли по стандартам IP68/IP69 и был протестирован на соответствие стандарту MIL-STD-810H. Motorola Edge 60 Fusion оснащен изогнутым по краям 6,67" дисплеем P-OLED с разрешением 2712x1220 пикселей, соотношением сторон 20:9, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 4500 кд/м<sup>2</sup>. От механических повреждений экран защищает стекло Corning Gorilla Glass 7i. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7300 или 7400, а также получила 8 или 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Sony Lytia 700C, 13 Мр широкоугольный модуль, датчик освещенности и светодиодная вспышка. Разрешение фронтальной камеры составляет 32 Мр. Акумулятор емкостью 5500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 68 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, порт USB Type-C и стереодинамики с Hi-Res и Dolby Atmos. Цена и дата начала продаж новинки пока не объявлены.

## Apple iPhone 17e

Компания Apple представила смартфон iPhone 17e. Новинка оснащена 6,1" дисплеем Super Retina XDR с разрешением 2532x1170 пикселей, соотношением сторон 19,5:9, частотой обновления 60 Hz и максимальной яркостью 1200 кд/м<sup>2</sup> в режиме HDR. Смартфон базируется на фирменном процессоре Apple A19, а также получил последнее поколение модема C1X. Предусмотрено 8 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена 48 Мр датчиком, а фронтальная камера получила 12 Мр сенсор. Акумулятор емкостью 4000 мА/ч поддерживает стандарты MagSafe и Qi2. iPhone 17e поддерживает спутниковое соединение, а также получил модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.3, GPS и NFC. Корпус новинки выполнен из алюминия и соответствует стандарту IP68. Для разблокировки используется Face ID, а на боковой грани размещена настраиваемая кнопка Action Button. Смартфон работает под управлением операционной системы iOS 26. Цена Apple iPhone 17e находится в пределах от 599 до 799 долларов.



## Представлены Smart-часы Xiaomi Watch 5



Компания Xiaomi представила Smart-часы Watch 5, работающие под управлением Google Wear OS 6. Часы получили поддержку Google Gemini, электромиографический датчик, инерциальный измерительный блок, а также фотоплетизмографический сенсор. Приложение Xiaomi HyperConnect обеспечивает управление устройствами в экосистеме, удаленный доступ к камере смартфона и контроль оборудования в Xiaomi Smart Hub. Акумулятор емкостью 930 мА/ч обеспечивает до 18 дней автономной работы. Часы базируются на процессоре Qualcomm Snapdragon W5 Gen 1, дополненным энергосберегающим чипом BES2800. Xiaomi Watch 5 получили 1,54" дисплей, защищенный сапфировым стеклом. Цена новинки составляет 300 евро.

## Представлены беспроводные наушники Moto Buds 2 и Buds 2 Plus

Компания Motorola представила беспроводные наушники Moto Buds 2 Plus и Moto Buds 2. Moto Buds 2 Plus получили настройку звука Sound by Bose и гибридную акустическую систему. В конструкции используются 11 мм динамический драйвер и арматурный излучатель Knowles. Поддерживаются Hi-Res Audio, кодек LHDC и Spatial Audio. Система динамического активного шумоподавления Dynamic ANC снижает уровень внешнего шума, а 6 микрофонов с технологией Environmental Noise Cancellation и высоким соотношением сигнал/шум обеспечивают более четкую передачу голоса во время звонков. Время автономной работы Moto Buds 2 Plus достигает 9 часов. Moto Buds 2 оснащены 11-мм динамическим драйвером и 6-мм микропланарным магнитным излучателем. 6 микрофонов с системой подавления окружающего шума повышают качество голосовой связи. Автономность Moto Buds 2 достигает 11 часов. Цена Moto Buds 2 Plus составляет 149 евро, а Moto Buds 2 оценены в 79 евро.



## Популярная игра Rainbow Six Mobile вышла на Android и iOS



Компания Ubisoft выпустила игру Rainbow Six Mobile, которая уже доступна бесплатно на Android и iOS. Игра переносит все основные особенности шутера в мобильный формат. Геймерам доступны командные бои 5x5 и 3x3 в нескольких режимах и, конечно же, с большим выбором оперативников, каждый из которых наделен уникальным набором оружия и гаджетов. В Rainbow Six Mobile ключевое значение для победы играют грамотные тактические действия, слаженная работа и использование разрушаемости большинства объектов на карте. Один матч длится примерно 10 минут. В мобильную версию разработчики перенесли локации из различных частей франшизы. Одновременно с релизом, в Rainbow Six Mobile стартовал первый сезон под названием Sand Wraith.



Android iOS

## Представлены OPPO Enco Air5 Pro: TWS-наушники с ANC и функцией переводчика

Компания OPPO представила TWS-наушники Enco Air5 Pro. Наушники оснащены 12 мм драйверами с функцией ANC. Для подавления шума в режиме гарнитуры используются ИИ-алгоритмы, очищающие голос от помех даже при скорости ветра до 25 км/ч. К источнику сигнала гарнитура подключается по Bluetooth 6.0 с поддержкой кодеков AAC, SBC, LHDC 5.0. Наушники также прошли сертификацию Hi-Res Audio. Задержка сигнала составляет 47 мс, а время автономной работы достигает 13 часов. Также наушники получили функцию перевода речи в связке с мобильным приложением. Цена OPPO Enco Air5 Pro составляет 47 долларов.



## Nubia Neo 5 GT

На выставке MWC 2026 компания ZTE представила геймерский смартфон Nubia Neo 5 GT. Новинка получила 6,8" AMOLED-дисплей с разрешением 1080x2392 пикселей, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью до 4500 кд/м<sup>2</sup>. Смартфон базируется на процессоре MediaTek D7400, а также оснащен до 12 Gb оперативной памяти LPDDR5 и до 512 Gb встроенной памяти. Система охлаждения включает активный вентилятор и систему воздуховодов площадью 29508 мм<sup>2</sup>. За стабильность частоты кадров в играх отвечает движок NeoTurbo Engine. Для качественного приема сети используется технология 360° Game Antenna. Аккумулятор емкостью 6210 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W. Nubia Neo 5 GT получил триггеры Neo Triggers 5.0 с частотой опроса 550 Hz, рассчитанные на управление четырьмя пальцами. Задержка составляет менее 5,5 мс, а частота дискретизации касаний достигает 3049 Hz. Технология Magic Touch 3.0 сохраняет отзывчивость экрана даже при влажных пальцах. Смартфон оснащен тройной основной камерой с 50 Мр главным сенсором. Фронтальная камера получила 16 Мр сенсор. Поддерживаются функции AI Memory, AI Scam Alert, AI Image and Text Generation и AI Translate. Есть стереодинамики с поддержкой DTS:X Ultra, линейный вибромотор и RGB-подсветка. Цена Nubia Neo 5 GT стартует от 399 евро.



## OPPO A6s Pro

Компания OPPO представила среднебюджетный смартфон A6s Pro. Новинка получила 6,57" OLED-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 120 Hz и яркостью до 1400 кд/м<sup>2</sup>. В область экрана встроен сканер отпечатков пальцев, а в круглом вырезе в верхней части расположена 50 Мр фронтальная камера. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик и 2 Мр датчик глубины. Устройство базируется на процессоре MediaTek Helio G100 Max, а также получило 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Кроме этого, смартфон получил стереодинамики, испарительную камеру для охлаждения, кольцевую вспышку и аккумулятор емкостью 7000 мА/ч, поддерживающий быструю проводную зарядку мощностью 80 W. Устройство получило защиту от попадания воды и пыли по стандарту IP69K. Смартфон доступен в новой расцветке Lumina Frost по цене в 325 долларов.

## Nothing Phone (4a) и Phone (4a) Pro

Компания Nothing представила смартфоны среднего уровня Phone (4a) и Phone (4a) Pro. Базовая модель получила новую 6-сегментную световую полосу Glyph Bar из 63 светодиодов с яркостью до 3500 кд/м<sup>2</sup> на задней панели. Смартфон оснащен 6,78" AMOLED-дисплеем с разрешением 2720x1224 пикселей, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью 4500 кд/м<sup>2</sup> и поддержкой HDR10+. На задней панели Nothing Phone (4a) Pro размещен круглый матричный дисплей Glyph Matrix из 137 светодиодов для вывода разных оповещений и мини-игр. Аппарат оборудован 6,83" AMOLED-дисплеем с разрешением 2800x1260 пикселей, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 5000 кд/м<sup>2</sup>. В основе базовой модели лежит процессор Qualcomm Snapdragon 7s Gen 4, а версия Pro получила процессор Snapdragon 7 Gen 4 и испарительную камеру площадью 5300 мм<sup>2</sup>. Смартфоны комплектуются 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик, 8 Мр широкоугольный объектив и 50 Мр перископический модуль. Смартфоны получили аккумуляторы емкостью 5080 мА·ч с поддержкой быстрой проводной зарядки мощностью 50 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.4, NFC, GPS, порт USB Type-C, линейный вибромотор и стереодинамики. Смартфоны работают под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом Nothing OS 4.1. Цена новинок находится в пределах от 350 до 500 евро.

## Realme Narzo Power 5G

Компания Realme представила смартфон Narzo Power 5G, который получил выделенный ИИ-чип HyperVision+ для повышения производительности в играх и улучшения качества визуальных эффектов. Новинка оснащена 6,8" изогнутым AMOLED-дисплеем с частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 6500 кд/м<sup>2</sup>. От механических повреждений экран защищает стекло Corning Gorilla Glass 7i. Корпус смартфона защищен по стандартам IP66/IP68/IP69. Narzo Power 5G базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7400 Ultra, а также получил 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 10001 мА·ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W и обратную зарядку мощностью 27 W. В качестве программной платформы используется операционная система Android 16 с фирменным интерфейсом Realme UI 7.0. Цена новинки составляет 305 и 330 долларов в зависимости от объема памяти.



## Smart-часы Huawei Watch GT Runner 2 для любителей бега



Компания Huawei представила Smart-часы Watch GT Runner 2, в которых используется трехмерная плавающая антенна в сочетании с алгоритмами позиционирования на базе ИИ. Такая система позволяет точнее отслеживать маршрут и дистанцию, включая участки, где сигнал GPS может временно пропадать. Стабильность выросла в 3,5 раза по сравнению с первым поколением. Часы анализируют параметры бега и предлагают рекомендации по улучшению техники, а также способны измерять ЭКГ. Время автономной работы часов достигает 14 дней в умеренном режиме и 32 часов при активном использовании в режиме бега. Цена часов составляет 399 евро.

## Сиквел Subway Surfers вышел на iOS и Android



Subway Surfers City - сиквел культового мобильного раннера Subway Surfers - вышел на iOS и Android. Игра бесплатная, но включает встроенные покупки. Действие Subway Surfers City разворачивается в современном мегаполисе и на старте доступны четыре района города. В дальнейшем игра будет развиваться по сезонной модели. Игроку предстоит бежать, перепрыгивая через препятствия и собирая различные бонусы. Разработчики также добавили новые механики.



Android



iOS

# Гуманоидная робототехника: от исследовательских лабораторий к реальному потенциалу

**О**бласть гуманоидной робототехники сегодня особенно привлекает внимание, подчеркивая как ускоряющийся темп инноваций, так и расширение круга участников гонки. Многие уже даже стали называть человекоподобных роботов новой нефтью, практически так же, как еще несколько лет назад было объявлено, что новая нефть - это данные. Например, Morgan Stanley прогнозирует, что в 2026 году может быть поставлено до 100 тысяч человекоподобных роботов, причем внедрение в Китае будет происходить быстрее, чем в США.

В Шанхае стартап DroidUp представил Моуа, позиционируемого как первый

в мире биомиметический интеллектуальный робот, наделенный походкой, близкой к человеческой, способный демонстрировать микровыражения лица и поддерживать тепло кожи, что способствует более естественному взаимодействию с людьми. В то же время растущая волна китайских промышленных групп, включая крупных автопроизводителей и технологические конгломераты, заявила о своем участии в развитии гуманоидной робототехники, расширяя эту область от исследовательских прототипов до платформ, ориентированных на коммерческое применение.

Эти события происходят на фоне продолжающихся дебатов о сроках коммерческого внедрения западных проектов,

таких как гуманоидный робот Tesla Optimus. Тем не менее, пока Маск продолжает рекламировать Optimus и роботов третьего поколения, их широкая доступность по-прежнему откладывается на годы, что вызывает вопросы о том, снижает ли компания свои амбиции или просто замедляет темпы разработки.

## Почему гуманоиды - и почему это важно сейчас

Гуманоидные роботы давно являются неотъемлемой частью исследований в области робототехники: идеальная физическая форма для работы в средах, предназначенных для людей, - от заводов и офисов до жилых помещений. Достижения в области искусственного интеллекта - от систем воплощенного восприятия до адаптивного планирования движений - возродили интерес, предоставив инженерам новые инструменты для решения исторически сложных проблем, таких как баланс, манипуляция и взаимодействие человека и робота.

Но этот сигнал в финансировании и внимании также отражает более широкие макротенденции: нехватка рабочей силы в логистике и производстве, старение населения в развитых странах и стремление к гибкой автоматизации, способной адаптироваться к различным задачам. В 2026 году гуманоиды - это уже не столько абстрактный футуризм, сколько вопрос о том, смогут ли они найти реальную работу в реальных условиях.



## Основные технологии, движущие прогрессом

На техническом уровне современные человекоподобные платформы определяются прогрессом и ограничениями в нескольких областях:

- **Мобильность и равновесие:** Динамическая ходьба и равновесие значительно улучшились по сравнению с медленной, статичной двуногой походкой десятилетней давности. Но устойчивое передвижение по неровной местности и быстрое восстановление без падений остаются сложной задачей вне контролируемых условий.
- **Манипуляции:** Руки и предплечья, способные к ловкому взаимодействию с реальными объектами, по-прежнему отстают от человеческих возможностей. Это один из самых больших разрывов между достижениями в исследованиях и коммерческой полезностью.
- **Искусственный интеллект и когнитивные способности:** Недавние работы в области ИИ - интеграция восприятия, планирования, понимания языка и действий - являются, пожалуй, наиболее значительным сдвигом. Модели, способные анализировать сцену и адаптировать поведение в реальном времени, теперь являются центральными элементами конкурентоспособных платформ.
- **Энергопотребление и выносимость:** Батареи и приводы по-прежнему ограничивают время работы и мощность, поэтому многие человекоподобные конструкции жертвуют энергоэффективностью ради возможностей.

Вместе эти слои создают платформы, впечатляюще эффективные в демонстрациях и при выполнении узкоспециализированных задач, но далекие от универсальной автономности.

## Пилотные и первые реальные испытания

Хотя массовое коммерческое внедрение пока находится на начальной стадии, несколько человекоподобных систем начинают пилотные испытания:

- В автомобильной и промышленной отраслях экспериментируют с человекоподобными роботами для помощи в инспекции и обработке материалов.
- В сфере услуг и гостиничного бизнеса тестируют роботов для выполнения динамических интерактивных задач.
- Исследовательские лаборатории и университеты продолжают совершенствовать технологии в контролируемых средах.

Важно отметить, что многие из них являются ранними приложениями для совместной работы или контролируемого управления, где робот дополняет операторов-людей, а не заменяет их полностью.

## Обзор платформ: кто лидирует в гонке?

Сегодня человекоподобная робототехника - это не гонка двух лидеров. Многочисленные платформы различаются по амбициям, возможностям и коммерческой стратегии.

## Амбиции промышленного масштаба

- **Tesla Optimus:** Optimus по-прежнему является флагманским проектом на Западе и направлен на создание универсальных человекоподобных роботов в больших масштабах. Сроки производства

неоднократно менялись, но разработка продолжается с прицелом как на внутреннее заводское использование, так и на внешних клиентов.

- **Figure Robotics:** Компания специализируется на высокоэффективных человекоподобных роботах с надежными системами движения и ИИ, разработанных для промышленных партнеров и исследовательских приложений.
- **Appttronik Apollo:** Позиционируется как платформа, ориентированная на инженерные решения, сочетающая надежное оборудование с модульной автономностью.

### Лидеры передовых инженерных разработок

- **Boston Dynamics Atlas:** Долгое время являясь витриной исследований в области мобильности человекоподобных роботов, сегодня Atlas служит как демонстрационной площадкой для технологий, так и полигоном для испытаний передовых систем передвижения и восприятия.
- **Agility Robotics Digit:** Делает акцент на надежном двуногом движении и обработке полезных грузов для логистических сред.

## Лучшие человекоподобные роботы 2026 года

Лучшие гуманоидные роботы 2026 года выделяются своим практическим применением, передовым дизайном и потенциалом для развития автоматизации. Вот ключевые модели, о которых следует знать:

Модель	Описание	Область применения	Основные характеристики
<b>Agility Robotics Digit</b>	Двуногий промышленный человекоподобный робот для логистики и складского хозяйства. Поднимает контейнеры, перемещается по пандусам и маневрирует в стесненных или неровных условиях	Комплектация заказов, погрузка/разгрузка грузовиков, перемещение товаров	Оценочная стоимость пилотных проектов: 250 тысяч долларов. Используется Amazon и другими логистическими компаниями
<b>Unitree H1</b>	Доступный полноразмерный человекоподобный робот с высокой скоростью ходьбы, отзывчивым балансом и полным набором датчиков. Имеет модульную конструкцию для модернизации	Легкая сборка, инспекции, исследования и публичные демонстрации	Цена: 90 тысяч долларов. Скорость ходьбы: 5,4 км/ч. Повышенная устойчивость при контакте
<b>Figure 01</b>	Универсальный промышленный рабочий с ловкими руками и полной подвижностью тела для выполнения повторяющихся производственных и логистических задач	Сборочные операции, контроль качества и перемещение компонентов	Ориентировочная стоимость: от 30 тысяч до 150 тысяч долларов. Пилотные проекты проводятся с автомобильными и технологическими компаниями
<b>Fourier Intelligence GR-1</b>	Экономически эффективный человекоподобный робот для промышленности/здравоохранения. Поддерживает легкое поднятие тяжестей и уход за пациентами. Масштабируем для массового производства	Физиотерапия, уход за пожилыми людьми, реабилитация и легкая погрузка/разгрузка материалов	Ориентировочная стоимость: от 150 тысяч до 170 тысяч долларов. Высота 1,65 м. Полезная нагрузка - 55 кг
<b>Tesla Optimus</b>	Прототип человекоподобного робота, предназначенный для будущих промышленных и потребительских ролей. Публичные демонстрации показывают ходьбу, перемещение предметов и сборку	Потенциальные задачи в производстве, логистике и домашнем хозяйстве	Цена не подтверждена. Маск планирует снизить цену будущих потребительских моделей до уровня ниже 20 тысяч долларов
<b>Pepper от SoftBank</b>	Сервисный человекоподобный робот с функцией распознавания лиц, разговорным ИИ и выразительной мимикой для взаимодействия с клиентами	Применение в сфере гостеприимства, розничной торговли, мероприятий и образования	Снят с производства для массового рынка. Доступен по специальным программам или заказам

### Китайские и азиатские конкуренты

В Китае быстро растет число компаний, часто поддерживаемых автомобильными и технологическими

конгломератами. Эти фирмы используют развитые производственные экосистемы для быстрой итерации и решения реальных задач. Растущий и уже обширный список других игроков, включая фирмы, расширяющиеся из автомобильной отрасли и сферы искусственного интеллекта, тестируют человекоподобные платформы с различными акцентами в дизайне и целевыми областями применения. Эта региональная диверсификация важна, поскольку она расширяет конкурентную среду и открывает множество подходов к решению фундаментальных проблем.

### Экономика и коммерческая жизнеспособность

Создание и обслуживание человекоподобных роботов обходится дорого. Пока себестоимость единицы продукции не снизится, а надежность не улучшится, их ценностное предложение

должно оцениваться с точки зрения общей стоимости эксплуатации, а не по заявленной цене. Для конкретных отраслей - логистики, складского хозяйства, сборки - аргумент в пользу робототехники оправдан, если она обеспечивает надежную работу и гибкость задач. Однако для более широкого, универсального применения экономические вопросы остаются нерешенными: обучение, проверка безопасности и сервисная инфраструктура добавляют затраты, которые не требуются для типичных промышленных роботов.

### Разрыв в возможностях: Автономия против контроля

Большинство современных систем лучше всего работает в структурированных или полуструктурированных условиях с определенным уровнем контроля или дистанционного управления.

Полностью автономное, универсальное поведение - гуманоидный эквивалент реального полевого развертывания - пока недостижимо. Ключевые проблемы включают:

- изменчивость задач;
- неожиданные препятствия;
- обработка данных с датчиков в реальном времени;
- безопасное взаимодействие с человеком.



Ни одна компания еще полностью не решила эти проблемы, и прогресс потребует как поэтапного проектирования, так и системных инноваций.

### Конкуренция и стратегические приоритеты

Глобальный ландшафт гуманоидных роботов отражает различные стратегические приоритеты. Западные проекты часто делают акцент на автономности, основанной на ИИ, и интегрированных программных стеках. Азиатские игроки часто сочетают передовое оборудование с быстрыми циклами итераций, обусловленными масштабами производства. Эта конкурентная динамика в конечном итоге может ускорить прогресс, но она также подчеркивает расхождение в путях развития: одни стремятся к высококвалифицированным специалистам широкого профиля, другие - к моделям, ориентированным на выполнение конкретных задач.

### Перспективы и ожидания

Прогнозирование момента, когда человекоподобные роботы преодолеют определенные пороговые значения





- остается долгосрочной целью, а не неизбежной реальностью.

### Социальное принятие и последствия для рынка труда

Даже по мере развития технологий, принятие со стороны работников, клиентов и регулирующих органов будет определять внедрение. Люди склонны оценивать человекоподобных роботов не только по полезности, но и по безопасности, предсказуемости и социальному комфорту. Во многих секторах человекоподобные роботы могут дополнять рабочую силу, а не полностью ее заменять, особенно там, где важны человеческое суждение и социальное взаимодействие.

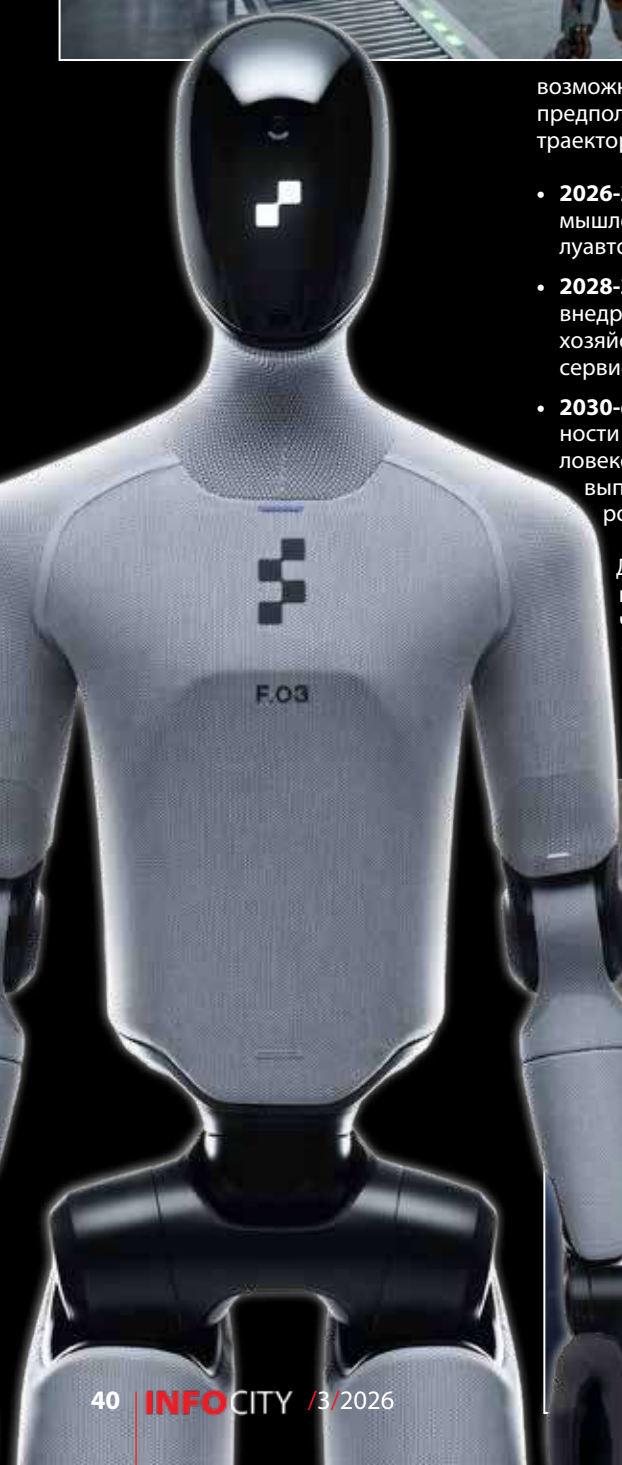
### Человекоподобные роботы - не фантазия, не неизбежность

В 2026 году человекоподобная робототехника находится в стадии трансформации: технология перешла от стадии диковинки к платформам, способным выполнять различные задачи, но переход к повсеместно распространенным, надежным и универсальным роботам еще впереди. Прогресс будет достигнут не за счет одного прорыва, а за счет серии постепенных улучшений - в восприятии, мощности, манипуляции и автономности - каждое из которых будет объединено надежной инженерной разработкой. В ближайшие годы вопрос будет заключаться не в том, будут ли человекоподобные роботы иметь значение, а в том, как и где они впервые займут свое место.

возможностей, по своей сути является предположением, но правдоподобная траектория может включать:

- **2026-2028:** Более масштабные промышленные пилотные проекты с полуавтономным выполнением задач.
- **2028-2032:** Первые коммерческие внедрения в логистике, складском хозяйстве и специализированных сервисных областях.
- **2030-е годы:** Повышение автономности и многофункциональные человекоподобные роботы, способные выполнять задачи в неструктурированной среде.

Достижение такого же этапа, как «тест Тьюринга», для человекоподобных роботов - надежная, неконтролируемая работа в непредсказуемой среде и способность выполнять множество задач, которые люди могут легко выполнить,

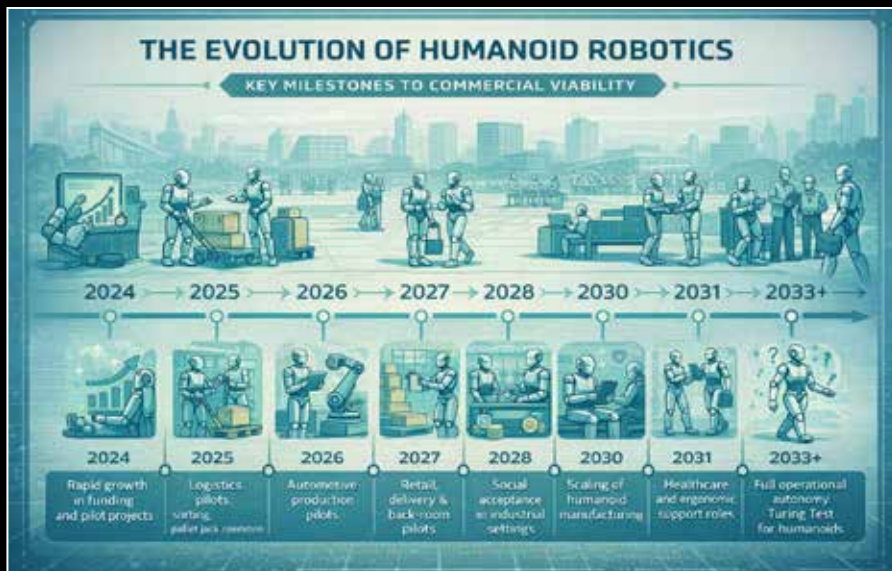


## Диапазон цен на человекоподобных роботов в 2026 году

В 2026 году стоимость гуманоидных роботов составит от 30 тысяч до более 1 млн. долларов, при этом цена будет зависеть от возможностей, целевой отрасли и масштабов производства. Роботы начального уровня предназначены для выполнения легких сервисных или исследовательских задач, в то время как высококлассные модели созданы для тяжелой промышленной работы и принятия решений на основе искусственного интеллекта.

### Примечательные ценовые категории

- **Agility Robotics Digit:** Стоимость этой модели оценивается примерно в 250 тысяч долларов. В настоящее время робот находится на стадии пилотных проектов с крупными логистическими компаниями. Digit предназначен для обработки материалов на складах и способен работать в человекоцентричной среде.
- **Unitree H1:** Цена на рынке составляет 90 тысяч долларов, что делает

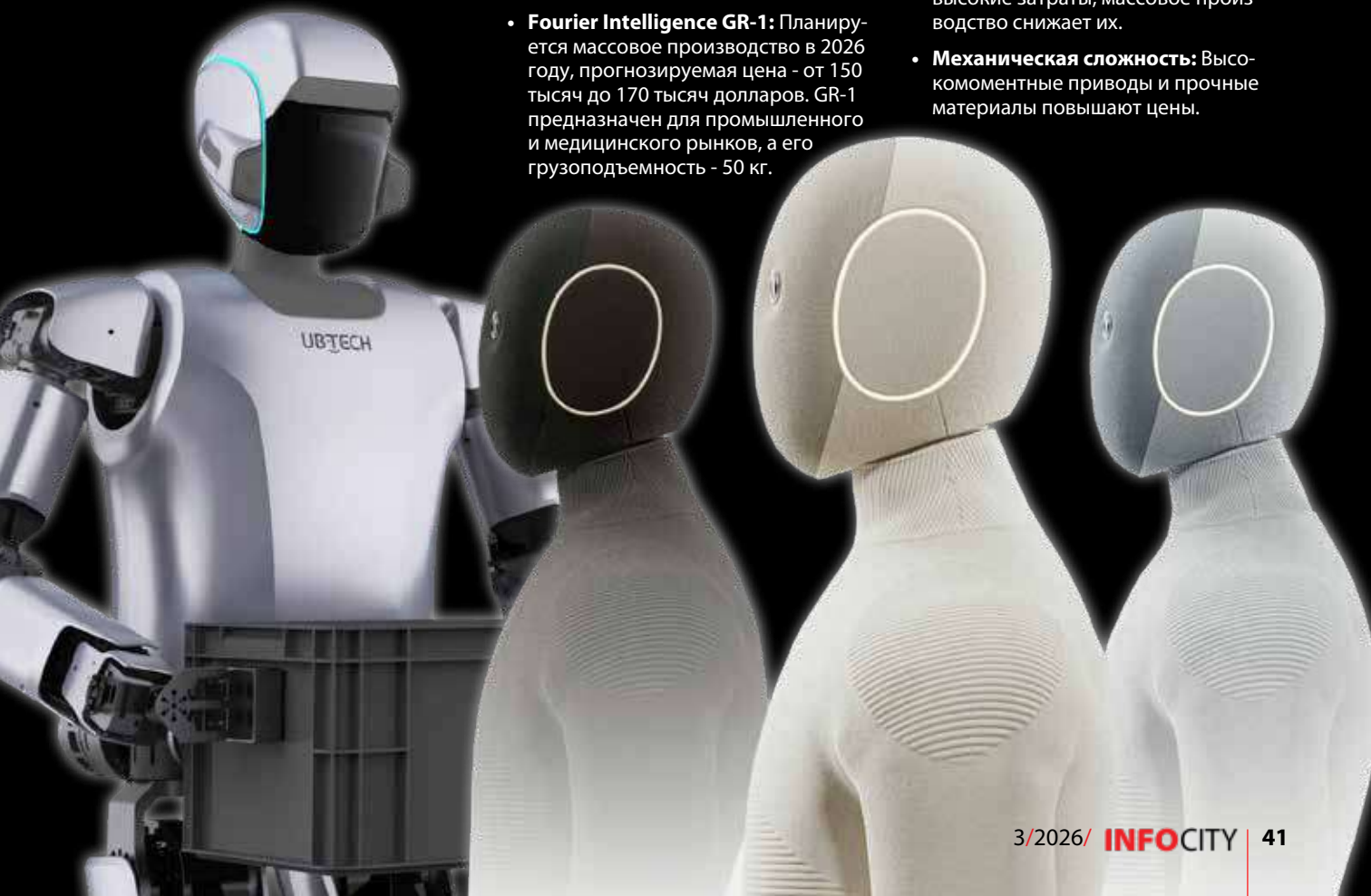


его одним из самых доступных полноразмерных двуногих роботов для коммерческого и исследовательского использования. Unitree H1 известен своей высокой скоростью передвижения и модульной модернизацией.

- **Figure 01.** Гуманоидный робот: Подтвержденная цена отсутствует, но, по оценкам экспертов отрасли, его стоимость на ранних этапах внедрения в производство и логистические испытания составит от 30 тысяч до 150 тысяч долларов.
- **Fourier Intelligence GR-1:** Планируется массовое производство в 2026 году, прогнозируемая цена - от 150 тысяч до 170 тысяч долларов. GR-1 предназначен для промышленного и медицинского рынков, а его грузоподъемность - 50 кг.

Также следует отметить факторы, влияющие на стоимость роботов:

- **Индивидуальная настройка:** Специализированные захваты, датчики или программное обеспечение увеличивают затраты.
- **Искусственный интеллект и автономность:** Передовые системы машинного зрения и навигации увеличивают стоимость.
- **Объем производства:** Низкие объемы производства поддерживают высокие затраты; массовое производство снижает их.
- **Механическая сложность:** Высокомоментные приводы и прочные материалы повышают цены.



## Новинки весенней презентации Apple Experience

4 марта компания Apple провела в Нью-Йорке специальное мероприятие под названием Apple Experience. В течение двух дней до него компания дозированно делилась информацией о новинках, в число которых вошли новые процессоры, ноутбуки MacBook Air и MacBook Pro, мониторы Studio Display, смартфон iPhone 17e и планшет iPad Air. А в последний день прошла пресс-конференция, на которой был продемонстрирован первый в истории Apple бюджетный MacBook.

### Apple MacBook Air

Обновленный MacBook Air представлен в двух размерах - с экранами Liquid Retina диагональю 13,6" и 15,3". Дисплей поддерживает яркость до 500 кд/м<sup>2</sup> и отображение 1 млрд. цветов. Ноутбук построен на базе процессора M5, который включает в себя 10-ядерный CPU и до 10 ядер GPU, а также обновленную архитектуру с отдельным нейронным ускорителем в каждом графическом ядре. Пропускная способность объединенной памяти достигает 153 Гб/с - на 28% выше по сравнению с M4. Базовая конфигурация теперь включает SSD-накопитель емкостью 512 Гб вместо 256 Гб, а максимальный объем SSD-накопителя впервые для модели Air достигает 4 Тб. Базовый объем оперативной памяти составляет 16 Гб. Кроме того, Apple заявляет об удвоенной скорости чтения и записи по сравнению с предыдущим поколением.

MacBook Air получил чип Apple N1, поддерживающий Wi-Fi 7 и Bluetooth 6. Есть два порта Thunderbolt 4 с возможностью подключения до двух внешних дисплеев, 12 Мр камера Center Stage с поддержкой режима Desk View, система из трех микрофонов и динамики с поддержкой пространственного аудио и Dolby Atmos. Заявленное время автономной работы достигает 18 часов. Apple отмечает, что ноутбук изготовлен на 55% из переработанных материалов, включая 100% переработанный алюминий в корпусе. Несмотря на крайне проблемный рынок памяти, это не повлияло на стоимость ноутбука: цена версии с 13" экраном стартует от 1099 долларов, а 15" - от 1299 долларов. Обновленный MacBook Air предлагается в той же палитре цветов, что и предыдущее поколение: серебристом, голубом, черном и золотистом.



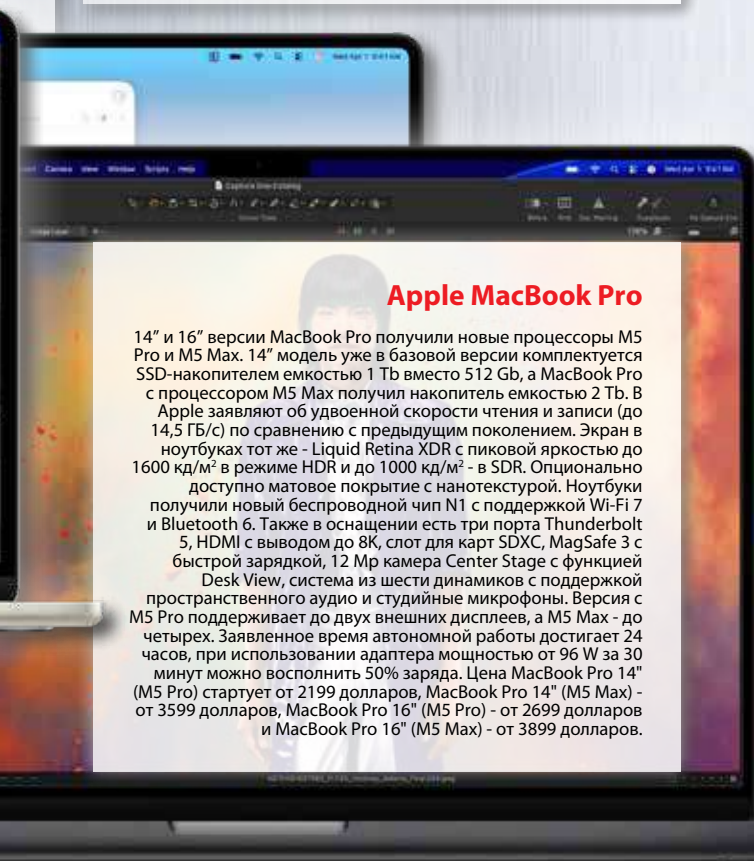
### Apple M5 Pro и M5 Max

Компания Apple представила новые 3-нм процессоры M5 Pro и M5 Max, призванные значительно повысить производительность в самых требовательных профессиональных рабочих процессах. Оба процессора построены на основе новой архитектуры Fusion Architecture. Конструкция архитектуры чиплетная, которая объединяет два кристалла в единую систему на чипе и включает в себя CPU, GPU, Media Engine, унифицированный контроллер памяти, Neural Engine и контроллер Thunderbolt 5. M5 Pro представлен в двух конфигурациях: 15 ядер CPU и 16 ядер GPU, а также 18 и 20 ядер соответственно. M5 Max предлагает 18/32 либо 18/40 ядер. В старшей 18-ядерной конфигурации чип состоит из шести суперядер и 12 больших ядер. Во всех конфигурациях установлен 16-ядерный нейропроцессор Neural Engine.

По данным компании, прирост производительности в профессиональных задачах достигает 30% по сравнению с предыдущим поколением. Производительность графики увеличилась на 20%, а в задачах трассировки лучей - на 35%.

M5 Pro поддерживает до 64 Гб унифицированной памяти (против 48 Гб у M4 Pro) с пропускной способностью 307 Гб/с.

Модель M5 Max сохранила максимальный объем памяти в 128 Гб, но с увеличенной пропускной способностью - до 614 Гб/с. Оба процессора получили обновленный медиадвижок Apple Media Engine с аппаратной поддержкой H.264, HEVC, AV1 и ProRes, а также встроенные контроллеры Thunderbolt 5. Реализована функция Memory Integrity Enforcement - постоянная аппаратная защита целостности памяти без снижения общей производительности системы.



### Apple MacBook Pro

14" и 16" версии MacBook Pro получили новые процессоры M5 Pro и M5 Max. 14" модель уже в базовой версии комплектуется SSD-накопителем емкостью 1 Тб вместо 512 Гб, а MacBook Pro с процессором M5 Max получил накопитель емкостью 2 Тб. В Apple заявляют об удвоенной скорости чтения и записи (до 14,5 Гб/с) по сравнению с предыдущим поколением. Экран в ноутбуках тот же - Liquid Retina XDR с пиковой яркостью до 1600 кд/м<sup>2</sup> в режиме HDR и до 1000 кд/м<sup>2</sup> - в SDR. Опционально доступно матовое покрытие с нанотекстурой. Ноутбуки получили новый беспроводной чип N1 с поддержкой Wi-Fi 7 и Bluetooth 6. Также в оснащении есть три порта Thunderbolt 5, HDMI с выводом до 8К, слот для карт SDXC, MagSafe 3 с быстрой зарядкой, 12 Мр камера Center Stage с функцией Desk View, система из шести динамиков с поддержкой пространственного аудио и студийные микрофоны. Версия с M5 Pro поддерживает до двух внешних дисплеев, а M5 Max - до четырех. Заявленное время автономной работы достигает 24 часов, при использовании адаптера мощностью от 96 W за 30 минут можно восполнить 50% заряда. Цена MacBook Pro 14" (M5 Pro) стартует от 2199 долларов, MacBook Pro 14" (M5 Max) - от 3599 долларов, MacBook Pro 16" (M5 Pro) - от 2699 долларов и MacBook Pro 16" (M5 Max) - от 3899 долларов.

## Apple iPad Air

Главными улучшениями в iPad Air нового поколения стали переход на более мощный процессор M4 и увеличенный объем оперативной памяти. Платформа M4 включает в себя 8-ядерный CPU и 9-ядерный GPU с поддержкой аппаратной трассировки лучей. По данным компании, новый iPad Air с чипом M4 работает до 30% быстрее, чем iPad Air с чипом M3 и до 2,3 раза быстрее, чем iPad Air с чипом M1. Это касается как повседневных задач, так и работы с графикой, монтажа видео и 3D-рендеринга. Объем оперативной памяти увеличен до 12 Gb, для сравнения в версии с M3 - 8 Gb. Доступны конфигурации с накопителем от 128 Gb до 1 Tb. Кроме того, планшет получил новый фирменный чип N1 для подключения к беспроводным сетям Wi-Fi 7 и Bluetooth 6, и модем C1X для подключения к интернету в сетях операторов сотовой связи. Модем C1X обеспечивает до 50% более высокую скорость передачи сотовых данных\*, потребление при этом до 30% меньше энергии, чем прошлогодний iPad Air с процессором M3.

В остальном все осталось без изменений. Новый iPad Air доступен в версиях с 11" и 13" дисплеями Liquid Retina. Экран 11" версии получил разрешение 2360x1640 пикселей (264 ppi), частоту обновления 60 Hz и максимальную яркость 500 кд/м<sup>2</sup>. 13" модель имеет разрешение 2732x2048 пикселей (264 ppi), частоту обновления 60 Hz и максимальную яркость 600 кд/м<sup>2</sup>. Емкость аккумулятора разная: в 11" версии - 28,93 Вт ч, в 13" - 36,59 Вт ч. В оснащение планшета также входят 2 Мр основная (f/1.8, автофокус, цифровой зум 5x) и 2 Мр фронтальная камеры (f/2.0), поддержка 5G, порт USB 3 Type-C (10 Гб/с), eSIM (опционально), Touch ID и стереодинамики с Dolby Atmos. Планшет совместим с Apple Pencil Pro и клавиатурой Magic Keyboard. Цена 11" модели только с Wi-Fi находится в пределах от 599 до 1099 долларов, с Wi-Fi + Cellular - от 749 до 1249 долларов. 13" модель только с Wi-Fi - от 799 до 1299 долларов, с Wi-Fi + Cellular - от 949 до 1449 долларов. Доступны четыре цвета корпуса: Space Grey, Blue, Purple и Starlight.

## Apple MacBook Neo

Компания Apple представила первый в своей истории бюджетный MacBook. Модель, получившая название MacBook Neo, рассчитана на повседневное решение базовых задач. Это также первый ноутбук Apple, базирующийся на процессоре A18 Pro, на котором были построены флагманские модели iPhone 16. Чип включает в себя 6-ядерный CPU, 5-ядерный GPU и 16-ядерный Neural Engine. В компании отмечают, что A18 Pro на 50% быстрее в повседневных задачах и до трех раз быстрее в локальных ИИ-вычислениях, чем компьютеры на базе процессора Intel Core Ultra 5. Ноутбук полностью бесшумный, так как здесь нет активного охлаждения. Устройство получило 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 256 или 512 Gb. MacBook Neo оснащен 13" антибликовым дисплеем Liquid Retina с разрешением 2408x1506 пикселей, яркостью до 500 кд/м<sup>2</sup> и возможностью отображения 1 млрд. цветов. Ноутбук поддерживает подключение одного внешнего дисплея с разрешением до 4K с частотой обновления 60 Hz через порт USB Type-C, совместимый с DisplayPort 1.4.

Ноутбук получил встроенный литий-ионный аккумулятор емкостью 36,5 Вт ч. В Apple обещают до 16 часов автономной работы в режиме видеостриминга и до 11 часов при подключении по Wi-Fi. Мощность комплектного зарядного устройства USB Type-C составляет всего 20 W. Зарядка MagSafe не поддерживается. Для подключения предусмотрены два порта USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Из беспроводных интерфейсов есть модули Wi-Fi 6E и Bluetooth 6. MacBook Neo оборудован фирменной клавиатурой Magic Keyboard без подсветки, крупным трекпадом и сканером отпечатков пальцев Touch ID. Есть веб-камера с разрешением Full HD, стереодинамики с поддержкой Dolby Atmos и два микрофона с шумоподавлением. Размеры ноутбука составляют 12,7x297,5x206,4 мм, а вес равен 1,23 кг. Ноутбук работает под управлением операционной системы macOS Tahoe с поддержкой ИИ-функций Apple Intelligence. Модель предлагается в ярких цветах корпуса: серебристом, розовом, желтом, синем. Цвет клавиатуры зависит от цвета алюминиевого корпуса. Цена Apple MacBook Neo составляет 599 и 699 долларов.

## Honor MagicPad 4 и MagicBook Pro 14

На выставке MWC 2026 компания Honor представила самый тонкий в мире планшет MagicPad 4 и ноутбук MagicBook Pro 14 на базе новых процессоров Intel Core Ultra. MagicPad 4 получил корпус толщиной 4,8 мм. При этом новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Gen 5 и оснащена аккумулятором емкостью 10100 мА/ч. Планшет оснащен 12,3" AMOLED-дисплеем с разрешением 3К и частотой обновления 165 Hz. Еще одной особенностью планшета стала продвинутая акустическая система из 8 динамиков с поддержкой пространственного аудио. Планшет поддерживает режим PC с оконным интерфейсом и набор ИИ-инструментов для обработки текста и изображений. Отдельно отмечена экспериментальная среда Linux Lab в параметрах разработчика. С помощью подключаемой клавиатуры новинка также превращается в полноценный ноутбук. Ноутбук MagicBook Pro 14 базируется на процессоре Intel Core Ultra Series 3 вплоть до Ultra X9 388H и оборудован 14,6" сенсорным OLED-дисплеем, а также аккумулятором емкостью 92 Вт ч. Обе новинки поддерживают быстрый беспроводной обмен файлами с техникой Apple, а планшет также можно использовать в качестве второго экрана для компьютеров Mac. Цена Honor MagicPad 4 находится в пределах от 699 до 799 евро, а цена MagicBook Pro 14 будет объявлена позже.



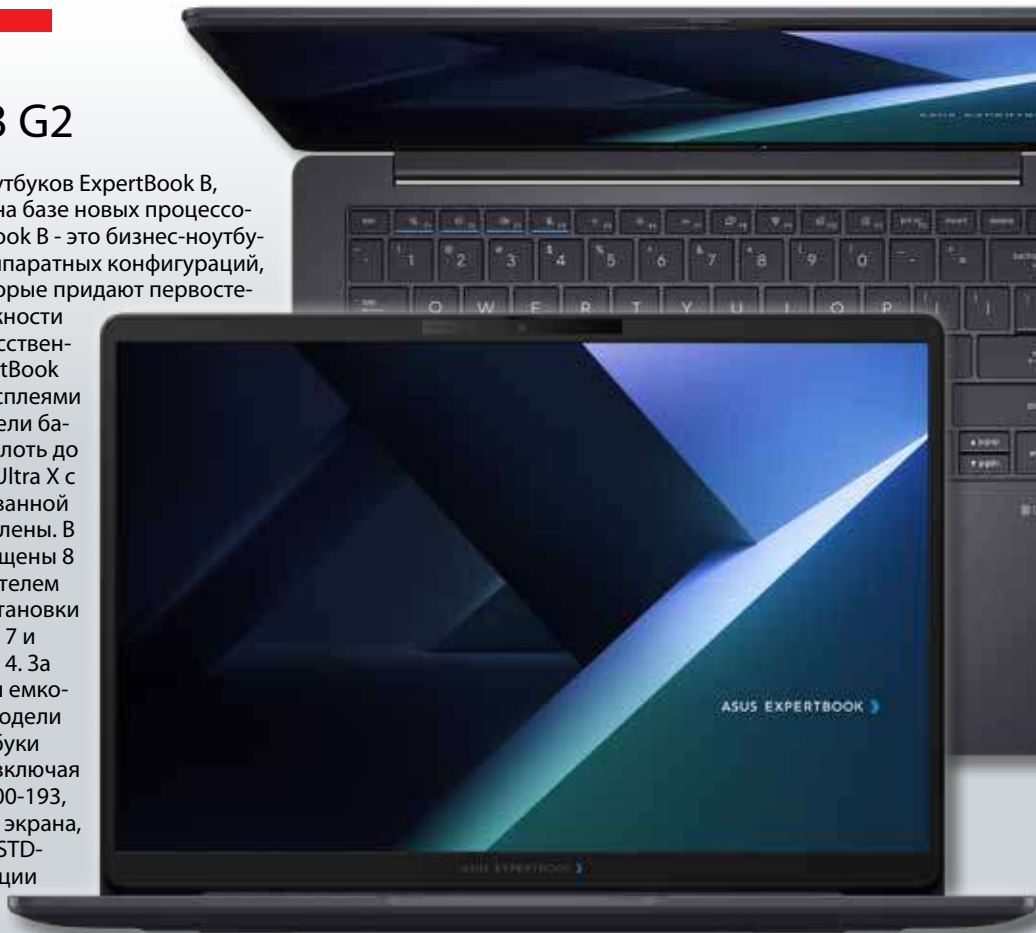
## Lenovo Yoga 9i 2-in-1 Aura Edition и Yoga Pro 7a

Компания Lenovo на выставке MWC 2026 представила обновленный ноутбук-трансформер Yoga 9i 2 in 1 Aura Edition Gen 11. Устройство базируется на процессорах Intel Core Ultra Series 3 с встроенной графикой и поддерживает установку до 32 Gb оперативной памяти. Ноутбук получил 14" дисплей с разрешением 2880x1800 пикселей, частотой обновления до 120 Hz и поддержку мультисенсорного управления. Устройство сохранило режимы Laptop, Tablet, Tent и Stand, а также получило режим Canvas Mode. Если прикрепить чехол с Yoga Pen Gen 2 к крышке и разместить ноутбук на ровной поверхности, дисплей поднимется под определенным углом. Цена новинки стартует от 1950 долларов. Также был представлен ноутбук Yoga Pro 7a, который получил процессоры AMD Ryzen AI Max+ Series и до 128 Gb оперативной памяти. Устройство, акцент в котором сделан на выполнении ресурсоемких задач искусственного интеллекта, оснащено 15,3" OLED-дисплеем 2.5K PureSight Pro и большим трекпадом Force Pad, который может работать как графический планшет. Цена этой модели стартует от 2100 долларов.



## ASUS ExpertBook B3 G2

Компания ASUS обновила линейку ноутбуков ExpertBook B, представив модели ExpertBook B3 G2 на базе новых процессоров Intel Core Ultra 300. Серия ExpertBook B - это бизнес-ноутбуки с возможностью гибкого выбора аппаратных конфигураций, разработанные для предприятий, которые придают первостепенное значение безопасности, надежности и эффективности использования искусственного интеллекта. Ноутбуки ASUS ExpertBook B3 G2 предлагаются с 14" и 16" IPS-дисплеями с разрешением 1080p или 1440p. Модели базируются на процессорах Intel Core вплоть до Core Ultra 7 366H. Модификации Core Ultra X с высокопроизводительной интегрированной графикой в данной серии не представлены. В базовой конфигурации ноутбуки оснащены 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 256 Gb. Имеется слот для установки второго SSD-накопителя, модуль Wi-Fi 7 и два универсальных порта Thunderbolt 4. За автономность отвечают аккумуляторы емкостью 50 или 63 Вт ч. Как и остальные модели бизнес-серии ExpertBook, новые ноутбуки получили ряд специфических опций, включая сертификацию по стандарту NIST SP 800-193, эффективное антибликовое покрытие экрана, физическую защиту по стандарту MIL-STD-810H и различные программные функции на базе искусственного интеллекта. Цена новинок пока неизвестна.



## LG Gram 14 (2026)

Компания LG объявила о старте продаж ноутбука Gram 14 (2026) на новой платформе AMD Ryzen AI 400. В основе ноутбука лежат процессоры AMD Ryzen AI 5 435 и Ryzen AI 7 450, которые технически копируют соответствующие версии из линейки Ryzen AI 300. Новинка получила 14" IPS-дисплей с разрешением 1920x1200 пикселей и частотой обновления 60 Hz. Вес ноутбука составляет 1,12 кг, а толщина равна 15,7 мм. Также новинка оснащается до 32 Gb оперативной памяти LPDDR5X, SSD-накопителем емкостью до 512 Gb. Заявлена защита в соответствии с военным стандартом MIL-STD-810H. Аккумулятор емкостью 72 Вт ч обеспечивает до 12 часов автономной работы. Цена LG Gram 14 (2026) в конфигурации с процессором AMD Ryzen AI 5 435, 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 256 Gb составляет 1395 долларов. В максимальной конфигурации новинка оценена в 2255 долларов.

# Как искусственный интеллект трансформирует телеком-индустрию

**Т**елекоммуникационная индустрия переживает значительную технологическую трансформацию, и искусственный интеллект находится в центре этих изменений.

Объем мирового рынка искусственного интеллекта в телекоммуникациях в 2025 году оценивался в 4,73 млрд. долларов США. Согласно прогнозам, глобальный рынок ИИ в телекоммуникациях будет расти в среднем на 32,6% в год, достигнув примерно 45 млрд. долларов к 2034 году. Слияние ИИ и телекоммуникаций способно переопределить способы



управления инфраструктурой, взаимодействия с клиентами и стимулирования роста доходов операторов, выводя отрасль далеко за рамки прежних представлений о сетевых сервисах.

## Что такое ИИ в телекоммуникациях

ИИ в телекоммуникациях - это интеграция технологий искусственного интеллекта в операции и услуги операторов связи. К таким технологиям относятся машинное обучение, разговорный ИИ, генеративный ИИ, новые подходы типа автономных ИИ-агентов. Эти технологии помогают операторам автоматизировать сложные процессы, извлекать значимые инсайты из огромных объемов данных, обеспечивать интеллектуальные ответы и реакции в реальном времени во всех каналах взаимодействия с клиентами и в сетевых процессах. Также ИИ в телекоммуникациях включает в себя такие функции, как прогнозирование отказов, интеллектуальное маршрутизирование трафика, автоматизированную поддержку клиентов и многое другое.

## Преимущества интеграции ИИ для телеком-операторов

Внедрение ИИ приносит операторам связи множество ощутимых преимуществ:

- **Повышение эффективности операций.** ИИ позволяет автоматизировать рутинные задачи и процессы, сокращая человеческий труд и повышая производительность всей сети и сервисов.
- **Снижение затрат.** Благодаря предиктивной аналитике и оптимизации ресурсов операторы смогут существенно уменьшить эксплуатационные расходы и затраты на обслуживание инфраструктуры.
- **Улучшение клиентского опыта.** ИИ-инструменты позволяют предоставлять интеллектуальную, персонализированную поддержку в режиме реального времени, повышая удовлетворенность пользователей и укрепляя их лояльность.
- **Масштабируемые инновации.** Интеграция ИИ позволяет телеком-операторам разрабатывать и внедрять новые сервисы и продукты быстрее и более гибко, чем раньше.

Влияние ИИ на телекоммуникационную отрасль очевидно в повышении операционной эффективности, что отмечают 70% телекоммуникационных компаний. Клиенты также получают более

позитивный опыт при взаимодействии с сервисами, использующими ИИ: 65% опрошенных выражают более высокую удовлетворенность. Эти позитивные результаты привели к тому, что 55% телекоммуникационных компаний планируют внедрить новые услуги на основе ИИ в ближайшее время, что отражает тенденцию к диверсификации и поиску новых источников дохода. Благодаря своим преобразующим возможностям ИИ создает инновационные сценарии использования, которые оптимизируют производительность сети, улучшают качество обслуживания клиентов и способствуют росту доходов. Давайте разберемся как это работает.

## Основные области применения ИИ в телекоммуникационной отрасли

### 1. Прогнозируемое обслуживание и оптимизация сети.

Искусственный интеллект помогает телекоммуникационным компаниям перейти от реактивного управления сетью к проактивному. Благодаря автоматическому обнаружению неисправностей, прогнозированию аномалий и принятию решений на основе генеративного или агентного ИИ, операторы смогут минимизировать время простоя, повышать производительность и оптимизировать графики технического обслуживания - все в режиме реального времени.



## 2. Улучшение качества обслуживания клиентов с помощью диалогового многоканального взаимодействия.

Сегодня клиенты ожидают бесперебойной поддержки, мгновенных ответов и беспрепятственного цифрового взаимодействия. С помощью диалогового ИИ для телекоммуникаций компании могут удовлетворить эти ожидания в масштабе. От чат-ботов и голосовых помощников на базе ИИ до интеллектуальных IVR и цифровой регистрации, поддержки выставления счетов и проактивной рассылки сообщений - качество обслуживания клиентов становится умнее и человечнее. ИИ предоставляет телекоммуникационным компаниям масштабируемое многоканальное взаимодействие, позволяя автоматизировать и персонализировать взаимодействие через WhatsApp, RCS, SMS и другие платформы, одновременно снижая операционные расходы.



## 3. Обнаружение мошенничества и безопасность.

Для борьбы с растущими угрозами, такими как автоматические звонки и мошенничество с заменой SIM-карт, ИИ в телекоммуникациях обеспечивает обнаружение в реальном времени и динамическую оценку рисков. Модели, обученные на основе глобальных моделей трафика могут быстро выявлять подозрительную активность и автоматически блокировать вредоносные звонки или сообщения.

## 4. Аналитика данных и персонализация на основе ИИ.

Благодаря миллионам точек взаимодействия с клиентами, телекоммуникационные компании имеют доступ к огромным объемам данных. Аналитика на основе ИИ помогает операторам использовать эти данные для персонализации предложений, прогнозирования оттока клиентов и повышения качества обслуживания. Благодаря интеграции ИИ и телекоммуникаций персонализация становится масштабируемой и точной, повышая удовлетворенность и пожизненную ценность клиента.



## 5. Рост доходов.

Платформа данных на основе ИИ может анализировать различные типы данных, такие как информация о клиентах, использование услуг и данные о выставлении счетов. Благодаря способности ИИ прогнозировать потребности клиентов в реальном времени вы можете предоставлять правильный момент по правильному каналу. За счет грамотного продвижения дополнительных и перекрестных продаж это приводит к увеличению доходов, темпов роста числа подписчиков и среднего дохода на пользователя (ARPU).

## Вызовы и факторы, требующие внимания

ИИ в телекоммуникационной индустрии - это сильный технологический инструмент, но внедрение сопряжено с некоторыми значимыми проблемами:

- **Защита данных и соответствие требованиям.** Работа с чувствительной информацией требует строгого соблюдения норм конфиденциальности и региональных регуляторных стандартов для защиты пользовательских данных.
- **Безопасность и доверие к ИИ.** ИИ-системы сами по себе могут стать объектом злоупотреблений или атак - важно обеспечить безопасность и защиту от манипуляций.
- **Этичность ИИ.** Системы должны быть прозрачными, объяснимыми и справедливыми, чтобы пользователи и регуляторы доверяли им.
- **Интеграция с существующей инфраструктурой.** ИИ-инструменты должны эффективно соединяться и взаимодействовать с текущими системами операторов, что требует тщательной архитектурной проработки.

Для достижения устойчивого успеха необходимо сбалансировать инновации с ответственным управлением.

## Будущие тренды: следующая волна инноваций

Быстрое внедрение ИИ в телекоммуникационной отрасли обусловлено потребностью операторов в оптимизации процессов, снижении затрат и предоставлении исключительного качества обслуживания клиентов. Технологии ИИ трансформируют работу сетей за счет прогнозируемого технического обслуживания, оптимизации в реальном времени и персонализированных услуг. Кроме того, достижения в области 5G и интеграция ИИ с IoT ускоряют эту рыночную эволюцию.

На рынке лидируют такие приложения, как оптимизация сети, прогнозируемое техническое обслуживание, улучшение качества обслуживания клиентов и обнаружение мошенничества, совокупная стоимость которых за десятилетие составит десятки миллиардов долларов. В перспективе генеративный ИИ и агентный ИИ еще больше расширят границы возможностей. Представьте себе агентов ИИ, которые автономно оптимизируют сети, решают проблемы или даже разрабатывают новые сервисные предложения. Так что в будущем ИИ будет не просто частью телеком систем, а встроенным «ДНК» всех взаимодействий с клиентами и операционных рабочих процессов.

## Заключение

ИИ уже не является футуристической перспективой для телекоммуникационной индустрии - это стратегическая необходимость. Он трансформирует сетевые операции и обслуживание, клиентский опыт, способы получения доходов, безопасность и качество услуг. Компании, которые смогут эффективно интегрировать ИИ по всем уровням бизнеса, получат значимые преимущества перед конкурентами и будут готовы к вызовам будущего.

**В** условиях нестабильной экономики и растущих требований к кибербезопасности, бизнес в Азербайджане все чаще ищет не просто NAS, а долгосрочную инфраструктурную платформу. QNAP NAS TS-473A - это не новинка рынка, а модель, которая доказала устойчивость и способность адаптироваться к меняющимся требованиям.

В 2025 году на рынке появились устройства с интегрированными NPU, энергоэффективными процессорами и более компактными корпусами. Тем не менее QNAP продолжает делать ставку не на интеграцию, а на гибкость - прежде всего через PCIe-расширяемость и x86-платформу. Мы протестировали TS-473A в актуальной конфигурации с двумя HDD Seagate IronWolf объемом



# QNAP TS-473A - король апгрейда!

2 TB и ИИ-ускорителями QAI-M100 и QAI-U100, дополненной двумя Kingston 1TB SATA SSD и двумя Kingston 128GB M.2 SSD, любезно предоставленными компанией Techpro DC - официальным дистрибьютором QNAP и Kingston в Азербайджане и странах региона, чтобы понять, насколько модель соответствует требованиям 2026 года.

## Почему AMD в NAS - это уже не эксперимент

Устройство базируется на процессоре AMD Ryzen V1500B (4 ядра / 8 потоков, 2,2 GHz, архитектура Zen). Важно понимать, что это не «настольный» Ryzen, а embedded-платформа серверного класса. Чип поддерживает ECC-память и рассчитан на круглосуточную нагрузку. В сочетании с QuTS hero (ZFS) поддержка ECC становится критичным фактором устойчивости. В сегменте SMB это означает:

- полноценную многопоточность для виртуальных машин и контейнеров;
- стабильную работу при параллельных задачах (бэкап + пользователи + индексация);
- более предсказуемое, чем у бюджетных SoC-платформ, поведение под нагрузкой.

Переход с NAS на базе Intel в повседневной работе почти незаметен, о чем мы можем судить после прошлогоднего теста модели QNAP NAS TS-464. Разница ощущается в сценариях виртуализации и одновременной нагрузки. Поэтому платформа AMD в NAS сегодня это уже не эксперимент, а рациональный выбор для задач с вычислительной составляющей.

## Дизайн и аппаратная часть

Корпус TS-473A выполнен в классическом черном формате tower.

Основа корпуса - металл, а передняя панель - пластик. Визуально устройство выглядит функционально и утилитарно, больше подходя для размещения в серверной стойке или под столом. За темной передней панелью находятся четыре отсека для дисков с возможностью горячей замены. Отсеки можно заблокировать индивидуально, а установка дисков предельно проста:

- 3,5-дюймовые HDD: устанавливаются без инструментов быстро и надежно с помощью боковых зажимов.



## Основные характеристики QNAP NAS TS-473A:

- 2,5-дюймовые SSD: требуют традиционной фиксации винтами (винты в комплекте).

Особенно привлекательна детальная светодиодная индикация на передней панели. Помимо обычных индикаторов LAN, USB и четырех HDD, TS-473A имеет отдельные светодиоды для двух слотов M.2. Это позволяет мгновенно видеть активность NVMe-кеша или SSD без входа в веб-интерфейс.



Сзади установлен крупный 120 мм вентилятор для охлаждения дисков, который остается достаточно тихим при обычной нагрузке. Процессор AMD Ryzen выделяет значительное тепло, поэтому в корпусе установлен дополнительный маленький 60 мм вентилятор. Такая система эффективно охлаждает устройство и даже под полной нагрузкой TS-473A не очень шумная, чем бюджетные NAS.

Внутри корпуса аккуратно размещены два слота SO-DIMM RAM и два PCIe, доступ к которым также ничем не затруднен. QNAP NAS TS-473A - отличный пример удобной для обслуживания конструкции.

- Модель: Turbo Station TS-473A-8G.
- Процессор: AMD Ryzen Embedded V1500B Quad-Core 2,20 GHz.
- Оперативная память: 8 GB DDR4 SO-DIMM 2.666 MHz.
- Накопители: 4 отсека 3,5/2,5" SATA 6 Гбит/с.
- Интерфейсы: задние - два 2,5GbE RJ45, два USB 3.2 Gen 2 Type A, один USB 3.2 Gen 1 Type C, разъем Kensington, питание; передние - USB 3.2 Gen 2 Type A, кнопка «One-Touch Copy».
- Размеры (ВхШхГ): 88,2x199,3x280,8 мм.
- Вес без дисков: 5,03 кг.
- Дополнительно: ИК-приёмник, поддержка QTS или QuTS hero, гарантия 3 года.



## Возможности подключения и расширяемость

Набор внешних интерфейсов NAS включает:

- 2x 2,5 GbE (RJ45) сзади - достаточно для домашнего использования, скорость передачи данных примерно 280 МБ/с.
- 3x USB 3.2 Gen2 Type-A (10 Гбит/с) - два сзади, один спереди, и USB-C 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) сзади - достаточно для быстрого создания резервных копий.

Для профессионалов есть два слота PCIe Gen3 x4, что является почти

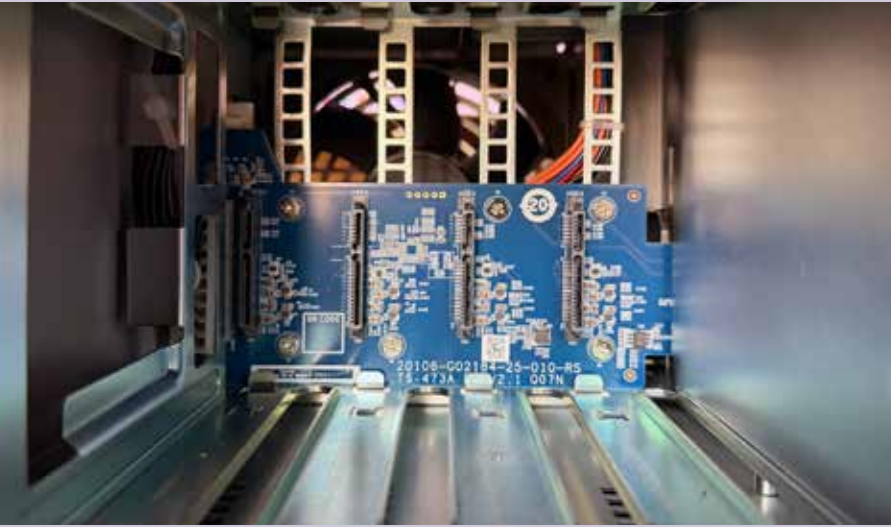
редкостью в этом сегменте. Можно, например, установить карту 10GbE. HDMI отсутствует, поэтому данный NAS не может напрямую выступать медиаплеером без GPU. Внутри также есть два слота M.2 NVMe (2280), подключенные через PCIe Gen3 x1. Для SSD-кеша этого достаточно, но скоростные NVMe SSD с заявленной скоростью 7 ГБ/с будут ограничены до приблизительно 800 МБ/с. Но для операционной системы, приложений и кеша этого вполне достаточно.

## PCIe как фактор жизненного цикла

Именно наличие двух полноценных PCIe Gen3 x4 делает TS-473A долгоживущей платформой. Возможности расширения включают установку:

- 10GbE / 25GbE сетевых карт;
- комбинированных NVMe + 10GbE решений;
- GPU при необходимости.





В большинстве NAS этого класса расширяемость либо отсутствует вовсе, либо предельно ограничена. Устройство от QNAP может эволюционировать вместе с вашей инфраструктурой, так как именно PCIe, а не количество дисков, определяет срок службы этой модели. Для бизнеса важна не максимальная производительность сегодня, а предсказуемость на горизонте 3-5 лет. Возможность поэтапного апгрейда через PCIe снижает риск полной замены оборудования и делает инвестицию более управляемой.

### Операционная система: QTS или QuTS hero

QTS на базе Linux ext4 - основное преимущество NAS этого класса от QNAP. Быстрая, потребляющая мало памяти, поддерживающая все необходимые домашние приложения. Container Station (Docker) и QuMagie работают плавно, а Qtier (SSD-кеш) гибко настраивается.

QuTS hero - корпоративная система на ZFS. Ее преимущества заключаются в самовосстановлении данных (bit rot),



inline-сжатии и эффективных снапшотах. К сожалению, у нее завышенные требования к оперативной памяти, поэтому мы рекомендуем сразу нарастить ее до 16-32 Gb ECC для продуктивной работы. Также возможна установка операционных систем TrueNAS Scale или Unraid OS, для загрузки которых достаточно USB-накопителя.

### Производительность и тесты

Процессор AMD Ryzen V1500B до сих пор дает приличную многопоточную производительность, превосходя многие современные бюджетные CPU (например, Intel N100). Сетевые тесты дали следующие результаты:

- 1 Gbit LAN: 118 МБ/с чтение/запись (ограничение роутера).
- 2,5 Gbit LAN: 296 МБ/с чтение, 228 МБ/с запись.
- iPerf3: стабильно 2,37-2,44 Гбит/с.

Даже при одновременном резервном копировании и работе с дисками процессор справляется со всеми задачами.

### Кому подойдет TS-473A в 2026 году

Оптимальный сценарий для использования TS-473A - «right-sized infrastructure». Он прекрасно подходит для:

- компаний SMB со штатом 10-50 сотрудников;
- MSP и IT-аутсорсеров;
- филиалов без серверной;
- растущих локальных бизнесов.

А вот для таких задач, как интенсивное 4К-транскодирование, а также при высокой плотности виртуализации и сред с жесткими требованиями к энергоэффективности, мы бы порекомендовали обратить внимание на модели корпоративного класса. Это не домашний NAS и не enterprise-монстр! Это сбалансированная SMB-платформа! В реальности у большинства локальных компаний серверная комната отсутствует, бюджет ограничен, а требования к доступности данных растут. В этом контексте TS-473A выглядит как рациональный компромисс между сервером и потребительским NAS.

### Мультимедиа и AI-ускорители

Так как TS-473A не располагает встроенным iGPU, аппаратное транскодирование

ние не поддерживается. CPU нормально справляется с материалом разрешением 1080p, но 4K - это уже предел возможностей. Единственное решение здесь - установка GPU, что вполне возможно благодаря наличию PCIe.

Для расширения ИИ-возможностей NAS можно использовать ускорители QAI-M100 и QAI-U100. QAI-M100



устанавливается в слот M.2, а QAI-U100 подключается через USB. Оба дают ~3 TOPS. Второй ускоритель будет полезен в основном для распознавания лиц, но на процессы обнаружения объектов и сходства он практически не влияет. Распознавание лиц на базе искусственного интеллекта работает надежно, но при сложных сценах могут возникать ошибки. Объекты и текст иногда классифицируются неверно - этого достаточно для практических задач классификации и ускорения навигации по медиатеке, однако для специализированных аналитических задач потребуются более мощное решение. Детекция дубликатов работает, что помогает освободить место на диске.

## Docker и виртуализация

x86 архитектура позволяет без проблем запустить Docker и VM:

- Container Station: Home Assistant, Pi-hole, Paperless-ngx.
- Virtualization Station: Ubuntu Server, pfSense работают гладко. GPU можно передать через passthrough.
- 8 GB оперативной памяти, как мы говорили выше, рекомендуется расширить до 16-32 GB.

## Виртуализация без серверной

Для малого офиса без серверной TS-473A может стать компактным вычислительным узлом. Типовой профиль включает:

- VM контроллера домена;
- бухгалтерия;
- контейнер мониторинга;
- облачный бэкап через HBS 3.



Энергопотребление 26-35 W заметно ниже, чем у типичных rack-серверов, так что за 3-5 лет использования TS-473A сформируется ощутимая разница в OPEX.

## Безопасность и экосистема QNAP

Инженеры в QNAP серьезно поработали над усилением защиты данных, особенно на фоне участвовавших атак с использованием ransomware:

- Security Counselor: сканирует систему и слабые пароли.
- QuFirewall: геоблокировка.
- Malware Remover: ежедневное сканирование.
- 2FA: обязательна при настройке.
- Снэпшоты: блокковые для QTS и QuTS hero.
- VPN: WireGuard и Tailscale.
- Hybrid Backup Sync (HBS 3) - универсальный инструмент для бэкапов на Google Drive, OneDrive, Amazon S3 и другие NAS. Работает надежно.

## NAS, сервер или облако?

Выбирайте QNAP NAS TS-473A, если:

- используете до 3-5 легких виртуальных машин;
- нет серверной;
- важна компактность;
- нужен единый storage + compute узел.

Для компаний, работающих с персональными данными клиентов или государственными структурами, локальное хранение данных остается предпочтительной моделью по сравнению с полной зависимостью от зарубежных облачных платформ. Сервер понадобится в случае, если у вас в компании высокая плотность виртуализации, критична масштабируемость CPU и RAM, а также требуется enterprise-уровень

SLA. Оптимальная модель для сегмента SMB, для которого и позиционируется TS-473A - гибридная, подразумевающая хранение рабочих данных локально, а резервных копий - в облаке, для чего, кстати, и существует myQNAPcloud.

## Заключение

Недорогой NAS без PCIe часто требует полной замены через 2-3 года. TS-473A благодаря x86 и расширяемости чаще модернизируется, а не заменяется. Надежная платформа AMD Ryzen V1500B, высокая гибкость посредством PCIe и выбор операционной системы делают этот NAS универсальным среднепроизводительным решением. TS-473A - это не устройство для демонстрации характеристик, а рабочий инструмент для построения устойчивой IT-инфраструктуры. В условиях, когда бизнесу важна гибкость, контролируемые расходы и возможность постепенной модернизации, такие платформы остаются актуальными очень долго.

Для пользователей, которым важна долгосрочная расширяемость, надежность Docker/VM, широкий набор приложений и адаптация под задачи - TS-473A остается мощным и перспективным решением. Он уступает современным NAS по энергоэффективности и встроенным возможностям для работы с искусственным интеллектом, но выигрывает по универсальности и модернизируемости. Это платформа для представителей сегмента SMB, которые строят инфраструктуру на 3-5 лет вперед, предпочитая модернизацию полной замене.

*Для получения более подробной информации о TS-473A, свяжитесь с авторизованными дистрибьюторами QNAP в Азербайджане (компании MUK и Techpro DC) или службой поддержки клиентов компании QNAP.*

## Audeze LCD-5s

В портфолио аудиобренда Audeze появились новые флагманские наушники LCD-5s. Новинка, ставшая преемницей модели 2021 года, получила ультратонкие планарные излучатели для достижения высокого качества звука. В LCD-5s установлены фирменные 90 мм планарные излучатели с неодимовыми магнитами, способными воспроизводить аудио в частотном диапазоне от 5 Hz до 50 kHz с коэффициентом нелинейных искажений менее 0,1% при 100 дБ. По заявлению компании, излучатели созданы с использованием сверхтонких диафрагм Parallel Uniforce и технологии Symmetric Linear Acoustic Modulator (SLAM). Такое сочетание позволило улучшить качество воспроизведения низких частот. Несмотря на низкое сопротивление в 30 Ом, Audeze рекомендует покупателям новинки использовать аудиоисточник, способный обеспечить мощность более 500 мВт. Максимальная входная мощность наушников составляет 5 W (RMS). Audeze LCD-5s весят 475 гр, комплектуются с балансным кабелем XLR с 4 контактами, также 6,3 мм и 3,5 мм адаптерами. Цена Audeze LCD-5s на официальном сайте компании составляет 4500 долларов.



## Logitech G Pro X2 Superstrike

Компания Logitech объявила о начале продаж геймерской мыши G Pro X2 Superstrike. Главной особенностью устройства стал отказ от классических механических микропереключателей в пользу фирменной тактильно-индуктивной системы запуска, получившей название HITS (Haptic Inductive Trigger System). Индуктивные датчики на левой и правой кнопках фиксируют степень нажатия без физического щелчка. Тактильный отклик воспроизводится встроенным вибромотором, интенсивность которого регулируется в шести ступенях. Пользователь может самостоятельно задать точки срабатывания и сброса через фирменное программное обеспечение Logitech G Hub. Такая конструкция сокращает задержку при нажатии до 30 миллисекунд по сравнению с традиционными переключателями. Мышь оснащена сенсором Hero 2 с максимальным разрешением 44000 DPI, поддерживает ускорение до 88 G и скорость отслеживания до 888" в секунду. Беспроводное подключение осуществляется через USB-приемник Logitech Lightspeed с частотой опроса 8000 Hz. Вес устройства составляет 61 гр. Встроенный аккумулятор обеспечивает до 90 часов автономной работы, а для беспроводной зарядки поддерживается платформа Logitech Powerplay. G Pro X2 Superstrike совместима с операционными системами Windows и macOS. Цена новинки составляет 180 долларов.



## Sony PS-LX5BT

Компания Sony выпустила виниловый проигрыватель PS-LX5BT. Новинка поддерживает подключение по Bluetooth, автозапуск, функцию оцифровки и позиционируется как премиальная модель. Sony PS-LX5BT работает с 7" и 12" пластинками, получил алюминиевый тонарм и поддерживает полностью автоматический запуск и остановку воспроизведения. Есть две скорости - на  $33\frac{1}{3}$  и 45 оборотов в минуту. Подключиться к проигрывателю можно по проводам RCA или через Bluetooth с поддержкой aptX, aptX-Adaptive и Hi-Res Wireless Audio. Есть три режима усиления: Low (-4 дБ), Mid (0 дБ) и High (+6 дБ). Из других характеристик упомянуты ременный привод, встроенный фонокорректор и возможность переписывать аудио с пластинок на USB-накопители. Также устройство получило прозрачную крышку для защиты от пыли. Цена Sony PS-LX5BT составляет 500 долларов.

## ASUS ROG Strix XG27UCG Gen 2 и TUF Gaming VG27UQEL5A

Компания ASUS представила новые двухрежимные игровые мониторы, которые обеспечивают трехкратное и четырехкратное увеличение частоты обновления при переключении с разрешения 3840x2160 пикселей на 1920x1080 пикселей, достигая показателя в 480 Hz. Модель ASUS ROG Strix XG27UCG Gen 2 получила 27" дисплей с частотой обновления 160 Hz при разрешении 4K. Устройство позволяет объединять высокую детализацию изображения и скорость, необходимую в киберспорте. По сравнению с моделью первого поколения, которая предлагала частоту обновления 320 Hz при разрешении Full HD, новинка обеспечивает значительно более высокую частоту в 480 Hz. Модель ASUS TUF Gaming VG27UQEL5A относится к более бюджетным устройствам. Это 27" монитор с разрешением 4K и частотой обновления 75 Hz, однако в режиме Full HD частота обновления возрастает до 300 Hz. Такие характеристики ориентированы на пользователей, чьи графические ускорители не справляются с трехзначными показателями FPS в разрешении 4K. Обе новинки оснащены IPS-матрицами с монолитной подсветкой и поддерживают HDR, однако их аппаратная часть не позволяет осуществлять полноценный рендеринг расширенного динамического диапазона. Цена новинок пока неизвестна.



Компания BenQ представила флагманские мониторы серии MA с покрытием Nano Gloss. Модели MA270S и MA320UG ориентированы на пользователей Mac и предлагают дисплеи с высокой плотностью пикселей, расширенным цветовым охватом, близкой к экранам MacBook цветопередачей и поддержкой Thunderbolt 4. MA270S получил 27" дисплей с разрешением 5K (5120x2880 пикселей) и плотностью 218 ppi. Заявлен 99% охват цветового пространства DCI-P3 при контрастности 2000:1. Монитор рассчитан на работу с графикой и фото, где важны детализация и стабильные цвета без расхождений между экраном ноутбука и внешним дисплеем. 32" модель MA320UG получила разрешение 4K и частоту обновления 120 Hz. Для этой модели заявлен 98% охват цветовой палитры DCI-P3 при контрастности 2000:1. За счет увеличенной плавности монитор больше подходит для видеомонтажа и работы с анимацией, где важна не только точность цвета, но и корректная передача динамики. Мониторы интегрируются с программой Display Pilot 2 для автоматической синхронизации цветовых профилей и управления рабочим пространством. Покрытие Nano Gloss уменьшает отражения по сравнению с традиционными глянцевыми экранами, сохраняя высокий контраст. Новинки получили порты Thunderbolt 4 с подачей питания мощностью до 96 W и дополнительным выходом мощностью 15 W. Также заявлена функция Smart KVM для управления двумя компьютерами с одной клавиатуры и мыши. Кроме этого, компания представила мониторы MA270U и MA320U с матовыми панелями, а также модификации MA270UP и MA320UP с глянцевым покрытием. Цена новинок пока неизвестна.



## Xiaomi G34WQi 2026

Компания Xiaomi объявила о старте международных продаж геймерского монитора G34WQi 2026. Новинка оснащена 34" дисплеем с разрешением 3440x1440 пикселей, соотношением сторон 21:9 и радиусом кривизны 1500R. Матрица предоставляет около 30% дополнительного пространства по сравнению со стандартными дисплеями формата 16:9. Монитор поддерживает частоту обновления 180 Hz, а время отклика составляет 1 мс (GTG). Есть поддержка технологии FreeSync Premium. Заявленная яркость достигает 400 кд/м<sup>2</sup>, а значение контрастности равно 3500:1. Дисплей соответствует стандарту HDR400. Для панели заявлен 95% охват цветового пространства DCI-P3 и 100% охват цветового пространства sRGB. Поддерживается 10-битная глубина цвета и 1,07 млрд. отображаемых цветов. Цветовая точность заявлена на уровне Delta E < 2. Модель сертифицирована TÜV Rheinland за низкий уровень синего света. Поддерживается технология DC-dimming. Среди интерфейсов монитора два порта DisplayPort 1.4, 2 HDMI 2.0 и 3,5 мм аудиоразъем. Цена Xiaomi G34WQi 2026 составляет 450 долларов.





В ассортименте компании ASUS появился геймерский монитор ROG Strix OLED XG34WCDMTG со встроенной платформой Google TV на базе Android 14 и доступом к облачному игровому сервису NVIDIA GeForce Now. Новинка получила 34" дисплей RGB QD-OLED с радиусом кривизны 1800R, разрешением 3440x1440 пикселей, частотой обновления 240 Hz, временем отклика 0,03 (GtG) и пиковой яркостью 250 кд/м<sup>2</sup>. В режиме HDR значение пиковой яркости достигает 1000 кд/м<sup>2</sup>. Есть встроенная поддержка Wi-Fi 6, возможность управления с помощью голоса или пульта дистанционного управления, а также беспроводная проекция. Набор интерфейсов включает два разъема HDMI 2.1 с поддержкой FRL, порт DP 1.4, порт USB Type-C с режимом DP Alt и поддержкой питания мощностью 90 W, два порта USB 2.0 и 3,5 мм аудиоразъем. ASUS ROG Strix OLED XG34WCDMTG комплектуется настраиваемой подставкой с возможностью регулировки высоты, углов наклона и поворота экрана. Цена новинки составляет 1199 долларов.

## FibreSeeker 3

Компания FibreSeek представила 3D-принтер FibreSeeker 3. Это первое устройство потребительского класса для печати с непрерывным армированием углеродным и стекловолокном. Принтер был представлен на краудфандинговой платформе Kickstarter и в ближайшее время поступит в розничную продажу. FibreSeeker 3 использует технологию вплавления бесконечных волоконных нитей в расплавленный термопластик. Получаемые изделия обладают прочностью на разрыв до 900 МПа, что вдвое превышает показатели алюминия при вдвое меньшей массе. Рабочий объем печати составляет 300x300x245 мм, а максимальная скорость печати достигает 500 мм в секунду. Устройство функционирует в трех режимах. Высокоскоростной режим FFF предназначен для быстрого прототипирования и декоративной печати. Гибридный режим сочетает пластик с волоконным армированием для создания прочных и легких деталей. Режим сверхпрочности использует практически сплошное волокно, обеспечивая семикратное превышение прочности стандартного пластика. Принтер оснащен встроенной камерой разрешением 720p для удаленного мониторинга, датчиками обрыва и засорения материала, системой замкнутого охлаждения с поддержанием температуры не выше +65°C. Управление осуществляется через 5" сенсорный экран. Программное обеспечение Aura Slicer Suite обеспечивает точность позиционирования до 0,2 мм. Цена FibreSeeker 3 на Kickstarter составляет 2700 долларов. После запуска принтера в производство его цена поднимется до 5000 долларов.



## Apple Studio Display и Studio Display XDR

Компания Apple представила обновленный монитор Studio Display и совершенно новую модель Studio Display XDR. Studio Display сохранил 27" дисплей 5K Retina с разрешением 5120x2880 пикселей и яркостью до 600 кд/м<sup>2</sup>. Монитор получил новую 12 Мр камеру с поддержкой режима Desk View, систему из трех студийных микрофонов и шесть динамиков с улучшенным на 30% басом. Главным изменением стала поддержка Thunderbolt 5. Studio Display оснащен двумя такими портами и двумя дополнительными портами USB Type-C, что позволяет подключать периферию и объединять в одну систему до четырех мониторов. Поддерживается зарядка с выходной мощностью 96 W. Studio Display XDR, который стал флагманской моделью в линейке мониторов Apple, пришел на смену Pro Display XDR. Устройство получило 27" дисплей 5K Retina XDR с mini-LED-подсветкой и 2304 зонами локального затемнения. Пиковая яркость в режиме HDR достигает 2000 кд/м<sup>2</sup>, а в SDR - 1000 кд/м<sup>2</sup>. Значение контрастности равно 1000000:1, а частота обновления может динамически меняться в пределах от 47 до 120 Hz. Монитор также получил 12 Мр камеру с поддержкой режима Desk View, систему из трех студийных микрофонов и шесть динамиков с поддержкой пространственного звука. Studio Display XDR также поддерживает Thunderbolt 5 и может работать как хаб. Цена Studio Display с обычным покрытием составляет 1599 долларов, а с нанотекстурным покрытием - 1899 долларов. Studio Display XDR оценен в 3299 и 3599 долларов соответственно.



## ASUS ROG Strix GS-BE7200

Подразделение Republic of Gamers (ROG) компании ASUS представило двухдиапазонный маршрутизатор ROG Strix GS-BE7200 с поддержкой Wi-Fi 7. Устройство разработано для любителей игр, которым требуется быстрое и стабильное подключение с алгоритмами интеллектуальной оптимизации. Технология Multi-Link Operation (MLO), канал шириной 160 MHz и модуляция 4K-QAM повышают эффективность и общую пропускную способность беспроводной сети, обеспечивая скорость до 7200 Мбит/с, комфортную для передачи данных, стриминга и качественной игры онлайн. ASUS ROG Strix GS-BE7200 комплектуется шестью внутренними антеннами, в том числе усовершенствованной системой с 5 антеннами на 5 GHz (5T5R), которая повышает пропускную способность на больших расстояниях на величину до 15% по сравнению с традиционными конфигурациями 4T4R. Маршрутизатор поддерживает функцию приоритизации игрового трафика ROG Gaming Network, которая обеспечивает стабильно низкую задержку в играх. Заявлена поддержка Wi-Fi 7 AiMesh и функции Smart Home Master, благодаря чему можно создавать отдельные подсети для детей, для IoT-устройств интернета вещей и подключений по VPN для повышения уровня безопасности и комфортного управления устройствами в современных умных домах. Поддерживаются до 30 VPN-клиентов и протоколов, в том числе WireGuard, OpenVPN и IPsec. Дополнительную защиту предлагает пакет ASUS Network Security с функциями AiProtection и Safe Browsing. Цена новинки пока неизвестна.



## Thermaltake TGM-V49CDQ

Компания Thermaltake занимается в основном производством систем охлаждения для процессоров и корпусов, но какое-то время назад она начала выпускать мониторы. Ассортимент этой линейки пополнился моделью TGM-V49CDQ. Это ультраширокоформатный монитор на основе 49" изогнутой VA-панели с соотношением сторон 32:9 и разрешением 5120x1440 пикселей. Монитор поддерживает частоту обновления 240 Hz. Время отклика составляет 1 мс (GTG) благодаря технологии Fast VA. Монитор оснащен портом USB Type-C с возможностью подачи мощности до 90 W. Есть также USB-концентратор с двумя портами USB Type-A. Монитор получил настраиваемую RGB-подсветку, а также подставку с возможностью менять высоту расположения над уровнем стола и угол наклона. Также можно выделить яркость 250 кд/м<sup>2</sup> и 99% охват цветовой палитры DCI-P3. Цена новинки пока неизвестна.

## ASUS ProArt PA32KCX

Компания ASUS представила профессиональный монитор ProArt PA32KCX. Новинка, ориентированная на специалистов, работающих с графикой и видео, сочетает высокое разрешение, точную цветопередачу и хорошую яркость подсветки, а также оснащается встроенным колориметром для точной калибровки.



Монитор получил 32" дисплей с разрешением 7680x4320 пикселей и 4032 зонами локального затемнения. Эта особенность значительно уменьшает визуальные артефакты и эффект ореола вокруг мелких элементов на экране. Время отклика панели составляет 5 мс (GtG). Монитор поставляется с заводской калибровкой ( $\Delta E < 1$ ), а встроенный колориметр позволяет самостоятельно настроить цветопередачу. Заявлен 100% охват цветовой палитры sRGB, 97% охват цветовой палитры DCI-P3 и 95% охват цветовой палитры Adobe RGB. Новинка комплектуется блендой, снижающей количество бликов на экране. Встроенные датчики осуществляют мониторинг освещения и присутствия пользователя, автоматически регулируя яркость подсветки (до 1200 кд/м<sup>2</sup> в режиме HDR). Набор интерфейсов новинки включает разъем DisplayPort 2.1, два порта HDMI 2.1, порт Thunderbolt 4, два порта USB Type-C и три порта USB Type-A. Цена ASUS ProArt PA32KCX составляет 9199 евро.

# Лучшие генераторы видео с использованием искусственного интеллекта

Существует множество инструментов для генерации видео с помощью ИИ. Но какой из них лучший? На самом деле, ответить на этот вопрос непросто. Это связано с тем, что технологии развиваются настолько быстро, что крупные новые улучшения, кажется, появляются каждый месяц, если не каждую неделю. В этой статье мы сравним 10 самых популярных и актуальных на текущий момент инструментов, чтобы помочь вам выбрать приложение на свой вкус.

## Зачем использовать генератор видео на основе ИИ?

Для развлечения и прибыли! Скорее всего, сейчас это в основном развлечение, хотя многие креативные студии, использующие ИИ, вкладывают миллионы, чтобы бросить вызов Голливуду, создавая реалистичные видеоролики. Их также используют для создания рекламных роликов, видео для YouTube, видео для социальных сетей и другого видеоконтента. Для профессиональных видеоредакторов использование инструментов генеративного видео на

основе ИИ для создания совершенно новых вступительных кадров, замены отсутствующих вставок, создания фонов с зеленым экраном и других корректировок может значительно повысить ценность существующего проекта. Инструменты ИИ, безусловно, значительно экономят время при очистке звука для удаления фонового шума и других звуков, даже для тех, кто обладает высококлассными навыками видеомонтажа. Вы также можете использовать инструменты ИИ для редактирования видео.

Хотя у основных игроков есть свои собственные проприетарные модели, а именно на этом сегменте рынка мы сосредоточились в этом обзоре, многие генераторы видео на основе ИИ, такие как Magic Hour, обеспечивают качественные результаты, объединяя несколько моделей ИИ на одной платформе с различным интерфейсом и дополнительной платой за подписку. Большинство продвинутых инструментов ИИ теперь принимает эталонные изображения в качестве входных данных наряду с текстовым запросом. Это действительно помогает модели улучшать видеоконтент и повышать

качество видео, обеспечивая согласованные, целостные и контролируемые результаты на основе изображения, которое уже выглядит так, как вам нужно.

Есть еще один нюанс - это разработка задания для генератора видео на базе ИИ. Мы рекомендуем использовать Perplexity.ai. Также, справедливости ради, стоит отметить, что некоторые задания для определенных моделей могут оказаться чрезмерно сложными.

## Сравнение генераторов видео на основе ИИ

Ниже приводится сводная таблица различных инструментов, которая даст вам быстрое представление об их возможностях и цене.

Мы немного обобщили некоторые части таблицы. Например, Sora от OpenAI предлагает управление на основе раскадровки и подсказок, но не традиционные элементы управления камерой, такие как панорамирование/наклон/масштабирование и т.д., которые есть в Kling AI, Runway Gen 4, Google Veo 2 и Adobe Firefly. Некоторые инструменты предлагают интересные функции ви-

Инструмент	Бесплатная пробная версия	Цена/месяц (USD)	Текст-видео	Максимальное разрешение	Изображение-видео	Редактирование на выходе	Максимальная продолжительность (сек)	Многокадровая генерация	Синхронизация губ	Генерация звука
Kling	Да	10	Да	1080p	Да	Да	10	Да	Да	Да
Runway 4.5	Да	12	Да	720p	Да	Да	10	Да	Да	Да
Veo 3.1	Да	19.99	Да	1080p	Да	Да	8	Нет	Да	-
Sora 2	Нет	20 (Plus), 200 (Pro)	Да	1080p (Pro)	Да	Да	15 (Plus), 20 (Pro)	Да	Да	Да
Pika 2.5	Да	35 (Pro)	Да	1080p	Да	Да	10	Нет	Да	Да
Firefly	Да	9.99	Да	1080p	Да	Да	5	Нет	Да	Нет
Hailuo 2.3	Да	14.99	Да	1080p	Да	Да	5	Нет	Да	Нет
Luma Ray3	Да	9.99	Да	4K	Нет	Нет	10	Нет	Нет	Да
Vidu Q2	Да	10	Да	1080p	Да	Да	8	Нет	Да	Да
Seedance V1	Да	29	Да	1080p	Да	Да	10	Да	Нет	Нет



деоредактора, такие как инструменты «кисть движения», которые позволяют выбрать часть изображения и заставить ее двигаться определенным образом. За последние несколько месяцев в большинство моделей были также внедрены элементы синхронизации звука, например, синхронизации губ или фоновой музыки. Но если у кон-

оролики из текстового описания или статичного изображения. Ее главная особенность - способность генерировать синхронизированный с картинкой звук, музыку и диалоги, что делает ее одним из самых продвинутых инструментов для автоматизации видеопродакшна наравне с Sora от Open AI и Veo 3 от Google.



кретной модели этого нет, вы всегда можете пропустить сгенерированное видео через другую платформу для синхронизации диалогов.

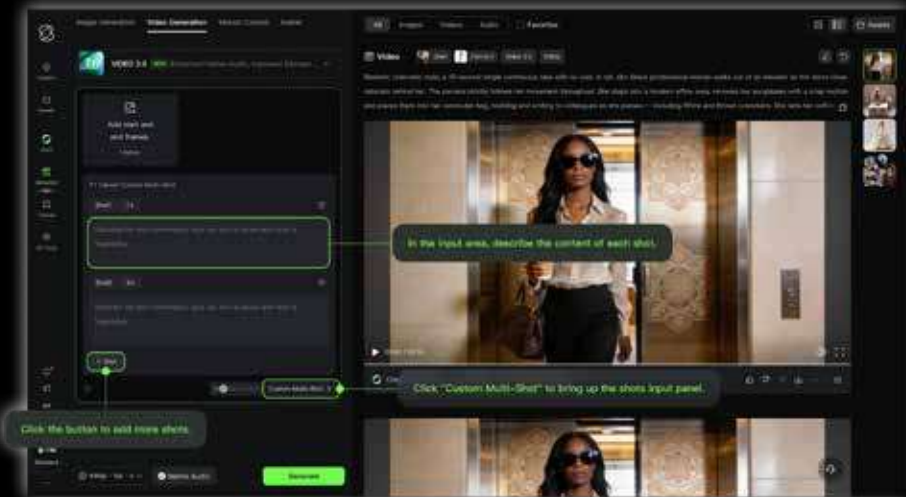
Практически все сервисы, за исключением Sora от Open AI, предлагают бесплатную пробную версию, и почти все они позволяют создавать видео из загруженных изображений. Это потому, что регенерировать отдельные изображения гораздо дешевле, чем создавать заново целые видеоклипы. Поэтому оптимальный рабочий процесс - это довести до совершенства исходные кадры, прежде чем позволить ИИ добавить к нему движение, при этом точно указывая желаемое движение камеры.

## Kling AI

Kling AI - это генеративная модель искусственного интеллекта, которая создает короткие реалистичные виде-



Разработчик нейросети - китайская компания Kuaishou Technology. Это один из крупнейших в мире операторов платформ для коротких видео и прямой конкурент TikTok на внутреннем рынке Китая, что объясняет фокус модели на создании видеоконтента. Kling AI была анонсирована в июне 2024 года как ответ на тогда еще недо-



ступную широкую аудиторию модель Sora. За полтора года платформа прошла путь от эксперимента до инструмента, которым в июле 2025 года пользовались более 22 млн. человек, создавших в общей сложности свыше 168 млн. видео.

Модель хорошо понимает физику движения, естественную мимику персонажей и кинематографическую работу со светом. В конце 2025 года вышло обновление Kling 2.6, с которым модель впервые на рынке предложила комплексную генерацию видео и звука в одном процессе. Она не склеивает картинку и аудио отдельно, а создает синхронизированные диалоги, звуковые эффекты, музыку и фоновую атмосферу из текстового промпта с сохранением контекста сцены.

Генерация видео из текста и фото - основа функционала Kling AI. Модель превращает текстовое описание в видео длиной до 30 секунд в 4K-качестве с плавным движением и профессиональным светом. Kling понимает сложные промпты с указанием движения камеры и стиля. Также нейросеть умеет «оживлять» загруженные фотографии. Например, добавляет портретам естественную мимику, а пейзажам - динамику. Особенно полезен этот инструмент для электронной коммерции, когда нужно показать товар в движении без реальной съемки.

В версии Kling 2.6 стала доступна интеграция звука в процесс генерации. Теперь модель сразу добавляет к изображению фоновую музыку, звуковые эффекты и диалоги с автоматической синхронизацией движения губ. В Kling есть несколько инструментов для решения профессиональных задач: Elements (позволяет загрузить до четырех референсных изображений, например, персонажа, товар, фон, и собрать их в одной сцене), Motion

Control (можно «перенести» движение из видео на другого персонажа), Transformation (быстрая замена фона, стиля или самого персонажа в уже готовом видео), Negативный промпт (возможность указать, чего не должно быть в кадре). В начале 2026 года была представлена версия Kling 3.0.

## Runway Gen 4.5

Runway утверждает, что ее модель Gen-4.5 выводит реалистичность генерируемых ИИ видео на качественно новый уровень. Внимание уделяется не только точности визуального отобра-



жения пейзажей, людей, животных и объектов, но и тщательной проработке физики движущихся объектов. Даже поведение жидкостей реализовано настолько реалистично, что неискущённому зрителю сложно догадаться, что



видео было сгенерировано искусственным интеллектом.

Тем не менее, есть и некоторые недостатки в ее работе. В основном они связаны с логикой взаимодействия объектов на видео. Например, дверь может открываться до того, как кто-то в кадре возьмется за ее ручку. Те не менее, новый генератор Runway Gen 4.5 превзошел главных конкурентов в лице Google Veo 3 и OpenAI Sora 2 Pro и возглавил рейтинг ИИ-моделей для генерации видео по текстовым описаниям Video Arena от Artificial Analysis. Создатели Runway утверждают, что новая модель лучше адаптирует генерируемое видео под стилистические запросы в описании и может добиваться более зрелищных визуальных эффектов, которые практически неотличимы от реальных видеосъемок.

## Google Veo 3

Veo 3 от Google - это продвинутый генератор видеороликов с озвучкой по текстовому описанию. Разработка является частью инструмента Flow, объединяющего в себе также Imagen и Gemini - технологии для создателей контента. Veo 3 создает видеоролики, как говорят в Google, согласно ингредиентам (данным промптов), состоящих из текста или набора изображений.

Преимуществом Flow является то, что пользователь может полностью контролировать процесс генерации сцен. Например, доступна регулировка положения камеры, упорядочивание сцен по своему усмотрению, дополнение их новыми кадрами при необходимости прямо на лету. Немаловажным является и качество - доступна генерация видео в разрешении до 4K включительно. Но самое главное преимущество Veo

3 - создание подходящего нативного аудиосопровождения: речи, окружающих звуков, музыки, звуков предметов с учетом материалов, из которых они изготовлены.

## OpenAI Sora 2

В сентябре прошлого года OpenAI анонсировала Sora 2 - флагманскую ИИ-модель для генерации видео и аудио. Разработчики отмечают, что новая модель приближает ИИ-симуляцию мира к уровню, когда искусственный интеллект начинает «понимать» физику и динамику объектов почти так же, как человек. Если ранние модели для генерации видео часто создавали правдоподобную «картинку», но не справлялись с элементарной логикой движений, например, могли «телепортировать» баскетбольный мяч в корзину при промахе, то Sora 2 моделирует именно поведение объектов. Промах - значит, мяч отскочит от щита. Фигурист, делающий тройной аксель, может ошибиться и упасть. Система научилась имитировать не только успех, но и провал. Разработчики обещают, что теперь не будет странных деформаций объектов и нарушений логики сцены в угоду соблюдению промпта.

Контролируемость - еще один акцент, отмечаемый OpenAI. Модель Sora 2 уверенно справляется со сложными многошаговыми сценами, удерживая непротиворечивое состояние объектов, локаций и света. Все это - с сохранением целостности мира, связности кадров и даже эмоций на лицах персонажей. Sora 2 умеет работать с несколькими стилями: реалистичным, кинематографичным и аниме.

Как универсальная система генерации видео и аудио Sora 2 способна соз-



давать сложные фоновые звуковые ландшафты, речь и звуковые эффекты с высокой степенью реалистичности. Для этого достаточно короткой видеозаписи: модель точно воспроизведет внешность, мимику и даже голос, органично интегрируя их в любую сцену. Эта возможность универсальна и работает для любого человека, животного или объекта. Базовая версия бесплатна и имеет щедрые лимиты, а подписчики ChatGPT Pro получают доступ к экспериментальной модели Sora 2 Pro с повышенным качеством.

## Pika 2.5

Pika - нейросеть для генерации видео, которая делает упор на визуальные эффекты. Изначально она завирусилась в социальных сетях благодаря ИИ-фильтрам, которые трансформируют изображения. Например, сдувают объекты, как воздушный шар, или разрезают их, как торт. Нейросеть предлагает несколько режимов работы:

- генерация по текстовому запросу и по картинке или одновременно по обоим. Для этого не нужно ничего выбирать, просто загрузите картинку и пропишите запрос;

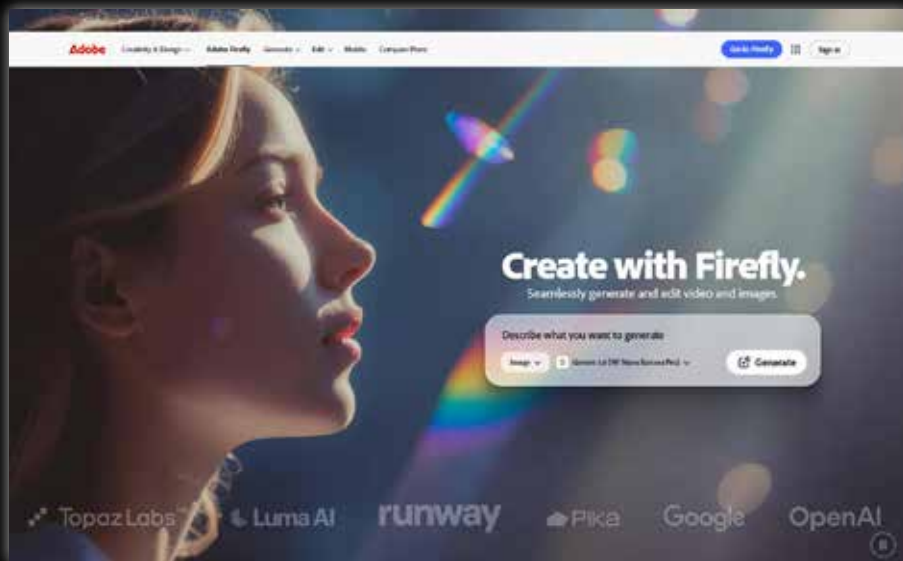
- Pikaffect - визуальные эффекты для анимации изображений по шаблону. К готовым роликам добавляется звук. Доступно множество вариантов, включая физические вроде «порвать» или «сплющить», а также трендовые, например, превращение в Лабубу или съемка с камеры наблюдения;
- PikaFrames - создает плавные переходы между разными кадрами. Доступно только по подписке;
- PikaScenes - создает консистентные сцены с одинаковыми персонажами и обстановками. Недоступно в бесплатном тарифе;
- PikaAdditions - добавляет в сгенерированный ролик новые объекты. Для этого нужно загрузить картинку;
- PikaSwaps - заменяет любой объект на видео другим. Можно, например, заменить одежду человеку в ролике на другую, задав описание или загрузив фото;
- PikaTwists - добавляет неожиданные повороты в уже сгенерированное видео, чтобы разнообразить сюжет и сделать ролик более интересным и оригинальным.

Проще всего использовать Pikaffect. Достаточно загрузить картинку, выбрать понравившийся фильтр, нажать кнопку генерации, дождаться обработки и сохранить видео. Никаких настроек тут нет. А если не понравился результат, то ролик можно регенерировать, нажав на Retry. Заготовленные сервисом эффекты работают отлично, но только если выбирать картинку с персонажем, который занимает большую часть изображения. Маленькие объекты он просто не распознает и прикрепляет эффект к пустому пространству.

## Adobe Firefly

В декабре прошлого года Adobe включила в свою платформу Firefly экс-





ключивный доступ к новейшей модели искусственного интеллекта Runway Gen-4.5 для создания видео. Апгрейд превратил инструменты для генерации изображений и видео в нечто гораздо большее - шлюз к самым популярным большим языковым моделям индустрии ИИ для изображений и видео. Концепция проста: подпишитесь на Firefly, и вам не понадобятся отдельные подписки для доступа к ИИ-моделям от других поставщиков.

Компании Adobe и Runway также анонсировали совместную разработку специализированных возможностей ИИ для видео, ориентированных на конкретные потребности профессиональных видеопотоков. Эти инструменты будут доступны эксклюзивно в приложениях Adobe, включая Firefly. Решение должно привлечь высококлассных создателей видео - от Голливуда до YouTube, от брендов и маркетологов до коммерческих и промышленных видеопроизводителей. Сейчас в Firefly доступно около 30 внутренних и внешних больших языковых моделей для изображений и видео. Среди сторонних поставщиков - инструменты Google Gemini и Veo с различными вариантами нового инструмента Nano Banana, ChatGPT и Sora2 от OpenAI, Ray2 и Ray3 от Luma AI, а также предыдущая версия Gen-4 от Runway.

Важная часть маркетинговой кампании Adobe заключается в том, что ее инструменты удобны как для создателей контента, так и для предприятий. Под этим подразумевается, что модели были обучены на законно полученных наборах данных и «безопасны для бизнеса» с точки зрения авторского права. Это также означает, что модели не воруют у художников. Подписчики Adobe Creative Cloud получают определенное количество кредитов ИИ, включенных в их тарифный план.

## Hailuo 2.3

В октябре прошлого года компания Minimax выпустила обновленную линейку своих видеомоделей - Hailuo 2.3 и Hailuo 2.3 Fast. Это свежая версия популярной системы для генерации видео по текстовому описанию, которая делает ролики максимально приближенными к реальной съемке. Главный акцент разработчиков - на физической правдоподобности и естественности движений. Hailuo 2.3 предлагает:

- Плавные движения - персонажи теперь двигаются реалистично, без «дерганых» кадров и склеек;
- Живые эмоции - мимика и выражения лиц выглядят естественно даже в длинных сценах;
- Физическая точность - улучшены свет, отражения, взаимодействие объектов;
- Длинные ролики без потери качества - модель стабильно держит стиль и цвет от начала до конца;
- Более корректная анимация одежды, теней и рук - одно из самых сложных направлений в видео-ИИ.

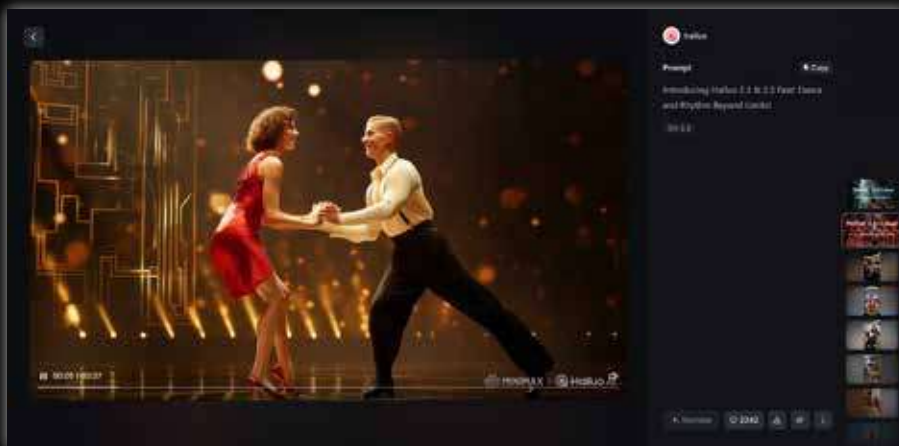
Облегченная версия Hailuo 2.3 Fast оптимизирована для скорости генерации, сохраняя большую часть визуального

качества оригинала. По заявлениям разработчиков, новая версия способна создавать короткие видеоклипы в 3-5 раз быстрее, что делает ее идеальной для контент-мейкеров, SMM и тестов идей.

## Luma AI Ray3

В сентябре прошлого года стартап Luma AI, известный по своему инструменту Dream Machine, выпустил Ray3 - модель, которая выводит генерацию видео на новый уровень. В отличие от предыдущих систем, Ray3 не просто соединяет кадры, а умеет рассуждать. Она анализирует сюжет, учитывает физику объектов и следит за тем, чтобы персонажи, предметы и окружение не менялись случайным образом. Это делает видео более реалистичными и последовательными, чем у конкурентов. Особое внимание привлекает то, что Ray3 стала первой моделью, создающей ролики в 16-битном HDR. Такой формат позволяет добиться более высокой глубины цвета и динамического диапазона, что важно не только для профессиональной видеопродукции, но и для будущих приложений в кино, рекламе и играх.

Генерация поддерживается сразу в нескольких сценариях: по текстовому запросу, по загруженному изображению или по исходному видео. Это открывает пространство для экспериментов - от быстрых визуальных идей до полноценного сторибординга. Пробовать Ray3 можно на всех тарифах, но в бесплатной версии есть ограничения по качеству итогового материала. Тем не менее, даже базовый доступ позволяет ощутить разницу. Видео выглядят цельнее, а разговорный стиль модели дает шанс на появление настоящих короткометражек, собранных ИИ без вмешательства человека. Для индустрии генеративного видео это событие можно считать знаковым. Ray3 делает шаг к системам, которые





не просто рисуют красивые картинки, а начинают понимать саму логику истории и физику мира.

## Vidu Q2

Vidu Q2 «Reference-to-Video» обеспечивает значительный скачок в реализме, передавая тонкие эмоции, такие как нерешительная улыбка, любопытный взгляд или напряженное ожидание, с естественной плавностью. Движения кажутся плавными и живыми, заменяя жесткие, роботизированные движения яркой энергией. Платформа также обрабатывает кинематографические приемы, такие как плавные переходы камеры, панорамирование и глубина резкости, имитируя профессиональную кино съемку. Сцены плавно переходят от общих планов к крупным, позволяя создателям создавать истории, обладающие как величием, так и эмоциональной глубиной.

Новая версия лучше понимает подсказки, более точно передавая желаемое настроение и смысл. Это позволяет создателям сосредоточиться на повествовании, а не на исправлении ошибок, превращая генеративное

видео в практичный повседневный инструмент. Благодаря более быстрой генерации и более высокой точности пользователи могут создавать более длинные, выразительные видеоролики для фильмов, анимации, рекламы и коммерческого контента с минимальными корректировками.

Также следует отметить, что в начале этого года компания ShengShu Technology представила значительные обновления своей платформы для создания видеоконтента. Vidu Q3 обеспечивает вывод до 16 секунд нативного HD-видео с многоязычной озвучкой, точной синхронизацией губ, кинематографическим управлением и плавными переходами, а Vidu Q2 «Reference-to-Video» Pro позволяет создать первую в мире модель «любой объект в качестве эталона», поддерживающую множество видео- и графических эталонов для итеративного редактирования без полной регенерации.

## Seedance V1.0 Pro

Seedance 1.0 Pro - видеогенеративная модель от ByteDance, компании, стоящей за TikTok. Это усовершенство-

ванная версия Seedance, ориентированная на создание реалистичных и кинематографических видеороликов по текстовому описанию. Модель привлекла внимание сообщества благодаря качеству, которое сопоставимо или даже превосходит результаты таких флагманов, как Sora от OpenAI. В числе ключевых особенностей:

- Разрешение и длина видео: модель способна создавать видео длительностью до 16 секунд в разрешении 1080p;
- Физическая правдоподобность: Seedance 1.0 Pro учитывает инерцию, гравитацию и кинематографичность движения объектов;
- Реалистичные лица и мимика: персонажи в кадре двигаются естественно, с сохранением лицевой идентичности;
- Контроль и консистентность: стабильное следование сценарию и логике сцен;
- Скорость генерации: высокая - на уровне продвинутых решений.

Модель использует 3D aware diffusion с элементами пространственного представления, Dual-stream attention для одновременной работы с текстом и видео, а также ранжирование по качеству с помощью дополнительных моделей оценки. Seedance генерирует видео без промежуточных кадров или начальных сбоев, что говорит о продвинутом механизме предварительной обработки текста и сценариев. Seedance 1.0 Pro - серьезный претендент на лидерство в области генерации видео по тексту. Качество, длительность, физика и стабильность вывели модель в один ряд с Sora и даже дали повод говорить о преимуществах.



## Dreame Leaptic Cube

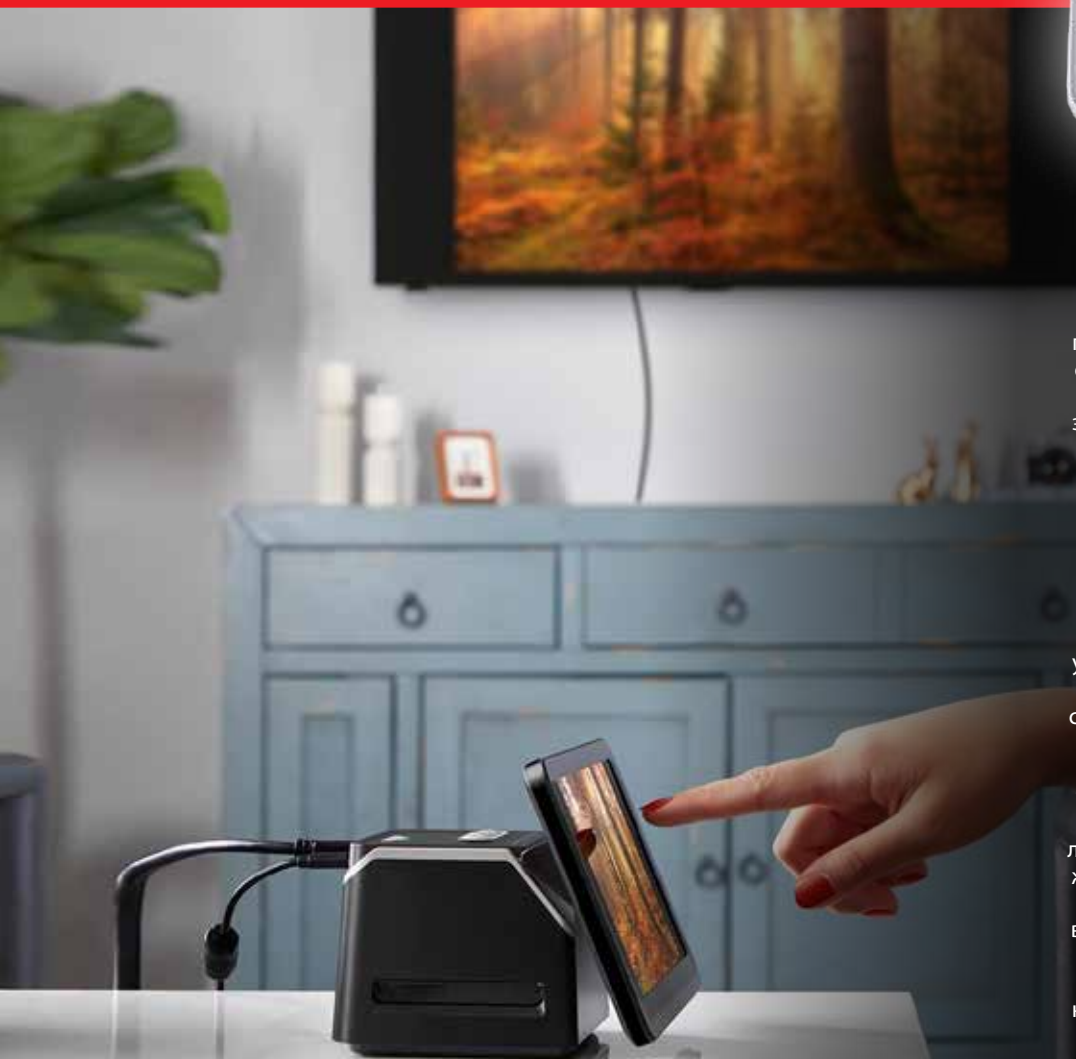
Компания Dreame представила экшен-камеру Leaptic Cube с отсоединяемым дисплеем и поддержкой ряда функций на базе искусственного интеллекта для улучшения качества изображения. Конструкция Dreame Leaptic Cube включает два модуля. Первый - это 50 Мр камера (1/1,3", f/2,8), с широким динамическим диапазоном в 13,5 ступени и углом обзора в 155°. Второй модуль включает 2,27" дисплей и аккумулятор, продлевающий время работы устройства с 90 до 200 минут. Модули соединяются при помощи магнитного коннектора, а при разделении поддерживают связь по протоколу ProSync на расстоянии до 30 м друг от друга. Дисплей не только служит видеоскателем, но и позволяет менять режимы съемки. Новинка работает под управлением 4-нм процессора, который отвечает и за ИИ-функции. Умный помощник Моко понимает жесты и голосовые команды в свободных формулировках для быстрой съемки и регулировки настроек камеры. Для хранения отснятого материала предусмотрен встроенный накопитель емкостью 64 или 128 Gb. Также можно использовать карту памяти формата microSD объемом до 1 Tb. Цена Dreame Leaptic Cube стартует от 440 долларов.



## HP FilmScan 7f

Компания C+A Global, выпускающая технику под брендом HP, представила обновленную версию своего популярного сканера слайдов. Теперь вместо маленького экрана устройство оснащено регулируемым 7" сенсорным экраном. Как и предшественник, FilmScan 7 создан не для музейных архивов, а для обычных пользователей. Он работает с 35 мм пленкой, форматами 110 и 126, а также слайдами.

Яркость и цвета можно откорректировать непосредственно на устройстве без помощи компьютера. Есть даже выход HDMI, чтобы сразу вывести кадры на телевизор. Внутри сканера используется 13 Мр сенсор. Этого вполне достаточно, чтобы перевести семейный архив в цифровой формат и выложить в социальные сети. Правда, ждать максимальной резкости, как от профессиональных сканеров вроде Plustek, не стоит. Зато и процесс не занимает много времени и не требует специальных навыков. Цена HP FilmScan 7 составляет около 200 долларов.



## Opt100 Neo Film

Компания Opt представила миниатюрную цифровую камеру Opt100 Neo Film, выглядящую как обычная бобина пленки для фотоаппарата. Как и фотопленка, камера поставляется в коробе из прозрачного пластика. Камера имеет размеры всего 47x25x25 мм и весит 25 гр, то есть поместится буквально в любой карман. Никакой пленки там нет - это полностью цифровое устройство. Доступны различные варианты в оригинальном стиле Kodak, включая культовое сочетание черного и желтого. Конечно, ожидать каких-то впечатляющих характеристик от такой камеры не стоит. В ее основе лежит датчик разрешением всего 1 Мр, а видео вообще можно снимать в разрешении лишь 0,3 Мр. При этом на корпусе нашлось место для вспышки, экрана, порта USB Type-C и слота для карт памяти формата microSD. Батарея обеспечивает около часа непрерывной работы, если не использовать вспышку. На восполнение заряда уходит до 120 минут. LCD-экран на задней панели можно использовать для кадрирования, просмотра снимков, а также изменения настроек. Цена такого устройства составляет 40 долларов.



## Zeiss Aatma

Компания Zeiss представила семейство объективов Aatma, в которое вошли 9 моделей с фиксированным фокусным расстоянием. Презентация оптики для полнокадровых камер с байонетом Arri PL состоялась на выставке Британского общества кинематографистов (BSC). Как отмечают в Zeiss, серия вдохновлена классическими объективами XX века, а сами новинки обеспечивают «винтажную душевную картинку». Фокусное расстояние, в зависимости от модели, варьируется в диапазоне от 18 до 135 мм, а вес - от 1,22 до 2,3 кг. Оптика Aatma мягко прорисовывает кожу и обеспечивает размытие с эффектом мыльных пузырей, а фокус настроен так, чтобы быть мягким и плавным при переходах, что особенно ценно при портретной съемке. Технология Zeiss eXtended Data (XD) также позволяет сохранять дополнительные по кадровые метаданные о виньетировании и дисторсии. Несмотря на винтажность, в конструкции новинок сохранены принципы, которые применяются при производстве современных премиальных объективов. Продажи объективов стартуют в июне текущего года по цене в 20950 долларов за модели с фокусным расстоянием от 25 до 100 мм, и 25500 долларов за модели с фокусным расстоянием от 18 мм до 135 мм.



# Лучшие Smart-очки 2026 года

**К**огда вы слышите термин «лучшие Smart-очки», вполне вероятно, что ваше определение сильно отличается от чьего-то другого. Это потому, что «Smart-очки» - общий термин, включающий множество различных типов устройств, каждое из которых удобно располагается на носу. Так какой же тип подходит именно вам? Это полностью зависит от того, чего вы хотите от очков. Мы разделим их на две основные категории, чтобы вы могли быстро подобрать то, что вам нужно.

В первую категорию попадают очки с искусственным интеллектом. Сюда можно отнести, например, Ray-Ban Metas, предназначенные для повседневного ношения и часто использующие искусственный интеллект, камеры или и то, и другое вместе для улучшения повседневной жизни. Будь то съемка фотографий от первого лица без помощи рук или просьба к ИИ-помощнику указать дорогу к ближайшему кафе, эти очки выглядят как обычная оправа с аккумулятором, которую нужно заряжать каждые несколько часов. Некоторые даже имеют дисплей в линзах.

Вторая категория - очки XR (Extended Reality). В них экран размещается перед вашими глазами, обеспечивая приватный просмотр. Обычно они немного больше стандартных очков и предназначены для использования в качестве носимого дисплея как для полного погружения, так и для обеспечения конфиденциальности. Они идеально подходят для использования в кафе, в кресле самолета или в любом другом месте, где вы хотели бы установить большой монитор, но не можете этого сделать.

## Чего ожидать в 2026 году

Хотя лучшие доступные сегодня Smart-очки предлагают отличные возможности, всегда есть что-то новое на горизонте. Полноценная замена смартфона, которой должны стать Meta



Orion, появятся еще через несколько лет, но уже в этом году мы увидим на рынке несколько новых моделей Smart-очков, которые должны произвести фурор.

Первые Smart-очки на базе Android XR - Xreal Project Aura появятся в этом году. Эти очки могут похвастаться углом обзора в 70°. Этот показатель находится где-то между доступными очками XR и полноценной VR-гарнитурой, такой как Meta Quest 3. Кроме того, поскольку они будут оснащены Android XR, опыт их использования будет практически идентичен VR-гарнитуре, включая все ваши любимые приложения для Android прямо на борту. И все это с комфортом легких очков, а не громоздкой гарнитуры. В этом году также дебютируют первые очки Samsung на базе Android XR, правда, они будут выпускаться под брендами Gentle Monster и Warby Parker. Эти модели будут напрямую конкурировать со Smart-очками Ray-Ban и Oakley Meta, поэтому будут относиться к категории «очки с искусственным интеллектом», а не к очкам XR от Xreal, как упоминалось выше.

По-видимому, Тима Кука сейчас заботят только очки Apple, и последние слухи говорят о том, что Apple перевела значительную часть своей команды разработчиков гарнитуры Vision Pro в подразделение Smart-очков, чтобы конкурировать с Meta. А Meta перенаправила часть финансирования из VR и наращивает производство своих популярных Smart-очков. Это означает, что мы уже совсем скоро сможем стать свидетелями жесточайшей конкуренции между тремя компаниями в сфере Smart-очков: Apple, Meta и Google. И это будет круто!

## 1. Ray-Ban Meta Gen 2

### **Лучшие Smart-очки с искусственным интеллектом**

#### **Плюсы:**

- отличный выбор стилей и цветов,
- варианты линз и оттенков по рецепту,
- превосходная стабилизация видео в разрешении 1080p,
- отличная интеграция с Meta AI,
- превосходная поддержка обновлений от Meta,
- удобный зарядный чехол.

#### **Минусы:**

- время работы от батареи может быть ограничено,



- по-прежнему минимальная защита от воды и пыли.

Ray-Ban Meta Gen 2 продолжают традиции первого поколения, улучшая пользовательский опыт и предлагая множество стилей на выбор. Компания Meta утверждает, что существует около 150 различных комбинаций линз, цветов и стилей оправы на выбор, что дает вам широкие возможности для персонализации ваших повседневных очков. Кроме того, эти очки получили те же улучшения в работе батареи и камеры, что и Smart-очки Oakley Meta HSTN. Это означает, что вы можете ожидать примерно 60% улучшений по сравнению со Smart-очками Ray-Ban Meta Gen 1.

Хотя качество фотографий удивительно похоже на Ray-Ban Meta Gen 1, качество видео стало значительно лучше. Да, разрешение 3K не столь значительно улучшает качество изображения, хотя оно и дает некоторое улучшение, но в этих очках значительно улучшена стабилизация видео, что и стало самым впечатляющим нововведением.

Как и оригинальная модель, Ray-Ban Meta Gen 2 поставляются с зарядным футляром. Он работает и как футляр для наушников, а также имеет большую емкость, чем аналогичный зарядный футляр Ray-Ban Meta Gen 1. Он также поддерживает все замечательные функции Meta AI, присущие Ray-Ban Meta, так что вы не пропустите ничего интересного.

## 2. Ray-Ban Meta Display Glasses

### **Лучшие премиальные очки с искусственным интеллектом**

#### **Плюсы:**

- все функции Ray-Ban Meta Gen 2 и даже больше,
- дисплей предлагает функциональность в стиле Smart-часов,
- приватный дисплей, который никто, кроме вас, не видит,
- обычный дизайн очков, несмотря на функции,





- нейронная полоса - гениальный способ взаимодействия с очками.

#### Минусы:

- дорогие,
- ограниченное количество затрудняет покупку,
- монокулярный дисплей может быть неудобен для некоторых людей,
- ограниченный выбор стилей и линз.

Новое поколение этих Smart-очков выглядит как более толстые оправы Ray-Ban Wayfarer. Учитывая, что толстые оправы - привычный стиль для обычных очков, эта модель выглядит как стандартные Ray-Ban, но обладает множеством скрытых функций, которых нет у других Smart-очков Ray-Ban Meta. Единственный недостаток - они тяжелее, чем очки Ray-Ban Meta Gen 2, поэтому после нескольких часов ношения будут казаться не такими удобными.

Все начинается с дисплея, встроенного в правую линзу. Этот закрытый дисплей, который виден только человеку, носящему очки, предлагает полноценный пользовательский интерфейс

с функциями, похожими на Smart-часы. Он разработан для того, чтобы вы как можно меньше смотрели на телефон. Вы можете использовать этот дисплей для отправки и получения сообщений, фотографирования с помощью визуального видеискателя (включая возможности масштабирования), поиска с помощью Meta AI и многого другого.

В комплект также входит браслет Meta Neural Band - тканевый ремешок, который крепится на запястье, как модный браслет. Этот ремешок понимает, как работают электрические импульсы в мышцах запястья, позволяя с помощью жестов управлять пользовательским интерфейсом Smart-очков. Это означает, что вы можете «писать» на столе, отвечая на сообщения, поворачивать невидимый регулятор для изменения громкости и многое другое.

В настоящее время Smart-очки Meta Ray-Ban Display Glasses довольно трудно достать. Компания требует личной

встречи в Best Buy или другом розничном магазине, продающем эти очки, и запасы ограничены, поскольку они совсем недавно поступили в продажу. Кроме того, они довольно дорогие (799 долларов), что делает их настоящим премиальным гаджетом с искусственным интеллектом.

### 3. Solos AirGo V

#### Лучшие модульные очки с искусственным интеллектом

#### Плюсы:

- встроенная интеграция с ChatGPT, Gemini и Claude,
- модульная конструкция позволяет легко менять оправы,
- высокий уровень конфиденциальности.

#### Минусы:

- качество камеры в лучшем случае среднее,
- камера делает только фотографии,
- управление жестами капризное,
- нет зарядного чехла.

Solos AirGo V - это новейшие Smart-очки от компании Solos, сочетающие в себе дизайн Ray-Ban Meta Smart Glasses с акцентом на камеру, но без всех споров вокруг Meta. Как и предыдущая модель Smart-очков





этого разработчика AirGo 3, AirGo V оснащены встроенной интеграцией с ChatGPT, так что вы можете задать любимой в мире модели искусственного интеллекта любой интересующий вас вопрос. Фронтальные камеры не обеспечивают такого же качества изображения, как Smart-очки Ray-Ban Meta, поскольку они, в первую очередь, предназначены для интеграции с ChatGPT. Это означает, что вы можете спросить ChatGPT о чем угодно, что видите, и камеры очков сделают снимок для использования в ChatGPT. Такая интеграция также включает в себя перевод речи в реальном времени с помощью встроенных микрофонов и динамиков.

Кому-то нравятся физические кнопки управления камерой в Smart-очках Ray-Ban Meta, но некоторым могут понравиться и сенсорные кнопки на дужках этих очков. Кстати, о дужках. Они имеют уникальную модульную конструкцию, которая позволяет легко менять оправы в любое время. Это может оказаться очень полезным, если вы куда-то идете и не хотите, чтобы камера была у вас на лице, или просто хотите изменить внешний вид. В дужках также установлены уникальные «тихие» динамики, которые могут озвучивать ваши сообщения и напоминания календаря, чтобы вы меньше пользовались телефоном. Они разработаны для большей конфиденциальности, чем динамики некоторых других Smart-очков, поскольку их конструкция позволяет направлять звук к вашим ушам, а не вниз.

#### 4. Xreal 1S

*Лучшие XR-очки в целом*



##### Плюсы:

- цена стала ниже,
- возможности регулировки межзрачкового расстояния и комфорта, а также поддержка линз с диоптриями,
- нативное отслеживание трех степеней свободы в реальном времени и преобразование 2D в 3D,
- четкий OLED-дисплей с прозрачными линзами,
- встроенная электрохромная тонировка,
- множество пунктов меню создает ощущение полноценного монитора.



## Как выбрать?

Если вы затрудняетесь с выбором между XR-очками и очками с искусственным интеллектом, подумайте, для чего вы, скорее всего, будете их использовать в течение дня. Если вам нужны обычные солнцезащитные очки или очки с диоптриями, которые одновременно служат крутой камерой с видом от первого лица, открытыми Bluetooth-наушниками или удобным способом задавать вопросы искусственному интеллекту без использования телефона, то очки с искусственным интеллектом - это то, что вам нужно. И Ray-Ban Meta Gen 2 - ваш лучший выбор. Если вы много путешествуете, играете в игры в дороге или смотрите что-то отличное от того, что смотрят ваши соседи по квартире, любите работать удаленно и устали постоянно смотреть вниз на свой ноутбук, то XR-очки - это то, что вам нужно! Xreal 1S - лучший вариант, но кому-то они могут показаться слишком дорогими. RayNeo Air 3S - гораздо более доступный способ попробовать эту концепцию.

**Минусы:**

- все еще дорогие,
- требуется адаптер для совместимости с Nintendo Switch.

Если какие-либо XR-очки и заслуживают звания «лучших очков с дисплеем», то это Xreal 1S. Несмотря на снижение цены, Xreal сохранила чип X1 и даже внесла некоторые улучшения по сравнению с оригинальной версией Xreal One. Это включает в себя превосходное пространственное отслеживание трех степеней свободы, а также новую функцию преобразования 2D в 3D в реальном времени, которая с помощью искусственного интеллекта превращает весь ваш любимый 2D-контент в 3D, и все это без необходимости в дополнительном оборудовании или программном обеспечении.

Встроенное пространственное отслеживание Xreal не имеет себе равных, обеспечивая надежную пространственную привязку, благодаря которой виртуальный монитор ощущается как настоящий. Вы даже можете снять очки, пойти перекусить и вернуться, обнаружив, что монитор находится именно там, где вы его оставили. Никаких странных сбросов положения из-за смещения, перенастройки параметров или чего-либо подобного. Все просто работает, и именно это делает их такими великолепными.



А если вам нужно нативное отслеживание с шестью степенями свободы, как в VR-гарнитуре, приобретите камеру Xreal Eye, подключите ее к очкам и наслаждайтесь. Дополнительное программное обеспечение не требуется. Очки также поддерживают оправы с диоптриями, если вам это необходимо. Даже линзы были улучшены по сравнению с Xreal One, что обеспечивает легко читаемый текст для работы в дороге. Кроме того, благодаря новому более высокому соотношению сторон и разрешению 1200р, они обеспечивают четкое изображение независимо от того, к чему вы их подключите.

Очки также работают по принципу «подключи и играй» с такими системами, как Steam Deck, что делает их отличным устройством для приятного времяпрепровождения в длительных поездках. Если вы хотите подключиться к Nintendo Switch или Switch 2, вам понадобится адаптер Xreal Neo, который добавляет дополнительную батарею к вашей Switch и обманывает ее, заставляя думать, что она подключена к телевизору. С Nintendo сложнее,

но специальный адаптер Xreal решает и эту проблему. Если вам нужны отличные Smart-очки с лучшими функциями, Xreal 1S - это то, что вам нужно.

**5. RayNeo Air 3S Pro**

**Лучшее соотношение цены и качества для XR-очков**

**Плюсы:**

- вдвое дешевле конкурентов,
- легкие с несколькими вариантами регулировки,
- ШИМ-диммирование без мерцания с частотой 3840 Hz,
- отличный звук,
- четкий дисплей micro-OLED.

**Минусы:**

- отсутствует пространственная привязка,
- отсутствует регулировка размера/глубины экрана.



Если вы никогда раньше не пользовались Smart-очками XR с дисплеем и не уверены, стоит ли тратить 500 долларов на свою первую пару, RayNeo Air 3S Pro - это то, с чего стоит начать. Они предлагают пару четких дисплеев micro-OLED с лучшим в отрасли решением для защиты зрения. Ни одна другая пара Smart-очков с дисплеем не предлагает ШИМ-регулировку яркости на частоте 3840 Hz, что гарантирует комфортное ношение даже для самых чувствительных пользователей. Более того, отзывы пользователей показывают, что очки обеспечивают более четкое изображение, чем Xreal One, несмотря на то, что стоят вдвое дешевле. RayNeo Air 3S Pro улучшают дисплей по сравнению с обычной моделью Air 3S, предлагая более яркий экран с лучшей тонировкой, так что вы можете видеть кристально чистую панель micro-OLED, не отвлекаясь на окружающий мир.

Поскольку здесь отсутствуют функции пространственной привязки, дисплей будет постоянно следовать за вашим взглядом. Это означает отсутствие сглаживания движений при тряске в самолете или при движении головы. Это не будет всех беспокоить, но это недостаток, который решает технология пространственного позиционирования Xreal One. Очки работают по принципу plug-and-play, поэтому сразу же будут совместимы с большинством смартфонов, ноутбуков и таких устройств, как Steam Deck, но для таких устройств, как Nintendo Switch, потребуется адаптер.

## 6. Viture Beast

### Лучшая экосистема XR

#### Плюсы:

- отличное качество изображения micro-OLED,
- встроенное пространственное отслеживание 3DoF,
- поддержка линз по рецепту и дополнительные параметры регулировки комфорта,
- невероятная экосистема совместимых продуктов,
- множество кнопок для быстрого доступа к функциям.



#### Минусы:

- дороже, чем Xreal,
- небольшое искажение краев экрана делает их менее подходящими для работы,
- требуется адаптер для совместимости с Nintendo Switch,
- для преобразования 2D в 3D требуется программное обеспечение Viture Spacewalker.

Viture производит по-настоящему удивительные продукты, приводящие в восторг. Компания создает целую экосистему продуктов, работающих вместе, и Viture - король экосистемы XR-очков. Сами по себе очки Viture Beast весьма функциональны, обладая одним из самых ярких дисплеев micro-OLED на рынке. Очки также поддерживают отслеживание по трем степеням свободы (3DoF). Это означает, что при подключении их к выбранному устройству, на экране очков появляется огромный виртуальный монитор, который остается неподвижным при вашем движении, как если бы это был настоящий монитор или телевизор.

При том, что сами очки достаточно хороши, именно обширная экосистема продуктов Viture делает их по-настоящему выдающимися. Возьмем, к примеру, Viture Pro Neckband. Это как небольшой компьютер, встроенный в ожерелье, который подключается к очкам Viture Pro, предоставляя мгновенный доступ к облачным сервисам, таким как GeForce Now, поддержке удаленной игры на PlayStation 5, а



также к фильмам и всему остальному, что вы храните во встроенной памяти. Владельцам Nintendo Switch и Switch 2 стоит приобрести dock-станцию Viture Mobile Dock, которая оснащена батареей емкостью 10000 мА.ч и заставляет вашу консоль думать, что она подключена к телевизору. Это обеспечивает полное разрешение 1080p, как у подключенной Nintendo Switch, на огромном виртуальном OLED-экране внутри Viture Pro, и даже открывает доступ к лучшей производительности Switch 2, которая доступна при подключении к dock-станции. Dock-станция также служит большой батареей, которую можно использовать для других портативных консолей, таких как Steam Deck, или даже просто для зарядки телефона в дороге.

Viture сотрудничает с популярным производителем контроллеров 8BitDo и предлагает не только специальный фирменный Bluetooth-контроллер, но и мобильный контроллер VITURE x 8BitDo Ultimate Mobile Controller. Этот контроллер подключается к вашему телефону и позволяет получать мгновенную обратную связь, как от проводного контроллера, без боли в шее, возникающей при длительной игре, поскольку вы можете подключить свои очки Viture Pro прямо к контроллеру.



# PATHOLOGIC 3

Студию Ice-Pick Lodge знают и ценят за стремление делать необычные игры, которые дарят нестандартный опыт и живые эмоции. Настоящий артхаус от мира видеоигр, которым был и первый «Мор», и Pathologic 2, и которым стремится быть третья часть. Как минимум в отношении концепции она старается держать высокую художественную планку: знакомые элементы театрального действия, вплетенные в нарратив, нелинейное повествование, многозначительные визуальные образы, метафизические материи, диалоги, наполненные философией разных школ. Но есть ли за этим внешним слоем интеллектуальной завесы реальный нерв, искренние переживания, чистые эмоции?

злоключений, ведь на пятый день нахождения Данковского в городе он уже утопает в чуме, а самого Даниила допрашивает суровый инспектор, с целью выяснить, как тот допустил произошедшие события...

Не удивляйтесь резкому скачку с первых минут повествования к пятому дню - все так и задумано. Нарратив Pathologic 3 подается нелинейно. А вы, как и протагонист, не будете понимать всего контекста происходящего. Подобный ход, естественно, сильно выбивает из ритма повествования, но зато дает лучше прочувствовать Данковского, который к пятому дню своей экспедиции, мягко говоря, поплыл. А обусловлена нелинейная структура повествования и одна из ключевых механик игры путешествиями во времени. Очутившись в Омуте - особом метафизическом месте - врач узнает, что полотно времени можно переткать. С этого момента Данковскому и нам предстоит возвращаться в разные дни своего нахождения в городе, пытаться что-то понять, что-то изменить, что-то исправить.

Сфокусироваться, конечно же, стоит на борьбе с песчаной чумой. И с этим связаны наиболее любопытные элементы игры. Нам предстоит проводить практически детективные изыскания, общаясь в прошлом с теми, у кого



течение чумы в будущем выбивалось из общей клинической картины, проводить самые настоящие осмотры и даже ставить диагнозы. А уже на их основе оказывать влияние на важных людей города и таким образом избежать ошибок, которые в ином потоке времени уже привели к катастрофе. Также, обладая знаниями о будущем, можно попробовать спасти тех, кого постигла печальная судьба не по вине эпидемии. Или же менять какие-то несущественные вещи в надежде, что и они окажут влияние на общую картину будущего.



Бакалавр Даниил Данковский - ученый, одержимый секретом бессмертия. В своих изысканиях он отправляется в отдаленный от столицы городок, где живет Симон Каин, человек, который, как утверждается, победил смерть. Однако многообещающая экспедиция идет наперекосяк с самого начала: на вокзале у столичного врача сразу же обчищают чемоданы. Да и бессмертный объект интереса ученого скоропостижно скончался. Но это лишь начало





**Дата выхода игры:**  
9 января 2026

**Разработчик:** Ice-Pick Lodge

**Издатель:** HypeTrain Digital

**Официальный сайт игры:**  
[www.pathologic-game.com](http://www.pathologic-game.com)

**Жанры игры:**  
Приключение, головоломка

**Платформы:** PC, PS5,  
Xbox Series X/S

**Мультиплеер:** Нет

**Возрастные ограничения:** 18+

Количество интересных игровых решений и необычных механик впечатляет. И играть в Pathologic 3 было бы невероятно интересно, если бы все занимательное не было разделено куда менее увлекательными занятиями. Например, бесконечной ходьбой. Поначалу это не кажется проблемой, но возвращаться на каждую из локаций предстоит часто даже в рамках одного дня, а уж в контексте всей игры, если учесть повторы дней, то неисчислимое количество раз. В конце очередного такого дня игрок почувствует самое настоящее истощение, а мотивация продолжать играть стремительно упадет. Не воодушевляет и другая основополагающая часть игры - диалоги. Их здесь слишком

много. Буквально все герои, включая Данковского, стремятся вывалить на игрока весь свой внутренний мир чуть ли не в каждой фразе. Вместо быстрого и содержательного ответа на вас обрушивается очередное размышление о природе бытия. Да и сами персонажи и их характеры как-то теряются и размываются из-за всей этой напускной гиперосмысленности.



Pathologic 3 - любопытный и интересный проект, но игре не хватает изысканности в подаче, из-за этого теряется всякая ценность. Игра предлагает уйму интересных визуальных, нарративных и гейм-дизайнерских решений, но, увы, противоположную чашу весов тянет вниз утомительный игровой процесс и обилие не самого увлекательного и объемного текста.

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i7-14700KF 3,4 GHz / AMD Ryzen 7 9700X 3,8 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 2070 / AMD Radeon RX 5700 XT;
- 25 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.

**E**scape from Ever After - проект инди-студии Sleepy Castle Studio, привлечший внимание еще в 2022 году благодаря кампании на Kickstarter. Еще тогда игра открыто отсылала к Paper Mario, но вместо прямого копирования предложила переосмысление знакомой формулы на уровне содержания. В основе Escape from Ever After, которая смешивает классические сказки с жесткой сатирой на корпоративный мир, лежит самая типичная JRPG. Но разработчики делают ставку на контрастную, цепляющую историю, а уже затем предлагают познакомиться с боевой системой. Стоит лишь клюнуть на завязку, как сомнения исчезают, а через несколько часов ловишь себя на мысли, что по уши увяз в этой неожиданно выдающейся игре.



При первом запуске Escape from Ever After кажется самой обыкновенной наивной сказкой: благородный герой Флинт Баклер отправляется в жуткий замок, чтобы сразиться с ужасной драконихой Тиндер. Но стоит герою переступить порог замка, как игрок сталкивается с неожиданным поворотом. Вместо жуткого подземелья его встречает стойка ресепшена с Красной Шапочкой в кресле администратора. Та сходу отправляет его со всеми вопросами к директору в лице очаровательного Мистера Луна. Он поясняет, что замок захватила корпорация Ever After Inc. и превратила этот, как и многие прочие, книжный мир в собственный филиал, а сказочных существ - в сотрудников. Разумеется, нашего идейного и не самого смекалистого героя такой расклад не устраивает, из-за чего он быстро оказывается в темнице.

# Escape from Ever After

В заключении он встречается со своей каноничной противницей. После короткой перепалки они решаются на побег, однако быстро осознают, что одержать победу над корпорацией извне невозможно. Поэтому герои решают устроиться на работу в фирму, подняться по карьерной лестнице и развалить ее изнутри. И в процессе этого приключения игра еще далеко не раз удивит игрока оригинальными миксами идей, неожиданными поворотами и яркой смесью иронии, сказочности и злободневной сатиры.

История игры умело сочетает светлые и мрачные тона. Компания «Долго и счастливо» нашла способ посещать книжные миры, за счет чего и стала медийным гигантом. Она делает бизнес на сказках, высасывая из них все соки и лишая их оригинальности. В ходе путешествий по книжным мирам герои сталкиваются не только с волшебными существами и культовыми персонажами, но и погружаются в мир офисных будней и корпоративных «ценностей». Каждое поручение отправляет их в новую сказку: от классической «Красной Шапочки» до переосмысления «Трех поросят» и даже пародийной версии «Теней над Инсмутом» Г. Ф. Лавкрафта. В основе повествования лежит смесь сатиры и черного юмора, мастерски уложенная в форму ненавязчивой сказки. Однако под этим сказочным слоем скрываются вполне серьезные и неожиданно глубокие темы. По мере развития сюжета герои сталкиваются с эксплуатацией сотрудников, бессмысленными бизнес-процессами и бездушием корпорации. Здесь единороги организуют профсоюзы, Три Поросенка становятся застройщиками элитного жилья, а культисты Ктулху повышают показатели эффективности путем темных обрядов и жертвопри-

ношений. А финальное путешествие в реальный мир сталкивает героев с настоящим злом - советом директоров корпорации.

История увлекает, постоянно поднимает вполне реальные темы в непринужденном формате и бережно обращается с первоисточниками. Сценаристы Sleepy Castle Studio сумели вдохнуть жизнь в своих героев. Главный герой Флинт и его свита в лице драконихи Тиндер, Серого Волка по имени Вольфганг, ведьмы Евы и плюшевого медведя Заплатыша запоминаются и влюбляют в себя тем, чем не могут похвастаться многие современные игры. Не менее яркими удались и второстепенные персонажи, но с ними вы уже познакомитесь сами. Все диалоги полны доброго и яркого юмора, изобретательных метафор и аллюзий на нашу с вами реальность. Особенно порадовали второстепенные задания, связанные с офисной жизнью сотрудников «Долго и счастливо».



В геймплейном плане Escape from Ever After наследует классическую механику Paper Mario. Пошаговые бои сопровождаются мини-играми на реакцию. Например, чтобы поймать щит Флинта после броска и совершить дополнительную атаку, нужно вовремя нажать кнопку действия, а огненное дыхание Тиндер усиливается, если зарядить шкалу и отпустить кнопку атаки в нуж-



**Дата выхода игры:**  
23 января 2026

**Разработчик:** Sleepy Castle

**Издатель:** HypeTrain Digital

**Официальный сайт игры:**  
[www.sleepycastlestudio.com](http://www.sleepycastlestudio.com)

**Жанры игры:**  
Приключения, RPG

**Платформы:** PC, PS5,  
Xbox Series X/S, Nintendo Switch

**Мультиплеер:** Нет

**Возрастные ограничения:** 3+

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: 64-разрядный;
- Оперативная память: 4 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 250 / AMD Radeon HD 5770;
- 3 Gb свободного места на диске;
- DirectX 11.

ный момент. Знание паттернов и таймингов врагов позволяет уменьшить или вовсе заблокировать входящий урон. В бою участвуют два героя, которых в любой момент можно заменить персонажами из запаса. У каждого из них свой набор приемов.

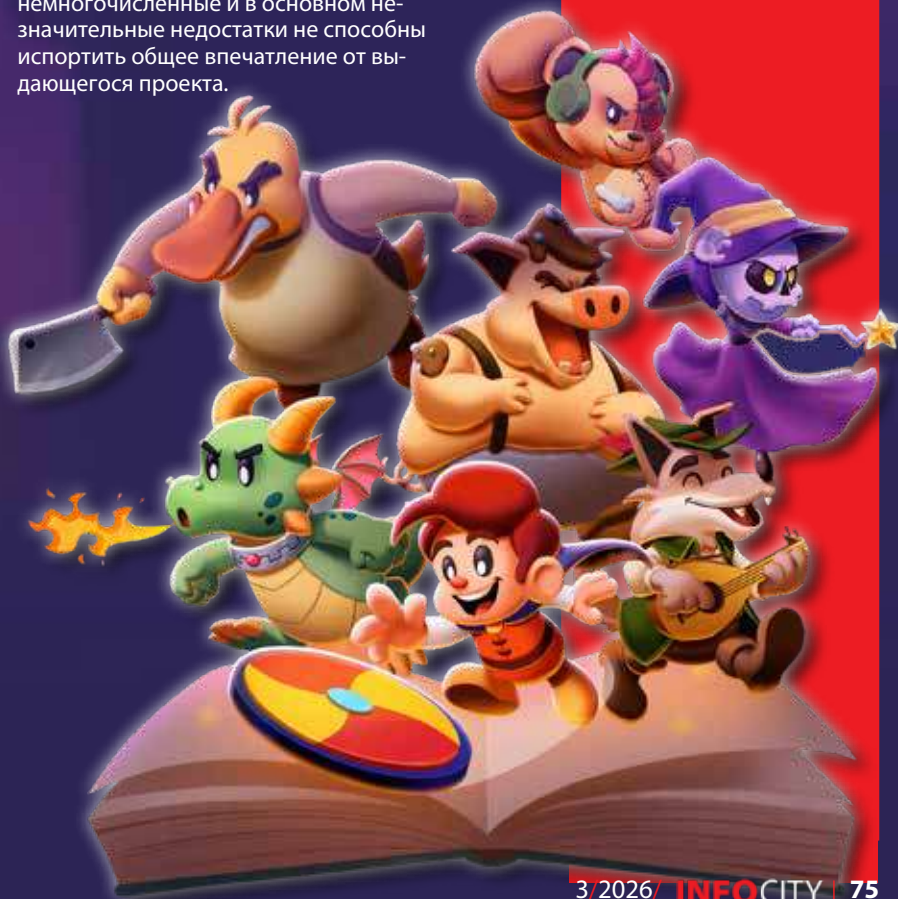


Игра содержит более сотни видов самых разных врагов. Некоторые из них защищены щитами или держат блокирующие атаки копыта, поэтому их защиту приходится сжигать огнем или выбивать идеальным броском. Сложность боев растет не только за счет банального увеличения здоровья и урона противников, но и благодаря разнообразию комбинаций их боевого состава на поле боя. Это делает каждое сражение маленькой головоломкой, требующей понимания сильных и слабых сторон как своей команды, так и врагов.

Игре есть что предложить и вне боевых столкновений. Исследование мира игры - отдельное удовольствие. Он полон тайн, секретов и, конечно, головоломок. У каждого спутника есть способность, которая используется для взаимодействия с окружением. Флинт метает свой щит, что позволяет переключать удаленные рычаги, Тиндер поджигает жаровни, Вольфганг играет мелодии, заставляющие расти растения, а фея Ева способна превращать некоторых существ в прыжковые платформы. И все эти способности приго-

дятся в решении местных головоломок, которые порой заставляют напрячь серое вещество.

Escape from Ever After стала приятным открытием и настоящим подарком для любителей JRPG. Это смелый эксперимент, сочетающий сказочную наивность с сатирой на капитализм и корпоративную культуру. Сюжет увлекает неожиданными поворотами и глубиной, боевая система держит в напряжении до самого финала, а визуальный стиль и музыка формируют запоминающееся впечатление. Игра дарит искреннее удовольствие, а ее немногочисленные и в основном незначительные недостатки не способны испортить общее впечатление от выдающегося проекта.



**В**ышедшая в 2022 году High on Life стала неожиданным подарком для фанатов абсурдных шуток и жанра шутеров, уставших от привычной милитаристской тематики и серьезного тона. Дитяще создателя мультсериала «Рик и Морти» и сооснователя Squanch Games Джастина Ройланда, хоть и имело ряд проблем, все же подарило игрокам свежий опыт, совместивший авторский стиль Ройланда и видеоигровой формат. Драйвовый геймплей, абсурдный юмор, безумный мир и живые пушки стали настолько смелой и сильной гремучей смесью, что вряд ли можно ожидать подобных авторских экспериментов на видеоигровом рынке.



В 2023 году, после многочисленных обвинений, идейный вдохновитель и сооснователь Squanch Games покинул студию. В воздухе повис вопрос: удастся ли команде сохранить тот же уровень оригинальности в продолжении без визионера? И, как нам кажется, разработчикам удалось подхватить идеи Ройланда, а местами и вовсе их преумножить. High On Life 2 - это та же игра в своей основе, но гуще, насыщеннее и смелее. Вместо попытки повернуть новую революцию создатели сфокусировались на улучшении проблемных

# HIGH ON LIFE 2

мест первой части и развитию удачных элементов. Болезнь сиквелов - частая проблема вторых частей, особенно комедийных произведений: поддерживать тот же тон, избегая самоповторов и одновременно оправдывая ожидания фанатов, - сложнейшая задача.

High On Life 2 продолжает историю безымянного Охотника за головами. После уничтожения синдиката G3 прошло несколько лет, за которые наш герой стал знаменитостью галактического масштаба и величайшим охотником за головами современности. Но в результате крутого поворота он сам становится разыскиваемым преступником, присоединяется к террористической группировке «Кровавые Звезды» и бросает вызов фармацевтической корпорации, строящей планы по превращению человечества в наркотик нового поколения. Нас ожидают новые противники. Вместо космического наркокартеля - ультрайт политики, кинозвезды и миллиардеры, продвигающие закон о признании человечества неразумным видом и скотом для разведения. В своей борьбе мы, как и в прошлой части, будем отправляться

на вылазки, устраняя врагов один за другим, пока не доберемся до босса корпорации. Структурно игра не поменялась, но вот в нюансах нас ждет множество изменений.



Хабом теперь служит не уютный родительский дом героя, а заброшенное космическое кафе, которое постепенно наполняется единомышленниками. Вместе с возросшим масштабом событий игра значительно прибавила и количество действующих лиц. Помимо знакомых нам по прошлой части сестры героя и ворчливого наставника Джина, просиживающего все свободное время у телевизора, мы познакомимся с родителями, переживающими последствия развода, сводным братом героев, само существование которого





уже абсолютно уморительно, и прочими фриковатыми обитателями сумасшедшей вселенной игры.

Юмор, абсурд и абсурдный юмор - фундаментальная основа всей High on Life. Сценаристы из Squanch Games сделали все, чтобы вторая часть стала в разы насыщеннее и смешнее первой. Им удалось достичь почти невероятной концентрации шуток на минуту игрового времени. Окружение, сумасшедшие сценки и истории с фриковатыми жителями этого мира, как и сам основной сюжет, постоянно проверяют вас на прочность, то и дело подбрасывая новые гэги и разряжая все более изобретательные панчлайны. И авторам удается регулярно удивлять и заставлять игрока врасплох, снова и снова провоцируя смех. Отдельно радует, что авторам удается удерживать баланс между сортирным юмором и злободневной сатирой.



Наш арсенал расширился и теперь насчитывает восемь пушек. Помимо уже

знакомых нам ножа Найфи, пистолета-пулемета Лиззи, амфибии-дробовика Гуса и плодovitого Существа, в команду попадут новые лица: харизматичный наемник Шиф, семейная пара пистолетов Тревис и Джен, а также лук Боуи, подозрительно напоминающий Джа-Джа Бинкса, - и, конечно же, это сходство сама игра не оставит без внимания. Кроме того, каждое оружие имеет альтернативный режим огня. Разнообразие арсенала и противников создает простор для самых разных боевых ситуаций и не дает заскучать. А ближе к финалу, когда вы соберете все доступные пушки, игра не побоится обрушить на вас огромные толпы самых разных комбинаций врагов, заставляя постоянно жонглировать оружием, носиться по всей арене на скейте и погружаться в то самое приятное состояние потока, которое способно подарить лишь редкие арена-шутеры. Дизайн уровней тоже сделал уверенный шаг вперед. Игра требует постоянного движения, и в этом помогают Найфи, позволяющий цепляться за рельсы и якоря-жуков, а также скейтборд, который стал настоящим открытием игры.

Единственная проблема High On Life 2, которая становится явной по мере приближения к финалу игры - хочется еще. Больше шуток, больше перестрелок, больше, больше, больше! настолько искренним, ярким, смешным и самобытным получилось продолжение аттракциона абсурда и демонстрации простора человеческой фантазии.



**Дата выхода игры:**  
13 февраля 2026

**Разработчик:** Squanch Games  
**Издатель:** Squanch Games

**Официальный сайт игры:**  
<https://squanchgames.com/high-on-life-2>

**Жанр игры:**  
Комедийный шутер

**Платформы:**  
PC, PS5, Xbox Series X/S

**Мультиплеер:** Нет

**Возрастные ограничения:** 18+

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i7-13700KF 3,4 GHz / AMD Ryzen 7 7800X3D 4,2 GHz;
- Оперативная память: 32 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 4080 / AMD Radeon RX 7900 XTX;
- 115 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



# JACKAL

**В** жанре изометрических шутеров достаточно высокая конкуренция, поэтому геймерам несложно выбрать что-то по душе. Но и надоедают эти игры очень быстро, так как большинство из них однотипны. Это не столько минус, сколько специфика жанра, к которой кто-то привыкает, а кто-то - нет. С Jackal такого не происходит, так как игра захватывает с первых минут и не отпускает своим визуальным стилем, черным юмором и явным перебором увеселительно-запрещенного контента.



Мы оказываемся на неоновых улицах Лас-Вегаса 70-х годов прошлого века. Сидя за рулем кабриолета, пока ветер развеивает волосы, наемный убийца в модных очках неторопливо закуривает сигарету. Его задача - провести рейд в казино-отель, отстрелив с десятков голов мафиози. В его руках верный револьвер, а в голове - древнее божество Анубис, нашептывающее о смерти. Собакоголовый искренне верит, что

у наемника с большим количеством вредных привычек еще есть шанс на искупление. Но выражение его попутчика, сидящего за рулем, не показывает скорби. Лишь желание покончить с делом, которое ему поручили.

Открывая дверь в очередную комнату, где в дыму гангстеры играют в карты либо разбивают шары в бильярде, киллер-наркоман пускается по руслу кровавых рек, из комнаты в комнату оставляя за собой лишь горы трупов. Он не бессмертен. Любая пуля пробивает его насквозь и заставляет начинать уровень заново. Но, поверив в силы Анубиса, в его голове всплывает собственная колода, наполненная способностями, одна из которых явно усилит его при новой попытке убить их всех. Нашлось в игре место и стрельбе по-македонски, и самым разным махинациям со временем, и возможности выбивать пушки у негодяев одной лишь кнопкой.

Мир Jackal подчиняется простым правилам и механикам, в которые не нужно зарываться с головой, чтобы прочувствовать насколько хорошо смазан каждый шуруп брутального ме-

ханизма. И так - из комнаты в комнату. Убийца покрывается кровью, утопает в галлюциногенах, влюбляется, уничтожает еще одну толпу противников, посылает к черту Анубиса, закуривает сигарету и все повторяется снова.



В его основе геймплея - зачистка комнат с постоянной сменой оружия, которое пачками вываливается из врагов. Импровизация становится неотъемлемой частью планирования - местами противники разбросаны рандомно, и лишь в некоторых помещениях есть повторяющиеся паттерны, заучив которые можно очень ритмично уничтожать ублюдков самыми разными способами. Система добывания в игре действительно красочная и кровавая. Оружием при этом может стать практически все: как традиционные писто-





**Дата выхода игры:**  
5 февраля 2025

**Разработчик:**  
Transhuman Design

**Издатель:** Transhuman Design

**Официальный сайт игры:**  
<https://thd.vg/jackal>

**Жанры игры:** Экшен, шутер

**Платформа:** PC

**Мультиплеер:** Нет

**Возрастные ограничения:** 12+

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows 10;
- Процессор: 64-разрядный;
- Оперативная память: 1 Gb;
- Видеокарта: с поддержкой DirectX 10;
- 200 Мб свободного места на диске.

леты и автоматы, так и самое разное холодное оружие, включая импровизированные предметы окружения.

Суперспособности нашего героя сильно меняют тактику: в зависимости от сложности комнаты их придется обязательно фасовать. Если в помещении больше дальнобойных противников, стоит выбрать возможность выбивать пушки у всех в зоне видимости по одной кнопке. Если хочется устроить чуть больше ультранасилия, то стрельба по-македонски никогда не будет ошибочным выбором. И фасовать так можно бесконечно. Конечно, далеко не все приемы получились сбалансированными. Есть откровенно

скучные и бесполезные, а есть те, что полюбятся вам значительно сильнее остальных. При этом криминал и непотребные вещества авторами игры не романтизируются ни на секунду. О том, что и первое, и второе уничтожает и портит жизнь герою, не говорит только ленивый, и ближе к концу он и сам начинает понимать, что его нынешняя дорога - путь в никуда.

Нуарные монологи и редкие диалоги с Анубисом - в целом одна из самых ярких частей Jackal. Сюжетные вставки всплывают часто и, несмотря на всю бюджетность игры, их нельзя назвать некинематографичными. Краски пестрят, low-poly-дым сигарет окутывает комнату, а угловатые роковые ножки местной загадочной дамочки, естественно, манят к себе не только киллера, но и игроков. Потому что у Transhuman Design есть чувство вкуса. Как и понимание того, что легкая тайна, отражающаяся в уголке ухмылки женщины, привлекает куда больше, чем натянутые попытки в реализм и желание во что бы то ни стало влюбить геймеров нынешнего поколения в тех, кто не вызывает нужных эмоций.

Как вы уже, наверное, успели заметить, без лирики все-таки суть Jackal не передать. И это прекрасно. Это далеко не идеальная игра: в ней полно геймплейных условностей, проблем с балансом и юмором, небольшое количество интересных противников и боссов, а проходится она уж до смешного быстро. Игра успевает подарить кучу приятных эмоций, закрученный сюжет, до жути забавного протагониста и бешеный концентрат стили.





Ещё больше  
актуальной  
информации  
на [infocity.tech](https://infocity.tech)



## Nº1 Enterprise Storage Platform in the World

Pure Storage is named absolute leader in the Gartner®  
Magic Quadrant™ 2019-2025 for Primary Storage  
and Enterprise Storage Platforms



[www.fcc.az](http://www.fcc.az)  
[info@fcc.az](mailto:info@fcc.az)

 **FOMINOV**  
CONSULTING

+994102567470  
+994125655786/88

Hamı üçün Süni İntellekt

**Süni İntellektlə biznesinizi  
inkişaf etdirin və yeni  
zirvələrə qaldırın!**

**Lenovo**

