

INFO CITY

HPE подтверждает лидерство в области суперкомпьютерных вычислений

14-17 ←

Пиратский софт в Азербайджане

18-19 ←

Opinnate NSPM: Автоматизация и контроль сетевых политик безопасности в средах Fortinet

26-27 ←

Redington развивает современную виртуализацию в регионе на базе Red Hat OpenShift Virtualization

28-29 ←

Как технологии преобразуют футбол

38-42 ←

Самые впечатляющие телевизоры CES 2026

60-65 ←

Belkız Ana - игра от азербайджанских разработчиков из Otugen Studio в Steam

76-77 ←

Испытательный полигон для будущего мобильности

TOYOTA WOVEN CITY

→ 50-53

Как ВАКОТЕСН формирует экосистему кибербезопасности в регионе

Интервью Infocity с CEO ВАКОТЕСН Евгением Бадахом



10-11



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02



RISK
COMPANY

Secure Every App, Anywhere with F5 Advanced WAF

Protect your web applications from evolving threats with F5 Advanced Web Application Firewall — available in hardware, software, and cloud deployments.

Deliver powerful, AI-driven security, defend against OWASP Top 10 threats, and ensure compliance with industry-leading performance.

Contact for
consultation and demo:

+99 412 497 3737

info@risk.az



When you need it fast

**HPE is the
smart choice**



HPE



BESTCOMP GROUP

ISO 9001
27001
37001
45001
CERTIFIED



Contents

→ «Интеллект» меняет всё:
ИИ больше не является
инструментом, который
вы используете **4**

News / Azerbaijan

6-8

News / Mobile Operators

12-13

News / World

20-25

Mobility

Зимние новинки Redmi



30-31

POCO M8 Pro **32**
OnePlus Turbo 6 и 6V **33**
Realme Neo 8 **34**
Honor Magic 8 Pro Air **35**

Red Magic 11 Air



37

Moto G67 и G77 **37**

Notebooks & Tablets

GIGABYTE Aorus Master 16,
Aero X16 и Gaming A18 Pro **44**

Lenovo ThinkBook Plus Gen7
Auto Twist



45

HP OmniBook Ultra 14 **45**

ASUS ProArt PZ14



47

Lenovo ThinkBook 14+ и 16+ **48**
HP HyperX Omen 15 **49**
ASUS ZenBook 14 Air (2026) **49**

Peripherals & Gadgets



BenQ RD280UG

54

Lenovo Yoga Pro 27UD-10 **55**
Acer ProDesigner PE320QX **56**
Lenovo Legion Go S **57**



Dell UltraSharp 52 Thunderbolt Hub

57

Lenovo AI Frame Gaming Display **59**

Digital Photo

Kodak Printomatic+ **66**
Fujifilm X half **66**



Ricoh GR IV Monochrome

67

Fujifilm Instax Mini Evo Cinema **67**

Design



В чем разница между
шрифтом и гарнитурой

68-71

Games

ROUTINE **72-73**



78-79



№2(220)/февраль 2026

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-
распространителей:

«Qaya» Mətbuat Yayımı
+99412 566-77-80
+99450 356-02-16

«Ziya» MMC
+99412 497-76-96

«Metro-Service» MMC:
+99450 535-78-98

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.

Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.

Регистрационное
удостоверение №2196
от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного
разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.infocity.tech
facebook.com/infocity.az
linkedin.com/company/
infocity-magazine
x.com/infocity_az

- ▶ **INNOVATIVE TECHNOLOGY & PROFESSIONAL SERVICES**
- ▶ **300+ PARTNERS FROM TRANSCAUCASIA, CENTRAL ASIA & SOUTHEAST EUROPE**
- ▶ **WAREHOUSES IN AZERBAIJAN, GEORGIA & UZBEKISTAN**



Head Office

Baku White City Office Building,
3rd floor, 25e, 8 November str.
Baku, Azerbaijan

Central Asia Office

Nova Plaza, 4th floor,
Abdulla Kadiry Street 3
Tashkent, Uzbekistan

Georgia Office

King David Business Centre,
9th floor, 12 M.Aleksidze str.,
Tbilisi, Georgia

Kazakhstan Office

Abu Dhabi Plaza, Building B,
5th floor 60/5 Syganak St.,
Astana 020000



«Интеллект» меняет всё: ИИ больше не является инструментом, который вы используете



Искусственный интеллект развивается быстрее, чем наш словарный запас для его описания. Нам может понадобиться несколько новых слов. У

нас есть «познание» для описания того, как мыслит отдельный разум, но у нас нет слова для описания того, что происходит, когда человеческий и машинный интеллект работают вместе, чтобы воспринимать, принимать решения, создавать и действовать. Давайте назовем этот процесс «интеллектом».

Интеллект - это не функция. Это организующий принцип для следующей волны программного обеспечения, где люди и ИИ работают внутри одной общей модели предпрятия. Сегодняшние системы рассматривают модели ИИ как то, что вы вызываете извне. Вы действуете как «пользователь», запрашивая ответы или подключая шаг «человек в цикле» к рабочим процессам агентов. Но это постепенно трансформируется в непрерывное совместное производство: люди и агенты совместно формируют решения, логику и действия в режиме реального времени.

Единая онтология - это только начало

В недавнем письме акционерам генеральный директор Palantir Алекс Карп (Alex Karp) написал, что «вся рыночная стоимость достанется чипам и тому, что мы называем онтологией», и утверждал, что этот сдвиг - «только начало чего-то гораздо большего и более значимого». Под онтологией Карп понимает общую модель объектов (клиентов, политик, активов, событий) и их взаимосвязей. Это также включает в себя то, что Palantir называет «кинетическим слоем» онтологии, который определяет действия и разрешения безопасности, связывающие объекты.

Единая онтология необходима для современных инструментов агентного ИИ. По мере того, как организации связывают и объединяют онтологии, возникает новая программная парадигма: агентный ИИ может рассуждать и действовать в рамках поставщиков, регулирующих органов, клиентов и операционных процессов, а не только в рамках одного приложения. Как

описывает это Карп, цель состоит в том, чтобы «привязать возможности искусственного интеллекта к объектам и отношениям в реальном мире».

Глобальные модели и непрерывное обучение

Современные модели могут хранить обширный контекст, но хранение информации - это не то же самое, что обучение на ее основе. Непрерывное обучение требует накопления понимания, а не сброса при каждом переобучении. С этой целью Google недавно анонсировал Nested Learning («вложенное обучение») как потенциальное решение, основанное непосредственно на существующей архитектуре LLM и обучающих данных. Авторы не утверждают, что решили проблемы построения мировых моделей, но Nested Learning может предоставить для них необходимые компоненты: устойчивую память с непрерывным обучением, встроенным в систему. В результате переобучение станет ненужным.

В июне 2022 года главный научный сотрудник Meta по ИИ Ян ЛеКун (LeCun) создал план «автономного машинного интеллекта», который включал иерархический подход к использованию совместных вложений для прогнозирования с помощью мировых моделей. Он назвал эту технику H-JEPA, а позже прямо заявил, что «LLM хорошо умеют манипулировать языком, но не умеют думать». За последние 3 года ЛеКун и его коллеги из Meta внедрили теорию H-JEPA в практику с помощью моделей с открытым исходным кодом V-JEPA и I-JEPA, которые обучаются представлению мира на основе изображений и видео.

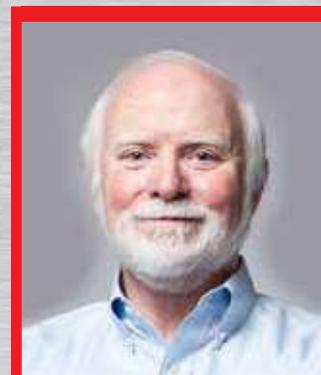
Персональный интеллектуальный интерфейс

Третья сила в этом агентном, онтологически управляемом мире - это персональный интерфейс. Он ставит людей в центр, а не на периферию в качестве «пользователей». Это не очередное приложение - это основной способ участия человека в следующей эре работы и жизни. Вместо того чтобы рассматривать ИИ как нечто, к чему мы обращаемся через окно чата или API, персональный интеллектуальный интерфейс будет всегда активен, осведомлен о

нашем контексте, предпочтениях и целях и способен действовать от нашего имени во всей федеративной экономике. Давайте проанализируем, как это уже происходит.

В мае 2025 года Джони Айв (Jony Ive) продал свою компанию io по разработке устройств с ИИ компании OpenAI, чтобы ускорить развитие новой категории гаджетов. Apple также ищет решения для устройств, требующие меньшей вычислительной мощности и обеспечивающие меньшую задержку при создании приложений ИИ для понимания «намерений пользователя». А Тим Бернерс-Ли (Tim Berners-Lee), изобретатель Всемирной паутины, недавно отметил: «Пользователь превратился в потребительский продукт для рекламодателя... еще есть время создавать машины, которые работают на людей, а не наоборот». Перенос намерений пользователя на устройство вызовет интерес к стандарту безопасного управления персональными данными Solid, который Бернерс-Ли и его коллеги разрабатывают с 2022 года. Этот стандарт идеально подходит для использования с новыми персональными устройствами на основе ИИ.

В конечном итоге, эти три силы движутся и сходятся быстрее, чем многие предполагают. Корпоративные онтологии предоставляют существенные и глаголы, исследования моделей мира, обеспечивая надежную память и обучение, а персональный интерфейс становится точкой управления с ограниченным доступом. Следующая эра программного обеспечения не наступит. Она уже здесь.



Брайан Малконри
(Brian Mulconrey), старший
вице-президент Sureify Labs

DigiMax

В твоём ритме!

DigiMax

5GB

10GB

+2GB



600

18

25GB

+6GB

1500

3

Подробнее:

D  7575

 Azercell

Innovation Day by Palo Alto Networks в Баку собрал более 200 лидеров рынка кибербезопасности

28 января в Баку прошла конференция Innovation Day by Palo Alto Networks для заказчиков, организованная True-VAD IT-дистрибьютором решений по кибербезопасности, инфраструктуре и сети ВАКОТЕСН. Мероприятие прошло с участием ведущих международных и региональных экспертов отрасли и собрало более

200 представителей банковского, государственного, промышленного, телеком- и логистического секторов, а также CIO, CISO, CTO и руководителей бизнеса не только из Азербайджана, но и стран Центральной Азии. Ключевыми темами Innovation Day стали развитие искусственного интеллекта в кибербезопасности, перспективы регионального рынка, практические кейсы внедрения решений и вызовы, с которыми сталкиваются организации в условиях стремительной цифровизации. Также в рамках мероприятия прошла панельная сессия, позволившая гостям Innovation Day познакомиться с реальными кейсами реализации решений Palo Alto Networks в таких азербайджанских компаниях, как AZAL и AzInTelecom, а также в Национальном Центре по борьбе с компьютерными инцидентами. Одним из центральных выступлений стал доклад Ведата Тюфекчи (Vedat Tufekci), директора Palo Alto Networks в регионе TRC (Турция, Кавказ и Центральная Азия). Он отметил, что мир вступил в эпоху, где искусственный интеллект, облачные технологии и кибербезопасность больше не существуют по отдельности. По его словам, хотя сегодня практически каждая компания говорит об использо-



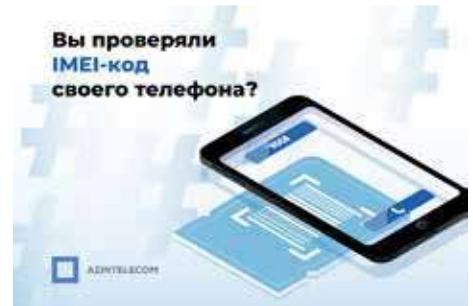
вания искусственного интеллекта, реальный экономический эффект от внедрения ИИ пока получают лишь около 5% организаций, что говорит о начале масштабной технологической трансформации. В то же время ИИ усиливает не только бизнес, но и злоумышленников: атаки, на которые раньше уходили дни и недели, теперь разворачиваются за минуты. Palo Alto Networks делает ставку на платформенный подход с глубокой нативной интеграцией всех компонентов и применением ИИ для обнаружения и реагирования на угрозы в реальном времени. CEO ВАКОТЕСН Евгений Бадах напомнил, что сотрудни-

чество с Palo Alto Networks в Азербайджане продолжается уже более 10 лет и за это время была создана крупнейшая в стране экосистема кибербезопасности. Он также отметил, что более 220 участников мероприятия - лучший показатель доверия рынка к выбранной стратегии и технологиям. Важную роль в развитии экосистемы решений Palo Alto Networks в Азербайджане играют и технологические партнеры компании. Свою позицию на мероприятии обозначил Ниджат Абдуллаев, директор компании SmartIT - спонсора проведения Innovation Day. Мероприятие стало не просто отраслевым мероприятием, а площадкой для диалога между бизнесом, государством и технологическими лидерами о будущем цифровой безопасности региона.

Более 58 тысячам IMEI-кодам присвоен статус «клон» со стороны AzInTelecom

Компания AzInTelecom последовательно реализует комплекс мер, направленных на предотвращение использования в Азербайджане мобильных устройств со скопированными IMEI-кодами. В

рамках проводимой работы на сегодняшний день 58515 IMEI-кодам был присвоен статус «клон», в результате чего их использование было заблокировано. За последние 3 месяца указанные IMEI-коды были зафиксированы в сети с абонентскими идентификаторами, связанными с 1564073 мобильными



номерами. При этом 1470109 попыток подключения к сети по данным IMEI-кодам были отклонены Системой регистрации мобильных устройств (MCQS), администрируемой AzInTelecom.

ООО «Aztelekom» обновляет свою инфраструктурную базу

ООО «Aztelekom» укрепляет свою инфраструктурную базу для передачи международного интернет-трафика по магистральной волоконно-оптической сети. Компания начала расширение существующей сети на основе высокоскоростной волоконно-оптической технологии передачи (DWDM) и обновление соответствующего программного обеспечения. Первый этап проекта, который будет реализован в рамках сотрудничества с компанией Huawei, включает установку оборудования в соответствующих точках и его интеграцию с существующей сетью. Следующий этап обеспечит переход к передаче международного трафика по новому оборудованию. В целом, завершение проекта планируется на III квартал текущего года.



AZAL начинает сотрудничество с Accelya для развития NDC-стратегии розничных продаж

Компания Azerbaijan Airlines (AZAL) подписала соглашение с международной IT-компанией Accelya о внедрении стандарта NDC (New Distribution Capability) с использованием решения FLX Select. Соглашение является важным этапом в модернизации розничной модели продаж AZAL и направлено на трансформацию процессов формирования, дистрибуции и продажи тарифов и услуг через не прямые каналы - туристические агентства и онлайн-платформы. Внедрение FLX Select позволит AZAL



ускорить вывод тарифов и дополнительных услуг на рынок, обеспечить их единое и корректное представление во всех партнерских каналах, а также постепенно отказаться от ограничений традиционных моделей дистрибуции. В результате предложения авиакомпании станут более прозрачными для пассажиров и более удобными для туристических партнеров. Решение FLX Select также обеспечит прямое подключение AZAL к глобальной экосистеме туристических продавцов и агрегаторов, позволяя использовать коммерческие преимущества стандарта NDC без сложных и длительных технических интеграций.

Ильхам Алиев встретился в Давосе с президентом компании Dell Technologies по Европе, Ближнему Востоку и Африке

21 января Президент Азербайджанской Республики Ильхам Алиев встретился в Давосе с президентом одной из ведущих мировых IT-компаний - Dell Technologies по Европе, Ближнему Востоку и Африке Адрианом Макдональдом. В ходе беседы было подчеркнуто, что благо-



приятный инвестиционный климат в Азербайджане привлекателен и для иностранных инвесторов. Была отмечена деятельность Dell Technologies в Азербайджане и создание в нашей стране суперкомпьютерного центра с участием этой компании, а также состоялся обмен мнениями о применении ее ресурсов в области искусственного интеллекта и принятия решений. На встрече также обсуждались проекты в области создания и модернизации IT-инфраструктуры, сетевого оборудования, центров обработки данных и проектов облачной инфраструктуры, в том числе вопросы сотрудничества в проектировании и внедрении современных дата-центров.

Wolt представляет обновление приложения в Азербайджане

Wolt объявил о запуске крупнейшего обновления приложения, которое отражает изменение роли сервиса и его развитие за пределами классической доставки еды. В Азербайджане обновленное приложение Wolt объединяет рестораны, продуктовые магазины, аптеки, товары для красоты и розничные магазины, делая сервис инструментом для решения повседневных городских задач. Ключевым изменением стала новая логика поиска и навигации. Пользовательский путь теперь начинается не с выбора конкретного заведения, а с запроса на нужный товар или категорию. Это позволяет быстрее находить релевантные предложения и сравнивать их в



одном интерфейсе. Поиск в приложении был переработан с учетом намерений пользователя. Впервые пользователи видят конкретные товары и блюда уже на этапе поиска, без необходимости переходить на страницы отдельных заведений. Изменилась и логика просмотра ассортимента. Теперь пользователи могут начинать выбор с конкретного продукта и сравнивать предложения разных продавцов, что упрощает процесс принятия решения и сокращает путь до заказа. Обновления коснулись и визуальной части приложения.

Azerconnect Group объявляет о начале сотрудничества с Nothreat

Azerconnect Group, ведущая ИКТ-компания страны, объявила о начале сотрудничества с Nothreat, британским стартапом в области ИИ-кибербезопасности, сосредоточенным на повышении возможностей кибербезопасности в телекоммуникационных средах. В



рамках этого сотрудничества Nothreat предоставляет решения для кибербезопасности на базе искусственного интеллекта, направленные на защиту сетевой, периферийной и критически важной телекоммуникационной инфраструктуры. Взаимодействие направлено на улучшение обнаружения угроз, усиление мер превентивной безопасности и поддержку безопасной работы коммуникационных служб.



Азербайджан и Израиль подписали меморандум о сотрудничестве в сфере ИИ

Азербайджан и Израиль подписали меморандум о сотрудничестве в сфере искусственного интеллекта (ИИ). Документ подписали министр цифрового развития и транспорта Азербайджана Рашад Набиев и начальник Национального штаба по ИИ Эрез Аскаль. Церемония подписания прошла при участии премьер-министра Израиля Биньямина Нетаньяху. «Искусственный интеллект - это не просто инструмент будущего, а инструмент настоящего, устремляющийся в завтрашний день. Мы должны обеспечить себе лидирующие позиции в этой области, и я думаю, что вместе мы сможем добиться гораздо большего и лучших результатов», - отметил Биньямин Нетаньяху. Соглашение представляет собой важный этап в развитии тесных связей Азербайджана и Израиля. В рамках сотрудничества стороны планируют углублять партнерство в области высокопроизводительной вычислительной инфраструктуры, применения ИИ в критически важных гражданских секторах, подготовки специалистов и проведения совместных исследований.

R.I.S.K. Company и BAKOTECH провели эксклюзивный выездной семинар «F5 Strategic Heights: Gabala Executive Retreat»

С 23 по 24 января в отеле Qafqaz Riverside Resort в Габале прошел эксклюзивный выездной семинар «F5 Strategic Heights: Gabala Executive Retreat», организаторами которого выступили ведущий поставщик мультиоблачных приложений, решений в области безопасности и автоматизации F5, True Value-Added IT-дистрибьютор BAKOTECH и ведущий

системный интегратор Азербайджана R.I.S.K. Company. Гостями мероприятия стали руководители высшего звена ряда азербайджанских компаний, являющихся пользователями продуктов F5. Обращаясь с приветственным словом к участникам мероприятия, менеджер по продуктам R.I.S.K. Company Фарид Бабаев отметил, что компания F5 является одним из ключевых партнеров R.I.S.K. Company. Компании плодотворно сотрудничают на протяжении последних лет, в течение которых был реализован ряд масштабных проектов для компаний финансового, государственного и телекоммуникационного секторов Азербайджана. Статус Gold Partner в рамках партнерской программы F5 UNITY+ Value Added Reseller, которого была удостоена R.I.S.K. Company, является лучшей оценкой столь успешного взаимодействия и служит дополнительным стимулом в продвижении решений F5 на локальном рынке. Кроме того, данный уровень партнерства указывает на высокую квалификацию специалистов R.I.S.K. Company, способных оказать помощь заказчикам в проектах по цифровой трансформации любой сложности. Официальную часть мероприятия продолжили выступления регионального менеджера BAKOTECH Шахмира Овсатова на тему «F5: Трансформация безопасной доставки приложений» и инженера по продажам BAKOTECH Камрана Абдуллаева, который предоставил гостям возможность познакомиться с полным портфолио экосистемы F5. В неформальной обстановке в Габале обсуждалось, как F5 трансформирует безопасную доставку приложений для обеспечения устойчивости бизнеса, масштабируемости и долгосрочного



роста. Мероприятие способствовало обсуждению общих концепций безопасности, а также открытому и плодотворному диалогу руководителей высшего звена с представителями дистрибьютора и интегратора, сочетая в себе дискуссии высокого уровня, общение с коллегами и первоклассный отдых.

Mastercard и ЦБ представили совместное исследование: «Следующая волна цифровизации в Азербайджане»

Мastercard в сотрудничестве с Центральным банком Азербайджана опубликовал исследование «Следующая волна цифровизации в Азербайджане». Отмечается, что инициатива «Безналичный Азербайджан», реализованная Mastercard и Центральным банком Азербайджана в 2017-2023 годах, внесла значительный вклад в развитие цифровых транзакций в стране. За этот период совокупная стоимость карточных операций выросла в шесть раз,

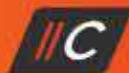


а доля обналичивания сократилась с 87% до 43%. Эти тенденции отражают фундаментальные изменения в отношении к безналичным платежам, обусловленные действиями государства, внедрением инновационных технологий и расширением цифровой инфраструктуры. Исследование выделяет малый и средний бизнес как ключевую движущую силу следующего этапа развития цифровой экономики Азербайджана. Несмотря на то что около 380000 предприятий МСБ сегодня формируют добавленную стоимость более чем на 17 млрд. манатов, многие из них по-прежнему преимущественно работают с наличными средствами. Совместное видение Mastercard и ЦБАР следующего этапа цифровой трансформации ориентировано на более глубокое вовлечение МСБ, расширение приема цифровых платежей и формирование бесшовного клиентского опыта, при котором каждая транзакция вносит вклад в более прозрачную, устойчивую и надежную финансовую систему.



Unlock the true value of your data.

Best performance / capacity



The World's First 100% All-flash end-to-end NVMe and NVMe-oF array



Best capacity (12PB in 6U) effectiveness for all your file and block data repositories



Enterprise Strength without Enterprise Complexity



Create an Enterprise Data Cloud that unifies access, simplifies management, and unlocks the value of your data—only with the Pure Storage platform.

A New Era of Data Storage. Benefits of all-flash with better economics than disk



High-performance, consolidated storage system for both file and object workloads



Рынок кибербезопасности в регионе Кавказа и Центральной Азии переживает этап стремительного роста. Государственные цифровые сервисы, развитие банковских экосистем, облачных платформ и ИИ-технологий приводят к тому, что защита данных и инфраструктуры становится не просто IT-задачей, а ключевым фактором устойчивости экономики. В этой трансформации важную роль играет экосистема, которую в регионе уже более 10 лет развивают Palo Alto Networks и ВАКОТЕСН - True-VAD IT-дистрибьютор, выступающий центром экспертизы, инженерных компетенций и развития партнерского рынка.

одному каждые два календарных дня. В Азербайджане мы особенно активны: здесь проводится много как публичных ивентов, так и закрытых партнерских и технических семинаров.

- В чем ключевая особенность модели ВАКОТЕСН?

- Мы не классический «коробочный» дистрибьютор. Мы не продаем мышки, ноутбуки, серверы или телевизоры. Компания фокусируется на сетевых, инфраструктурных решениях по кибербезопасности - там, где важны инженерная экспертиза, опыт, архитектура и консультации. Когда к нам приходит банк или государственная структура,

у нас около 25% сотрудников - инженеры, еще 15-20% - маркетинг. Это редкая пропорция для дистрибьютора, но именно она позволяет нам развивать рынок, а не просто обрабатывать заказы.

- Какую роль в этом играет партнерство с Palo Alto Networks?

- Palo Alto Networks - это без преувеличения мировой лидер в кибербезопасности. Но главное - это не масштаб, а подход.

Многие говорят о платформенной стратегии, но Palo Alto - один из немногих вендоров, кто действительно ее

Как ВАКОТЕСН формирует экосистему кибербезопасности в регионе

О том, как меняется рынок региона, какие тренды формируют спрос и почему сегодня выигрывают те, кто инвестирует в знания и платформенные решения, на прошедшей в Баку 28 января конференции Innovation Day by Palo Alto Networks мы поговорили с CEO ВАКОТЕСН Евгением Бадахом.

- Как вы оцениваете развитие рынка в Азербайджане по сравнению с другими странами региона?

- Азербайджан для нас - один из ключевых рынков. Он начал активно расти немного позже, чем Казахстан, но последние 6-7 лет показывает очень сильную динамику. Сейчас, например, Узбекистан тоже переживает фазу бурного старта, но Азербайджан уже находится в более зрелой стадии - здесь сформированы и заказчики, и партнеры, и компетенции.

Мы в целом работаем в 13 странах региона и только за 2025 год провели 182 офлайн-мероприятия - фактически по

мы не ведем коммерческих переговоров. Мы выступаем как центр компетенции: помогаем выбрать правильную архитектуру, решения, подход. А сами продажи и внедрения делают наши партнеры-интеграторы.

реализовал. Сегодня кибербезопасность - это не отдельные продукты, а единая система: сеть, конечные точки, облака, идентификация, аналитика. И именно такой платформенный подход позволяет компаниям реально управлять рисками.





- Насколько изменилось отношение к кибербезопасности у заказчиков?

- Очень сильно. Раньше во многих организациях кибербезопасность покупали «для галочки»: купили firewall, положили на полку - и все. Это было не только в Азербайджане, а везде.

Сегодня ситуация меняется. Количество атак растет, риски становятся финансово ощутимыми. Топ-менеджмент начинает понимать, что кибербезопасность - это не IT-расход, а бизнес-необходимость. Именно поэтому мы так много инвестируем в мероприятия, обучение, кейсы. Люди должны понимать не просто «что купить», а как это работает и какую бизнес-ценность дает.

- А кто выигрывает в противостоянии атакующих и защитников?

- Это постоянная гонка. Хакеры используют ИИ, мы используем ИИ. Вскоре появится квантовый компьютер - и правила снова изменятся. Но одно ясно: без платформенного, интеллектуального подхода защититься будет невозможно.

- Какую роль вы отводите таким мероприятиям, как Innovation Day?

- Подобные мероприятия не про продажи. Это про евангелизацию рынка и обмен опытом. Мы все чаще делаем конференции, где вендоры говорят 3-5 минут, а дальше выходят заказчики и рассказывают, как они решили свои проблемы.

Живой кейс всегда сильнее любой презентации. Это и есть тот самый сдвиг в мышлении, который мы наблюдаем последние 2-3 года.

- Какую роль играем SmartIT и другие партнеры Palo Alto Networks в Азербайджане?

- SmartIT - один из наших самых сильных и давних партнеров. Они одними из первых поверили в Palo Alto Networks в Азербайджане, серьезно инвестировали в инженерную экспертизу и сегодня реализуют сложные проекты. Но важно понимать, что экосистема шире: в стране активно работают и другие интеграторы. В целом около 10 партнеров в Азербайджане регулярно реализуют проекты Palo Alto Networks - и это здоровая, конкурентная среда.

Nar укрепляет равную и доступную среду обслуживания для всех

Оператор Nar расширяет деятельность по формированию равной и инклюзивной среды в рамках новой стратегии DEIB (Разнообразие, Равенство, Инклюзия и Принадлежность) под названием «Мы все едины». Основная цель стратегии - обеспечить большую доступность мобильных услуг для людей с инвалидностью. В рамках проекта сотрудники фронт-офисов Nar начали обслуживать абонентов с нарушением слуха на языке жестов. Данная инициатива способствует повышению качества коммуникации в центрах обслуживания клиентов и делает услуги более доступными для



оплачивать услугу «Kinon» не только с мобильного баланса, но и банковской картой. Новая функция создает более гибкие и удобные возможности оплаты для пользователей. При оплате банковской картой абоненты могут воспользоваться кэшбэком и бонусными программами, предоставляемыми их банками. Платформа «Kinon» обеспечивает защиту данных карты в соответствии с международными стандартами



всех. Кроме того, начиная с прошлого года, в офисах Nar людям с инвалидностью предоставляется обслуживание вне очереди. Также клиентские центры «Элляр Академиясы» и «Мемар Аджечи» были полностью адаптированы для пользователей инвалидных колясок: входы, выходы и инфраструктура модернизированы с учетом их комфортного и свободного передвижения.

Теперь подписку на «Kinon» можно оплатить банковской картой

Аzercell продолжает расширять возможности приложения «Kinon», внедрив новый удобный способ оплаты для абонентов. Теперь абоненты могут

безопасности. При этом в процессе оплаты применяется аутентификация «3D Secure» (3DS). Благодаря новой функции пользователи могут активировать или продлевать подписку всего несколькими касаниями, а также выбрать между мобильным балансом и банковской картой и определить способ оплаты по своему усмотрению. Следует отметить, что при оплате подписки на «Kinon» цифровой картой «akart» абоненты получают кэшбэк в размере 10%.

Стал известен победитель мега-приза в лотерее Bakcell

Лотерея Bakcell с многочисленными подарками успешно подошла к концу. Главный приз лотереи - автомобиль

Porsche Cayenne - достался Урфану Буксаеву. «В Bakcell мы уделяем особое внимание инициативам, которые делают повседневную жизнь наших абонентов более насыщенной и приносят им дополнительную ценность. В рамках этой лотереи мы подарили сотням победителей радостные моменты. С большим удовольствием мы объявляем победителя главного



приза нашей мега-лотереи - автомобиля Porsche Cayenne и от всей души поздравляем всех победителей», отметила директор Bakcell по связям с общественностью и корпоративным коммуникациям Айсель Сулейманова. Также отметим, что в рамках лотереи был определен и победитель последнего автомобиля Zeekr 001. Акция Bakcell стала первой в Азербайджане масштабной лотереей, реализованной на базе искусственного интеллекта. Благодаря активному использованию пакета «Şans» и услуг Bakcell абоненты получили возможность выиграть ценные призы. В ходе лотереи, по выбору искусственного интеллекта, победителям были вручены в общей сложности 92 смартфона iPhone 17, 13 автомобилей Zeekr 001 и один автомобиль Porsche Cayenne.

Azercell запускает новые роуминговые интернет-пакеты!

Аzercell обновляет линейку роуминговых интернет-пакетов. Для краткосрочных поездок предусмотрены пакеты объемом 500 Mb за 10 манатов на 3 дня и 2 Gb за 25 манатов на 10 дней. Для длительных поездок и более интенсивного использования интернета предлагаются 30-дневные пакеты объемом в 5 Gb за 50 манатов и пакет объемом в 10 Gb за 75 манатов. Роуминговые интернет-пакеты Azercell доступны в сетях 260 операторов более чем в 100 странах мира, список которых регулярно обновляется.

Azercell представляет подписку «Premium» для сервиса «SMSRadar»

Мобильный оператор запустил подписку «Premium» для сервиса «SMSRadar», предназначенного для автовладельцев. Новая подписка предоставляет водителям быстрый и удобный доступ к более подробной информации о своем автомобиле в рамках одного сервиса. «SMSRadar Premium» позволяет пользователям отслеживать информацию о регистрации автомобиля и страховке, контролировать штрафы и действующие ограничения на водительские права. Кроме того, сервис предоставляет доступ к бесплатным пробным экзаменам



и разделу «Вопросы и ответы». Для подключения к сервису абоненты могут отправить SMS со словом «Р» на короткий номер 5666. Ежемесячная плата за подписку «Premium» составляет 1 манат. Приложение «SMSRadar» доступно на платформах Google Play Store и Apple App Store.

Bakcell и Фонд молодежи объявляют о запуске стипендиальной программы «Инновации и искусственный интеллект»

Компания Bakcell в партнерстве с Фондом молодежи Азербайджанской Республики запустила новую стипендиальную программу, направленную на развитие навыков молодежи в области инноваций, искусственного интеллекта и цифровых технологий. В рамках презентации программы генеральный директор Bakcell Клаус Мюллер и исполняющий обязанности исполнительного директора Фонда молодежи Азербайджанской Республики Юсиф Велиев подписали соглашение о партнерстве. В мероприятии приняли участие более 300 гостей, включая представителей государственных структур и моло-



дежных организаций. Стипендиаты получат возможность освоить практические навыки в таких востребованных профессиях будущего, как искусственный интеллект, анализ данных, программирование и UI/UX дизайн. Планируется, что в течение периода обучения стипендией воспользуются в общей сложности 150 человек.

Azercell стала первой компанией в Азербайджане, получившей международный сертификат ISO/IEC 27701:2019

Лидирующий мобильный оператор получил международный сертификат ISO/IEC 27701:2019, подтверждающий соответствие требованиям в области системы менеджмента частной информации (Privacy Information Management System). Azercell стал первой компанией в Азербайджане, успешно прошедшей официальную аккредитацию, укрепив свои позиции в сфере информационной безопасности. Сертификация была проведена на основе независимого аудита, осуществленного компанией TÜV Austria. Кроме того, Azercell успешно продлил сертификат соответствия международному стандарту информационной безопасности ISO/IEC 27001:2022 на следующие 3 года. Данный стандарт определяет системные требования и механизмы контроля для защиты персональных данных,



обеспечивая организациям единую основу для обработки информации, соблюдения прав пользователей, минимизации рисков и соответствия международным требованиям в сфере конфиденциальности.

Bakcell стал инновационным партнером Peerstack Academy

Компания Bakcell начала стратегическое партнерство с Peerstack Academy - программной академией XXI века. В качестве ключевых направлений совместной программы - реализация потенциальных проектов в области инноваций и искусственного интеллекта, развитие навыков программирования с учетом реальных потребностей отрасли, а также подготовка квалифицированных кадров для технологического сектора. Peerstack Academy - это современная IT-академия, предлагаю-



щая обучение программированию на основе проектно-ориентированного и практического подхода. Кампус академии расположен в здании Азербайджанского технического университета. После успешного завершения программы выпускники получают два диплома с международной аккредитацией, а также портфолио с готовыми и функционирующими приложениями.

Согласно недавнему списку TOP500, три самых быстрых в мире суперкомпьютера экзамаштабного уровня были созданы и поставлены компанией HPE, что отражает глобальное лидерство HPE в предоставлении высокопроизводительных вычислительных систем (HPC), разработанных для эпохи искусственного интеллекта. HPE также продолжает обеспечивать лидирующую в отрасли энергоэффективность благодаря инновационной системе прямого жидкостного охлаждения, которая используется в 10 из 20 самых энергоэффективных суперкомпьютерах мира, согласно списку Green500.

HPE формирует будущее ИИ и HPC на долгие годы вперед благодаря новому портфелю решений и обновлениям с открытым исходным кодом, оказывающим далеко идущее влияние на отрасль. Расширяя свое лидерство в области суперкомпьютеров, HPE анонсировала второе поколение суперкомпьютеров экзамаштабного уровня и новый портфель комплексных решений, включающих переосмысленную архитектуру, системы хранения данных, вычислительные и ускорительные модули, сетевое оборудование, программное обеспечение и прямое жидкостное охлаждение. Компания HPE также привержена развитию технологий с открытым исходным кодом, которые ускоряют общепромышленные ин-

новации в области высокопроизводительных вычислений и искусственного интеллекта, поскольку проект Chapel присоединяется к новой платформе программного обеспечения с открытым исходным кодом.

Лидерство в производительности: HPE создала 6 из 10 самых быстрых проверенных суперкомпьютеров на планете

Восьмой раз подряд система, созданная и поставленная компанией HPE, получила признание как самый быстрый суперкомпьютер в мире, что подтверждено списком TOP500, который обновляется дважды в год. Примечательно, что это также третий раз, когда суперкомпьютеры экза-

HPE подтверждает лидерство в области суперкомпьютерных вычислений

6 из 10 самых быстрых проверенных систем в мире и 10 из 20 самых энергоэффективных суперкомпьютеров в мире были созданы и поставлены HPE



масштабного уровня, созданные HPE, занимают все три верхние позиции списка. Это достижение подчеркивает непревзойденный опыт HPE в проектировании, создании и поддержке крупномасштабной инфраструктуры, которая ускоряет научные открытия, инновации и трансформацию предприятий. Системы, созданные HPE, входят в топ-10 списка TOP500:

№ 1 - El Capitan

Созданная для Национальной лаборатории имени Лоуренса Ливермора (LLNL), система El Capitan сохраняет свои позиции как самый быстрый в мире суперкомпьютер и достигла впечатляющей производительности в 1,809 экзафлопс - прирост производительности на 4% по сравнению с предыдущими тестами системы. Система также продолжает занимать первое место как в тесте высокопроизводительных сопряженных градиентов (HPCG), измеряющем производительность научных приложений, так и в тесте HPL-MxP, отслеживающем конвергенцию высокопроизводительных вычислений и искусственного интеллекта с вычислениями смешанной точности. Несмотря на свою мощность, El Capitan также является одной из самых энергоэффективных систем в мире, занимая 23-е место в списке Green500. Эта система HPE Cray Supercomputing EX, работающая на базе APU AMD Instinct MI300A, обеспечивает критически важные исследования в области наук о Земле, физики, материаловедения и молекулярной биологии.



№ 2 - Frontier

Созданная для Национальной лаборатории Ок-Ридж (ORNL) и работающая на базе графических процессоров AMD Instinct MI250 и процессоров AMD EPYC, система Frontier впервые была представлена в 2022 году как первая проверенная система экзамаксимального уровня. Выполняя вычисления с производительностью 1,353 экзафлопс, Frontier продолжает способствовать развитию квантовой физики, возобновляемой энергетики и точной инженерии. Frontier также заняла 3-е место в бенчмарке HPL-MxP, отслеживающем вычисления смешанной точности для высокопроизводительных вычислений и задач искусственного интеллекта, показав результат в 11,4 экзафлопс.

№ 3 - Aurora

Созданная в сотрудничестве с Intel для Аргоннской национальной лаборато-

рии (Argonne), система Aurora обеспечивает производительность в 1,021 экзафлопс и является второй по мощности системой в бенчмарке HPL-MxP, достигая показателя в 11,6 экзафлопс для вычислений смешанной точности, которые имеют решающее значение в исследованиях в области искусственного интеллекта и обработки данных.

№ 6 - HPC6

Разработанный для Eni, одной из крупнейших в мире компаний в сфере энергетических технологий, HPC6 является самым мощным локальным суперкомпьютером для промышленного использования. Eni использует возможности системы в 477,9 петафлопс, в частности, для оптимизации производственных процессов компании, улучшения исследований гидродинамики, для хранения CO₂ и моделирования поведения плазмы для термоядерно-



го синтеза с магнитным удержанием, поддерживая стратегию декарбонизации Eni посредством углубленного изучения энергетического перехода и материаловедения.

№ 8 - Alps

Созданный для Швейцарского национального суперкомпьютерного центра (CSCS) Alps предоставляет 434,9 петафлопс широкому сообществу исследователей в Швейцарии и по всему миру для изучения медицины, квантовой химии, климатологии и искусственного интеллекта/машинного обучения.

№ 9 - LUMI

Суперкомпьютер LUMI, созданный для EuroHPC JU, является общеевропейским суперкомпьютером с производительностью 379,7 петафлопс, который поддерживает моделирование климата, обучение нейронных сетей на европейских языках и различные научные дисциплины по всему континенту.

Долгосрочное наследие энергоэффективности: 10 из 20 самых энергоэффективных суперкомпьютеров созданы HPE

Успех HPE в обеспечении работы большинства из 10 самых быстрых суперкомпьютеров в мире дополняется 50-летним опытом Grau в обеспечении энергоэффективности за счет прямого жидкостного охлаждения. Современные системы HPE используют архитектуру с 100% безвентиляторным прямым жидкостным охлаждением, что

обеспечивает лучшую в отрасли энергоэффективность. Из 20 лучших систем в списке Green500 эти 10 систем были созданы и поставлены HPE.

- **№ 4 - Isambard-AI**, разработанный для Бристольского университета, является ключевой частью британской программы исследований в области ИИ (AIRR), призванной повысить потенциал страны в ответственном и передовом развитии ИИ в таких областях, как робототехника, большие данные, климатические исследования и разработка лекарств.
- **№ 7 - SSC-24 Energy Module**, созданный для Samsung Electronics, является самым энергоэффективным суперкомпьютером, принадлежащим предприятию. Система SSC-24 также занимает 21-е место в списке TOP500.
- **№ 8 - Helios GPU**, созданный для Академического компьютерного центра Cyfronet AGH, также является самым быстрым суперкомпьютером Польши, занимая 96-е место в списке TOP500.
- **№ 10 - Portage** - это система бенчмаркинга, разработанная HPE для тестирования реальных рабочих нагрузок и процессов высокопроизводительных вычислений и ИИ для компании и ее клиентов. Суперкомпьютер Portage также занимает 70-е место в списке TOP500 самых быстрых суперкомпьютеров мира.
- **№ 12 - Hunter**, созданный для Центра высокопроизводительных вычислений Штутгартского университета (HLRS) - одного из трех национальных центров высокопроизводительных вычислений Германии. Hunter поддерживает широкий спектр приложений в области

инженерии и прикладных наук для промышленности и академических кругов.

- **№ 16 - RZAdams**, созданный для LLNL, является дополнительной системой для самого быстрого в мире суперкомпьютера El Capitan. Система RZAdams также занимает 72-е место в списке TOP500.
- **№ 17 - Frontier TDS** - это система для тестирования и разработки, созданная для ORNL, которая также входит в число 100 самых быстрых суперкомпьютеров в мире согласно TOP500.
- **№ 18 - Shaheen III - GPU** - это система, разработанная для Университета науки и технологий имени короля Абдаллы (KAUST) для поддержки приоритетов Королевства Саудовская Аравия в области научных достижений, исследований, разработок и инноваций. Занимая 18-е место в списке TOP500, Shaheen III - GPU также является самым мощным суперкомпьютером на Ближнем Востоке.
- **№ 19 - Tuolumne** был создан для LLNL как дополнительная система к El Capitan и предназначен для открытой науки. Суперкомпьютер Tuolumne также занимает 12-е место в списке TOP500 самых быстрых суперкомпьютеров мира.
- **№ 20 - El Dorado**, созданный для Национальных лабораторий Сандиа, - это система тестирования готовности приложений, поддерживающая миссию США по обеспечению сохранности запасов.

Новые и примечательные дебюты

За последний год HPE разработала и поставила множество новых систем искусственного интеллекта и высокопроизводительных вычислений, работающих на основе сервисов, обеспечивающих клиентам внедрение «под ключ». В результате этого в списках TOP500 и Green500 появились новые и примечательные системы суперкомпьютера ИИ.



- **TELUS Several AI Factory** занимает первое место в Канаде: эта система, запущенная в сентябре 2025 года, предоставляет канадским предприятиям, исследователям и организациям государственного сектора доступ к передовым решениям в области ИИ, которые полностью разработаны, управляются и размещаются в стране для обеспечения конфиденциальности и суверенитета данных. Ее производительность в 22,74 петафлопс официально делает ее самой быстрой и мощной системой в Канаде.
- Система **Alem.Cloud Sovereign AI** дебютирует как самая быстрая региональная система в Центральной Азии. Расположенная в столице Казахстана Астане система Alem.Cloud управляется Министерством искусственного интеллекта республики и играет центральную роль в развитии высокопроизводительных вычислительных возможностей региона. Система вошла в список TOP500 под номером 86, что стало исторической вехой для Казахстана. Ее производительность в 20,48 петафлопс делает ее самой мощной системой в стране. Alem.Cloud предоставляет безопасную и надежную цифровую инфраструктуру, которая поддерживает государственные службы, университеты, стартапы, местные IT-компании и лежит в основе развития отечественных моделей ИИ, включая большие языковые модели на казахском языке.

Кроме того, среди недавних проектов HPE - **Discovery** и **Lux, Mission** и **Vision, Janus** и новая система, ориентированная на квантовую коррекцию ошибок, которая, как ожидается, будет способствовать развитию гибридных квантово-классических вычислений.

Научные достижения, оказывающие значительное влияние

Суперкомпьютеры и передовые кластеры искусственного интеллекта - это мощные системы, предназначенные для решения самых сложных мировых проблем. HPE играет решающую роль в оказании помощи организациям и исследователям в совершении научных прорывов, решении инженерных задач и изменении образа жизни людей. Среди недавних заметных проектов можно отметить финалистов премии Гордона Белла:



- Исследователи использовали **El Capitan** для создания обширной библиотеки физических симуляций землетрясений и цунами, создав высокоточную цифровую модель морского дна. Это исследование позволяет ученым более точно прогнозировать поведение цунами и может привести к разработке более быстрой и надежной системы раннего предупреждения для прибрежных сообществ.
- Команда из ETH Zurich использовала **Frontier** и **Alps** для проведения первой полной квантово-механической симуляции наноленточного транзистора - тонкого материала, способного проводить электрический ток.
- Другая группа финалистов, претендующих на премию Гордона Белла по климату, работала над проектом **Alps**, чтобы создать глобальные климатические модели высокого разрешения с шагом 1,25 км, что позволило ученым изучать образование облаков и экстремальные погодные явления с невероятной точностью.
- Группа под руководством Университета Южной Калифорнии (USC) использовала **Aurora** для проведения масштабных симуляций взаимодействия света с квантовыми материалами, достигнув устойчивой производительности в 1,87 эксафлопс. Благодаря разработанной командой системе многомасштабной динамики света и материи (Multiscale Light-Matter Dynamics) они смоделировали системы, состоящие более чем из триллиона атомов. Это самые масштабные симуляции такого рода на сегодняшний день.
- Исследователи по всей Европе использовали суперкомпьютеры **EuroHPC**, включая **LUMI**, для прорывного достижения команды Climate DT, запустив первые многолетние, полностью связанные гло-

бальные климатические симуляции с разрешением ~5 км и масштабированием до 1 км по всем частям моделируемой климатической системы. Это исследование было номинировано на премию Гордона Белла за климатическое моделирование.

Среди других значимых исследований можно отметить:

El Capitan: Первые в своем роде высокоточные симуляции и инновационное использование глубокого обучения ИИ для дальнейшего научного понимания сворачивания белков.

Frontier: Сотрудничество исследователей и инженеров в создании высокодетальных симуляций землетрясений для изучения влияния сейсмической активности на здания, мосты и другую критически важную инфраструктуру с целью обновления строительных норм для повышения общественной безопасности, а также еще один исследовательский проект, достигший рекордных результатов в моделировании турбулентной динамики жидкости.

Aurora: В рамках совместной работы с рентгеновским центром Advanced Photon Source, Aurora предоставляет доступ к библиотекам данных, которые позволяют исследователям изучать технологии батарей на атомном уровне с целью улучшения будущих методов хранения энергии и увеличения срока службы батарей.



Дополнительную информацию о решениях HPE вы можете получить на сайте официального дистрибьютора HPE в Азербайджане - компании Techpro DC

<https://techprodc.com>

Во время работы с разными компаниями я неоднократно сталкивался с тем, что они в повседневной работе используют пиратский софт и устаревшие решения.

Когда я задавал вопрос, почему вы не используете лицензии, то чаще всего в ответ слышал: «А зачем платить, если можно не платить». Эту логику и подход легко понять. Это, например, как сказать: «Зачем лететь куда-то, если можно остаться дома и посмотреть телевизор». Формально ты экономишь, но на самом деле просто отказываешься от возможностей и берешь на себя скрытые риски. А это по стандарту ISO/IEC 27001 есть осознанное принятие неконтролируемого риска.

вредоносных вставок и возможностей для кражи данных. И то же самое касается любых других программных продуктов. Пиратский софт любого вида может иметь встроенные backdoor, кейлоггеры и майнеры.

Backdoor, утечка данных и репутация

Backdoor - это вредоносная программа, а иногда намеренно оставленная лазейка в коде программы, которая предоставляет удаленный доступ к устройству для несанкционированных действий. Backdoor в точности соответствует своему названию (от англ. back door - «черный ход»). Он скрытно впускает злоумышленника в

перешли на подписочные модели: Microsoft 365 предоставляет доступ ко всему пакету Office по ежемесячной подписке, а Adobe Creative Cloud - к Photoshop, Illustrator, Premiere и другим программам без единовременной крупной покупки. Это делает использование легального программного обеспечения гибким и бюджетным. Платить можно по мере необходимости, без больших стартовых затрат.

Дорого? Бесплатные альтернативы, которые спасают бизнес

Для малого и среднего бизнеса и домашних пользователей есть

Пиратский софт в Азербайджане: привычка, несовместимая с ISO/IEC 27001

Пиратский софт: опасная экономия

Многие компании и пользователи выбирают пиратский Microsoft Windows, Office, Adobe Photoshop и другие популярные программы, чтобы сэкономить, ссылаясь на то, что все используют и у всех все нормально работает. На первый взгляд кажется, что экономия оправдана, но на практике такая «бережливость» создает огромные риски. Приведу пару примеров. Пиратские версии операционной системы Windows не получают обновлений безопасности, уязвимости остаются открытыми для хакеров. В популярном офисном редакторе Microsoft Office документы могут быть заражены троянами, а макросы использоваться для скрытого контроля. В дизайнерских программах Adobe много источников



систему, наделяя правами администратора. Пиратский софт часто содержит скрытые функции: сбор паролей, данных банковских карт, учетных записей, личные фото и документы. Компании рискуют утратой конфиденциальной информации, утечкой клиентских данных и потерей репутации. Даже самый мелкий «софтовый вирус» может привести к штрафам, потере клиентов и судебным разбирательствам.

Решения? Просто!

Переход на легальное и лицензионное программное обеспечение от Microsoft, Adobe и других разработчиков обеспечивает своевременные обновления, антивирусную защиту и контроль за установкой сторонних плагинов. Сегодня многие вендоры

проверенные бесплатные альтернативы: LibreOffice, OpenOffice, GIMP, Linux Mint, Ubuntu, Chrome OS и многие другие.

А зачем платить? Да кому мы нужны? Нас никто не взломает!

Подход «пиратский софт безопасен, пока я осторожен» - иллюзия. Пиратский софт - это идеальная точка входа для атак. Хакеры целятся именно в пиратские версии, потому что пользователь добровольно скачивает вредоносный файл и настойчиво устанавливает его, обходя антивирусы и системные предупреждения. Чем крупнее организация, тем выше риски! Данные клиентов, бухгалтерия, личная информация сотрудников - все в зоне атаки. Малый и средний бизнес часто недооценивает риск, думая, что их «не тронут». На практике же злоумышленники нацелены на любые открытые уязвимости, и им не важно, крупная это компания или частное лицо.

При подготовке документации по информационной безопасности я почти всегда учитываю реальную среду, а





не теорию. И очень часто эта среда включает использование «крекнутого» ПО. В таких случаях я прямо фиксирую в требованиях: только лицензионное программное обеспечение, никакого «кряка», обхода защиты и устаревшего программного обеспечения. Реакция руководства предсказуема: «Зачем? Кому мы нужны? Нас никто не будет взламывать! У нас нечего красть!». Это и есть зона комфорта, в которой большинство инцидентов и начинается. Атаки почти никогда не происходят потому, что у компании есть что-то ценное. Они происходят потому, что есть удобная точка входа. Хакеру не важно, кто вы. Ему важны ваши ресурсы и данные.

Отдельно отмечу, что требование использовать лицензионное ПО - это не моя личная прихоть и не перестраховка. Оно прямо вытекает из международных стандартов информационной безопасности, в частности ISO/IEC 27001 Information Security Management, ISO/IEC 27002 Information Security Controls (включая управление ПО и уязвимостями) и связанных с ними контролей. В этих стандартах программное обеспечение без официальной поддержки и контроля обновлений рассматривается как неконтролируемый риск. Кряки, активаторы и модифицированные сборки нарушают целостность системы, создают скрытые каналы доступа и автоматически выводят организацию за рамки базового со-ответствия требованиям безопасности.

Стандарт ISO/IEC 27001

ISO/IEC 27001 - международный стандарт по информационной безопасности, разработанный совместно Международной организацией по стандартизации и Международной электротехнической комиссией. Он задает требования к созданию, внедрению, поддержке и постоянному улучшению системы управления информационной безопасностью (ISMS). Основной целью стандарта является защита конфиденциальности, целостности и доступности информации, минимизация рисков утечки данных, кибератак и несанкционированного доступа.

Стандарт требует, чтобы компании идентифицировали и оценивали риски для информации; внедряли меры контроля и процедуры для их снижения; документировали процессы и соблюдали их; регулярно проверяли эффективность системы и улучшали ее. Использование крякнутого или нели-

цензионного ПО противоречит ISO/IEC 27001, так как оно создает неконтролируемые уязвимости и выводит организацию за рамки базовых требований безопасности.



Практика и соответствие стандартам в Азербайджане

Крупные организации в Азербайджане ориентируются на международные стандарты. Например, лидирующий мобильный оператор Азербайджана Azercell официально заявляет о соблюдении международных стандартов безопасности, включая элементы, совместимые с ISO/IEC 27001. В своей IT-инфраструктуре компания применяет процессы управления активами, контроля версий, обновлений и мониторинга, что снижает риски, связанные с уязвимостями программного обеспечения и угрозами безопасности.

Мобильное приложение Международного Банка Азербайджана ABB mobile было сертифицировано по стандарту ISO:IEC 27001:2022. Этот сертификат, подтверждающий соответствие системы управления информационной безопасностью, был выдан после тщательной оценки приложения по ряду ключевых критериев.

Заключение

Берегите свои данные, как вы берегли бы свой паспорт и имя. В своих корпоративных письмах и документации я всегда отмечаю что безопасность компании - это ответственность каждого!



Турал Рагимли, специалист по IT-инфраструктуре и кибербезопасности для малого и среднего бизнеса

Mazda показала новый электрокроссовер с огромным экраном в салоне

Mazda представила новый электрический кроссовер CX-6e, старт продаж которого запланирован на лето текущего года. Технически это второй электромобиль Mazda, созданный в партнерстве с китайской Changan Auto. CX-6e построен на электрической платформе EPA. При 4850 мм в длину, 1935 мм в ширину и 1620 мм в высоту с колесной базой 2902 мм этот электрический внедорожник среднего размера немного длиннее и уже, чем Tesla Model Y. В Европе CX-6e будет оснащаться LFP-батареей и задним электромотором на 190 кВт. Запас хода по WLTP составляет 484 км, а



ные в наушники камеры имеют более широкий угол обзора, чем человеческие глаза, а обработка видеопотока происходит прямо внутри наушников. Также компания представила необычное устройство под названием Project Ava. Это прозрачный цилиндр, внутри которого размещается 5,5" голографический анимированный ИИ-аватар, который воспроизводит естественные движения, отслеживая взгляд, мими-



быстрая зарядка мощностью 195 кВт позволяет за 15 минут восполнить энергии на 240 км. Внутри установлен большой 26" информационно-развлекательный экран. Заявлена поддержка Apple CarPlay и Android Auto. Также предусмотрены системы помощи водителю. Цена новинки в Европе стартует от 49900 евро, что заметно выше, чем у Model Y.

Razer показал концепт игровой гарнитуры Project Motoko и ИИ-компаньона Project Ava

Kомпания Razer показала на выставке CES 2026 концепт носимого устройства в форме полноразмерных наушников. Игровая гарнитура под названием Project Motoko оснащена двумя камерами и процессором Qualcomm Snapdragon. Устройство предназначено для голосового взаимодействия с искусственным интеллектом и в отличие от традиционных AR-очков не имеет встроенного дисплея. Встроен-

ку и движения губ пользователя. С помощью встроенных микрофонов, аватар слышит человека, отвечает на



его вопросы и дает советы во время игры. К тому же Project Ava сможет обучаться и запоминать предпочтения пользователя.

Илон Маск пообещал сделать идеи «Звездного пути» научным фактом

Iлон Маск пообещал воплотить в жизнь идеи сериала «Звездный путь». По словам миллиардера, его компания стремится создать «эпические, футуристические

корабли», которые смогут перевозить людей на Луну, другие планеты и даже за пределы Солнечной системы. Его выступление совпало с премьерой нового сериала «Звездный путь: Академия Звездного флота» на Paramount+. События шоу разворачиваются в XXXII веке, после драматических событий «Звезд-



ного пути: Дискавери», а в центре истории - новая команда кадетов. Речь идет не только о создании ракет, но и о целой инфраструктуре для будущих поколений исследователей, отметил бизнесмен. Маск также добавил, что построенная его компанией база Starbase по производству ракет в Техасе уже стала настоящим городом.

В Китае установили крупнейшую в мире морскую ветряную турбину

Kитай сделал очередной шаг в развитии возобновляемой энергетики, установив крупнейшую в мире морскую ветряную турбину. Турбина мощностью 20 MW размещена в 30 км от побережья провинции Фуцзянь. Ее лопасти длиной 147 м описывают площадь, сравнимую с десятью футбольными полями, а ротор расположен на высоте 174 м над уровнем моря. При установке использовалось судно с грузоподъемностью 2000 тонн. Инженерам удалось снизить вес турбины на 20% на мегаватт по сравнению со средними показателями отрасли, что упростило монтаж и сократило затраты. После подключения к сети установка будет вырабатывать около 80 млн. кВтч в год. Этого достаточно для питания 40000 домохозяйств и сокращения выбросов CO₂ на 64000 тонн.



LEGO представила умный кубик для конструкторов нового поколения

Компания LEGO показала новый подход к конструкторам, объединив в новой разработке классические кубики с современной электроникой. Производитель называет это самым масштабным технологическим обновлением за всю историю бренда. В центре проекта Smart Play находится Smart Brick - стандартный кубик 2x4 со встроенными микрокомпьютером, динамиком и светодиодами. Внутри расположен ASIC-чип толщиной 4,1 мм, который отслеживает движение, ориентацию и магнитные поля, а также определяет положение других кубиков Smart Brick рядом. Систему дополняют Smart Tags



и Smart Minifigures с цифровыми ID, которые считываются через ближнюю магнитную связь. Они задают контекст, например, превращают кубик в конкретный объект или транспорт в наборе Star Wars. За связь между элементами отвечает BrickNet - локальная беспроводная сеть на базе Bluetooth без необходимости использования интернета и сторонних приложений.

Volvo представила электрический внедорожник EX60 2026 года с запасом хода до 810 км

Компания Volvo представила полностью электрический внедорожник EX60 2026 года, который она называет революционным автомобилем с искусственным интеллектом, предназначенный для постоянного совершенствования после поставки. За работу всей электроники отвечает вычислительная платформа HuginCore на базе чипов NVIDIA Drive Thor и Qualcomm Snapdragon. Volvo EX60 2026 года предлагается с тремя силовыми установками: базовая P6, P10 AWD и P12 AWD. Комплектации для Volvo EX60 заявлено тоже три - Core, Plus и Ultra. Автомобиль поддерживает



быструю зарядку постоянным током мощностью до 400 кВт и имеет прямой доступ к сети суперзарядных станций Tesla. Внедорожник оснащен 15" изогнутым OLED-дисплеем и модернизированным рулевым колесом с двумя спицами. Технологические особенности включают в себя аудиосистему Bowers & Wilkins с 28 динамиками, динамики в подголовниках для всех четырех основных сидений и Apple Music с поддержкой Dolby Atmos. Также EX60 оснащен ИИ-помощником Gemini от Google, встроенным в Android Automotive OS. Gemini заменяет голосовые помощники на основе команд естественным общением, благодаря чему водители могут отправлять сложные многоэтапные запросы без специальных подсказок. Массовое производство Volvo EX60 начнется весной этого года. Цена на электрический внедорожник стартует от 62990 евро.

Blue Origin анонсировала спутниковую сеть TeraWave, рассчитанную на корпоративный сегмент

Аэрокосмическая компания Джеффа Безоса Blue Origin анонсировала проект спутникового интернета TeraWave. Система предназначена для предприятий, которым критически необходима передача больших объемов данных с высокой пропускной способностью независимо от географического расположения. Архитектура будущей сети предусматривает развертывание двух орбитальных группировок: 5280 спутников на низкой околоземной орбите (LEO) и 128 аппаратов на средней (MEO). LEO-спутники будут использовать радиочастотные каналы и обеспечивать скорость до 144 Гбит/с для конечных



пользователей, тогда как MEO-аппараты будут использовать исключительно оптические каналы с пропускной способностью до 6 Тбит/с. Особенностью системы станет применение межспутниковых лазерных каналов связи, которые объединят все аппараты в единую орбитальную сеть. Такой подход позволит сократить задержки в передаче данных и повысить общую производительность системы. Развертывание спутниковой группировки TeraWave намечено на IV квартал 2027 года.

Китай собирается отправить туристов к Луне в 2038 году

Аэрокосмическая компания Transcender из Пекина представила план развития коммерческого космического туризма. На презентации «Next Stop, Space» было объявлено, что первые пилотируемые полеты стартуют уже через несколько лет. Программа разделена на три этапа. В 2028 году корабль CY21 начнет суборбитальные полеты для туристов на высоту 100 км, где пассажиры смогут



испытать несколько минут невесомости. Уже забронировано более 20 мест, среди которых известные китайские бизнесмены и ученые. К 2032 году планируется запуск корабля CY22 для полноценных орбитальных путешествий на высоте 400 км (примерно уровень МКС), а в 2038 году компания намерена отправить туристов на облет Луны на аппарате CY23. Transcender уже добилась технических успехов. Ее корабль CY21 успешно прошел испытания системы мягкой посадки. Кроме того, компания объявила о создании экосистемы космической экономики, охватывающей туризм, технологии и образование.



Honda и Sony представили электрический кроссовер

Совместное предприятие Sony Honda Mobility представило новый электрический кроссовер Afeela Prototype 2026. Электро-мобиль сохранил дизайн передней части седана Afeela 1, представленного ранее, но получил более высокий профиль. В салоне доступны интеграция с PlayStation 5 и более 40 сенсоров для работы системы помощи водителю Afeela Intelligent Drive. По словам представителей автоконцерна, Afeela сочетает высокопроизводительную аппаратную начинку и интеллектуальное программное обеспечение, чтобы улучшить взаимодействие водителя с автомобилем. Компания планирует начать поставки седана Afeela 1 в США уже в конце 2026 года, а старт производства кроссовера запланирован на 2028 год.

Стартап GRU Space собирается открыть первый в истории отель на Луне в 2032 году

Созданный в 2025 году американский стартап GRU Space объявил о намерении построить первый в истории отель на Луне. Компания планирует принять первых гостей уже в 2032 году, при этом ориентируются на состоятельных космических туристов: потенциальным клиентам предлагается внести депозит до 1 млн. долларов за возможность провести время в лунном отеле.



Вместо доставки материалов с Земли компания планирует использовать роботизированные системы, которые будут перерабатывать лунный реголит в прочные строительные блоки. Из них предполагается создавать модульные жилые комплексы, способные выдерживать экстремальные условия Луны. Если проект получит необходимые разрешения, то строительство может начаться уже в 2029 году. В этот же пе-



риод запланирована демонстрационная миссия, которая должна подтвердить работоспособность технологии производства строительных материалов из лунного грунта. В долгосрочной перспективе GRU Space рассчитывает участвовать в создании первой постоянной лунной базы США, включая инфраструктуру - дороги, склады и логистические узлы. В дальнейшем стартап рассматривает возможность строительства крупных поселений на Марсе и даже баз в поясе астероидов.

Международный союз электросвязи получил от Китая заявку на гигантскую сеть спутникового интернета

Китай подал в Международный союз электросвязи (ITU) заявку на размещение более 200 тысяч спутников на низкой околоземной орбите. Целью проекта является создание масштабной системы для обеспечения интернет-доступа из космоса, напрямую конкурирующей с проектом Starlink от SpaceX. Масштаб заявки указывает на то, что Китай рассматривает космический интернет как приоритетную национальную

задачу. При этом, подача заявки не гарантирует запуск всех заявленных спутников, так как требуется одобрение ITU и сотрудничество с другими



странами. Другие компании из Китая также подали заявки на размещение спутников. Например, China Mobile планирует запуск 2520 спутников под названием ChinaMobile-L1. Yuanxin Satellite запросила разрешение на 1296 спутников для своей сети SailSpace-1, а Guodian Gaoke предложила проект системы Tianqi-3G, состоящей из 1132 спутников.

SpaceX подключает к высокоскоростному интернету Starlink самолеты Lufthansa Group

Lufthansa Group объявила о сотрудничестве с компанией SpaceX, в рамках которого все самолеты группы, включая Lufthansa, Eurowings, Brussels Airlines и другие, будут оснащены высокоскоростным интернетом Starlink. Обновление коснется около 850 воздушных судов, как уже находящихся в эксплуатации, так и новых, поступающих в парк авиакомпаний. С 2026 года пассажиры смогут пользоваться интернетом на борту, в том числе и во время полета, который обеспечит возможность потокового воспроизведения, работы в облаке и использование других приложений, требующих высокой скорости соединения. Доступ к интернету будет бесплатным для клиентов с любым статусом и пользователей Travel ID во всех классах обслуживания. Таким образом, Lufthansa Group станет крупнейшим европейским авиаперевозчиком, оснащающим свои самолеты интернетом Starlink.



Amazon показала первое изображение новой Лары Крофт

Киноподразделение Amazon продолжает делиться новостями о своих сериалах по мотивам игровых культовых франшиз. Вскоре после того, как стало известно о том, что роль Кратоса в экранизации God of War исполнит звезда «Сынов анархии» Райан Херст (Ryan Hurst), компания показала первое фото «новой» Лары Крофт. Prime Video опубликовал дебютное фото звезды «Игры престолов» и фильма «Люди Икс: Апо-



калипис» Софи Тернер (Sophie Turner) в образе знаменитой героини франшизы Tomb Raider. Фанаты без труда узнают каждый элемент образа Лары: короткие шорты, облегающую майку и очки-авиаторы. Сроки премьеры Tomb Raider до сих пор неизвестны, но съемки первого сезона стартовали уже 19 января, поэтому можно ожидать, что дебют Лары Крофт на Prime Video состоится в 2027 году, одновременно с выходом новой игры Tomb Raider с подзаголовком Catalyst.

Genesis выпустила электрического конкурента Mercedes AMG

Южнокорейский бренд Genesis, входящий в состав Hyundai Motor Group, представил свой первый электрический спорткар. Модель GV60



Магма также стала самым мощным автомобилем марки на сегодняшний день. Новинка дебютировала в Южной Корее 13 января и открыла линейку более мощных автомобилей Magma, сравнимых с серией AMG у Mercedes-Benz или M у BMW. Автомобиль оснащен двухмоторной полноприводной установкой. Суммарная мощность спорткара составляет 609 л.с. при 740 Нм крутящего момента, а в режиме Boost на 15 секунд она возрастает до 650 л.с. и 790 Нм крутящего момента. Разгон до 200 км/ч занимает 10,9 секунды, а максимальная скорость достигает 264 км/ч. Запас хода на одном заряде составляет 346 км. Ориентировочная цена GV60 Магма в США и Европе составит 75000 долларов.

Tesla Optimus начнут продавать всем желающим в 2027 году

Илон Маск заявил, что искусственный интеллект и роботы приведут к беспрецедентному экономическому подъему, а также обозначил сроки начала продаж Tesla Optimus. «Если все пойдет хорошо, мы рассчитываем начать продажу человекоподобных роботов населению к концу следующего года», - сказал он, сделав предсказание, что в недалеком будущем роботов будет больше, чем людей. Он добавил, цель Tesla, SpaceX, xAI и Starlink - максимизировать вероятность того, что у цивилизации будет великое будущее.



RetroBox представила телевизор со встроенным VHS-проигрывателем и набором старых разъемов

Компания RetroBox анонсировала одноименное устройство, объединяющее в одном корпусе небольшой телевизор и видеомэгафон. RetroBox оснащен полноценным проигрывателем VHS-кассет, а также полным набором разъемов для подключения ретроконsoles, включая S-Video, знакомые многим «тюльпаны», компонентный разъем и коаксиальный. Есть и более современный интерфейс HDMI. Стоит отметить, что хоть в RetroBox и встроен видеомэгафон, полноценной электронно-лучевой трубки, как в старых телевизорах, в нем нет. Вместо этого используется современная плоская матрица с программной эмуляцией ЭЛТ-эффекта для достижения схожей картинки. RetroBox поддерживает разрешение 240p и 480i в формате NTSC 4:3. Любителям ретро-компьютеров, вероятно, также следует обратить внимание на горизонтальную развертку 15 kHz и вертикальную развертку 60 Hz. Оформить предзаказ на покупку RetroBox можно за 400 долларов.





Peugeot показала автомобильный руль будущего

Французский автопроизводитель представил необычный рулевой контроллер Hupersquare для транспортных средств будущего. Hupersquare представляет собой толстый прямоугольный контроллер с отверстиями под пальцы, больше похожий на игровой геймпад. Он объединяет управление большинством функций автомобиля и полностью исключая механическую связь с колесами, что позволяет изменить привычные ощущения водителя. Система использует два электромотора и переменное передаточное отношение. На малых скоростях руль делает парковку быстрой и легкой, а на высоких скоростях минимальные движения обеспечивают точное управление, хотя переходные моменты, такие как торможение в поворотах, могут быть непривычными для водителя. Глава Peugeot Алан Фавей (Alain Favey) считает, что такие инновации определяют будущее управления автомобилями, но в то же время признает риски. Если Hupersquare не станет популярным, его внедрение потребует больших инвестиций.

Испытания Starship ставят под вопрос безопасность пассажирских рейсов

В ходе испытательных пусков прототипа Starship компании SpaceX в 2025 году самолетам пришлось уклоняться от обломков взорвавшихся ракет. Расследование, проведенное ProPublica, выявило, что Федеральное управление гражданской авиации США (FAA), разрешив SpaceX испытывать экспериментальную ракету над оживленными воздушными трассами, приняло на себя риск, который

мог подвергнуть опасности пассажиров авиалайнеров. В прошлом году 3 из 5 запусков Starship закончились взрывами на разных участках траектории полета, причем дважды обломки падали



в районах интенсивного движения гражданской авиации. Пилотам приходилось экстренно менять курс, чтобы избежать столкновения с ними. В одном случае самолет с 283 пассажирами на борту, летевший из Мадрида, из-за нехватки топлива был вынужден запросить экстренную посадку и пролететь через зону возможного падения обломков, чтобы добраться до аэропорта в Пуэрто-Рико. После инцидентов FAA расширило зоны закрытия воздушного пространства перед запусками и стало более оперативно предупреждать пилотов о возможных проблемах.

Sony передает бренд Bravia под контроль TCL

Компания Sony объявила о выделении своего подразделения по производству бытовой электроники и создании нового совместного предприятия с компанией TCL Electronics. В результате партнерства TCL получит контрольный пакет акций в размере 51%, а Sony сохранит



49%. Новая компания возьмет на себя управление глобальными операциями подразделения Sony по производству телевизоров и бытовой аудиотехники. Компании планируют окончательно согласовать обязательные условия к концу марта 2026 года. Ожидается, что совместное предприятие начнет свою деятельность в апреле 2027 года, после получения необходимых разрешений регулирующих органов.

В Китае испытали дирижабль, который превращает воздух в электричество

В Китае прошли успешные испытания уникального дирижабля S2000 Stratosphere Airborne Wind Energy System (SAWES), который способен превращать сильный ветер в электричество. Его длина составляет 60 м, а ширина и высота - по 40 м. Внешне он напоминает фантастический корабль с корпусом внутри кольца со стабилизаторами, между которыми расположены 12 турбин, заключенных в специальный воздухопровод, усиливающий поток ветра. Дирижабль наполнен гелием и остается привязанным к земле. На высоте от 500 до 3000 м, где он может работать, ветер значительно сильнее и стабильнее, чем



у поверхности, что позволяет вырабатывать больше энергии. Электричество поступает на землю по кабелю, который одновременно служит и якорем для удержания аппарата в воздухе. За несколько часов работы во время тестов на высоте около 2 км он произвел 385 кВт ч энергии, чего достаточно для зарядки шести электромобилей или обеспечения энергией одной городской семьи в течение месяца. Важно отметить, что испытания не достигли полного потенциала. Заявленная максимальная мощность составляет 3 MW, что соответствует показателям обычных ветряных турбин. Дирижабль разработал пекинский стартап Sawes Energy Technology. Модель S2000 уже запущена в ограниченное производство, а в ближайшем будущем будут представлены модели S4000 и S6000, рассчитанные на работу на еще больших высотах.

Представлен суперкомпьютер размером с ручную кладь

Американский стартап ODINN показал необычную разработку - суперкомпьютер OMNIA для искусственного интеллекта, который по размеру напоминает чемодан для ручной клади. Фактически это миниатюрный дата-центр,



упакованный в компактный корпус, который избавляет от долгой возни с серверами и инженерией. Компьютер позволяет обучать нейросети и запускать ИИ-модели прямо в офисе, лаборатории или на закрытом объекте без риска утечки информации. По вычислительной мощности этот компьютер сопоставим с отдельной стойкой в классическом дата-центре. Инженеры использовали замкнутый жидкостный контур, который эффективно отводит тепло и при этом почти не издает шума. Если одного блока становится мало, мощность наращивается без радикальных переделок. Несколько таких систем объединяются в единый кластер под названием Infinity Cube. Каждый модуль остается автономным со своим охлаждением и вычислениями, а расширение происходит постепенно по мере роста задач. За координацию конструкции отвечает программная платформа NeuroEdge, которая работает с экосистемой NVIDIA и автоматически распределяет нагрузку между узлами, избавляя пользователей от ручной настройки.



Hyundai представила электрический минивэн Staria

После нескольких лет ожиданий Hyundai официально представила серийную версию электрического минивэна Staria. За питание Staria отвечает аккумулятор емкостью 84 кВт ч, а в движение его приводит электромотор мощностью 160 кВт. Благодаря 800 V архитектуре зарядка с 10 до 80% занимает примерно 20 минут. Вдобавок минивэн поддерживает функцию Vehicle-to-Load (V2L). Технология позволяет использовать высоковольтную тяговую батарею электромобиля в качестве мобильного источника питания для внешних электроприборов. Staria способен тянуть прицеп массой до 2000 кг и оснащается встроенным AC-зарядником мощностью 11 кВт. Запас хода по циклу WLTP оценивается примерно в 400 км. В салоне установлены два 12,3" дисплея и новая мультимедийная система ccNC с поддержкой OTA-обновлений.

Xiaomi Electric Scooter 6 Lite представлен в Европе

Компания Xiaomi представила электросамокат Electric Scooter 6 Lite. Самая доступная модель в новой серии Electric Scooter 6 делает ставку на простоту, компактность и приемлемые характеристики для повседневного использования. Самокат оснащен бесщеточным мотором мощностью 300 W в номинале и до 500 W на пике. Максимальная скорость ограничена 25 км/ч, заявлена способность преодолевать подъемы с уклоном до 15%. Аккумулятор емкостью 216 Вт ч обеспечивает до 25 км хода (CLTC)



в стандартном режиме при скорости 15 км/ч или около 20 км в спортивном режиме. Для комфорта предусмотрена передняя двухпружинная подвеска с ходом 25 мм и 10" пневматические шины. Тормозная система включает передний барабанный тормоз и задний E-ABS. Самокат получил три режима езды, дисплей с базовой информацией и поддержку приложения Xiaomi Home с расширенными настройками и блокировкой двигателя.

Compass Rose показала нео-ретробайк со скоростью спорткара

Южнокорейская компания Compass Rose привлекла внимание необычным электрическим мотоциклом Ciulator. Он больше похож на дизайнерский объект, нежели на серийную модель. В то же время байк впечатляет своими характеристиками. Ciulator выполнен в стиле британских кафе-рейсеров 50-х годов прошлого века и предлагается в двух версиях - трековой и стандартной. Название модели отсылает к фразе «see you later» («увидимся позже»). Трековая версия оснащена BLDC-мотором мощностью 34 л.с. в



ступице с пиковым крутящим моментом 350 Нм и максимальной скоростью 240 км/ч. Аккумулятор обеспечивает запас хода около 150 км. Стандартная версия получила мотор мощностью 10 л.с., максимальную скорость 150 км/ч и дальность пробега около 130 км. Рама мотоцикла выполнена из стали Reynolds 953, корпус полностью карбоновый, а общая масса составляет 140 кг. Цена Ciulator составляет около 50000 долларов.



Opinnate

Network Security Policy Manager

Автоматизация и контроль сетевых политик безопасности в средах Fortinet

Opinrate - разработчик специализированной платформы Network Security Policy Management, созданной практиками корпоративной кибербезопасности. Компания сосредоточена на одной из самых проблемных зон инфраструктуры - управлении политиками межсетевых экранов. Платформа Opinnate объединяет анализ, аудит, оптимизацию и внедрение изменений в единую систему и устраняет необходимость использовать разрозненные инструменты или внешние firewall-менеджеры, что снижает сложность эксплуатации и стоимость владения

Почему управление firewall-политиками стало проблемой

Современные корпоративные сети включают десятки сегментов, гибридные облака, микросервисные приложения и решения разных вендоров. Каждый новый проект создает новые сетевые связи и, как следствие, новые firewall-правила. Со временем это приводит к накоплению перекрывающихся, неиспользуемых и чрезмерно разрешающих политик, которые трудно обнаружить вручную и еще сложнее поддерживать в соответствии с требованиями регуляторов и стандартов безопасности

Что такое Opinnate NSPM

Opinnate Network Security Policy Manager - это платформа, которая управляет полным жизненным циклом сетевых политик: от анализа конфигураций и реального трафика до оптимизации и автоматического применения изменений. Решение интегрируется с ведущими firewall-платформами, включая Fortinet FortiGate, и позволяет организациям поддерживать свои политики в состоянии, соответствующем бизнес-задачам и требованиям комплаенса.

В отличие от традиционных инструментов, которые работают только с



конфигурациями, Opinnate использует и фактические логи трафика за последние 30 дней.

Это дает понимание, какие правила реально используются, какие устарели, какие создают избыточный доступ и где формируется наибольший риск.

Управление риском и автоматизация

Автоматизация в Opinnate строится не как безусловное выполнение действий, а как управляемый процесс, основанный на оценке риска. Платформа выявляет перекрытые, неиспользуемые, просроченные и permissive-правила, сопоставляет их с историей трафика и применяет механизм Risk Acceptance для тех случаев, когда риск должен быть осознанно принят. За счет этого администраторы получают не просто список проблем, а управляемую модель принятия решений по политике безопасности.

На основе этого Opinnate может автоматически отключать или очищать ненужные правила, устранять дубликаты объектов, выводить из эксплуата-

ции политики для удаленных систем, добавлять и изменять правила для новых сервисов и управлять жизненным циклом временных или проектных доступов.

Масштабируемость и архитектура

Opinnate NSPM реализован как контейнеризованное приложение, работающее на двух виртуальных серверах и подключающееся к firewall-инфраструктуре через API и Syslog. Такая архитектура позволяет одновременно обрабатывать десятки тысяч правил, тысячи политик и постоянный поток логов трафика и изменений конфигурации. Платформа поддерживает Fortinet, Palo Alto, Check Point, Cisco, Sophos, VMware NSX и облачные firewall-сервисы AWS, Azure и Google, что делает ее подходящей для сложных мультивендорных сред.

Opinnate и Fortinet как единое решение

В связке с Fortinet FortiGate Opinnate превращает NGFW-инфраструктуру в управляемую систему политик без-



Позиционирование относительно конкурентов

В отличие от классических решений класса Tufin, AlgoSec и FireMon, Opinnate не требует наличия FortiManager, Rapogama или других firewall-менеджеров, анализирует правила на основе реального трафика, а не только конфигураций, и включает встроенные механизмы Risk Acceptance и управления жизненным циклом правил. Дополнительно платформа предлагает автоматическое клонирование серверных политик между сегментами, более низкие требования к ресурсам и модель лицензирования, при которой firewall-кластер учитывается как один объект.

Enterprise-внедрение

Opinnate разворачивается в инфраструктуре заказчика и интегрируется с корпоративными firewall-кластерами, процессами согласования и сервис-десками. Это позволяет выстроить полный цикл управления политиками - от анализа и оптимизации до автоматизированных изменений и постоянного аудита. Платформа используется

в крупных организациях финансового, телекоммуникационного, энергетического и розничного секторов, включая Vodafone, ING, QNB, Ziraat Bank, IKEA, Ford и SOCAR.

Итог

Opinnate NSPM в сочетании с Fortinet FortiGate создает технологическую основу для управления сетевой безопасностью как управляемым и измеримым процессом. Автоматизация, основанная на анализе реального трафика и контроле рисков, позволяет устранять основную причину инцидентов - ошибки конфигурации firewall - и превращает политику безопасности из хаотичного набора правил в структурированную, масштабируемую и соответствующую требованиям бизнеса систему.

Сотрудничество Opinnate и TechPro DC в Азербайджане

TechPro DC - надежный партнер Opinnate, обеспечивающий локальную экспертизу, внедрение и техническую поддержку решений. Это сотрудничество помогает государственным структурам, финансовым организациям и крупному бизнесу в Азербайджане выстраивать современные стратегии защиты данных, где в центре стоит идентичность.

опасности. FortiGate через API передает конфигурации, а через Syslog - данные о трафике и событиях. Opinnate анализирует эти данные, рассчитывает риск-профиль правил, выявляет проблемные зоны и автоматически запускает процессы оптимизации и изменения политик через FortiOS.

В результате компании получают не просто мощные межсетевые экраны, а постоянно оптимизируемую и проверяемую среду, где избыточные доступы выявляются, правила приводятся в порядок, а отчеты для аудита и комплаенса формируются автоматически.



Рисунок 1: Интеграция Opinnate NSPM с Fortinet FortiGate NGFW

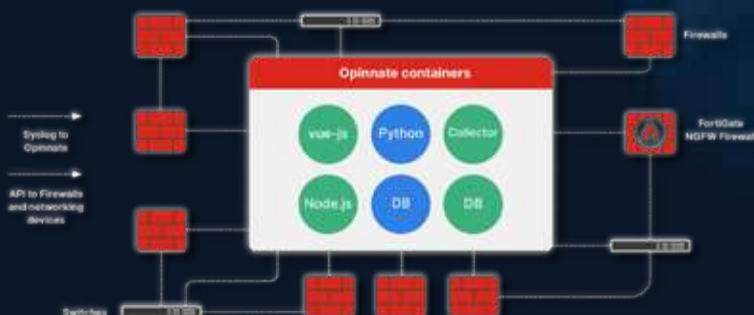


Рисунок 2: Архитектура Opinnate



TECHPRO DC

Дополнительную информацию о решениях Opinnate вы можете получить на сайте официального дистрибьютора Opinnate в Азербайджане - компании Techpro DC

<https://techprodc.com>



Redington развивает современную виртуализацию в регионе на базе Red Hat OpenShift Virtualization

По мере того, как цифровая трансформация продолжает менять отрасли, организации испытывают все большее давление, вынуждающее их модернизировать свою IT-инфраструктуру. Сегодня предприятия не только переходят к разработке облачно-нативных приложений, но и переосмысливают способы управления традиционными виртуализированными рабочими нагрузками - более гибкими, масштабируемыми и готовыми к будущему.

В этом меняющемся ландшафте Red Hat OpenShift Virtualization выделяется как мощное решение, позволяющее

компаниям запускать и управлять как виртуальными машинами, так и контейнерами на единой платформе.

Обладая сильным присутствием в Турции, Азербайджане, Центральной Азии и на Кавказе, компания Redington играет ключевую роль в распространении современного подхода Red Hat к виртуализации среди организаций региона, поддерживая предприятия на следующем этапе цифровой трансформации.

Объединение виртуальных машин и контейнеров на одной платформе

Одной из самых больших проблем, с которыми сегодня сталкиваются IT-команды, является сложность управления отдельными средами для виртуальных машин и контейнерных приложений. Red Hat OpenShift Virtualization решает эту задачу, интегрируя рабочие нагрузки виртуальных машин напрямую в основанную на Kubernetes платформу OpenShift. Этот унифицированный подход позволяет организациям:

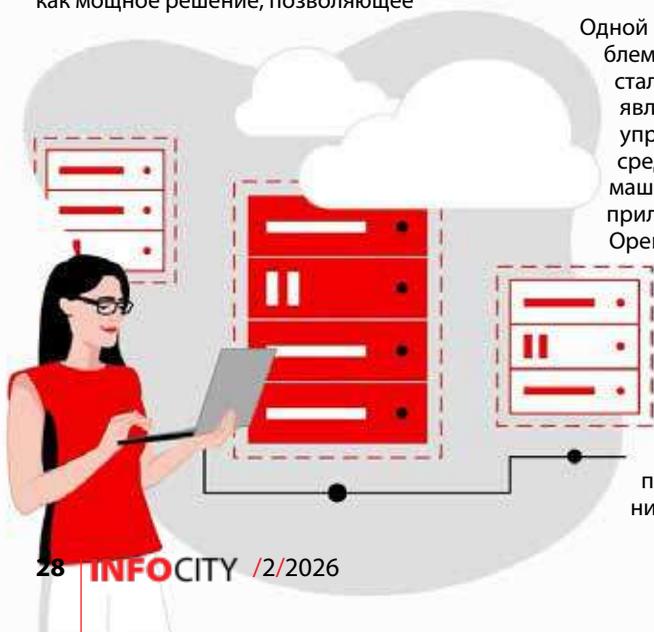
- бесшовно мигрировать существующие рабочие нагрузки виртуальных машин;
- запускать традиционные приложения наряду с современными облачно-нативными сервисами;
- упрощать управление инфраструктурой за счет единого уровня администрирования;
- ускорять модернизацию без нарушения текущих инвестиций.

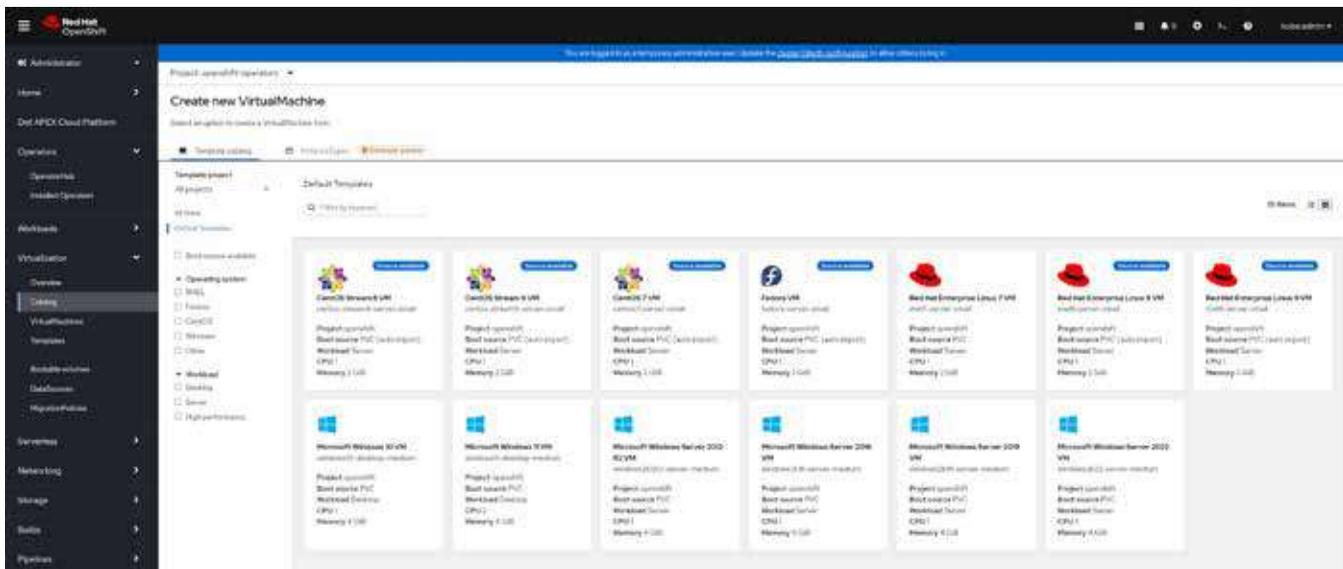
Объединяя виртуализацию и оркестрацию контейнеров, OpenShift Virtualization обеспечивает более плавный переход к гибридным облачным архитектурам.

Современная виртуализация со встроенной устойчивостью и безопасностью

В современных условиях виртуализация - это уже не только эффективность инфраструктуры, но и критически важная основа для непрерывности бизнеса и киберустойчивости. Red Hat OpenShift Virtualization предоставляет организациям:

- архитектуру безопасности, нативную для Kubernetes;
- автоматизацию и управление на основе политик;





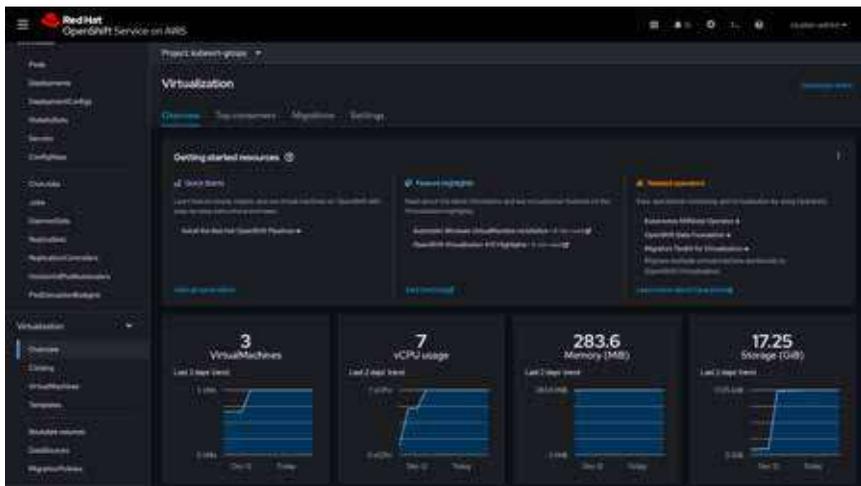
- высокую доступность и переносимость рабочих нагрузок;
- поддержку аварийного восстановления и операционной непрерывности.

По мере роста регуляторных требований и усложнения киберугроз предприятиям необходимы платформы виртуализации, которые по своей сути являются безопасными и адаптируемыми к будущему.

Региональная экспертиза Redington и поддержка «под ключ»

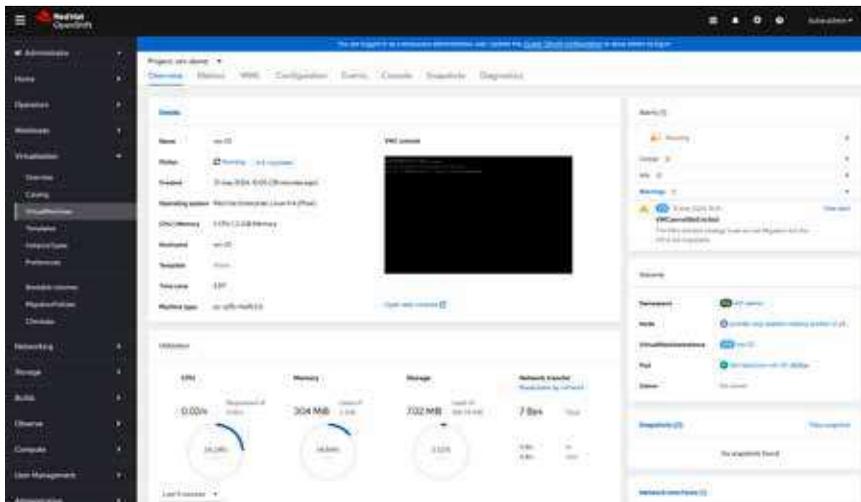
Redington сочетает свои сильные дистрибьюторские возможности с глубокой технической экспертизой, помогая организациям успешно внедрять Red Hat OpenShift Virtualization по всему региону. Redington поддерживает клиентов через:

- консультации по решениям и архитектурное сопровождение;
- планирование внедрения и поддержку интеграции;
- демонстрационные среды и проекты Proof of Concept (PoC);
- техническое обучение и сотрудничество с партнерской экосистемой;
- постоянную полевую поддержку проектов по трансформации предприятий.



Ключевой фактор для инфраструктуры нового поколения

Red Hat OpenShift Virtualization позволяет предприятиям модернизировать виртуализированные рабочие нагрузки, одновременно используя гибкость облачно-нативной инфраструктуры. Объединяя виртуальные машины и контейнеры в рамках единой открытой гибридной облачной платформы, организации могут снизить сложность, повысить гибкость и подготовиться к будущему ИТ.



Redington продолжает усиливать присутствие и узнаваемость Red Hat в регионе, помогая бизнесу раскрыть полный потенциал OpenShift Virtualization благодаря локальной экспертизе, региональному охвату и практической поддержке, включая инициативы PoC и демонстрационные материалы.



Дополнительную информацию о решениях Red Hat вы можете получить на сайте официального дистрибьютора компании в Azerbaïdžane - Redington Azerbaijan

redingtongroup.az | info.az@redingtongroup.com

Зимние новинки Redmi

В январе компания Xiaomi представила Redmi Turbo 5 Max - новый флагманский смартфон линейки Turbo, который имеет немало любопытных особенностей, в том числе новейшую однокристальную платформу MediaTek и аккумулятор впечатляющей емкости. Также китайский производитель показал ряд новых устройств.

Redmi Turbo 5 Max

Redmi Turbo 5 Max стал первым в мире смартфоном на базе процессора MediaTek Dimensity 9500s с графическим ускорителем Mali-G925 MC12, который изготавливается по техпроцессу 3 нм и основан на архитектуре All Big Core. Отдельно следует отметить наличие производительной системы охлаждения 3D Ice-Cooling Pump и аккумулятора емкостью 9000 мА/ч, который поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W и обратную проводную зарядку мощностью 27 W. Новинка получила 6,83" OLED-дисплей с разрешением 1,5K и частотой обновления 120 Hz. Используется панель с пиковой яркостью 3500 кд/м² и ШИМ-регулируемой яркости подсветки с частотой 3840 Hz. В верхней части экрана есть отверстие, в котором установлена 20 Мр фронтальная камера, позволяющая снимать видео в формате 1080p с частотой до 60 кадров в секунду. Основная камера включает 1/1,95" 50 Мр датчик Light Fusion 600 с поддержкой оптической и электронной стабилизации изображения, а также 8 Мр сверхширокоугольный датчик с максимальной диафрагмой f/2.2. В этой камере реализована поддержка съемки видео в формате 4K с частотой до 60 кадров в секунду.

Корпус смартфона защищен от попадания воды и пыли по стандартам IP66, IP68, IP69 и IP69K. Беспроводное подключение обеспечивают модули Wi-Fi 802.11 ac и Bluetooth 5.4. Поддерживается работа в сетях 5G. Размеры смартфона составляют 162,99x77,93x8,15 мм, а вес равен 219 гр. В качестве программной платформы используется операционная система Android 16 с фирменным интерфейсом HyperOS 3. Аппарат будет доступен в разных конфигурациях с 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1 по цене от 360 до 445 долларов.



Redmi Buds 8 Pro

Компания Redmi представила новые TWS-наушники Buds 8 Pro, отличительными особенностями которых стали продвинутая акустическая конструкция, поддержка актуального набора кодеков и хорошая автономность в сочетании с доступной ценой. Каждый из наушников оснащен 11 мм драйвером для воспроизведения низких и средних частот, а также парой 6,7 мм пьезоэлектрических твитеров.

Новинка имеет сертификацию Hi-Res Wireless Audio, поддерживает кодеки LHDC-V5/MIHC, Dolby Audio, а также функцию пространственного звучания с отслеживанием движений головы на базе шестиосевого гироскопа. Эффективность шумоподавления технологии Xiaomi Deep Space Noise Cancellation 3.0, по заверению производителя, достигает 55 дБ и работает даже с одним наушником.

Интеллектуальный профиль позволяет системе шумоподавления подстраиваться под окружение. Время автономной работы наушников достигает 8,5 часа, а при использовании зарядного чехла оно возрастает до 35 часов. Управлять громкостью можно касанием ножки наушников, на что они будут реагировать тактильной обратной связью. В числе других особенностей модели выделяется функция поиска Smart Find, возможность одновременного сопряжения с двумя устройствами и режим караоке.

При этом максимум функций можно получить только в связке с устройствами, работающими под управлением операционной системы Xiaomi HyperOS 3. Цена Redmi Buds 8 Pro составляет 57 долларов.

Redmi Turbo 5

Вместе с Redmi Turbo 5 Max компания Xiaomi представила базовую модель Redmi Turbo 5. Смартфон получил металлическую рамку и стеклянную заднюю панель, а его корпус защищен от попадания воды и пыли по стандартам IP66, IP68, IP69 и IP69K. Новинка оснащена 6,59" OLED-дисплеем с такими же характеристиками, как и у старшей модели.

В качестве аппаратной платформы здесь выступает процессор MediaTek Dimensity 8500-Ultra, выполненный по 4-нм техпроцессу, который дополнен 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1. Аккумулятор емкостью 7560 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W и обратную проводную зарядку мощностью 27 W. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик Sony IMX882 с оптической стабилизацией и 8 Мр ультраширокоугольный объектив. Фронтальная камера получила 20 Мр датчик. Цена Redmi Turbo 5 находится в пределах от 285 до 375 долларов.



Redmi Pad 2 Pro

Новый планшет Redmi Pad 2 Pro производитель позиционирует как устройство для учебы и длительной работы. Новинка получила металлический корпус толщиной всего 7,5 мм и предлагается в серебристом, фиолетовом и темно-сером цветовых исполнениях. Планшет оснащен 12,1" дисплеем с разрешением 2,5K и частотой обновления 120 Hz. Матрица имеет высший рейтинг безопасности S++ и сертификаты TÜV Rheinland, подтверждающие минимальный уровень синего света и отсутствие мерцания. За звук отвечают четыре симметричных динамика. Планшет также получил защиту от попадания пыли и брызг воды в соответствии со стандартом IP52. В основе аппаратной системы лежит процессор Qualcomm Snapdragon 7s Gen 4, работающий с оперативной памятью LPDDR4X и встроенной памятью UFS 2.2. Аккумулятор емкостью 12000 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 33 W и обратную проводную зарядку мощностью 27 W, а также может выступать в роли мобильного аккумулятора. Устройство работает под управлением операционной системы Xiaomi HyperOS 3 и включает пакет офисных программ. Цена базовой модели с 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти составляет 260 долларов, а конфигурация с поддержкой работы в сетях 5G оценена в 375 долларов. Дополнительно можно приобрести стилус Inspiration Pen и чехол-клавиатуру.

Также производитель выпустил специальное издание Redmi Pad 2 Pro Harry Potter Edition для поклонников вселенной о волшебнике Гарри Поттере. Это устройство выделяется оформлением и комплектом поставки, который включает несколько эксклюзивных аксессуаров, таких как переносной чехол, компактный чехол-обложка и стилус в виде волшебной палочки. Планшет получил эксклюзивную синюю отделку с логотипом Хогвартса на задней панели. Также визуально изменены некоторые ярлыки пользовательского интерфейса операционной системы для соответствия магической стилистике.



Smart-часы Garmin Quatix 8 Pro для любителей моря за 1299 долларов



Компания Garmin представила Smart-часы Quatix 8 Pro. Часы выпускаются в размерах 47 и 51 мм. Обе модификации оснащаются 1,4" AMOLED-дисплеем с разрешением 454x454 пикселей. Гаджет может работать полностью автономно благодаря поддержке сотовой и спутниковой связи. Часы умеют синхронизироваться с картплоттером и поддерживают функцию голосового управления в связке с адаптером Voice Control Bundle. Прошивка часов включает предустановленное программное обеспечение для морского транспорта, включая систему помощи при смене галса и таймер регаты. Также есть пульсометр, пульсоксиметр, датчик ЭКГ и модуль GPS с функцией прокладки маршрута. Корпус часов защищен от попадания воды по стандарту 10ATM. Дополняют список характеристик встроенный фонарик и аккумулятор, обеспечивающий до 15 дней автономной работы. Цена Garmin Quatix 8 Pro составляет 1299 долларов.

ASUS представила TWS-гарнитуру ROG Cetra для геймеров

Семейство геймерских гарнитур ASUS пополнила компактная TWS-модель ROG Cetra. Наушники оснащаются 14,2 мм драйверами с DLC-покрытием. Поддерживаются два режима работы: «фантомный бас» для усиления низких частот и «режим погружения» с использованием алгоритмов шумоподавления. Отличительной чертой наушников стали аппаратные кнопки вместо сенсорных панелей. ASUS ROG Cetra можно подключить к источнику звука по Bluetooth или радиоканалу при помощи беспроводного передатчика ROG SpeedNova. Время автономной работы без RGB-подсветки и с выключенными микрофонами достигает 16 часов. Цена наушников составляет 230 евро.



Redmi Note 15 Pro+ и Note 15 Pro

Компания Xiaomi объявила о старте глобальных продаж смартфонов Redmi Note 15 Pro+ 5G и Redmi Note 15 Pro 5G. Устройства оснащены 6,83" OLED-дисплеем с разрешением 2772x1280 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 3200 кд/м². Экран поддерживает технологию DC Dimming, Dolby Vision, HDR10+, а также 12-битную глубину цвета. Для защиты от царапин используется стекло Corning Gorilla Glass Victus 2. Redmi Note 15 Pro+ 5G базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 7s Gen 4 с системой охлаждения Xiaomi IceLoop, а Redmi Note 15 Pro 5G получил процессор MediaTek Dimensity 7400 Ultra с графикой Mali-G615 MC2. Объем оперативной памяти LPDDR4X у обеих моделей достигает 12 Гбайт, а также предусмотрено 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 2.2. В состав основной камеры новинок входит 200 Мр датчик HPE и 8 Мр сенсор Sony IMX355. Redmi Note 15 Pro+ 5G получил 32 Мр фронтальную камеру, а Redmi Note 15 Pro 5G - камеру с разрешением 20 Мр, а также аккумуляторные емкости 6580 и 6500 мА/ч соответственно. Смартфоны работают под управлением операционной системы Android 15 с фирменной оболочкой HyperOS 2 и ИИ-функциями на базе Google Gemini. Redmi Note 15 Pro+ также получил пакет Xiaomi HyperAI. Цена Redmi Note 15 Pro 5G стартует от 399 долларов, а Redmi Note 15 Pro+ 5G - от 449 долларов.



POCO M8 Pro

Бренд POCO представил смартфон M8 Pro. Новинка получила 6,83" OLED-дисплей с разрешением 1,5K, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью до 3200 кд/м² и поддержкой Dolby Vision. Экран защищен стеклом Corning Gorilla Glass Victus 2, а корпус соответствует стандартам IP66, IP68, IP69 и IP69K. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 7s Gen 4, а также оснащен 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 2.2. Аккумулятор емкостью 6500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Light Fusion 800 и 8 Мр ультраширокоугольный объектив. Фронтальная камера получила 32 Мр датчик. Сканер отпечатков пальцев расположен под экраном. Есть модули Bluetooth 5.4 и Wi-Fi 6. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 15 с фирменной оболочкой HyperOS 2. Цена POCO M8 Pro находится в пределах от 300 до 360 долларов.

OnePlus Turbo 6 и 6V

Компания OnePlus представила линейку смартфонов Turbo 6, в которую вошли две модели. Новинки получили аккумулятор емкостью 9000 мА/ч с поддержкой проводной зарядки мощностью 80 W и обратной проводной зарядки мощностью 27 W, а также оснащены 6,78" OLED-дисплеем с разрешением 2772x1272 пикселей, частотой обновления до 165 Hz, максимальной яркостью 1800 кд/м² и поддержкой HDR10+. Turbo 6 базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8s Gen 4 с 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1. Turbo 6V построен на процессоре Qualcomm Snapdragon 7s Gen 4 с 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры новинок входят 50 Мр главный датчик и 2 Мр монохромный сенсор. Фронтальная камера имеет разрешение 16 Мр. Есть модули 5G, Wi-Fi 7 (у Turbo 6V - Wi-Fi 6), Bluetooth 6.0 (у Turbo 6V - Bluetooth 5.2), GPS и NFC, а также порт USB 2.0 Type-C и стереодинамики. Короткофокусный сканер отпечатков пальцев расположен в экране. Работают смартфоны под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом ColorOS 16. Цена OnePlus Turbo 6 находится в пределах от 255 до 350 долларов, а OnePlus Turbo 6V - от 205 до 270 долларов.



Оppo A6s 5G

Компания Oppo представила доступный смартфон A6s 5G. Новинка получила 6,75" LCD-дисплей с разрешением 1570x720 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 1125 кд/м². В верхней части экрана есть вырез, в котором установлена 16 Мр фронтальная камера. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик и 2 Мр монохромный сенсор. Корпус устройства защищен от попадания пыли и влаги по стандарту IP69. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6300, а также получила 6 или 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 80 W. Размеры Oppo A6s 5G составляют 166,61x78,51x8,61 мм, а вес равен 216 гр. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 15 с фирменной оболочкой ColorOS 15. Цена Oppo A6s 5G стартует от 250 долларов.



Тонкие и легкие Smart-часы Honor Watch GS 5 с продвинутым скринингом сердечных рисков



Компания Honor представила Smart-часы Watch GS 5, которые сохранили фирменный круглый дизайн серии GS, но стали заметно компактнее. Корпус новинки имеет толщину 9,9 мм, а вес составляет всего 26 гр. Главное нововведение - расширенные функции мониторинга сердца. Honor заявляет о внедрении инструмента скрининга риска внезапной остановки сердца, который анализирует данные сердечного ритма и оценивает потенциальные угрозы. Помимо этого, часы предлагают систему оценки рисков для сердечно-сосудистой системы. В режиме Bluetooth время автономной работы Honor Watch GS 5 достигает 23 дней. Часы также поддерживают стандартные функции. Цена новинки составляет всего 100 долларов.

Redmi представила недорогие наушники Buds 8 Lite

Компания Redmi представила TWS-наушники Buds 8 Lite. Новинка оснащена 12,4 мм драйверами с титановым напылением. Наушники поддерживают кодеки SBC и AAC, а также технологию Google Fast Pair и функцию гибридного шумоподавления с режимом прозрачности. Модуль Bluetooth 5.4 позволяет осуществить подключение к двум источникам сигнала одновременно. Для подавления шумов во время разговоров по телефону используется технология ENC, способная заглушать шум ветра со скоростью до 6 м/с. Для индивидуальной настройки звучания предусмотрен эквалайзер с пятью режимами. Точная ручная регулировка доступна в мобильном приложении Xiaomi Earbuds. Время автономной работы наушников достигает 8 часов. Цена Redmi Buds 8 Lite составляет всего 25 долларов.



Smart-кольца Dreame с вибрацией, ЭКГ и NFC



Компания Dreame Technology вышла на рынок носимых устройств с тремя умными кольцами. AI Smart Ring - кольцо для комплексного контроля здоровья. Оно отслеживает пульс, уровень кислорода в крови, температуру кожи, менструальные циклы, а также анализирует вариабельность сердечного ритма и качество сна. Еще это первое Smart-кольцо на рынке с вибрацией для уведомлений и оповещений. С помощью сенсорного управления можно переключать слайды презентации, управлять музыкой на смартфоне и выполнять другие действия. AI Health Ring с ЭКГ - модель с акцентом на отслеживание показателей здоровья сердца. Оно фиксирует ЧСС и уровень насыщения крови кислородом, а также измеряет ЭКГ. AI Health Ring с NFC - кольцо для взаимодействия с экосистемой умного дома Dreame и использования в качестве автомобильного NFC-ключа или карты доступа. Базовые функции отслеживания основных показателей здоровья также присутствуют. Все кольца выполнены из аэрокосмической керамики и имеют толщину всего 2,5 мм. Цена новинок пока не объявлена.

Sony представила наушники-клипсы LinkBuds Clip

Компания Sony представила новые беспроводные наушники LinkBuds Clip в форме вкладышей с зажимом. Главное преимущество такой конструкции заключается в том, что пользователь может слушать не только свою музыку, а также окружающую обстановку. Наушники LinkBuds Clip имеют три режима прослушивания: «стандартный», «усиление голоса» и «подавление утечки звука», а мобильное приложение поддерживает 10-полосный эквалайзер. В наушниках используется датчик костной проводимости для захвата голоса и система шумоподавления на основе искусственного интеллекта для устранения фонового шума. Время автономной работы LinkBuds Clip достигает 9 часов и 37 часов при использовании зарядного кейса. Для наушников заявлена сертификация IPX4 и поддержка технологии Multipoint, позволяющая одновременно подключаться к нескольким аудиоисточникам. Цена LinkBuds Clip составляет 230 долларов.

Realme Neo 8

Компания Realme представила смартфон Neo 8. Аппарат получил корпус с металлической рамкой, полупрозрачную заднюю крышку и блок с фирменной RGB-подсветкой Awakening Halo. Новинка оснащена 6,78" LTPO-дисплеем Samsung Sky Screen (M14) с разрешением 2772x1272 пикселей, частотой обновления до 165 Hz, частотой сенсорного слоя 3800 Hz и особо прочным стеклом Crystal Armor. Максимальная яркость составляет 3800 кд/м², а пиковая - 6500 кд/м². Заявлена поддержка HDR10+. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Gen 5 с графикой Adreno 840, а также получил 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и до 1 Tb встроенной памяти UFS 4.1. Отмечается наличие режима PC Handheld Mode, позволяющего запускать ряд компьютерных игр непосредственно на смартфоне. В состав основной камеры входят 50 Мр датчик Sony IMX896, 8 Мр широкоугольный модуль и 50 Мр модуль с перископным объективом. Фронтальная камера получила 16 Мр датчик. Аккумулятор емкостью 8000 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 80 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB 2.0 Type-C, мощный вибромотор и стереодинамики. Ультразвуковой сканер отпечатков пальцев расположен в экране. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом Realme UI 7.0. Цена Realme Neo 8 находится в пределах от 345 до 530 долларов.



NexPhone

Компания Nex Computer представила смартфон NexPhone. По умолчанию на NexPhone запускается Android 16 с фирменной оболочкой NexOS, а при подключении к монитору через порт USB Type-C 3.1 активируется полноценный настольный интерфейс. Дистрибутив Debian запускается как отдельное приложение и может использоваться как на большом экране, так и прямо на дисплее смартфона. Отдельной опцией предусмотрена Windows 11. Устройство базируется на процессоре Qualcomm QCM6490 - IoT-версии Snapdragon 778G, а также оснащено 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Смартфон получил 6,58" IPS-дисплей с разрешением FullHD+ и частотой обновления 120 Hz, который защищен стеклом Gorilla Glass 3. Устройство соответствует военному стандарту MIL-STD-810H и получило сертификаты IP68 и IP69. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 18 W. В состав основной камеры входят 64 Мр датчик Sony IMX787 и 13 Мр сверхширокоугольный объектив. Продажи NexPhone стартуют в III квартале текущего года по цене в 550 долларов.

Honor Magic 8 Pro Air

Компания Honor представила флагманский смартфон Magic 8 Pro Air. При толщине корпуса всего 6,1 мм и весе 155 гр аппарат получил мощную начинку. Honor Magic 8 Pro Air оснащен 6,31" дисплеем LTPO OLED с разрешением 2640x1216 пикселей, частотой обновления до 120 Hz, максимальной яркостью 1800 кд/м², пиковой яркостью 6000 кд/м² и поддержкой Dolby Vision. Экран, в который встроен 3D-ультразвуковой сканер отпечатков пальцев, защищает стекло Giant Rhino Glass. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 9500 с графикой Mali G1-Ultra, а также получила до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и до 1 Tb встроенной памяти UFS 4.0. В состав основной камеры входят 50 Мр главный датчик, 50 Мр сверхширокоугольный объектив и 64 Мр перископический телемодуль. Также есть мощная 5-сегментная LED-вспышка с регулируемой шириной светового потока. 50 Мр фронтальная камера расположена в отверстии в верхней части экрана. Honor Magic 8 Pro Air оснащен кремний-углеродным аккумулятором емкостью 5500 мА/ч с поддержкой быстрой проводной зарядки мощностью 80 W и беспроводной зарядки мощностью 50 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, NFC и GPS, порт USB 2.0 Type-C, стереодинамики и линейный вибромотор. Корпус выполнен из авиационного алюминия и защищен по стандартам IP68 и IP69. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом Magic UI 10. Цена новинки находится в пределах от 720 до 860 долларов.

iQOO Z11 Turbo

Бренд iQOO представил смартфон Z11 Turbo. Новинка получила 6,59" OLED-дисплей с разрешением 2750x1260 пикселей, частотой обновления 144 Hz и пиковой яркостью 5000 кд/м². Смартфон работает на базе процессора Qualcomm Snapdragon 8 Gen 5 с фирменным игровым чипом Q2. Аккумулятор емкостью 7600 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W и режим прямого питания во время игры, что снижает нагрев устройства. iQOO Z11 Turbo стал первым смартфоном серии с 200 Мр основной камерой, поддерживающей четырехкратный зум. Фронтальная камера получила 32 Мр датчик. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6. Новинка доступна в четырех цветах, а версия в цвете Midnight Black получила заднюю крышку из стекловолокна и боковую рамку из алюминия. Цена базовой версии с 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти составляет 345 долларов.

ИИ-смартфон MindOne размером с кредитную карту оценен в 499 долларов



Стартап iKOO на выставке CES 2026 показал необычный смартфон MindOne. Новинка оснащена 4,02" AMOLED-дисплеем. На тыльной панели размещена 50 Мр камера с откидным механизмом. Смартфон работает под управлением Android 14 с фирменной оболочкой iKOO AI OS, которая делает акцент на ИИ-функциях. Новинка базируется на процессоре MediaTek MT8781, а также получила 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 2200 мА/ч. Есть модуль NFC. Цена смартфона составляет 499 долларов.

Хиаоми выпустила магнитный блок питания толщиной всего 6 мм



Компания Xiaomi представила пауэрбанк UltraThin Magnetic Power Bank. Толщина устройства составляет всего 6 мм, а вес равен 98 гр. Внутри установлен кремний-углеродный аккумулятор емкостью 5000 мА/ч, который поддерживает беспроводную зарядку мощностью до 15 W для смартфонов Xiaomi 17 и до 7,5 W для iPhone. Через порт USB Type-C доступна более быстрая подпитка мощностью до 22,5 W. Для охлаждения используется графитовая пластина площадью 4369 мм², а встроенные датчики температуры регулируют процесс зарядки. Стильный и минималистичный корпус выполнен из алюминиевого сплава с гладкой металлической отделкой, а поверхность, прилегающая к смартфону, сделана из огнестойкого стекловолокна. Цена новинки составляет 50 долларов.

TikTok запустила приложение PineDrama с короткими эпизодическими сериалами



TikTok запустила бесплатное приложение PineDrama для просмотра коротких эпизодических сериалов продолжительностью примерно в 1 минуту. Контент адаптирован для вертикального формата и подается в виде последовательных сюжетных сцен, доступных через вкладку Discover. Также доступна лента рекомендаций, которая подбирает видео с учетом интересов пользователя. В приложении представлены различные жанры, в том числе триллеры, романтика, семейные истории и т.д. Пользователи могут сохранять видео в разделе Favorites, следить за просмотром контента через Watch History, комментировать серии и включать полноэкранный режим без подписей и боковой панели.



Android iOS

Раннер Subway Surfers 2 выдет 26 февраля



Действие сиквела с подзаголовком City развернется в современном мегаполисе. Основа геймплея осталась та же, что и в первой части: игроку предстоит бежать, перепрыгивая через препятствия и собирая различные бонусы. Разработчики также добавили новые механики. Subway Surfers City представит для игроков три режима: городской тур с ограничением времени, меняющиеся ивенты и стандартный бесконечный. Игра выдет 26 февраля на iOS и Android.

Honor Magic 8 RSR Porsche Design

Компания Honor представила смартфон Magic 8 RSR Porsche Design. Задняя панель устройства выполнена из микрокристаллической нано-керамики с твердостью 8,5 по шкале Мооса и зеркальной полировкой класса A0, а дизайн блока камер имитирует матричные фары Porsche. Новинка получила 6,71" дисплей LTPO OLED с разрешением 2808x1256 пикселей, динамической частотой обновления до 120 Hz, ШИМ-частотой 4320 Hz, максимальной яркостью 1800 кд/м² и пиковой яркостью 6000 кд/м². Для защиты дисплея используется стекло Giant Rhino Glass. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 с графикой Adreno 840, а также получил 16 или 24 Gb оперативной и 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти. В набор основной камеры входят 50 Мр главный датчик, 50 Мр широкоугольный объектив и 200 Мр перископический модуль. Фронтальная камера получила 50 Мр сенсор. Обработкой фотографий занимается фирменный искусственный интеллект AiIMAGE. Также компания предлагает специальный фотокомплект с 200-мм объективом 2,35X. Кремний-углеродный аккумулятор емкостью 7200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 120 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, NFC и GPS, порт USB Type-C 3.2 Gen1 и стереодинамики. 3D-ультразвуковой сканер отпечатков пальцев встроен в экран. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом Magic UI 10. Цена Honor Magic 8 RSR Porsche Design находится в пределах от 1150 до 1290 долларов.



Vivo X200T

Компания Vivo представила смартфон Vivo X200T, который базируется на процессоре MediaTek Dimensity 9400+. Новинка получила корпус из стекла и металла с максимальной защитой от попадания воды и пыли по стандартам IP68 и IP69. Смартфон оснащен 6,67" AMOLED-дисплеем с разрешением 1260x2800 пикселей, частотой обновлений 120 Hz и пиковой яркостью 5000 кд/м², откалиброванный специалистами Zeiss. Основная камера устройства с оптикой Zeiss представлена 50 Мр главным датчиком Sony LYT-702, 50 Мр сверхширокоугольным объективом с сенсором Samsung JN1 и 50 Мр телеобъективом с сенсором Sony LYT-600. Кремний-углеродный аккумулятор емкостью 6200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W и беспроводную зарядку мощностью 40 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом OriginOS. Цена в конфигурации с 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти составляет 655 долларов.

Red Magic 11 Air

Компания RedMagic представила смартфон RedMagic 11 Air, призванный стать связующим звеном между трендом на тонкие и легкие телефоны и игровыми смартфонами. Устройство отличается фирменным прозрачным дизайном, активной системой охлаждения и RGB-подсветкой. В основе новинки используется мощный процессор Qualcomm Snapdragon 8 Elite. RedMagic 11 Air получил 6,85" AMOLED-дисплей с разрешением 2688x1216 пикселей и частотой обновления 144 Hz. Экран защищен стеклом Corning Gorilla Glass 7i. Устройство предлагает до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X Ultra и до 512 Gb встроенной памяти UFS 4.1. Новинка оснащена активной системой охлаждения с вентилятором, работающим на скорости до 24000 об/мин. На задней панели смартфона расположены две камеры: основная 50 Мр камера на базе сенсора размером 1/1,55 дюйма с эквивалентным фокусным расстоянием 23 мм и оптической стабилизацией изображения, а также 8 Мр сверхширокоугольный модуль. 16 Мр фронтальная камера расположена под экраном. RedMagic 11 Air также оснащен емкостными боковыми триггерами. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 120 W. Устройство работает под управлением фирменной операционной системы RedMagic OS 11.0 на базе Android 16. Цена новинки находится в пределах от 500 до 600 долларов.



Moto G67 и G77

Компания Motorola представила новые смартфоны Moto G67 и G77. Базовая версия Moto G67 получила всего 4 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти, а также оснащена процессором MediaTek Dimensity 6300. Новинка оборудована 6,8" AMOLED-дисплеем с частотой обновления 120 Hz и основной 50 Мр камерой. Аккумулятор емкостью 5200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 30 W. Размеры устройства составляют 164x77x7,3 мм, а вес равен 182 гр. Аппарат защищен от попадания влаги по стандарту IP64 и соответствует военному стандарту MIL-STD 810H. Модель Moto G77 также базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6400 и получила такой же дисплей и аккумулятор. В базовой конфигурации этот смартфон получил 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти, а основная камера включает 108 Мр датчик. Цена новинок стартует от 200 и 250 фунтов стерлингов соответственно.



Garmin представила часы для любителей экстрима



Компания Garmin представила Smart-часы Tactix 8 Cerakote Edition. Модель в 51 мм корпусе получила 1,4" AMOLED-дисплей с сапфировым стеклом и титановым брезетом, а также керамико-полимерное покрытие Cerakote, устойчивое к стиранию, коррозии и агрессивной среде. Время автономной работы этой модели достигает 29 дней. Часы получили режим Jumpmaster для парашютных прыжков, учет веса снаряжения при марш-бросках, одновременное отображение разных систем координат и «режим невидимки», который отключает беспроводные модули, но продолжает записывать физиологические данные. Часы поддерживают работу с приборами ночного видения, оснащены баллистическим калькулятором Applied Ballistics Ultralight и полноценной навигацией с многодиапазонным GPS, топографическими картами и авиационной базой данных. При этом модель подходит и для спорта, включая дайвинг с погружением на глубину до 40 м. Цена Garmin Tactix 8 Cerakote Edition составляет 1600 долларов.

Meizu 22 Next запоминает настроение пользователя



На фестивале Meizu Fans Spring Festival 2026 был представлен необычный гаджет для глубокого взаимодействия с искусственным интеллектом и управления другими устройствами. Meizu 22 Next оснащен 4" дисплеем и камерой. Новинка работает на Flyme AIOS, поддерживает функции умного ассистента, а также предлагает возможность запуска множества ИИ-агентов и даже их взаимодействие друг с другом для выполнения сложных задач. Гаджет запоминает личность владельца, его настроение и даже состояние здоровья, чтобы давать персонализированные рекомендации, напоминания и обеспечивать эмоциональную поддержку. Meizu 22 Next также может выступать центром управления экосистемой, так как способен контролировать смартфоны, умный дом, автомобили и другие устройства бренда. Сроки выхода на рынок и цена Meizu 22 Next пока неизвестны.

Как технологии преобразуют футбол

С каждым годом технологии играют более важную роль в Чемпионатах мира, Олимпийских играх, теннисных турнирах, гонках Formula 1 и других спортивных мероприятиях. Приложения, использующие современные технологии, выделяют ключевые моменты, предоставляют аналитические данные и предлагают другие полезные функции. Они помогают игрокам, предоставляя полезную информацию о них самих, других игроках их команды и соперниках, а также предлагая ценные советы и способы улучшения их игры. Телеканалы, мобильные приложения и онлайн-платформы демонстрируют зрителям захватывающие эпизоды матчей, актуальные обзоры, аналитику в реальном времени, экспертный анализ и комментарии со всего мира.

А сейчас и искусственный интеллект стремительно врывается в спорт, преображая его до неузнаваемости. Именно благодаря искусственному интеллекту главное спортивное событие 2026 года, которым является Чемпионат мира по футболу FIFA, может стать самым технологичным состязанием в истории спорта, обойдя по масштабам используемых инноваций даже признанного лидера в этой области Formula 1. Ожидается, что более 6 млрд. болельщиков будут смотреть или взаимодействовать с Чемпионатом мира по футболу FIFA 26, при этом около 6,5 млн. человек заполнят стадионы в трех принимающих чемпионат странах - Канаде, Мексике и США.

Но перед тем, как погрузиться в исследование технологических новшеств, которые мы увидим на FIFA 26, официальным технологическим партнером которого является компания Lenovo, давайте поговорим о технологиях, которые уже стали привычными для



футбола. А их не так уж и мало: технология определения офсайда, высокотехнологичный мяч Чемпионата мира, приложения на базе искусственного интеллекта и больших данных, технологии прямой трансляции, доступность для людей с ограниченными возможностями и удобная навигация для зрителей, модернизация стадионов и даже доставка еды дронами внутри стадионов.

Полуавтоматические технологии определения офсайда и линии ворот

Полуавтоматическая технология определения офсайда помогает судьям принимать быстрые и точные решения во время матчей. Это эволюция технологии видеопомощника арбитра, использовавшейся на Чемпионате мира 2018 года и впоследствии внедренной по всему миру. С помощью 12 специальных камер, установленных под крышей стадиона, которые

отслеживают 29 различных стратегических точек, таких как конечности и положение каждого игрока, а также положение мяча, технология определения офсайда автоматически рисует линии, определяющие, находится ли игрок в положении вне игры, устраняя необходимость в трудоемкой ручной прорисовке. Эта технология точно показывает, где находится каждый игрок, и быстро определяет, находится ли он в положении вне игры. Кроме того, встроенный в мяч датчик, о котором мы расскажем чуть позже, передает данные с поразительной скоростью в видеосервер, чтобы определить точный момент паса, что позволяет принимать более взвешенные решения.





Решения принимаются вне поля менее чем за 5 секунд. Чтобы помочь судье определить дальнейшие действия и держать болельщиков в курсе событий, на больших экранах стадиона демонстрируется 3D-анимированное видео инцидента. Полуавтоматическая технология определения офсайда также оповестит судей каждый раз, когда игрок, находящийся в офсайде, получит мяч. Чтобы исключить человеческие ошибки, также используется новый тип технологии определения пересечения линии ворот, которая передает решение судье, вместо того чтобы ему самому смотреть в камеру и принимать решение.

Разработчиком технологии определения офсайда и пересечения линии ворот, наряду с VAR является компания Hawk-Eye Innovations - мировой лидер в области прямых спортивных трансляций, который внедряет передовые технологии в сферу телевидения, судейства и анализа спортивных результатов. Hawk-Eye и FIFA сотрудничают с 2017 года, а начиная с Клубного чемпионата мира FIFA 2025 года Hawk-Eye интегрировала профессиональные рабочие станции Lenovo ThinkStation в систему VAR более быстрой обработки данных и ускоренного вывода решений на поле.

Высокотехнологичный мяч Чемпионата мира

Еще один инновационный продукт - это мяч турнира, использующий технологии Интернета вещей. Впервые такой мяч использовался на Чемпионате мира 2022 года и включал в себя специально разработанные компанией Adidas систему подвески, инерциаль-



ный измерительный блок, расположенный в центре мяча для определения движения, и сверхширокополосный датчик, превосходящий GPS или Bluetooth по точности определения положения. Используя аналогию с современными автомобилями, можно сказать, что этот мяч использует «технология подключенного мяча» и передает данные в режиме реального времени в систему видеопомощи арбитра (VAR). Это обеспечивает беспрецедентный объем данных и информации, необходимых для игры. Технология также взаимодействует с полуавтоматической системой определения офсайда, позволяя судьям принимать более качественные и быстрые решения. Официальный мяч Чемпионата мира FIFA 2026, получивший название Trionda, ничуть не уступает по инновациям своему предшественнику.

Искусственный интеллект, машинное обучение и большие данные

Искусственный интеллект используется в футболе совершенно новыми,

невиданными ранее способами. Он улучшает процессы принятия решений тренерами, позволяет искать и набирать таланты, использует носимые устройства с поддержкой искусственного интеллекта для мониторинга здоровья игроков, информирует тренеров о прогнозируемых травмах футболистов, дает возможность камерам следить за всеми движущимися объектами на поле без участия человека-оператора, контролирует температуру на стадионах, а также прогнозирует и управляет наплывом болельщиков.

В 2022 году институт Алана Тьюринга в Великобритании также разработал модель искусственного интеллекта для прогнозирования победителя Чемпионата мира. Используя данные всех Чемпионатов мира с 2002 года, эта модель предсказала Бразилию как потенциального победителя. И это лишь один и множества примеров других приложений на базе искусственного интеллекта и машинного обучения, предназначенных для использования как на поле, так и за его пределами. Кроме того, анализ больших данных может помочь тренерам в развитии





игроков и разработке новых тактик, так что развитие и поддержание успешной команды во многом зависит от анализа и использования наборов данных.

IT-инфраструктура

Клубный чемпионат мира прошлого года стал важной вехой для FIFA, поскольку руководящий орган мирового футбола успешно реализовал новый формат организации соревнований. Задачи FIFA отражали как оперативные потребности в надежном IT-оборудовании, так и амбиции в плане предоставления впечатлений, включая комплексное управление жизненным циклом устройств, технологии проведения турниров и управление площадками, цифровые VIP-мероприятия, оборудование для киберспорта, инфраструктуру для вещательных услуг и аналитические инструменты на основе искусственного интеллекта.

Всего за полтора месяца компания Lenovo - технологический партнер Клубного чемпионата мира по футболу FIFA 2025 - создала полную аппаратную экосистему, включающую необходимую для поддержки вычислений ИИ IT-инфраструктуру: ноутбуки с ИИ, смартфоны, планшеты и аудио- и видеооборудование. В условиях жестких временных рамок турнира у Lenovo было всего 2,5 дня на подготовку каждого стадиона. Помимо поставки оборудования, компания разместила своих специалистов по организации цифровых рабочих мест на всех площадках турнира, которые работали совместно с технологическими командами FIFA, чтобы обеспечить бесперебойную работу каждого объекта. Более 150 сотрудников Lenovo были мобилизованы для развертывания 7500 единиц оборудования на 12 стадионах по всей территории США, в техническом командном центре турнира в Майами и в международном вещательном

центре в Нью-Йорке и Нью-Джерси. Эти инструменты помогли обеспечить проведение турнира, сбор контента и совместную работу, а также поддержку на месте на протяжении всего соревнования.

Голограммы

FIFAE - организатор киберспортивных турниров по играм серии FIFA - использовала голографическую технологию, работающую на базе искусственного интеллекта Lenovo на соревнованиях FIFAE Finals, проходивших в декабре 2025 года в Эр-Рияде. Голограммы использовались для развлечения болельщиков, отображения информации о мероприятии и навигации, интерактив-



ного взаимодействия с гостями соревнований, а также реализации товаров с символикой турнира FIFA. При входе на стадион гостей приветствовали голограммы членов киберспортивной команды Саудовской Аравии. В фан-зонах болельщики могли делать селфи с голограммами талисманов турнира и игроков, в том числе с голограммой президента FIFA Джанни Инфантино, и

побеседовать с ИИ-аватарами легенд киберспорта.

Голографическая технология также была продемонстрирована на жеребьевке Чемпионата мира по футболу FIFA 2026 в Вашингтоне 5 декабря прошлого года и будет использоваться на стадионах предстоящего мундиала, фан-фестивалях и других мероприятиях по всей Северной Америке в этом году.

Цифровые бейджи

Учитывая, что на каждом матче FIFA обычно присутствуют сотни VIP-персон, а список гостей постоянно меняется, перед организаторами давно и остро стояла задача сделать цифровые именные бейджи, которые можно было бы быстро и легко персонализировать в день матча. Для клубного Чемпионата мира 2025 года Lenovo Research разработала решение со специальным механизмом крепления, позволяющее использовать планшеты Lenovo Tab K11 и смартфоны Motorola edge в качестве цифрового бейджа, способного вращаться, выдвигаться и адаптироваться к различным конфигурациям сидений. Для бесперебойной и безопасной подзарядки устройств был разработан специальный бокс для хранения таких устройств, их зарядки и быстрой доставки в нужное место.

Помимо возможности обновлять распределение VIP-мест в режиме реального времени и быстро управлять навигацией болельщиков, такое решение позволяет демонстрировать эксклюзивный контент для гостей выделенных зон обслуживания. Например, вести прямые трансляции игры с разных ракурсов, показывать повторы



и аналитику на основе искусственного интеллекта в прямом эфире. Технология успешно прошла тестирование на играх в Майами, Нью-Йорке и Нью-Джерси и будет применена на спортивных мероприятиях FIFA в дальнейшем. Учитывая, что на Чемпионате мира по футболу FIFA 2026 будет использо-



ваться 16 стадионов, каждый со своей уникальной расстановкой мест, такая технологическая гибкость приобретает для организаторов первостепенное значение.

Устранение сбоев и угроз

Помимо внедрения новых технологий для крупных спортивных мероприятий, таких как Чемпионат мира по футболу, новаторам, разработчикам и оперативным группам необходимо решать часто упускаемые из виду вопросы, в число которых входят сбои в работе технологий или приложений. Так что тестирование производительности и оценка ИТ-инфраструктуры и приложений в различных сценариях использования до начала игры являются не менее важными технологическими элементами чемпионата.

Организаторы игр и службы безопасности должны изучить риски потенциальных физических угроз и кибератак



CEO Lenovo Юаньши Ян и президент FIFA Джанни Инфантино

и заблаговременно внедрить соответствующие меры защиты. Например, проведение террористической атаки с использованием дронов на крупных спортивных мероприятиях, таких как Чемпионат мира по футболу, сейчас намного проще осуществить, поскольку технологии становятся дешевле и доступнее. И по этой причине для борьбы с потенциальными атаками дронов на Чемпионате мира FIFA 2022 были подготовлены специальные перехватчики, цель которых заключалась в выводе из строя или перемещении опасных дронов на безопасное расстояние от стадионов.

Судейские камеры

После успешного тестирования нагрудных камер арбитров на турнире Club World Cup 2025 FIFA вновь будет использоваться эта технология на Чемпионате мира по футболу в этом году. В этот раз организаторы обещают улучшенное качество благодаря ИИ-стабилизации от Lenovo, что обеспечит

дополнительные видеопотоки для вещателей и создаст для болельщиков новый формат просмотра, демонстрируя динамику матча с уникального ракурса: глазами судьи.

Расширяя горизонты с Lenovo

Сегодня Lenovo и FIFA совместно разрабатывают ряд инноваций для улучшения впечатлений как команд, так и болельщиков. Это инновационный план также будет реализован на Чемпионате мира по футболу среди женщин FIFA 2027 в Бразилии. Продукты, услуги и решения Lenovo, включая новый набор инноваций, использующих и развивающих искусственный интеллект, культовые ноутбуки ThinkPad, планшеты, мобильные телефоны Motorola и серверы - от инноваций в области искусственного интеллекта до устройств и инфраструктуры центров обработки данных - будут интегрированы в турнир. И эти технологии позволят улучшить впечатления болельщиков на стадионах и в глобальных трансляциях, расширить возможности аналитики и демократизировать доступ к данным для всех стран мира, где играют в футбол. Но будущий Чемпионат мира удивит болельщиков и другими решениями!

Football AI Pro

Созданный с использованием платформы Lenovo AI Factory, интеллектуальный футбольный ассистент Football AI Pro представляет собой специализированный инструмент футбольного анализа. Этот суперагент координирует работу множества интеллектуаль-





ных агентов, которые обрабатывают миллионы данных, анализируют более 2000 различных метрик и формируют быстрые и точные выводы. Несколько агентов одновременно погружаются в исторические и тактические данные FIFA, формируя точечные инсайты и ответы с богатым контекстом - визуализациями, видео и 3D аватарами - всего за секунды. Используя эту базу знаний, Football AI Pro умеет отвечать на запросы аналитиков, тренеров и игроков команд в реальном времени, предоставляя ценные аналитические выводы и безопасную среду для тактических симуляций с проверенными данными и высоковероятными решениями.

Умные стадионы

Чемпионат мира по футболу FIFA 2026 станет крупнейшим событием в истории человечества. Не только в плане спорта, но и в аспектах, требующих применения самых передовых технологий, логистики и развлечений. Во время финала грядущего мундиала будет загружено, обработано и пере-

дано больше данных, чем когда-либо в истории человечества, и этот чемпионат мира будет проходить на «умных» стадионах по всей Северной Америке.

Умные стадионы и цифровые двойники объектов еще находятся в разработке, для чего используются ИИ-технологии Lenovo. Они лягут в основу интеллектуального центра управления, который станет опорной платформой для всех функциональных направлений FIFA, обеспечивая аналитические ежедневные сводки, формируемые ИИ. Центр будет в режиме реального времени отслеживать все операции Чемпионата мира по футболу FIFA 2026, помогая официальным лицам выявлять ключевые тенденции в масштабах турнира и, при необходимости, оперативно на них реагировать. Цифровые двойники стадионов будут отслеживать ситуацию

на стадионах и вокруг них, и помогать организаторам принимать решения в режиме реального времени для оптимизации проведения мероприятий. Кроме того, вся инфраструктура турнира будет объединена в единую цифровую среду благодаря системе Smart Wayfinding от Lenovo. Города, фанзоны, достопримечательности, стадионы и все ключевые точки интереса станут доступными для исследования в интерактивном пространстве. Это новый уровень глобальной мобильности, точности и управляемости навигацией.

3D-аватары

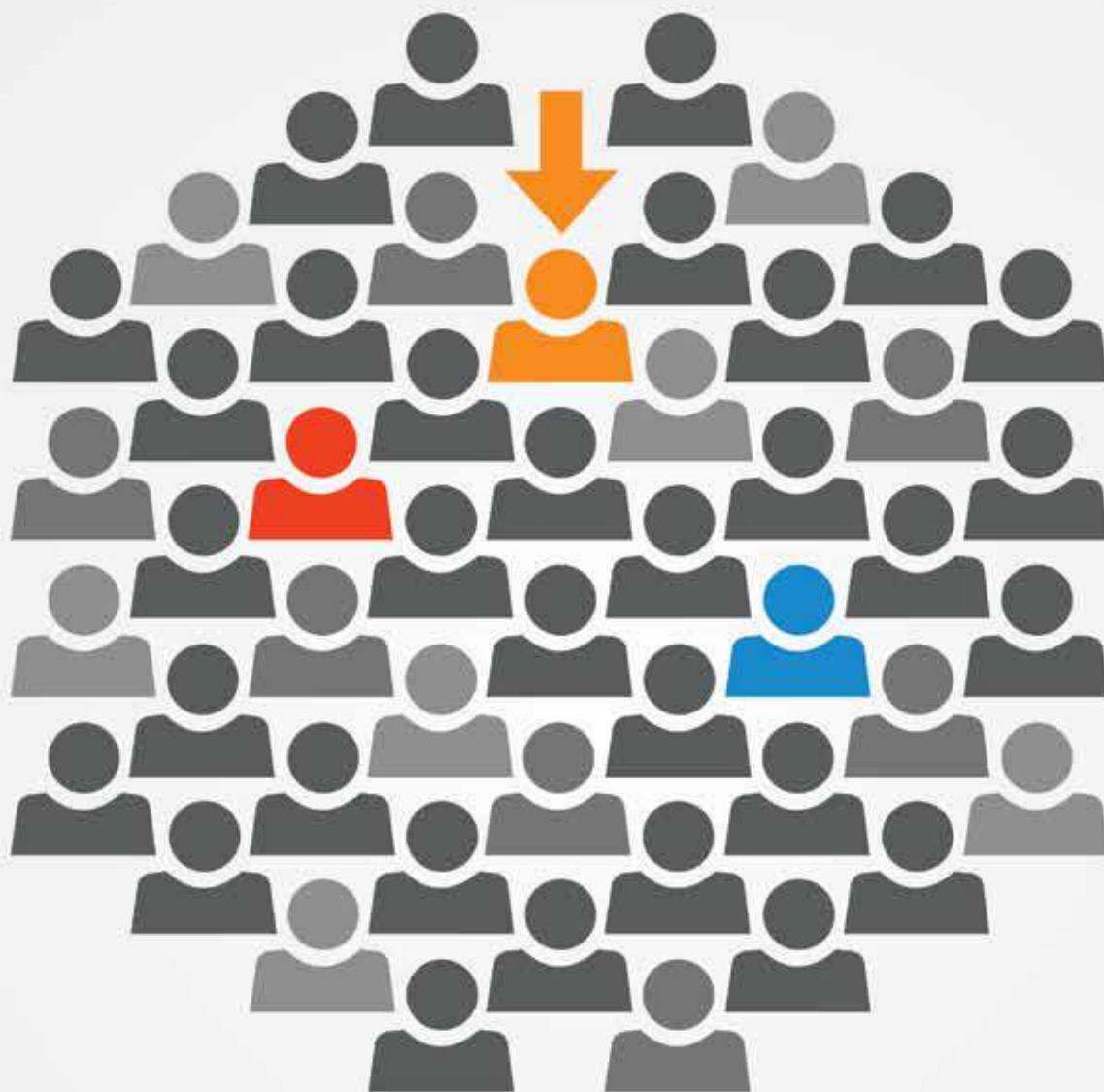
Одним из наиболее заметных нововведений на Чемпионате мира по футболу FIFA 2026 станет интеграция цифровых аватаров в систему судейских технологий и трансляций матчей. Речь идет о создании 3D-аватаров игроков турнира на основе трехмерных моделей и передовых технологий генеративного искусственного интеллекта. Эти цифровые двойники призваны повысить эффективность и точность решений, принимаемых судейской бригадой FIFA. Аватары будут использоваться в 3D-анимациях, прежде всего при демонстрации офсайд эпизодов, обеспечивая зрителям - как на стадионах, так и у экранов - более глубокий визуальный контекст. Кроме того, они будут точно воспроизводить индивидуальные антропометрические параметры каждого футболиста.



До встречи на Чемпионате мира!

Нам остается только напомнить, что Чемпионат мира по футболу FIFA 2026 пройдет с 11 июня по 19 июля в США, Мексике и Канаде, с матчем открытия в Мексике и финалом в Нью-Йорке/Нью-Джерси. А Lenovo и FIFA позаботятся, чтобы у вас была возможность насладиться самым крупным футбольным праздником из любой точки мира!





добавляйте* бесплатно свои вакансии
и ищите кандидатов на infocity.az/jobs

* приглашаем к сотрудничеству
работодателей из любых отраслей

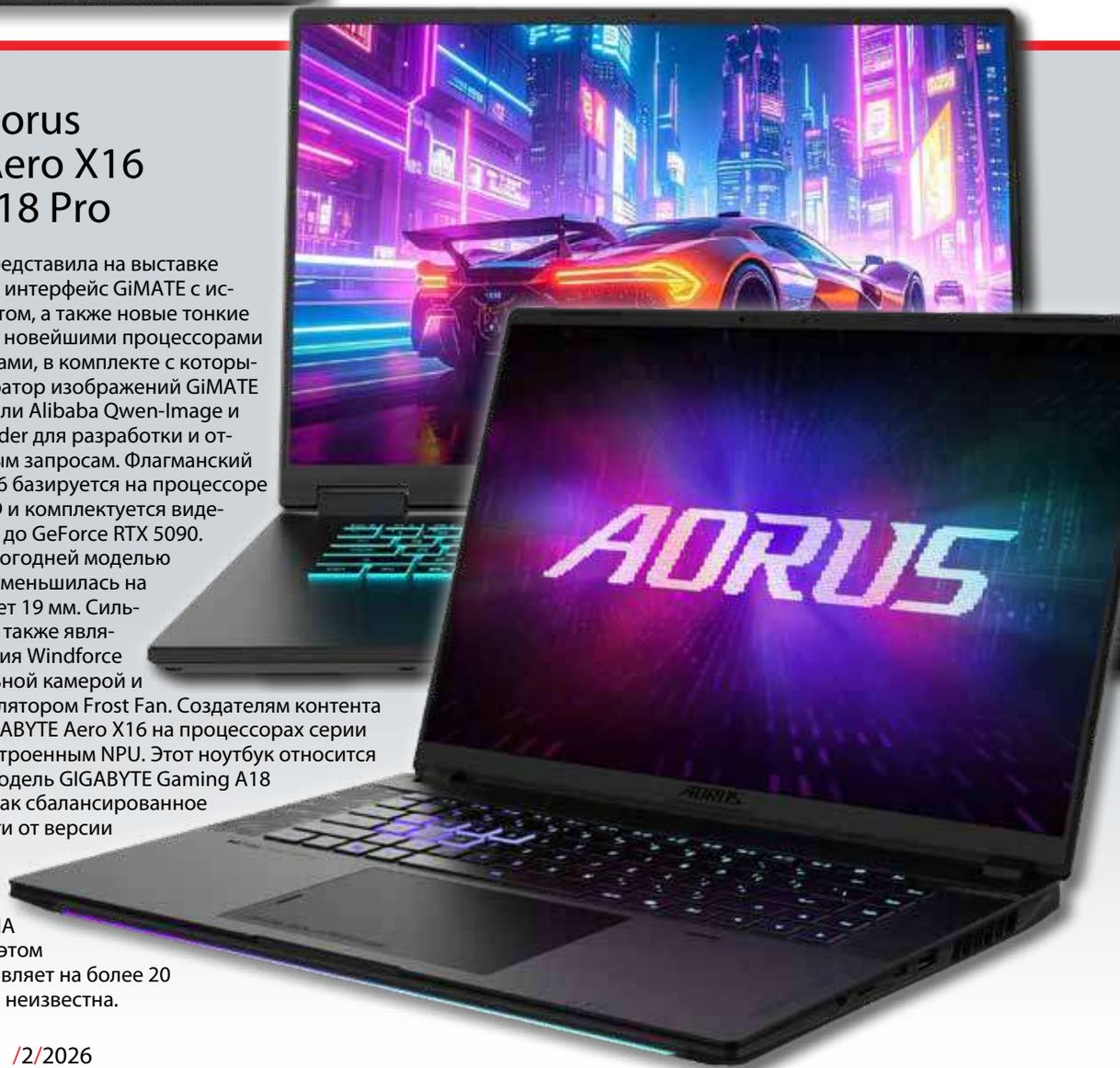


Huawei MatePad 11.5 (2026)

Компания Huawei представила планшет MatePad 11.5 (2026). Устройство получило 11,5" IPS-дисплей с разрешением 2456x1600 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 600 кд/м². Также предлагается версия Soft Light Edition с экраном, отличающимся мягкой подсветкой и дополнительным антибликовым покрытием, которое снижает влияние света на 99% и отражательную способность на 60%. За производительность планшета отвечает фирменный процессор Kirin T82B, а также 8 или 12 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. В версии Soft Light Edition используется процессор Kirin T82. Для отвода тепла используется активное охлаждение. В модели также используется круговая поляризация для имитации естественного света и снижения усталости глаз. Предусмотрена система Huawei AI Health Learning 2, предлагающая несколько режимов работы, включая родительский контроль через Remote Guardian. Устройство поддерживает совместную работу с несколькими устройствами и такими аксессуарами, как Huawei M-Pencil третьего поколения и Smart Keyboard. Аккумулятор емкостью 10100 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 40 W. Есть 13 Мр основная и 8 Мр фронтальная камеры, а также аудиосистема из четырех динамиков. Планшет работает под управлением операционной системы HarmonyOS. Цена Huawei MatePad 11.5 (2026) находится в пределах от 255 до 400 долларов.

GIGABYTE Aorus Master 16, Aero X16 и Gaming A18 Pro

Компания GIGABYTE представила на выставке CES 2026 обновленный интерфейс GiMATE с искусственным интеллектом, а также новые тонкие геймерские ноутбуки с новейшими процессорами и мощными видеокартами, в комплекте с которыми поставляются генератор изображений GiMATE Creator на основе модели Alibaba Qwen-Image и инструмент GiMATE Coder для разработки и отладки кода по текстовым запросам. Флагманский ноутбук Aorus Master 16 базируется на процессоре AMD Ryzen 9 9955HX3D и комплектуется видеокартой NVIDIA вплоть до GeForce RTX 5090. По сравнению с прошлогодней моделью толщина компьютера уменьшилась на 17% и теперь составляет 19 мм. Сильной стороной новинки также является система охлаждения Windforce Infinity EX с испарительной камерой и асимметричным вентилятором Frost Fan. Создателем контента адресован ноутбук GIGABYTE Aero X16 на процессорах серии AMD Ryzen AI 400 со встроенным NPU. Этот ноутбук относится к классу Copilot+ PC. Модель GIGABYTE Gaming A18 Pro позиционируется как сбалансированное решение. В зависимости от версии это устройство может комплектоваться дискретной видеокартой вплоть до NVIDIA GeForce RTX 5080. При этом толщина корпуса составляет на более 20 мм. Цена новинок пока неизвестна.



Lenovo ThinkBook Plus Gen7 Auto Twist

Компания Lenovo представила на CES 2026 серийную модель ноутбука ThinkBook Plus Gen7 Auto Twist. Впервые этот концепт был показан в 2024 году, а теперь модель готова к выходу на рынок летом этого года. Основным отличием этого ноутбука является шарнир, который позволяет экрану разворачиваться на 180°, а учитывая тот факт, что он моторизирован, ноутбук может делать это сам. В качестве одного из возможных сценариев использования компания называет видеозвонок, во время которого владельцу ноутбука нужно встать и немного отойти в сторону. В этом случае ноутбук может сам поворачивать экран, продолжая следить за пользователем. Экран не только может вращаться вокруг вертикальной оси, но и менять угол наклона вплоть до трансформации в подобие планшета.



Новинка базируется на современных процессорах Intel Core Ultra, а также получила 14" OLED-дисплей с разрешением 2.8K. Кроме того, можно выделить аккумулятор емкостью 75 Вт ч, до 32 Gb оперативной памяти, 10 Мр камеру, два порта Thunderbolt 4, четыре микрофона и четыре динамика, а также модуль Wi-Fi 7. Цена Lenovo ThinkBook Plus Gen7 Auto Twist стартует от 1650 долларов.



HP OmniBook Ultra 14

Компания HP представила масштабное обновление линеек ноутбуков OmniBook, OmniStudio и Chromebook. Новинки созданы специально для сложных рабочих задач и рассчитаны на максимальное удобство пользователей. Модель OmniBook Ultra 14, лежащая в основе обновленной линейки, в максимальной конфигурации с процессором Qualcomm Snapdragon X2 Elite (X2E-90-100) обеспечивает производительность ИИ на уровне 85 TOPS. Ноутбук получил до 64 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью до 2 Tb. Кроме того, HP впервые использовала в этой модели новую систему охлаждения, получившую название «компактная испарительная камера». OmniBook Ultra 14 предлагается только с 14" OLED-дисплеем с разрешением 2880x1800 пикселей. Новый сенсорный touch-pad с тактильной обратной связью позволяет напрямую управлять такими параметрами, как громкость и яркость экрана. Новинка обеспечивает до 20 часов автономной работы. Ноутбук прошел 20 испытаний по военному стандарту MIL-STD-810, включая тесты на падения, удары и экстремальные температуры. Цена HP OmniBook Ultra 14 стартует от 1550 долларов.



HP EliteBook X G2q и EliteBook X G2a

На выставке CES 2026 компания HP представила ноутбуки EliteBook X G2q и EliteBook X G2a для корпоративного сегмента.

Устройства предлагают повышенную безопасность и возможность установки 5G-модема. Модель G2q базируется на процессорах Qualcomm Snapdragon X2 Elite, а модель G2a работает на базе процессоров AMD Ryzen AI Pro 400 архитектуры Gorgon Point.

Новинки оснащаются 14" дисплеями с разнообразными вариантами панелей: от стандартных LCD с яркостью 400 кд/м² до OLED с разрешением 3K и частотой обновления 120 Hz. Для работы при интенсивном освещении предлагается тандемная OLED-матрица с пиковой яркостью 700 кд/м². Максимальный объем оперативной памяти в обоих моделях достигает 64 Gb, а емкость SSD-накопителя PCIe Gen4/Gen5 ограничена 2 Tb.

Интересной особенностью модели EliteBook X G2a стала поддержка двух портов Thunderbolt 4.0, что является редкостью для платформы AMD. Ноутбуки также оснащены разъемом HDMI 2.1, портом USB Type-A и 3,5 мм аудиоразъемом. Доступны конфигурации с аккумулятором емкостью 56 или 68 Вт ч. Устройства получили 5 Мр камеру, а также модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 5.4. Цена новинок пока неизвестна.

OnePlus Pad Go 2

Компания OnePlus представила планшет Pad Go 2. Новинка получила 12,1" LCD-дисплей с разрешением 2800x1980 пикселей, частотой обновления 120 Hz и максимальной яркостью 900 кд/м². Заявлен 98% охват цветового пространства DCI-P3 и поддержка Dolby Vision. Панель имеет соотношение сторон 7:5. Впервые для линейки Pad Go появилась поддержка стилуса OnePlus Pad Go 2 Stylo с расширенными функциями рукописного ввода. Планшет базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7300 Ultra с графикой Mali-G615MC2, а также получил 8 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Аккумулятор емкостью 10050 мА/ч поддерживает быструю зарядку SuperVOOC мощностью 33 W. Также планшет получил модули 5G, Bluetooth 5.4 и Wi-Fi 6, порт USB-C 2.0, стереосистему из четырех динамиков с Dolby Atmos, 8 Мр основную и фронтальную камеры и слот для карт nanoSIM. Устройство работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OxygenOS 16. Планшет получил несколько ИИ-инструментов, направленных на повышение продуктивности, а также функцию Open Canvas, которая позволяет открывать два приложения одновременно, а третье добавить в виде плавающего окошка. Цена OnePlus Pad Go 2 стартует от 399 долларов.

ASUS ProArt PZ14

На выставке CES 2026 компания ASUS представила свой новый планшет ProArt PZ14. Новинка позиционируется как самый мощный планшет для создателей контента. Устройство изготовлено из алюминия, обработанного на станке с ЧПУ, с покрытием Nano Black. ASUS ProArt PZ14 оснащен 14" OLED-дисплеем с разрешением 2800x1800 пикселей, частотой обновления 144 Hz, плотностью пикселей 243 ppi и пиковой яркостью до 1000 кд/м² в режиме HDR. Экран сертифицирован по стандартам VESA DisplayHDR 1000 и VESA DisplayHDR True Black 1000, имеет 100% охват цветового пространства DCI-P3 с Delta E < 1 и отличается низким временем отклика в 0,2 мс. Планшет базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon X2 Elite X2E88100 с графическим процессором Qualcomm Adreno X2-90 и нейронным процессором Hexagon, обеспечивающим до 80 TOPS в задачах искусственного интеллекта. ASUS ProArt PZ14 выпускается в конфигурациях с 16 или 32 Gb оперативной памяти LPDDR5X, а также с SSD-накопителем PCIe 4.0 емкостью 1 Tb и возможностью расширения с помощью накопителя M.2. Устройство получило высокоточный touch-pad и выделенную клавишу Copilot AI, 8 Мр ИК-фронтальную камеру с поддержкой Windows Hello и 13 Мр основную камеру. Поддерживается ввод с помощью стилуса с 4096 уровнями нажатия, распознаванием наклона и защитой от случайного касания ладонью. ASUS ProArt PZ14 соответствует стандарту MIL-STD-810H и имеет степень защиты от попадания пыли и влаги по стандарту IP52. Планшет оснащен встроенными динамиками и микрофонами с технологией Smart Amp, модулями Bluetooth 5.4 и Wi-Fi 7, а также аккумулятором емкостью 75 Вт ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 68 W. Цена новинки пока неизвестна.



Schenker Element 16

Немецкая компания Schenker представила на CES 2026 уникальный ноутбук Element 16, который стал первым в мире подобным устройством, позволяющим пользователю самостоятельно заменять все ключевые компоненты. Устройство создано в сотрудничестве с компаниями Pegatron и Intel и ориентировано на долгий срок службы, ремонтопригодность и апгрейды будущих поколений процессоров. Нижняя часть корпуса оснащена быстросъемной панелью, упрощающей доступ к внутренним компонентам и возможности проводить регулярную чистку. Конструкция также протестирована в соответствии со стандартом MIL-STD-810H. Schenker Element 16 базируется на процессоре Intel Core Ultra 7 356H семейства Panther Lake. Ноутбук получил 16" дисплей с соотношением сторон 16:10, разрешением 2560x1000 пикселей и 100% охватом цветовой палитры sRGB. Ноутбук поддерживает Thunderbolt 4, TPM 2.0, Wi-Fi 7 и Bluetooth 6. Дата начала продаж и цена Element 16 будут объявлены позже.

Lenovo ThinkBook 14+ и 16+

Серию ноутбуков Lenovo дополнили модели ThinkBook 14+ и 16+ в версиях 2026 года. Модель ThinkBook 14+ получила 14" дисплей с разрешением 3072x1920 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Lenovo ThinkBook 16+ оснащен 16" дисплеем с разрешением 3200x2000 пикселей, частотой обновления 165 Hz, пиковой яркостью до 500 кд/м² и поддержкой технологии Dolby Vision. Новинки базируются на процессоре AMD Ryzen 7 H 255 с дискретной графикой Radeon 780M. Если понадобится более мощная видеокарта, то ее можно подключить через разъем TGX. Ноутбуки получили до 32 Gb оперативной памяти LPDDR5X-7500 и аккумуляторы емкостью 99 Вт ч. Набор интерфейсов включает по два порта USB 3.2 Gen 1 Type-A и USB4 Type-C с поддержкой питания мощностью до 140 W, а также разъем Ethernet, 3,5 мм аудиоразъем, порт HDMI 2.1 и слот для карт памяти формата SD. Ноутбуки защищены по стандарту MIL-STD-810H. Цена ноутбуков стартует от 860 и 890 долларов соответственно.



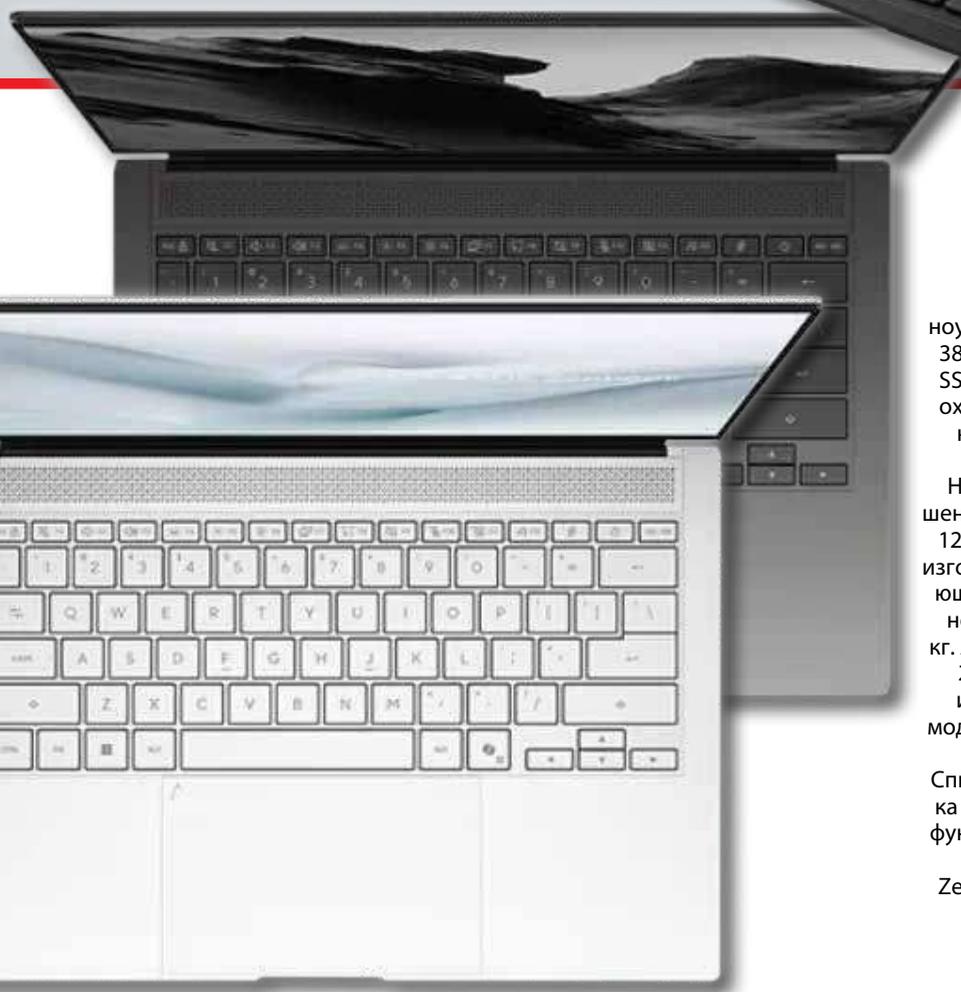
OPPO Pad Air 5

Каталог планшетов OPPO дополнила модель Pad Air 5, которая доступна в двух версиях: базовой и Soft Light с антибликовым покрытием экрана. OPPO Pad Air 5 оснащен 12,1" LCD-дисплеем с разрешением 2800x1980 пикселей, частотой обновления до 120 Hz и пиковой яркостью 900 кд/м². Соотношение сторон экрана составляет 7:5. Дисплей способен отображать до 1 млрд. оттенков. Заявлен 98% охват цветовой палитры DCI-P3 в режиме Vivid и 100% охват цветовой палитры sRGB в режиме Natural. Поддерживается работа со стилусом. В основе планшета лежит процессор MediaTek Dimensity 7300 Ultra, а также 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Аккумулятор емкостью 10050 мА/ч поддерживает быструю зарядку SuperVOOC мощностью 33 W, а также стандарты зарядки UFCS, PPS и PD. В оснащение устройства входят 8 Мр основная и фронтальная камеры, модули 5G и Wi-Fi 6, порт USB Type-C. В качестве операционной системы используется Android 16 с фирменным интерфейсом ColorOS 16.0. Цена OPPO Pad Air 5 находится в пределах от 270 до 385 долларов.



HP HyperX Omen 15

Компания HP объявила о старте продаж геймерского ноутбука HP HyperX Omen 15, отличительной чертой которого стала функция защиты от скопления пыли внутри корпуса. HP HyperX Omen 15 базируется на процессоре Intel Core i7-14650HX и оснащается видеокартой NVIDIA GeForce RTX 5060, а также получил 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель NVMe емкостью 1 Tb. Ноутбук оснащен 15,3" дисплеем с частотой обновления 180 Hz и яркостью до 500 кд/м². Новинка оснащена фирменной системой охлаждения Omen Tempest, включающей вентиляторы с технологией самоочистки для предотвращения скопления пыли. Фирменная утилита One-Touch Omen AI автоматически отслеживает степень нагрузки и настраивает производительность в соответствии с ними. Набор интерфейсов ноутбука включает порты USB Type-C и USB Type-A, разъемы Ethernet и HDMI 2.1, а также 3,5 мм аудиоразъем. За возможность беспроводного соединения отвечают модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 6.0. Цена HP HyperX Omen 15 составляет 1975 долларов.



ASUS ZenBook 14 Air (2026)

Семейство ноутбуков ASUS пополнила модель ZenBook 14 Air (2026). В топовой модификации ноутбук оснащается процессором Intel Core Ultra 9 386H, 32 Gb оперативной памяти LPDDR5X-8533 и SSD-накопителем PCIe 4.0 емкостью 1 Tb. Система охлаждения устройства включает испарительную камеру и два вентилятора. Заявленный уровень шума при небольшой нагрузке достигает 25 дБ. Новинка получила 14" AMOLED-дисплей с разрешением 2880x1800 пикселей, частотой обновления 120 Hz и яркостью до 1100 кд/м². Корпус ноутбука изготовлен из фирменного материала, представляющего сочетание керамики и алюминия. Толщина новинки составляет всего 11 мм, а вес равен 1,19 кг. Аккумулятор емкостью 77 Вт ч обеспечивает до 29,5 часа автономной работы в режиме воспроизведения видео. Набор интерфейсов включает модуль Wi-Fi 7, два порта Thunderbolt 4, порты USB Type-A и HDMI 2.1, а также 3,5 мм аудиоразъем. Список характеристик дополняют четыре динамика с Dolby Atmos, 1080p веб-камера с поддержкой функции Windows Hello и 5,9-дюймовый touch-pad с функцией жестового управления. Цена ASUS ZenBook 14 Air в максимальной конфигурации составляет 1450 долларов.

В сентябре прошлого года корпорация Toyota Motor и подразделение Woven by Toyota, занимающееся разработкой программного обеспечения, объявили об официальном запуске проекта Toyota Woven City. Мероприятие прошло в городе Сусоно (префектура Сидзуока, Япония). Woven City стал испытательным полигоном для новых технологий

TOYOTA WOVEN CITY

ИСПЫТАТЕЛЬНЫЙ ПОЛИГОН для будущего мобильности

в реальных условиях, но в ограниченной среде. В основе города лежат два профиля участников. Первых в городе называют Inventors («изобретатели»). Это предприятия, стартапы, предприниматели, исследовательские институты и другие новаторы, разрабатывающие и тестирующие продукты и услуги в пределах Woven City. Второй профиль состоит из жителей и гостей города, называемых Weavers («ткачи»). Здесь следует отметить, что в переводе с английского Woven City означает «сотканый, вязаный город». Благодаря непосредственному знакомству с продуктами и услугами города и предоставлению обратной связи, «ткачи» играют важную роль в формировании новых, значимых инноваций.

В сентябре 2025 года семьи нескольких сотрудников Toyota Group заселились в Woven City в качестве первых «ткачей». В октябре 2025 года в Woven City насчитывалось 360 горожан, для которых успели подготовить 47 тысяч м² помещений. В перспективе площадь города составит 708,2 тысяч м², а жить здесь будут 2000 человек. Следующий виток развития и открытие территории для гостей запланировано на 2026 год. В городе три типа улиц: пешеходные, для индивидуального транспорта, и автомобильные. Они переплетаются, образуя модуль размером 3х3 квартала и шириной 150 м. Автодороги проложены по его периметру. В каждом модуле, помимо парков, запланированы зеленые кварталы.



TOYOTA
WOVEN CITY



Название города призвано отражать его гармоничную структуру и взаимосвязь всех протекающих процессов, однако он задуман не как обычный умный город, а как масштабная лаборатория для тестирования различных

систем: комплексов мобильности, инфраструктуры, энергетики, сбора данных и бытовых услуг. «Изобретатели» создают новые технологии, а «ткачи» тестируют их, живя обычной жизнью в фантастическом месте. При запуске соотношение было в пользу последних: «изобретателей» среди жителей первой волны насчитывалось всего 20. Зато Woven City предлагает им Woven Inventor Garage - инструмент, который позволяет моделировать все предлагаемые инновации и испытывать их на цифровом двойнике города, прежде чем переходить к опытам на «ткачах».

Toyota привлекла для участия в проекте сторонние лаборатории и стартапы. Некоторые темы исследований звучат фантастически, например, «Разработка ориентированных на будущее звуковых ландшафтов», которой займется Наото Инти Райми - японский певец, композитор, автор песен и, по совместительству, автор гимна Woven City. Не менее интригующе выглядит название проекта «Создание и оценка пищевой среды



и новых культур питания» от Nissin Food Products Co., Ltd. Более прозаичное, но весьма важное, исследование направлено на защиту квартир от цветочной пыльцы, так как проблема поллиноза в Японии стоит очень остро.

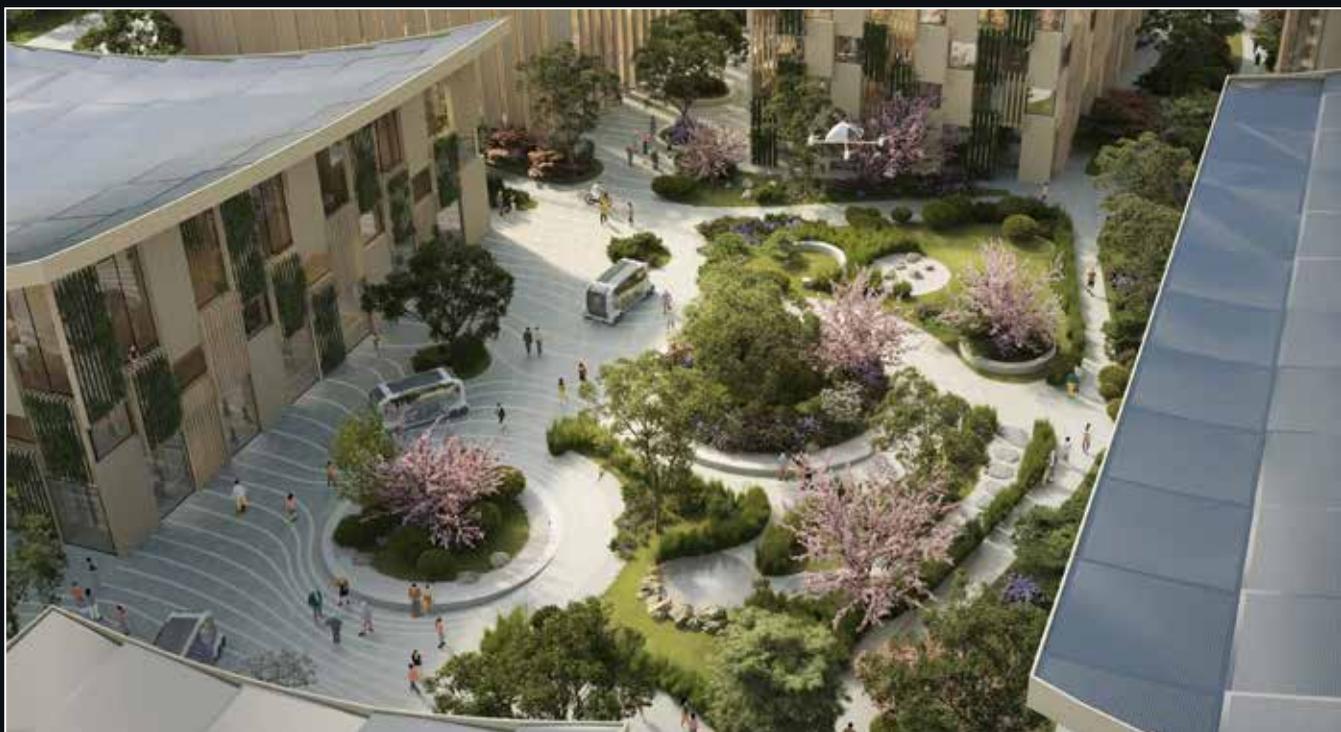
Сама Toyota на первых порах собирается проверить с помощью Woven City несколько идей. Первая - двойное использование микроавтобусов с автономным управлением Toyota e-Palette. Утром и вечером они смогут выполнять функции общественного транспорта, а днем вставать на зарядку, одновременно превращаясь в торговые точки с едой и напитками. Вторая - доставка автомобилей каршеринга заказчику с помощью автономных роботов Guide Mobi. Сами машины будут обычными. Сами Guide Mobi, как лодчаны, проведут их в нужное место. Третья - трехколесные самокаты Toyota, которые планируется сделать главным средством обеспечения индивидуальной мобильности. В этих самокатах сложно разглядеть что-то революционное, требующее специальной программы испытаний, однако компания отводит им важную роль в транспортной цепочке. Кстати, до любой точки в пределах города можно добраться не более чем за 2 минуты - пешком, на самокате или автобусе, а проезжая часть для смешанного или пешеходного движения изогнута, чтобы ограничить скорость органическим способом. Четвертая - доставка товаров внутри зданий с помощью беспилотных модулей. Эта же система в дальнейшем будет использоваться для отправки вещей в чистку или на хранение. А для транспортировки небольших заказов по городу Toyota намерена использовать компактных роботов sosoto. Кроме того, в описании проекта упоминаются транспортные тоннели, проложенные



под пешеходными зонами. Вполне вероятно, что они тоже станут частью системы доставки. И это, конечно же, только начало.

Одновременно с началом заселения Woven City компания Toyota объявила о наборе изобретателей на акселерационную программу Woven City Challenge. К участию в конкурсе, проходившем с 8 сентября до 21 октября, приглашались лаборатории, университеты и стартапы. А всего через несколько дней после запуска проекта стало известно о создании Toyota Invention Partners (TIP) - нового инвестиционного подразделения с капиталом в 100 млрд. иен (примерно 670 млн. долларов), призванного углубить сотрудничество со стартапами и изобретателями, разделяющими концепцию городской мобильности. Параллельно с этим Woven Capital, венчурный фонд Toyota, запустил «Фонд II» с объемом около 800 млн. долларов для поддержки различных технологий в области искусственного интеллекта, автоматизации, климата, энергетики, а также в смежных областях.

Конечно, проект Woven City вряд ли быстро окупится, но в компании Toyota уже заявили, что рассматривают город-лабораторию как долгосрочную инвестицию в инновационную инфраструктуру. Идея настолько хороша, что хотелось бы видеть подобные города по всему миру.



Acer Vero HL1820

Компания Acer представила проектор Vero HL1820. В новинке используется 0,65" DMD-матрица и RGB-лазерный источник света. Устройство обеспечивает разрешение 4K. Система формирует изображение с помощью отдельных красных, зеленых и синих лазерных диодов. Заявлен 106% охват цветового пространства BT.2020, а также динамический коэффициент контрастности до 3500000:1. Для геймеров проектор поддерживает вывод изображения в разрешении 1080p с частотой обновления до 240 Hz и задержкой всего в 4,2 мс. Ресурс лазерного источника света достигает 20000 часов в стандартном режиме и до 30000 часов в режиме ECO. Acer Vero HL1820 оснащен встроенным динамиком мощностью 15 W. Есть два порта HDMI 2.0 с поддержкой HDCP 2.2, порты USB Type-A для питания внешних устройств, 3,5 мм аудиоразъем, триггер постоянного тока на 12 V и интерфейс RS-232 для системного управления. Проектор оснащен объективом с 1,6-кратным оптическим зумом, поддерживает вертикальную и горизонтальную коррекцию трапецеидальных искажений в диапазоне $\pm 30^\circ$, а также регулировку изображения по четырем углам. Реализована поддержка 360° проекции, позволяющая устанавливать устройство в различных положениях. Коэффициент проекции варьируется от 1,4 до 2,24, что позволяет формировать изображение диагональю 60" с расстояния около 1,86 м. Цена Acer Vero HL1820 составляет 1499 евро.



BenQ RD280UG

Компания BenQ представила флагманский монитор RD280UG, который производитель позиционирует в качестве решения для программистов. Новинка получила 28" IPS-дисплей с покрытием Nano Mate, разрешением 3840x2560 пикселей, соотношением сторон 4:3 и частотой обновления 120 Hz. RD280UG предлагает передовые технологии защиты зрения, точное изображение и продуманный дизайн для поддержания концентрации, комфорта и продуктивности в долгосрочной перспективе. В мониторе применены эксклюзивные режимы Coding Modes, оптимизированный под темные и светлые темы различных сред разработки (IDE), и Paper Color Mode для имитации чтения на бумаге. Оба режима можно настроить специальной «горячей» клавишей. Контрастность панели составляет 2000:1 благодаря технологиям Enhanced Local Contrast и High Pixel Contrast, обеспечивающим четкость текста и детализацию. Монитор получил порт USB Type-C с поддержкой Power Delivery мощностью 90 W и встроенный KVM-переключатель. Подставка включает поворотный шарнир с автоматической сменой ориентации монитора. Для комфорта глаз при длительной работе применяется система подсветки MoonHalo, а также технология Night Hours Protection, которая автоматически адаптирует подсветку и цветовую температуру экрана в зависимости от освещения в комнате. Монитор получил сертификацию TÜV Low Blue Light. Входящее в комплект программное обеспечение Display Pilot 2 полностью совместимо с macOS, Windows и Linux. Цена BenQ RD280UG составляет 760 долларов.



JBL Quantum 950X, 650X и 250

Компания JBL представила новые игровые гарнитуры серии Quantum: флагманскую модель 950X, а также модели 650X и 250. Наушники JBL Quantum 950X оснащены 50 мм динамическими драйверами с диафрагмой из карбона. Гарнитура поддерживает функции пространственного аудио, активного шумоподавления и 3D-отслеживания положения головы. Устройство совместимо с компьютерами, консолями и смартфонами. Для подключения можно использовать радиоканал 2,4 GHz, модуль Bluetooth 5.3 или классический кабель AUX. Quantum 950X комплектуется двумя сменными перезаряжаемыми батареями, обеспечивающими до 50 часов автономной работы, а также 6 мм микрофоном на штанге с шумоподавлением на базе ИИ. Цена этой модели составляет 400 долларов. Наушники JBL Quantum 650X, как и флагманская модель, оснащены 50 мм карбоновыми динамическими драйверами, поддерживают пространственный звук и имеют те же варианты подключения. Время автономной работы этой модели достигает 45 часов. Цена JBL Quantum 650X составляет 200 долларов. Модель JBL Quantum 250 представляет собой гарнитуру с аналогичными драйверами и функциями, но поддерживает только проводное подключение. Ее цена составляет 80 долларов.



Lenovo Yoga Pro 27UD-10

Компания Lenovo представила монитор Yoga Pro 27UD-10. Новинка получила 26,5" OLED-дисплей PureSight Pro с разрешением 3840x2160 пикселей и частотой обновления 120 Hz.

Пиковая яркость подсветки матрицы составляет 1000 кд/м². Поддерживаются технологии Dolby Vision и Dolby Atmos. Заявлен 99%

охват цветовой палитры DCI-P3 ($\Delta E \leq 1$), 96% охват цветовой палитры sRGB и 99% охват цветовой палитры Adobe RGB ($\Delta E \leq 2$). В комплект монитора входит веб-камера с разрешением 4K и поддержкой HDR. Встроенная акустическая система включает 12 динамиков с возможностью настройки через приложение Waves MaxxAudio. Набор интерфейсов новинки включает разъемы HDMI и DisplayPort, а также порт USB 4 Type-C. Производитель отмечает, что монитор откалиброван для совместной работы с ноутбуком Yoga Pro 9i Gen 11 Aura Edition, включая синхронизацию аудиосистем. В зависимости от сценария работы, энергопотребление монитора составляет от 80 до 310 W. Цена Lenovo Yoga Pro 27UD-10 составляет 1499 долларов.



Acer ProDesigner PE320QX

Компания Acer представила на выставке CES 2026 31,5" монитор Acer ProDesigner PE320QX с впечатляющим разрешением 6016x3384 пикселей при частоте обновления 60 Hz. Для дисплея заявлен 99% охват цветового пространства Adobe RGB и 98% охват цветового пространства DCI-P3. В основе новинки используется 10-битная матрица со скоростью отклика 4 мс (GtG) и максимальным показателем контрастности 100000000:1 (ACM), благодаря чему монитор способен создавать глубокие черные тона и подчеркивать яркие светлые участки. Монитор имеет сертификацию VESA DisplayHDR 600, а его пиковая яркость достигает 600 кд/м². Типичная яркость дисплея составляет 400 кд/м². Панель Acer Reflection-Free минимизирует блики и нежелательные отражения, обеспечивая четкое и яркое изображение в любых условиях освещения. В оснащение монитора входят порты HDMI 2.1, DisplayPort 2.1, USB4 Type-C с функцией питания мощностью 100 W, USB4 Type-C мощностью 15 W и два встроенных динамика мощностью 5 W каждой. Технология AI ProxiSense, используемая в мониторе, распознает присутствие человека перед экраном. Если пользователь не обнаружен, монитор автоматически переходит в спящий режим для снижения энергопотребления. Также новинка получила эргономичную подставку с возможностью регулировки высоты, поворота и наклона экрана. Цена Acer ProDesigner PE320QX составляет 1499 евро.

MSI MAG 345CQRF E20

Компания MSI представила доступный сверхширокоформатный изогнутый геймерский монитор MAG 345CQRF E20. Новинка получила 34" дисплей Rapid VA с разрешением 3440x1440 пикселей, соотношением сторон 21:9 и радиусом кривизны 1000R. Для матрицы заявлены поддержка отображения 10-битного цвета, 110% охват цветового пространства sRGB, 90% охват цветового пространства DCI-P3 и 88% охват цветового пространства AdobeRGB. Экран обладает временем отклика 0,5 мс (GtG) и поддерживает частоту обновления 200 Hz. Через режим Overdrive частоту монитора можно разогнать до 240 Hz. Для дисплея также заявлены статическая контрастность 3500:1, пиковая яркость 300 кд/м² в режиме SDR, поддержка HDR10 и сертификат HDR Ready. Монитор имеет защиту от вредного синего излучения, а также оснащен технологией снижения мерцания, что подтверждается сертификатами TÜV Rheinland. Поддерживается технология синхронизации изображения Adaptive-Sync. В оснащение монитора входят порт DisplayPort 1.4a, два разъема HDMI 2.0b и 3,5 мм аудиоразъем. Подставка поддерживает регулировку высоты экрана, углов поворота и наклона. Цена MSI MAG 345CQRF E20 составляет 230 долларов.

Компания Lenovo представила новую версию гибридной игровой консоли Legion Go второго поколения, которая будет поставляться с предустановленной операционной системой SteamOS. Компания делает ставку на экосистему Steam. Технические характеристики новинки остались без изменений по сравнению с версией на базе операционной системы Windows. В приставке используется 8,8" OLED-дисплей с яркостью 500 кд/м² и частотой обновления до 144 Hz. Консоль базируется на процессоре AMD Ryzen Z2 Extreme, а также получила до 32 Gb оперативной памяти LPDDR5X-8000 и SSD-накопитель емкостью до 2 Tb. Аккумулятор емкостью 74 Вт ч поддерживает зарядку мощностью 65 W через порт USB Type-C. Новая модификация получила нативную поддержку SteamOS. Это упрощает доступ к библиотеке Steam и таким функциям, как Family Sharing, Remote Play, а также передаче файлов по локальной сети. Цена Lenovo Legion Go S со SteamOS стартует от 1199 долларов. Начало поставок ожидается в июне текущего года.

Dell UltraSharp 52 Thunderbolt Hub (U5226KW) и UltraSharp 32 4K QD-OLED (U3226Q)

Компания Dell представила два новых монитора серии UltraSharp: сверхширокоформатный изогнутый 52" UltraSharp 52 Thunderbolt Hub (U5226KW) с разрешением 6K и 32" UltraSharp 32 4K с матрицей QD-OLED и разрешением 4K. К Dell UltraSharp 52 Thunderbolt Hub можно одновременно подключить до четырех компьютеров. Функция многопоточной передачи данных и режим «картинка в картинке» позволяют настраивать фрагменты экрана как отдельные мониторы. Компьютер под управлением Windows или macOS можно подключить по одному кабелю Thunderbolt 4, который обеспечивает вывод изображения и подачу питания мощностью до 140 W. Устройство получило блок выдвижных портов с двумя USB Type-C мощностью по 27 W и одним USB Type-A мощностью 10 W для подключения периферии. Монитор Dell UltraSharp 32 4K QD-OLED (U3226Q) предназначен для представителей творческих профессий, которым требуется максимальная точность цветопередачи. Панель QD-OLED с разрешением 4K и контрастностью 1500000:1 также получила сертификаты DisplayHDR True Black 500 и Dolby Vision HDR. Точность цветопередачи составляет $\Delta E < 1$. Заявлен 99% охват цветового пространства DCI-P3 и 99% охват цветового пространства Display P3. Имеется встроенный колориметр, сохраняющий результаты калибровки непосредственно на мониторе. Также предусмотрены программируемые клавиши для быстрого доступа к цветовым настройкам, а антибликовое покрытие обеспечивает комфорт в работе. Цена Dell UltraSharp 52 Thunderbolt Hub в комплекте с подставкой составляет 2900 долларов, а Dell UltraSharp 32 4K QD-OLED оценен в 2600 долларов.



Acer Predator XB273U F6 и Predator X34 F3

Компания Acer представила на выставке CES 2026 ряд новых геймерских мониторов: модель Predator XB273U F6 с поддержкой частоты обновления до 1000 Hz и Predator X34 F3 на базе матрицы QD-OLED с частотой обновления 360 Hz. Predator XB273U F6 получил 27" IPS-дисплей с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 500 Hz. Новинка также поддерживает второй режим с разрешением 1280x720 пикселей и частотой обновления 1000 Hz. Для дисплея заявлен 95% охват цветового пространства DCI-P3 и 99% охват цветового пространства sRGB. Показатель контрастности составляет 2000:1, а яркости - 350 кд/м². В оснащение монитора входят два порта HDMI 2.1, разъем DisplayPort 1.4, 3,5 мм аудиоразъем, а также два динамика мощностью 2 W каждый. В комплект также входит пульт Acer Smart Dial, позволяющий регулировать громкость, яркость и другие настройки. Цена Predator XB273U F6 составит 899 евро. Predator X34 F3 получил 34" изогнутый дисплей QD-OLED. Экран поддерживает частоту обновления 360 Hz и разрешение 3440x1440 пикселей. Для монитора заявлена скорость отклика 0,03 мс (GtG) и поддержка технологии синхронизации изображения AMD FreeSync Premium Pro. Пиковая яркость дисплея составляет 500 кд/м². Также заявлен 99% охват цветового пространства DCI-P3. Цена Predator X34 F3 составит 1199 евро.



BenQ EW270Q

Компания BenQ EW270Q представила доступный геймерский монитор EW270Q в белом цвете корпуса. Новинка получила 27" IPS-дисплей с разрешением 2560x1440 пикселей, частотой обновления 200 Hz и технологией AMD FreeSync Premium. Время отклика панели составляет 1 мс (GtG), а пиковая яркость подсветки достигает 350 кд/м². Заявлены 90% охват цветовой палитры DCI-P3 и поддержка контента в формате HDR10. Производитель заявляет об использовании технологий Flicker-Free (подавление мерцания) и Motion Blur Reduction (устранение размытия в динамичных сценах), а также о фильтрации синего спектра подсветки для снижения нагрузки на глаза. Еще одной особенностью модели стала выделенная кнопка для быстрого переключения пресетов изображения («Игры», «Кино», «Работа» и т.д.). Набор разъемов монитора включает порты HDMI 2.0, DisplayPort 1.4 и USB Type-C. Кроме того, новинка оснащается встроенными динамиками общей мощностью 10 W и 3,5 аудиоразъемом. Подставка позволяет регулировать углы наклона и поворота экрана. Цена BenQ EW270Q составляет 200 долларов.



Компания Edifier представила беспроводную колонку M330 II. Новинка получила ряд улучшений в сравнении со своей предшественницей, включая поддержку LDAC, Apple AirPlay 2 и увеличенное время автономной работы. Корпус устройства изготовлен из МДФ и оформлен в духе радиоприемников, выпускавшихся в прошлом веке. Фронтальная панель колонки прикрыта тканевой решеткой, под которой также расположены элементы управления в стиле ретро. Внутри устройства находится 2,1-канальная акустическая система (два 1" твитера с шелковым куполом и 4" среднечастотный динамик). Кроме того, колонка оборудована парой усилителей класса D производства Texas Instruments. Аудиосистема соответствует стандарту Hi-Res Audio. Номинальная выходная мощность новинки составляет 60 Вт с пиковым значением в 120 Вт. Поддержка LDAC обеспечивает скорость передачи звука до 990 Кбит/с в формате 24 бит/96 kHz, а подключение по Bluetooth 5.4 позволяет устанавливать сопряжение сразу с двумя устройствами. Пользователи устройств Apple также получают поддержку AirPlay 2. Кроме того, источником сигнала могут быть порты AUX и USB. Аккумулятор емкостью 38,48 Вт ч обеспечивает до 14 часов автономной работы. Цена Edifier M330 II составляет 140 долларов.

Lenovo AI Frame Gaming Display

Компания Lenovo представила концепт геймерского монитора AI Frame Gaming Display, который включает в себя встроенные функции искусственного интеллекта, помогающие геймерам совершенствовать свои навыки и лучше ориентироваться в ключевой визуальной информации во время игры. Lenovo AI Frame Gaming Display может распознавать игровые сцены и определять тип игры, чтобы интеллектуально увеличивать ключевые области и отображать их в правом верхнем углу экрана, например, делая информацию на игровой карте более понятной или выделяя важные визуальные элементы во время динамичного игрового процесса. Увеличенное изображение дополнительно улучшается с помощью ИИ-алгоритмов для повышения четкости. Кроме того, встроенный ИИ помогает непосредственно в прохождении игр. Он может ассистировать в сражениях или при прохождении сложных миссий, предоставляя подсказки в реальном времени. Изображение на дисплее может динамически перестраиваться, отображая как окно с игрой, так и окно с подсказками. Встроенные ИИ-алгоритмы также отвечают за адаптивное освещение, обеспечивая атмосферную подсветку в реальном времени, которая меняется в зависимости от происходящего в игре. Например, когда игрок получает удар, адаптивное освещение на основе ИИ меняет цвет, указывая на получаемый урон.



Самые впечатляющие Телевизоры CES 2026

От гигантских micro-LED экранов до ультратонких OLED-дисплеев - телевизоры, которых стоит ждать в этом году

СES - это огромная и зрелищная выставка, из-за чего анонсы новых телевизоров легко можно было пропустить. Но в этом году на ней было представлено сразу несколько телевизоров, которые выделялись не только зрелищностью, но и техническими характеристиками. Инновации в этой области были ориентированы на более интеллектуальные функции и более яркие экраны. Samsung показал линейку новых телевизоров диагональю от 55" до 115", а также 130" монстра. У LG и других производителей - свои вариации, но посыл общий: цветопередача должна быть честной, а яркость выкручиваем так, чтобы HDR выглядел не как блеклая наклейка в меню. OLED-панели на фоне этого показались взрослым

и слегка уставшим родственником. У OLED по-прежнему лучший черный цвет, отличная контрастность и та самая «кинематографичность», за которую его любят дизайнеры и режиссеры. Но когда рядом встает Micro RGB, который на пиковых сценах не боится выгорания и в теории дешевле для массового покупателя, то маркетинговые сказки про «уникальную глубину картины» звучат заметно тише. Так что эти новинки дают четкое представление о том, куда движется премиальное домашнее телевидение в 2026 году.

Samsung R95H

Этот телевизор настолько гламурный, что Samsung пригласила K-pop группу Riize позировать рядом с ним на CES 2026. 130" телевизор с подсветкой

Micro RGB выглядит хорошо как с аксессуарами, так и без них, и это также благодаря рамке, напоминающей мольберт. R95H яркий и может похвастаться сверхвысокой насыщенностью цвета. Но, как и большинство броских телевизоров на CES, он не для каждого кошелька.

По словам исполнительного вице-президента подразделения визуальных дисплеев Samsung Electronics Хуна Ли, Micro RGB - это вершина инноваций в качестве изображения. Новый телевизор позволяет представить пользователям еще более впечатляющий опыт. Он выглядит, как холст в необычной рамке Timeless Frame. Дизайнеры вдохновлялись архитектурой, чтобы представить эффект экрана, парящего в воздухе. В Samsung отметили, что такое решение превращает R95H в художественный центр, формирующий пространство комнаты. Динамики при этом располагаются в раме. Новинка поддерживает технологии Micro RGB AI Engine Pro, Micro RGB Color Booster Pro и Micro RGB HDR Pro. Они используют модели искус-





ственного интеллекта, чтобы улучшать тусклую картинку и усиливать контраст. Благодаря этому цвета становятся яркими, а детали можно хорошо рассмотреть как в светлых сценах, так и в темных. Кроме того, качество изображения улучшает технология Micro RGB Precision Color 100, обеспечива-

отображения статичных изображений. Последний пункт недоступен большинству OLED-телевизоров из-за проблем с выгоранием пикселей, и, как следствие, S95H является отличной альтернативой The Frame с еще лучшим качеством изображения.



ющая 100% охват широкой цветовой палитры BT.2020. Также модель поддерживает функцию Samsung Glare Free, которая минимизирует отражения. Samsung добавила в телевизор Microsoft Copilot и Perplexity, а также голосовое управление, правда, пульт, который поддерживает эту функцию, надо будет докупать отдельно. И это мы говорим про телевизор, который, по слухам, будет стоить не меньше 50000 долларов.

Samsung S95H

Компания Samsung добилась значительного успеха на массовом рынке, поэтому сейчас самое время для экспериментов. Samsung S95H не так привлекателен, как некоторые другие модели, но в него встроен ряд отличных технологий, включая экран на 30% ярче, опциональное беспроводное подключение и возможность

Это то ли огромный монитор, то ли не самый большой телевизор, но Samsung S95H точно подойдет для игр. Модель также может быть оснащена 48" OLED-панелью, поэтому как раз попадает между классами. В описании новинки упоминается антибликовое покрытие, частота обновления 165 Hz, ориентированные на игры функции на базе искусственного интеллекта. Samsung пытается балансировать на тонкой грани с моделью S95H. Стремление к сочетанию формы и функциональности - амбициозная задача, но, возможно, компания на пути к достижению идеального баланса. Пока еще рано говорить о конкретных цифрах, поэтому Samsung, естественно, еще не объявила официальную цену на S95H. Остается надеяться, что Samsung сохранит ценовую политику предшественника этой одели. Хотя снижение цены было бы приятным бонусом, на это рассчитывать вряд ли стоит, учитывая новый





дизайн и функции. Конечно, исследования и разработки - это недешевый процесс.

LG OLED evo AI W6

Один из самых впечатляющих телевизоров на всей выставке - W6 имеет толщину в треть дюйма и к тому же беспроводное подключение. Он также невероятно яркий благодаря новой технологии Brightness Booster и выглядит на стене как картина. Это телевизор премиум-класса, и, вероятно, он будет стоить целое состояние. Новая

модель под названием LG OLED evo W6, не только получила улучшения в плане технических характеристик, но и избавилась от лишних проводов благодаря использованию внешнего блока Zero Connect Box.

LG OLED evo W6 использует новую технологию LG Hyper Radiant Color, которая улучшает качество черного цвета, общую цветопередачу и яркость. Также телевизор стал первым в индустрии, получившим сертификат Reflection Free with Premium от лаборатории Intertek, благодаря

минимальному уровню отражения. Кроме того, в W6 применена технология Brightness Booster Ultra, которая, по заявлению LG, повышает яркость OLED-панелей на 20% по сравнению с предыдущим поколением G5, достигавшим в тестах более 2400 кд/м².

В комплекте предусмотрено настенное крепление, позволяющее устанавливать панель вплотную к стене. Вместо традиционных кабелей используется внешний блок Zero Connect Box, который содержит полный набор входов и может находиться на расстоянии до 10 м от самой панели. Толщина корпуса составляет всего 9 мм, что немного больше, чем у предыдущей модели, но все равно сопоставима с толщиной карандаша, диаметр которого обычно составляет 6-8 мм. В качестве режима ожидания, когда устройство не используется для просмотра фильмов, телепередач или игр, доступен сервис LG Gallery+, предлагающий более 4500 изображений. W6 поддерживает частоту обновления до 165 Hz, AMD FreeSync Premium и совместим с NVIDIA G-Sync. Модель будет выпускаться в двух вариантах - с диагональю 77" и 83".

LG G6 OLED

LG G6 - один из самых ярких OLED-телевизоров, которые мы видели. Он на 20% ярче, чем предыдущая модель





режим Filmmaker с датчиком внешней освещенности для автоматической адаптации изображения к окружающим условиям. LG G6 с разрешением Full 4K, частотой обновления 165 Hz и поддержкой технологий NVIDIA G-Sync и AMD FreeSync Premium Pro разработан и для игр. Он предлагает режим 330 Hz, хотя и с пониженным разрешением 1080p, а также интегрированную поддержку облачных игровых сервисов GeForce Now с частотой обновления до 120 кадров в секунду.

Hisense 116UXS RGB MiniLED evo

Смешивание красного, зеленого и синего цветов в телевизорах существует с момента изобретения цвета - потому что это имитирует работу наших глаз. Но Hisense заявляет: «Посмотрите на это!» и добавляет к этой смеси голубой пиксель. Этот дополнительный пиксель, добавленный к подсветке, расширяет количество отображаемых цветов, особенно в важнейшем зеленом спектре. 116" Hisense 116UXS большой и яркий, и компания утверждает, что он также снижает вредное излучение синего света.

Это эволюция на системном уровне, которая выходит за рамки обычных обновлений, основанных на улучшении

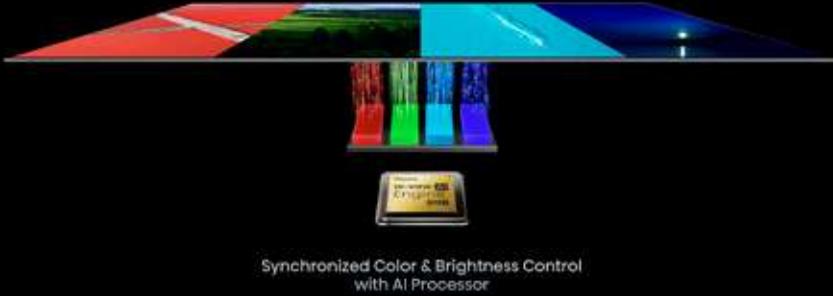
G5 - телевизор, который и так не уступает новинке по качеству изображения. G6 также оснащен панелью Brightness Booster Ultra и улучшенными антибликовыми свойствами. Это один из высококлассных телевизоров, на который стоит обратить внимание в 2026 году.

Телевизор оснащен процессором LG Alpha 11 4K AI третьего поколения, что позволило значительно улучшить графику, увеличив ее производитель-

ность на 70%. В сравнении с моделью G5, быстродействие функций на базе искусственного интеллекта, предназначенных для оптимизации изображения, возросло в 5,6 раза. Телевизор оснащен новым покрытием экрана, существенно снижающим количество бликов, что способствует более глубокой передаче черного цвета при сильном освещении. В качестве нововведения в телевизоре также представлен режим Ambient Filmmaker, объединяющий в себе привычный



Color Unleashed, See the Unseen



параметров, в направлении фундаментального инновационного изменения архитектуры подсветки. Опираясь на традиционную структуру подсветки «красный, зеленый и синий», технология RGB MiniLED evo является первой в отрасли, внедрившей в систему подсветки MiniLED четвертый светодиод цвета Sky Blue-Syan для добавления одной из наиболее часто отсутствующих частей спектра естественного света. Благодаря усовершенствованному 134-битному управлению цветом и 110% охвату цветовой палитры BT.2020, технология RGB MiniLED evo обеспечивает более точное воспроизведение неба, травы, воды и голубовато-зеленых тонов, а также точность цветопередачи профессионального уровня с $\Delta E < 1,0$ за счет улучшенной калибровки цвета на уровне системы. Кроме того, оптимизированная конструкция источника света снижает излучение вредного синего света до

80%, способствуя более комфортному и естественному длительному просмотру на сверхбольших экранах.

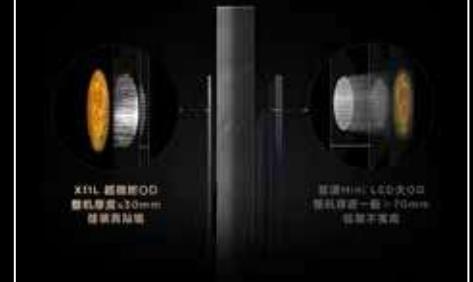
TCL X11L

На выставке CES квантовые точки уступили место RGB-технологии, но TCL стремится восстановить баланс с помощью своего телевизора SQD-Mini. Это означает Super Quantum Dot (суперквантовая точка), и речь идет об улучшении зеленой квантовой точки, в частности, что позволяет телевизору отображать больше цветов. Телевизор также доступен в более разумных размерах, чем большинство супербольших конкурентов.

В X11L для подсветки используются синие светодиоды, как и в современных MiniLED-телевизорах, но технология TCL включает в себя два важных улучшения, касающихся цветопереда-

чи: переработанные квантовые точки, обеспечивающие более насыщенный цвет, чем раньше, и фильтр UltraColor от подразделения компании по производству панелей TCL CSOT, позволяющий использовать преимущества новых квантовых точек и обеспечивать более точную цветопередачу на уровне пикселей. Это означает, что X11L может достичь 100% охвата цветовой палитры BT.2020, DCI-P3 и Adobe RGB.

超微距OD 控光够强! 机身够薄!



Модель X11L также оснащена одним из самых ярких дисплеев на рынке - показатель его пиковой яркости составляет 10000 кд/м^2 . Панель имеет до 20000 зон локального затемнения подсветки, что в 3 раза больше, чем у предшественника TCL QM9K.

TCL X11L станет одним из немногих телевизоров 2026 года, поддерживающих технологию «кинематографичного HDR» Dolby Vision 2. Соответствующее программное обновление будет предо-





ставлено позже, в этом году. Контента в таком формате на рынке пока представлено немного, но наличие поддержки обеспечивает телевизор задел на будущее. В оснащение TCL X11L входят четыре порта HDMI 2.1. Для телевизора заявлена поддержка приложения Xbox Game Pass для игр без консоли, а также сервиса Gemini для Google TV. Кроме того, заявлена поддержка технологии Dolby Atmos

Flex Connect, позволяющей подключать колонки и сабвуфер TCL Flex Connect для расширения домашнего кинотеатра. Впрочем, и сам телевизор оснащен достаточно качественной акустической системой Bang & Olufsen.

Изначально TCL X11L будет выпускаться с диагоналями 85" и 98", а 75" модель ожидается через несколько месяцев. Цена TCL X11L стартует от 7000

долларов, однако TCL известна своей практикой существенно снижать цены на актуальные модели телевизоров к концу года. Например, цена 85" модели X11K на момент выпуска составляла 10000 долларов, но сейчас она снизилась до 3500 долларов.



Kodak Printomatic+ Point-and-Shoot

Семейство компактных камер Kodak пополнила модель Printomatic+ Point-and-Shoot, которая ориентирована на энтузиастов мгновенной печати. Благодаря встроенному принтеру новинка позволяет не только запечатлеть момент, но и тут же перенести его на фотобумагу. Новинка оборудована 10 Мр датчиком изображения с максимальной диафрагмой f/2,8 и встроенным сублимационным фотопринтером Zink с размером отпечатка 2x3". Кроме того, сделанные снимки можно просто сохранять на карте памяти формата microSD. Для съемки в условиях плохого освещения камера оснащена автоматической LED-вспышкой. Еще один световой индикатор расположен в основании кнопки спуска затвора. Он сигнализирует о скором разряде аккумулятора. Цена Kodak Printomatic+, которая доступна в черном, синем, розовом и желтом цветовых исполнениях, составляет 79 долларов. Фотобумага Zink обойдется в 0,5 доллара за один лист.



Fujifilm X half

Компания Fujifilm выпустила белую версию полукадровой камеры Fujifilm X half. Основной корпус и крышка камеры выполнены в чисто белом цвете, а текстурированная рукоятка - в нежно-сером оттенке. Объектив при этом остается черным. Новинка оснащена вертикально ориентированным 1" сенсором, который создает 18 Мр фотографии и видео с соотношением сторон 3:4, которые отлично подойдут для публикации в социальных сетях. За счет более продвинутой оптики матрица обеспечивает лучшее качество съемки, чем камеры смартфонов. Fujifilm X half снимает только в формате JPEG. Режим RAW здесь нет из-за самой концепции камеры, которая заключается в том, чтобы обращаться с ней как с пленочной, поэтому отсутствие возможности редактирования цвета за пределами имитации пленки соответствует аналоговому опыту. Фиксированный объектив Fujinon Aspherical 10.8mm F/2.8 обеспечивает фокусное расстояние, эквивалентное 32mm в полнокадровом эквиваленте. Этот универсальный широкоугольный объектив подходит для повседневной съемки и работы с различными объектами. Переднее кольцо Fujinon Aspherical 10.8mm F/2.8 предназначено для ручной настройки фокусировки, а также поддерживает автофокусировку на основе определения контраста. Доступны одиночный или непрерывный режимы. Благодаря трехлепестковой диафрагме объектив обеспечивает диапазон в пределах от F/2.8 до F/11 и может управляться вручную с помощью диска на объективе. Цена новинки составляет 650 долларов.



Ricoh GR IV Monochrome

Компания Ricoh представила камеру GR IV Monochrome. Новинка стала первым устройством в линейке GR, оснащенным сенсором, предназначенным исключительно для черно-белой съемки. Камера оснащена 25,74 Мр монохромной CMOS-матрицей формата APS-C с обратной засветкой. В конструкции сенсора отсутствует массив цветных фильтров Байера, что позволяет каждому пикселю регистрировать полную световую информацию без необходимости интерполяции. Объектив имеет фиксированное фокусное расстояние 28 мм в эквиваленте и светосилу F/2.8. Отличительной особенностью GR IV Monochrome является встроенный красный светофильтр, который можно активировать одной кнопкой. При включении фильтр пропускает только красную часть спектра, что приводит к затемнению синих тонов и осветлению красных объектов на итоговом снимке. Производитель разработал для камеры специализированные режимы обработки изображения. Режим Solid формирует контрастное изображение с выраженными границами объектов. Режим Grainy добавляет характерную зернистость, воспроизводя эстетику галогенидосеребряной фотографии, при этом сохраняя детализацию в светлых и темных участках кадра. Технические характеристики включают электронный затвор с минимальной выдержкой 1/16000 секунды, пятиосевую оптическую стабилизацию и 53 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Корпус камеры изготовлен из магниевого сплава с матовым черным покрытием. Логотип GR на передней панели имеет полуглянцевую отделку, а индикатор питания выполнен в белом цвете. Цена новинки составляет 2200 долларов.



Fujifilm Instax Mini Evo Cinema

Компания Fujifilm представила новую гибридную камеру Instax Mini Evo Cinema, которая визуально напоминает классическую видеокамеру Fujica Single-8, выпущенную в 60-х годах прошлого века. Однако снимать длинные видео на нее получится, так как максимальная длина видео составляет всего 15 секунд. Просматривать записи можно сразу же на небольшом экране на задней панели корпуса, где также можно выбрать отдельные кадры для печати. Любопытная особенность Mini Evo Cinema заключается в возможности конвертации записанных видео в QR-коды, которые наносятся на отпечатанные снимки. Если навести камеру смартфона на такой код можно просмотреть исходное видео. На корпусе есть переключатель в форме диска, который позволяет выбирать из 10 пресетов, имитирующих атмосферу разных эпох. Он также добавляет разные звуковые эффекты, например, жужжание кинопроектора. Каждый эффект имеет 10 уровней регулировки для более точной настройки. Для запуска печати предлагается задействовать специальный рычаг, придающий ощущение перемотки пленки. Новинка позволяет печатать снимки, сделанные самой камерой, а также изображения, передаваемые со смартфона. В конструкции предусмотрены модули Wi-Fi и Bluetooth для подключения к приложению Instax. Цена Fujifilm Instax Mini Evo Cinema составляет 410 долларов.

Споры о шрифте против гарнитуры - это пример того, как отраслевая терминология может меняться со временем, но все равно вызывать недовольство, если используется нетрадиционным образом. В наши дни слова «шрифт» и «гарнитура» очень часто используются как синонимы. И в большинстве случаев это нормально. Все знают, о чем идет речь, и никакой путаницы не возникает. Но технически между шрифтом и гарнитурой действительно существует разница, и путаница порой может привести к неловкой ситуации.

Шрифт и гарнитура: в чем разница?

Главное различие между шрифтом и гарнитурой заключается в том, что первый является частью второй. Давайте объясним это на примере. Возьмем, например, Helvetica. Часто называемая «шрифтом», Helvetica на самом деле является гарнитурой. Это полный набор символов без засечек с общей дизайнерской концепцией. Но в то же время, гарнитура представляет собой набор

из которых имеет разный размер и толщину. Одна из причин путаницы заключается в том, что если вы скачаете и установите Helvetica на свой компьютер, по крайней мере, на Mac, вы выберете его из меню «Шрифты». Это и другие обобщенные значения слова «шрифт» означают, что многие люди используют этот термин для обозначения всего семейства шрифтов. Во многих случаях это не является большой проблемой, но когда креативный директор спрашивает вас, какой шрифт вы использовали в проекте, он, вероят-

В чем разница между шрифтом и гарнитурой? И действительно ли она имеет значение?

Font vs typeface

Итак, в чем разница и какой термин следует использовать? Мы рассмотрим историю спора о том, что правильнее - шрифт или гарнитура. Также мы расскажем о значении обоих терминов в контексте графического дизайна и типографики.

шрифтов, каждый из которых имеет определенную толщину, стиль и размер, с разной степенью сжатия, а также курсивными версиями. Например, Helvetica Regular определенного размера.

но, хочет знать точные детали, то есть, какой именно шрифт вы использовали, а не гарнитуру. Например, вы выбрали Helvetica в качестве гарнитуры для проекта, но шрифтом может быть Helvetica Regular 9pt.

Можно представить гарнитуру как целое семейство шрифтов, каждый

В определенных контекстах - не только когда вы разговариваете с типографом, который очень щепетилен в подобных вопросах, - знание точного шрифта имеет решающее значение. Например, при разработке приложения для определенного типа дисплея, использование определенного шрифта может обеспечить оптимальную читаемость. Руководства по фирменному стилю - еще один пример, когда дизайнеры выбирают шрифты определенных размеров и толщины, чтобы поддержать желаемую эстетику бренда. В мире упаковки существуют правила защиты прав потребителей, которым необходимо следовать. Например, законодательство ЕС устанавливает минимальный размер текста в декларации о пищевой ценности. Однако в большинстве случаев даже опытные дизайнеры чередуют два подхода.

«Это, наверное, кошунство, но я не уверен, что когда-либо знал разницу, - говорит Дэйв Седжвик (Dave Sedgwick),





исправить это сложно. Поэтому нам не следует слишком обращать внимание на правильный термин, а скорее нужно, чтобы дизайнер и заказчик пришли к согласию относительно того, что имеется в виду. Но дизайнер всегда должен знать разницу», - говорит он.

И они правы. Обычно это не имеет значения, но когда различие важно, такой подход может помочь. Мы выбираем гарнитуру из-за ее общих эстетических качеств. Затем мы уточняем ее до конкретного шрифта, устанавливая размер, толщину, стиль и иногда набор символов, например, латинский или кириллический. Например, вам может нравиться гарнитура Futura из-за ее модернистского вида, и поэтому шрифт, который вы использовали для подписей на вашем сайте, - Futura Condensed Extra Bold 8pt. Если шрифт - это песня, то гарнитура - это исполнитель.



ний и нижний регистры. Блоки текста собирались буква за буквой, чтобы сформировать макет страницы, который затем прокатывался чернилами и прижимался к бумаге для получения отпечатков.

С появлением цифровой верстки большая часть терминологии, используемой в горячем наборе текста, сохранилась, но контекст и возможности полностью изменились. С точки зрения чистой вычислительной техники, на самом деле нет различия между шрифтом и гарнитурой. Если у вас на компьютере установлены данные шрифта Helvetica, вы сможете отобразить всю гарнитуру целиком. Каждая буква полностью масштабируема, основана на тех же векторных формулах. Традиционный наборщик мог бы использовать шрифт с пометкой Times Roman 7pt, но на вашем компьютере размер не имеет значения, потому что файл шрифта будет содержать все необходимые данные для его мгновенного изменения.

Причина, по которой мы сегодня уделяем внимание шрифтам, во многом связана с приложениями для настольной издательской системы и текстовых редакторов, в которых есть меню «Шрифты». При нажатии на него вы получаете список гарнитур на выбор - Arial, Baskerville, Caslon и т. д. - и оттуда вы уже задаете конкретные параметры шрифта, например, Medium Italic 16pt.

Когда в 2017 году издательство Laurence King опубликовало книгу «The Visual History of Type», дизайнер-типограф Пол Макнил (Paul McNeil) из MuirMcNeil избежал использования слова «шрифт» для описания чего-либо до цифровой эпохи. «Чтобы быть

основатель Studio DBD. - В наши дни для большинства людей термины «шрифт» и «гарнитура» часто используются как синонимы, и большинство клиентов, вероятно, тоже не знают разницы, поэтому, когда мы представляем им информацию напрямую, мы используем простую, понятную терминологию, которая не создает впечатления, что мы пытаемся все усложнить». С Дэйвом согласен и Жюльен Финкер (Julien Fincker) из Fincker Font Cuisine. «В обиходе эти термины часто путают, и шрифт часто называют просто шрифтом. Это недоразумение стало настолько распространенным, что

Шрифт против гарнитуры: история

Разница между шрифтом и гарнитурой уходит корнями в историю книгопечатания. Само слово «шрифт» происходит от среднефранцузского «fonte», что означает «отлитый из металла». Печатники отливали целые наборы металлических букв, чтобы создать шрифт. Шрифты с общим дизайном составляли гарнитуру. В коробке с определенным шрифтом находились два регистра - один для заглавных букв, другой для строчных - отсюда и происходят верх-



Если вы новичок в типографике, то вам может показаться, что нужно выучить новый язык, чтобы понять, о чем говорят типографы. Существует множество терминов, и это еще до того, как вы разберетесь с различиями между шрифтами с засечками и без засечек. Мы рекомендуем ознакомиться со списком ниже, чтобы начать ориентироваться в мире шрифтов.

A

Aesc



Произносится как «эш», aesc - это лигатура из двух букв - «а» и «е». Aesc происходит из древнеанглийского языка, где она обозначала дифтонговый гласный звук. Позже она перешла в другие алфавиты, включая датский и исландский.

Aperture



Суженное отверстие глифа, как, например, в букве «е». Изменение размера отверстия напрямую влияет на читаемость буквы и, в конечном итоге, на ее разборчивость. Отверстия могут быть «закрытыми» (показаны оранжевым цветом) или «открытыми» (показаны зеленым цветом).

Apex

Точка в верхней части символа, где сходятся левый и правый штрихи. Например, верхняя точка заглавной буквы «А».

Arm

Горизонтальный штрих, который не соединяется со штрихом или стержнем на одном или обоих концах. Например, верхняя часть заглавной буквы «Т».

Ascender

Часть строчной буквы, выступающая над высотой строчных букв шрифта. Выносные элементы важны для удобства чтения в течение длительного времени, хотя сочетание слишком большой высоты выносных элементов и недостаточной высоты строчных букв может вызвать проблемы.

B

Baseline

Базовая линия - это место, где располагаются «ножки» заглавных букв. Нисходящие и петли находятся ниже этой линии.

Bowl



«Чаша» - это фигурные, замкнутые части букв. Они встречаются как в строчных (b), так и в заглавных (B) буквах.

Beak

Изогнутый конец в верхней части таких букв, как «а», «с», «f» и «r». Название происходит от сходства с птичьим клювом.

Bicameral

Бикамеральный алфавит - это алфавит, имеющий заглавные и строчные буквы. Например, к таким алфавитам относятся римский и кириллический. В иврите и арабском языке нет строчных и заглавных букв, поэтому они называются однокамеральными.

Bracket



Клиновидная форма, соединяющая засечку со стержнем шрифта в некоторых шрифтах. Показана оранжевым цветом на изображении.

C

Cap height

Высота заглавной буквы над базовой линией.

Copyfitting

Регулировка размера шрифта и межбуквенного расстояния для того, чтобы текст гармонично занимал отведенное ему пространство.

Counter



Замкнутая или частично замкнутая часть буквенных форм, которая показана оранжевым цветом выше. Будьте осторожны, не путайте внутренние пространства и «чаши».

Crossbar

Переключатель соединяет два штриха, как в букве «Н». Не путать с поперечным штрихом, который пересекает стержень буквенных форм, таких как «t».

Cursive

Курсив - это шрифты, имитирующие рукописный текст.

D

Descender

Часть буквы, расположенная ниже базовой линии. В нижнем регистре буквы «р», «у» и «q» имеют нижние выносные элементы, а в верхнем регистре они иногда могут присутствовать в буквах «J» и «Q».

Diacritical



Что-то настолько важное, что может быть фатальным? Нет. Диакритические знаки - это ударения, применяемые к буквам в таких языках, как французский, чешский и немецкий, для усиления функции глифа.

Dingbat



Динбаты, ранее известные как «печатные цветы», являются декоративными элементами. Они могут варьироваться от простых маркеров до изысканных изображений животных и растений и часто собираются в тематические наборы.

Display font

Любой шрифт, предназначенный для использования короткими фразами, а не для блоков текста, может быть определен как декоративный шрифт. Декоративные шрифты часто создаются только для использования в больших размерах, например, в заголовках и названиях.

Drop cap

Буквица - это увеличенная буква, обычно используемая в начале абзаца. Она «перекрывает» две или более строки текста, но может также подниматься вверх.

E

Ear



Небольшой штрих, идущий от верхнего правого края чаши строчной буквы g, как показано в примере. Он также может встречаться в строчной букве «Г».

Ethel



Лигатура букв «о» и «е», названная не в честь чьей-то тети Этель, а в честь руны Одал Старшего Футарка. Часто использовалось в латинских заимствованных словах с долгим звуком E, таких как «subroena» или «foetus».

Em dash



Тире Em - это длинное горизонтальное тире (—), равное текущему размеру шрифта. Иногда его называют «Mutton», чтобы отличить от очень похожего En dash. Его ширина равна ширине буквы «m».

En dash

Тире En (–) - это горизонтальное тире, вдвое меньшее, чем Em (—). Его ширина равна ширине буквы «n». Обычно это тире, которое нужно использовать для пунктуации предложения.

F

Finial

Заостренный или изогнутый конец. Встречается на таких буквах, как «е» и «с».

Fleuron

Подкатегория или предшественник динбата. Флероны - это цветочные знаки, придуманные печатниками прошлого для украшения текста. Это также тег HTML5, который переносит типографику в интернет, позволяя шрифтам напрямую встраиваться в веб-страницы.

G

Glyph

Любой отдельный знак, являющийся частью шрифта, будь то буква, цифра, знак препинания или даже динбат. Глифы - это строительные блоки типографики.

Grapheme

Очень похожа на глиф, но, возможно, немного шире. Графема - это фундаментальная единица языка, такая как китайская пиктограмма, восклицательный знак или буква.

Gutter

Промежуток между страницами книги или журнала, или вертикальный промежуток между двумя столбцами текста.

J

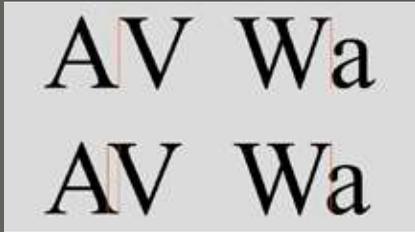
Justified

В абзаце текста, выровненного по ширине, слова располагаются таким образом, чтобы в конце строки не было пробелов - каждое слово начинается с выравнивания по левому краю и

заканчивается с выравниванием по правому краю. Это означает, что расстояние между словами будет варьироваться в зависимости от их количества в строке.

K

Kerning



Искусство регулировки близости соседних букв для оптимизации общего визуального восприятия и читаемости. Кернинг зависит от формы букв в каждой паре. В приведенном примере верхние пары букв не кернингованы. В нижних парах расстояние между буквами уменьшено в соответствии с формой символов.

L

Leading

Интерлиньяж описывает вертикальное расстояние между строками текста. В прошлом для вертикального разделения строк текста использовались свинцовые полоски.

Legibility

Легкость, с которой одна буква отличается от другой. Это влияет на читаемость, но не является ею.

Ligature

Лигатуры соединяют две формы, создавая новый глиф.

Loop / lobe



Нижняя часть буквы «g» известна как ее петля или долька. Она может быть открытой (справа вверху) или закрытой (слева). Ее также иногда называют хвостиком - термин, который также включает нижнюю часть буквы «y».

Logotype

Буквенная часть любого товарного знака или фирменного стиля. Логотип можно рассматривать отдельно от его графического аналога.

Lorem ipsum

Часто используется в качестве текста-заполнителя для демонстрации визуальной формы документа или шрифта без использования осмысленного контента. Это позволяет дизайнеру учитывать форму дизайна, не позволяя смыслу текста влиять на то, как он воспринимается. Lorem ipsum традиционно представляет собой искаженную версию латинского текста Цицерона I века до н.э., в котором слова изменены и удалены, чтобы сделать его бессмысленным.

M

Manicule

Символ указывающей руки. Также известен как кулак епископа. Это был своего рода ранний эмодзи.

Monospace



Шрифты, в которых каждая буква занимает одинаковое горизонтальное пространство.

O

OpenType

OpenType - это формат шрифтов, разработанный Microsoft и Adobe. Он заменил и улучшил шрифты TrueType и PostScript.

Oblique или sloped roman

Наклонные буквы - это наклонные версии стандартной прямой формы, часто получаемые механическим способом. Следует отметить, что это не то же самое, что курсив, в котором формы букв специально рисуются так, чтобы отличаться от их прямых аналогов.

Orphan

Первая строка нового абзаца, расположенная внизу страницы. Предположительно, это считается таким же плохим поступком, как и забыть ребенка в машине.

P

Pica

Пика длиной в одну шестую дюйма связана с длиной строки и шириной столбца. В одной пике 12 пунктов или 16 пикселей.

Pilcrow

Символ абзаца (¶). Сейчас он обозначает наличие возврата каретки, но считается, что когда-то он использовался для обозначения смены темы в плавном тексте.

Point

Стандартная типографская единица измерения, равная 1/12 пики или 1/72".

R

Readability

Читабельность относится к легкости, с которой блок текста может быть просканирован глазом.

S

Serif



Завершающий штрих или росчерк в конце штрихов буквы, предположительно происходящий от римской традиции рисовать буквы на мраморе перед тем, как высекают их. Шрифты с засечками обведены кружком в левом тексте на изображении. Справа вы видите шрифт без засечек. Шрифты с засечками обычно используются для печатной продукции, в то время как шрифты без засечек больше подходят для экранного шрифта.

Sidebearing

Горизонтальное пространство по обе стороны от буквы, отделяющее ее от других букв.

Spine

Основной изогнутый штрих строчной или заглавной буквы «S».

Squoshs

Это нежелательный процесс цифрового сжатия или расширения шрифта для того, чтобы он поместился в отведенное место или для визуального эффекта. Если вы используете сжатие текста, убедитесь, что никто об этом не узнает.

Spur

Небольшой выступ от изгиба буквы, иногда называемый ключом или бородой. G - хороший пример.

Stem

Вертикальный, полный штрих в прямых символах.

T

Tittle

Выразительное название точки над буквами «i» и «j».

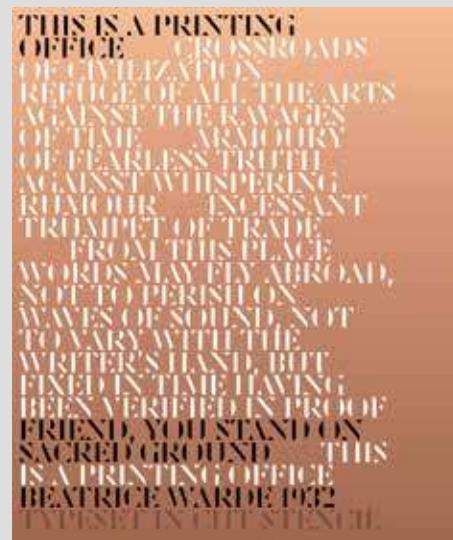
Terminal

Тип кривой в конце штриха, не являющейся засечкой. Примеры включают каплевидные формы в шрифтах: «final», «ball», «beak» и «lachrymal».

X

x-height

Высота строчной буквы x в любом шрифте. Она определяет размер деталей глифа, а, следовательно, и его верхних и нижних выносных элементов.



точным, я использовал слово «шрифт» для обозначения воплощения шрифта в металле, - говорит он. - Редакторы книги не приняли это слово и, вероятно, правильно: типографы могут быть слишком дотошными».

По иронии судьбы, хотя типографов раздражает путаница между терминами «шрифт» и «гарнитура», сегодня люди благодаря компьютерам знают о шрифтах гораздо больше, чем когда-либо прежде.

Имеет ли значение разница между шрифтом и гарнитурой?

Другой вопрос заключается в том, имеет ли вообще значение разница между шрифтом и гарнитурой в индустрии. Как мы уже упоминали, многие люди используют эти термины взаимозаменяемо, даже зная об исторической разнице. И любую потенциальную путаницу обычно можно довольно легко устранить. «Различие между ними, безусловно, имеет смысл, - говорит Пол Макнил, - но только для тех, кто понимает, в чем оно заключается. Как правило, это люди, получившие образование в области графики, типографики или дизайна шрифтов. По моему опыту, для многих людей гарнитуры либо неразличимы, либо невидимы, поэтому большинство терминов не имеет значения».

«Меня больше интересует, как мыслят дизайнеры, чем то, насколько хорошо они разбираются во всей соответствующей терминологии. Я считаю, что позитивный настрой и искреннее желание учиться и узнавать новое гораздо важнее, и я даже не уверен, что в наши дни студентам-дизайнерам преподают основы типографики на правильном языке», - отмечает Дэйв Седжвик.

ROUTINE

Routine была анонсирована 13 лет назад... В 2012 году студия Lunar Software показала трейлер проекта на Gamescom и планировала выпустить игру годом позже. Но у компании все пошло наперекосяк: то деньги заканчивались, то видение менялось, то на другой движок решали переходить. Теперь Routine наконец-то поступила в продажу и, к счастью, выход этого долгогостя не обернулся катастрофой.



В роли безымянного инженера-программиста мы попадаем в «Юнион Плаза» - туристический комплекс на поверхности Луны. Нас приглашают для ремонта системы безопасности, которая странно себя ведет в последнее время, но первым делом героя сажают на семидневный карантин, вынуждая бездельничать в полной изоляции в небольшой комнате. И когда в начале игры мы надеваем шлем и покидаем помещение, вокруг не оказывается ни одной живой души. Жилые кварталы, станции, торговые центры - на территории комплекса вообще нет людей. Наш герой, будучи опытным специалистом, следует инструкциям, которые находит в оставленных голосовых сообщениях и читает в электронных письмах. Благодаря им, мы находим

«Индивидуальный помощник космонавта» (ИПК) - похожее на пистолет устройство, которое пригодится в работе. Но с каждой минутой становится все очевиднее, что думать нужно не о деле, а о собственном выживании. Мы здесь совершенно одни, в коридорах иногда натыкаешься на трупы, а в записках все четче проступает паника среди уже исчезнувшего персонала. В том числе из-за потери контроля над искусственным интеллектом. Роботы, которые должны были защищать работников и посетителей, взбесились и начали атаковать людей.

Атмосфера Routine прекрасно передает обстановку. Мы действительно ощущаем, что главный герой находится в полном одиночестве в месте, из которого просто так не выбраться. В темных коридорах он сам включает тусклый фонарик, не всегда помогающий что-то лучше разглядеть. Музыка часто затихает, чтобы были слышны только сопение противника и звуки его шагов. В редких случаях, когда можешь выглянуть в иллюминатор, не видишь там ничего, кроме звездного неба и бескрайней поверхности Луны. А уже когда сталкиваешься с роботами, становится особенно страшно - с бездушными машинами не договоришься, а их громкий топот заставляет вжиматься в кресло. Ретрофутуризм, вдохновленный научно-фантастическими фильмами 80-х годов прошлого века, выглядит свежо и делает игру непохожей на другие хорроры. Все эти ЭЛТ-мониторы,

простенькие операционные системы с двумя-тремя кнопками на экране, VHS-фильтры с артефактами на видеозаписях, устаревшие шрифты, разбросанные кассеты - станция кажется похожей на настоящую, и каждый ее уголок хочется рассмотреть пристальнее. Трудно сказать, повлиял ли долгий



срок разработки на детализацию окружения, но здесь получаешь удовольствие от каждого кадра, замечая каждую мелочь - от сваленных в кучу вешалок возле прачечной до потертостей на панелях терминалов. Обычно в играх хочется отключить хроматическую аберрацию, которая делает все





более цветастым, чем нужно, но здесь она как будто необходима - на пару с легкой зернистостью они подчеркивают эффект старины, которого пытались добиться разработчики, и делают освещение более атмосферным. Но при желании аберрацию можно убрать.

Насколько неприветливо в Routine окружение, настолько же недружелюбен игровой процесс. Здесь нет привычных указателей, коды и решения головоломок нужно запоминать или записывать, список квестов доступен лишь в определенных местах. Даже сохраниться в любой момент не позволяют. Все коды и комбинации будут отличаться от тех, которые видят другие игроки, так что не получится просто подбежать к терминалу, ввести



пару цифр, подсмотренных в Google, и пропустить половину уровня. С учетом антуража такие осложнения не кажутся надуманными. Наоборот, они значительно усиливают эффект присутствия. Даже возня с ИПК не раздражает - по мере прохождения ставишь на устройство новые модули, которые нужно вручную переключать, и для этого каждый раз требуется доставать и рассматривать гаджет: то на одну кнопку нажимаешь, то на другую, то включаешь модуль, то сразу переключаешься с него обратно на прошлый.

Немного разочаровывает искусственный интеллект игры. Если поначалу противников боишься, то со временем они пугают все меньше. Понимаешь, что их поведение предсказуемо, что они почти моментально теряют интерес к человеку, если тот спрятался за углом. Кроме того, персонаж бежит быстрее, чем они, так что не нужно даже передвигаться зигзагами и как-то пытаться их обмануть. История не то чтобы оригинальная, и ждать чего-то нового и удивительного не стоит, но она достаточно интересно подана. Безусловно, за 13 лет, предшествовавших выпуску игры, идей накопилось огромное количество. Игра красиво выглядит, атмосфера опустевшего лунного комплекса впечатляет, а игровой процесс не утомляет, несмотря на отсутствие механик, типичных для большинства современных приключений. Не все получилось идеально, но даже с учетом этих недостатков - это достаточно увлекательный хоррор.



Дата выхода игры:
4 декабря 2025

Разработчик: Lunar Software

Издатель: Raw Fury

Официальный сайт игры:
www.routinegame.com

Жанры игры:

Хоррор, приключение

Платформы: PC, Xbox Series X/S

Мультиплеер: Нет

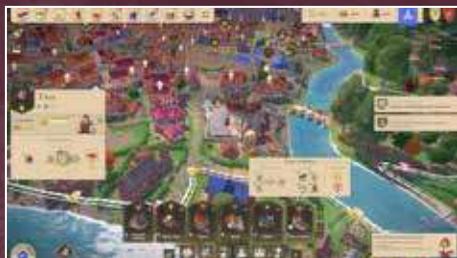
Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i5-13600K 3,5 GHz / AMD Ryzen 5 7600X 4,7 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 2060 / AMD Radeon RX 5700;
- 10 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



Игра City Tales - Medieval Era от французской студии Irregular Shapes - не совсем симулятор. Точнее, не тот симулятор, которого может ожидать геймер. Может быть это и к лучшему, так как игра получилась на удивление доступной, приятной и солнечной.



Старый герцог Леон IV Монтабльский управляет по-настоящему чудесными краями - живописными и плодородными. Его дети уже достигли возраста, когда им самим предстоит учиться править, поэтому довольный отец семейства поручает им отправиться в один из трех регионов на западе герцогства. Там, с помощью верного советника и нескольких сподвижников, нам предстоит превратить эти земли в цветущий сад. Разработчики предложили три относительно большие карты, на каждой из которых доступно по три стартовые позиции. Отличия между ними незначительны: везде есть реки, поля и леса, а также ресурсы, добычей которых предстоит заниматься со временем. Основная разница заключается в количестве свободного пространства вокруг. Горы и реки будут мешать расширению поселения,

CITY TALES

Medieval Era

но умелый правитель лишь обрадуется дополнительным сложностям.

Сама City Tales: Medieval Era предлагает три уровня сложности, и по замыслу разработчиков играть следует на среднем. Но высокий уровень сложности делает прохождение более увлекательным и продлевает удовольствие от открытий, создания новых районов и зданий. Смотреть на City Tales приятно даже без поселений - с их суетой и зданиями по добыче ресурсов. Но особенно мило наблюдать, как крестьяне протаптывают тропинки, а лошадь с грузом находит путь к цели. Со временем, когда город разрастется, появятся новые мосты, а дороги закаменеют - будто бы для того, чтобы остаться в истории и памяти игрока. Вот женщины развешивают постиранное белье, а неподалеку актеры веселят публику со сцены. Это не какая-нибудь Cities: Skylines 2 - мы не узнаем имен или подробностей жизни этих персонажей. Главное - знать, что они довольны.



Изначально игрок располагает лишь одним-единственным зданием, вокруг которого и начинает формироваться новое поселение. Однако процесс этот постепенный: сперва необходимо создать районы - выделить на земле участки под застройку, следя за тем, чтобы не было резких перепадов высот и «наездов» на другие здания или зоны.





Довольные крестьяне, прибывающие в город, сразу же возводят здесь свои хижины, тем самым пополняя бюджет поселения. Но бесконечно создавать районы не выйдет - нужны ресурсы. Как для новых районов, так и для зданий. Что ж, приступаем к строительству производственных сооружений. Но они не будут работать сами по себе - нужно назначить управляющего. В сюжетном режиме каждый из них раскрывается по-своему.

Залежей ресурсов довольно много. И в случае чего сооружение можно либо снести, либо перенести куда-нибудь в другое место - в том числе далеко. Это полезно, учитывая, что город постоянно растет. И каменоломня на другом берегу реки, когда-то такая далекая, вскоре может стать проблемой, мешающей развитию поселения.



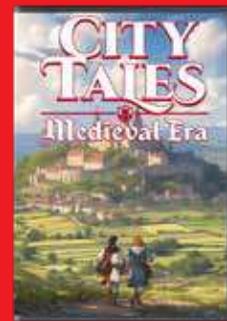
Также в City Tales - Medieval Era можно создавать огромные поля, например, для пшеницы, вина, яблок или скотоводства. Главное не увлечься красивыми пейзажами, забыв, что они отнимают пространство, требующееся для новых жителей, а значит и притока денег. Потому что в один момент вы можете обнаружить себя умелым хозяйственником, город которого не растет ввысь просто из-за нехватки возможностей. И все же без подобных полей никуда - производимые ими ресурсы потребуются для создания новых товаров и улучшения построек. И как раз для производства чего-то нового на основе добываемых ресурсов нужны здания, располагающиеся в городе. Их можно строить в районах, отведенных под жилье. То есть новые строения возводятся на месте старых домов (при разрушении жилья казна выплачивает пострадавшим гражданам деньги) или на пустой земле - так дешевле. И да, для функционирования

этих производств также требуются подвижники. К счастью, число последних со временем растет и может достичь десяти.



Развитие поселений в City Tales: Medieval Era сводится к нескольким простым принципам. С одной стороны, игроку нужны предприятия, добывающие и перерабатывающие ресурсы. С другой - важно грамотно располагать районы, чтобы размещать в них здания, предоставляющие услуги и удовлетворяющие потребности населения в округе. Чем больше ресурсов и полезных построек, тем плотнее застройка и тем приятнее пополнение казны при улучшении жилых домов. Разумеется, зарабатывать деньги можно и с помощью торговли. На определенном этапе игрок открывает эту возможность, и она нередко выручает в сложных ситуациях. Главное - стремиться к сбалансированной экономике без перекосов в избыток или дефицит ресурсов. К тому же куда приятнее, когда все работает автоматически, без необходимости постоянно вмешиваться и торговать вручную.

Концепция игры заложена в названии - перед нами сборник городских сказаний, которые французские разработчики и созданные ими персонажи рассказывают геймерам. Приятные герои, яркий визуальный стиль и волшебная музыка побуждают провести в игре еще часик. И так сложно оторваться, возвращаясь в реальность! City Tales - Medieval Era хороша, если относиться к ней не как к симулятору, а как к светлой и уютной игре. Не ждите от нее глубины и обилия контента - и получите море удовольствия, наблюдая за ростом своих средневековых городков.



Дата выхода игры:
19 октября 2025

Разработчик: Irregular Shapes
Издатель: Firesquid

Официальный сайт игры:
<https://firesquid.games/games/city-tales-medieval-era>

Жанр игры: Градостроительный симулятор

Платформа: PC

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 10+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i5-8400 / AMD Ryzen 5 1600X;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1060 / AMD Radeon RX 580;
- 12 Gb свободного места на диске;
- Direct X 12.



30 yanvar 2026-cı il tarixində **Steam** platformasında FPS, Action, Horror və Adventure janrlarını özündə birləşdirən indie oyun **Belkız Ana** rəsmi olaraq yayımlandı. Müstəqil **Otugen Studio** tərəfindən hazırlanan bu layihə oyunçunu qaranlıq, süjetyönlümlü və psixoloji gərginliklə dolu bir dünyaya aparır. Burada qədim lənətlər, insan faciəsi və müasir realıq bir-birinə qarışaraq vahiməli bir atmosfer yaradır.

Folklorun kabusa çevrildiyi bir qorxu hekayəsi

Belkız Ana hadisələri müasir Türkiyədə, dünyanın müxtəlif bölgələrində baş verən izah oluna bilməyən paranormal hadisələrin fonunda cərəyan edir. Oyunun baş qəhrəmanı Cəsur - uşaq evində böyümüş, sonradan peşəkar oğruya və kibercinayətkara çevrilmiş bir gəncdir. Həbs olunduqdan sonra ona seçim təklif edilir: azadlıq qarşılığında fəvqəltəbii təhlükələri araşdıran gizli dövlət proqramında iştirak etmək.



Steam-də Belkız Ana işıq üzü gördü - türk mifologiyasından və real hadisələrdən qaynaqlanan qorxu-aksiyon oyunu

düzəlməz şəkildə dəyişdirir və onu dağıdıcı fəvqəltəbii bir qüvvəyə çevirir. Müasir dövrdə onun təsiri nəticəsində qorxunc varlıqlar - Böyük Şər Qurd, Səssiz və Sima meydana gəlir. Cəsur

bu varlıqlarla üz-üzə qalmalı, təkcə sağ qalmaq üçün deyil, eyni zamanda tələpklü mənəvi seçimlər etmək məcburiyyətində qalır. Burada bir səhvin bədəli həyatın özündən də ağır ola bilər.



Aparılan araşdırmalar Cəsuru bütün anomaliyaların arxasında dayanan bir varlığa - Belkız Anaya aparır.

Onun hekayəsinin kökləri 1844-cü ilə-Osmanlı imperiyası dövrünə gedib çıxır. Bitlis bölgəsindən olan, savadlı bir türk qadını - Belkız, faciəli hadisələr nəticəsində həyat yoldaşını və övladını itirir. Dərin ümitsizlik və ağılı itirmə həddinə çatdığı anda o, qadağan olunmuş Grimorium Verum adlı sehr kitabı ilə tanış olur. Ruh çağırma mərasimləri, sehr düsturları və tilsimlərin yaradılmasına dair biliklər daşıyan bu qədim kitab Belkızın xasiyyətini





Otugen Studio - özünüöyrənmədən ilk böyük relizə aparan yol



Otugen Studio 2024-cü ildə bir qrup gənc entuziast tərəfindən təsis edilib. Komanda üzvləri oyun sənayesinə onlayn kurslar və fərdi araşdırmalar vasitəsilə daxil olub, nəzəri biliklərini praktiki təcrübə ilə birləşdiriblər. Bir il sonra isə real və iddialı bir layihə üzərində çalışmağa qərar veriblər - beləliklə Belkız Ana yaranıb.

Studiyanın əsas heyəti:

- **Oğuz Nihat Hacılı** - studiyanın qurucusu, baş ssenarist və proqramçı;
- **Nahid Babayev** - proqramçı və veb-dizayner;
- **Yaqub Abdullayev** - proqramçı;
- **Eşqin Əliyev** - obyekt və mühit dizayneri.

Oyun Unity mühərriki üzərində hazırlanıb. Ən çox vaxt və zəhmət tələb

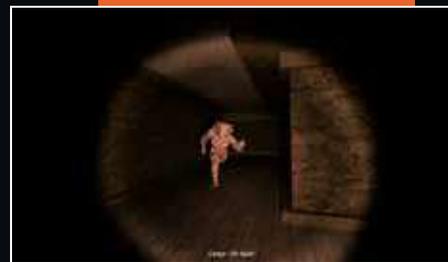
edən mərhələlər isə canavarların dizaynı və baş qəhrəmanın animasiyası olub. İlk aylarda komanda uzaqdan işləyərək altı ay ərzində layihənin cəmi 20%-ni tamamlaya bilib. Həlledici dönüş nöqtəsi 2025-ci ilin yayında, studiyanın oflayn və birgə iş rejiminə keçməsi ilə baş verib - növbəti iki ay ərzində layihənin qalan 80%-i yekunlaşdırılıb.

Belkız Ana üzərində çalışarkən əsas prioritetlər atmosfer, dərin süjet və mədəni kimlik olub. Bitlis bölgəsinin real tarixi və türk folklorundan ilhamlanan komanda, qorxunu yalnız vizual vasitələrlə deyil, emosional dərinliklə də çatdıran bir oyun yaratmağı qarşısına məqsəd qoyub.



Studiyanın gələcək planları

Hazırda Otugen Studio daha iri miqyaslı üç yeni layihə üzərində işləyir. Bu layihələr arasında açıq dünya və zəngin, detallı lore-a malik RPG oyununu da yer alır. Uzunmüddətli perspektivdə studiya beynəlxalq oyun bazarında tanınan bir ad olmağı və türk dünyasının oyun sənayesinə öz töhfəsini verməyi hədəfləyir.



Yayın Steam səhifəsi:



Layihəni izləyin:

Belkız Ana ilə bağlı yeniliklər və inkişaf prosesi studiyanın sosial media hesablarında müntəzəm olaraq paylaşılır:

YouTube: www.youtube.com/@OtukenStudios

Instagram: www.instagram.com/thebelkizana/reels

TikTok: www.tiktok.com/@belkizana1

News Tower

Совсем недавно News Tower покинула ранний доступ Steam и оказалась уникальным тайкуном, в котором мы управляем редакцией 30-х годов прошлого века, пытаясь построить печатную империю с самых низов. Выходившие раньше тайкуны позволяли побывать в роли владельца парка аттракционов, руководителя музея и даже управляющего сетью больниц. Не хватало игры, в которой в нашем распоряжении оказалась бы редакция газеты, где масса процессов, которые нужно контролировать. Отправлять репортеров в опасные места ради свежих новостей, нанимать редакторов, заниматься версткой, закупать бумагу и т.д. Именно этому и посвящена News Tower, которая во всех подробностях показывает трудности жизни издательства начала прошлого века.



Построить печатную империю нам предстоит в Нью-Йорк 1929 года. Небольшое здание переходит нам в наследство от покойного отца, но проблема заключается в том, что последние годы редакция еле сводила концы с концами, из-за чего наш родственник решил попросить помощи у бруклинской мафии. Это не сильно помогло, а теперь периодически приходят коллекторы, пугают сотруд-

ников, размахивая битами, и ломают оборудование. В таких условиях трудно что-либо издавать и сохранять аудиторию. Но и расслабляться некогда, нужно сразу брать ситуацию под свой контроль и в ближайшее воскресенье печатать свежий выпуск газеты.

Поначалу все просто: есть телеграфист, ищущий на карте интересные события, и есть репортер, который по первому зову помчится в указанную локацию. Когда репортер соберет всю необходимую информацию, он возвратится на рабочее место и передаст бумаги со своими записями наборщику, а оттуда текст отправится на сборочный стол. После этого статья полностью готова, остается лишь открыть печатный станок и разместить материал на чистом листе газетной бумаги. Достаточно одной новости или статьи, чтобы наш листок появился в киосках, но и цена будет соответствующей - покупатели хотят видеть больше текста и готовы за это хорошо платить.

Редакция развивается постепенно. Сначала добавляем еще один этаж, потом покупаем крутейший для того времени печатный станок, который настолько многофункционален, что даже прогнозы продаж нашей газеты показывает. Затем расширяем штат телеграфистов и репортеров - вместе им будет проще находить инфоповоды. Бывают спортивные материалы, криминальные новости, политические статьи

и т.д. В газете можно рассказывать обо всем подряд, но читателям интереснее, когда на одной странице расположены материалы одной тематики. Тогда и тираж заметно увеличивается.



В начале каждой недели мы открываем карту города, буквально усыпанную значками с изображениями человечков, - это области, в которых можно набрать новых подписчиков, печатая статьи на интересующие их темы. Чем больше областей «захватываешь», тем больше новых опций открывается - и украшений для кабинетов, и возможностей защитить редакцию от вандалов и даже рекламных контрактов. А иногда все наоборот - нужно отказываться от каких-то тем, поскольку они не нравятся той или иной аудитории. Изначально мы можем сотрудничать лишь с местной мафией, которой не по нраву политические новости, зато бандиты обожают, когда вы публикуете о них что-то хорошее или нейтральное.

Всего здесь четыре фракции, но дружить со всеми одновременно





Дата выхода игры:
18 ноября 2025

Разработчик: Sparrow Night

Издатель: Twin Sails Interactive

Официальный сайт игры:
www.sparrownight.com

Жанр игры: Стратегия

Платформа: PC

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i3-6100 3,7 GHz / AMD FX-4350 4,2 GHz;
- Оперативная память: 8 Gb;
- 3 Gb свободного места на диске;
- DirectX 11.

не получится. Мэру не понравится, что вы помогаете мафии, а активное общение с элитой не пойдут военные. Активное выполнение заданий для той или иной фракции позволяет открыть эксклюзивные для нее преимущества. Элита, например, будет писать для вас выдуманные, но с виду реалистичные материалы на случайную тему, а потом откроет агентство, куда можно продавать свои новости за полцены до их публикации в газете. А военные дадут доступ к больнице, где репортеры будут быстрее восстанавливаться после получения травм, так как получение некоторой информации связано с опасностями. Можно и покалечить репортера, который на несколько дней станет недоступен, и нарваться на судебное разбирательство, если кто-то разозлится, что суешь нос не в свое дело.

Спокойная неделя, в течение которой ничего толком не происходит, может перейти в семидневку с совершенно новыми проблемами, которые увлекательно решать. Получаешь доступ к рекламному агентству - начинаешь искать рекламодателей и думаешь о том,



чтобы вместо двух страниц печатать на трех. Рядом с входной дверью собираются протестующие - идешь выбирать охранника, который их разгонит, и т.д.

Со временем у нас появляются конкурирующие издания, которые хочется превзойти и по скорости, и по качеству своими репортажами, чтобы забрать часть их аудитории. Среди текстов, которые хотят видеть потенциальные подписчики, все чаще встречаются очень редкие, и каждый раз радуешься, когда удается «поймать» именно то, за чем охотился. А в некоторые локации отправляешь репортеров не только ради материала, но и для получения новых предметов интерьера - это могут быть как глобусы для телеграфистов, так и новые люстры, повышающие престижность редакции. Вдобавок нужно следить за тем, хорошо ли себя чувствует персонал. Печатные машинки, станки и даже унитазы издают шум, где-то может быть душно, что-то ломается, еды и воды не хватает, бумаги в туалете мало... Люди в редакции, к счастью, не очень капризные, но у репортеров, к примеру, может снизиться концентрация, из-за чего даже темы, в которых они сильны, станут для них недоступными. Рано или поздно придется сделать выбор между тем, хотите ли вы быть серьезным информационным изданием или предпочитаете публиковать сенсации с громкими заголовками, но все равно фокусироваться исключительно на определенной теме не получится. Игра о другом - о решении на месте возникающих проблем и способности игрока адаптироваться. И в этом плане она очень хороша. Плюс к этому, многие из здешних новостей основаны на реальных событиях, например, тому же Аль Капоне будет посвящен не один материал.





Ещё больше
актуальной
информации
на infocity.tech



Nº1 Enterprise Storage Platform in the World

Pure Storage is named absolute leader in the Gartner®
Magic Quadrant™ 2019-2025 for Primary Storage
and Enterprise Storage Platforms



www.fcc.az
+994125655786/88



**PURE
PARTNER
PROGRAM**

**ELITE
PARTNER**

Hamı üçün Süni İntellekt

**Süni İntellektlə biznesinizi
inkişaf etdirin və yeni
zirvələrə qaldırın!**

Lenovo

