

INFO CITY

«ИИ облегчит возможность пользования сервисами DOST особо уязвимым слоем населения»

Интервью InfoCity с Председателем Правления Агентства DOST
Фаридом Мамедовым

14-16 ←

Дата-центр будущего: что нас ждет?

30-31 ←

Как генеративный искусственный интеллект меняет HR

54-59 ←

Лучшие альтернативы Adobe Illustrator

66-69 ←

BORDERLANDS 4

→ 74-75



44-47 ←

ГЛАЗА НАШИХ ДОРОГ

«В эпоху искусственного интеллекта заниматься кибербезопасностью должны профессионалы»

Интервью InfoCity с представителем
«Лаборатории Касперского»
в Азербайджане Мушвигом Мамедовым

↓

20-22



↓

32-33



«Обеспечение безопасности API - ключевая задача для каждой организации»

Интервью InfoCity с директором канала
F5 в Центральной и Восточной
Европе Майклом Бергом





RISK
COMPANY

Secure Every App, Anywhere with F5 Advanced WAF

Protect your web applications from evolving threats with F5 Advanced Web Application Firewall — available in hardware, software, and cloud deployments.

Deliver powerful, AI-driven security, defend against OWASP Top 10 threats, and ensure compliance with industry-leading performance.

Contact for consultation and demo:

+99 412 497 3737

info@risk.az



When you need it fast

**HPE is the
smart choice**



HPE



BESTCOMP GROUP



- ▶ INNOVATIVE TECHNOLOGY & PROFESSIONAL SERVICES
- ▶ 300+ PARTNERS FROM TRANSCAUCASIA, CENTRAL ASIA & SOUTHEAST EUROPE
- ▶ WAREHOUSES IN AZERBAIJAN, GEORGIA & UZBEKISTAN

**Head Office**

Baku White City Office Building,
3rd floor, 25e, 8 November str.
Baku, Azerbaijan

Central Asia Office

Nova Plaza, 4th floor,
Abdulla Kadiry Street 3
Tashkent, Uzbekistan

Georgia Office

King David Business Centre,
9th floor, 12 M.Aleksidze str.,
Tbilisi, Georgia

Kazakhstan Office

Abu Dhabi Plaza, 12th floor
60/5 Syganak St.
Astana, Kazakhstan



Почему 99% компаний терпят неудачу при интеграции ИИ, и как присоединиться к 1% успешных



Kак в советах директоров, так и в комнатах отдыха искусственный интеллект, несомненно, является ключевой темой. Однако, чтобы обеспечить будущее бизнеса с помощью ИИ, недостаточно просто экспериментировать с чат-ботами или автоматизировать несколько задач. Необходимо сделать владение ИИ основополагающим навыком для всей организации. Практически все компании инвестируют в ИИ, но, по данным McKinsey, только 1% руководителей компаний заявляет, что их компании действительно достигли зрелости в области ИИ и полностью интегрировали эту технологию в рабочие процессы. Ключевое значение - сочетать смелое внедрение со строгими ограничениями. Целенаправленно выстраивая этические, структурные и процедурные ограничения, организации могут открыть путь ответственным экспериментам с ИИ и извлечь из этой технологии долгосрочную пользу.

Начните с правильной кадровой стратегии

Наём лучших специалистов крайне важен, но их удержание - залог долгосрочного успеха. Стратегическая структура команд, выявление необходимых специализированных навыков, инвестиции во внутренний рост и привлечение внешних экспертов - основополагающие принципы. Для удержания сотрудников требуется не только зарплата. Необходимо создать культуру непрерывного роста и признания. Чтобы удержать лучших сотрудников, поощряйте повышение квалификации, предоставляя им доступ к передовому обучению, участию в значимых отраслевых мероприятиях и четко сформированному карьерному пути. Когда сотрудники видят реальные возможности для роста, связанные с технологическим прогрессом, они сохраняют вовлеченность.

ИИ - это командный вид спорта, а не технологическая изоляция

Чтобы ИИ стал настоящим конкурентным преимуществом, грамотность и владение ИИ должны распространяться от высшего руководства до рядовых сотрудников. По данным Gartner, организации, которые уделяют перво-

очередное внимание обучению своих руководителей в области ИИ, к 2027 году добьются на 20% более высоких финансовых показателей, чем те, кто этого не делает. Согласно последнему индексу тенденций в сфере труда Microsoft, 82% руководителей компаний считают навыки работы с ИИ необходимыми для сотрудников, однако 60% работников заявляют, что им не хватает необходимых знаний в этой области.

Эффективное внедрение ИИ означает, что он станет общим инструментом для всей организации, а не только для технических команд. Однако стимулирование такого внедрения - непростая задача. Руководители могут опасаться проблем безопасности. Пользователи могут нервничать из-за того, что ИИ заменит их, или не знать, с чего начать. Им нужна общая основа для обучения.

Установите барьеры, а затем дайте людям свободу действий

Инновации без управления могут привести к фрагментации, разрозненности и хаосу. Идеальный подход к управлению призван ускорять инновации, а не подавлять их. Установите четкие правила этичного использования, снижения предвзятости, прозрачности и соответствия требованиям. Внедряйте строгие принципы справедливости и этического тестирования, прозрачное взаимодействие с пользователями и механизмы активной обратной связи. Установив барьеры, организации могут поощрять свои команды экспериментировать, будучи уверенными в том, что их решения на основе ИИ станут надежными и эффективными.

Не переусердствуйте с автоматизацией, а расширяйте возможности

Значительный риск при внедрении ИИ - чрезмерная зависимость, которая может привести к атрофии кадров и появлению «слепых зон» в организации. ИИ может расширить возможности человека, избавляя его от рутинной работы и позволяя командам сосредоточиться на более стратегически важных задачах, учитывающих контекст. Однако критически важные знания часто принадлежат опытным сотрудникам, и человеческое понимание необходимо для обеспечения контекстной точности

и релевантности ИИ. Понимание этих нюансов поможет командам рассматривать ИИ как дополнение к своим навыкам, а не как конкурента.

Создание правильной структуры для внедрения ИИ

Организациям, начинающим свой путь в области ИИ, следует сосредоточиться на развитии, а не на совершенствовании. Есть несколько начальных побед, которые могут подготовить организации к внедрению ИИ, приводящему к результатам. Вот 5 обязательных условий для структуры, которая поддерживает команды с самого начала:

- Оценка навыков: проведите первоначальную оценку навыков, чтобы выявить сторонников и противников ИИ.
- Определите непосредственно ответственных лиц: создайте четкие структуры управления для руководства инновациями.
- Изменение культуры: измените организационную культуру с неприятия риска на продуманные эксперименты, внедрив ИИ в качестве основополагающей стратегии во все операции.
- Создайте цикл обратной связи: отдайте приоритет итеративным инновациям и регулярным циклам обратной связи для постоянного совершенствования своего подхода.
- Нулевой клиент: внедряйте принцип «нулевого клиента», где это применимо. Ничто не даст вам более быстрой и четкой обратной связи, чем использование продукта внутри компании.

ИИ и люди: вместе лучше

В конечном счете, ИИ не заменяет ваших сотрудников. Он их усиливает. Обеспечение будущего бизнеса - это не просто внедрение ИИ. Это предоставление людям и командам возможности развиваться, процветать и побеждать с его помощью.



Ману Гурудатта (Manu Gurudatha), старший директор по разработке программного обеспечения в компании PagerDuty

DigiMax

В твоем ритме!



Подробнее:

D 7575

© 2021 Azercell. Все права защищены. Акция действует с 29 марта 2021 года включительно по 30 июня 2021 года включительно.

 Azercell



Салам, Азербайджан

NETS International распространяет своё глобальное присутствие на Азербайджан, расширяя возможности Оптоволоконного Шёлкового Пути связи

40+

лет деятельности

4K+

реализованных
проектов

1K+

сертифицированных
специалистов

09

глобальных
офисов

300+

довольных клиентов

25+

обслуживаемых
стран



Следите
за нашими мыслями

Девятый Луч

Как NETS International тихо пришла на рынок, чтобы ускорить цифровой прорыв Азербайджана

Есть компании, которые появляются с шумом, и есть те, чьё прибытие означает прорыв.

Когда NETS International открыла свои двери в Азербайджане, это было не шоу. Это было светом, проведённым по оптоволокну.

От Дубая до Дюссельдорфа, от Эр-Рияда до Техаса — вот уже четыре десятилетия NETS создаёт невидимые нити, на которых держится современный мир: сети, системы и цифровые инфраструктуры, связывающие крупнейшие предприятия Fortune 500 и национальные телеком-операторы, включая STC, Etisalat, DU Telecom, PTCL, Hyperoptic, Zzoomm и многих других.

Теперь Азербайджан становится **девятым глобальным направлением** компании и, пожалуй, самым символичным.

Не просто технологическая компания

Большинство компаний говорят об «инновациях».

NETS говорит об инфраструктуре, которая выдерживает время.

Основанная в 1983 году, компания реализовала более 4 000 проектов в 26 странах — от футуристических городов NEOM до устойчивых сетевых центров крупнейших финансовых групп Пакистана.

Инженеры, архитекторы и специалисты NETS работают с ювелирной точностью, создавая системы, которые работают тихо, но дают мощный эффект на уровне наций.

NETS не просто прокладывает волокно или настраивает маршрутизаторы.

Она создаёт экосистемы — цифровой эквивалент железных дорог и портов, невидимые артерии глобальной экономики.

Когда Азербайджан объявил о своей стратегии Digital Hub 2030, связь с NETS стала за-кономерной.

Страна прокладывает путь к своему будущему через данные, а NETS всю жизнь превращала данные в судьбу.

Почему Азербайджан и почему сейчас

На карте мира Азербайджан — географический центр континентов.

В мире цифровой связи он становится центром возможностей.

Пока Европа, Ближний Восток и Азия стремятся к скорости и интеллекту, роль Азербайджана как цифрового моста растёт экспоненциально.

NETS увидела то, что видели многие, но смогла построить то, чего не смог никто.

Это шанс заложить оптоволоконные основы новой экономики, помочь достичь 95% гигабитного покрытия к 2030 году и воплотить стратегию, сочетающую устойчивость,

автоматизацию и национальную надёжность.

Это не просто проект.

Это инвестиция в инфраструктуру будущего — с использованием микроканальной прокладки, перерабатываемых материалов и AI-мониторинга, минимизирующего сбои и отходы.

Философия невидимого

В деятельности NETS есть своя поэзия: её работу редко видно, но через неё проходит повседневная жизнь — стриминг, торговля, транспорт, творчество.

Компания называет это «архитектурой невидимого» — тем, на чём строится остальной мир: волокно под городами, сенсоры в кампушах, киберзащита критических систем.

От модернизации Wi-Fi-сетей для государственных структур до пилотов «умной мобильности» в странах Залива — NETS знает: цифровой прогресс не строится за ночь. Он инженерно выверен и терпеливо создан.



Muhammad Nadeem
Group CEO, Asia & GCC
NETS International

За пределами связи — к интеллекту

Современная нация не просто соединяет — она мыслящая инфраструктура.

Именно здесь в историю входят собственные платформы NETS — MonetX и GreenX, объединяющие автоматизацию, оркестрацию и устойчивое развитие.

MonetX в режиме реального времени контролирует сложные инфраструктуры и предсказывает сбои до их возникновения.

GreenX связывает корпоративную аналитику, энергетику и IoT-экосистемы — создавая устойчивые цифровые коридоры в ОАЭ и Саудовской Аравии.

Теперь эти решения приходят и в Азербайджан, поддерживая стратегию Net Zero 2050 и Smart City-инициативы Баку, Гяндже и Сумгайыта.

Центр киберустойчивости и талантов

NETS не просто внедряет технологии — она развивает компетенции.

К 2026 году в Азербайджане открывается Центр кибербезопасности и сетевых операций NETS, который станет региональным оплотом цифровой защиты и будет интегрирован с Национальной стратегией кибербезопасности 2024–2028.

Через NETS Academy уже прошли обучение сотни инженеров из шести стран, а теперь очередь за азербайджанскими специалистами — молодыми профессионалами, готовыми к экономике данных.

40 лет созидания — один момент соединения

За четыре десятилетия NETS соединила города, защитила корпорации и укрепила сообщество.

Но шаг в Азербайджан — особенный: это встреча наследия, географии и амбиций. В мире, стремящемся к цифровизации, важна не только скорость.

Важна суть. И именно её приносит NETS.

NETS International прибыла!

Не просто чтобы соединить Азербайджан, а чтобы помочь ему лидировать.



Fatima Guliyeva
Country Director, Azerbaijan
NETS International

Fortinet Security Day 2025 - эффективные стратегии кибербезопасности в эпоху искусственного интеллекта

23 октября в отеле Baku Marriott Hotel Boulevard прошло масштабное мероприятие Fortinet Security Day, которое собрало около 500 специалистов в области кибербезопасности. Fortinet Security Day 2025 стал ярким местом встречи регионального сообщества по кибербезопасности. Участие в мероприятии приняли представители компаний Fortinet из нашего



региона, которые поделились своими знаниями и практическим опытом. Конференция также включала многочисленные технические демо-лаборатории с решениями Fortinet, которые в действии продемонстрировали, как современные технологии создают безопасную и отказоустойчивую инфраструктуру. Участие в конференции также приняли партнеры Fortinet, в числе которых были локальные компании Bestcomp Group, FOMINOV CONSULTING, B2B Group, Caspel, Technofusion, а также турецкий сервисный партнер NETSYS BILISIM. Огромный вклад в успешное проведение мероприятия внесли дистрибуторы ERC Distribution, MUK Azerbaijan и Techpro DC. Атмосфера мероприятия лишний раз показала, что Fortinet является не просто поставщиком решений в области кибербезопасности. Это надежный партнер, на которого партнеры и заказчики, стремящиеся к устойчивому росту, могут уверенно положиться. Это в приветственной речи отметил региональный менеджер по продажам Fortinet Шаиг Самедов. Этую тему продолжил

вице-президент Fortinet в регионе Ближнего Востока, Турции и СНГ Ален Пенель (Alain Penel), чье выступление на тему The Next Era of Security затронуло вопросы применения инструментов искусственного интеллекта в решениях, направленных на обеспечение кибербезопасности современных предприятий. Более подробно и на примере реальных кейсов работу FortiAI далее продемонстрировал старший директор по системному проектированию Fortinet Калле Бьорн (Kalle Bjorn). А старший региональный директор Fortinet Михаил Родионов в своем выступлении уделил особое внимание тому, что решения компании создаются с учетом актуаль-

ных потребностей заказчиков, призвав участников мероприятия активнее участвовать в дальнейшем развитии предложений Fortinet. Fortinet Security Day 2025 продолжился панельными сессиями и техническими презентациями решений и технологий Fortinet, а также рассказами заказчиков о реализации определенных решений в собственных компаниях.

Aztelekom вступил в ассоциацию WBBA

ОО «Aztelekom», входящее в состав холдинга AZCON, стало членом Всемирной ассоциации широкополосной связи (WBBA). Это членство является ярким примером того, как Aztelekom становится активным участником технологического сообщества не только внутри страны, но и в глобальном масштабе. «WBBA» - это влиятельная платформа, объединяющая телекоммуникационные компании, поставщиков технологий и регулирующие органы из разных



стран мира. Основная цель ассоциации заключается в повышении доступности широкополосного интернета, продвижении технологических инноваций и усилении цифровой интеграции. Следует отметить, что Aztelekom стала первой компанией в Азербайджане, избранной членом этой ассоциации. Представительство Aztelekom в WBBA даст компании такие преимущества, как возможности глобального партнерства, доступ к новейшим технологиям, обмен передовым отраслевым опытом и участие в формировании цифровых стратегий.

В Бакинском метрополитене внедряют оплату банковскими картами

При проезде в Бакинском метрополитене теперь можно будет расплатиться любыми банковскими картами азербайджанских банков с поддержкой технологии NFC, а также через Apple Pay и Google Pay. Параллельно продолжает действовать оплата проезда через BakiKart, BirBank и M10. При использовании NFC пассажирам будет предоставлена возможность совершить разовый проезд даже при нулевом балансе банковской карты. Однако, если баланс не будет пополнен, оплата картой будет автоматически заблокирована.





PURE STORAGE®

The Pure Storage **FlashArray** family delivers software-defined all-flash power and reliability for every need and every budget.

Best performance / capacity



The World's First 100% All-flash end-to-end NVMe and NVMe-oF array



Best capacity (12PB in 6U) effectiveness for all your file and block data repositories



Enterprise Strength without Enterprise Complexity



The Pure Storage **FlashBlade** is the only scale-out storage system that efficiently powers your modern unstructured data needs, delivering cutting edge capabilities without complexity.

A New Era of Data Storage. Benefits of all-flash with better economics than disk



High-performance, consolidated storage system for both file and object workloads





Компания AZTECH передала в дар Габалинскому детскому реабилитационному центру игровые приставки MSI

Исполнился год, как компания AZTECH приступила к реализации серии мероприятий под названием «Oyun Terapiyasi» («Игротерапия»), цель которых заключается в повышении мотивации детей, находящихся в реабилитационных центрах, значительно облегчить им повседневный процесс лечения, эффективнее организовать свободное время, а также оказать положительное влияние на процессы психологического и физического восстановления посредством игровой терапии. На этот раз компания AZTECH передала в дар Габалинскому детскому реабилитационному центру, действующему под эгидой Государственного агентства медико-социальной экспертизы и реабилитации при Министерстве труда и социальной защиты населения, портативные игровые приставки MSI для использования детьми, проходящими там лечение. Помимо увлекательного времяпрепровождения, игровая терапия также способствует развитию у детей двигательных навыков, улучшению координации мышц, укреплению зрительного контакта, ускорению реакции и социальной адаптации. На мероприятии присутствовали директор Центра, дети, проходящие реабилитацию, и их родители. Дети проявили большой интерес и энтузиазм при знакомстве с возможностями игровых приставок. Их улыбки и являются самой большой мотивацией для таких дел!

Азербайджанский стартап выиграл главный приз хакатона She's Next 2025

3 октября 2025 года компания Visa совместно с партнером Reinvantage провела Гранд-финал первого международного

хакатона She's Next 2025. Программа объединила 1750 участниц из 17 стран, чтобы дать им возможность развить предпринимательские навыки при поддержке опытных бизнес-экспертов. Спустя месяц интенсивного обучения и наставничества 10 команд, возглавляемых женщинами, представили свои проекты профессиональному жюри и широкой аудитории, охватывающей Восточную и Юго-Восточную Европу, Центральную Азию и Кавказ. Впечатляющий Гранд-финал привлек внимание не только к инновационным бизнес-идеям, но и к более широкой роли женщин-предпринимателей как движущей силы экономического роста и социальных преобразований. Хакатон She's Next 2025 был направлен на бизнес, управляемый женщинами, и подчеркнул важность равных возможностей в предпринимательстве, способствуя устранению барьеров и вдохновляя будущие поколения женщин-лидеров. Главный приз хакатона получила азербайджанская компания Altogether, возглавляемая Бахар Надир кызы Рамазановой. Стартап, использующий искусственный интеллект для создания юридических и коммерческих инструментов, проведения комплаенс-аудитов и разработки ресурсов для повышения доступности для людей с ограниченными возможностями по всему миру, стал абсолютным победителем и получил Главный приз - 10000 долларов. Помимо финансовых грантов на общую сумму 20000 долларов команды-победители пройдут трехмесячную программу наставничества от лидеров отрасли, получат расширенное присутствие на платформах Visa и Reinvantage, возможность представить свои проекты на будущих мероприятиях, а также долгосрочное продвижение в сообществе инициативы She's Next.



CASPEL и Dell: Мероприятие, посвященное искусственному интеллекту и киберустойчивости

28 октября компании CASPEL и Dell Technologies провели совместное мероприятие в оздоровительном комплексе Shabran Wellbeing Resort. Основной целью мероприятия стало обсуждение новых тенденций в сфере информационных технологий, демонстрация возможностей применения современной инфраструктуры и решений на основе искусственного интеллекта в бизнесе. В мероприятии приняли участие партнеры и клиенты CASPEL, а также ведущие IT-специалисты. В сессиях, проходивших в течение первого дня, обсуждались такие темы, как актуальные тенденции мирового IT-рынка, киберустойчивость в процессах



цифровой трансформации, управление данными и применение технологий искусственного интеллекта. Представители Dell Technologies выступали в программе конференции и затронули следующие темы:

- «Путь к киберустойчивости» - Дмитрий Якавук;
- «Инновации в PowerStore» - Павел Зорин;
- «Ускорение инноваций в сфере ИИ с помощью Dell AI Factory» - Дмитрий Якавук.

Участники мероприятия также обсудили реальные бизнес-сценарии на интерактивных сессиях и узнали о последних технологических инновациях Dell Technologies. На торжественном вечере, организованном в конце дня, гости смогли воспользоваться возможностями для нетворкинга и неформального общения. Это мероприятие символизирует очередной этап долгосрочного сотрудничества CASPEL и Dell Technologies и призвано внести вклад в развитие современной IT-экосистемы в Азербайджане.

MƏLUMATLARLA İŞ PROSESİNƏ FƏRQLİ BAXIŞ

Biz sənəi intellektin gücünü və məlumat integrasiyasının etibarlılığını birləşdirərək, iri müəssisələrin daim dəyişən ehtiyaclarına cavab verən ağıllı analitika həlləri yaradırıq. Məqsədimiz - məlumatların dəyərini daha dərindən anlamaq və onları biznes qərarlarına çevirməyə imkan verən çəvik, davamlı və yenilikçi sistemlər qurmaqdır.

Qlik
Sense

Qlik Cloud
Analytics

Qlik
Replicate

Qlik Talend
Cloud

Qlik
Answers

Qlik
Predict

Qlik Gold
Client

Talend Data
Catalog



Gartner® Magic Quadrant™ hesabatlarına əsasən,
Qlik üç strateji istiqamətdə bazarın lideri kimi tanınır:

Məlumat
Inteqrasiyasında
Lider 2024

Məlumat
Keyfiyyətində
Lider 2025

Məlumat
Analitikasında
Lider 2025

Redington, Qlik-in Azərbaycandakı yeganə rəsmi distribütörudur. Qlik məhsulları haqqında daha ətraflı məlumat üçün redingtongroup.az saytımızı ziyarət edə bilərsiniz.



Азербайджанский стартап Tryverse заключил контракты в рамках Silkway Accelerator 2025

Завершился шестой поток международной акселерационной программы Silkway Accelerator, которую Astana Hub реализует совместно с Google for Startups. Очередная когорта стала убедительным подтверждением высокого потенциала региональной стартап-экосистемы: выпускники программы привлекли 550 тысяч долларов инвестиций и получили предварительные договоренности (soft commitments) на 1,4 млн. долларов. Отбор участников проходил в несколько этапов: из 180 заявок экспертная комиссия выбрала 15 стартапов с высоким потенциалом масштабирования, но лишь 11 успешно завершили акселерационную программу. Среди них технологические компании из Казахстана, Таджикистана, Азербайджа-

на и Монголии, работающие в сферах финтех, e-commerce, ИИ, логистики, медицины, образования и автоматизации бизнес-процессов. Все участники находятся на стадии PMF или Scale и предлагают готовые, востребованные решения, часть из которых уже активно применяется. Финалисты шестого потока представили свои проекты на завершающем Demo Day, который прошел в рамках крупнейшего международного технологического форума Digital Bridge

В Баку прошел Dell Tech Day, посвященный теме развития инноваций на фоне растущих киберугроз

16 октября в Radisson Hotel Baku прошло мероприятие под названием «Accelerate Innovation & Cyber Resilience», организаторами которого выступили компании Dell Technologies, MUK и Proxima Technology Solutions. Участниками конференции стали за-

казчики Proxima Technology Solutions, представляющие государственные организации и частные компании. Мероприятие прошло в интерактивном формате, что позволило гостям получить ответы на интересующие вопросы непосредственно во время сессий. С приветственным словом к гостям обратился представитель Dell Technologies в Азербайджане Джаваншир Исмаилов, который отметил, что компания активно участвует в проектах, связанных интеграцией искусственного интеллекта в корпоративные процессы предприятий в нашей стране, помогая заказчикам выстроить стратегию внедрения ИИ, подобрать приоритетные сценарии и построить устойчивую масштабируемую архитектуру, особенно на фоне растущего ландшафта киберугроз. В то же время коммерческий директор Proxima Technology Solutions Эмин Гасанов подчеркнул, что Dell Technologies со дня основания компании остается приоритетным партнером, на базе решений которого уже был реализован ряд значимых проектов. Официальную часть мероприятия продолжила презентация старшего системного инженера Dell Technologies Дмитрия Якавука, который затронул актуальную тему защиты данных в решениях всемирно известного



производителя. Следующая презентация, которую провел специалист по продаже инфраструктурных решений Dell Technologies Павел Зорин, была посвящена знакомству с портфолио флэш-систем хранения данных Dell PowerStore. Выступление охватило вопросы мониторинга процессов работы с данными в системах Dell PowerStore с использованием искусственного интеллекта. В заключение официальной части мероприятия Дмитрий Якавук выступил с презентацией, посвященной подходу Dell Technologies к интеграции искусственного интеллекта в корпоративные процессы. Особый акцент выступавший сделал на том, как Dell Technologies помогает организациям строить стратегию внедрения искусственного интеллекта, подбирать приоритетные сценарии и создавать масштабируемую архитектуру с учетом устойчивости и кибербезопасности.



и Монголии, работающие в сферах финтех, e-commerce, ИИ, логистики, медицины, образования и автоматизации бизнес-процессов. Все участники находятся на стадии PMF или Scale и предлагают готовые, востребованные решения, часть из которых уже активно применяется. Финалисты шестого потока представили свои проекты на завершающем Demo Day, который прошел в рамках крупнейшего международного технологического форума Digital Bridge

Компания FOMINOV CONSULTING познакомила заказчиков с актуальными решениями Fortinet в области кибербезопасности

15 октября компания FOMINOV CONSULTING совместно с Fortinet и при поддержке ERC Distribution провела в ресторане «Şüşəbənd» мероприятие для заказчиков из государственного и частного секторов. Участников мероприятия приветствовала директор FOMINOV CONSULTING Айтен Мустафаева, которая представила основных докладчиков и представителей компании Fortinet в Азербайджане. После этого с подробной презентацией, посвященной деятельности Fortinet в мире и в



нашей стране, а также самым последним разработкам компании, выступил региональный менеджер по продажам Fortinet Шаиг Самедов. Официальная часть мероприятия продолжилась выступлением технического специалиста FOMINOV CONSULTING Ровшана Агаева, который рассказал участникам о развитой экосистеме, которой за годы присутствия в регионе удалось построить Fortinet. Последняя сессия, которую провел инженер FOMINOV CONSULTING Сергей Путрюков, была посвящена реальным кейсам внедрения решений Fortinet в IT-инфраструктуру заказчиков компании, включая моменты работы с Fortinet Security Fabric, FortiAnalyzer и Endpoint Security Solutions.

Организация «Femmes Digitales» повысила интерес школьниц в Шемахе к технологиям

25 октября Общественное объединение Femmes Digitales успешно провело 11-ю региональную конференцию STARTECH в центре «ASAN xidmət», расположенном в городе Шемаха. Мероприятие объ-



единило школьниц из сельской местности, желающих открыть для себя мир технологий и инноваций. Организаторами конференции выступили «ASAN xidmət», Министерство науки и образования, а также Центр анализа и координации четвертой промышленной революции. Финансовую поддержку конференции оказали FOMINOV CONSULTING, B.EST Solutions и STEP IT Academy. В мероприятии приняли



участие 70-80 школьниц в возрасте от 12 до 16 лет из Шемахи и окрестных сел. Программа STARTECH 2025 повысила уровень цифровой грамотности девочек и пробудила в них интерес к STEM-областям. Мероприятие, объединившее наставничество, практические занятия и примеры из реальной жизни, предоставило участникам возможность увидеть будущих новаторов и новаторов в мире технологий.

CASPEL и Servionix провели мультивендорное мероприятие, посвященное решениям в области кибербезопасности

30 октября 2025 года в отеле Hyatt Regency Baku по инициативе компании CASPEL и дистрибутора Servionix состоялось мультивендорное

мероприятие, включавшее серию презентаций. Участие в мероприятии приняли представители государственного и частного секторов, включая телекоммуникационные, финансовые, энергетические и промышленные предприятия. Программа мероприятия охватила такие темы, как кибербезопасность, системы идентификации, защита данных и применение современных программных решений. Вендоры, в число которых вошли компании Akeyless, Plumery, Mölnir, Infognito, Ox Security и Zadara, представили собственные решения и поделились с гостями практическими подходами в реальных сценариях использования, управления рисками и повышения эффективности бизнес-процессов. В ходе интерактивных дискуссий состоялся подробный обмен мнениями по таким темам, как укрепление информационной безопасности организаций, повышение надежности цифровой инфраструктуры и бизнес-ценность современных программных подходов. Кроме того, в



рамках мероприятия участникам были предоставлены широкие возможности для нетворкинга. Представители заказчиков обсудили применение представленных решений в своих бизнес-процессах, потенциал партнерства и сотрудничества. Торжественный вечер, организованный для гостей после официальной части, придал мероприятию особый колорит и способствовал дальнейшему знакомству и обмену опытом между участниками.

Даже самые развитые в мире системы социальной защиты сталкиваются с трудностями в эффективном охвате всех нуждающихся в них. Поэтому развитие социальных услуг и интеграция цифровых технологий в эту сферу призваны сформировать новый этап взаимоотношений между государством и гражданином. Искусственный интеллект, обладая универсальным потенциалом для решения различных социальных проблем, способен преобразовать систему социальной защиты, упрощая доступ к пособиям,

- Расскажите, пожалуйста, более подробно о прошедшей конференции.

- SOCGOV 2025 - это первое мероприятие, прошедшее в рамках нашей Дорожной карты, разработанной на основе стратегии министерства по применению технологий искусственного интеллекта в социальной сфере страны. Выступление Министра труда и социальной защиты населения Анара Алиева на конференции как раз подчеркнуло все важные моменты этой стратегии. Он отметил, что инструменты на базе искусственного интеллекта

в себя желание объединить местных и международных экспертов для оценки перспектив, которые таит в себе внедрение инновационных подходов и инструментов искусственного интеллекта в сферу социальных услуг. Всего конференция включала три насыщенные панельные сессии, посвященные таким темам, как «Цифровое государство и трансформация с помощью искусственного интеллекта», «Искусственный интеллект и социальная инклюзия в социальных услугах» и «Будущее рынка труда, развитие навыков и цифровое предпринимательство». В ходе обсуждения этих тем гости конференции

Фарид Мамедов: «Искусственный интеллект облегчит возможность пользования сервисами DOST особо уязвимым слоям населения»

повышая качество и эффективность услуг и предоставляя поставщикам государственных услуг возможность уделять больше времени тем, кто в них больше всего нуждается. Именно этим вопросам была посвящена международная конференция «SOCGOV 2025: Искусственный интеллект для человека и трансформации», организатором которой выступило Агентство устойчивого и оперативного социального обеспечения DOST при Министерстве труда и социальной защиты населения Азербайджана.

Следует отметить, что Азербайджан на фоне других стран выделяется своими передовыми инициативами, реализуемыми в данном направлении, а проведение в нашей стране первой международной конференции SOCGOV 2025 стало значимым событием глобального масштаба, объединив на одной площадке государственные структуры, международные организации, местных и зарубежных экспертов, высшие учебные заведения и представителей частного сектора из различных стран мира. Более подробно о конференции, призванной укрепить роль нашей страны как лидера в глобальном социальном управлении, мы поговорили с Председателем Правления Агентства DOST Фаридом Мамедовым.

еще больше повысят объективность и прозрачность государственных услуг, ускорив процесс принятия решений. Внедрение подобных решений в ближайшее время ожидается в сферах занятости и реабилитации, а в итоге искусственный интеллект будет задействован во всех сферах деятельности министерства и подконтрольных ему структур.

Что же касается целей, которые мы ставили перед собой в процессе подготовки SOCGOV 2025, то они включали

получили уникальную возможность познакомиться с опытом внедрения инструментов искусственного интеллекта, который получили социальные системы ряда стран мира, сопоставить подходы, сделать выводы и приступить к разработке новых стратегий. Я также хочу подчеркнуть, что гостями SOCGOV 2025 стало около 430 человек примерно из 20 стран мира.

- Планируете ли вы проведение подобных мероприятий на регулярной основе?





- Да, в планах Агентства провести еще четыре конференции, каким-либо образом затрагивающих темы искусственного интеллекта, аналитики данных и цифровых технологий в сфере социального обслуживания населения. Не исключаю, что их может оказаться больше, но пока в рамках 5-летней программы уже было сформировано видение, в каком формате будут проходить следующие мероприятия SOCGOV. В 2026 году тема конференции будет тесно связана с социальной политикой государства, аналитикой и исследованиями в этой области. Мероприятие, которое, скорее всего, пройдет при совместной организации с другими местными и международными организациями, будет тесно связано с данными, их обработкой и аналитикой. Поэтому среди приглашенных гостей мы увидим не только специалистов в области искусственного интеллекта, но и тех, кто тесно работает с данными. Мы также планируем провести его в формате международной премии в сфере социальной политики. Будет проведена оценка проектов, представленных как из Азербайджана, так и из других стран. В 2027 году мероприятие пройдет на уровне Саммита тюркоязычных стран, а в 2028 и 2029 годах планируется проведение форумов более высокого уровня. Завершится же цикл мероприятий крупнейшим

международным форумом в социальной сфере.

- В рамках панельных сессий SOCGOV 2025 прозвучали истории, рассказывающие об успешном внедрении инструментов искусственного интеллекта в сферу социальных услуг ряда стран мира. Как Азербайджан чувствует себя на этом поле? Есть опыт, который следует перенимать, или мы сами являемся примером для подражания?

- Азербайджан достаточно хорошо развивается в этом направлении, о чем упомянули в своих выступлениях представители ряда стран. Например, мы являемся свидетелями успешного опыта внедрения модели DOST в Молдове и Узбекистане, а представители Румынии открыто признают успех нашей модели, которая использует пять каналов взаимодействия с гражданами. В их число входят непосредственно сами центры DOST, которые на сегодняшний день представлены семью офисами. В общей сложности, до 2030 года планируется открытие 14 региональных центров DOST, 64 филиалов и двух мобильных пунктов, один из которых заработает в Карабахе. И работа этих центров будет строиться в рамках новой концепции, усиливающей роль искусственного интеллекта

во всех процессах общения с гражданами. Также хочу подчеркнуть, что за 7 лет существования Агентства по 13 направлениям деятельности, 151 из 161 услуги, предлагаемой в центрах DOST, то есть более 94%, было оцифровано.

Другие каналы обмена информацией - это контактный центр, выездные услуги, услуги самообслуживания и, конечно же, наши веб-ресурсы, базой которых является портал e-social.gov.az и одноименное мобильное приложение. Пользуясь мобильным приложением, каждый гражданин получает доступ к собственному социальному профилю, где хранится соответствующая информация о пенсионном капитале, трудовых договорах, различных выплатах и дополнительных начислениях. Все, что касается вашей социальной жизни, отражено в этом профиле. И сейчас перед нами стоит задача перевести приложение в плоскость искусственного интеллекта, чтобы оно помогало человеку формировать профиль и использовать его возможности.

- Но все это подразумевает использование современных смартфонов... А как же люди, которым по различным причинам бывает сложно приобщаться к новым технологиям?



- Смартфоны - это всего лишь один поток коммуникации с искусственным интеллектом в наших сервисах. Уже в начале следующего года мы планируем создать рабочую группу, которая будет заниматься разработкой программ для подобных случаев, так как к таким вопросам надо подходить намного шире. И чувствительные слои населения, которые некомфортно себя чувствуют на фоне стремительно развивающихся технологий, будут привлекаться к этим программам.

- Насколько защищены данные ваших пользователей и как решаются вопросы обеспечения кибербезопасности, особенно на фоне того, что данные группы населения чаще всего оказываются жертвами атак с использованием методов социальной инженерии?

- Вопросы сбора и управления персональными данными, а также их защиты для нас являются ключевыми. И в этом направлении мы действуем по определенным четким регламентам. Как вы знаете, в структуре Агентства DOST была создана организация DOST Rəqəmsal İnnovasiyalar Mərkəzi (RİM) - «Центр цифровых инноваций DOST», которая была учреждена решением Наблюдательного совета Агентства DOST №4 от 17 декабря 2021 года. Деятельность Центра направлена на централизованное управление вопросами информационно-коммуникационных технологий структурных подразделений и подведомственных учреждений Министерства труда и социальной защиты населения, разработку и реализацию IT-политики министерства, поддержку и развитие информационных систем, а также совершенствование системы управления в данной сфере. Конечно, огромное внимание уделяется защите персональных данных и обеспечению безопасности систем. Проводится внедрение международ-

ных стандартов управления качеством и безопасностью: DOST RİM переходит к соответствию стандартам ISO 27001 (управление информационной безопасностью), ISO 20000 (IT-услуги) и ISO 9001 (управление качеством) и уже получил сертификаты по этим направлениям. Используется система симуляции кибератак совместно для тестирования и повышения устойчивости информационных систем к угрозам. Внедряются серьезные и надежные решения для защиты систем данных.

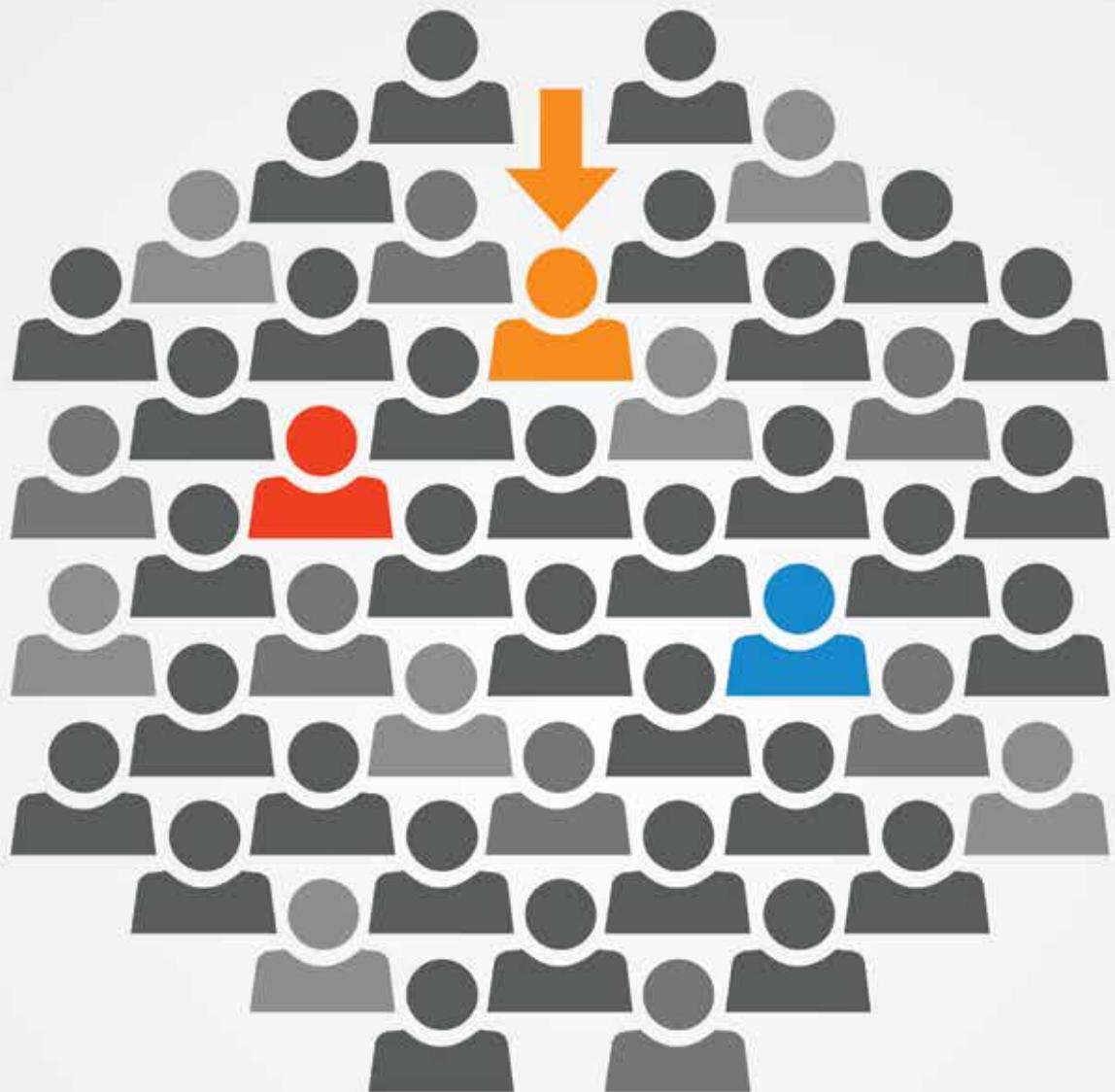
- Как в Агентстве реализуется кадровая политика?

- Здесь я бы хотел отметить несколько направлений, реализацией которых занимается DOST. Во-первых, мы тесно сотрудничаем с шестью ведущими азербайджанскими вузами, постоянно обмениваясь с ними опытом и информацией. Кстати, на SOCGOV 2025 были представлены стартапы в области социальных услуг, созданные студентами этих учебных заведений. А в ближайшем будущем это сотрудничество выйдет на новый уровень, что

позволит нам более активно участвовать в обучении студентов. Такое партнерство предоставляет нам доступ к определенной базе будущих кадров. Во-вторых, мы постоянно работаем над расширением сотрудничества с нашим IT-комьюнити. Примером тут служит платформа Femmes Digitales, которая объединяет большое число экспертов в данной сфере. С их помощью мы можем форсировать многие задачи, которые стоят перед Агентством, получая быстрый доступ к нужной аудитории. Кстати, хочу отметить еще один интересный факт. 75% наших волонтеров - это девушки, и партнерство с Femmes Digitales позволит привлекать их к процессам, связанным с получением дополнительных знаний в области использования цифровых решений, искусственного интеллекта и т.д. Такая политика не только помогает пополнять штат Агентства новыми и грамотными кадрами, но и насыщать ими рынок труда Азербайджана.

Отдельно я бы хотел отметить подпрограмму «DigiDOST», неразрывно связанную с программой «Волонтер DOST». Являясь одной из семи подпрограмм DOST, нацеленных на развитие движения волонтеров, она предоставляет молодым людям возможности для более эффективного использования цифровых инструментов, технологий и онлайн-платформ, а также обучения по улучшению процессов, созданию баз данных и многому другому. Практически это стажировка, в рамках которой участники подпрограммы «DigiDOST» получают возможность работать в Центре цифровых инноваций DOST, отвечать на соответствующие запросы, управлять базами данных, улучшать процессы и повышать цифровую грамотность.





добавляйте* бесплатно свои вакансии
и ищите кандидатов на infocity.az/jobs

* приглашаем к сотрудничеству
работодателей из любых отраслей

Nar объявил о назначении нового генерального директора

27 октября 2025 года компания «Azerfon» (торговая марка «Nar») объявила о назначении Озгюра Генча новым генеральным директором компании. Озгюр Генч имеет более 25 лет опыта работы в сфере телекоммуникаций, включая область ИКТ и сетевых технологий. Он занимал различные руководящие должности в ведущих компаниях отрасли, таких как Azerconnect Group (Азербайджан), Turkcell (Турция)



и Lifecell (Украина), где внес значительный вклад в формирование успешных технологических стратегий и внедрение инновационных решений. Он окончил факультет электротехники и электроники Yildiz Technical University в Турции. Далее он успешно завершил программу «Цифровая трансформация и лидерство будущего» в престижной швейцарской бизнес-школе IMD. Озгюр Генч сменил Гуннара Панке на посту генерального директора Nar.

Школьники, поддерживаемые Azercell, продолжают добиваться международных успехов!

Aзербайджанские школьники вновь продемонстрировали впечатляющие результаты на международной арене. На конкурсе по информатике «Stars of Informatics», проходившем в Румынии с 18 по 19 октября 2025 года, команда завоевала четыре бронзовые медали и поощрительный приз. В соревновании, в котором приняли участие 120



школьников из 10 стран мира, учащиеся 10-го класса Бакинского Туремского лицея Атилла Мустафа и Омер Алимадзаде, учащийся 10-го класса Лицея им. академика Зарифы Алиевой Фатех Ахмедзаде и учащийся 10-го класса лицея с физико-математическим и информатическим уклоном города Баку Акпер Ахмедов были награждены бронзовыми медалями, а учащаяся 10-го класса того же лицея Эляя Вердиева получила поощрительную награду. Конкурс проходил в онлайн-формате и состоял из двух этапов. На каждом этапе школьники демонстрировали свои навыки аналитического мышления, решения алгоритмических задач, программирования и эффективного управления временем, решая по три задачи в течение четырех часов.

Nar запустил лотерею «Çoox Şanslı»

Oператор Nar запустил кампанию «Çoox Şanslı». В рамках специальной лотереи, которая продлится до 31 декабря, каждый день будет разыгрываться смартфон Xiaomi Redmi Note 14 Pro, каждую неделю - автомобиль «Haval H6 Ultra», а в финальном розыгрыше - автомобиль Li L9 Ultra. Для того, чтобы принять участие в конкурсе, достаточно пополнить баланс или активировать один из пакетов «Deeqiqə+». Каждое пополнение или активация увеличивает шансы на победу. При пополнении баланса на сумму свыше 1 маната, абонент автоматически получает право участвовать в лотерее. При пополнении баланса на сумму до 3,99 маната начисляется один шанс за каждый манат, а при пополнении на сумму свыше 4 манатов - 2 шанса за каждый манат. Абоненты могут проверить



количество накопленных шансов и статус участия через приложение «Nar+» или в специальном разделе лотереи на сайте nar.az. Победители лотереи «Çoox Şanslı» будут определены случайным образом. Более подробную информацию можно найти по этой ссылке на сайте: nar.az/lotereya.

Azercell объявил победителей конкурса «CyberCell Hackathon»

27 октября 2025 года состоялся финал конкурса «CyberCell Hackathon», организованного ООО «Azercell Telecom» совместно с Бакинским инженерным университетом (BMU). Конкурс предоставил молодым талантам возможность продемонстрировать свои знания и навыки в области кибербезопасности и разработать инновационные технологические решения для реальных проблем. На финальном этапе 17 команд представили свои проекты жюри, состоящему из экспертов BMU и Azercell. В итоге были определены три лучшие команды. Первое место занял проект «Reportcell». Эта система дает пользователям воз-



можность оценивать достоверность входящих звонков в режиме реального времени, обеспечивая защиту от телефонных мошенников и голосовых дипфейков. Второе место заняла платформа кибербезопасности «Z-SIFR», которая оперативно выявляет киберинциденты и преобразует сложные данные в точные и понятные отчеты для юридических и аналитических целей. Третье место заняла платформа «S.W.I.S.S.». Это решение на основе искусственного интеллекта выявляет кибератаки в режиме реального времени, анализирует пользовательские данные и обеспечивает предиктивную защиту, адаптированную под потребности пользователей. Команды, ставшие победителями «CyberCell Hackathon», получили денежные призы в размере 4000, 3000 и 2000 манатов соответственно.

Секреты от профессионала: «РоС, который закрывает сделки»



Сегодня в отдельной статье я хочу обсудить важнейший этап корпоративных продаж: Proof of Concept («Пилотный проект») или, как его вкратце называют, - РоС. С каждым днем сложность предлагаемых решений растет. А чем сложнее решение, тем чаще заказчик до выхода на финальную стадию проекта хочет получить исчерпывающие аргументы. Одним из таких аргументов и является РоС. Данную тему мы обсудили с бывшим коллегой Гамбарам Мамедовым, который длительное время работал архитектором комплексных решений для крупных заказчиков и имеет огромный опыт в проведении РоС.

- Гамбар, у тебя большой опыт в формировании корпоративных решений на основе РоС. Почему РоС так важен для интегратора и можно ли без него обойтись?

- РоС - это гораздо больше, чем просто этап продаж. Это наш шанс построить доверительные отношения и продемонстрировать, как то или иное решение справляется именно с теми бизнес-задачами, которые волнуют заказчика. На этом этапе мы переходим от слов к делу, что особенно ценно в сложных проектах. Без РоС, конечно, можно обойтись в ситуациях с проверенными типовыми внедрениями или когда партнерские отношения с заказчиком имеют давнюю и положительную историю. Но в большинстве случаев, особенно при внедрении новых технологий, РоС служит тем мостом, который позволяет заказчику уверенно принять решение.

- А как проходит РоС? С чего следует начать и в какой момент следует его завершить? И, что не менее важно, как фиксировать результаты, привлечь внимание заказчика к ним?

- Успешный РоС всегда начинается с совместного планирования. Мы вместе с заказчиком разрабатываем и согласовываем документ, где четко прописываем цели, конкретные измеримые критерии успеха, сроки и зоны ответственности. Это наша общая дорожная карта. Завершать проект стоит сразу после того, как все критерии выполнены. Важно показать, что мы умеем работать эффективно



Гамбар Мамедов

и укладываться в рамки. Что касается результатов, то здесь мы делаем акцент на наглядности: готовим итоговый отчет, где наглядно сопоставляем поставленные цели и достигнутые показатели, и проводим финальную демонстрацию для ключевых стейкхолдеров. Важно вовлекать их в процесс на протяжении всего РоС, чтобы они сами видели ценность по мере ее проявления.

- Есть ли какой-нибудь критерий, по которому можно понять необходимость проведения РоС. Может в разрезе технологий, размере и типе заказчиков и т.д.?

- Определенно, такие критерии есть. В первую очередь, это комплексность и новизна решения для самого заказчика. Если мы говорим о масштабном проекте, который затрагивает ключевые бизнес-процессы, или о внедрении передовой технологии, то РоС почти неизбежен. Крупные компании и государственные структуры часто рассматривают его как обязательный этап экспертизы. Для предприятий среднего и малого бизнеса или при внедрении стандартных решений необходимость в РоС снижается, и здесь может быть достаточно углубленной демонстрации.

- Можешь назвать основные ошибки при проведении РоС и каких «подводных камней» стоит опасаться?

- Одна из частых ошибок - потеря фокуса. Команда пытается продемонстрировать все функции сразу, вместо того чтобы сконцентрироваться на оговоренных бизнес-задачах. Другой риск - это размытые критерии приемки, из-за которых

проект может бесконечно дорабатываться. Также важно с самого начала реалистично оценивать необходимые ресурсы, чтобы не столкнуться с их нехваткой на критическом этапе. И, пожалуй, не менее важно поддерживать открытый диалог с заказчиком, чтобы промежуточные результаты и возможные корректировки всегда были согласованы. Другая ошибка - это оставлять заказчика «без присмотра». К величайшему сожалению, как только мы перестаем быть рядом, фокус с РоС уходит на второй план, что приводит к увеличению сроков проекта и зачастую к провалу самого РоС.

- Гамбар, нередко мы с тобой попадали в ситуацию, когда заказчик, наряду с нами, параллельно проводил РоС с конкурентами. Как с технической точки зрения понять что проводится правильное сравнение?

- Наша задача в подобной ситуации - выступить в роли консультанта и помочь заказчику выстроить максимально объективный процесс оценки. Мы можем тактично предложить унифицированный подход: общие наборы тестовых данных, идентичные сценарии нагрузки и чек-листы для сравнения ключевых характеристик, таких как производительность, удобство использования и соответствие спецификациям. Это не только обеспечивает честность «конкурентной гонки», но и подчеркивает нашу уверенность в собственном решении и искреннюю заинтересованность в том, чтобы заказчик сделал осознанный и правильный выбор.



Анар Гумбатов,
коммерческий директор,
экономист, предприниматель

Сегодня искусственный интеллект меняет практически каждую отрасль, и кибербезопасность не исключение. Поэтому многие компании прилагают все больше усилий для снижения рисков, связанных с ИИ, особенно на фоне того, что злоумышленники все активнее начинают использовать такие технологии для организации кибератак. О том, как развитие ИИ сказывается на ландшафте киберугроз, мы поговорили с официальным представителем «Лаборатории Касперского» в Азербайджане Мушвигом Мамедовым.

на криптовалютные организации и Web3-организации в Индии, Турции, Австралии и других странах Европы и Азии.

Если говорить об обычных людях, они по-прежнему сталкиваются с атаками, в которых используются методы социальной инженерии. С помощью искусственного интеллекта мошенники автоматизируют создание и рассылку фишинговых писем, делая их более персонализированными и, соответственно, достоверными. Таким образом злоумышленники могут проводить больше успешных атак за меньшее время.

инвестиционные возможности. Но все эти схемы существуют и разрабатываются не один год, просто искусственный интеллект заметно снизил порог входа в это «сообщество» для тех, кто не обладает достаточными знаниями и навыками.

- А как «Лаборатория Касперского» использует искусственный интеллект в собственных решениях? Он помогает пользователям быстрее принимать решения во время атак, более эффективно реагировать на атаки или минимизировать потенциальный ущерб?

Мушвиг Мамедов:

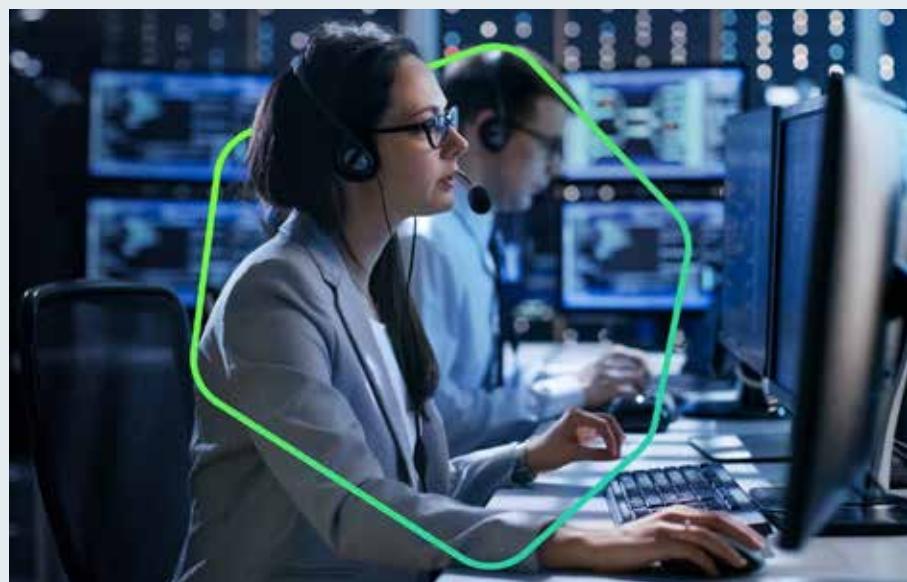
«В эпоху искусственного интеллекта заниматься кибербезопасностью должны профессионалы»

- В прошлогоднем отчете «Лаборатории Касперского» отмечалось, что в 2025 году искусственный интеллект станет неотъемлемой частью повседневной жизни, а вопросы конфиденциальности, связанные с биометрическими данными и передовыми технологиями, выйдут на первый план. Насколько оказались реальны эти прогнозы и как они отразились на ландшафте киберугроз?

Сегодня искусственный интеллект занимает все больше места в нашей жизни, и надо понимать, что все его преимущества стали доступны и злоумышленникам. Но мы все же не наблюдаем серьезных изменений, затрагивающих общий ландшафт киберугроз. Да, кибератаки за это время стали более продуманными, с помощью ИИ злоумышленники создают убедительный контент для фишинговых атак, но принципиально новых угроз за это время не появилось. Тем не менее, в таргетированных вредоносных кампаниях ИИ применяется все активнее. Например, генеративный ИИ использовала кибергруппа BlueNoroff в своих новых сложных целевых атаках

Атакующие также используют искусственный интеллект для улучшения алгоритмов расшифровки паролей. В эпоху ИИ существенно возросла и опасность стать жертвой аудио- и видеодипфейков. Кроме того, злоумышленники активно применяют ИИ для создания поддельных веб-сайтов и профилей в социальных сетях, рекламирующих мошеннические

- «Лаборатория Касперского» активно использует искусственный интеллект и технологии машинного обучения в своих решениях более 20 лет и имеет более 100 патентов в этой сфере. Мы также реализуем проекты по повышению уровня безопасности ИИ-сервисов и формированию кадрового потенциала. Кроме того, в компании существует центр исследования





технологий искусственного интеллекта. В нём работают исследователи данных, инженеры в области машинного обучения, эксперты по угрозам и инфраструктуре. Это позволяет нам участвовать в решении самых амбициозных задач на стыке искусственного интеллекта и кибербезопасности.

Центр занимается не только разработкой прикладных технологий, но и проводит исследования безопасности ИИ-алгоритмов.

В «Лаборатории Касперского» разработано множество технологий детектирования угроз на базе машинного обучения. Чтобы повышать защищенность инфраструктуры наших клиентов, мы активно развиваем технологии искусственного интеллекта, созданные с учетом специфики собственных флагманских корпоративных продуктов. Уже

несколько лет ИИ-аналитик на службе сервиса Kaspersky Managed Detection and Response помогает снижать нагрузку на сотрудников SOC, автоматически отфильтровывая ложноположительные срабатывания. В результате специалисты SOC могут быстрее реагировать на реальные угрозы и больше времени уделять анализу сложных случаев и проактивному поиску угроз. А риск-сканинг хостов на базе ИИ в решениях Kaspersky SIEM (KUMA) и Kaspersky XDR позволяет применить алгоритмы машинного обучения для поиска подозрительных, с точки зрения поведения, хостов без необходимости передавать данные за пределы компании. В нашей компании также создан центр компетенций по безопасности ИИ — Kaspersky AI research, который предлагает набор сервисов, направленных на обеспечение надежной защиты

ИИ-систем и предотвращение потенциальных угроз для данных, бизнес-процессов и ИИ-инфраструктуры. И это лишь небольшой спектр решений на базе искусственного интеллекта, который предлагает «Лаборатория Касперского».

- В Азербайджане активно развиваются процессы цифровой трансформации, немало внимания уделяется кибербезопасности. Крупные компании прекрасно осознают необходимость развертывания средств защиты от киберугроз, а периметр кибербезопасности многих промышленных и банковских структур выстраивается на базе требований регуляторов. А что вы можете сказать об общем уровне осведомленности населения о киберрисках?



- Безусловно, мы видим, что компании уделяют предельно высокое внимание вопросам обеспечения кибербезопасности и стараются внедрять передовые решения. И «Лаборатория Касперского» тоже участвует в реализации таких проектов. Что же касается обычных пользователей, то по мере общей цифровизации жизни они, конечно же, получают все больше и больше информации о киберугрозах. Работа по повышению уровня осведомленности населения о киберрисках сегодня ведется со стороны и банков, и государственных учреждений. Так что общий тренд я бы оценил как положительный.

Но технологии не стоят на месте, а кибермошенники нередко оказываются на шаг впереди. Поэтому нужно постоянно повышать цифровую грамотность. Общие правила кибергигиены остаются неизменными: будьте предельно осторожны с конфиденциальными данными, не делитесь информацией о своих банковских реквизитах, не выкладывайте в общий доступ в социальных сетях большие объемы личной информации, фотографии, метки геолокации. Все это ценная информация для злоумышленников, которые могут использовать ее для персонализированных атак.

- Какие инциденты в сфере кибербезопасности остаются характерными для рынка Азербайджана?

- В нашей стране по-прежнему самую большую опасность для пользователей представляют программы-вымогатели (шифровальщики) и разные виды троянцев. Например, эксперты «Лаборатории Касперского» недавно обнаружили троянца-шпиона и троянца-стилер, которые, оказываясь на вашем смарт-

фоне, ищут в фотогалерее скриншоты с ключами к криптокошелькам, паролями к банковским приложениям и электронной почте. А дальше получить доступ к вашей системе или счету — уже дело техники. Я постоянно говорю, что не следует давать приложениям на смартфоне лишние права, которые им по факту не нужны, и советую внимательно следить за этим.

Серьезной проблемой остается распространение вредоносного ПО через съемные носители. Многие азербайджанские пользователи перестали пользоваться ими для передачи документов и делают это через мессенджеры, но и здесь есть свои риски.

Что же касается корпоративного сегмента, то здесь преобладают целевые атаки, для защиты от которых требуется комплексный подход. В него входит построение полностью защищенного периметра, наличие профессионального штата сотрудников отдела инфор-

мационной безопасности, внедрение сложных систем, таких как XDR, EDR и SIEM, песочницы и т. д. «Лаборатория Касперского» активно помогает компаниям выстраивать всестороннюю систему защиты.

- Как компаниям сегодня надо планировать дальнейшие шаги по обеспечению кибербезопасности, особенно с учетом огромного количества предложений в этой сфере на рынке, чтобы обезопасить себя на ближайшие 3-5 лет?

- Самое важное в текущих условиях, чтобы построением периметра кибербезопасности вашего предприятия занималась команда экспертов. Очень часто сталкиваешься со случаями, когда некомпетентные люди буквально «копят» аппаратные средства и программное обеспечение, которые дублируют друг друга или вовсе не нужны в текущих условиях. Но профессионал в сфере кибербезопасности должен понимать, что именно необходимо в нынешней ситуации и в будущем при развитии определенных процессов в компании. Он знает, как эффективно планировать бюджет на обеспечение киберзащиты и заложит средства на обучение сотрудников. Чем лучше они будут подготовлены, тем меньше средств компания потратит на дополнительные решения. Да, вендоров на этом рынке довольно много и часто они предлагают очень схожие решения. Поэтому перед покупкой стоит проводить тесты, чтобы понять, как эти решения встраиваются в вашу инфраструктуру, интегрируются ли они с вашими процессами и т. д. И еще раз отмечу, что заниматься этим, особенно в эпоху искусственного интеллекта, должны профессионалы.



kaspersky

активирай
будущее



Больше информации



Кибербезопасность в виртуозном исполнении



Kaspersky
Symphony
XDR

Figure 03 - новое поколение человекоподобного робота

Компания Figure AI представила человека подобного робота третьего поколения Figure 03. Новая модель получила значительные улучшения в системах восприятия, манипуляции и безопасности, позволяющие работать в реальных условиях от кухонь до складов. Для безопасной эксплуатации корпус Figure 03 обтянут мягкой моющейся тканью и покрыт в определенных местах пеной во избежание защемления пальцев или столкновений с детьми. По сравнению с предыдущей моделью Figure 03 стал легче на 9%. Figure 03 опирается на Helix - собственную систему искусственного интеллекта компании, объединяющую зрение, язык и действия (VLA). Сенсорная система была полностью переработана: новые камеры с удвоенной частотой кадров, задержки сократились на четверть, а обзор увеличился на 60% при более компактном корпусе. Также имеются дополнительные камеры в ладонях для уверенности работы. Кончики пальцев

получили стойкие тактильные датчики с чувствительностью до 3 гр, что должно снизить промахи и повреждения при работе с хрупкими предметами. Благодаря этим доработкам Figure 03 способен аккуратно собирать посуду, убирать со стола и даже играть с домашними животными.

Звуковой тракт также был переработан: увеличили динамики, подняли мощность и улучшили расположение микро-



фона. Обновленная аудиосистема теперь лучше преобразовывает речь в реальном времени. Автономная работа от одной зарядки достигает 5 часов. Робот поддерживает беспроводную зарядку. Дома он может автоматически подключаться к dock-станции мощностью до 2 kW и подзаряжаться по мере необходимости в течение дня. Компания запускает собственное производство BotQ, способное выпускать на первом этапе до 12000 роботов-гуманоидов в год. В планах компании достичь уровня в 100 тысяч единиц в течение четырех лет.

Vision Iconic - прототип автомобиля будущего от Mercedes-Benz

Немецкий автопроизводитель представил новый концепт-кар Vision Iconic. Купе получило крупный кузов с длинным капотом и минимальным передним свесом, как в моделях Mercedes-Benz 30-х годов прошлого века. В облике автомобиля можно увидеть черты истребителей Messerschmitt и современные линии Mercedes-AMG GT. На передней панели расположена светоизлучающая



декоративная решетка, повторяющая стиль радиаторов Mercedes середины прошлого столетия. Особое внимание удалено интерьеру, выполненному в стиле дизельпанк. В салоне установлен цельный двухместный диван, есть отделка синим бархатом и детали из цельного алюминия. Панель приборов стилизована под цеппелин, а бардачок выполнен в виде цилиндрического кофра. Также компания показала систему автоматического вождения на нейроморфной архитектуре, построенной по принципу работы человеческого мозга. Это первый крупный проект

под основным брендом Mercedes-Benz с 2021 года.

Илон Маск озвучил необходимое для колонизации Марса число людей

Глава SpaceX отреагировал на замечание редактора издания ArsTechnica Эрика Бергера, который заявил, что не уверен в успехе корабля Starship. Однако Бергер заметил, что Starship - это единствен-



ный космический корабль, который имеет шансы отправить людей далеко за пределы Земли. Илон Маск в ответ заявил, что ему ясна дорожная карта колонизации других планет и очевиден успех Starship. Также миллиардер

отметил, что для достижения хорошего результата нужно не просто один раз отправить людей на Марс, а обеспечить им возможность автономно жить и развиваться. По мнению Маска, минимальное количество добровольцев, которые могут основать колонию на другой планете и выжить, составляет 100 тысяч человек. Кроме того, с Земли придется отправить не менее 1 млн. тонн полезного груза. Кроме этого, Маск допустил возможность своего переезда на Марс. Он заметил, что закончит свою жизнь либо в США либо на другой планете.

IBM объединяет усилия с Groq

IBM и Groq объявили о стратегическом партнерстве с целью предоставления клиентам возможностей высокоскоростного ИИ-инференса по доступной цене путем объединения watsonx Orchestrate от IBM с аппаратными решениями Groq. Это позволит ускорить развертывание агентных систем ИИ. В рамках партнерства Groq и IBM планируют интегрировать и усовершенствовать технологию Red Hat vLLM с архитектурой LPU Groq. Ожидается, что совместное решение позволит клиентам использовать возможности watsonx Orchestrate привычным образом и с привычными инструментами в инференс-платформе GroqCloud,



предоставляющей разработчикам доступ к высокоскоростной и недорогой обработке LLM. Эта интеграция позволит удовлетворить ключевые потребности разработчиков ИИ-решений, включая оркестрацию инференса, балансировку нагрузки и аппаратное ускорение, что в конечном итоге оптимизирует сам процесс инференса. Также планируется поддержка моделей IBM Granite в GroqCloud для клиентов IBM. Партнерство IBM и Groq позволяет объединить скорость инференса Groq, экономическую эффективность и доступ к новейшим open source моделям с оркестрацией агентского ИИ IBM, предоставляя клиентам инфраструктуру, необходимую для их масштабирования, говорит компания. Благодаря Groq ИИ-агенты IBM смогут анализировать информацию в режиме реального времени и мгновенно предоставлять точные ответы, позволяя организациям в этой сфере принимать более оперативные и обоснованные решения.

EHang представила «летающую маршрутку» VT35

Китайская компания EHang представила двухместный среднемагистральный электролет VT35. Базой для VT35 послужила модель VT30. В окончательной версии машина получила два тандемных крыла размахом по 4 м каждое. Общая длина корпуса VT35 также составляет примерно 4 м, а высота достигает 3 м. Вертикальный полет обеспечивают восемь роторов, а горизонтальный поддерживается хвостовым пропелле-

ром. В будущем появится модификация с двумя поворотными роторами на передних крыльях, что ускорит горизонтальный полет и, по-видимому, обеспечит увеличенную дальность перелетов на полном заряде аккумуляторов. В представленной конфигурации модель VT35 сможет пролететь около 200 км с двумя пассажирами на борту. Взлетная масса аппарата составит 950 кг. На внутреннем рынке Китая модель будет продаваться по цене около 911 тысяч долларов. VT35 сможет использовать ту же полетную инфраструктуру, что и EH216-S. Эти аппараты способны в беспилотном режиме доставлять пассажиров из одной точки в другую. Для VT35 будут предусмотрены маршруты «часовой доступности», благодаря которым пассажиры смогут добираться до места назначения значительно быстрее, чем при наземных перевозках.

Представлен 77" OLED-телевизор Panasonic 77Z8VA с NVIDIA G-Sync и AMD FreeSync Premium

Компания Panasonic представила новый флагманский OLED-телевизор 77Z8VA. Новинка оснащена панелью Master OLED Pro Cinema Size и процессором Panasonic HCX Pro AI Processor MK II. Заявлена функция 4K-ремастеринга на базе искусственного интеллекта, которая повышает разрешение потоковой трансляции и снижает уровень шума. Аудиосистема 360 Soundscape Pro, разработанная совместно с Technics, обеспечивает объемное звучание с поддержкой Dolby Atmos. Встроенная платформа Fire TV объединяет стриминговые сервисы, голосовое управление Alexa и функции умного дома. Телевизор совместим с Apple Home и



AirPlay, что позволяет управлять телевизором через Siri и транслировать потоковые видео с устройств Apple. Для геймеров предусмотрен режим Game Mode Extreme с частотой обновления 144 Hz, минимальной задержкой, поддержкой NVIDIA G-Sync, AMD FreeSync Premium и Dolby Vision Gaming. Цена телевизора составляет 2500 долларов.

Mercedes-Benz представила мобильную зарядку для электромобилей

Компания Mercedes-Benz представила мобильный зарядный комплекс для электромобилей, который обеспечивает максимально приближенную к привычной заправке скорость восполнения энергии. Станция сделана на базе минивэна V-Class с пятью разными портами и поддержкой как стандартной системы CCS, так и мегаваттной MCS. С помощью CCS станция способна выдавать до 900 kW мощности. Изначально разработанная для грузовых электромобилей она позволяет достигать зарядных мощностей в мегаваттном диапазоне. Помимо быстрой зарядки,



ELF умеет «отдавать» энергию обратно в дом, в сеть или на электроприборы благодаря функциям Vehicle-to-Home (V2H), Vehicle-to-Grid (V2G) и Vehicle-to-Load (V2L). Например, батарея емкостью 70-100 кВтч может питать дом средних размеров в течение 2-4 дней. Первыми моделями Mercedes с двунаправленной зарядкой станут электрокары CLA и GLC. ELF также служит испытательной платформой для новых технологий зарядки, включая индукционную и автоматическую проводную зарядки.

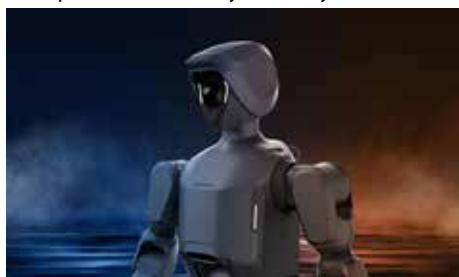


Xiaomi YU7 GT стал самым мощным электрическим кроссовером

На трассе Нюрбургринг была запечатлена высокопроизводительная версия Xiaomi YU7, проходящая испытания. Ожидается, что автомобиль получит название YU7 GT. Автомобиль построен на трехмоторной платформе SU7 Ultra, развивает мощность 1548 л.с. и разгоняется до 100 км/ч менее чем за 2 секунды. Внешность автомобиля дополнена радикальным аэродинамическим обвесом и специальными шинами Pirelli Trofeo RS. Стоит отметить, что Xiaomi SU7 Ultra показал выдающееся время круга на Нюрбургринге - 7 минут 04,957 секунды, превзойдя Porsche Taycan Turbo GT и став самым быстрым электрическим четырехдверным седаном на трассе.

Deep Robotics представила первого «непромокаемого» гуманоидного робота

Китайская компания Deep Robotics представила робота DR02. Этот человекоподобный робот предназначен для непрерывного выполнения задач в непростых промышленных и уличных условиях.



Его конструкцию отличает защита от попадания воды и пыли по стандарту IP66, а также способность работать в диапазоне температур от -20°C до +50°C, что позволяет использовать робота в ситуациях, где сложное электронное оборудование обычно не применяется.

Рост DR02 составляет 175 см, что позволяет ему маневрировать в существующих рабочих пространствах. Грузоподъемность каждой из его рук равна 10 кг. Робот уверенно передвигается со скоростью до 1,5 м/с и может преодолевать лестницы и склоны крутизной до 20°. Deep Robotics DR02 также получил набор сенсоров для обработки сигналов внешнего мира, а встроенная вычислительная система имеет производительность 275 TOPS. Производитель предусмотрел возможность быстрой замены рук и ног DR02, что упрощает ремонт и сокращает время простоя. Пока неизвестно, насколько робот функционален в автономном режиме.

Прототипы байков будущего от Yamaha

Компания Yamaha показала сразу шесть прототипов электробайков будущего. Центральное место занимает Motoroid: L - третье поколение экспериментального самообучающегося мотоцикла, впервые показанного в 2017 году. Yamaha использует обучение с подкреплением (Reinforcement Learning), чтобы Motoroid мог самостоятельно вставать на колеса после падений. Не менее интересен Tricera - открытый трехколесный электромобиль, напоминающий гоночный болид. Наряду с ним был показан Buddy Porter Concept - водородный скутер, созданный совместно с Toyota. Он оснащен двумя баками и способен проехать до 100 км на одной зарядке. Yamaha также продолжает развивать гибридные решения: в прототипе Proto HEV компания объединила бензиновый двигатель и электромотор.



Причем можно переключаться между электрическим и гибридным режимами прямо на ходу. Для любителей скорости создается Proto BEV - полностью электрический трековый спортбайк с очень емкой батареей. А завершили показ два электровелосипеда - Y-00B: Base и Y-00B: Bricolage. Последний вдохновлен первым мотоциклом Yamaha YA-1 1955 года. Все модели пока остаются на уровне концептов.

Созданная с помощью ИИ певица Жания Моне появилась в американских чартах

Композиция «How Was I Supposed to Know?» певицы Жания Моне (Xania Monet) совершила прорыв на американских радиостанциях и добралась до 30-й позиции в чарте Adult R&B Airplay журнала Billboard. В отличие от 103 других исполнителей и коллективов, которые отметились в этом чарте в текущем году, Жания Моне - певица, созданная при помощи алгоритмов искусственного интеллекта в рамках



проекта поэтессы Телиши Джонс (Telisha Jones). Песня стартовала в чарте Adult R&B Airplay благодаря ротации на американских радиостанциях, специализирующихся на адресованной взрослой аудитории музыке жанра R&B. Композиция привлекла внимание общественности, завирусившись в TikTok и других социальных сетях, а позже стала расти ее популярность на потоковых музыкальных сервисах и у цифровых ретейлеров.

Илон Маск запустил Grokipedia - аналог Wikipedia

Илон Маск запустил онлайн-энциклопедию Grokipedia на базе искусственного интеллекта. Это аналог Wikipedia без ограничений и цензуры, а также с доступом к более широкому набору ресурсов, которые можно использовать в качестве источников. Маск отметил, что Grokipedia будет чрезвычайно важна для цивилизации и станет необходимым шагом на пути к пониманию Вселенной. Сейчас Grokipedia доступна в бета-версии v0.1, но опробовать ее могут уже все желающие. На платформе используется большая языковая мо-



дель Grok, которая задействует для обработки огромных объемов данных из разных источников, включая Wikipedia. Некоторые записи в Grokipedia кажутся слово в слово совпадающими с соответствующими записями в Wikipedia. Однако Маск заявил, что хочет, чтобы Grok прекратил использовать страницы Wikipedia в качестве источников к концу года. Интерфейс у Grokipedia минималистичный. На главной странице есть лишь строка поиска, сам сайт доступен в светлом и темном вариантах. Во время ввода ИИ-алгоритм предлагает возможные варианты формулировки запроса. Статьи пока не содержат изображений, но для удобства чтения разделены на темы и подтемы, заголовки которых вынесены на панель в левой части экрана. Пользователям функция правок пока недоступна.

Mitsubishi показала комфортабельный электрический внедорожник Elevance

Компания Mitsubishi представила на выставке Japan Mobility Show 2025 концепт-кар Elevance. Это электрифицированный кроссовер с полноприводной системой S-AWC и четырьмя электромоторами, обеспечивающими уверенное управление как в городе, так и на пересеченной местности. PHEV-система с двигателем, совместимым



с углеродно-нейтральным топливом, позволяет передвигаться на электротяге, а на дальних маршрутах автомобиль может использовать гибридный режим без ограничений по запасу хода. В салоне предусмотрен панорамный экран, растянутый от водителя до пассажира. Электросистема кроссовера способна питать гаджеты, что делает его подходящим для отдыха на природе. Особое внимание привлекает ассистент Co-Driver на базе искусственного интеллекта, встроенный в руль и приборную панель. Он предлагает маршруты, анализирует дорожные условия и корректирует режим движения в реальном времени.

Представлен первый Micro SSD емкостью до 4 Tb

Компания Longsys представила первый в индустрии твердотельный накопитель нового формата - mSSD (Micro SSD). Главная особенность mSSD заключается в уникальном процессе упаковки, который объединяет микросхемы контроллера, памяти, пассивные компоненты (резисторы, конденсаторы и т.д.) и вспомогательные интегральные схемы в одном компактном корпусе. Это нововведение позволяет повысить эффективность производства и сократить расходы на управление производством. Новый накопитель Jiangbolong mSSD имеет размеры 20x30x2 мм. Он соответствует стандарту PCIe Gen4 x4 и демонстрирует высокую производительность: скорость последовательного чтения достигает 7400 МБ/с, а записи - 6500 МБ/с. Показатели случайного доступа составляют до 1 млн. IOPS при чтении



и 820 тысяч IOPS при записи. mSSD оснащен флеш-памятью TLC или QLC NAND и будет предлагаться в вариантах емкостью 512 Гб, 1 Тб, 2 Тб и 4 Тб.

Sharp выходит на автомобильный рынок

Компания Sharp увеличивает инвестиции в автомобильный сектор и использует научно-исследовательские и производственные мощности Foxconn для реализации своих планов по производству автомобилей. Последним достижением станет концепт-кар LDK+ с полностью электрическим двигателем. По сравнению с прототипом 2024 года, новейший LDK+ ближе к серийной модели. Его пропорции больше соответствуют традиционному дизайну минивэнов. Новый автомобиль оснащен раздвижными дверями, ровным полом, врачающимся водительским сиденьем и консолью со складным столиком. Задние сиденья предлагают достаточно места для трех пассажиров и создают атмосферу гостиной. Оснащенный платформой



искусственного интеллекта вещей от Sharp электромобиль может подключаться к бытовой технике, кондиционерам, стиральным машинам и другим устройствам. Он способен изучать привычки и предпочтения пользователя с помощью искусственного интеллекта и поддерживает технологию V2H (двухстороннее взаимодействие электромобиля с домашними энергосистемами), интеграцию с солнечной энергией и систему домашних аккумуляторов. Ожидается, что новый автомобиль поступит в продажу на японском рынке в начале 2027 года.



Mazda представила гибрид с функцией очистки воздуха

На Токийском автосалоне Japan Mobility Show компания Mazda представила два экспериментальных автомобиля, объединенных необычной темой - «Радость вождения ради устойчивого будущего». Главным анонсом стал концепт четырехдверного экологичного купе Vision X-Coupe. Это подключаемый гибрид мощностью 503 л.с., где в качестве двигателя внутреннего сгорания используется двухроторный турбированный мотор. Общий запас хода концепта составляет 800 км, из которых 160 км автомобиль способен проехать только на электротяге. Вместе с автомобилем компания анонсировала сразу две технологии, позволяющие снижать выбросы прямо во время езды. Первая из них - биотопливо из микроводорослей. Mazda уже получила из резервуара на 11000 литров более 1 литра такого топлива за 2 недели и уверена, что побочные продукты можно использовать как удобрение или пищевую добавку. Вторая технология - это система Mazda Mobile Carbon Capture, извлекающая CO₂ напрямую из выхлопа автомобиля. Сейчас компания планирует испытать эту технологию в гоночном режиме. Помимо купе, Mazda показала концепт Vision X-Compact с «эмпатичным» искусственным интеллектом, который ведет естественные разговоры и предлагает маршруты, исходя из предпочтений водителя.

Новые роботизированные кроссовки Nike делают владельца быстрее и сильнее

Компания Nike показала свой самый футуристичный проект последних лет - Project Amplify. Эта разработка должна сделать бег и ходьбу легче и быстрее. В основе Project Amplify лежит легкий роботизированный экзоскелет, который крепится к обуви и усиливает движение голеностопа. Система включает мотор, приводной ремень и съемный аккумулятор в манжете, а также интегрируется с беговой обувью с углеродной пластиной. Алгоритмы разработаны на базе исследований Nike Sport Research Lab. Они анализируют шаг пользователя и добавляют «электронную тягу» в момент, когда она нужна. В ходе многолетних испытаний 400 спортсменов всех уровней прошли более 2,4

млн. шагов в 9 версиях прототипа. По данным компании, Project Amplify способен ускорить бег примерно с 12 до 10 минут на милю, а подъем в гору ощущается как движение по ровной поверхности. При этом обувь можно использовать и без механического модуля, как обычные кроссовки. Новинка не предназначена для профессиональных спортсменов.



Павел Дуров анонсировал децентрализованную сеть Cocoon на TON для ИИ-вычислений

Создатель Telegram Павел Дуров анонсировал запуск Cocoon - децентрализованной платформы для обработки ИИ-запросов с защитой данных. Сеть работает на блокчейне TON и позволяет разработчикам оплачивать вычисления токенами Toncoin, а владельцам GPU - зарабатывать криптовалюту, предоставляя мощности. «Все данные в ней зашифрованы, поэтому участники

не видят, какие конкретно запросы обрабатываются. Это можно назвать приватным ИИ на блокчейне TON», - отмечается в официальном Telegram-канале проекта. Что касается пользователей Telegram, то у них появится доступ к защищенным ИИ-продуктам



прямо в мессенджере - без необходимости использования сторонних приложений, с гарантированной конфиденциальностью и прозрачной обработкой запросов. Впервые Дуров упомянул о новом продукте во время поездки в Казахстан в октябре. Запуск Cocoon должен состояться в этом месяце, после завершения приема заявок от потенциальных участников.

Toyota превратила Corolla в электромобиль будущего

На выставке Japan Mobility Show компания Toyota представила концепт электрической версии модели Corolla, который заметно отличается от привычного дизайна предыдущих автомобилей серии. Новинка напоминает спортивные варианты Porsche и BMW. Новый концепт получил узнаваемый передний вид, но выполнен в более футуристичном дизайне. Можно также заметить зарядный порт и закрытую решетку радиатора. Хотя технические характеристики модели пока не раскрыты, ожидается, что следующая Corolla будет доступна в четырех вариантах: электрическом, гибридном, подключаемом гибридом и с классическим ДВС. Как отметил глава Toyota Кодзи Сато, за полвека Corolla продалась тиражом более чем 50 млн. экземпляров, став самым популярным автомобилем в мире и обогнала по этому показателю Volkswagen Beetle.



Представлен робот-пес по цене iPhone

Китайская компания Yuejiang Robotics представила «первого в мире интеллектуального домашнего робота-пса Rover X1. Новинка оснащается искусственным интеллектом, с помощью которого может выполнять разные поручения и принимать самостоятельные решения. Для «зрения» используется система камер, при помощи которых робот также может делать снимки окружения. Конструкция ног с колесами предполагает, что робот сможет передвигаться как по ровному полу дома, так и по небольшим склонам на улице. На туловище-



платформе робот может переносить разные предметы. Также предлагаются различные сценарии использования, например, как помощника по дому или как спутника на природе. Когда робота планируют выпустить в продажу, пока неизвестно, но его цена составит 7499 юаней, а это приблизительно 1050 долларов.

BMW представила свой первый электросабборд

Компания BMW представила свой первый электрический сабборд с автоматическим надувом. Новинка разработана совместно со словенским производителем SipaBoards и получила название BMW x SipaBoards. Встроенная система самонадува позволяет подготовить доску к использованию за несколько минут. Электропривод мощностью 300 Вт разгоняет сабборд до скорости 7,5 км/ч. В базовой комплектации устройство оснащено двумя модульными батареями емкостью по 90 Вт ч, которых хватает более чем на 3 часа непрерывного плавания. Весной 2026 года BMW выпустит новые батареи емкостью 180 Вт ч каждая, которые увеличат время работы до 7 часов. Доска оборудована системой крепления аксессуаров, которая позволяет быстро устанавливать дополнительное оборудование

в нескольких точках. Доступна также капсула Lifestyle Accessory Capsule с набором аксессуаров, включая камеру Insta360 X5 для съемки во время катания. Сабборд с батареями на 90 Вт ч уже доступен в онлайн-магазине BMW Lifestyle и у дилеров SipaBoards по цене, стартующей от 3990 евро.

Суббренд Rivian представил необычный модульный электровелосипед

После отделения от Rivian в самостоятельный бренд, ALSO наконец представила свои новые продукты. Первыми стали модульный электровелосипед TM-B и два электрических квадроцикла. Модель TM-B позиционируется как универсальный электробайк для любых задач. В нем используется модульная рама, на которую можно установить детское кресло или багажник грузоподъемностью до 35 кг. Максимальный запас хода может достигать 160 км. Для навигации используется встроенный в руль сенсорный дисплей, поддерживающий воспроизведение музыки, звонки и систему блокировки велосипеда. Велосипед способен развивать скорость до 44 км/ч в режиме помощи педалирования и до 32 км/ч без кручения педалей. Продажи TM-B начнутся весной 2026 года с лимитированной версией Launch Edition по цене в 4500



долларов и дальностью хода до 160 км. Также выйдет модели Performance и базовая версия с запасом хода до 97 км по цене ниже 4000 долларов. Помимо велосипеда, ALSO показала два электроквадроцикла TM-Q: семейный и коммерческий, разработанный совместно с Amazon. Они смогут ездить по велодорожкам и использоваться в службах доставки.

Создатель Cyberpunk 2077 хочет вернуть Киану Ривза в сиквел

Киану Ривз сообщил, что хотел бы вернуться к роли Джонни Сильверхенда. В ответ на заявление актера Пондсмит заявил: «У меня есть способы это провернуть, Киану. Свяжись со мной». Геймдизайнер уверен, что найдет решение, так как Ривз, по его словам, был одним из тех актеров, кто с полной самоотдачей



погружался в свою роль. Теперь фанаты могут надеяться на возвращение легендарного рокера в игру. Помимо этого, Майк Пондсмит надеется на сотрудничество со Скарлетт Йоханссон. Отметим, что над продолжением Cyberpunk 2077 работает более 100 сотрудников польской студии. Большая часть сил направлена на «Ведьмака 4», в которой геймерам предстоит взять на себя роль Цири.

Дата-центр будущего: что нас ждёт?

Традиционные центры обработки данных не справляются с поставленными задачами: от эффективного обеспечения рабочих нагрузок ИИ до удовлетворения современных нормативов устойчивого развития. Почти половина (47%) опрошенных IT-руководителей предприятий в регионе EMEA признают, что текущая инфраструктура не отвечает их целям по энергопотреблению или экологическим обязательствам. Это подчеркивает разрыв между цифровыми амбициями и инфраструктурной реальностью бизнеса. Новое исследование «ЦОД будущего»*, проведенное по заказу Lenovo, дает представление о том, как в ближайшем будущем данные повлияют на проектирование, строительство и эксплуатацию центров обработки данных.

Скорость, устойчивость и суверенитет

В исследовании приведен перечень ключевых факторов, которые в ближайшем будущем окажут влияние на дизайн, технологичность и расположение центров обработки данных. Это происходит по мере роста рынка ЦОД, а использование энергии, устойчивость и затраты становятся критически важными факторами для лиц, принимающих решения.

Первая очевидная тенденция заключается в том, что использование IT-инфраструктуры в соответствии с принципами устойчивого развития требует нового подхода. 92% респондентов при выборе технологического партнера, отдают предпочтение тем, кто предлагает услуги по компенсации выбросов CO₂ и энергоэффективные инновации. При этом, только 46% опрошенных говорят, что их текущий проект ЦОД соответствует целям устойчивого развития. Этот разрыв подчеркивает растущее давление на окружающую среду со стороны внедряемых технологий ИИ, автоматизации и экспоненциального роста данных. Традиционные системы охлаждения ЦОД (такие, как воздушное



Иллюстрации созданы с помощью Midjourney**

охлаждение) едва ли сегодня способны обеспечить баланс между энергоэффективностью, затратами на содержание и эксплуатацию, и сокращением выбросов углекислого газа.

Второй тренд - это суверенитет данных. 88% IT-директоров уже считают это своим приоритетом и подавляющее большинство (99%) ожидают, что в течение следующих 5 лет это окажет существенное влияние на то, как и где мы собираем, обрабатываем и храним данные. Кроме того, этот критерий будет определять требования к проектированию центров обработки данных.

Третий тренд, который сохранит актуальность в будущем, является низкая сетевая задержка: 94% опрошенных специалистов указывают время, которое требуется для передачи данных от источника к получателю по сети, крайне важным параметром для таких современных цифровых решений, как приложения реального времени (видеоконференции, стриминги, IoT и др.) и периферийных вычислений. Все это усиливает необходимость выбора оптимального размещения и конфигурации IT-инфраструктуры.

90% IT-директоров считают, что в следующие 10 лет ИИ значительно увеличит использование данных в их

организациях, а 62% ожидают, что ИИ и автоматизация окажут влияние на изменение их IT-стратегии. При этом 41% организаций признают, что пока не готовы к эффективной интеграции ИИ. Несмотря на это, масштабирование ИИ будет определять, как будут проектироваться ЦОДы будущего в регионе EMEA с учетом потребностей в управлении и обработке растущих объемов данных.

ЦОДы будущего

ЦОДы будущего будут строиться с учетом возможностей их масштабирования для задач ИИ, достижения целей устойчивого развития и максимальной энергоэффективности. Инженерная компания АКТ II совместно с архитектурным бюро Matou-Mani разработала концепции таких ЦОДов, основанных на стоечной модели и с использованием технологии водяного охлаждения. По замыслу инженеров и дизайнеров, через 30 лет центры обработки данных позволят рационально использовать природные ресурсы и интегрировать неиспользуемые и труднодоступные территории в инфраструктуру.

- **Парящие облачные ЦОДы:** концепция, включающая в себя размещение ЦОД на высоте 20-30 км (на безопас-



ном расстоянии от путей авиасообщения). Их энергоснабжение будет осуществляться круглосуточно за счет солнечной энергии, а охлаждение реализовано через герметичные замкнутые контуры с жидкостным теплоносителем под давлением, что исключает загрязнение атмосферы. Такие ЦОДы могут располагаться на аэростатах и объединены в кластеры из нескольких небольших по размеру модулей.

- **Деревни данных:** концепция размещения модульных ЦОД вблизи водоемов. Архитектура построена на принципе штабелируемых блоков или капсул, адаптированных под потребности городской инфраструктуры. Такое расположение обеспечит эффективное жидкостное охлаждение и позволит использовать избыточное тепло для энергоснабжения или отопления объектов социальной инфраструктуры - школ, центров досуга, жилых домов. Дополнительным преимуществом будет снижение сетевой задержки за счет близости к ключевым точкам подключения.
- Эта концепция включает в себя расширение в формате **Data Spa**

в заброшенных туннелях, бункерах или элементах транспортной инфраструктуры. Альтернативное использование подземных пространств позволяет минимизировать потребность в новых площадях для наращивания вычислительных мощностей. Это снижает нагрузку на земельные ресурсы и обеспечивает возможность размещения объектов в центральных районах с минимальным воздействием на окружающую среду. Подземное расположение способствует повышенной устойчивости к угрозам безопасности и естественным образом обеспечивает эффективную систему отведения тепла.



(СПА-центр данных) - и представляет собой ЦОД, питающийся от геотермальной энергии и интегрированный в природный ландшафт (например, долину, лагуну или геотермальные источники). Такой подход будет способствовать формированию биофильтрной архитектуры, ориентированной на гармонию с природой.

- **ЦОД-бункер:** эта концепция предполагает расположение ЦОД

Центр обработки данных, готовые удовлетворять растущие потребности искусственного интеллекта, требуют изменения мышления, при котором подходы и практики устойчивого развития не модернизируются, а встраиваются в систему с самого начала. Поэтому, чтобы справиться с увеличением спроса на вычислительные ресурсы и все более строгими требованиями по устойчивому развитию, организации должны начать оптимизацию своей инфраструктуры уже сегодня.



* Исследование проведено компанией Oripium в августе 2025 года по заказу Lenovo, в ходе которого было опрошено 250 IT-руководителей в компаниях с численностью сотрудниками от 250 человек в Германии, Италии, Норвегии, Швеции, Великобритании и ОАЭ.

** Иллюстрации для данного материала были созданы или улучшены с помощью Midjourney, для поддержки основных выводов исследования и визуализации концептуального дизайна данных, пространственные композиции и стилистические особенности дизайна были задуманы и разработаны автором.

Стремительный рост числа приложений на базе искусственного интеллекта открывает перед поставщиками решений и услуг огромные возможности в области защиты API и периферийных развертываний. API становятся все более важными для обеспечения связи и других функций приложений генеративного искусственного интеллекта, а это значит, что услуги по обеспечению безопасности API, на чем специализируется компания F5, также становятся более востребованной. Все эти приложения взаимодействуют с

сегодня бросает новые и серьезные вызовы безопасности API, особенно в edge-средах. Что F5 может противопоставить этому?

- Приложения на основе искусственного интеллекта (согласно прогнозу F5, следующему из последнего отчета о состоянии приложений, к 2028 году 80% всех приложений будут приложениями с ИИ) увеличивают вектор угроз для API. Приложения на основе искусственного интеллекта - это современные приложения, подключенные посредством API и взаимодействующие с различными сервисами и ИИ-

базовыми инструментами искусственного интеллекта и программы по управлению большими языковыми моделями (LLM), с появлением ИИ-агентов эти процессы могут быть автоматизированы, а эффективность повышена. Для достижения этой цели наличие структурированных данных в соответствующих репозиториях является обязательным условием. Так как с появлением инструментов поиска на базе искусственного интеллекта стал расти и объем http-трафика, балансировка нагрузки S3 - один из краеугольных камней продуктовой стратегии F5 - становится еще важнее.

«Обеспечение безопасности API в эпоху искусственного интеллекта - ключевая задача для каждой организации»

ИИ-моделями, фабриками ИИ или корпоративными хранилищами данных - и все это взаимодействие осуществляется непосредственно через API. Поэтому обеспечение безопасности API становится жизненно необходимым. О нюансах построения такой защиты и о других новшествах, которые предоставляет компания F5 рынку, мы поговорили с директором канала F5 в Центральной и Восточной Европе Майклом Бергом (Michael Berg).

- Долгое время безопасность API была своего рода нишевой темой, которая с трудом привлекала к себе внимание. Как изменилась ситуация сегодня?

- Вы правы, безопасность API не привлекала особого внимания многих клиентов, но сейчас ситуация постепенно меняется. Возрастает важность современных приложений, распределенных в различных средах и использующих инфраструктуру Kubernetes. В связи с этим API больше нельзя игнорировать. Обеспечение безопасности API - ключевая тема и обязанность каждой организации, стремящейся обеспечить защиту своих данных. Необходимо сократить векторы угроз, и обеспечение безопасности API становится важной задачей.

- Резкий рост числа приложений на базе искусственного интеллекта

агентами для обеспечения быстрого и качественного пользовательского опыта. С развитием искусственного интеллекта сложность инфраструктур API будет только возрастать, а сложность всегда являлась врагом безопасности. Поэтому, начиная с обнаружения API, F5 предлагает полный спектр услуг по защите этой инфраструктуры API от утечки данных и прочих угроз, предоставляя панели мониторинга для непрерывного анализа использования и конечных точек API.

- Какие еще возможности F5 видит в развитии искусственного интеллекта?

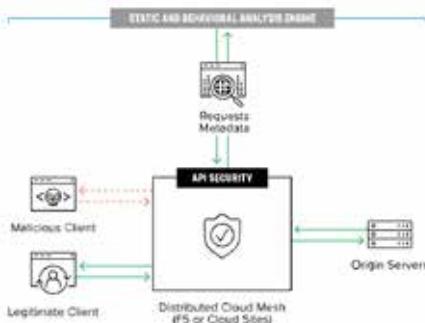
- Становится очевидным, что организации, не использующие искусственный интеллект, в будущем станут аутсайдерами. Искусственный интеллект может обеспечить лучший пользовательский опыт, а окупаемость инвестиций (ROI) в этом случае является высокой. Хотя многие организации уже используют

- После приобретения NGINX, Shape и Volterra вы сильно продвинулись в развитии собственной SaaS-платформы. Что пользователи должны знать о ней в первую очередь?

- Клиенты все чаще используют SaaS-сервисы. Эта модель позволяет организациям более гибко расходовать ресурсы и быть более динамичными. Это является оптимальным решением для распределенной облачной платформы F5, которая также является SaaS-сервисом. Сервис проще в использовании и внедрении, а ИИ-агенты помогают с аналитикой трафика и настройками безопасности. Программируемая плоскость данных обеспечивает гибкость и больший контроль над организациями.

- Какую роль играет F5 Distributed Cloud в управлении сервисами ваших заказчиков?

- F5 Distributed Cloud разрабатывается как единная точка консоли управления на платформе безопасной доставки приложений F5. Таким образом, она обеспечивает аналитику и контроль над решениями F5 локально, в виртуальных и облачных средах, а также в средах Kubernetes. Поэтому F5 рекомендует каждому клиенту использовать F5 Distributed Cloud Platform для большей гибкости и контроля.



- Ваше предложение F5 Distributed Cloud Bot Defense представляет собой решение для обнаружения и предотвращения атак автоматизированных ботов на приложения и API. Насколько серьезно вы оцениваете угрозы от ботов уже сегодня и как в будущем может развиваться эта тенденция?

- Угрозы, исходящие от ботов, растут, особенно учитывая то, что искусственный интеллект используется злоумышленниками в качестве оружия при осуществлении атак на клиентов. Защита от ботов - это не только инструмент снижения затрат за счет сокращения нежелательного трафика, но и важный инструмент защиты организаций от автоматизированных атак, генерируемых искусственным интеллектом. F5 Bot Protection как раз предлагает набор инструментов, встроенных в распределенное облако F5 и глобальную инфраструктуру F5, которая обеспечивает чистый трафик на уровнях 3, 4 и 7.

- Что бы вы хотели, чтобы партнеры знали о F5 в первую очередь?

- В первую очередь я хочу отметить, что F5 защищает каждое приложение. Благодаря нашей платформе безопасной доставки приложений, мы обладаем уникальными возможностями для обеспечения последовательной и прозрачной защиты приложений в любой среде.

- В каких новых областях вы планируете развивать компетенции своих партнеров в Азербайджане?

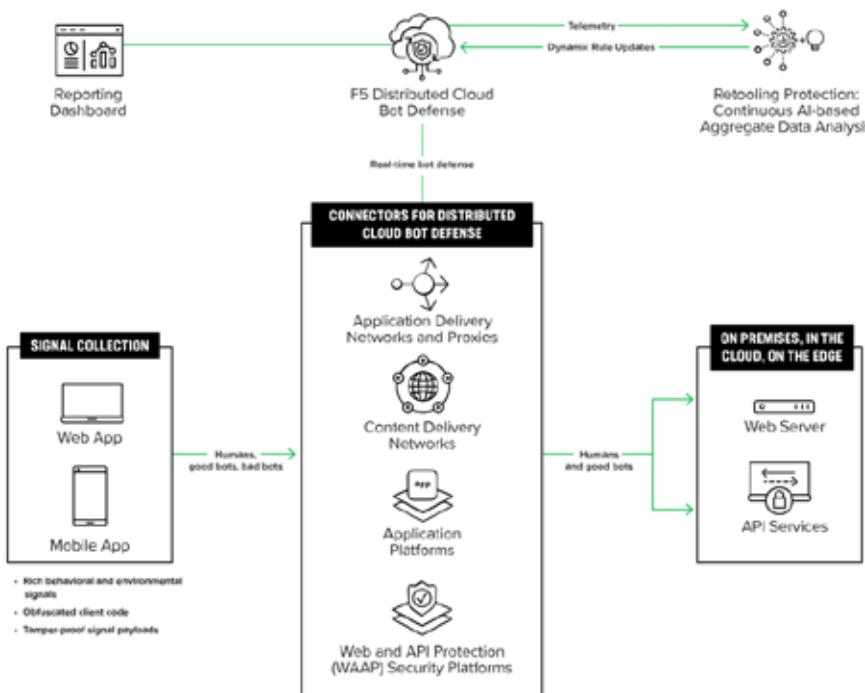
Директор канала F5
в Центральной и Восточной Европе
Майкл Берг (Michael Berg)



- Вместе с нашим дистрибутором в вашей стране мы постоянно работаем над расширением возможностей наших партнеров. От технических сессий, проводимых дистрибутором по запросу, до еженедельных вебинаров F5 Friday Facts и ежеквартальных мероприятий Partner Connect Digital Accade, мы предоставляем нашим партнерам последние обновления

и новости об экосистеме F5. Огромную поддержку в проведении таких мероприятий мы получаем и от нашего ключевого партнера в Азербайджане - R.I.S.K. Company, который недавно был удостоен статуса Gold Partner в рамках партнерской программы F5 UNITY+. Столь высокий уровень партнерства не только указывает на высокую квалификацию специалистов R.I.S.K. Company и их опыт в реализации масштабных проектов, но и является для компании дополнительным стимулом в вопросах продвижения решений F5 на рынке Азербайджана.

Кроме этого, компанией вводятся новые сертификации для специалистов по продажам и инженеров, и, конечно же, не стоит забывать про наши мероприятия для клиентов и партнеров AppWorld, которые проводятся в Лас-Вегасе, Лондоне и Берлине. Это прекрасная возможность учиться, встречаться и обсуждать вопросы с представителями F5.



Будем рады оказать вам поддержку
во внедрении решений F5.
Для получения дополнительной информации,
пожалуйста, свяжитесь с info@risk.az.

(+99412) 497 3737 | <https://risk.az>

Флагманские смартфоны Honor Magic8 и 8 Pro

В прошлом месяце компания Honor представила в Китае ряд продуктов, главными среди которых стали флагманские смартфоны Magic8 и 8 Pro. Визуально новинки мало отличаются от предыдущих Magic7 и 7 Pro, но за счет уменьшенных диагоналей экранов в руке будут ощущаться удобнее. Впервые в серии смартфоны получили выделенную кнопку AI Button для быстрого доступа к интеллектуальным функциям.

Honor Magic8 и Magic8 Pro

Honor Magic8 получил 6,58" дисплей LTPO OLED с разрешением 2760x1256 пикселей, а в версии Pro используется 6,71" дисплей LTPO OLED с разрешением 2808x1256 пикселей. Экраны поддерживают динамическую частоту обновления от 1 до 120 Hz и высокую частоту регулировки ШИМ 4320 Hz. Стандартная яркость экранов составляет 1800 кд/м², а пиковая - 6000 кд/м². Также заявлена поддержка Dolby Vision. В дисплее встроен ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Новинки базируются на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5, а также получили 12 или 16 Gb оперативной и 256, Gb, 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти. Смартфоны получили практически такие же камеры, как у моделей предыдущего поколения. Honor Magic8 оснащен основной камерой, в состав которой входят 50 Mp главный датчик (1/1,56", f/1,9, OIS), 50 Mp модуль со сверхширокоугольным объективом (f/2,0, автофокус) и 50 Mp телеобъектив (f/2,5, оптический зум 3x, OIS), а также 50 Mp фронтальной камерой. В основной камере Honor Magic8 Pro используются 50 Mp главный датчик (1/1,3", переменная диафрагма f/1,6, OIS), 50 Mp модуль со сверхширокоугольным объективом (f/2,0, автофокус) и 200 Mp телеобъектив (1/1,4", f/2,6, оптический зум 3,7x, OIS). Фронтальная камера этой модели включает 50 Mp главный датчик и модуль 3D TOF. Базовая модель получила аккумулятор емкостью 7000 мАч, который поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W и беспроводную зарядку мощностью 80 W. В версии Pro используется аккумулятор емкостью 7200 мАч, с поддержкой быстрой проводной зарядки мощностью 120 W. Смартфоны получили модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB Type-C, ИК-порт и стереодинамики с сабвуфером. Заявлена защита от попадания воды и пыли по стандартам IP68/69/69K. Работают смартфоны под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MagicOS 10. Устройства поддерживают интеллектуальные функции агента Honor AI, который способен автоматически выполнять более 3000 сценариев, а ассистент YoYo активируется для автоматического выполнения ряда операций. Цена Honor Magic8 находится в пределах от 630 до 770 долларов, а Magic8 Pro - от 800 до 940 долларов.



Honor Robot Phone

Также в рамках презентации генеральный директор Honor Ли Цзянь представил концепт смартфона Honor Robot Phone, объединяющий искусственный интеллект, роботизированную мобильность и профессиональную съемку. Главной особенностью устройства является скрытый шарнирный механизм роботизированной руки с камерой на подвесе, которая позволяет автоматически кадрировать и отслеживать объекты. Центральную роль в этом процессе играет масштабная модель искусственного интеллекта компании YOYO AI, которая распознает эмоции, рекомендует контент и управляет подключенными устройствами. Более подробной информацией о Honor Robot Phone компания планирует поделиться на выставке MWC 2026 в Барселоне.

Honor MagicPad 3 Pro

Флагманский планшет MagicPad 3 Pro получил новейший процессор Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5, а также 12 или 16 Гб оперативной и 256 Гб или 512 Гб встроенной памяти. За отвод тепла от этих компонентов отвечает система охлаждения Phantom Engine 3.0 с испарительной камерой общей площадью рассеивания 65485 мм². Конструкция планшета также включает выделенный чип Honor E2 для оптимизации энергопотребления. Устройство оснащено 13,3" IPS-дисплеем с разрешением 3200x2136 пикселей, соотношением сторон 15,6:10, частотой обновления до 165 Гц, частотой опроса сенсорного слоя 270 Гц и пиковой яркостью 1000 кд/м². Экран прошел сертификации IMAX Enhanced и HDR Vivid. Также заявлена поддержка стилуса Magic Pencil. Основная камера устройства представлена 13 Мп главным датчиком (f/2.0, автофокус) и 2 Мп макрообъективом (f/2.4). Разрешение фронтальной камеры составляет 9 Мп. Планшет получил аккумулятор емкостью 12450 мА·ч, а также поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 Вт и реверсивную проводную зарядку мощностью 23 Вт. Есть модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 6, порт USB Type-C и акустическая система, состоящая из 8 динамиков. Планшет работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой MagicOS 10. Планшет поддерживает разделение экрана между 2-4 приложениями, многооконный режим в стиле Windows, рукописный ввод, превращение фотографий в заметки и синхронизацию с устройствами на iOS, Android, Windows, macOS и HarmonyOS. Кроме того, планшет поставляется с предустановленным офисным пакетом WPS Office. Цена Honor MagicPad 3 Pro в Китае находится в пределах от 535 до 660 долларов.



Honor Watch 5 Pro

Новые Smart-часы Honor Watch 5 Pro стали первым устройством в своем ценовом сегменте, которое способно измерять давление без манжеты. Honor Watch 5 Pro выполнены в корпусе из нержавеющей стали, который получил защиту от попадания воды и пыли по стандартам IP68/69K и ATMs. Часы оснащены круглым 1,5" AMOLED-дисплеем с разрешением 466x466 пикселей и максимальной яркостью 3000 кд/м². Также имеется сертификация TÜV Rheinland. Диаметр часов составляет 46 мм, а вес равен 50 гр. В часах предусмотрено множество функций, связанных с фитнесом и здоровьем. Для любителей физической активности предусмотрен ИИ-тренер, который поможет пользователю сформировать цели и отслеживать уровень спортивной подготовки. Функции контроля показателей здоровья включают мониторинг сердечного ритма, уровня кислорода в крови, измерение артериального давления, ЭГК, количество сожженных калорий и другие. При активации режима «Blood Pressure Health Research», устройство автоматически регистрирует изменения давления в течение суток и предлагает рекомендации по контролю давления без медикаментов. Время автономной работы новинки достигает 15 дней при соединении со смартфоном по Bluetooth и до 3 дней при использовании eSIM. Часы оснащены чипом NFC для бесконтактных платежей и модулем GPS для отслеживания маршрутов во время бега или езды на велосипеде. Реализована интеграция с YOYO AI и DeepSeek, что открывает возможности настройки циферблатов, записи речи с транскрипцией и управления жестами запястья. Honor Watch 5 Pro совместимы с устройствами под управлением Android 9.0 и выше, iOS 13.0 и выше. Цена Honor Watch 5 Pro в версии с Bluetooth составляет 225 долларов, а модель с eSIM оценена в 240 долларов.



Honor Earbuds 4

Беспроводные наушники Earbuds 4 отличаются небольшим весом и удобной посадкой. Каждый из наушников оснащен двумя драйверами с титановым напылением: 11 мм для воспроизведения низких частот и 6 мм с двойным магнитом для высоких частот. Honor Earbuds 4 получили систему активного шумоподавления с тремя микрофонами, способную снижать уровень окружающего шума до 50 дБ. Система поддерживает три уровня интенсивности: глубокий, умеренный и слабый. Также есть два режима прозрачности: Ambient Mode, позволяющий слышать внешние звуки, и Voice Mode, улучшающий распознавание речи в людных местах. При разговорах по телефону также используется система шумоподавления с ИИ-алгоритмами. Время автономной работы наушников достигает 9 часов, а использование зарядного кейса продлит этот показатель до 46 часов. В числе других характеристик заявлены защита корпуса от попадания воды и пыли по стандарту IP54, возможность настройки эквалайзера в мобильноном приложении, а также игровой режим с низкой задержкой. Наушники поддерживают быстрое сопряжение со смартфонами Honor, а также совместимы с платформами HarmonyOS, Android и iOS. Вес каждого наушника равен 5,3 гр. Цена Honor Earbuds 4 на рынке Китая составляет 55 долларов.



Компания My Play Watch представила третью версию своих Smart-часов под названием Tetris: My Play Watch. Они позиционируются как носимая игровая консоль, совмещенная с функцией отображения времени. Новинка получила квадратный корпус с округленными углами, функциональное колесико и 1,91" цветной сенсорный экран. Синхронизация со смартфоном в этой модели не предусмотрена. Устройство не поддерживает уведомления, звонки и приложения, но предоставляет полноценный игровой опыт с легендарной головоломкой Tetris. Несмотря на упрощенный функционал, устройство ведет подсчет пройденных шагов и калорий, а также измеряет пульс. Все данные хранятся на самом устройстве. Отметим, что ранее компания уже выпускала модели с играми Space Invaders и Breakout. Цена Tetris: My Play Watch составляет 80 долларов.

Наушники Powerbeats Fit получили процессор Apple

Бренд Beats объявил о старте продаж спортивных TWS-наушников Powerbeats Fit. Наушники оснащены обновленным гибким креплением с упором в ушную раковину для надежной посадки. Используется аудиопроцессор Apple H1 и 9,5 мм драйверы, которые обеспечивают мощный и сбалансированный звук во всем спектре. Благодаря аддитивному эквалайзеру аудио подстраивается под пользователя. Для точной калибровки звука используется обратная связь через встроенные микрофоны. Аксессуар поддерживает технологии Dolby Atmos и ANC с режимом прозрачности. Кроме того, есть режим поиска, быстрый доступ к Siri, автоматическое переключение между устройствами, а также функции автопаузы при извлечении наушника из уха. Время автономной работы наушников достигает 7 часов. Цена Powerbeats Fit составляет 199 долларов.



OPPO Find X9 и Find X9 Pro

Компания OPPO представила флагманские смартфоны Find X9 и Find X9 Pro. Оба смартфона базируются на процессоре MediaTek Dimensity 9500, а также получили 12 или 16 Гб оперативной памяти LPDDR5X и 256 Гб, 512 Гб или 1 Тб встроенной памяти UFS 4.1. OPPO Find X9 оснащен 10-битным 6,59" AMOLED-дисплеем с разрешением 2760x1256 пикселей, частотой обновления 120 Hz, частотой сенсорного слоя 240 Hz, пиковой яркостью 3600 кд/м² и поддержкой Dolby Vision. В состав основной камеры этой модели входят 50 Мп датчик Sony LYT-808, 50 Мп сверхширокоугольный объектив Samsung JN5, 50 Мп перископный модуль Sony LYT-600 и 2 Мп спектральный сенсор Danxiaa. Разрешение фронтальной камеры составляет 32 Мп. Аккумулятор емкостью 7025 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W, беспроводную зарядку мощностью 50 W и обратную зарядку мощностью 10 W. OPPO Find X9 Pro получил 10-битный 6,78" AMOLED-дисплей с разрешением 2772x1272 пикселей. В этом смартфоне используется система Hasselblad нового поколения, а основная камера представлена 50 Мп датчиком Sony LYT-828, 50 Мп сверхширокоугольным объективом Samsung JN5, 200 Мп перископным модулем Samsung HP5 и 2 Мп спектральным сенсором Danxiaa. Аккумулятор емкостью 7500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W. В оснащение обеих моделей входят модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC. Аппараты работают под управлением операционной системы ColorOS 16 на базе Android 16 с поддержкой Google Gemini. Цена OPPO Find X9 стартует от 999 евро, а базовая версия OPPO Find X9 Pro оценена в 1299 евро.



Vertu Agent Q

Компания Vertu представила смартфон Agent Q, который работает под управлением операционной системы Android. Новинка получила 6" AMOLED-дисплей с разрешением 1080x2340 пикселей и частотой обновления 120 Hz. За производительность отвечает специальная версия процессора Qualcomm Snapdragon 8 Elite. Также устройство получило 16 Гб оперативной и 512 Гб или 1 Тб встроенной памяти. Основная камера Vertu Agent Q представлена 50 Мп датчиком Sony IMX906, 50 Мп ультраширокоугольным объективом OmniVision OV50D и 64 Мп телемодулем OmniVision OV64B.

Фронтальная камера получила 32 Мп датчик. Особенностью смартфона стала кнопка Ruby Talk, по нажатию которой можно обратиться к конфиденциальному помощнику, который окажет вам помощь в любой точке мира.

Теперь с помощью Ruby Talk также можно вызвать ИИ-помощника. Корпус смартфона покрыт крокодиловой кожей, инкрустирован золотом и керамикой. Аккумулятор емкостью 5565 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 65 W. Есть стереодинамики с поддержкой DTS Ultra и чип аппаратного шифрования. Цена новинки находится в пределах от 5920 до 21870 долларов в зависимости от используемых материалов.





Компания Vivo представила флагманскую линейку смартфонов X300. Устройства базируются на процессоре MediaTek Dimensity 9500 с чипом обработки изображений Vivo V3+ и NPU. Новинки получили 12 или 16 Гб оперативной памяти LPDDR5X - и 256 Гб, 512 Гб или 1 Тб встроенной памяти UFS 4.1. Vivo X300 оснащен плоским 10-битным 6,31" дисплеем 8T LTPO AMOLED с разрешением 1216x2640 пикселей, частотой обновления до 120 Hz, пиковой яркостью 4500 кд/м² и поддержкой HDR 10+. В состав основной камеры этой модели входят 200 Мп датчик Samsung HPB, 50 Мп широкоугольный модуль Samsung JN1 и 50 Мп телеобъектив Sony LYT-602. Используется оптика Zeiss. Фронтальная камера получила 50 Мп датчик. Аккумулятор емкостью 6040 мАч поддерживает проводную зарядку мощностью 90 W и беспроводную зарядку мощностью 40 W. Vivo X300 Pro получил изогнутый 6,78" дисплей 8T LTPO AMOLED с разрешением 1260x2800 пикселей. В состав основной камеры этой модели входят 50 Мп датчик Sony LYT-828, 50 Мп широкоугольный модуль и 200 Мп телеобъектив Samsung HPB. Фронтальная камера такая же, как в базовой модели. Используется аккумулятор емкостью 6510 мАч. Обе модели получили модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB 3.2 Gen 1 Type-C, линейный вибромотор X-Axis, стереодинамики и ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Смартфоны работают под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6. Цена Vivo X300 находится в пределах от 618 до 815 долларов, а Vivo X300 Pro - от 744 до 1166 долларов.

Motorola G06

Бренд Motorola представил новый смартфон G06, получивший несколько вариантов расцветки, соответствующих палитре института цвета Pantone. Motorola G06 оснащен 6,88" дисплеем с разрешением 1640x720 пикселей, частотой обновления 120 Hz и максимальной яркостью 600 кд/м². Для защиты экрана от повреждений используется закаленное стекло Corning Gorilla Glass 3. Новинка базируется на процессоре MediaTek Helio G81 Extreme, а также получила 4 Гб оперативной и 64 Гб встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. Аккумулятор емкостью 7000 мАч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 18 W. Список характеристик дополняют 50 Мп основная и 8 Мп фронтальная камеры. Также устройство получило 3,5 мм аудиоразъем. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 15. Цена Motorola G06 составляет 130 евро.



Casio представила механические часы Edifice со Smart-функционалом



В ассортименте компании Casio появились часы Edifice Sospensione ECB-2300, которые поддерживают ряд вспомогательных функций, недоступных классическим механическим часам. Новинка получила круглый корпус из нержавеющей стали размером 50,2x45,8x10,9 мм и весом 122 гр. Это классическая модель с механическими стрелками, но от большинства аналогов ее отличает встроенный модуль Bluetooth с рядом функций, работающих в связке с мобильным приложением. В их числе автоматическая коррекция времени, отображение времени вколо 300 городов мира, передача данных секундомера, поиск смартфона. Экран часов прикрыт стойким к царапинам сапфировым стеклом. Список характеристик включает функции таймера, секундомера и будильника, а также встроенную подсветку. Питание поступает от встроенной солнечной панели Tough Solar. Новинка уже поступила в продажу на рынке Японии по около 285 долларов.

Lexar выпустила стальные карты памяти формата SD с защитой от воды и пыли

Компания Lexar представила серию карт памяти ARMOR в необычном дизайне. Их корпуса изготовлены не из привычного пластика, а из нержавеющей стали, что позволяет картам памяти работать даже в экстремальных условиях. В новую серию вошли модели ARMOR GOLD SDXC и ARMOR SILVER PRO SDXC. Емкость каждой карты памяти составляет 1 Тб, а вот рабочие скорости чтения и записи различаются: до 280/205 Mb/s у модели GOLD и до 280/160 Mb/s у модели SILVER PRO. В компании утверждают, что эти карты памяти в 37 раз прочнее, чем обычные. Они выдерживают падение с высоты до 5 метров, воздействие пыли и погружение в пресную воду на глубину до 1,5 м. Цена Lexar ARMOR GOLD SDXC составляет 369 долларов, а ARMOR SILVER PRO SDXC оценена в 364 доллара.



Премиальные Smart-часы TAG Heuer получили собственную операционную систему



Компания TAG Heuer представила Smart-часы Connected Calibre E5. Это первая модель производителя с сертификацией Made for iPhone. Компания полностью отказалась от Wear OS и перешла на собственную операционную систему TAG Heuer OS. Интерфейс часов стал плавнее, обновились анимации, а навигация теперь работает через сенсорный экран и механические кнопки. Connected Calibre E5 выпускается в двух размерах - 45 и 40 мм. Внутри часов установлен процессор Qualcomm Snapdragon 5100+, а AMOLED-дисплей получил повышенную яркость и отклик. Часы отслеживают пульс, уровень кислорода в крови, сон и физическую активность. Есть встроенные микрофон и динамик для звонков. Время автономной работы достигает трех дней при использовании часов в экономичном режиме. Цена новинки стартует от 1600 долларов.

Представлены наушники Vivo TWS 5 с ANC и поддержкой Hi-Fi

Компания Vivo представила беспроводные наушники TWS 5, которые доступны в базовой версии и в версии с поддержкой Hi-Fi. Обе модели оснащены 11 мм драйверами с частотным диапазоном 16-48000 Hz и поддерживают кодеки LDAC, AAC, SBC и LC3. Версия с поддержкой Hi-Fi отличается дополнительной поддержкой кодека LHDC. Наушники сертифицированы по стандарту Hi-Res audio и оборудованы системой ANC с заявленной пиковой эффективностью до 60 дБ при среднем значении около 28 дБ. Дополняют список характеристик наушников возможность одновременного сопряжения с несколькими устройствами и функция перевода речи. Цена Vivo TWS 5 и TWS 5 HiFi составляет 56 и 70 долларов соответственно.



iQOO 15

В Китае прошла презентация флагманского геймерского смартфона iQOO 15. Новинка получила 6,85" OLED-дисплей с разрешением 3168x1440 пикселей, частотой обновления до 144 Hz, частотой сенсорного слоя 369 Hz и поддержкой Dolby Vision. Пиковая яркость экрана достигает 6000 кд/м². В экран встроен 3D-ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. iQOO 15 базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5, который работает с фирменным игровым чипом Q3. Это первый в индустрии аппарат с аппаратной трассировкой лучей и возможностью запуска игр в разрешении 2K с частотой 144 fps. Устройство доступно в конфигурациях с 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X Ultra и 256 Gb, 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти UFS 4.1. Смартфон получил систему охлаждения площадью более 14 000 мм² с двуслойной графитовой структурой. В состав основной камеры входят 50 Mp датчик Sony IMX921, 50 Mp широкоугольный объектив Samsung JN1 и 50 Mp перископический модуль Sony LYT-600. Поддерживается возможность записи видео в формате 8K. Фронтальная камера получила 32 Mp датчик. Аккумулятор емкостью 7000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 W и беспроводную зарядку мощностью 40 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB 3.2 Gen 1 Type-C, стереодинамики и двунаправленный вибромотор. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6. Цена iQOO 15 находится в пределах от 590 до 770 долларов.



OnePlus Ace 6

Компания OnePlus представила смартфон Ace 6, который позиционируется как молодежное устройство. Новинка получила 6,78" дисплей LTPO OLED с разрешением 2772x1272 пикселей и адаптивной частотой обновления до 165 Hz. В основе устройства лежит процессор Qualcomm Snapdragon 8 Elite с графикой Adreno 830, до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и до 1 Tb встроенной памяти UFS 4.1. За стабильную частоту кадров в играх отвечает фирменный движок Wind Chip Gaming Core. В состав основной камеры входят 50 Mp датчик Sony IMX906 и 8 Mp широкоугольный модуль Sony IMX355. Фронтальная камера представлена 16 Mp датчиком Sony IMX480. Аккумулятор емкостью 7800 мА/ч поддерживает быструю зарядку SuperVOOC мощностью 120 W. В оснащение смартфона также входят модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, NFC и GPS, порт USB Type-C 3.2 Gen 1, ИК-порт, стереодинамики, мощный вибромотор и ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом ColorOS 16. Цена OnePlus Ace 6 находится в пределах от 365 до 550 долларов.





Компания ZTE представила флагманский смартфон Nubia Z80 Ultra. Новинка получила 6,85" AMOLED-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 144 Hz и яркостью до 2000

кд/м². Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 с графикой Adreno 840, а также оснащено до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и до 1 Tb встроенной памяти UFS 4.1. Для игр предусмотрен игровой движок Red Magic CUBE Engine. В состав основной камеры входят 50 Mp датчик OmniVision OV50H, 50 Mp широкоугольный объектив OmniVision OV50E и 64 Mp перископический модуль OmniVision OV64B. Дополняет систему камер удобная механическая двухступенчатая кнопка спуска затвора на правом торце устройства, а на левом торце hfpvtoty тумблер, программируемый на выполнение быстрых функций. Новинка получила 16 Mp фронтальную камеру, скрытую под экраном. Аккумулятор емкостью 7200 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 90 W и беспроводную зарядку мощностью 80 W. В смартфон интегрирован ИИ-агент Super Star 2.0, который может общаться с пользователем и выполнять различные задачи. Есть модули 5G, Wi-Fi 7,

Bluetooth 6.0, GPS и NFC, порт USB 3.2 Gen 1, стереодинамики AAC 1115E и ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой Nebula AIOS. Цена Nubia Z80 Ultra находится в пределах от

700 до 840 долларов.

Redmi K90

Компания Xiaomi представила смартфон Redmi K90, который получил 6,59" OLED-дисплей с разрешением 2048x1080 пикселей, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью 3200 кд/м², а также поддержкой HDR10+ и Dolby Vision. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite, а также оснащена до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и до 1 Tb встроенной памяти UFS 4.0. Для охлаждения процессора используется система с воздушно-жидкостным разделением и площадью 5300 мм². Основная камера смартфона представлена 50 Mp датчиком Light Fusion 800 с оптической стабилизацией, 8 Mp ультраширокоугольным объективом и 50 Mp телемодулем. Поддерживается запись видео в формате 8K. Фронтальная камера получила 32 Mp датчик. Аппарат оснащен ультразвуковым 3D-сканером отпечатков пальцев, симметричными стереодинамиками с настройкой Bose, модулями Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, GPS и NFC. Новинка работает под управлением операционной системы HyperOS 3. Аккумулятор емкостью 7100 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 100 W. Цена Redmi K90 находится в пределах от 365 до 560 долларов.



Smart-часы Vivo Watch GT 2 предложат до 33 дней автономной работы



Компания Vivo представила Smart-часы Watch GT 2, которые будут доступны в версии только с модулем Bluetooth, а также в варианте с поддержкой eSIM. Vivo Watch GT 2 оснащены 2,07" AMOLED-дисплеем с разрешением 432x514 пикселей, частотой обновления 60 Hz и пиковой яркостью до 2400 кд/м². Дисплей устройства прикрыт закругленным по краям стеклом 2.5D. Часы получили оптический датчик частоты сердечных сокращений и уровня кислорода в крови, датчик ускорения, гироскоп, геомагнитный датчик, датчик Холла и датчики освещенности. Они могут вести круглосуточный мониторинг сердечного ритма, непрерывное определение насыщения крови кислородом, мониторинг сна, стресса и т.д. Часы работают под управлением операционной системы Blue OS 3.0, поддерживают свыше 100 различных спортивных режимов. Кроме того, доступен тренер на базе искусственного интеллекта DeepSeek. Версия Vivo Watch GT 2 с Bluetooth оснащена аккумулятором емкостью 695 мА/ч, что обеспечивает до 33 дней автономной работы. Цена Vivo Watch GT 2 находится в пределах от 70 до 98 долларов.

Комплект Hasselblad Imaging Kit для смартфона OPPO Find X9 Pro



Компания OPPO представила комплект Hasselblad Professional Imaging Kit - модульную насадку для профессиональной съемки, разработанную для смартфона Find X9 Pro. В комплект входят телеконвертер Hasselblad, магнитная ручка, магнитный чехол и профессиональный плечевой ремень. 200 Mp датчик смартфона с поддержкой записи видео в формате 4K с частотой 120 кадров в секунду в формате Dolby Vision в сочетании с телеконвертером может обеспечить новый уровень четкости и гибкости изображения, а магнитная ручка, оснащенная тактильной клавишей для опускания затвора и эргономичным захватом, позволяет пользователям проводить эксперименты с различными уровнями зума.

Garmin выпустила новые авиаторские часы D2 Air X15 и D2 Mach 2



В ассортименте Smart-часов компании Garmin появились модели D2 Air X15 и D2 Mach 2. Модель D2 Air X15 получила 1,4" AMOLED-дисплей, который защищен стеклом Gorilla Glass 3. Часы оснащены безелем из нержавеющей стали и черным силиконовым ремешком.

Цвет циферблата меняется в зависимости от данных METAR. Есть встроенный светодиодный фонарик с регулируемым белым и красным светом и режимом Red Shift, полезным в ночное время. Функция PlaneSync позволяет удаленно проверять состояние самолета, контролируя, например, уровень топлива и заряд аккумулятора. Заявлена также поддержка GPS, HS1, доступ к всемирной базе данных аэронавигационной информации и прогнозам погоды METAR/TAF, оповещения барометрического высотомера, пульсоксиметр для мониторинга уровня кислорода, журнал полетов, таймеры, индикаторы восхода/захода солнца и поддержка нескольких часовальных поясов. Функции мониторинга ключевых показателей здоровья включают ЭКГ, отслеживание сна, частоты сердечного ритма, дыхания, уровня стресса, женского цикла и рекомендации по смене часовых поясов. Особенностью модели D2 Mach 2 стала поддержка самых подробных авиационных карт с топографией, затенением рельефа и наложениями для взлетно-посадочных полос, воздушного пространства и погодных условий. Также D2 Mach 2 поддерживают оповещения о погоде на основе установленных пользователем минимальных значений таких условий, как скорость ветра. Часы доступны в корпусе диагональю 47 мм с кожаным ремешком или 51 мм с титановым браслетом с DLC-покрытием. Обе модели часов совместимы со специальным приложением Garmin Pilot для отображения данных авионики, навигационной информации и оповещений экипажа. Реализована поддержка голосовых команд для таких действий, как запуск полета или запрос данных METAR. Время автономной работы D2 Air X15 достигает 10 дней в режиме Smart-часов и 20 часов в режиме полета с GPS. D2 Mach 2 способны проработать до 26 дней и до 58 часов соответственно. Цена Garmin D2 Air X15 составляет 650 долларов, а D2 Mach 2 оценены в 1350 и 1500 долларов в зависимости от диагонали экрана.

Redmi K90 Pro Max

Компания Xiaomi представила флагманский смартфон Redmi K90 Pro Max. Новинка оснащена 6,9" OLED-дисплеем с разрешением 2608x1200 пикселей, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью 3500 кд/м², а также поддержкой HDR10+ и Dolby Vision. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5, а также до 16 Гб оперативной памяти LPDDR5X и до 1 Тб встроенной памяти UFS 4.1. Также предусмотрен дополнительный графический чип D2 с технологией GEX для динамической интерполяции кадров и повышения качества изображения. За отвод тепла отвечает система охлаждения с испарительной камерой площадью 6700 мм². В состав основной камеры Redmi K90 Pro Max входят 50 Мп датчик Light Fusion 950, 50 Мп широкоугольная камера и 50 Мп модуль с перископическим телеобъективом. Фронтальная камера получила 20 Мп датчик. Одной из особенностей модели стала аудиосистема с двумя линейными динамиками, отдельным сабвуфером и настройкой Sound by Bose. Смартфон получил аккумулятор емкостью 7560 мА/ч с поддержкой быстрой проводной зарядки мощностью 100 Вт и системой интеллектуального управления питанием Xiaomi Surge P3. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, инфракрасный порт и ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Аппарат поставляется с фирменной оболочкой HyperOS 3. Цена Redmi K90 Pro Max 12 находится в пределах от 560 до 745 долларов. Также была представлена лимитированная версия Redmi K90 Pro Max Champion Edition с индивидуальным дизайном в стиле Automobili Lamborghini Squadra Corse по цене в 770 долларов.



iQOO Neo 11

В Китае состоялась презентация нового смартфона iQOO Neo 11. Новинка получила 6,82" дисплей LTPO AMOLED с разрешением 2K, частотой обновления 1-144 Гц, яркостью до 4500 кд/м² и поддержкой HDR10+. Экран создан на основе материала BOE Q10+ и дополнен антибликовым покрытием, а ширина рамок составляет всего 1,4 мм. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite, дополненном фирменным чипом Q2 для лучшей производительности в играх и масштабирования изображения, а также получило до 16 Гб оперативной памяти LPDDR5X Ultra и до 1 Тб встроенной памяти UFS 4.1. Для стабильной работы при нагрузках предусмотрена система охлаждения площадью 8000 мм². Кремний-углеродный аккумулятор емкостью 7500 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 100 Вт. В состав основной камеры входят 50 Мп датчик Sony LYT700V с оптической стабилизацией и 8 Мп ультраширокоугольный объектив. Фронтальная камера получила 16 Мп сенсор. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой OriginOS 6.0. Цена iQOO Neo 11 находится в пределах от 365 до 535 долларов.





В Китае состоялась презентация флагманского смартфона OnePlus 15. Новинка оснащена 6,78" дисплеем LTPO OLED с разрешением 2772x1272 пикселей. Толщина рамки составляет всего 1,15 мм. Под экраном размещен ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Отдельный чип P3 отвечает за точную цветопередачу. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5 с графикой Adreno 840, а также получил до 16 Гб оперативной памяти LPDDR5X и до 1Тб встроенной памяти UFS 4.1. За охлаждение отвечает многослойная система Glacier Cooling. Компания также использовала чип G2, который сокращает сетевую задержку почти на 66% и ускоряет загрузку обновлений и видео, а технология Touch Display Sync синхронизирует сенсор и дисплей, улучшая точность касаний и отзывчивость. В состав основной камеры входят 50 Мп датчик Sony IMX906, 50 Мп широкоугольный объектив OmniVision OV50D и 50 Мп перископный модуль Samsung JNS. Фронтальная камера получила 32 Мп датчик. Аккумулятор емкостью 7300 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 120 Вт и беспроводную зарядку мощностью 50 Вт. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6, NFC и GPS, порт USB Type-C 3.2 Gen 1, ИК-порт, стереодинамики и мощный вибромотор. Смартфон защищен от попадания воды и пыли по стандартам IP66/68/69/69K. Устройство работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменным интерфейсом ColorOS 16. Цена OnePlus 15 находится в пределах от 560 до 760 долларов.

Nothing Phone (3a) Lite

Компания Nothing представила смартфон Phone (3a) Lite. Новинка имеет алюминиевый каркас, а спереди экран защищен стеклом Panda Glass. Фирменной системы подсветки Glyph Lights в этой модели нет, на задней панели имеется только один круглый светодиодный индикатор, который можно настроить под отдельные контакты и приложения. При этом сохранена физическая кнопка Essential Key для быстрого доступа к функциям искусственного интеллекта. Phone (3a) Lite оснащен 6,77" AMOLED-дисплеем с разрешением 2392x1080 пикселей, частотой обновления 120 Hz, пиковой яркостью 3000 кд/м² и поддержкой HDR10+. Смартфон базируется на процессоре MediaTek Dimensity 7300 Pro, а также получил 8 Гб оперативной и 128 или 256 Гб встроенной памяти. Основная камера включает 50 Мп главный датчик, 8 Мп широкоугольный модуль и 2 Мп макрообъектив. Фронтальная камера получила 16 Мп датчик. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 33 Вт. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.3, GPS и NFC, а также порт USB 2.0 Type-C. Сканер отпечатков пальцев расположен в экране. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 15 с оболочкой Nothing OS 3.5. Цена Nothing Phone (3a) Lite составляет 249 и 279 евро в зависимости от объема памяти.



OPPO Watch S - Smart-часы в ультратонком корпусе



Компания OPPO представила Smart-часы Watch S, выполненные в корпусе толщиной всего 8,9 мм. Часы получили круглый 1,46" AMOLED-дисплей с разрешением 464x464 пикселей, частотой 60 Hz и пиковой яркостью до 3000 кд/м², а также предлагают 4 Гб встроенной памяти. Для часов заявлено измерение 13 показателей здоровья, включая ЭКГ, частоту сердечных сокращений, уровень кислорода в крови, температуру тела, а также мониторинг сна и уровня стресса. Предлагается функция спортивного тренера на базе искусственного интеллекта. Поддерживается более 100 спортивных режимов. Есть модули GPS, Bluetooth 5.2 и NFC. Аккумулятор емкостью 330 мА/ч обеспечивает до 10 дней автономной работы. Часы работают под управлением операционной системы ColorOS Watch 7.1. Цена новинки находится в пределах от 182 до 210 долларов.

Qualcomm Snapdragon 6s Gen 4 поддерживает экраны с частотой обновления 144 Hz и 200 Мп камеры



Компания Qualcomm представила процессор Snapdragon 6s Gen 4 для смартфонов среднего и бюджетного сегментов. В основе новинки, выполненной по 4-нм техпроцессу, лежит восьмиядерный CPU (4 производительных ядра с частотой до 2,4 GHz и 4 энергоэффективных ядра с частотой до 1,8 GHz). Производительность CPU выросла на 36%, а GPU - на впечатляющие 59%. Snapdragon 6s Gen 4 поддерживает дисплеи с разрешением Full HD+ и частотой обновления до 144 Hz, а также технологии Variable Rate Shading и Game Quick Touch. Кроме того, процессор поддерживает камеры с разрешением до 200 Мп. Технология многокадрового шумоподавления (MFNR) помогает получать четкие снимки даже при слабом освещении. Есть встроенный модем 5G Release 16, поддержка Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.4. Snapdragon 6s Gen 4 совместим с памятью LPDDR5 частотой до 3200 MHz и накопителями UFS 3.1.



Компания ZTE представила портативный Wi-Fi-роутер F50 Pro 5G, который поддерживает Wi-Fi 6 и оснащен функцией переключения между двумя сетями 5G одним касанием. Маршрутизатор также поддерживает диапазоны 4G LTE и UMTS, что делает его пригодным для более широкого регионального покрытия. Устройство оснащено восемью всенаправленными антennами и поддерживает технологию MIMO 2x2 для более стабильной и эффективной передачи данных. Оно обеспечивает покрытие сигнала на 360° и поддерживает одновременное подключение до 16 устройств. Также F50 Pro получил доступ к облачному накопителю объемом в 64 Гб, из которых около 50 Гб доступны пользователю, что позволяет подключенным устройствам быстро обмениваться файлами и получать к ним доступ. Размеры новинки составляют 79,7x64,8x10,8 мм, а вес равен всего 56 гр. Цена роутера составляет 70 долларов.

Smart-кольцо Reebok Smart Ring оценено в 250 долларов



Компания Reebok выпустила Smart-кольцо Smart Ring, цена которого составляет 250 долларов. Кольцо, изготовленное из титана, отслеживает тренировки, восстановление и повседневные показатели здоровья. Кроме этого, устройство позволяет следить за пульсом, сном, активностью и восстановлением с помощью встроенных датчиков, а затем объединяет все данные в единый показатель One Score в приложении Reebok Fitness. Время автономной работы новинки составляет от 5 до 7 дней в зависимости от интенсивности использования. Кольцо подключается по Bluetooth 5.1 и позволяет хранить данные за 7 дней.

Realme GT8 и GT8 Pro

Mobility

Компания Realme представила флагманские смартфоны GT8 и GT8 Pro. Обе модели оснащены 6,79" AMOLED-дисплеями с разрешением 2K, частотой обновления 144 Hz, частотой сенсорного слоя до 3200 Hz и яркостью 2000 кд/м². В основе GT8 лежит процессор Qualcomm Snapdragon 8 Elite, а GT8 Pro получил процессор Snapdragon 8 Elite. Предусмотрено до 16 Гб оперативной памяти LPDDR5X и до 1 Тб встроенной памяти UFS 4.1. Используется испарительная камера площадью 7000 мм². Realme GT8 Pro получил сменные модули блока основной камеры, позволяющие менять внешний вид устройства, и стал первым смартфоном с оптикой, соответствующей стандартам культовых камер Ricoh GR. Основная камера этой модели включает 50 Мп главный датчик, 50 Мп широкоугольный объектив и 200 Мп телеобъектив. Фронтальная камера получила 32 Мп датчик. У модели GT8 в состав основной камеры входят 50, 8 и 50 Мп датчики, а фронтальная камера представлена 16 Мп сенсором. Емкость аккумулятора у обоих смартфонов составляет 7000 мА·ч. Поддерживается быстрая проводная зарядка мощностью 100 W и 120 W соответственно. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 6, GPS и NFC, порт USB Type-C, стереодинамики и мощный линейный вибромотор. Ультразвуковой сканер отпечатков пальцев расположен в экране. Фирменный модуль связи Sky S1 улучшает качество сигнала в играх. Смартфоны работают под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой Realme UI 7.0. Цена Realme GT8 стартует от 410 долларов, а GT8 Pro - от 560 долларов.



Huawei Nova Flip S



Компания Huawei представила раскладывающийся смартфон Nova Flip S, цена которого составляет 490 долларов. Nova Flip S унаследовал многое от предшественника. Внешний

дисплей новинки по-прежнему оснащен квадратным 2,14" дисплеем с разрешением 480x480 пикселей. На нем можно закреплять некоторые приложения для быстрого доступа.

Внутренний 6,9" LTPO-дисплей получил разрешение 2698x1136 пикселей и адаптивную частоту обновления в пределах от 1 до 120 Hz. Механизм шарнира Huawei Nova Flip S минимизирует деформацию дисплея и обеспечивает долгий срок службы. Сертификат швейцарской компании SGS подтверждает ресурс до 1,2 млн.

складываний. Аккумулятор емкостью 4400 мА·ч поддерживает быструю зарядку мощностью 66 W. На боковой грани расположен сканер отпечатков пальцев. На внешней панели Huawei Nova Flip S установлена основная 50-мегапиксельная камера с максимальной диафрагмой f/1.9 и 8 Мп сверхширокоугольный объектив.

Фронтальная камера имеет разрешение 32 Мп. Обе камеры поддерживают запись видео в разрешении 4K и стабилизацию изображения с помощью искусственного интеллекта. В качестве программной платформы используется HarmonyOS 5.1. Цена Huawei Nova Flip S составляет 490 и 530 долларов в зависимости от объема памяти.



Компания Nubia представила флагманские смартфоны Red Magic 11 Pro и 11 Pro+. В новинках, которые получили экраны без вырезов, применяется двойная система охлаждения Feng Shui. В ее основе используется охлаждающая жидкость и микропрерывательный насос. Улучшенный вентилятор Yufeng 4.0 получил рекордную скорость вращения 24000 об/мин и защиту IPX8. Смартфоны оснащены 6,85" OLED-дисплеями с разрешением 1,5K и частотой обновления 144 Hz. Общая площадь лицевой панели, занимаемой дисплеем, составляет 95,3%. Новинки базируются на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Elite Gen 5, а также получили до 24 Gb оперативной памяти LPDDR5T и до 1 Tb встроенной памяти UFS 4.1 Pro. В смартфонах используется фирменный игровой чип R4. В состав основной камеры входят

50 Mp главный датчик, 50 Mp широкоугольный модуль и 2 Mp макрообъектив. Фронтальная камера получила 16 Mp датчик. Аккумулятор базовой модели емкостью 8000 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 80 W, a Red Magic 11 Pro+ получил аккумулятор емкостью 7500 мА/ч с поддержкой быстрой проводной зарядки мощностью 120 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4, GPS и NFC, порт USB 3.2 Gen 2 Type-C, стереодинамики с поддержкой DTS:X Ultra 3D, три микрофона, сенсорные триггеры на боковых гранях с частотой отклика 520 Hz, линейный вибромотор и 3,5 мм аудиоразъем. Устройства располагают программируемой клавишей Magic Key и работают под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой RedMagic OS. Цена Red Magic 11 Pro находится в пределах от 700 до 800 долларов, a Red Magic 11 Pro+ - от 800 до 1100 долларов.

Moto X70 Air

Бренд Motorola представил тонкий смартфон X70 Air, толщина которого составляет всего 5,99 мм. Новинка получила 6,7" дисплей с разрешением 2712x1220 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 4500 кд/м². Экран защищен стеклом Gorilla Glass 7i. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 7 Gen 4, а также получило 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 4800 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 68 W и беспроводную зарядку мощностью 15 W. В состав основной камеры входят 50 Mp главный датчик с оптической стабилизацией и 50 Mp сверхширокоугольный объектив. Камера поддерживает запись видео в формате 4K с частотой 30 кадров в секунду. Фронтальная камера также получила 50 Mp датчик. Корпус Motorola X70 Air защищен от попадания воды и пыли по стандартам IP68 и IP69, а также прошел сертификацию MIL-STD-810H. Есть модули Bluetooth 5.4 и Wi-Fi 6E, а также стереодинамики с Dolby Atmos. Новинка работает под управлением операционной системы ОС Android 16. Цена Motorola X70 Air составляет 365 и 405 долларов в зависимости от объема памяти.



Представлены Smart-часы Amazfit T-Rex 3 Pro 44mm



Компания Amazfit представила Smart-часы T-Rex 3 Pro с дисплеем диагональю 44 мм. Модель стала более компактной и легкой по сравнению с 48 мм версией, но сохранила флагманские функции и прочность. Корпус Amazfit T-Rex 3 Pro 44mm выполнен из армированного пластика, а bezel и кнопки - из титана пятого класса. Модель оснащена четырьмя физическими кнопками, микрофоном, динамиком и вибромотором. Часы получили 1,32" AMOLED-дисплей с разрешением 466x466 пикселей, который защищен сапфировым стеклом. Amazfit T-Rex 3 Pro поддерживают звонки по Bluetooth. Для синхронизации со смартфоном используется приложение Zepp. Спортивные функции включают 187 режимов тренировок, автоопределение 25 силовых упражнений и 8 видов спорта. Часы позволяют измерять пульс, SpO2, и температуру кожи, анализировать качество сна и стресс. Есть поддержка GPS. Аккумулятор емкостью 500 мА/ч обеспечивает до 8 дней автономной работы при активной нагрузке. Цена новинки составляет 325 долларов.

Smart-часы Redmi Watch 6 работают под управлением HyperOS 3



Компания Redmi представила Smart-часы Watch 6 с повышенным временем автономной работы, которое достигает 24 дней. Новинка получила 2,07" AMOLED-дисплей с рамкой всего 2 мм. Толщина корпуса составляет 9,9 мм, а боковая рамка выполнена из алюминия. Часы работают под управлением операционной системы HyperOS 3. Есть модуль NFC, датчики ЧСС и SpO2. Устройство может осуществлять мониторинг сна, стресса и менструального цикла. Предусмотрено более 150 режимов тренировок. Цена Redmi Watch 6 составляет 85 долларов.

Безопасность наших дорог стала жизненно важной в эпоху стремительного роста населения и разнообразия транспортных средств. Учитывая проблемы, связанные с дорожным движением, возникает острая потребность в продвинутых системах видеонаблюдения. Камера мониторинга дорожного движения - одно из таких решений. Эти камеры предназначены для съемки

стратегически устанавливаемое на дорогах. Эти камеры предназначены для обнаружения и передачи данных о движении автомобилей и пешеходов в режиме реального времени. Основное предназначение этих камер - представить соответствующим службам полезные ресурсы для контроля за соблюдением правил, выявления нарушений правил дорожного движения и оперативного реагирования на инциденты. Они предоставляют

высотные дома, обеспечивая полный обзор дорожного движения. Они непрерывно снимают фото и видео с проезжей части. Некоторые современные камеры оснащены датчиками, которые активируют запись при обнаружении движения. Данные передаются в режиме реального времени в центр управления для анализа и обработки. Кроме того, камеры часто обладают функцией ночного видения и могут делать качественные снимки даже в условиях низкой освещенности и при плохих погодных условиях, обеспечивая круглосуточное наблюдение за нашими дорогами.

Глаза наших дорог

дорожного движения в режиме реального времени, помогая дорожной инспекции поддерживать порядок, обеспечивать соблюдение правил дорожного движения и обеспечивать всеобщую безопасность на дорогах.

Что такое камера мониторинга дорожного движения?

Камера мониторинга дорожного движения - это специализированное устройство видеонаблюдения,

ценную информацию, которую можно использовать для разработки планов и принятия решений относительно регулирования дорожного движения и мер безопасности на дорогах. Камера мониторинга дорожного движения является «глазами» дороги, обеспечивая непрерывную передачу визуальных данных для обеспечения беспрепятственного и безопасного движения транспорта.

Эти камеры обычно устанавливаются на высоких точках обзора вдоль дорог, таких как светофоры, путепроводы или

Типы камер слежения за дорожным движением

По мере развития технологий расширяются и возможности камер, используемых для управления дорожным движением и наблюдения за ним. Кроме стандартных камер контроля дорожного движения, которые отслеживают обстановку на определенном участке дороги или перекрестке, занимаются мониторингом транспортного потока, обнаружением заторов и выявлением аварий, есть несколько типов камер, которые служат определенной цели. Давайте рассмотрим несколько распространенных типов камер слежения за дорожным движением.

Камеры автоматического распознавания номерных знаков (ANPR)

Камеры ANPR, также известные как камеры распознавания номерных знаков, представляют собой передо-



вой уровень технологий мониторинга дорожного движения и обеспечения соблюдения правил дорожного движения. Используя передовые технологии обработки изображений, инфракрасную подсветку и алгоритмы глубокого обучения на основе искусственного интеллекта, эти камеры мгновенно фиксируют, анализируют и идентифицируют номерные знаки транспортных средств в режиме реального време-

парковка на улице, выезд на автобусную/велосипедную полосу и т.д.

- **Интеллектуальное управление парковкой:** обеспечение бесперебойного въезда/выезда и автоматизированного выставления счетов.
- **Контроль доступа транспортных средств:** обеспечение безопасности охраняемых территорий, промышленных парков, больниц и других зон с ограниченным доступом.



ни, даже на высоких скоростях или в сложных условиях освещения. Их применение выходит за рамки простой идентификации и охватывает:

- **Анализ транспортных потоков:** предоставление данных в режиме реального времени для мониторинга транспортных потоков и городского планирования.
- **Поддержка правоохранительных органов:** выявление нарушений, таких как превышение скорости, проезд на красный свет, незаконная

- **Автоматизированный сбор платы за проезд:** снижение загруженности и повышение эффективности.

Камера слежения за проездом на красный сигнал светофора

Камера слежения за проездом на красный сигнал светофора - это один из видов камер слежения за дорожным движением, устанавливаемых на светофорах. Камера фиксирует автомобиль,



въезжающий на перекресток, несмотря на красный сигнал светофора. Такие камеры часто используются в городских районах, чтобы выявлять водителей, проезжающих на красный сигнал светофора и создающих опасность ДТП. Некоторые камеры могут использоваться для выписки штрафов, особенно за проезд на красный свет и нарушение скоростного режима.

Камера контроля скорости

Камеры контроля скорости, также называемые радарами, предназначены для обнаружения и регистрации автомобилей, превышающих установленную скорость на данном участке дороги. Они используют радар для определения скорости транспортного средства и фотографируют автомобиль, если он превышает скорость. Эти камеры предназначены для контроля соблюдения скоростного режима и снижения травматизма, связанного с нарушением скоростного режима.

Камера, синхронизированная с датчиком светофора

Этот вид камер устанавливается на светофорах с целью обнаружения наличия

транспортных средств у дорожного знака. При появлении движущегося транспорта камера подает сигнал светофору о смене цвета, тем самым способствуя оптимизации движения. Эти камеры играют важную роль в снижении заторов и повышении общей эффективности дорожного движения.

Мобильные камеры контроля скорости

Правоохранительные органы часто используют мобильные камеры контроля скорости для решения временных или меняющихся проблем с дорожным



движением. Эти адаптивные системы, устанавливаемые на транспортные средства или мобильные стойки, могут быть быстро развернуты для мониторинга особых мероприятий, зон строительства или мест резкого роста



числа нарушений правил дорожного движения. Благодаря своей мобильности они особенно эффективны в решении новых задач по обеспечению безопасности дорожного движения.

Камеры контроля парковки

Камеры также могут использоваться для контроля парковки на улице, например, для обнаружения сверхуточ-



ной парковки, незаконной парковки на автобусных полосах или в других зонах с ограниченным доступом, а также несанкционированного использования выделенных парковочных мест в жилых или коммерческих зонах.

Преимущества использования камер для мониторинга дорожного движения

Использование камер для мониторинга дорожного движения произвело революцию в управлении движением транспорта. Эти камеры обладают рядом преимуществ, которые значительно повышают безопасность и эффективность дорожного движения. Вот некоторые из основных преимуществ:

- Оптимизация транспортных потоков:** дорожные камеры предоставляют информацию о ситуации на дорогах в режиме реального времени, позволяя корректировать предупреждения о дорожном движении и маршруты для оптимизации движения. Это позволяет значительно снизить заторы, обеспечивая более плавное и эффективное движение.
- Безопасность дорожного движения:** отслеживая дорожную обстановку и поведение транспорта, эти камеры помогают выявлять опасные ситуации и предотвращать аварии.

Они также служат сдерживающим фактором для безрассудного вождения, поскольку нарушители могут быть выявлены и наказаны.

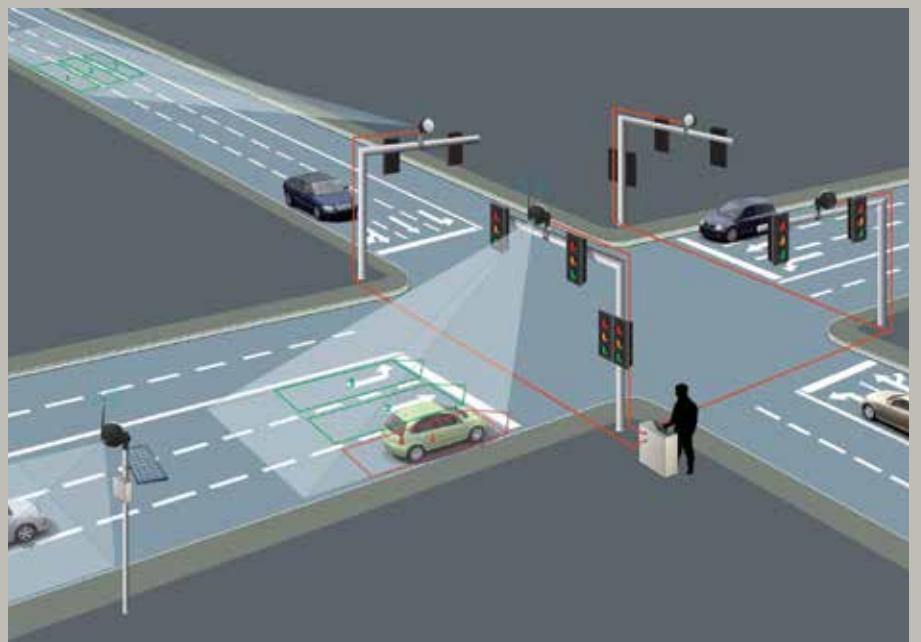
- **Соблюдение правил дорожного движения:** камеры для мониторинга дорожного движения играют важную роль в обеспечении соблюдения ПДД. От выявления автомобилей с выключенными фарами или превышающих скорость до фиксации других нарушений правил дорожного движения, эти камеры полезны для поддержания правопорядка на дорогах.
- **Умные города:** в контексте умных городов камеры для мониторинга дорожного движения бесценны. Они предоставляют важную информацию для точной аналитики, которая может быть использована при оптимизации городского плана и способствовать развитию интеллектуальных транспортных структур.

Компоненты системы контроля дорожного движения

Системы мониторинга дорожного движения являются неотъемлемой частью современной системы управления дорожным движением. Обычно они состоят из нескольких ключевых компонентов, которые работают вместе, обеспечивая эффективное и безопасное движение транспорта.

Камеры

Камеры снимают видео с дорог и перекрестков в режиме реального времени, предоставляя ценные данные о дорожной обстановке. Это включает в себя интенсивность движения, типы транспортных средств, скорость и такие инциденты, как аварии или нарушения. В большинстве случаев камеры в этих системах - это модели высокого разрешения.



Датчики и детекторы

Датчики и детекторы играют важную роль в сборе данных о дорожном движении. Например, индукционные петлевые датчики встраиваются в дорожное покрытие для обнаружения присутствия и движения транспортных средств. Другие типы датчиков могут измерять скорость и период движения транспортного средства или даже распознавать отдельные типы автомобилей.

Системы управления светофорами

Системы управления светофорами - это мозг системы мониторинга дорожного движения. Они получают данные с камер и датчиков и используют их для управления светофорами. Это может включать в себя корректировку времени работы знаков для оптимизации дорожного движения и поддержания его в потоке, изменение фаз сигнала в ответ на происшествия или изменение дорожной обстановки.

Заключение

Каждый день от безопасности на городских улицах зависит бесчисленное множество жизней. Несмотря на существование различных инструментов управления дорожным движением, одна технология занимает лидирующие позиции в защите как водителей, так и пешеходов: комплексные системы мониторинга дорожного движения. В их основе лежат дорожные камеры - сложные устройства, которые вы-



полняют гораздо больше функций, чем просто ловят нарушителей, проехавших на красный свет. Эти бдительные электронные глаза служат основой современной системы управления дорожным движением: от предотвращения аварий до предоставления важных доказательств для правоохранительных органов. Их возможности мониторинга в режиме реального времени преобразуют необработанные данные в ценную информацию, помогая городам прогнозировать и предотвращать опасные ситуации до их возникновения. Они не просто наблюдают - они активно способствуют более плавному движению, снижению заторов и повышению безопасности дорожного движения благодаря непрерывному мониторингу и анализу.



Apple MacBook Pro, iPad Pro и Vision Pro на процессоре M5

15 октября компания Apple представила процессор нового поколения M5, выполненный по 3-нм техпроцессу, который дебютировал в новых Apple iPad Pro, MacBook Pro и Vision Pro. Apple M5 включает 10-ядерный графический процессор с нейроускорителем (Neural Accelerator) на каждом ядре, что позволяет обрабатывать алгоритмы искусственного интеллекта на графическом процессоре в четыре раза быстрее, чем на прошлогоднем M4. Улучшен по сравнению с прошлогодней моделью и 16-ядерный нейронный движок Neural Engine, который ускоряет выполнение генеративных задач и работу моделей машинного обучения прямо на устройстве. CPU включает 4 эффективных и 6 производительных ядер. Объем унифицированной оперативной памяти на Apple M5 составляет 32 Гб, а пропускная способность выросла на 30%.



Apple MacBook Pro

MacBook Pro на базе нового процессора M5 называют «следующим большим шагом в развитии искусственного интеллекта на Mac». Ноутбук получил 14,2" дисплей Liquid Retina XD с нанотекстурным покрытием, разрешением 3024x1964 пикселей, адаптивной частотой обновления 120 Hz и максимальной яркостью до 1600 кд/м². Доступны конфигурации с 16, 24 или 32 Гб оперативной памяти, а максимальный объем SSD-накопителя вырос до 4 Тб. Ноутбук оснащен 12 Мп камерой Center Stage, которая поддерживает съемку видео 1080р, 6 динамиками, тремя портами USB Type-C (Thunderbolt 4), разъемом HDMI и слотом для карт памяти формата SDXC. Также имеется поддержка Apple Intelligence. Время автономной работы новинки достигает 24 часов. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 96 Вт. Устройство работает под управлением macOS Tahoe. Пока доступна только 14,2" модель MacBook Pro в цветах корпуса Space Black и Silver. Цена нового MacBook Pro стартует от 1599 долларов. Модель с диагональю дисплея в 16" будет базироваться на процессорах Apple M5 Pro и M5 Max, которые появятся в начале следующего года.



Apple iPad Pro

iPad Pro нового поколения сохранил размеры прошлогодней модели. Самый продвинутый планшет Apple, как и прежде, доступен в двух вариантах - с 11" и 13" дисплеями. За подключение к сетям сотовой связи в новинке отвечает модем C1X собственной разработки, уже знакомый пользователям по iPhone Air. Он обеспечивает прирост скорости передачи данных на 50% по сравнению с предшественником при повышенной энергоэффективности. Чип для работы с беспроводными сетями Apple N1 поддерживает стандарты Wi-Fi 7, Bluetooth 6 и Thread. Пропускная способность унифицированной памяти выросла на 30% - до 153 Гб/с, а скорость чтения и записи выросла вдвое. Модели с накопителями емкостью 256 и 512 Гб получили 12 Гб оперативной памяти. Благодаря технологии Adaptive Sync, обеспечивающей минимальную задержку сигнала, планшет поддерживает подключение внешних мониторов с частотой обновления 120 Hz. Немаловажным нововведением стала поддержка быстрой зарядки. iPad Pro теперь заряжается до 50% всего за 30 или 35 минут в зависимости от размера. Поддерживаются адаптеры мощностью 40 W и выше. Время автономной работы достигает 10 часов при просмотре видео через Wi-Fi и 9 часов при работе в интернете по мобильной сети. Разрешение камер планшета и характеристики дисплея остались без изменения по сравнению с прошлогодней моделью. Цена 11" модели iPad Pro стартует от 999 долларов за обычную версию и от 1199 за версию с поддержкой сотовой связи, а 13" модели - от 1299 и 1499 соответственно.



Apple Vision Pro

Обновленная гарнитура смешанной реальности Apple Vision Pro также получила новый процессор M5, который заметно повысил производительность устройства. Внешне изменений нет, но гарнитура получила более комфортное крепление в виде ремешка Dual Knit Band, который доступен в размерах S, M и L. Он поставляется отдельно по цене в 99 долларов и совместим с Apple Vision Pro предыдущего поколения. По сравнению с прошлым поколением Vision Pro, новинка также предлагает более четкую детализацию по всей системе. Это позволило применить улучшенные дисплеи micro-OLED, отображающие на 10% больше пикселей. Также повышенна частота обновления до 120 Hz по сравнению со 100 Hz у предыдущей модели. Новый процессор позволяет функциям на базе искусственного интеллекта работать до 50% быстрее при съемке или рендеринге фотографий в виде пространственных сцен, а вспомогательный чип R1 обрабатывает входные данные с 12 камер, 5 датчиков и 6 микрофонов для передачи их на дисплей в течение 12 мс. Время автономной работы устройства возросло до 2,5 часа при обычном использовании и до 3 часов в режиме воспроизведения видео. Вес обновленной гарнитуры достигает 800 гр, что примерно на 150 гр. больше, чем у устройства предыдущего поколения. Обновленная Apple Vision Pro доступна в вариантах с объемом памяти 256 Гб, 512 Гб и 1Тб по цене от 3499 долларов.



Gigabyte Gaming A16 Pro и A18

Компания Gigabyte представила обновленные геймерские ноутбуки Gaming A16 Pro и Gaming A18. При том, что новинки оснащены графическими ускорителями NVIDIA GeForce RTX 5080 и фирменным помощником на базе искусственного интеллекта GiMate AI, производитель обещает до 12 часов автономной работы. GiMate AI делает возможным взаимодействие с устройством посредством голосовых команд. С его помощью можно корректировать

настройки профилей охлаждения, режимов конфиденциальности и даже менять уровень производительности графического ускорителя, не отрываясь от игрового процесса или работы над творческими проектами. Оба ноутбука поддерживают технологии NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Studio и NVIDIA NIM для оптимизации работы видеокарты и решения задач с помощью нейросетей. Новинки получили 16" и 18" дисплеи с разрешением 2560x1600 пикселей, частотой обновления 165 Hz и временем отклика в 3 мс.

Реализована поддержка пространственного звука Dolby Atmos. Также ноутбуки получили обновленные клавиатуры с увеличенными колпачками и ходом клавиш в 1,7 мм. Для терморегулирования используется система охлаждения WindForce Infinity EX. Цена новинок и прочие характеристики пока неизвестны.



Fujitsu FMV UX-K3

Компания Fujitsu представила ноутбук FMV UX-K3, отличающийся небольшим весом. Благодаря корпусу, изготовленному из карбона и магниево-литиевого сплава его вес составляет всего 634 гр при толщине корпуса в 18 мм. К сожалению, производителю пришлось уменьшить размеры и емкость аккумулятора до 31 Вт ч. Зарядка мощностью до 65 W осуществляется через порт USB Type-C, причем адаптер питания весит всего 150 гр. Новинка базируется на процессоре Intel Core Ultra 7 255U, а также получила 16 Гб оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 512 Гб. Устройство оснащено 14" IPS-дисплеем с соотношением сторон 16:10, разрешением 1920x1200 пикселей и яркостью 400 кд/м². Ноутбук также получил веб-камеру с разрешением 1080p и механической шторкой, модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 5.4. Коммуникационные возможности Fujitsu FMV UX-K3 включают порт USB Type-C, два порта USB Type-A, разъемы HDMI и Ethernet, 3,5 мм аудиоразъем и слот для карт памяти формата microSD. Цена Fujitsu FMV UX-K3 составляет 1860 долларов.



Acer Predator Triton 14 AI

Компания Acer представила необычный геймерский ноутбук Predator Triton 14 AI, который оснащен видеокартой NVIDIA GeForce RTX 5070 и процессором Intel Core Ultra 9 288V. Толщина корпуса устройства при весе 1,6 кг составляет 17,31 мм, что делает Predator Triton 14 AI одним из самых компактных геймерских ноутбуков на рынке. Новинка оснащена 14,5" сенсорным OLED-дисплеем с разрешением 2880x1800 пикселей, частотой обновления 120 Hz и временем отклика в 1 мс. Цветопередача подтверждена сертификатом Calman. Также заявлен 100% охват цветового пространства DCI-P3. Ноутбук получил 32 Gb оперативной памяти LPDDR5X и SSD-накопитель NVMe емкостью 1 или 2 Tb. Оптимальное охлаждение обеспечивает система с графеновым термоинтерфейсным материалом (TIM) и вентилятор AeroBlade 3D для быстрого отвода тепла. Аккумулятор емкостью 76 Вт ч обеспечивает до 7 часов автономной работы. Цена Acer Predator Triton 14 AI стартует от 2600 долларов.



Lenovo Lecoo Air 16

Компания Lenovo представила 16" ноутбук Lecoo Air 16 на базе процессора Intel Meteor Lake, вес которого не превышает 1 кг, а толщина корпуса составляет всего 10 мм. Lecoo является суббрендом

Lenovo, ориентированным на выпуск относительно недорогого оборудования. Данная модель официально позиционируется как инструмент для выполнения офисных задач. Корпус ноутбука выполнен из магниевого сплава. В составе Air 16 используется 14-ядерный (4P + 8E + 2LP) процессор Intel Core Ultra 5 125H со встроенной графикой Arc первого поколения (Alchemist) на базе семи графических ядер Xe, 32 Gb оперативной памяти

LPDDR5 и SSD-накопитель емкостью 1 Tb. Устройство получило 16" IPS-дисплей с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 120 Hz. За автономность отвечает аккумулятор емкостью 60 Вт ч. Есть два порта USB Type-A и два порта USB Type-C, разъем HDMI, 3,5 мм аудиоразъем и клавиатура с цифровым блоком. Цена Lenovo Lecoo Air 16 в Китае стартует от 700 долларов.

HP Omen 16 League of Legends Limited Edition

Компания HP представила лимитированную версию геймерского ноутбука Omen 16 League of Legends Limited Edition с оформлением, выполненным по мотивам популярной игры. Ноутбук получил корпус черного цвета с золотыми акцентами и содержит несколько дизайнерских отсылок к планете Рунтерре. Новинка базируется на процессоре Intel, вплоть до Core i7-14650HX, а также может быть доступна в конфигурации с дискретной видеокартой NVIDIA GeForce RTX 5070. Поддерживается установка до 32 Гб оперативной памяти DDR5-5600 и SSD-накопителя NVMe PCIe

4.0 емкостью до 1 Тб. Ноутбук получил 16" IPS-дисплей с разрешением 2560x1600 пикселей, частотой обновления 240 Hz и яркостью 500 кд/м². Также доступна модель с дисплеем с разрешением 1920x1200 пикселей и частотой обновления 165 Hz. Ноутбук оснащен технологией Omen AI для автоматической настройки производительности и режимом Unleashed для повышения частоты кадров за счет повышения энергопотребления. Есть порт USB Type-C с альтернативными режимами DisplayPort 1.4 и зарядки, три порта USB Type-A, разъемы HDMI 2.1 и LAN, а также комбинированный 3,5 мм аудиоразъем. Беспроводную связь обеспечивают модули Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.4. Аккумулятор емкостью 83 Вт ч поддерживает быструю зарядку. Для ноутбука заявлена поддержка технологий звука HyperX Audio и DTS:X Ultra. Также устройство получило камеру HP True Vision с разрешением 1080р. Цена HP Omen 16 League of Legends Limited Edition стартует от 2000 долларов.



OPPO Pad 5

Компания OPPO представила планшетный компьютер Pad 5. Устройство получило 12,1" IPS-дисплей с разрешением 3000x2120 пикселей, частотой обновления до 144 Hz, частотой сенсорного слоя до 540 Hz, максимальной яркостью 900 кд/м² и 98% охватом цветового пространства DCI-P3. Экран обладает технологиями для защиты глаз и сертифицирован TÜV Rheinland. Покупателям будут предложены версии с обычным глянцевым экраном и с матовым покрытием Soft soft light edition), который излучает более рассеянный свет и выглядит как бумага. OPPO Pad 5 базируется на процессоре MediaTek Dimensity 9400+ с графикой Immortalis G925 MC12, а также получил 8, 12 или 16 Гб оперативной памяти LPDDR5X и 128, 256 или 512 Гб встроенной памяти UFS 4.1. Аккумулятор емкостью 10420 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку SuperVOOC мощностью 67 W. В оснащение планшета также входят основная и фронтальная камеры с 8 Мп датчиками, модули Wi-Fi 7, Bluetooth 5.4 LE и NFC, порт USB 3.2 Gen 1 и 6 динамиков с Dolby Atmos. Планшет работает под управлением операционной системы Android 16 с фирменной оболочкой ColorOS 16. Цена новинки находится в пределах от 365 до 505 долларов.



Lenovo ThinkBook Plus G6 Rollable 2025

Первый в мире ноутбук со сворачивающимся и раздвижным экраном Lenovo ThinkBook Plus G6 Rollable 2025 поступил в продажу по цене, которая стартует от 3300 долларов. Дисплей ThinkBook Plus G6 Rollable 2025 имеет диагональ 14" и разрешение 2000x1600 пикселей. Его можно увеличить по вертикали до 16,7" с соотношением сторон 8:9 и разрешением 2000x2350 пикселей. Увеличение площади экрана почти на 50% происходит всего за 10 секунд. Ноутбук оснащен новейшим процессором Intel Core Ultra 7 258V и получил встроенную графическую карту Arc 140V core. NPU обеспечивает максимальную вычислительную мощность 47 TOPS, а вычислительная мощность при решении задач искусственного интеллекта всего ноутбука может достигать 115 TOPS. ThinkBook Plus G6 Rollable 2025 оснащен 5 Mp инфракрасной камерой RGB, двумя микрофонами с технологией шумоподавления Elevoc, а также динамиками Harman Kardon с поддержкой технологии Dolby Atmos. Устройство оснащено встроенным аккумулятором емкостью 66 Вт ч и поставляется с блоком питания USB Type-C GaN мощностью 65 W. Кроме модулей Wi-Fi 7 и Bluetooth 5.4, ноутбук получил два интерфейса Thunderbolt 4.



Lenovo LOQ Essential 15ARP10

Компания Lenovo пополнила линейку геймерских ноутбуков начального уровня LOQ моделью Essential 15ARP10. Новинка получила 15,6" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей, частотой обновления 144 Hz и 100% охватом цветовой палитры sRGB. Устройство базируется на процессоре AMD Ryzen, вплоть до Ryzen 7 7735HS, а в качестве GPU используется дискретная графика NVIDIA GeForce RTX 4050 с 6 Gb видеопамяти и TDP 65 W. В конфигурацию ноутбука входит 16 Gb оперативной памяти DDR5 и SSD-накопитель емкостью 1 Tb. Для расширения памяти предусмотрены два слота SODIMM и два слота M.2 SSD. LOQ Essential 15ARP10 также получил слот для карт памяти формата SD, порт Ethernet, два динамика мощностью 2 W каждый, два микрофона и веб-камеру с разрешением HD. Аккумулятор емкостью 57,5 Вт ч поддерживает технологию быстрой зарядки Rapid Charge Pro, что позволяет восполнить заряд аккумулятора до 50% за 30 минут. Цена Lenovo LOQ Essential 15ARP10 пока неизвестна.

В современной конкурентной среде внедрение инструментов на базе искусственного интеллекта в HR уже не является чем-то излишним. Благодаря таким возможностям, как автоматизация, машинное обучение и предиктивная аналитика, эти инструменты позволяют HR-специалистам сократить время, затрачиваемое на рутинные задачи, и сосредоточиться на высокоэффективных задачах. Поскольку HR-отделы все чаще обращаются к технологиям ИИ, они находят новые способы улучшения таких HR-функций, как подбор персонала, адаптация новых сотрудников, вовлеченность сотрудников и управление эффективностью, в конечном итоге преобразуя будущее работы.



Преимущества ИИ для HR-команд и отделов

Использование ИИ в HR-отделах дает существенные преимущества, позволяя им работать более эффективно и сосредоточиться на задачах, действительно требующих человеческого участия. Автоматизируя повторяющиеся задачи, ИИ позволяет HR-специалистам сосредоточиться на более важных задачах, таких как управление талантами, стратегические инициативы и развитие сотрудников. Вот некоторые из ключевых преимуществ ИИ для HR-отделов:

- Повышенная эффективность.** ИИ выполняет трудоемкие задачи, такие как ввод данных, планирование

и первичный отбор кандидатов, снижая нагрузку на HR-отделы.

- Повышенное качество принятия решений.** Аналитика, основанная на данных, получаемая с помощью инструментов ИИ, позволяет HR-руководителям принимать более обоснованные и точные решения в отношении подбора персонала, эффективности работы сотрудников и планирования рабочей силы.
- Улучшение опыта сотрудников.** Благодаря поддержке ИИ в инициативах по вовлеченности, программах повышения благополучия и персонализированной адаптации, сотрудники получают более последовательную и персонализированную поддержку на протяжении всего пути.
- Сокращение количества ошибок.**
 - Автоматизация рутинных задач сводит к минимуму человеческие ошибки, особенно в управлении данными и расчете заработной платы, обеспечивая более высокую точность и соответствие требованиям.
- Оптимизированный процесс подбора персонала.** Инструменты на основе ИИ улучшают процесс привлечения талантов, ускоряя поиск, отбор и проведение собеседований, что позволяет HR-отделам быстрее находить подходящих кандидатов.
- Более эффективное удержание персонала.** Предиктивная аналитика выявляет риски удержания на ранних этапах, позволяя HR-отделам заблаговременно внедрять стратегии для удержания лучших специалистов.
- Более высокая производительность.** Беря на себя рутинные, повторяющиеся задачи, ИИ позволяет HR-специалистам сосредоточиться на более стратегически важных задачах, способствующих росту организации.
- Повышенное внимание к стратегическим инициативам.** Освобожденные от ручного выполнения повторяющихся задач, HR-специалисты получают больше времени для управления талантами, развитие персонала и разработки инициатив, соответствующих бизнес-целям.
- Персонализированное обучение и развитие.** ИИ может выявлять пробелы в навыках и адаптировать образовательные программы к индивидуальным потребностям, поддерживая непрерывный рост и помогая сотрудникам повышать квалификацию или переобучаться.
- Улучшенное планирование персонала.** Благодаря предиктивной аналитике HR-специалисты могут точнее прогнозировать потребности в персонале, что позволяет эффективнее планировать и распределять ресурсы.
- Конкурентное преимущество.** Организации, использующие ИИ в HR-функциях, зачастую более гибкие, обладают более широкими знаниями и более эффективными данными, что дает им преимущество в привлечении и удержании талантливых сотрудников.

Как генеративный AI меняет HR

Ключевые области, в которых ИИ меняет HR-отдел

ИИ помогает HR-отделам эффективнее управлять сложными процессами и принимать более взвешенные и обоснованные решения. От подбора персонала до вовлеченности сотрудников, приложения на базе искусственного интеллекта оптимизируют традиционные HR-практики и предоставляют ценную информацию, которую HR-руководители могут использовать для создания более сильных команд и более благоприятной рабочей среды.

1. Подбор и рекрутинг талантов

Одним из наиболее значимых факторов, влияющих на HR, является использование ИИ в подборе персонала. Найм персонала может быть трудоемким и дорогостоящим процессом, но технологии ИИ оптимизируют процесс подбора персонала, совершенствуя каждый этап поиска, отбора и оценки кандидатов. HR-специалисты могут использовать ИИ для управления большими базами кандидатов, снижения предвзятости и оптимизации процесса найма в целом. Инструменты на основе ИИ также позволяют HR-менеджерам создавать оптимизированные описания вакансий, которые привлекают подходящих специалистов и вовлекают кандидатов с самого начала. Вот основные способы использования ИИ в рекрутинге:

- Подбор кандидатов.** ИИ позволяет HR-специалистам эффективнее находить кандидатов, выявляя тех, кто соответствует определенным критериям, на таких платформах, как LinkedIn.
- Отбор резюме.** Алгоритмы ИИ быстро анализируют резюме, ранжируя кандидатов на основе квалификации, опыта и других критериев.
- Использование чат-ботов.** Чат-боты обеспечивают первоначальный контакт, отвечают на распространенные вопросы и даже оценивают навыки кандидатов перед их переводом на следующий этап.
- Автоматизация оценок.** Инструменты на основе ИИ предоставляют HR-отделам аналитическую информацию о сильных сторонах, навыках и соответствии кандидатов корпоративной культуре.



Благодаря инструментам ИИ процесс подбора персонала стал более эффективным и управляемым данными, что позволяет HR-отделам принимать более взвешенные решения о найме и вовлекать потенциальных сотрудников, улучшая их общее впечатление.

2. Адаптация новых сотрудников

Адаптация новых сотрудников - критически важный этап для HR-отделов, поскольку он закладывает основу для взаимодействия новых сотрудников с компанией. Инструменты ИИ улучшают процесс адаптации, автоматизируя административные задачи, предоставляя поддержку в режиме реального времени и обеспечивая персонализированные условия адаптации. Применение ИИ в адаптации не только ускоряет процесс, но и помогает HR-отделам создать благоприятную атмосферу, способствующую удержанию персонала. Вот несколько примеров:

- Автоматизация административных задач.** ИИ берет на себя повторяющиеся задачи, такие как заполнение документов, планирование и обучение соблюдению нормативных требований.
- Использование чат-ботов для поддержки.** Чат-боты круглосуточно отвечают на вопросы новых сотрудников, освещая такие темы, как льготы, политика компании и должностные обязанности.
- Создание персонализированного пути адаптации.** ИИ адаптирует адаптацию к каждому сотруднику, помогая им учиться в удобном темпе и сосредоточиться на наиболее важных для их должности аспектах.

Адаптация с использованием ИИ помогает HR-отделам эффективно подводить новых сотрудников к своим ролям, давая им почувствовать поддержку с первого дня. Автоматизируя процесс адаптации, HR-руководители могут обеспечить единообразие, а также создать для новых сотрудников позитивный и увлекательный опыт.

3. Повышение вовлеченности и качества обслуживания сотрудников

Продуктивность и удовлетворенность сотрудников - ключ к успеху компании, и инструменты на основе ИИ помогают HR-отделам отслеживать и повышать вовлеченность сотрудников. ИИ позволяет HR-специалистам использовать предиктивную аналитику для сбора отзывов в режиме реального времени, выявления областей для внедрения и улучшения инициатив, способствующих повышению благополучия и удовлетворенности работой. Улучшая качество обслуживания сотрудников, руководители HR-отделов могут повысить вовлеченность, производительность и удержание сотрудников. Вот несколько способов, которыми HR-специалисты могут использовать ИИ для улучшения качества обслуживания сотрудников:

- Сбор отзывов в режиме реального времени.** Инструменты ИИ регулярно собирают отзывы с помощью опросов и анализа настроений, предоставляя информацию о моральном духе и вовлеченности сотрудников.
- Выявление тенденций и потенциальных проблем.** Предиктивная аналитика позволяет HR-

How To Use AI in HR Analytics: 5 Steps



специалистам отслеживать модели вовлеченности, что позволяет им решать проблемы до того, как они повлияют на производительность.

- **Разработка инициатив по повышению благополучия.** ИИ помогает HR-отделам создавать программы благополучия, адаптированные к потребностям сотрудников, которые поддерживают как физическое, так и психическое здоровье.

Используя ИИ для улучшения опыта сотрудников, руководители HR-отделов могут создать рабочую среду, в которой сотрудники чувствуют себя ценными и мотивированными. Повышение вовлеченности сотрудников может существенно повлиять на удержание и производительность на всех уровнях организации.

4. Поддержка обучения, развития и повышения квалификации

ИИ играет ключевую роль в современном обучении и развитии, поскольку он выявляет пробелы в навыках, предлагает персонализированные учебные программы и способствует непрерывному повышению квалификации. Используя алгоритмы машинного обучения, HR-менеджеры могут отслеживать прогресс сотрудников и эффективность обучающих программ. Генеративный ИИ даже позволяет HR-отделам создавать индивидуальный учебный контент, адаптированный к потребностям их сотрудников. Вот основные способы использования ИИ в обучении и развитии:

- **Выявление пробелов в навыках.** ИИ выявляет области, в которых сотрудникам может потребоваться дополнительное обучение или развитие, помогая HR-отделам планировать эффективные стратегии обучения.

• **Создание персонализированных учебных программ.** Инструменты ИИ обеспечивают обучение, соответствующее индивидуальным стилям обучения, гарантируя сотрудникам приобретение необходимых навыков для их работы.

• **Поддержка повышения квалификации и переподготовки.** Платформы на базе искусственного интеллекта позволяют HR-отделам легко предлагать возможности повышения квалификации и переподготовки, поддерживая у сотрудников соответствие меняющимся требованиям к работе.

• **Отслеживание эффективности в режиме реального времени.** Алгоритмы машинного обучения отслеживают прогресс сотрудников и предоставляют информацию об эффективности каждой программы обучения.

Используя инструменты искусственного интеллекта для обучения и развития, HR-специалисты могут поддерживать карьерный рост сотрудников и создавать культуру непрерывного совершенствования. Такой проактивный подход к развитию повышает эффективность сотрудников и их готовность к будущим ролям.

5. Трансформация управления эффективностью и удержанием персонала

ИИ преобразил управление эффективностью, помогая HR-отделам устанавливать контрольные показатели на основе данных, автоматизировать анализ эффективности и выявлять факторы, которые могут повлиять на удержание персонала. С помощью предиктивной аналитики HR-руководители могут разработать стратегию удержания персонала, которая минимизирует текучесть кадров и способствует достижению долгосрочных бизнес-целей. Вот не-

сколько способов использования ИИ в управлении эффективностью:

- **Автоматизация анализа эффективности.** Инструменты ИИ оптимизируют анализ эффективности, анализируя данные о сотрудниках для выявления сильных сторон и областей для улучшения.
- **Установка контрольных показателей эффективности.** ИИ помогает HR-отделам определять четкие цели эффективности, которые справедливы, измеримы и соответствуют целям компании.
- **Прогнозирование рисков, связанных с удержанием персонала.** Предиктивная аналитика выявляет потенциальные риски, связанные с удержанием персонала, анализируя данные об удовлетворенности работой, вовлеченности и других факторах.

Внедряя управление эффективностью на основе ИИ, HR-специалисты могут сформировать культуру прозрачности и поддержки, мотивируя сотрудников оставаться и развиваться в компании.

6. Планирование персонала и принятие решений на основе данных

Эффективное планирование персонала крайне важно для отделов кадров, и ИИ играет ключевую роль в оптимизации этого процесса. Анализируя наборы данных, ИИ помогает руководителям отделов кадров прогнозировать кадровые потребности, эффективно распределять ресурсы и принимать обоснованные решения, способствующие долгосрочному росту. Рассмотрите несколько способов использования ИИ в планировании и принятии решений:

- **Прогнозирование кадровых потребностей.** Инструменты ИИ используют исторические данные для прогнозирования кадровых потребностей, позволяя HR-менеджерам планировать проактивно.
- **Оптимизация распределения ресурсов.** ИИ предоставляет аналитику на основе данных, которая помогает HR-отделам эффективно распределять ресурсы.
- **Поддержка принятия обоснованных решений.** Благодаря принятию решений на основе данных руководители HR-отделов могут быстро реагировать на изменения рынка и потребности организации.

Планирование персонала на основе данных с использованием ИИ позволяет HR-отделам быть более гибкими и адаптивными, удовлетворяя потребности организации на быстро меняющемся рынке труда.

Инструменты и технологии ИИ в сфере управления персоналом

Технологии ИИ предлагают HR-специалистам мощный набор инструментов для оптимизации работы, принятия решений на основе данных и повышения качества обслуживания сотрудников. От поиска кандидатов и управления эффективностью до персонализированной поддержки сотрудников - инструменты ИИ меняют работу HR-отделов. Ниже мы подробнее рассмотрим конкретные инструменты, которые могут повысить эффективность и результативность HR-отдела.

IBM Watson

IBM Watson предлагает набор инструментов на базе искусственного интеллекта для поддержки HR-функций, включая подбор персонала, вовлечение сотрудников и планирование рабочей силы. IBM Watson предоставляет HR-специалистам расширенную аналитику для подбора персонала, прогнозирование вовлеченности и поддержку принятия решений на основе данных в области управления эффективностью. Возможности ИИ позволяют просматривать резюме, ранжировать кандидатов и анализировать показатели вовлеченности, помогая HR-специалистам принимать обоснованные решения.

ChatGPT

ChatGPT от OpenAI - это диалоговый инструмент на основе искусственного интеллекта, способный взаимодей-

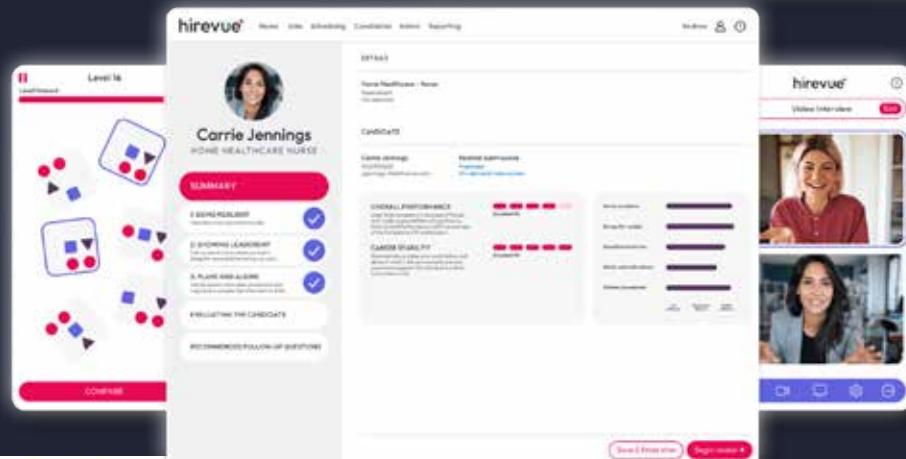
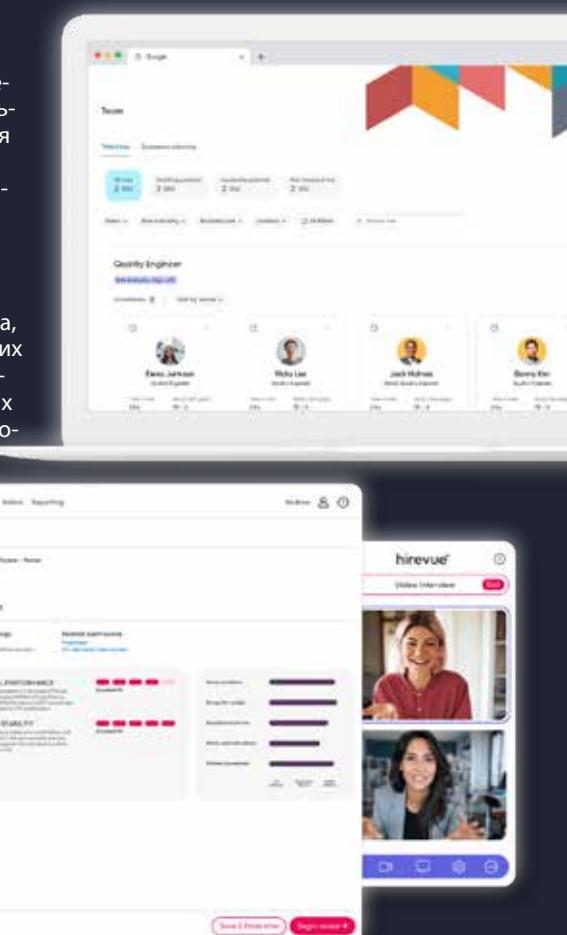
ствовать с пользователями естественным образом, подобно человеку, что делает его идеальным решением для HR-поддержки. HR-отделы используют ChatGPT для автоматизации ответов на вопросы сотрудников, предоставления поддержки в режиме реального времени при адаптации и помощи кандидатам в решении первоначальных вопросов в процессе найма. Это решение помогает освободить время HR-специалистов, отвечая на часто задаваемые вопросы и выполняя другие рутинные задачи, позволяя HR-специалистам сосредоточиться на сложных вопросах.

HireVue

HireVue - это платформа для проведения видеointервью и оценки, использующая искусственный интеллект для отбора и оценки кандидатов. Искусственный интеллект HireVue анализирует видеointервью, предоставляя информацию о навыках, поведении и соответствии кандидатов корпоративной культуре. Этот инструмент ускоряет процесс подбора персонала, выявляя лучших кандидатов на ранних этапах, что позволяет HR-отделам сосредоточиться на финальных раундах собеседований с предварительно отобранными кандидатами.

Eightfold.ai

Eightfold.ai - это платформа управления талантами на базе искусственного интеллекта, которая помогает в подборе, удержании и развитии персонала. Eightfold.ai использует глубокое обучение для подбора кандидатов на должности с учетом их навыков и карьерного роста. Платформа также выявляет пробелы в навыках в организации и предлагает возможности повышения квалификации, что делает ее полезной для планирования рабочей силы и внутренней мобильности.



How To Use ChatGPT for HR: 6 Examples



Visier

Visier - это аналитическая платформа, разработанная для HR, которая предоставляет аналитику на основе данных для планирования, удержания и вовлеченности персонала. Visier позволяет руководителям HR-отделов принимать решения на основе данных, предоставляя информацию о текущем состоянии кадров, производительности и удержании персонала. Возможности предиктивной аналитики позволяют

Which employees on my team are most and least productive and why?

Here are the most productive employees on your team:

Goal Performance: This Year vs. Last Year

Employee	This Year (%)	Last Year (%)
Cruz Pinto	100%	82%
Gabriel Capilis	90%	78%
Nayeli Salazar	78%	70%
Humberto Lancha	90%	70%

HR-менеджерам прогнозировать потребности в рабочей силе и разрабатывать целевые стратегии.

Pymetrics

Rumetrics использует нейробиологические оценки и искусственный интеллект для подбора кандидатов на должности, соответствующие их навыкам и личностным качествам. Rumetrics оценивает когнитивные и эмоциональные качества кандидатов, используя игровые методы оценки. Такой подход снижает

The screenshot shows the Microsoft Teams interface with the following details:

- Left Sidebar:** Lists various teams and channels, including "Teams", "My Team", "Your teams", "My Help", "Marketing", "Digital Assets", "Business Teams", and "Finance Teams".
- Top Bar:** Shows the channel name "5478520 Marketing Coordinator", tabs for "Posts", "Help Center", and "Settings", and a search bar.
- Channel Header:** "5478520 Marketing Coordinator" with a "Reply" button.
- Bot Message 1:** "Hiring Assistant" (11:19 AM) with the subject "First candidates to review!". It includes a link to "Review 11+ awaiting update candidate" resumes and a reminder to "To keep up momentum, please share your feedback within the next 3 days via the HR Dashboard".
- Bot Message 2:** "Hiring Assistant" (11:21 AM) with the subject "Open tasks". It includes a link to "Review 11+ new your pending tasks".
- Bottom Navigation:** "Reply" button.



предвзятость при найме и помогает HR-отделам принимать обоснованные решения о пригодности кандидатов и их долгосрочном потенциале.

ADP DataCloud

ADP DataCloud - это аналитическая платформа для данных о персона-

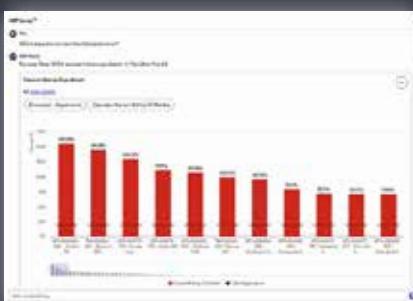
ле, помогающая отделам кадров с расчетом заработной платы, учетом рабочего времени и аналитикой кадровых ресурсов. Аналитические инструменты ADP DataCloud помогают отделам кадров управлять данными о заработной плате и прогнозировать тенденции в сфере управления персоналом. Сервис ADP DataCloud интегрируется с другими HR-платформами для оптимизации административных задач, повышения производительности и точности управления заработной платой и льготами.

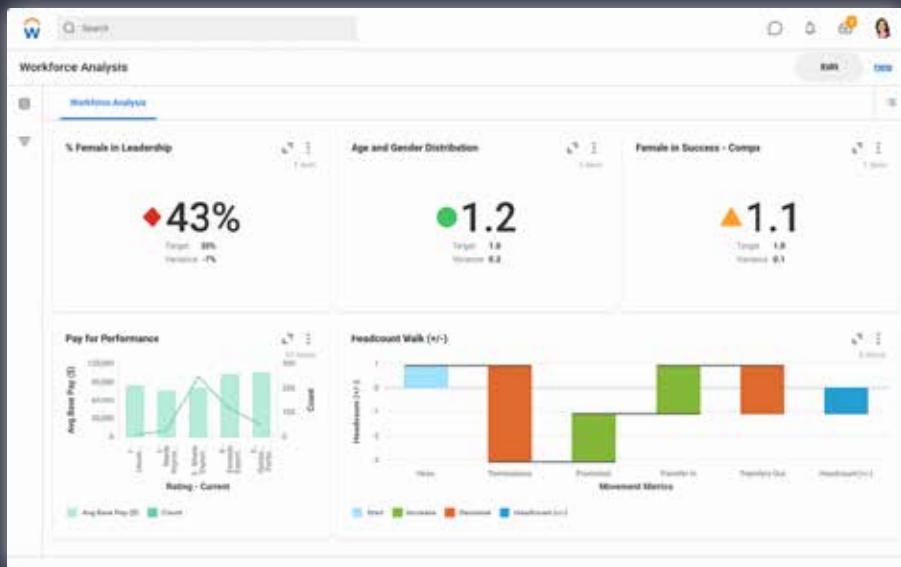
HiredScore

HiredScore - это платформа для подбора персонала на базе искусственного интеллекта, которая использует обработку естественного языка и машинное обучение для отбора кандидатов и определения приоритетности заявок. HiredScore интегрируется с прочими системами, анализируя резюме и ранжируя кандидатов для рекрутеров. Предиктивные алгоритмы этого инструмента повышают эффективность отбора кандидатов, позволяя HR-специалистам сосредоточиться на наиболее перспективных кандидатах.

Workday

Workday - это комплексная система управления персоналом с возможностями искусственного интеллекта для управления талантами, расчета заработной платы и аналитики кадровых ресурсов. Функции Workday на основе искусственного интеллекта помогают в подборе персонала, оценке эффективности и оптимизации рабочих процессов.





тивности и развитии сотрудников. Инструменты машинного обучения обеспечивают персонализированную аналитику, помогая отделам кадров согласовывать развитие сотрудников с целями организации.

Проблемы и аспекты применения ИИ в сфере управления персоналом

Быстрая интеграция ИИ в сферу управления персоналом иногда может привести к потере человеческого фактора, особенно в областях, требующих эмпатии, деликатности и построения отношений, таких как управление талантами и благополучие сотрудников. Достижение баланса между эффективностью ИИ и подлинным человеческим взаимодействием критически важно для поддержания благоприятной рабочей среды.

Вопросы конфиденциальности также имеют первостепенное значение. Системы ИИ активно используют данные, часто включающие личную и конфиденциальную информацию о сотрудниках. Обеспечение конфиденциальности данных и соблюдение нормативных требований, таких как GDPR, крайне важно для защиты прав сотрудников и укрепления доверия. HR-специалистам необходимо тесно сотрудничать с IT-отделами и юридическими отделами для разработки безопасных методов обработки данных, четких механизмов получения согласия и надежных мер кибербезопасности.

Кроме того, с появлением ИИ принятие этических решений становится более

для принятия решений с использованием ИИ, определяющие, когда и как он может использоваться. Эти принципы должны включать четкие правила относительно того, когда требуется вмешательство человека, обеспечивая баланс между эффективностью и этическими соображениями. Прозрачность также важна: сотрудники должны понимать, как ИИ влияет на их рабочий опыт, от оценки эффективности до возможностей карьерного роста. Наконец, существует проблема формирования доверия к процессам, основанным на ИИ. Сотрудники могут относиться к ИИ скептически или даже бояться его, особенно в таких областях, как управление эффективностью и мониторинг. Четкое информирование о роли, ограничениях и преимуществах ИИ может способствовать формированию позитивного восприятия, подкрепляя тот факт, что ИИ призван усиливать, а не заменять человеческие суждения.

При грамотном подходе ИИ может дополнять человеческий опыт и способствовать созданию более этичной, прозрачной и эффективной HR-среды. Решая эти задачи, специалисты по кадрам могут ответственно использовать возможности ИИ, создавая рабочую среду, основанную на данных и по-настоящему ориентированную на людей. В любом случае необходимо учитывать, что влияние ИИ на HR-функции будет продолжать расти, поскольку инструменты на основе искусственного интеллекта формируют эффективную, основанную на данных и ориентированную на людей рабочую среду.



ASUS ROG Octopus 7 AI

Компания ASUS представила игровой маршрутизатор ROG Octopus 7 AI. Новинка получила космический дизайн с прозрачным окном, высокую скорость передачи данных и NPU. Устройство базируется на четырехъядерном процессоре Broadcom с тактовой частотой 2,6 GHz, а также получило 4 Gb оперативной памяти DDR4 и 32 Gb встроенной памяти eMMC. NPU входит в состав процессора и отличается вычислительной мощностью до 7,9 TOPS. Маршрутизатор получил два порта 10GbE и трехдиапазонный модуль Wi-Fi с максимальной скоростью передачи данных до 13000 Мбит/с. Как отмечает производитель, при использовании маршрутизатора в экосистеме ROG пользователю будут доступны эксклюзивные каналы ускорения, снижающие задержки на 47%. Благодаря NPU маршрутизатор также поддерживает функцию ускорения на базе искусственного интеллекта. Например, система автоматически отслеживает состояние сети и отключает неиспользуемые функции для экономии мощности. Технология AiMesh позволяет создавать бесшовное покрытие Wi-Fi по всему дому при подключении к другим роутерам ASUS. Кроме того, в ROG Octopus 7 AI реализована поддержка Docker-контейнеров и совместимость с платформой умного дома Home Assistant. Цена ASUS ROG Octopus 7 AI составляет 980 долларов.



Samsung Galaxy XR

Компания Samsung представила гарнитуру смешанной реальности Galaxy XR, созданную совместно с Google и Qualcomm. Это первое устройство на базе новой платформы Android XR, рассчитанное на работу с виртуальной и дополненной реальностью, а также с искусственным интеллектом Gemini. Гарнитура оснащена двумя дисплеями micro-OLED с разрешением 3552x3840 пикселей, частотой обновления 90 Hz и углами обзора 109° по горизонтали и 100° по вертикали. Для отслеживания пространства и движений предусмотрены 6 внешних камер, а для режима дополненной реальности используются две основные камеры с 18 мм объективами и максимальной диафрагмой f/2.0. Кроме того, гарнитура умеет снимать 3D-фото и видео, а также отслеживать взгляд с помощью четырех внутренних камер. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon XR2+ Gen 2, а также получило 16 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти, модули Wi-Fi 7 и Bluetooth 5.4, 6 микрофонов для пространственного звука и голосового управления. Основной аккумулятор вынесен в отдельный блок весом 302 гр, а вес самой гарнитуры равен 545 гр. Время автономной работы новинки достигает 2 часов. Особенностью платформы Android XR является тесная интеграция с Google Gemini AI. Пользователь может общаться с искусственным интеллектом непосредственно в виртуальном пространстве – задавать вопросы о том, что он видит, искать информацию в реальном времени или, например, обводить объект пальцем, чтобы сразу запустить поиск по нему. Для развлечений Galaxy XR превращается в персональный кинотеатр. Можно смотреть фильмы в виртуальном зале или включать сразу несколько трансляций. Поддерживаются VR-игры и более 50 новых XR-приложений, включая проекты от Owlchemy Labs, Resolution Games и Adobe Project Pulsar. Цена Samsung Galaxy XR составляет 1800 долларов.



Google Home Speaker

Компания Google обновила семейство фирменных Smart-колонок, представив модель под названием Home Speaker. Корпус колонки обтянут перфорированной тканью, а на его нижней части расположено светодиодное кольцо для индикации состояния и выполняемых действий. Производитель заявляет о 360° звучании и возможности создания стереопары из двух одинаковых устройств. Благодаря поддержке протоколов Matter и Thread устройство также способно работать в роли центра управления умным домом. Особое внимание на презентации было уделено умным функциям. Вместо Google Assistant новинка использует нейросеть Gemini for Home, способную поддержать разговор на свободную тему и выполнять сложные команды, состоящие из нескольких действий. В числе других особенностей колонки Google выделяет наличие кнопки отключения микрофонов, а также возможность подключения пары колонок к телевизору через Google TV Streamer для создания объемного звука.

Старт продаж Home Speaker ожидается весной 2026 года по цене в 99 долларов.



ASUS ROG Strix OLED XG27AQDMGR

Компания ASUS представила геймерский монитор ROG Strix OLED. Новинка получила покрытие ASUS TrueBlack Glossy, которое уменьшает отражения внешнего света на 38% по сравнению с панелью первого поколения, что делает монитор более практичным для использования в ярко освещенных помещениях. Модель также получила улучшенный пакет защиты OLED Care Pro с датчиком приближения Neo Proximity Sensor, который определяет, когда пользователь отходит от компьютера и автоматически выключает экран, снижая риск его выгорания. Монитор оснащен 26,5" WOLED-дисплеем третьего поколения с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 240 Hz. Пиковая яркость матрицы составляет 1300 кд/м². Заявлены 99% охват цветовой палитры DCI-P3 и точность цветопередачи на уровне Delta E < 2, а также сертификация VESA DisplayHDR True Black 400. Монитор совместим с технологией синхронизации изображения NVIDIA G-Sync и поддерживает AMD FreeSync Premium Pro. Компактная подставка монитора предлагает возможность настройки высоты экрана над столом, а также углов поворота и наклона. В оснащение монитора также входят разъем DisplayPort 1.4 (DSC), два порта HDMI 2.0, два порта USB-A Gen1 и 3,5 мм аудиоразъем. Цена ROG Strix OLED XG27AQDMGR составляет 600 долларов.



Компания Philips представила монитор Evnia 27M2N5901A, который способен переключаться между дизайнерским и геймерским режимами с разным сочетанием разрешения и частоты обновления, а также оснащается интерьерной подсветкой, подстраивающейся под сцену на экране. Новинка получила 27" дисплей с разрешением 4K и частотой обновления 160 Hz. Для панели заявлен 90% охват цветового пространства Adobe RGB, 95% охват цветового пространства DCI-P3, 110% охват цветового пространства NTSC и 130% охват цветового пространства sRGB. Время отклика экрана составляет 1 мс (GtG) / 0,5 мс (Smart MBR). Специально для геймеров предусмотрены функции Smart Crosshair (наложение перекрестья с изменяемым цветом), Stark ShadowBoost (предотвращает переэкспонирование ярких объектов) и Smart Sniper (зум центральной части кадра). Набор интерфейсов монитора включает два разъема HDMI 2.1, один порт DisplayPort 1.4, 3,5 мм аудиоразъем, порты USB Type-C, USB Type-A и USB Type-B, а также два динамика мощностью 5 W каждый. Новинка поддерживает режим «картинка в картинке» и возможность разделения дисплея для работы с двумя источниками сигнала. С обратной стороны монитора разместились светодиоды подсветки Ambiglow. Цена Philips Evnia 27M2N5901A составляет 447 долларов.



Yamaha YH-C3000 и YH-4000

Компания Yamaha выпустила две новые модели накладных полноразмерных наушников: закрытые наушники YH-C3000 и открытые YH-4000. Новинки, ориентированные на ценителей максимально чистого звука, получили продвинутые акустические характеристики. Корпус

Yamaha YH-4000 изготовлен из магниевого сплава, а внутри разместились планарные драйверы. Новинка похожа на флагманскую модель YH-5000SE, но компания удалила из конструкции некоторые звукопоглощающие материалы и настроила звук таким образом, чтобы он был уникально отзывчивым, естественным и точным. Амбушюры наушников наполнены вспененным материалом с эффектом памяти и оснащены фирменными шарнирами для удобства посадки. Производитель также подчеркивает, что наушники собирают на заводе Yamaha в Японии. Цена наушников YH-4000 составляет 2499 долларов. Модель Yamaha YH-C3000 с конструкцией закрытого типа оснащена такими же амбушюрами.

В ее основе лежат динамические драйверы с трехслойной диафрагмой (бумага, смола и материал ZYLON, который используется во флагманских динамиках Yamaha). Корпус новинки отделан буком, который компания применяет при производстве роялей. Наушники могут воспроизводить звук в диапазоне от 5 Hz до 55 kHz, а их импеданс составляет 34 Ω. Цена этой модели составляет 1699 долларов.





В ассортименте фирменных продуктов компании Xiaomi появилась портативная колонка Sound Party. Новинка получила корпус с защитой по стандарту IP67, подсветку с трехмерным эффектом, длительную автономность и общую мощность в 50 W. В основе Xiaomi Sound Party лежат твитер мощностью 15 W и сабвуфер мощностью 35 W. Есть режим усиления басов Bass Boost и система настройки Harman AudioEFX. Для подключения колонка использует модуль Bluetooth 5.4, а пользователи устройств на базе операционной системы Android для сопряжения с колонкой могут также задействовать модуль NFC. Режим TWS позволяет объединить две колонки для достижения стереозвука с раздельными левым и правым каналами. Также Party Connect позволяет синхронизировать до 100 динамиков для еще более мощного звучания. Аккумулятор емкостью 5200 мА/ч обеспечивает до 26 часов прослушивания музыки с учетом громкости 50%, включенной подсветки и режима усиления басов. Зарядка осуществляется через порт USB Type-C. Колонка также может работать как внешний аккумулятор. Цена Xiaomi Sound Party составляет 130 евро.

Acer Nitro XV275K V6, Nitro XV273U W1, Nitro XV270X и Nitro XZ403CKR

Компания Acer представила геймерские мониторы Nitro XV275K V6, Nitro XV273U W1 и Nitro XV270X с 27" IPS-дисплеями, а также монитор Nitro XZ403CKR с изогнутым 39,7" VA-дисплеем. Nitro XV275K V6 поддерживает разрешение 3840x2160 пикселей, частоту обновления 180 Hz и время отклика 1 мс. Также доступен режим с разрешением 1920x1080 пикселей при частоте обновления 360 Hz. Для монитора заявлена поддержка технологии синхронизации изображения AMD FreeSync Premium. Пиковая яркость экрана достигает 1000 кд/м². Для дисплея заявлены 97% охват цветового пространства DCI-P3 и поддержка отображения 10-битного цвета. В оснащение новинки входят два порта HDMI 2.1 и два DisplayPort 1.4. Nitro XV273U W1

предлагает разрешение 2560x1440 пикселей и частоту обновления до 275 Hz. Монитор имеет поддержку AMD FreeSync Premium, сертификат VESA DisplayHDR 500 и обеспечивает 95% охват цветового пространства DCI-P3. В оснащение устройства входят два динамика мощностью 2 W каждый, два порта HDMI 2.1, два порта DisplayPort 1.4 и 3,5 мм аудиоразъем. Nitro XV270X поддерживает разрешение до 5120x2880 пикселей при частоте обновления 72 Hz или разрешение

2560x1440 пикселей при частоте обновления 144 Hz. Для монитора заявлена поддержка AMD FreeSync, контрастность 2000:1, время отклика 1 мс и 95% охват цветового пространства DCI-P3. Эта модель получила такие же разъемы, как и Nitro XV270X. Nitro XZ403CKR с диагональю 39,7" имеет радиус кривизны 1000R и поддерживает разрешение 5120x2160 пикселей с частотой обновления 180 Hz. Время отклика матрицы составляет 1 мс.



Заявлена поддержка технологий Dynamic Frequency Resolution (DFR) и AMD FreeSync Premium. В оснащение монитора входят два динамика мощностью 5 W каждый, два порта HDMI 2.1, два порта DisplayPort 1.4, порт USB Type-C, USB-концентратор, а также 3,5 мм аудиоразъем. Цена Acer Nitro XV275K V6 составляет 700 долларов, Nitro XV273U W1 - 300 долларов, Nitro XV270X - 900 долларов, а Nitro XZ403CKR оценен в 1000 долларов.

BenQ MA270UP и Designer PD2770U

Peripherals & Gadgets

Компания BenQ представила мониторы MA270UP и PD2770U. Первая модель оптимизирована для работы с Apple Mac, а вторая оснащена встроенным аппаратным калибратором для фотографов, видеографов и дизайнеров. Особенностью BenQ MA270UP стала 27" глянцевая панель с разрешением 4К, яркостью 450 кд/м², контрастностью 1200:1 и 95% охватом цветового пространства DCI-P3. Технология iDevice Color Sync автоматически синхронизирует цветовые профили на всех устройствах Mac для единообразной и точной цветопередачи. Подставка позволяет регулировать высоту экрана на над столом, углы наклона и поворота, а также переводить устройство в портретный режим. В набор интерфейсов входят два порта HDMI-выходов, два порта USB Type-C, а также порт USB Type-A. Цена BenQ MA270UP составляет 549 долларов. BenQ Designer PD2770U стал первым монитором в линейке производителя, получившим встроенную аппаратную калибровку и возможность автоматизированного управления устройствами. Эта модель оснащается 27" IPS-дисплеем с разрешением 4К и пиковой яркостью 400 кд/м², а также получила поддержку HDR10 и точность цветопередачи DeltaE < 1,5. Для матрицы заявлены 99% охват цветовой палитры Adobe RGB, 99% охват цветовой палитры DCI-P3 и 100% охват цветовой палитры Rec.709. Точность цветопередачи дополнительно подтверждена сертификатами Pantone SkinTone и Calman Verified. В арсенале устройства есть инструмент Device Management Solution, который позволяет запланировать автоматическую калибровку вне рабочего времени на всех мониторах одновременно, а контроллер Hotkey Puck G3 обеспечивает быстрый доступ к настройкам и режимам изображения. Цена монитора BenQ Designer PD2770U составляет 1699 долларов.



Loewe Noir Rainbow и Ice Diamond



Компания Loewe в партнерстве с ювелирным ателье Jacob & Со представила премиальные модели беспроводных наушников Noir Rainbow и Ice Diamond. Помимо продвинутой акустики, они выделяются на фоне конкурентов роскошной отделкой ручной работы с использованием драгоценных материалов. Обе новинки оснащены 50 мм динамиками и модулем Bluetooth 5.3 с поддержкой кодеков AAC, LC3 и LC3+. Также поддерживаются технологии Dolby Audio, 3D Audio и функция ANC с режимом прозрачности. Еще одной особенностью новинок стал встроенный помощник на базе искусственного интеллекта, способный создавать голосовые заметки, сохраняя их в мобильном приложении, а также переводить речь в реальном времени. Корпус модели Noir Rainbow с обеих сторон украшен кольцами из 14-каратного розового золота, а также разноцветными драгоценными камнями общим весом 15,97 карата. В дизайне более дорогих Ice Diamond используются 465 бриллиантов (12,47 карата) и 14-каратное белое золото общим весом 42,5 грамма. Наушники защищены от попадания воды и пыли по стандарту IP53, а также оснащены 3,5 мм аудиоразъемом для проводного подключения. Время автономной работы новинок в беспроводном режиме достигает 65 часов. Цена Loewe Noir Rainbow составляет 99000 евро, а Loewe Ice Diamond оценены в 119000 евро.



ASUS ProArt Display 8K PA32KCX

Компания ASUS представила профессиональный монитор ProArt Display 8K PA32KCX, который первым в мире получил матрицу Mini-LED с разрешением 8K, поддержкой HDR и пиковой яркостью 1200 кд/м². 32" дисплей обладает разрешением 7680x4320 пикселей, а используемая технология обеспечивает 33,2 млн. пикселей при плотности 275 пикселей на дюйм. Для ProArt Display 8K PA32KCX заявлены постоянная яркость 1000 кд/м² и пиковая яркость 1200 кд/м², поддержка 10-битной глубины цвета, точность цветопередачи Delta E<1, 100% охват цветовой палитры sRGB, 99% охват цветовой палитры Adobe RGB, а также 97% охват цветовой палитры DCI-P3 и Rec. 2020. Реализована также поддержка HLG и HDR10, а поддержка Dolby Vision появится с обновлением прошивки. Для подключения монитор оснащен USB-концентратором с двумя портами Thunderbolt 4, обеспечивающими мощность до 96 W, портами HDMI 2.1 и DisplayPort 2.1, а также KVM-переключателем. Цена и дата выхода ASUS ProArt Display 8K PA32KCX пока неизвестны.

BenQ MOBIUZ EX271UZ, EX271QZ и EX321UZ

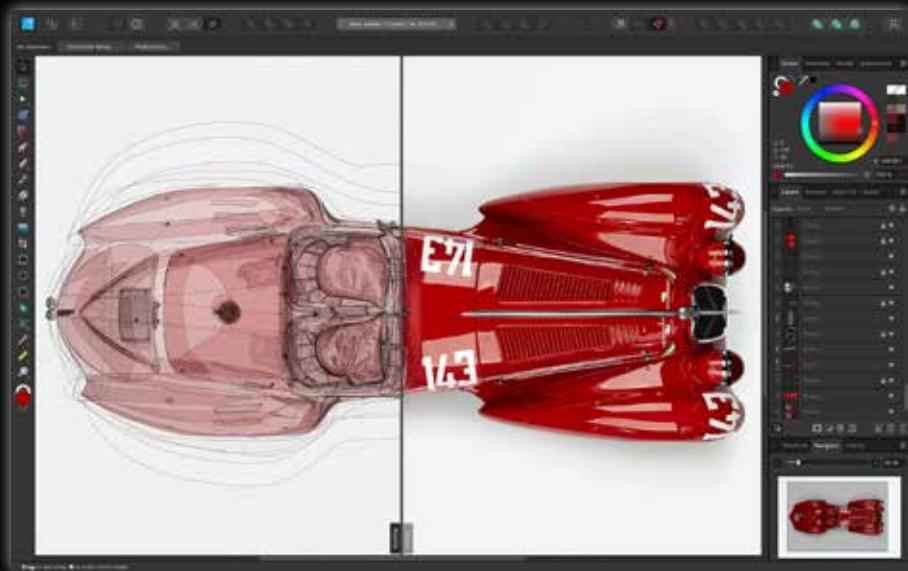
Компания BenQ представила сразу три монитора с OLED-матрицами на квантовых точках: EX271UZ, EX271QZ и EX321UZ. Все представленные новинки имеют 99% охват цветового пространства DCI-P3 с DeltaE < 2 и обладают нейросетевыми функциями, повышающими качество гейминга, а время отклика панелей составляет 0,03 мс. В модели MOBIUZ EX271QZ используется матрица с разрешением 2K и частотой обновления 500 Hz, а модели EX271UZ и EX321UZ получили панели с разрешением 4K и частотой обновления 240 Hz. Дополнительно производитель выделяет технологии ALLM, VRR и eARC, счетчик FPS, наличие KVM-переключателя, плавающий прицел, функции уменьшения размытия и Spectral Color Refinement, благодаря которой цвета переходят один в другой более плавно. Также в новинках есть функция High Pixel Contrast, которая регулирует уровень света и тени на уровне пикселей. С помощью технологий Light Tuner и Color Vibrance можно вручную настроить параметры отображения, а фирменное программное обеспечение Color Shuttle позволяет установить цветовые профили для конкретных игр. Также используется алгоритм Smart Game Art для автоматического подбора установок для более чем 120 AAA-игр. Предусмотрена поддержка HDR 400, а из портов есть USB Type-C, HDMI 2.1 и DisplayPort 1.4. В модели EX321UZ, кроме этого, есть DisplayPort 2.1 и поддержка HDR 500. Цена EX271UZ составляет 999 долларов, а модели EX321UZ и EX271QZ оценены в 1299 и 899 долларов соответственно.



Лучшие альтернативы Adobe Illustrator для любого бюджета и уровня подготовки

Возможно, вы ищете альтернативу Adobe Illustrator потому, что не хотите платить за подписку или вам не нравится интерфейс этого приложения. Возможно, вам просто хочется перемен. В любом случае, существуют варианты, которые очень похожи на Illustrator, но с другими функциями и ценами, своими преимуществами и недостатками.

С тех пор, как Adobe внедрила инструменты искусственного интеллекта в Creative Cloud, стало сложнее найти идеальную замену Illustrator, поскольку теперь он может гораздо больше, чем его конкуренты. Даже если вас в целом не интересует генеративный искусственный интеллект, в Illustrator есть несколько действительно полезных инструментов, таких как Retype (по-



могающий найти идеальные шрифты), которых больше нигде нет. Лучшая альтернатива Illustrator - Affinity Designer, который приобретается всего один раз. Не хотите тратиться вовсю? Для серьезного редактирования векторной графики существует очень мало бесплатных программ, которые подойдут для этой задачи, но мы рекомендуем Inkscape как лучшее бесплатное программное обеспечение с открытым исходным кодом. Есть и другие варианты для разных сценариев вашей работы.

1. Affinity Designer

**Реальная альтернатива
Adobe Illustrator**

Характеристики:

Ценовая модель: разовая покупка.
Платформы: Windows, Mac, iOS.
Рекомендуется для: профессиональных дизайнеров.
Цена: 69,99 доллара для PC, 18,49 доллара для iPad.
Сайт: <https://affinity.serif.com/designer>

Плюсы:

- многофункциональный профессиональный набор инструментов;
- без проблем работает на iPad;

- сохраняет библиотеки Pantone без дополнительной платы.

Минусы:

- не соответствует отраслевому стандарту;
- отсутствует комплексный набор инструментов для работы с симметрией и создания узоров.

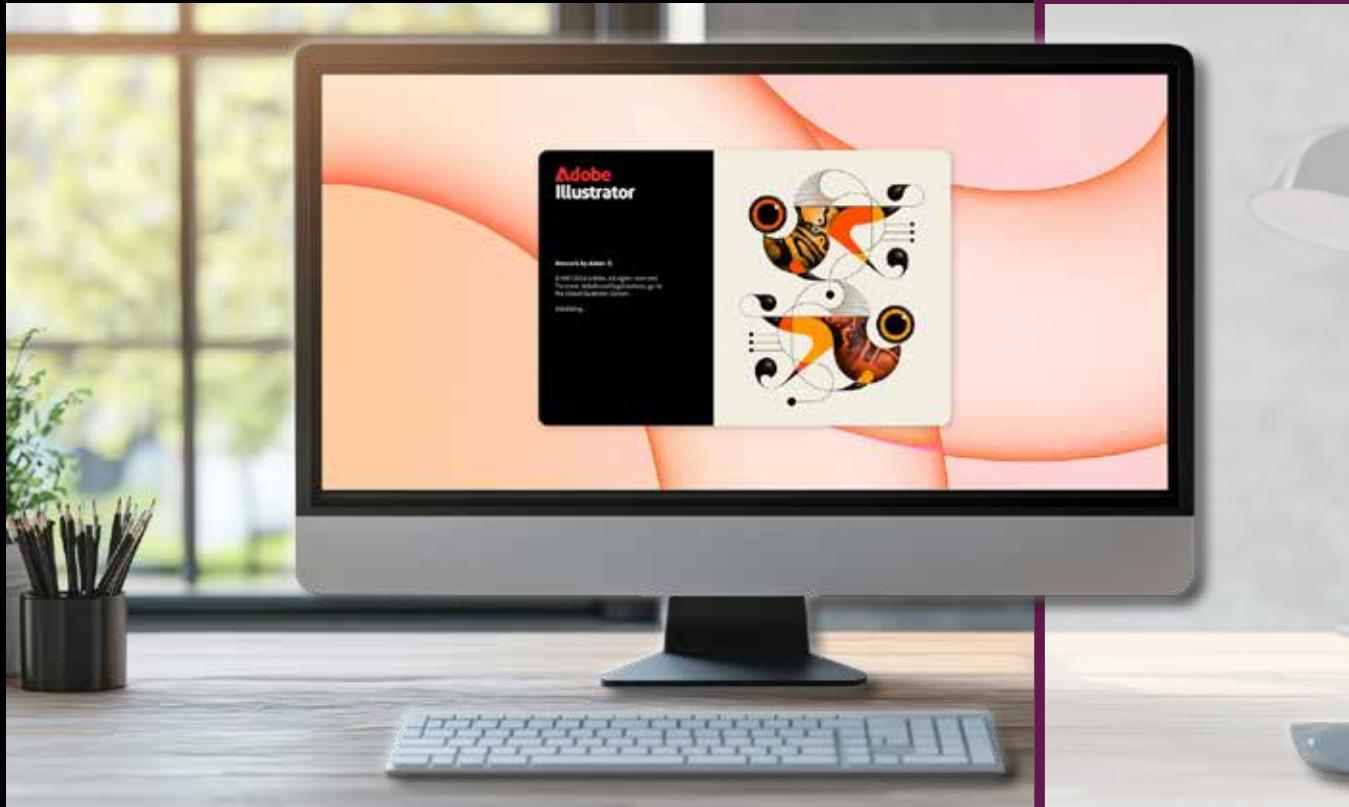
Мы считаем Affinity Designer лучшей универсальной альтернативой Illustrator. Выпущенный в 2014 году этот векторный редактор превратился в достойного конкурента. Он не только мощный и многофункциональный, но и его разовая цена значительно ниже, чем подписка на Illustrator, которая составляет 20,99 доллара в месяц. Не перегруженное устаревшим кодом, это программное обеспечение работает быстрее Illustrator, особенно на компьютерах Mac. Во многом благодаря именно этому оно получило награду Apple Design Award. Работа с файлами Illustrator обычно не вызывает проблем, поскольку Affinity Designer может импортировать и экспортить файлы AI и PSD, а также множество других форматов.

Affinity Designer может похвастаться некоторыми выдающимися функциями, включая возможность переключе-



ния между векторным и пиксельным редактированием в одном приложении, впечатляющий масштаб 1000000%, до 8000 отмен с сохранением истории изменений и специализированными инструментами, такими как «Область» для измерения нестандартных фигур и «Контур» для динамического смещения контура. В последней версии добавлен инструмент «Ширина обводки» для редактирования профилей нажима,

является и то, что Affinity Designer сохраняет полные библиотеки цветов Pantone без дополнительной платы, в то время как для Adobe теперь требуется отдельная подписка на Pantone Connect (от 59,99 до 90 доллара в год). Полная версия Affinity Designer для iPad оптимизирована для сенсорного ввода и ввода с помощью Apple Pencil, предлагая по-настоящему профессиональный мобильный интерфейс.



поддержка вариативных шрифтов и расширенные возможности создания спиралей. Важным преимуществом для профессиональных дизайнеров

Несмотря на некоторые пробелы в функциональности по сравнению с Illustrator, Affinity Designer зарекомендовал себя как серьезная про-



фессиональная альтернатива, которая продолжает совершенствоваться благодаря регулярным обновлениям.

2. Figma

Лучшее программное обеспечение для графического дизайна UI и иконок

Характеристики:

Ценовая модель: разовый платеж.

Платформа: MacOS.

Тип: векторный редактор.

Сайт: <https://www.figma.com>

Плюсы:

- отлично подходит для UI, UX и дизайна иконок;
- функции совместной работы в режиме реального времени;
- кроссплатформенность (работает в браузере);
- щедрый бесплатный тариф.

Минусы:

- отсутствует поддержка CMYK (не подходит для печати);
- не так глубок, как Illustrator, для сложных векторных иллюстраций.

В 2025 году Figma стала основным инструментом для дизайна UI и цифровых продуктов благодаря своему мощному набору функций и непревзойденным инструментам для совместной работы. Доступный через браузер или настольное приложение на Windows и macOS этот инструмент позволяет командам работать вместе в режиме реального времени: одновременно редактировать, создавать прототипы и давать обратную связь. Figma лучше всего подходит для дизайна экранных приложений, веб-сайтов и цифровых интерфейсов, а не для печатных работ или сложных иллюстраций.

В обновлении от апреля 2025 года появился инструмент редактирования изображений на базе искусственного интеллекта, позволяющий пользователям менять фон изображений или перемещать объекты с помощью простых текстовых подсказок. Среди других выдающихся функций - функция Auto Layout для адаптивного дизайна, встроенное прототипирование и инструменты передачи кода разработчикам, генерирующие фрагменты кода для iOS, Android и веб-сайтов. FigJam - дополнение Figma для работы с доской, добавляет дополнительную ценность сессиям генерации идей и планирования.

Ценовая модель freemium щедрая и предлагает широкий спектр возможностей как для отдельных пользователей,



так и для небольших команд, а платные тарифы открывают доступ к расширенным возможностям совместной работы, библиотекам для команд и инструментам администрирования. В Figma нет поддержки CMYK или инструментов для создания глубоких иллюстраций, поэтому он не заменит Illustrator или InDesign в полной мере, но для креативщиков, работающих в удаленных или гибридных командах, он остается одним из лучших доступных инструментов.

3. CorelDRAW

Альтернатива Illustrator, которая по-прежнему имеет большую популярность

Характеристики:

Ценовая модель: разовая покупка или подписка.

Платформы: Windows, Mac, браузер, iPad.

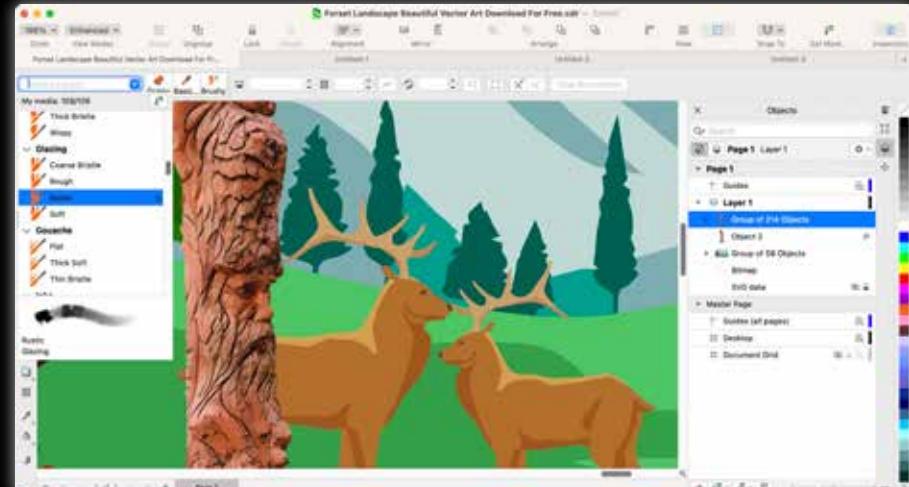
Рекомендуется для: иллюстраторов и художников.

Цена: 198 долларов в год.

Сайт: <https://www.coreldraw.com>

Плюсы:

- богатый функционал;
- большое сообщество пользователей.



Минусы:

- не отраслевой стандарт;
- высокая цена.

Если вы ищете альтернативу Adobe Illustrator, которая не обязывает вас к подписке, CorelDRAW Graphics Suite может вас заинтересовать. Благодаря возможности разовой покупки и истории, берущей начало в 1989 году, этот пакет Corel предлагает мощные инструменты для векторной графики, впечатляющие возможности макетирования и знакомый интерфейс, который делает переход с Adobe относительно безболезненным. CorelDRAW более чем достоин своего места в сфере векторного дизайна благодаря интуитивно понятным инструментам, распознаванию фигур и кистям с естественными медианами, которые кажутся невероятно плавными. Он работает в паре с PHOTO-PAINT - мощным, но немного разочаровывающим фоторедактором, который не дотягивает до уровня Photoshop, особенно в обработке RAW. Тем не менее, его возможностей достаточно для поддержки вашего рабочего процесса, включая базовые правки и эффекты.

Комплекс работает как на macOS, так и на Windows, предлагая продуманные пользовательские интерфейсы, такие как встроенные уроки и динамичный Learn Docker, который делает освоение программы проще. Он также может похвастаться широкой совместимостью с файлами и достойными возможностями экспорта. В целом, хотя CorelDRAW и не предлагает передовых функций искусственного интеллекта, которых ожидают некоторые творческие люди, он остается надежным инструментом, особенно привлекательным для тех, кто хочет заплатить один раз и заниматься дизайном вечно.

4. Inkscape

Лучшая бесплатная альтернатива Adobe Illustrator

Характеристики:

Ценовая модель: бесплатно.

Платформы: Windows, Mac, Linux.

Рекомендуется для: пользователей Linux, студентов с ограниченным бюджетом и стартапов.

Сайт: <https://inkscape.org>

Плюсы:

- бесплатно;
- прост в освоении;
- работает на Linux.

Минусы:

- может быть медленным;
- частые ошибки.

Inkscape - бесплатный векторный редактор с открытым исходным кодом, использующий формат Scalable Vector Graphics (SVG) в качестве своего собственного. Он достаточно легкий для работы на маломощных компьютерах, но при этом удивительно функционален, особенно учитывая, что он совершенно бесплатный. Недавние обновления версий 1.3 и 1.4 добавили несколько

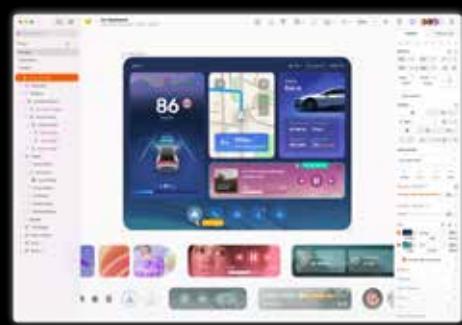
действительно полезных функций, которые делают Inkscape еще более привлекательным вариантом для тех, кто ищет бесплатную альтернативу Illustrator. Производительность заметно выросла, особенно при работе со сложными документами, а новый инструмент «Конструктор фигур» делает редактирование фигур гораздо более интуитивным. Также доступна «Галерея фильтров» (закрепляемое меню, позволяющее просматривать и применять визуальные эффекты с удобной функцией поиска) и обновленные настройки фильтров для таких эффектов, как акварель.

Среди других улучшений - система модульных сеток для более точной компоновки, обновленный диалог «Образцы» для управления цветовыми палитрами и улучшения инструмента «Трассировка растровых изображений» для преобразования растровых изображений в векторные. Также расширены возможности импорта и экспорта файлов, что упрощает работу с различными форматами и программами.

Inkscape поддерживает широкий спектр форматов, включая SVG, PDF, EPS, AI (Adobe Illustrator) и CDR (CorelDRAW), и работает в Windows, macOS и Linux. Правда, у этого продукта есть главный недостаток. Его производительность все еще может иногда снижаться, особенно при работе с большими проектами. Но для студентов, любителей и всех, кто только начинает заниматься цифровой иллюстрацией или векторной графикой и не хочет тратиться на Adobe, Inkscape остается отличным и постоянно совершенствующимся выбором.

5. Sketch

Лучшая альтернатива Illustrator для прототипирования



Характеристики:

Ценовая модель: разовая покупка.

Платформы: Mac.

Рекомендуется для: UI- и UX-дизайнеров, веб-дизайнеров, разработчиков приложений.

Сайт: <https://www.sketch.com>

Плюсы:

- отлично подходит для дизайна UI и иконок;
- простой и удобный.

Минусы:

- только для Mac;
- не такой многофункциональный, как Illustrator.

Если вы пользователь Apple, также стоит рассмотреть такой инструмент, как Sketch. Этот давний фаворит в мире UI- и UX-дизайна - инструмент для дизайна и прототипирования, доступный только для Mac и завоевавший популярность среди творческих людей с 2010 года. Оптимизированный интерфейс, интеллектуальные функции совместной работы и встроенная поддержка Apple Silicon делают его использование на современных Mac весьма приятным. Хотя он не идеален в случаях, если вам нужна огромная библиотека шаблонов или вы работаете на Windows, он блистательно подходит для создания веб-сайтов, приложений и интерфейсов - от создания каркаса до финальной передачи.

Цены Sketch удивительно прозрачны и предлагают варианты для отдельных пользователей, команд и даже преподавателей. Стандартный план включает приложение для Mac и доступ через браузер для предварительного просмотра проектов и обратной связи. Для больших команд также доступен мощный бизнес-план с такими дополнительными функциями, как неограниченное облачное хранилище и выделенная поддержка. Возможно, Sketch не так популярен, как Figma или экосистема Adobe, но он компенсирует это простотой, скоростью и характерным стилем Apple. Это векторный инструмент для дизайна, созданный специально для творческих людей и для рабочих процессов, ориентированных на Mac.



Fujifilm Instax LiPlay Plus

Компания Fujifilm представила гибридную камеру Instax LiPlay Plus, которая объединяет в себе функции съемки, печати и звукозаписи фотографий. Ключевой особенностью новинки является технология Instax Sound Print, которая дает возможность связать каждую напечатанную фотографию с трехсекундным звуковым фрагментом. Аудиодорожка может быть записана непосредственно в момент съемки или добавлена позже из других источников через мобильное приложение Instax Mini LiPlay+. На отпечатанном снимке размещается QR-код и при его сканировании смартфоном воспроизводится аудио. Кроме того, можно создавать Instax Sound Album - слайд-шоу из фотографий со звуком, которые также привязываются к QR-коду для последующего просмотра и прослушивания. Устройство оборудовано двумя камерами: основной 28 мм с автофокусом и максимальной диафрагмой f/2.0, а также 23 мм камерой для портретов с максимальной диафрагмой f/2.2 с фиксированным фокусом. Снимки, сделанные любой из камер, сохраняются во внутренней памяти LiPlay Plus или на карте памяти формата microSD. Функция Layered Photo Mode позволяет создавать фотоколлажи, комбинируя изображения из двух камер. Предварительный просмотр и работа с меню осуществляются на 3,0" TFT-экране. С помощью приложения Instax Mini LiPlay+ пользователи могут удаленно управлять камерой и использовать LiPlay Plus в качестве автономного принтера для печати изображений с мобильного устройства. Цена Fujifilm Instax LiPlay+ составляет 235 долларов.



Leica M EV1

В этом году компания Leica Camera AG отмечает 100-летие выпуска своей первой серийной 35 мм фотокамеры. В рамках маркетинговой кампании «100 Years of Leica: Witness to a Century» Leica представила камеру M EV1 со встроенным электронным видоискателем (EVF), которая сочетает в себе преимущества цифровых технологий с традиционным качеством линейки M. Байонет объектива камеры M EV1 стандарта Leica M оснащен функцией 6-битного кодирования, которая позволяет фотоаппарату распознавать тип установленного объектива.

Новинка оборудована полнокадровым 35 мм сенсором BSI CMOS с разрешением 9528x6328 пикселей (60,3 Mp). Для обработки изображений используется фирменный процессор Leica Maestro III. Механический затвор обеспечивает установку выдержки в диапазоне от 60 минут до 1/4000 секунды, а при использовании электронного затвора минимальная выдержка составляет 1/16000 секунды. Быстрая буферная память объемом 3 Gb позволяет сохранить до 15 изображений в формате DNG и более 100 изображений в формате JPG. Емкость встроенного накопителя составляет 64 Gb. 5,76 Mp электронный видоискатель обеспечивает 100% охват кадра при 0,76-кратном увеличении. 2,95" сенсорный TFT-дисплей с разрешением 2,3 Mp защищен стеклом Gorilla Glass. Коммуникационные возможности камеры представлены разъемом USB 3.1 Gen1 Type-C и модулями Wi-Fi IEEE 802.11 a/b/g/n/ac и Bluetooth LE 5.0. Предусмотрена возможность записи геометок при помощи встроенного приемника GPS. В камере используется аккумулятор Leica BP-SCL7 емкостью 1800 мА/ч. Корпус Leica M EV1 полностью изготовлен из магния и алюминия и покрыт искусственной кожей. Цена Leica M EV1 составляет 7950 евро.



Camera Intelligence Caira

Компания Camera Intelligence анонсировала выпуск первой в мире беззеркальной камеры формата Micro Four Thirds (MFT) Caira, в которую интегрирована генеративная модель искусственного интеллекта Google под названием Nano Banana. Запуск Caira состоялся эксклюзивно на платформе Kickstarter 30 октября 2025 года. Используя простые текстовые запросы на естественном языке, пользователи смогут мгновенно изменять стиль сцены, трансформировать дневное освещение в ночное, а также вносить точечные правки, например, менять одежду или цвет волос модели или добавлять украшения. Кроме того, в камеру были внедрены защитные механизмы, предотвращающие неэтичное или злонамеренное использование функций искусственного интеллекта. Caira оснащена аккумулятором емкостью 5000 мА·ч и предлагает возможность менять объективы. С помощью фирменного приложения осуществляется управление устройством. Также новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon. Цена камеры на платформе Kickstarter при минимальном депозите составит 50 долларов. Ранняя цена камеры заявлена на уровне 795 долларов, а розничная цена составит 995 долларов.



Fujifilm X-T30 III

Компания Fujifilm представила камеру X-T30 III, которая сочетает в себе проверенную временем 26,1 Мп матрицу X-Trans CMOS 4 от Fujifilm с новейшим процессором обработки изображений X-Processor

5. Диапазон чувствительности ISO находится в пределах от 160 до 12800 единиц с шагом в 1/3 ступени. Новейшие режимы автофокусировки с функцией определения объектов на основе ИИ позволяют автоматически обнаруживать и отслеживать людей, животных, птиц, автомобили, мотоциклы, велосипеды, самолёты, поезда, насекомых и даже дроны. Механический затвор обеспечивает выдержки в диапазоне от 30 до 1/4000 секунды и до 15 минут в ручном режиме. Электронный затвор

позволяет устанавливать выдержки вплоть до 1/32000 секунды. Встроенная вспышка с ведущим числом 7 (ISO 200) с синхронизацией по передней и задней шторке может работать в ручном, автоматическом (TTL) режиме и режиме с медленной синхронизацией. Камера поддерживает съемку видео с разрешением 6.2К с частотой 30 кадров в секунду и 10-битным цветом. Кроме того, камера

умеет записывать видео с открытым затвором. Электронный 0,39" OLED-видоискатель с разрешением 2,36 Мп обеспечивает 100% охват кадра при 0,62-кратном увеличении. 3,0" цветной сенсорный

LCD-монитор с наклонным экраном имеет разрешение 1,62 Мп. Для записи отснятого материала используются карты памяти формата SDXC стандарта UHS-I. В Fujifilm X-T30 II доступно 20 режимов имитации пленки, для выбора которых используется специальный диск на верхней панели камеры. Fujifilm X-T30 II оборудована портами USB Type-C и micro-HDMI, а также 2,5 мм аудиоразъемом. Цена Fujifilm X-T30 III в комплектации body составляет 1000 долларов, а в комплекте с новым объективом XC 13-3mm f/3.5-5.6 OIS - 1150 долларов.

Компания Lomography представила пленочную камеру Lomo MC-A, которая не только привлекает взгляды своим дизайном, но и предлагает множество возможностей. Камера оснащена 32 мм объективом с электронной автофокусировкой и максимальной диафрагмой f/2.8. Само устройство выполнено из металла и доступно в черном и серебряном цветах корпуса. Как отмечают в компании, камера должна обеспечить непередаваемый аналоговый характер снимков. Она предлагает три режима съемки (автоматический, приоритет диафрагмы и полностью ручной), что делает ее подходящей как для новичков, так и для опытных фотографов. Кроме того, встроенная вспышка имеет число guide 9 и предлагает съемку на расстоянии до 3,2 метра при ISO 100. Существуют различные режимы работы вспышки, включая автоматический и программный для длительной экспозиции. Камера также совместима с фильтрами цветных гелей Lomography. Скорость затвора варьируется от длинной экспозиции до 1/500 секунды. Возможна выборочная компенсация экспозиции от -2 до +2 EV с поддержкой ручных значений ISO в пределах от 12 до 3200 единиц. Lomo MC-A питается от перезаряжаемой литий-ионной батареи CR2, которая поставляется в комплекте. Размеры камеры составляют 125,8x69,5x42 мм, а вес без батареи равен 332 гр. Lomography Lomo MC-A оценена в 549 долларов.



DJI Neo 2

Компания DJI представила второе поколение дрона Neo, предназначенного для съемки своего владельца. DJI Neo 2 немного больше своего предшественника и весит 151 гр, что на 16 гр больше предыдущей модели.

Новая система уклонения от препятствий Neo 2 использует передний сенсор LiDAR и направленные вниз инфракрасные датчики для обнаружения препятствий, когда дрон следует за вами в режимах полета вперед и вбок. Устройство наделено встроенными защитными кожухами, которые полностью защищают четыре пропеллера.

Максимальная скорость следования дрона увеличена до 12 м/с, что значительно превышает максимальную скорость оригинальной модели. Neo 2 также лучше справляется с полетами в условиях, далеких от идеальных. Как отмечает производитель, Neo 2 может стабильно зависать при ветре скорость до 10,5 м/с. Neo 2 в первую очередь предназначен для автономной съемки захватывающих видео, но помимо поддержки пульта управления DJI RC-N3, контроллеров движения

и очков Goggles N3, компания добавила поддержку управления жестами. Также в новинке появился небольшой экран, отображающий текущий режим. Аккумулятор емкостью 1606 мА/ч увеличивает время полета Neo 2 до 19 минут, а объем встроенной памяти составляет 49 Гб. Камера дрона теперь использует двухосевой подвес для повышения стабильности и обеспечивает более широкий угол обзора. Также камера может снимать видео в формате 4K с частотой до 60 кадров в секунду или до 100 кадров в секунду при ручном управлении. Цена DJI Neo 2 в Китае стартует от 210 долларов, а в комплекте с дополнительными аккумуляторами и мультизарядным устройством примерно новинка оценена в 280 долларов. Комплект с джойстиком управления движением и очками Goggles N3 стоит 520 долларов.



Insta360 X4 Air

Компания Insta360 представила экшн-камеру X4 Air. Новая камера компактная и легкая, она также, как и старшие модели X4 и X5, имеет функцию записи видео в формате 8К и возможность замены объективов, но при этом отличается доступной ценой. Камера весит всего 165 гр и помещается в карман. Insta360 X4 Air оснащена двумя 1/1,8" датчиками изображения, которые обеспечивают лучшую детализацию и точность цветопередачи. По возможностям съемки X4 Air близка к оригинальной модели X4. Камера способна записывать 360° видео в формате 8К с частотой 30 кадров в секунду, а также в формате 4К с частотой 50 кадров в секунду и в формате 1080p с частотой 120 кадров в секунду. При съемке фотографий максимальное разрешение составляет 29 Mp. Встроенный аккумулятор емкостью 2010 мА/ч обеспечивает до 88 минут записи видео в формате 8К. X4 Air сохранила съемные защитные стекла, представленные вместе с X4, но также позволяет заменять объективы за считанные секунды. Камера защищена от воздействия воды при погружении на глубину до 14 м. Также она поддерживает функции управления голосом и жестами. Цена Insta360 X4 Air составляет 399 долларов.



Canon EOS R6 Mark III

Компания Canon представила полнокадровую беззеркальную камеру EOS R6 Mark III. Новинка оснащена 32,5 Mp сенсором, улучшенным автофокусом, возможностью записи видео в формате до 7К и новым слотом для двух карт памяти с более быстрым CFexpress Type B. Камера поддерживает запись видео в формате 4К с частотой до 120 кадров в секунду и в формате 7K RAW с частотой 60 кадров в секунду, включая полную съемки с открытым затвором для дополнительной гибкости при кадрировании. Кроме того, реализована функция предварительной съемки. В течение 0,5 секунды камера фиксирует 20 кадров до нажатия спуска, что удобно при съемке спортивных мероприятий или дикой природы.

Система автофокусировки Canon Dual Pixel работает при поддержке ИИ-алгоритма для точного слежения за объектами в кадре. К тому же камера способна не только распознавать, но и запоминать до 100 лиц, чтобы фокусироваться на них автоматически. Поддерживаются профили Canon C-Log2 и C-Log3, а также множество форматов, включая HEVC S, AVC-S и RAW. Для любителей снимать видео особенно полезным станет появление индикаторной лампы, которая позволит издалека видеть, что ведется съемка, а также замена Micro HDMI на полноценный HDMI Type A. Разрешение экрана видоискателя составляет 3,69 Mp. Аккумулятор обеспечивает до 390 снимков по стандарту CIPA. Цена Canon EOS R6 Mark III в комплектации body составляет 2799 долларов. В комплектах с объективами RF 24-105mm STM и RF 24-105mm L новинка оценена в 3149 и 4049 долларов соответственно. Вместе с новой камерой компания представила объектив RF 45 mm f/1.2 STM с высокой светосилой и малой глубиной резкости весом всего 346 гр по цене в 469 долларов.

BORDERLANDS 4

После практически эталонной второй части третья игра франшизы Borderlands попыталась нащупать новое направление для развития серии. Преуспев в реализации геймплейных идей и расширив вселенную игры, она звонко провалилась во всем остальном. Скучный и расфокусированный сюжет, перегруженный

задавать вопросы, а господствует над этой проклятой планетой Хранитель Времени - деспотичный и расчетливый властитель, способный буквально залезть в голову и взять чужую волю под свой контроль. Кроме того, 6 лет назад у планеты внезапно появилась новая луна - бывший спутник Пандоры Элпис, который прекрасно знаком фанатам серии. И это событие, несомненно, прибавило проблем простым жителям и без того проблемной планеты.

соте, регистрация попаданий приятная, а звуки у стволов отчетливые и сочные. А уж какой в игре ассортимент огнестрельного оружия - просто загляденье! Квадриквел представляет вниманию игроков линейки продуктов от восьми корпораций. Кроме известных стволов от Maliwan, Tediore, Torgue, Jakobs и Vladof, на Кайросе пользуется популярностью оружие от местных производи-

Если отбросить технические проблемы, которые сопровождают игру с момента запуска, то перед нами один из самых насыщенных лутер-шутеров. В первую очередь, благодаря усовершенствованной системе передвижения - к знакомым подкатам, стрейфам, прыжкам и резкому пикированию «бомбочкой» добавилась пара новых интересных возможностей взаимодействия с окружением. Например, в арсенале Искателей Хранилища появился крюк, помогающий стремительно занимать высоты. А еще им можно подтаскивать к себе взрывоопасные баллоны, чтобы затем метать их во врагов. Кроме того, теперь можно зажать кнопку прыжка и начать плавно парить, что дает больше контроля в воздухе. И разумеется, главный источник дофамина в Borderlands 4 - отменная стрельба. Палить из всех калибров доставляет максимум удовольствия - отдача на вы-

телей Order, Ripper и Daedalus. У стволов привычно огромный разброс в базовых характеристиках вроде урона, скорости перезарядки или скорострельности.



игровой мир, неинтересные новые герои и злодеи, растрата потенциала старых персонажей и неудачный юмор не давали полноценно наслаждаться стрельбой, сбором добычи и многими другими удачными игровыми находками. Разработчики учили эти ошибки и сделали Borderlands 4 более сдержаным, серьезным и даже во многом драматичным, оставив при этом фирменный юмор серии.

Изменилось место действия. Кайрос - не особо гостеприимная планета, но, несмотря на живописные просторы, упадок здесь ощущается не меньше, чем на Пандоре. Живность готова разорвать в клочья всех, кого занесет в ее владения, большинство местных обитателей предпочитает сначала всадить в тебя очередь из автомата, а потом



Дополнительно на эти характеристики влияет «редкость» пушки, от чего также зависят дополнительные эффекты и их количество. Врагов предстоит угощать кинетическим, электрическим, ледяным, коррозийным и радиационным типами урона. И конечно, у большинства единиц арсенала есть альтернативный режим стрельбы, куда входит и выпуск мини-ракет, подствольный дробовик или же специальные бонусы, предоставленные сертифицированными деталями разных брендов.



Новая четверка Искателей Хранилища, как и полагается, предлагает кардинально разные подходы к сокращению популяции Кайроса. Рыцарь-кузнец Амон - тяжелый и мощный боец, способный как впитывать огромное количество урона, так и устраивать огненную феерию, истребляя врагов мощными способностями с большой зоной поражения. Харлоу представляет класс гравитар - она хороша как в поддержке союзников, раздавая щиты своим

активным навыком, так и компетентна в контроле толпы благодаря своим антигравитационным и ледяным умениям. За максимальный урон отвечает экзосолдат Рафа, который и в ближнем бою может покромсать врагов, и на расстоянии смертоносными опциями обладает. Векс - новая сирена с широким набором методов выживания и прореживания вражеских толп с помощью призывающего жнеца, фамильяров или мощного фазового взрыва.

В целом центральный сюжет Borderlands 4 является довольно прямолинейной историей освобождения планеты от не особенно интересного деспота, даже приспешники которого любопытнее и лучше прописаны. Но история преуспевает в главном - дает достойное сюжетное подспорье для зачистки местности за местностью, не мешая наслаждаться игровым процессом. А в паре моментов повествование даже способно удивить. И особенно приятно, как изменился общий тон истории, став заметно более мрачным, драматичным и приземленным. Зато в побочных историях Borderlands 4 раскрывается в полную силу. Среди второстепенных историй есть и веселые, и грустные, и трагичные, и объединяющие в себе спектр самых разных эмоций. В этих маленьких историях

Borderlands 4, пожалуй, дает тот самый опыт, что когда-то дарили игрокам первые две части.



Дата выхода игры:
11 сентября 2025

Разработчик: Gearbox Software

Издатели: 2K Games

Официальный сайт игры:
<https://borderlands.2k.com>

Жанр игры:
Шутер от первого лица

Платформы: PC, PS5, Xbox Series X/S, Nintendo Switch 2

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i7-12700 2,1 GHz / AMD Ryzen 7 5800X 3,2 GHz;
- Оперативная память: 32 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 3080 / AMD Radeon RX 6800 XT;
- 100 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



После возвращения на рынок серии Ninja Gaiden Sega тоже решила порадовать любителей ниндзя, вдохнув новую жизнь во франшизу Shinobi.

Ожидания от Shinobi: Art of Vengeance были высокими, и по большей части они оправдались.

Главным героем, как и в игре 1987 года, стал Джо Мусаси. Он возглавляет клан Оборо, который уже много веков защищает человечество от врагов, пытающихся его поработить. В начале игры Джо вновь приходится брать в руки катану и вспоминать боевые приемы. Дело в том, что на планету напала вооруженная корпорация ENE, уничтожившая все армии мира, и единственной преградой на ее пути остается клан Оборо. Так что нам предстоит посетить больше дюжины разных локаций, от лаборатории по выращиванию мутантов до рыбного рынка, чтобы разрушить планы корпорации и победить ее лидера Лорда Русэ.



При том, что сюжет истории звезд с неба не хватает, диалоги не хочется пропускать из-за чудесных портретов героев. В визуальном плане новой Shinobi практически нет равных в этом



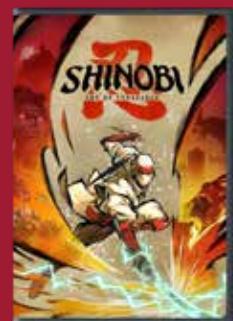
жанре, так как все изображения здесь здорово нарисованы от руки, а каждая встреча с боссом сопровождается красивым карандашным рисунком. Над дизайном локаций тоже была проделана большая работа. Отправляясь в новый регион, можно быть уверенным, что увидишь что-то совершенно новое. Где-то прыгаешь по крышам горящих пагод, где-то видишь собственное отражение в лужах, где-то на заднем плане бегают противники или передвигаются какие-то механизмы. Уникальны не только декорации, но и цветовая гамма, и даже настроение.

В плане геймплея локации тоже друг от друга отличаются, в том числе благодаря системе прогресса, периодически одаривающей персонажа новыми умениями. Мир игры разделен на полтора десятка регионов, никак не связанных друг с другом. Но локации в этой игре непривычно крупные, за 5-10 минут их не пробежишь, даже если сильно



постараться. В среднем на один регион уходит около 40 минут, а прохождение всей игры занимает порядка 10 часов. Размер локаций объясняется тем, что здешние карты - это не просто коридоры, по которым бежишь слева направо, а целые регионы с ответвлениями, скрытыми локациями, многочисленными коллекционными предметами и прочими развлечениями. Если сделать шаг в сторону или, например, попробовать запрыгнуть на отвесную стену, или заскочить на подозрительную платформу, там наверняка нас будет ждать секрет в виде сундука с горой





валюты, реликвия, позволяющая открыть в магазине новые приемы, либо элитные противники. А еще в большинстве локаций спрятаны порталы жнеца, которые переносят игрока в другие места с непростыми испытаниями.



Но геймеры полюбили франшизу за боевую систему, и в Shinobi разработчики вновь показали высший класс. Даже просто размахивать катаной весело благодаря красивым анимациям и эффектам, но бои продуманы намного серьезнее. С первых минут учишься перекату, который не просто делает тебя на мгновение неуязвимым, но и позволяет сразу после его применения запустить цепочку атак и нанести урон противнику, который зачастую даже обернуться не успевает. Раскидывать врагов можно обычными и усиленными атаками. Какие-то приемы доступны сразу, а другие нужно покупать в магазине, тратя собранные монеты и вышеупомянутые реликвии. Но самое интересное начинается, когда под шкалой здоровья противников появляется шкала казни. Это что-то

вроде выносливости оппонента. Когда шкала заполнена, над его головой загорается символ, означающий, что можно встать в стойку ниндзя и эффектно добить противника. Это не только очень стильно выглядит, но и позволяет получить с поверженного врага больше трофеев. Еще есть магические приемы под названием нинпо, а когда заполняется собственная шкала ярости Джо, он может запустить ниндзюцу - мощную атаку, поражающую все цели на экране. На последних уровнях герой учится совершать атаку в прыжке, разбивающую преграды под персонажем, и она же сносит прочные щиты противников. И на пути появляется все больше тех, кто окружен защитной аурой, из-за которой их ни подбросить в воздух нельзя, ни оглушить. Помимо новых умений и приемов, важное значение имеют амулеты. Они быстрее восстанавливают шкалу ярости, увеличивают наносимый урон, позволяют лечиться ударами по противникам, а не только выпадающими из них сферами.

Shinobi: Art of Vengeance представляет собой более современный взгляд на давно забытую франшизу. После прохождения открываются аркадный режим и отдельные сражения с боссами, что позволяет провести в игре еще несколько часов после того, как по экрану поползут титры. Но и без этих бонусных развлечений Art of Vengeance вызывает достаточно много ярких эмоций, чтобы время от времени к ней хотелось возвратиться. Это веселый и зрелищный экшен-платформер, который не просто пытается вызвать ностальгию, а движет вперед старую серию с многолетней историей.

Дата выхода игры:
29 августа 2025

Разработчик: Lizardcube

Издатель: Sega

Официальный сайт игры:
[www.sega.com/shinobi/
shinobi-art-of-vengeance](http://www.sega.com/shinobi/shinobi-art-of-vengeance)

Жанры игры:
Экшен, платформер

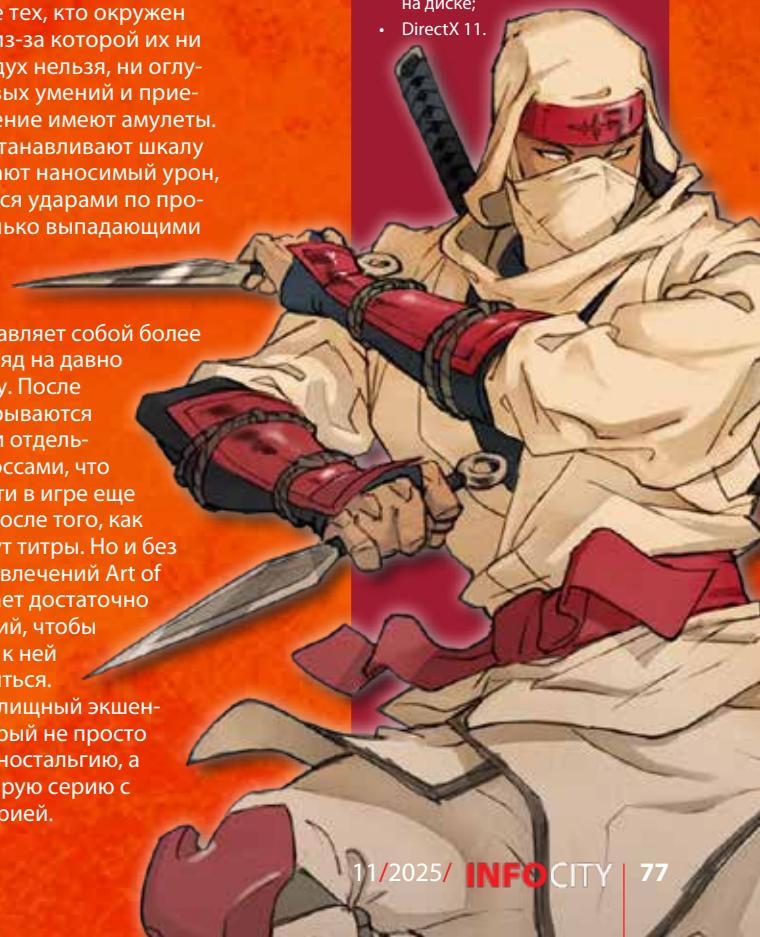
Платформы:
PC, PS4, PS5, Xbox One,
Xbox Series X/S, Nintendo Switch

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i5-2300 2,8 GHz / AMD FX-4350 4,2 GHz;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti / AMD Radeon HD 7770;
- 20 Gb свободного места на диске;
- DirectX 11.



Hell is Us

Hell is Us станет глотком свежего воздуха для тех, кому поднадоели традиционные жанры. Пусть это и не идеальный, но смелый и увлекательный эксперимент, который вам надолго запомнится. В Hell is Us нет зубодробительных боссов или постоянно воскресающих врагов. Здесь нет списка квестов, карт, подсказок, маркеров и указателей. Тем не менее, Hell is Us оказалась одним из самых интересных релизов года.



Мы имеем большой вымышленный регион Хадея с богатейшей предысторией и продолжающейся гражданской войной между двумя религиозными направлениями - консерваторами паломистами и прогрессивными сабинианцами. Наш герой по имени Реми вновь оказался в Хадее, откуда его вывезли в пятилетнем возрасте. Теперь же герой вернулся, чтобы найти родителей, о которых он практически ничего не помнит. Путешествовать придется вслепую, так как у Реми нет даже бумажной карты. Поможет лишь брошенный БТР, благодаря которому можно телепортироваться между районами Хадея.

Война на каждом углу оставила трупы, полуразрушенные здания, сгоревшие автомобили и поваленные деревья. Повсюду снуют странные демоны, которых не берут обычные пули. Пистолет, который взял с собой Реми, оказывается не нужен, а вот специальное оружие ближнего боя пригодится. Поиск родителей оказывается далеко не единственной

задачей - есть дела куда масштабнее, в том числе понимание того, что на самом деле представляет собой Хадея и почему ненависть к сабинианцам была у местных испокон веков.

Изучение мира Hell is Us увлекает вплоть до финала - это прописанная до мелочей вселенная, раскрывающаяся с каждой минутой. Со многими персонажами можно не только поговорить на темы, нужные для продвижения по сюжету, но и обсудить войну и расспросить о миротворцах. Ближе к середине первого акта появляется возможность изучить артефакты, найденные в процессе исследования мира. Там подробностей еще больше - всякие исторические справки, описания событий давно минувших лет и любопытные изобретения. Внимательно читать диалоги нужно не только ради подробностей о Хадее и ее жителях, но и для понимания того, что делать дальше. Вы можете повстречать в подвале заброшенного дома раненого солдата, который как бы невзначай упоминает, что ему хотелось бы связаться с кем-то по радио. Или найдете посреди камней парня, оставившего семью ради поездки в другой район. Он бы и рад к ней вернуться, вот только машину он нашел, а ключи от нее - нет. Нужно все запоминать самостоятельно и при

желании возвращаться к этим людям с нужными предметами. Кроме того, в планшетном компьютере Реми есть так называемая схема улик - этакая «паутина», объединяющая персонажей, события, локации и важные для истории предметы. Их описания становятся все объемнее по мере продвижения по сюжету, а со временем массив данных серьезно разрастается.



На фоне современных игр, в которых на экране всегда висят маркер, а интерактивные объекты покрашены белой или желтой краской, задумка создателей Hell is Us кажется оригинальной и даже смелой. Конечно, минусы у здешнего геймплея есть. Например, игра явно не стала бы хуже, если бы персонаж хотя бы какие-то квесты нормально записывал в дневник, да и полное отсутствие карты кажется искусственным усложнением. Плюс делать большие перерывы в случае с такой игрой





опасно - желательно выделить часов 25 на прохождение кампании за относительно короткий срок, а также завершить все второстепенные задачи, не откладывая это в долгий ящик. В то же время локации не настолько огромны, чтобы в них было легко заблудиться или пропустить что-то очень важное. Всегда примерно помнишь, где ты уже был, а какое место еще не исследовал. И бегать из одного угла карты в другой, заглядывая под каждый камень, не накручивает, поскольку игра постоянно награждает за любопытство. То найдешь очередной артефакт, то предмет экипировки подберешь или полезный расходник, а иногда и вовсе на новое оружие можешь наткнуться. Некоторые предметы пригодятся для решения головоломок. Нужно то поворачивать обелиски, чтобы они показывали определенные символы, то составлять пароли из дат, имен и прочих данных, то собирать значки с изображениями разных животных, необходимые для открытия дверей. Каждая новая головоломка интереснее предыдущей - все они не очень сложные, но достаточно заковыристые, чтобы решения не были очевидны сразу же.



Основные проблемы Hell is Us связаны с боевой системой - весело, но недостаточно разнообразно. Драться нужно в ближнем бою. К подобранному в начале игры мечу добавляются топоры и разного рода древковое оружие. При сильном ранении можно восстановить

здоровье аптечкой, но есть куда более эффективный метод - целительный импульс. Что интересно, демоны, которых вы убили, остаются мертвыми до тех пор, пока вы не телепортируетесь в другой регион и не вернетесь обратно. Так что умирать в пределах одного региона можно сколько угодно раз, возрождаясь на одной из многочисленных точек сохранения. Вдобавок в игре есть возможность навсегда избавиться от демонов в том или ином регионе. Для этого нужно уничтожить всех стражей временной петли, а затем с нужным предметом отправиться к большому черному куполу, где удастся разорвать петлю и очистить локацию от чудовищ.

Hell is Us получилась необычной игрой, авторы которой взяли элементы из разных жанров и создали ни на что не похожий экшен. Не все получилось идеально, но если Hell is Us станет началом новой серии, то сиквел с исправленными недочетами первой части легко может оказаться блестательным.



Дата выхода игры:
4 сентября 2025

Разработчик: Rogue Factor

Издатель: Nacon

Официальный сайт игры:
www.nacongaming.com/hell-is-us

Жанр игры: Экшен

Платформы:
PC, PS5, Xbox Series X/S

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 11;
- Процессор: Intel Core i7-11700K 3,5 GHz / AMD Ryzen 5 7600 3,8 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 2080 Ti / AMD Radeon RX 6750 XT;
- 30 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.



Ещё больше
актуальной
информации
на infocity.tech



Nº1 Enterprise Storage Platform in the World

Pure Storage is named absolute leader in the Gartner® Magic Quadrant™ 2019-2025 for Primary Storage and Enterprise Storage Platforms



Hamı üçün Süni İntellekt

**Süni İntellektlə biznesinizi
inqişaf etdirin və yeni
zirvələrə qaldırın!**

Lenovo

