

technics & technology magazine

info city

МАНИПУЛИРУЕМ КОМПЬЮТЕРОМ

Тема номера

24/35

38/43 МЕТОД TOSHIBA

По мнению Toshiba мировой кризис затрагивает не всю экономику, а часть финансового сектора, и через полгода, вероятно, окажется, что "кризису было посвящено слишком много внимания".



56/62 КАРТЫ ТВОЕЙ ПАМЯТИ

Они обеспечивают владельца практически неограниченным "дисковым" объемом, который будет зависеть лишь от количества имеющихся в наличии карт памяти.



65/72 ВСЯ ПРАВДА О ВИРУСАХ

Как ни прискорбно, создатели вирусов часто оказываются на шаг впереди разработчиков антивирусного ПО. Закончится ли эта война когда-нибудь?



GPRS Həvəskarı

Hər gün 1200 KB-a qədər PULSUZ GPRS trafik!

*777#2354#☎

wap

@

GPRS

http://



Daha ucuz GPRS əldə etmək üçün müvafiq mətni daxil edərək 777 nömrəsinə SMS göndər:

+gprs15 +gprs50 +gprs200 +gprs2000

GPRS və MMS xidməti aktiv olduğu halda təklif olunan GPRS paketlərindən birini seç

GPRS/EDGE Paketi	GPRS paketinə daxil edilen trafik, MB	GPRS paketinin qiymeti, AZN	Yuvarlaqlaşdırma, MB
GPRS 15	15	5	0.01
GPRS 50	50	10	0.01
GPRS 200	200	20	0.01
GPRS 2000	2000	50	0.01

www

Nar

Xoş sözlərlə yaşa

mobile

GPRS Həvəskarı tarifi planında əldə olunan bonuslar pulsuz internet trafik şəklində təqdim olunur.

Bonuslar Zəng xidmətlərinə, SMS, MMS və Məlumat Ötürülməsi (Internet) xidmətinə sərf olunmuş vəsait üçün hesablanır.

GPRS paketinin aktivləşdirilməsinin qiyməti 1 SMS-in qiymətinə bərabərdir. Hər bir GPRS/EDGE Paketinin istifadə müddəti aktivləşdirildiyi tarixdən etibarən 30 təqvim günüdür.

Əlavə məlumat üçün: Interaktiv Bələdçi 7775 / 777 / 444 0 777
www.NarMobile.az

2008
Preferred Partner



Будьте всегда на связи!



С новыми ноутбуками HP и беспроводным модемом Вы можете быть на связи и проверять свою почту даже находясь за пределами офиса

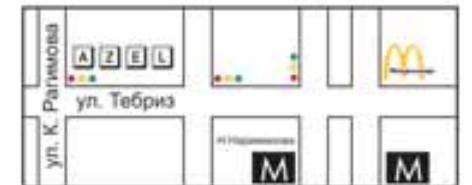


Каждый покупатель ноутбука HP бизнес серии* получает подарочный сертификат на беспроводный модем Elcell**

* Подарок дается к моделям: 8510W, 6910P, 6910P, NC2400, HSDPA 2510p, 8710w, HSDPA 2710p, 6510p, 8710w, 8710p, 8710P, HSDPA 2710P
** Предъявитель сертификата может получить бесплатно беспроводный модем в офисе Elcell возле станции метро Гянджилик

A Z E L
AZERBAIJAN
ELECTRONICS

ул.Тебриз, 83
Тел.: 566-40-40
www.azel.net



Содержание

Компания Epson провела обучающий семинар



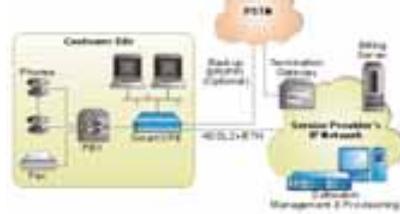
5

Открыт учебный центр для начинающих предпринимателей



6

Компания RAD представила SIP VoIP



13

Программы для защиты PC от проникновения шпионских и рекламных модулей



Они неутомимо ведут борьбу со всем тем "мусором", который пытается воспользоваться вашим персональным компьютером в корыстных целях

14-15

ASUS Bamboo и ноутбуки серии N



16-17

Обзор сайтов AZNET, посвященных науке и образованию



18-20

faq@infocity.az



Вы можете задавать любые вопросы по технике и технологиям, "железу" и ПО

64-65

Around the World in 80 Days



У Вас всего 80 дней, чтобы объехать весь земной шар. Думаете это легко?

22

Генеральный директор Microsoft в Азербайджане Теймур Ахундов



в рубрике "Люди IT-бизнеса"

44-48

Создание диаграмм в MS Office Visio Professional

52-55

Планета Юрского периода



74-79

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики. Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 манат
Тираж: 3500 экземпляров

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az
Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az
Технический редактор: Ален Азизов
e-mail: al@infocity.az
Редактор сайта: Айтен Нагиева
e-mail: an@infocity.az
Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения: Рита Алиева
Тел.: (+99412) 432-19-36 (ext. 110)
Моб.: (+99450) 337-90-51

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку, ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
www.infocity.az
e-mail: magazine@infocity.az

acer

ASPIRE ONE
УЛЬТРАКОМПАКТНЫЙ
СТИЛЬНЫЙ ДИЗАЙН



КОМПАНИЯ ACER ПРИГОТОВИЛА НАСТОЯЩИЙ ПОДАРОК ПУТЕШЕСТВЕННИКАМ, И ВООООЩЕ ВСЕМ ТЕМ, КТО ВЕДЕТ АКТИВНЫЙ ОБРАЗ ЖИЗНИ, НО ПРИ ЭТОМ ПРЕДПОЧИТАЕТ ВСЕГДА И ВЕЗДЕ ОСТАВАТЬСЯ НА СВЯЗИ. НА РЫНКЕ ПОЯВИЛОСЬ МОБИЛЬНОЕ УСТРОЙСТВО ПОД НАЗВАНИЕМ ASPIRE ONE. ЕГО ВНЕШНИЙ ВИД НЕ ДОЛЖЕН ВВОДИТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В ЗАБЛУЖДЕНИЕ - ЭТО НЕ ОЧЕРЕДНОЙ НОУТБУК, А ПРИНЦИПИАЛЬНО НОВЫЙ ЦИФРОВОЙ НЕТБУК, СОЗДАННЫЙ ДЛЯ КОМФОРТНОГО ПУТЕШЕСТВИЯ НЕЗАВИСИМО ОТ МЕСТОПРЕБЫВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

WANT ONE?

FIND YOUR ONE > ACER.COM/ASPIREONE

Телеграммы в Баку можно будет отправлять по телефону

Государственное предприятие Azerpocht Министерства связи и информационных технологий Азербайджана внедряет в Баку новую услугу, с помощью которой абоненты посредством стационарного телефона получают возможность



отправлять телеграммы, не приходя в почтовое отделение. Оплата за отправку телеграммы впоследствии будет осуществляться в любом почтовом отделении Баку на основании предоставленного абоненту счета. Телеграммы будут приниматься у населения круглосуточно по номеру 598-05-37. В министерстве отметили, что этот сервис вводится для упрощения использования почтовых услуг и повышения их качества.

Trend Capital

elcell представляет новый вид сервиса - elVideo

Как говорится в сообщении elcell, с помощью данного сервиса пользователям услуг компании будут доступны услуги мобильного видео наблюдения в режиме реального времени. Новая услуга мобильного



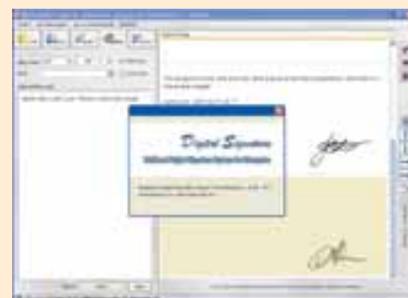
видео наблюдения elVideo основана на новейшей технологии видеокompresии - сжатия видеоданных, с передачей полноценного и качественного цветного видеозображения в режиме реального времени посредством беспроводной сети передачи данных elcell. Услуга elVideo предоставляет абонентам ряд решений, позволяющих осуществлять постоянный видео мониторинг за

своим бизнесом, домом, эффективно и централизованно управлять жилищными объектами, магазинами, строящимися объектами, транспортом, независимо от места нахождения. Услуга также позволяет сделать реальным видеотрансляцию через Интернет и использование PDA и коммуникаторов для видеомониторинга.

www.e-azerbaijan.info

Электронную подпись в Азербайджане внедрит консорциум местных компаний

В октябре были обнародованы результаты тендера по установке национальной инфраструктуры открытых ключей для применения электронной подписи, объявленного Информационно-вычислительным центром Министерства связи и информационных технологий Азербайджана. Как сообщили в Министерстве, по-



бедителем тендера стал консорциум из компаний Ultra Computers, Azerin и азербайджанского представительства Microsoft. "Работы по внедрению электронной подписи на основании контракта запланированы на следующий год", - отмечают в ведомстве. По прогнозам МСИТ, уже в 2009 году в Азербайджане ожидается выдача первой электронной подписи. Напомним, что эти работы проводятся в соответствии с законом Азербайджанской Республики "Об электронной подписи и электронном документе".

TrendCapital

Корейские компании изучают IT-рынок Азербайджана

Ряд южнокорейских компаний изучает рынок информационных технологий Азербайджана на предмет направления инвестиций. Об этом на встрече с министром связи и информационных технологий Азербайджана Али Аббасовым сказал посол этой страны в Азербайджане Лю Кванг Чул. По словам дипломата,

южнокорейская компания SK&C готова оказать содействие в реализации проектов по электронному правительству, а корейские банки уже обсуждают выдачу на льготной основе кредитов для проведения этих проектов в жизнь. "Корея также готова поделиться опытом в сфере почтовой связи с Азербайджаном. Для этого в случае необходимости и при взаимной договоренности корейские почтовые специалисты могут посетить Азербайджан, провести комплексные исследования и разработать пакет предложений по традиционному и нетрадиционному, в том числе и электронному, почтовым услугам", - сказал посол. Отметим, что Азербайджан и Республика Корея имеют меморандум о взаимопонимании в сфере информационно-коммуникационных технологий.

TrendCapital

В первом квартале 2009 года состоится переход на NGN

В первом квартале 2009 года ПО "Бакинская телефонная связь" Министерства связи и информационных технологий Азербайджана планирует полностью перевести телекоммуникации столицы на технологию NGN, сообщили в ПО. Отметим, что внедрение в стране



NGN технологии началось с 2005 года, а ныне телекоммуникационные сети, построенные на NGN, охватывают уже 65% территории Баку. Причем, сеть доведена уже до поселка Сахил в южном направлении и до поселка Мардакан в восточном направлении. NGN позволяет использовать такие услуги, как IP TV, IP-телефония, Triply play и другие мультимедийные услуги.

TURAN

Vakcell освободил от абонентской платы часть своих абонентов

Оператор мобильной связи Азербайджана Vakcell объявил кампанию для своих абонентов тарифного плана Klass. Как сообщили в Vakcell,

с 15 октября по 31 декабря 2008 года абоненты Klass освобождаются от абонентской платы. Кампания включает в себя только тех абонентов Klass, которые зарегистрированы до 1 октября 2008 года. Тарифный план имеет четыре версии: "Профессионал" - с абонентской платой в 7,79 маната, "Экстра" - 2,34 маната, "Гянджлик" - 1,95 маната и "Стиль" - 3,9 маната.

TrendCapital

Компания Epson провела обучающий семинар

Семинар для представителей дилерских компаний и продавцов прошел в начале октября в Баку. На семинаре была представлена основ-



ная продукция компании Epson, а также многочисленные новинки. Семинар прошел при поддержке эксклюзивного дистрибьютора Epson в Азербайджане - компании AZEL (Azerbaijan Electronics). В ходе мероприятия представители компании рассказали об основных продуктах и решениях, которые предлагает компания Epson для различных сегментов рынка. Особое внимание уделялось таким перспективным направлениям, как цветные лазерные принтеры, мультимедийные проекторы и многофункциональные устройства. Были также продемонстрированы широкие возможности струйных принтеров Epson и предоставлена информация об основных преимуществах, которые дает использование уникальной технологии MicroPiezo. "Компания Epson производит широкую линейку продуктов, которая соответствует требованиям любых потребителей? - от конечных пользователей до корпоративных заказчиков, - отметил Алишер Рахманов, старший менеджер представительства компании Epson Europe B.V. по Центральной Азии и Кавказу. - Наши продукты являются гарантией качества и надежности, и подтверждением этому является огромное число пользователей, сде-

лавших выбор в пользу устройств Epson". Главный упор во время проведения семинара был сделан на новую линейку бизнес-принтеров на основе технологии Micro Piezo. Были представлены принтеры Epson B-300 и Epson B-500DN. Себестоимость цветной страницы у новых моделей равна себестоимости черно-белого лазерного отпечатка. Высокая скорость печати, высокая надежность и большой ресурс, возможность качественной цветной печати на различных материалах - от офисной бумаги до картона - все это дополняет уникальные экономические характеристики новых принтеров и делает их по-настоящему революционным предложением на рынке современной офисной печати. Среди новинок следует отметить также Epson Discproducer PP-100 - устройство, обеспечивающее скоростную запись информации на CD/DVD-дисках и печать профессионального качества на их поверхности. Шесть различных картриджей большой емкости позволяют делать высококачественные цветные отпе-



чатки более чем на тысяче дисков без замены чернил. Использование CD- и DVD-носителей, рекомендованных Epson, позволяет получать на поверхности дисков водостойкие, защищенные от смазывания отпечатки.

В Азербайджане существует 29 Интернет-провайдеров

В настоящее время в Азербайджане существует 29 Интернет сервис провайдеров (ISP): NIC - Sservice Azerbaijan, AzInternet, Adanet, Azerin, AzEuroTel, Bakinternet, Intrans, Artel, AzIntex, Azeronline, GanjaNet, AzeriNet, AzStarNet, UNUNET, AzTelekom, Sinam, Nakhyvan.az, 5CLAZ/PENKI KONTINENTAL, Karvan, CATEL, AzNet, Liderkart, AzerSat, Ultra, Elcell, Stream, Planet, SkyNet и AvirTel. Первым провайдером, появившимся на рынке Республики в 1991, году была компа-

ния Intrans, начавшая свою деятельность с предоставления услуг электронной почты. Национальный домен республики .AZ был зарегистрирован 25 августа 1993 года. Большинство же ISP-структур появилось в период с 1996 по 1997 год. Наиболее крупными провайдерами на сегодня яв-



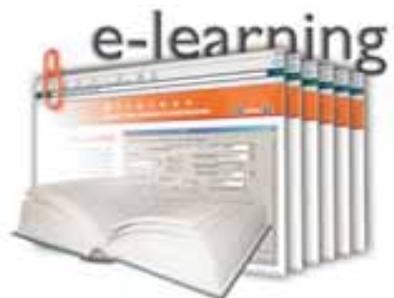
ляются СП Azeurotel, СП Adanet, Intrans, Azeronline и Bakinternet. Значительную часть провайдерских структур в стране оказывают созданные совместно с Министерством связи и информационных технологий АР СП Azeurotel, СП Adanet, СП Artel и СП Azerin. Компания Bakinternet является на 100% государственной, а такие компании, как Sinam Invest, Intrans, Azeronline, AIS, Azintex, Aznetcard и Liderkart, являются частными или корпоративными структурами.

TURAN

E-learning в Азербайджане

23 и 24 октября в офисе компании ATI проходил семинар, посвященный новому типу обучения E-learning. Мероприятие проводилось при поддержке компании IBM. Всем слушателям были представлены новые методы дистанционного обучения, значительно сокращающие время пользователя и экономящие затраты на обучение. Благодаря разработке компании Lotus, входящей в состав корпорации IBM, обучение может проходить в офисе или домашних условиях, непосредственно перед своим компьютером. Уникальность разработки заключается в том, что, помимо популярного асинхронного метода обучения (когда пользователь в любой момент может подключиться и потратить на освоение материала столько времени, сколько ему необходимо), используется синхронный метод обучения (при котором аудио- или видеотренинги проводят один или несколько преподавателей), проводящийся в режиме on-line в пределах виртуальной комнаты. Предложенная система E-learning имеет два раздела: пользовательский интерфейс, рассчитанный непосредственно на поль-

завателей, проходящих курсы, и административный вариант, в котором администратор может создавать курсы, следить за пользователями и т.п. Пользовательский интерфейс интуитивно понятен - каждый пункт имеет отдельную вкладку, где можно просмотреть статистику по каждому курсу в отдельности. Кроме того, стоит



отдельно отметить присутствие возможности самогенерации вопросов по курсу, что исключит вероятность использования ваших ответов другими пользователями. Вторая часть семинара была посвящена программам по созданию курса дистанционного обучения Content Producer и Simulation Producer, позволяющим использовать при обучении стабильные страницы и моделировать интерактивный курс обучения соответственно. Ответы на все интересующие вопросы по системе дистанционного обучения вы можете получить в компании Applied Technologies Incorporated по телефонам 498-09-59 и 498-83-16.

Открыт учебный центр для начинающих предпринимателей

Компания Hewlett-Packard (HP) открыла в Баку современный учебный центр для выпускников учебных заведений и безработной молодежи. В задачи центра входит обеспечение активной молодежи необходимыми знаниями и навыками в области IT и ведения бизнеса. Учебный центр открыт совместно с неправительственной организацией Junior Achievement Azerbaijan в рамках программы HP GET-IT (Graduate Entrepreneurship Training through IT/Тренинги по предпринимательству посредством информационных технологий). Компания HP предоставила оборудование Junior Achievement Azerbaijan для создания учебного центра и обеспечила участие ее представителя в специальных тренингах для преподавателей. Коммуникации внутри центра будут обеспечиваться

посредством беспроводных технологий. Благодаря данному проекту начинающие предприниматели смогут получить навыки решения различных бизнес-задач с использованием современных IT-технологий. Для участия в программе будет привлечена молодежь из разных регионов страны. "Целью программы GET-IT является распространение новых технологий среди молодого поколения и повышение эффективности профессиональной деятельности начинающих специалистов, - говорит Руфат Гаджиалибеков, глава представительства компании HP в Азербайджане. - Программа поможет ее участникам понять, как использовать информационные технологии в практической деятельности предпринимателя". Исполнительный директор неправительственной организации Junior Achievement Azerbaijan Вюсал Ханларов отметил, что "инициатива HP создает дополнительные условия для получения знаний и навыков среди молодых людей, кото-



рые собираются открыть свое дело или уже им управляют. Особенно это важно для малого бизнеса, в условиях, когда начинающему предпринимателю нужно уметь разбираться в совершенно разных областях деятельности". Учебный центр, открытый в Баку, является вторым подобным проектом. В 2007 году компания HP при поддержке неправительственной организации MADAD открыла в Баку класс, который в настоящее время занимается обучением начинающих предпринимателей.

Nar Mobile продолжает активное развитие мобильной сети в республике

30 октября 2008 года компания сделала заявление о запуске в эксплуатацию 21 новой базовой станции по Азербайджану. Новые станции, установленные в сентябре, начали действовать на территории Абшеронского полуострова (2), Ба-

ку (11), Девечи (3), Гедебек (1), Хачмаза (2), Шемахи (1) и Сальяна (1). Активное развитие сети Nar Mobile в стране подтверждают не только растущее количество базовых станций и охваченных районов, но и статистика увеличивающегося с каждым днем числа абонентов. Мобильный оператор в настоящее время обеспечивает качественной и доступной связью 80 процентов территории страны. Благодаря своим темпам Nar Mobile является самым динамично развивающимся оператором в Азербайджане.

Блоки питания Gigabyte семейства Odin в Баку

Многим нашим читателям наверняка заочно известно о блоках питания Gigabyte серий Odin Pro и Odin GT. Последние обладают способностью настраивать большинство эксплуатационных параметров при помощи прилагающейся утилиты. Кроме того, программное обеспечение P-Tuner осуществляет мониторинг за жизненно важными показателями блока питания, при необходимости включая сигнал тревоги. Наконец, наиболее консервативных пользователей порадует такая мелочь, как возможность выключения подсветки вентилятора - для этого имеется специальная кнопка. Обратите внимание, что эти блоки питания оснащаются разъемами питания видеокарт с интерфейсом PCI Express x16, имеющими 6+2 штырьков. Число таких разъемов может колебаться от двух до че-



тырех в зависимости от модели блока питания. Стоит отметить, что стоят блоки питания Gigabyte не дороже большинства конкурирующих продуктов. Спешим обрадовать: блоки питания Gigabyte теперь можно приобрести и в Азербайджане. Узнать о наличии в розничной торговле и спецификации блоков питания Gigabyte семейства Odin можно на сайте www.datatech.az.

KAMPANIYANIN MÜDDƏTİ UZADILDI

XALQ NOUTBUKU



AZN 489

Bütün HP 530 Noutbuku alıcılarına 6 aylıq bank faizləri geri qaytarılacaq

Nəgd alana 3 hədiyyə birdən



kompüter təlimi kursları



CALL CENTER 598 38 37

www.dns.az



2008 Retail Partner



Новая GeForce 9800GTX+ от MSI

Компания MSI представила новую видеокарту на базе GeForce 9800 GTX+. От обычной версии карта эта отличается нестандартной активной системой охлаждения с четырьмя тепловыми трубками и заводским



разгоном. Характеристики карты следующие: частота ядра - 760 MHz; частота памяти - 2300 MHz; объем и тип памяти - 512 Mb, GDDR3, 0,8 нс.; шина памяти - 256-битная; количество шейдерных процессоров - 128; технологии SLI и PureVideo HD; поддержка DirectX 10 и PCIe 2.0; выходы - 2 DL-DVI и HDMI.

18.4-дюймовый ноутбук HP

HP объявила о начале продаж нового ноутбука HDX18t. Устройство позиционируется как мультимедийный ноутбук и комплектуется отличным 18.4-дюймовым дисплеем. При покупке предоставляется выбор из нескольких процессоров Intel Core 2: двухъядерные процессоры с частотами от 2.26 GHz до 2.8 GHz или же четырехъядерный с частотой



2.53 GHz. Стандартный объем оперативной памяти составляет 2 Gb, которые могут быть расширены до 4 Gb. Для хранения информации пользователю доступны два жестких диска по 320 Gb каждый. За вывод изображения отвечает видеокарта GeForce 9600M GT 512 Mb, способная легко справиться с HD-видео. В ноутбук установлен целый ряд дополнительных функций, таких, как Blu-ray привод, web-камера, четыре динамика и сабвуфер, выходы HDMI

и VGA, четыре USB 2.0 порта для подключения различных устройств, порт FireWire, слот для карт памяти и картридер 5 в 1. Для подключения к сети используется модуль Wi-Fi. В ноутбук также встроен сканер отпечатков пальцев, а мощный 8-ячеечный аккумулятор обеспечивает приемлемое время работы. HP уже принимает заказы на ноутбук, а начальная цена составляет \$1550.

Первый компьютер, целиком погруженный в жидкость

Первый в мире высокопроизводительный коммерческий компьютер, использующий технологию полного погружения в жидкость для охлаждения, называется Reactor и был представлен на днях компанией Hardcore Computer. В охлаждающей жидкости находятся все компоненты компьютера, выделяющие тепло: процессор, материнская плата, видеокарта, два блока питания на 650



Вт. В качестве охлаждающей жидкости используется специальный диэлектрический состав с кодовым именем Core Coolant. В стандартной конфигурации Reactor используются следующие комплектующие: процессор Intel Core 2 Quad 9550 Extreme Edition, материнская плата на базе системной логики NVIDIA 790i Ultra SLI, оперативная память 2 Gb DDR3 2000 MHz (задержки 9-9-9-24), видеосистема GeForce GTX 260, 750 Gb HDD, DVD-привод Pioneer, 32-битная ОС Windows Vista, монитор Samsung 245BW 24" LCD, клавиатура Logitech G11, мышь Logitech G9, звуковая карта Creative Labs X-Fi 7.1, аудиосистема Creative GigaWorks T40 2.0. Такая конфигурация обойдется американским покупателям в \$5170. Система с более быстрым процессором, большей памятью, с тремя видеокартами GTX 280, твердотельным диском, несколькими магнитными накопителями,

Blu-ray-приводом, 64-битной Windows Vista, беспроводным адаптером Wi-Fi, аудиосистемой Creative GigaWorks G550W 5.1 и наушниками Creative Aurvana Live облегчит кошелек на \$11800.

Шестиядерные процессоры AMD выйдут в конце 2009 года

Серверные четырехъядерные процессоры Shanghai появятся в следующем квартале. Они сохранят совместимость с разъемом Socket F и будут поддерживать шину HyperTransport 1.0. На первых порах их частоты ограничатся отметкой 2.7 GHz, но в феврале появятся модели с частотой 2.8 GHz. Тогда же будут предложены процессоры Opteron с поддержкой HyperTransport 3.0. Многие из известных фактов о процессорах Shanghai подтвердил один из топ-менеджеров AMD в интервью сайту CNet. Прежде всего, эти процессоры действительно поступят производителям в следующем квартале, и никакого "бумажного анонса" опасаться не следует. Во-вторых, AMD учла ошибки анонса 65 нм процессоров Barcelona и теперь предлагает потребителям зрелые продукты с повышенным быстродействием. По оценкам AMD, процессоры Shanghai на равных с Barcelona частотах окажутся на 20% быстрее. Частотный потенциал тоже будет улучшен. Важно отметить, что представители AMD признались в намерениях анонсировать 45 нм шестиядерные процессоры Istanbul в четвертом квартале 2009 года. Они будут иметь исполнение Socket F и поддерживать память типа DDR-2. Со сроками анонса 45 нм насто-



льных процессоров Deneb нет определенности. По словам представителей AMD, эти процессоры дебютируют в четвертом квартале 2008 года или в первом квартале 2009 года. Серверные процессоры Opteron с поддержкой HyperTransport 3.0 тоже появятся в первом квартале 2009 года.

SINAM

IT's our business

- Software development
- Internet service
- Network solutions
- Automation and control
- Maintenance and support

Software development Internet service Network solutions Automation and control Maintenance and support



Сертификат ISO 9001:2000

Разработка и внедрение крупных телекоммуникационных проектов и интеграционных систем;

Разработка программного обеспечения;

Интернет-сервис услуги;

Ремонт и техническое обслуживание компьютеров и офисной техники;

Создание и поддержка локальных сетей;

Консалтинговые услуги в области информационных технологий.

Наши Клиенты

- Государственные организации**
- Тамконовый комитет
 - Государственный фонд Социальной защиты
 - Министерство образования
 - Министерство юстиции
 - Министерство связи и информационных технологий
 - Министерство внутренних дел
 - Министерство обороны
 - Национальная Академия Наук
 - Государственный нефтяной фонд
 - Государственный комитет по статистике
 - Министерство финансов
- Банки**
- Национальный Банк Азербайджана
 - Международный Банк Азербайджана
 - CapitalBank
 - Bank Standard
 - Банк Евразия
- Компании**
- Azerfon
 - Azeronline
 - AzQtel
 - Siar-Baku
 - Saybol-Azerbasjan
 - AutoStar Kaukasus GmbH Mercedes-Benz
 - Mercedes-Benz
 - Djamel Ltd
 - Euro Style
 - P. A. Consulting
 - Medlayt Company
 - и другие.

WWW.SINAM.NET

Материнская плата с необычной системой охлаждения



Материнская плата Gigabyte EX58-Extreme оснащается тремя слотами PCI Express x16 и шестью слотами DIMM, но больше всего привлекает внимание пользователя необычная система охлаждения. Она охватывает силовые элементы, северный мост и южный мост. На чипе северного моста также расположено медный водоблок, который можно задействовать в случае необходимости. Для пассивного охлаждения силами естественной конвекции (и попутного воздуха от процессорного кулера, отчасти) используется специальный составной радиатор на базе тепловых трубок, который подсоединяется к основному блоку охлаждения северного моста. С "заборным" воздухом система охлаждения сообщается при помощи прорезей в задней панели. Выглядит эта система охлаждения громоздко и замысловато, но по своей эффективности она будет на высоте. Все эти изыски, безусловно, повышают стоимость материнской платы, но в этом ценовом сегменте никто из производителей и не увлекается здоровым минимализмом, поскольку покупатель обычно бывает довольно требователен к функциональным возможностям материнской платы.

Компактный ультразвук с широкоугольным объективом

На проходившей в октябре в Кельне международной выставке Photokina 2008, компания Samsung Electronics представила новый компактный цифровой фотоаппарат Samsung HZ1, оснащенный 10,2-мегапиксельным



ПЗС-сенсором размером 1/2,33-дюйма и 10-кратным зум-объективом, минимальное фокусное расстояние которого составляет 24 мм (в 35-мм эквиваленте). Новинка выполнена в тонком черном корпусе и снабжена 2,7-дюймовым TFT-дисплеем с разрешением 230000 пикселей, двойной системой стабилизации изображения (оптической + цифровой), способна распознавать лица и улыбки людей в кадре, а также поддерживает запись видео высокой четкости с разрешением 720p при частоте 30 кадров в секунду. В качестве носителей для сохранения снимков в камере могут использоваться карты памяти нескольких типов: SD, SDHC, MMC, MMCplus и HC MMCplus. "Ключом к успеху является поставка продуктов и решений, которые улучшают жизнь потребителей. Мы отвечаем на потребность пользователя в общении с близкими и друзьями посредством фотографий и видео. Чтобы лучше послужить нашим потребителям, мы пытаемся выйти за рамки конкуренции, нацеленной, прежде всего, на функциональность", - сказал Парк Санг Джин, исполнительный вице-президент Samsung Camera. По его же словам, Samsung рассчитывает в ближайшие годы завоевать положение лидера в производстве камер первого эшелона.

Cruz - новый браузер для компьютеров Apple

Пользователи компьютеров Apple с операционной системой Mac OS X



Leopard смогут опробовать новый необычный браузер Cruz (на тот случай, если предустановленный Safari не устраивает своим функционалом). Приложение от создателя известной программы Fluid поддерживает одновременную загрузку нескольких Интернет-страниц

в одном окне - между ними появится разделительная полоса. Браузер позволяет перетаскивать данные с одной страницы на другую, сравнивая таким образом информацию. Пользователи компьютеров Apple могут опробовать Cruz в действии, скачав браузер по следующему адресу <http://cruzapp.com>

Две новинки от Razer

Знаменитый производитель геймерской периферии представил сразу две клавиатуры для любителей игр -Razer Lycosa Mirror Special Edition и Razer Arctosa. Обе новинки используют представленный ранее дизайн Lycosa с небольшими отклонениями. Так, Lycosa Mirror Special Edition получила стильное зеркальное покрытие клавиш и усиленную подсветку, так как некоторым поль-



зователям она казалась слишком тусклой. Вторая же новинка станет бюджетной версией Lycosa - здесь нет подсветки клавиш, но остались мультимедийные кнопки и программируемый блок. В продаже появятся модели с серебристыми подписями кнопок и хардкорные геймерские модели с черными подписями для тех, кто свободно ориентируется без всяких обозначений. Клавиатуры будут продаваться за \$80 и \$50 (для рынка США) соответственно.

Microsoft продолжит поддержку XP до июля 2009 года

Windows XP недавно отметила свой седьмой день рождения и вопреки всем стараниям производителя не собирается сдавать свои позиции. Корпорация Microsoft разрешила производителям оснащать свои компьютеры этой операционной системой вплоть до следующего лета. Ранее производителям поставили ограничения на поставку компьютеров с Windows XP в комплекте до 31 января 2009 года, однако в прошлом месяце Microsoft решила продлить этот срок до 31 июля 2009 года. Если информация верна, то Windows XP может просуществовать вплоть до обещанного выхода на рынок Windows 7 в июне.

OLO Computer создает ноутбук-кред для iPhone

Недавно компанией OLO Computer был представлен сайт-тизер, который рассказывает о выпуске в ближайшее время ноутбука-кредла для известного коммуникатора iPhone. Смысл новинки аналогичен таким устройствам, как CELIO RedFly или Palm Foleo. Подключая посредством кредла или беспроводной связи



iPhone, пользователь получает полноразмерную клавиатуру, большой экран и полную функциональность MacOS X, установленной на коммуникаторе. То есть, фактически, появляется возможность пользоваться функциональностью как ноут-

бука, так и телефона, в едином корпусе. Использование такого устройства предоставит возможность совершать звонки и отправлять SMS, заниматься web-серфингом и устанавливать бесчисленное количество программ и приложений. Идея устройства весьма интересна, осталось дождаться информации о цене, которая и повлияет на успех устройства в целом.

Ожидается мобильная версия Firefox

Странно, что этот браузер, едва ли не самый популярный на платформе PC, до сих пор никак не отметился на мобильном фронте. Однако, в своем недавнем интервью генеральный директор проекта Джон Лилли сообщил, что мобильная версия может появиться быстрее ранее ожидавшегося релиза в 2010 году. "Мы хотели бы сперва убедиться, что web-страницы в мобильном варианте будут больше напоминать сами себя, вопреки тому, что мы видим сегодня в данной индустрии. И, в первую очередь, с этой целью мы выпустим Firefox для мобильных устройств. Ра-

бота идет, и первые альфа-версии мы увидим уже в течение ближайших недель", - заявил Дж.Лилли.

Время больших слияний

Бушующий финансовый кризис привел к гигантскому падению стоимости акций различных высокотехнологичных компаний. Вместе с акциями дешевеет и капитализация. Так, желающий смог бы прикупить компанию General Motors за каких-то \$2,7 миллиарда. В свете данных событий появилась возможность крупных слияний, о которых поговаривают уже давно - Apple могла бы купить компанию Sun Microsystems, Microsoft в состоянии приобрести производителя коммуникаторов BlackBerry, компанию Research in Motion (RIM). К слову, о рентабельности последней сделки рассуждают многие аналитики. Таким образом, тяжелый финансовый кризис проложил дорогу для серьезных изменений в индустрии. Если вникнуть чуть глубже, то на фоне кризиса Intel может избавиться от AMD, и даже AMD способна за счет недавних денежных вливаний свести счеты с NVIDIA.

GIGABYTE

блоки питания PC

ODIN GT 800W /GE-S800A-D1/

14 см бесшумный кулер с двойной вентиляцией	Уникальный адаптационный дизайн	Разработаны специально для плат GIGABYTE	Надежный силовой трансформатор
Поддержка системы токовозвратных кабелей	4 термодатчика для определения температуры	Контроль скорости вращения кулера	ПО для монтажа в корпус
Японские японские компоненты	4 линии питания +12V	КПД 80%+	Готов к поддержке NVIDIA SLI™

800 Вт. Блок питания ODIN GT имеет двойную вентиляцию, чтобы обеспечить сбалансированный дизайн сбалансированную вентиляцию и достаточное пространство для монтажа системы охлаждения. Программное обеспечение ODIN GT 800W имеет все функции, которые можно ожидать от блока питания GIGABYTE. Система Active PFC (Power Factor Correction) обеспечивает высокий и стабильный коэффициент мощности, а также снижает потребление энергии. Поддержка кабеля токовозвратных кабелей и 4 линии питания +12V. КПД 80%+ и поддержка NVIDIA SLI™. 14 см кулер, и в результате обеспечить оптимальную вентиляцию устройств для эффективной стабильной работы.

Приобретайте продукцию компании GIGABYTE в магазине DATA TECH г. Баку, ул. Сулеймана Рустама, 7. Тел.: (012) 598 08 26 / 27.

Century LCD-4300U - дополнительный дисплей

Японская компания Century представила весьма интересное устройство. Гаджет, известный как LCD-4300U, является дополнительным LCD-экраном. Этот 4.3-дюймовый экран подключается к USB и питается от него. Разрешение дисплея составляет 800x400 точек. Также он снабжен LED подсветкой. По мнению создателей, Century LCD-4300U идеально подойдет владельцам ноутбуков, так как способен сделать их работу более удобной. Так, например, на основном мониторе вы можете быть заняты работой и в то же время читать новости с дополнительного экрана. Новое устройство совместимо как с Windows, так и с Mac OS. Кстати, можно подключать до семи подобных устройств к одному компьютеру! Воз-



можно, LCD-4300U найдет свое применение, во всяком случае, идея интересная. Размеры новинки составляют 77x127x17 мм. Уже сейчас можно оформить предзаказ LCD-4300U всего за \$25.

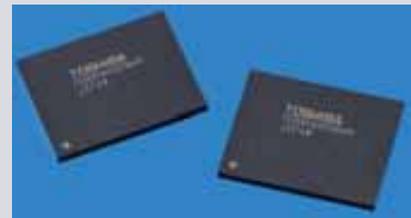


можно, LCD-4300U найдет свое применение, во всяком случае, идея интересная. Размеры новинки составляют 77x127x17 мм. Уже сейчас можно оформить предзаказ LCD-4300U всего за \$25.

Toshiba начала производство флэш-памяти SLC NAND

Корпорация Toshiba объявила о выпуске новой серии флэш-памяти SLC (Single-Level Cell) NAND с плотностью от 512 Мбит до 64 Гбит. Новинки плотностью 16, 32 и 64 Гбит состоят из монолитных 16 Гбит чипов, изготовленных по 43 нм техпроцессу. Разработчикам Toshiba удалось удвоить плотность записи по сравнению с чипами, производимыми по 56 нм нормам. Это максимально возможная на сегодняшний день плотность. Новые устройства будут доступны на рынке в первом квартале 2009 года. Чипы SLC способны быстро обрабатывать большие объемы данных и были разработаны для применения в устройствах, требующих высокой скорости чтения и записи - мобильных телефонах, LCD панелях и сер-

верах. Скорость записи у чипов SLC в 2.5 раза выше, чем у чипов MLC (Multi-Level Cell). В последние годы корпорация Toshiba занималась активным продвижением на рынок мо-

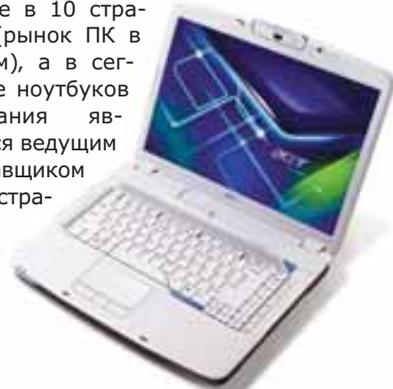


дулей флэш-памяти высокой емкости типа MLC NAND, которые использовались для карт памяти и mp3-плееров. Производство флэш-памяти типа SLC было ограничено, для него использовались технологические нормы 56 нм и 70 нм. Расширяя производство SLC памяти высокой плотности, Toshiba рассчитывает укрепить свои позиции в сегменте компонентов, предназначенных для высокопроизводительных приложений.

Acer в сентябре обошла всех по отгрузкам ноутбуков

Согласно данным о мировом рынке ПК, опубликованным аналитической компанией IDC, корпорация Acer в первый раз за свою историю заняла первое место на рынке ПК в регионе EMEA (настольные ПК и мобильные ПК). Acer принадлежит 21,3% общего объема поставок в регионе EMEA, что на 2,6% больше доли производителя, оказавшегося на втором месте. Согласно данным IDC, общий объем поставок ПК в регионе EMEA в III квартале 2008 года превысил 27,8 млн. единиц продукции с ежегодным приростом 27%. Предварительные данные IDC указывают на исключительные результаты Acer на рынке EMEA: за год темп роста продаж составил 90,2%. Основным фактором, оказавшим большое влияние на динамику рынка в регионе EMEA, стал высокий спрос на ноутбуки. Кроме того, появление новых мобильных устройств для подключения к Интернету (нетбуки) привело к значительным перемещениям основных поставщиков в рейтинге TOP5. Своевременный выпуск нетбука Aspire One способствовал быстрому росту на рынке EMEA. И, наконец, данные IDC подтверждают, что Acer продолжает увеличивать свою долю на рынке настольных ПК. "В глобальном масштабе рынок ПК определяется спросом на мобильные устройства

со стороны конечных пользователей, а для Acer мобильность всегда являлась приоритетом", - говорит Джан-Франко Лянчи, Генеральный директор и Президент Acer Inc. "Полученные нами результаты распространяются на весь спектр брендов группы компаний Acer, предлагаемых в EMEA - Acer, Packard Bell и eMachines, - и подтверждают тот факт, что прочную основу для роста удалось обеспечить благодаря нашим инвестициям в научные разработки и маркетинг, а также то, что наша мультибрендовая стратегия имеет тактические преимущества как в коммерческом отношении, так и в отношении позиционирования на рынке. Невероятные показатели роста Acer являются результатом известности торговой марки, успешности нашей бизнес-модели работы с дистрибьюторскими каналами и применением новейших технологий во всех наших продуктах". Уолтер Депплер, старший вице-президент группы компаний Acer считает, что "результаты, достигнутые в Европе, Африке и на Ближнем Востоке, говорят сами за себя: мы являемся лидерами на рынке в 10 странах (рынок ПК в целом), а в сегменте ноутбуков компания является ведущим поставщиком в 16 странах".



Названы все спецификации новой линейки MacBook

15 октября на прошедшей презентации в штаб-квартире Apple в Купертино (США) была представлена новая линейка ноутбуков серии MacBook. Всего было представлено 4 ноутбука и новый 24-дюймовый Cinema Display. Apple наконец-то представила информацию о новом ноутбуке MacBook Pro. Ноутбук оснащен 15.4-дюймовым дисплеем с LED подсветкой и поддерживающим разрешение 1440x900 пикселей. Новинка доступна в нескольких конфигурациях, отличающихся начинкой, и подходит различным покупателям. Фактически, вы сами выбираете наиболее подходящий для вас набор комплектующих. Все моде-

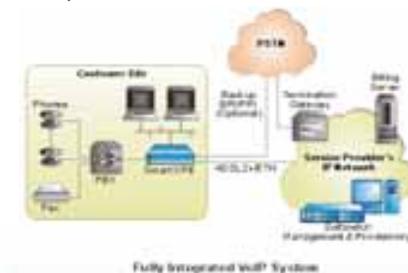
ли используют процессор Intel Core 2 Duo. Возможны два варианта: с тактовой частотой 2.53 GHz и более дорогой с частотой 2.8 GHz. В ноутбуке



установлено 2 Gb DDR3 памяти (1066 MHz), однако, их можно расширить до 4 Gb. Также стали известны цены новых разработок от Apple. MacBook Pro с процессором 2.4 GHz Core 2 Duo / 3 Mb L2 кэшем, 2 Gb DDR3 1066, 9400m/9600M GT /256 Mb дискретной видеокартой, 250 Gb HDD обойдется в \$1999, а MacBook Pro с процессором 2.53 Core 2 Duo / 6 Mb L2 кэшем, 4 Gb DDR3 1066, 9400m/9600M GT /512 Mb дискретной видеокартой, 320 Gb HDD обойдется в \$2499. Модели ноутбуков MacBook: MacBook #1 с экраном 13.3" LED, процессором 2.0 Core 2 Duo / 3 Mb L2 кэшем, 2 Gb DDR3 1066, 9400m Geforce и 160 Gb HDD будет стоить \$1299, а MacBook #2 с экраном 13.3" LED, процессором 2.4 Core 2 Duo / 3 Mb L2 кэшем, 4 Gb DDR3 1066, 9400m Geforce и 320 Gb HDD будет стоить \$1599. Также пользователи получат новый 24-дюймовый монитор Apple Cinema Display с разрешением 1920x1200 пикселей, который оснащен mini-Displayport, USB port, а также специальным портом подключения к MacBook, посредством которого можно запитать монитор без использования дополнительного АС-шнура за \$899.

Компания RAD представила SIP VoIP

Компания RAD Data Communications в конце октября представила новую разработку системы передачи голосовых сообщений SIP VoIP. Демонстрация состоялась в ходе выставки-конференции "Israeli High-Tech Companies Telco Road Show in Russia",



организованной подразделением Global Technology Unit (GTU), входящим в состав IBM. Генеральный директор российского представительства RAD Russia Василий Грудев и Старший коммерческий директор компании Шимон Мези рассказали участникам семинара о новинке компании в области интегрированных систем передачи голосовых сообщений SIP VoIP - Голосовых Системах RAD (RVS). Разработанная для операторов и поставщиков услуг связи система RVS обеспечивает быстрое развертывание и предоставление услуг VoIP для компаний и частных лиц при незначительных начальных капиталовложениях и скорой окупаемости. Использование системы гарантирует абонентам IP-телефонии снижение затрат без какой-либо необходимости замены имеющегося телефонного оборудования. Гибкая система RVS позволит любому поставщику услуг связи начать свою работу с небольшой абонентской базы, постепенно расширяясь по принципу "оплаты по мере роста" (pay-as-you-grow). Разработанная для улучшенной передачи голосовых сообщений и обеспечения надежной связи система RVS компании RAD включает серверы устройств и серверы вызовов softswitch Class 5 SIP со встроенными системами резервирования и управления, а также абонентскими шлюзами VoIP. Уникальная централизованная система резервирования и управления позволяет свести эксплуатационные затраты к минимуму и, таким образом, обеспечивает приобретение собственности при незначительных общих затратах. "Совместимость решений компании RAD с оборудованием IBM давно проверена. Например, RADview-EMS, модульная, масштабируемая система управления элементами сети операторского класса прошла проверку и была признана как готовая к применению с IBM Tivoli Software. Проверка показала, что RADview-EMS может быть интегрирована с ПО Tivoli Netcool/OMNIBus компании IBM", - утверждает Ш.Мези.

Мобильные сети со скоростью 250 Мбит/с - уже в 2010 году

На выставке CEATEC 2008, проходившей в Японии, DoCoMo провела демонстрацию передачи данных по сети 3G LTE (Super 3G), которая по пропускной способности в десятки раз превосходит современные 3G-техно-

логии. 3G LTE позволяет скачивать информацию со скоростью 250 Мбит/с, при этом скорость исходящего трафика может достигать до 50 Мбит/с. Напомним, в современных устройствах HSPA максимальная скорость исходящего трафика составляет всего 2 Мбит/с, а HSDPA модемы обеспечивают скорость зачатки не выше 7,2 Мбит/с. Японский оператор имеет весьма амбициозные планы и считает, что сеть возможно будет запущена уже в 2010 году.

Эргономичная мышь HandshoeMouse от Hippius

Удобство и красота мыши - понятия не всегда совместимые. Самая большая проблема для разработчиков манипуляторов в том, чтобы создать такое устройство, с которым можно было бы работать многие часы, не испытывая дискомфорта и усталости. Над созданием нового устройства Hippius HandshoeMouse работали не только инженеры и дизайнеры, но и целая бригада ученых и врачей из Голландских университетов Маастрихта и Роттердама. Повторяя



естественные формы расслабленной ладони, устройство с причудливым дизайном позволяет без напряжения работать продолжительное время, не отвлекаясь на дискомфорт в запястье. Новая мышь выпускается не только в разных цветовых решениях, но и в разных вариантах размера, что позволяет выбрать устройство, исходя из размеров руки. Цена новинки составит \$170. Сложно сказать, завышена ли цена на это устройство, но стоит учитывать, что оно разработано докторами, которые, в отличие от обычных дизайнеров, лучше представляют, как снизить нагрузки при монотонной работе и сохранить здоровье.

Многим пользователям известно, что шпионские программы, проникающие в компьютер пользователя, несут серьезный вред. Из-за их действий сами по себе выскакивают окна в браузере, появляется реклама в менеджере зачек, устанавливается соединение с зарубежными телефонными номерами, а также крадется личная информация. Список можно продолжать до бесконечности и бездействовать в подобных случаях глупо. В сегодняшнем обзоре программного обеспечения мы познакомим вас с программами, неутомимо ведущими борьбу со всем тем "мусором", который пытается воспользоваться вашим персональным компьютером в корыстных целях.

Spyware Doctor

Программа для защиты PC от проникновения шпионских и рекламных модулей, троянов, кейлоггеров, нежелательного программного обеспечения, фишинга, всплывающих рекламных окон, вредоносных сайтов, руткитов и т.д. Spyware Doctor следит за активностью в браузере, работой ICQ и другими программами, которые вы используете в Интернете. В случае проникновения вредоносных программ в систему Spyware Doctor с легкостью поможет от них избавиться. В программе Spyware Doctor предусмотрена максимально отлаженная функция обновления, за счет которой постоянно совершен-



твуются ее возможности борьбы с программами-шпионами. Пока программы-шпионы совершенствуются, чтобы избежать обнаружения программами защиты от них, Spyware Doctor реагирует на это новыми технологиями, опережая их на один шаг. Spyware Doctor специально разрабатывался для простых пользователей, а не экспертов. Он автоматически конфигурируется с минимальным количеством запросов для обеспечения оптимальной защиты. То есть сразу после установки включается постоянная защита. Усовершенствованная технология OnG-

uard программы Spyware Doctor предупреждает пользователей только о факте обнаружения программ-шпионов. И это важно, ведь пользователь не должен отвлекаться на сложные вопросы каждый раз при установке программ, добавлении сайта в список избранных или изменения настроек компьютера. Непонятные сообщения, которых лишен Spyware Doctor, могут сбить с толку и привести к нежелательным последствиям, например, к выходу из строя программ, потере закладок или запуску в систему программы-шпиона.

Сайт разработчика:
www.pctools.com

Trojan Remover

Антивирус, предназначенный для поиска и удаления вирусов-троянов, даже неизвестных для стандартных антивирусов. При своей работе Trojan Remover проверяет все файлы, в



которых могут находиться трояны, сканирует реестр Windows, проверяет оперативную память на наличие в ней запущенных вредоносных процессов. Проверяет все, даже самые потаенные места, в которых могут находиться трояны. Trojan Remover также справляется с некоторыми видами вирусов-червей. Для каждого трояна или нераспознанной программы Trojan Remover выдает предупреждение (с указанием места расположения файла и его имени), предлагая удалить ссылку из системного файла и переименовать сам файл. Есть неплохая библиотека по троянам, которая постоянно обновляется через Интернет.

Сайт разработчика:
www.simplisup.com

NETGATE Spy Emergency

Программное обеспечение, которое быстро и безопасно находит и удаляет шпионские модули, программы-

рекламы и другие вредоносные коды из вашего компьютера. Вы боитесь хакеров или шпионских программ? Тогда установите NETGATE Spy Emergency и будьте уверены, что вы защищены от вмешательства в ваши личные дела, связанные с компьюте-



ром. Программа сканирует системную память, реестр, отдельные директории, файлы cookie в поиске вредоносных программ и шпионских модулей. Утилита в реальном времени анализирует и защищает память компьютера. Также программа поддерживает работу с Интернет-браузерами Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, а также работу с операционной системой Windows Vista. Интерфейс программы ненавязчив и прост, а функциональность и быстрдействие просто поражают воображение. Имеется мультязычная поддержка, включающая поддержку русского языка.

Сайт разработчика:
www.spy-emergency.com

A-Squared

Программа, специализирующаяся на поиске и удалении таких разновидностей вредоносных программ, как: трояны (Trojans), интернет-черви



(Worms), шпионы (Spyware) и звонильщики (Dialers). После своей инсталляции утилита прописывает пункт в контекстном меню Проводника, в результате чего появляется возможность быстрого вызова функции проверки выбранных объектов. В настоящее время в антивирусной базе содержится более 50 тысяч сег-

ментов вирусного кода. Следует отметить надежность и высокую скорость работы антивирусного сканера, входящего в состав этого пакета.

Сайт разработчика:
www.emsisoft.com

Lavasoft Ad-Aware

При своей работе Ad-Aware сканирует оперативную память, файлы на жестком диске и определяет в них программы-шпионы и запущенные вредоносные процессы. Также сканируется реестр операционной системы. Если в реестре обнаружи-



вается запись, установленная вредоносной программой, то она удаляется. Работает Ad-Aware достаточно быстро, настройки просты и интуитивно понятны. Если обнаруживаются шпионские модули, то программа предлагает удалить их все или выборочно. Для предотвращения случайного удаления нужного файла или записи в реестре предусмотрена функция восстановления (для этого автоматически создаются backup-копии удаляемых данных).

Сайт разработчика:
www.lavasoft.com

Malwarebytes' Anti-Malware

Программа для обнаружения и удаления угроз типа malware. Malwarebytes' Anti-Malware разработана с использованием технологий, ускоряющих процесс сканирования и удаления вирусных угроз. Програм-



ма отслеживает каждый процесс в оперативной памяти и завершает подозрительные процессы, практически не давая им запуститься. Модуль защиты в реальном времени, встроенный в Malwarebytes' Anti-Malware, использует продвинутую технологию эвристического сканирования, которая позволяет сохранять вашу систему в чистоте и безопасности.

Сайт разработчика:
www.malwarebytes.org

Simple Machine Protect

Портативный антивирус для удаления уже известных вирусов, троянов, червей и шпионских программ с компьютера. Помимо антивирусного сканера содержит диалог с запущенными системными процессами, а



также большой набор кнопок быстрого доступа к различным системным функциям, вроде консоли, реестра, дефрагментации и программы очистки диска.

Сайт разработчика:
www.e-freshware.com/smp/

XoftSpySE

XoftSpySE - одна из лучших программ для удаления шпионских модулей. Преимуществом программы является высокая скорость сканирования, плюс регулярные обновления, что особенно важно для утилиты, основное предназначение которой заключается в обеспечении безопасности пользователя. Программа может полностью просканировать оперативную память, разделы системного реестра, файлы и папки. Обнаруживает и удаляет такие вредоносные программы, как Adware, Spyware, Pop-Up Generators, Keyloggers, Trojans, Hijackers и Malware. XoftSpySE содержит большую базу данных вредоносных программ, а также позволяет получать обновления через Интернет. В настройках сканирования можно указать, какой

тип шпионского программного обеспечения необходимо искать на компьютере. Кроме этого, можно ограничить поиск указанными пап-



ками. Программа не только находит разнообразные вредоносные модули, но и предоставляет исчерпывающую информацию о каждом из них.

Сайт разработчика:
www.paretologic.com/xoftspy

ESET Smart Security

Полноценная система безопасности, объединяющая в себе антивирус, модуль борьбы со шпионским программным обеспечением, персональный брандмауэр и модуль борьбы с нежелательными почтовыми рассылками. Каждый модуль Smart Security настроен на взаимодействие с другими частями программы, что позволяет обеспечивать полную защиту компьютера и, что немало важно, оптимально использовать ресурсы системы. Пользователю



доступны два режима настройки параметров системы: основной и расширенный. Основной способ дает возможность настроить систему даже неподготовленному пользователю. При необходимости более тонкой настройки ESS пользователь может воспользоваться расширенным режимом, где ему будет доступна настройка параметров каждого из компонентов системы.

Сайт разработчика:
www.eset.com/smartsecurity

Как любое произведение искусства, каждый ASUS Bamboo уникален, ведь благодаря тщательной обработке материала вашу индивидуальность подчеркнет как цвет, так и рисунок покрытия.

В серию ASUS Bamboo входят два сверхтонких ноутбука: 12,1" модель, которая весит 1,57 кг, и модель с диагональю дисплея 11,1" весом всего 1,25 кг. Оба решения оснащены процессорами Intel® Core™2 Duo и памятью DDR2.

Мощность ноутбуков этой серии достигается не за счет повышенного энергопотребления, а, наоборот, ноутбуки ASUS Bamboo, также как и все ноутбуки ASUS нового поколения, выпускаемые со второй половины 2008 года, наиболее эффективно используют энергию благодаря эксклюзивной технологии ASUS Super Hybrid Engine.



Компания ASUS известна тем, что в своих продуктах использует уникальные материалы. Благодаря использованию бамбука, прочность которого выше, чем у некоторых металлических сплавов, ноутбук ASUS Bamboo является очень надежным - это первый в мире ноутбук, работавший в суровых условиях на покрытом снегами пике Джомолунгма на высоте 8848 метров. Кроме того, бамбуковые деревья обладают способностью к чрезвычайно быстрой регенерации. Известно, что стебли бамбука вырастают на 60 см всего за 24 часа, достигая максимальной высоты за несколько лет. Бамбуковые леса после вырубки легко восстанавливаются, не требуя пересадки. Все это

делает бамбук, возможно, лучшим из возобновляемых ресурсов.

Технические характеристики ASUS Bamboo Series 12,1":

Процессор: Intel® Core™ 2 Duo T9400/P8600/P8400
 Чипсет: Mobile Intel® PM45 Express
 Модуль Intel® WiMAX/WiFi Link 5100
 До 4 Gb оперативной памяти DDR2 с частотой 800 MHz
 12,1-дюймовый LCD-дисплей Color Shine с WXGA-разрешением, светодиодной подсветкой экрана и технологией ASUS Splendid Video Intelligence Technology
 Графический адаптер NVIDIA GeForce 9300M GS с 256 Mb видеопамяти
 2,5-дюймовый SATA-винчестер вместимостью 160, 250 или 320 Gb;
 Оптический привод: DVD Super Multi с поддержкой двухслойных дисков
 Встроенный кардридер 8-в-1
 Интегрированная 0,3 Мр web-камера
 Габаритные размеры: 300x220x25,3-31,6 мм
 Вес: 1,57 кг

Технические характеристики ASUS Bamboo Series 11,1":

Процессор: Intel® Core™ 2 Duo U7600
 Чипсет: Mobile Intel® GM965 Express с интегрированной графикой Intel GMA X3100
 Модуль Intel® Wireless WiFi Link 4965AGN или Intel® PRO/Wireless 3945ABG
 До 4 Gb оперативной памяти DDR2 с частотой 667 MHz
 11,1-дюймовый LCD-дисплей Color Shine с WXGA-разрешением, светодиодной подсветкой экрана и технологией ASUS Splendid Video Intelligence Technology
 1,8-дюймовый PATA-винчестер вместимостью 80, 100 или 120 Gb
 Оптический привод: DVD Super Multi с поддержкой двухслойных дисков
 Встроенный кардридер 8-в-1
 Интегрированная 0,3 Мр web-камера
 Габаритные размеры: 277x194x24,9-29 мм
 Вес равен 1,25 кг

Но на представлении серии ноутбуков со столь экологичным покрытием осенние новинки от ASUS не закончились. Компания также предлагает пользователям новую серию ноутбуков N, объединивших в себе стиль и мощь. Каждый ноутбук из серии N подарит своим пользователям такие инновационные технологии, как:

Super Hybrid Engine (SHE), которая автоматически обеспечивает наиболее эффективное энергопотребление;

встроенная операционная система Express Gate, предоставляющая возможность доступа к наиболее часто используемым программам за 8 секунд*, не дожидаясь загрузки основной ОС;

функция SmartLogon, обеспечивающая доступ к информации после идентификации владельца с помощью web-камеры.

В модельном ряду ASUS серии N на рынке представлены следующие модели:

ASUS N10 - решение для тех, кто постоянно находится в движении. 10,2" ноутбук N10 оснащен видеокартой NVIDIA GeForce 9300M и процессором Intel Atom.



ASUS N20 с диагональю дисплея 12,1" обладает временем автономной работы до 12 часов*. Благодаря системе Altec Lansing, этот ноутбук обеспечивает превосходное качество звука, что делает N20 прекрасно подходящим как для работы, так и для развлечений.



ASUS N80 создан специально для деловых людей. Ноутбук, обладающий 14,1" дисплеем и оснащенный видеокартой NVIDIA GeForce 9 Series с 1 Gb видеопамяти, подойдет для решения самого широкого спектра бизнес-задач.



ASUS N50 пользователи оценят по достоинству. Ряд кнопок с подсветкой, расположенный над основной клавиатурой, дает возможность удобного управления мультимедийными приложениями. Еще одной уникальной функцией N50 является встроенный ионизатор воздуха.



Стоит добавить, что используемая в ноутбуках серии N встроенная ОС ASUS Express Gate дает возможность использовать Skype™, слушать музыку, получать и отправлять сообщения электронной почты или искать информацию в сети Интернет по прошествии всего 8 секунд* после включения ноутбука. Установленное же на этих моделях эксклюзивное программное обеспечение ASUS SmartLogon позволит вам не вводить пароль для того, чтобы начать работу, - владелец ноутбука автоматически получит доступ к информации после идентификации с помощью web-камеры.

Технические характеристики ASUS N10:

Процессор: Intel® Atom® Processor N270
 Чипсет: Mobile Intel® 945GSE Express Chipset
 Память: До 2 Gb оперативной памяти DDR2 с частотой 667 MHz
 10,2-дюймовый LCD-дисплей
 2,5-дюймовый SATA-винчестер вместимостью 160, 250 или 320 Gb;
 Оптический привод: External DVD Super Multi
 Интегрированная 1,3 Мр web-камера
 Габаритные размеры: 276x195x29,9-37,1 мм
 Вес: 1,4 кг

Технические характеристики ASUS N20:

Процессор: Intel® Core™ 2 Duo Processor T9400/T5850/P8600/P7350
 Чипсет: Mobile Intel® GM45 Express Chipset
 Модуль Intel® Wi-Fi Link 5100
 Память: До 4 Gb оперативной памяти DDR2 с частотой 800 MHz
 12,1-дюймовый LCD-дисплей
 2,5-дюймовый SATA-винчестер вместимостью 250 или 320 Gb;
 Оптический привод: DVD Super Multi Blu-ray DVD Combo
 Интегрированная 1,3 Мр web-камера
 Коммуникации: Built-in Bluetooth™ V2.0+EDR (optional), 3G/3.5G Antenna support (in selected territories)
 Габаритные размеры: 303x225x31 мм
 Вес: 1,85 кг

Технические характеристики ASUS N80:

Процессор: Intel® Core™ 2 Duo Processor T9400/P8600/P8400/P7350/T5800

Чипсет: Mobile Intel® PM45 Express Chipset
 Модуль Intel® Wi-Fi Link 5100
 Память: До 4 Gb оперативной памяти DDR2 с частотой 800 MHz
 14,1" WXGA Glare Type (LED backlight) / 14.1" WXGA+ Glare Type
 2,5-дюймовый SATA-винчестер вместимостью 160, 200, 250 или 320 Gb;
 Оптический привод: DVD Super Multi Blu-ray DVD Combo
 Интегрированная 1,3 Мр web-камера
 Коммуникации: Integrated Intel® High Definition Audio chip (Azalia), Bluetooth™ V2.1+EDR (optional)
 Габаритные размеры: 342x257x36 мм
 Вес: 2,69 кг

Технические характеристики ASUS N50:

Процессор: Intel® Core™ 2 Duo Processor T9400/T5850/P8600/P7350
 Чипсет: Mobile Intel® PM45 Express Chipset
 Модуль Intel® Wi-Fi Link 5100/ Intel® WiMAX/ Wi-Fi Link 5150
 Память: До 4 Gb оперативной памяти DDR2 с частотой 800 MHz
 15,4" WXGA VESA-like LED panel
 2,5-дюймовый SATA-винчестер вместимостью 160, 200, 250, 320 или 500 Gb;
 Оптический привод: DVD Super Multi Blu-ray DVD Combo
 Интегрированная 2,0 Мр web-камера
 Коммуникации: 10/100/1000 Base T, Built-in Bluetooth™ V2.1+EDR (optional)
 Габаритные размеры: 369x276x29-43 мм
 Вес: 2,95 кг

* В зависимости от конфигурации



Всю интересующую вас информацию о продуктах ASUS вы можете получить у официального дистрибьютора в Азербайджане - компании Azerbaijan Technologies по телефону: **561-91-02 / 03 / 04.**

Сайты на тематику науки и образования, несомненно, должны содержать в себе ряд коренных отличий от остальных. Этот сегмент может содержать как узкоспециализированные ресурсы, ориентированные на определенный круг лиц, так и рассчитанные на широкий круг обычных пользователей, желающих почерпнуть новое в какой-либо области. Направления сайтов такого профиля можно разделить на несколько категорий: научные организации, общее образование и обучение по специальностям. Сегодняшний обзор сайтов содержит краткую информацию далеко не обо всех сайтах в азербайджанском сегменте Сети, так или иначе связанных с наукой и познанием, новостных сайтах и Интернет-ресурсах научной направленности.

<http://xarici-debiyyat.azeriblog.com/>

Сайт, который представляет собой виртуальную библиотеку. Владелец ресурса культуролог и переводчик Айдын Хан Абилов. Сайт локализован на азербайджанском языке, но в новостной ленте, освещающей события в мире литературы и науки, встречаются материалы и на русском. С левой стороны находится перечень выложенных на ресурсе книг, которые классифицированы по жанрам. Правая часть сайта отведена под объявления, реквизиты и прочую



информацию о создателях ресурса. Правда, принцип подбора новостей нам показался немного странным, особенно присутствие в новостной ленте комментария Владимира Познера Lenta.ru по поводу перспектив российского телевидения.

<http://azeribook.com/>

Еще одна библиотека с неплохой подборкой произведений азербайджанских авторов разных времен на азербайджанском и русском языках. Мы не задаемся целью выяснять права владельцев сайта на оцифровку произведений, но здесь вы сможете найти книги самых известных наших авторов и скачать их



бесплатно. Сайт прост в использовании, но обновляется не так часто.

<http://kitab.ws/>

Этот сайт больше всего похож на виртуальный книжный магазин. Здесь можно заказать книги на азербайджанском языке, основную массу из которых составляют учеб-



ники. Очень удобно, что посредством этого ресурса вы также сможете продать и свои книги, разместив о них объявления в специальном разделе. Есть форум и раздел для рефератов, но он пока остается незаполненным.

<http://tourism.edu.az/>

Сайт Азербайджанского Института Туризма. Хотя линки для просмотра на русском и английском языках присутствуют в дизайне ресурса, полноценно работает только его



азербайджанская версия. Панели навигации по сайту находятся сверху и с левой стороны. На ресурсе вы найдете информацию об этом институте, его студентах, педагогах и проводимых в его стенах мероприятиях.

<http://ii-elm.az>

Сайт Института экономики при Академии Наук АР. Сайт полностью функционирует на трех языках: азербайджанском, русском и английском. Панель навигации по сай-



ту находится слева. На ресурсе представлена полная информация о деятельности Института, его работах и осуществляемых проектах.

<http://adu.edu.az>

Официальный сайт Азербайджанского Института Языков. Ресурс воплощен только на английском языке. Разделы сайта располагаются справа и слева. Центральная часть ре-



сурса отведена под новости о деятельности института. Сайт достаточно насыщенный, абитуриенты и студенты могут получить максимум полезной информации.

<http://professional.az/>

Сайт тренинг-центра занимающегося повышением уровня квалифика-

ции работников разных компаний в сфере IT. Локализован на азербай-



джанском и английском языках. Очень удобный и подробный ресурс, где вы сможете получить массу информации о проводимых центром тренингах и узнать их стоимость.

<http://budaqli.com/>

Ресурс, посвященный парапсихологии, психологии и развитию экстра-сенсорных способностей. Сайт предлагает пользователю выбор из пяти языков: азербайджанский, русский, английский, турецкий и не-

мецкий. Что порадовало больше всего, так это его полная функциональность на любом из них. Язык сайта можно выбрать, используя и верхнее и левое меню. Сайт очень



информативный и для кого-то может оказаться полезным, но остро чувствуется отсутствие профессионального подхода к дизайну.

<http://piramidatm.com/>

Интернет-ресурс образовательного центра "Пирамида". Компания является центром по изучению иностранных языков, компьютерных программ, а также предлагает воз-

можность повышения квалификации кадров. На сайте дано подроб-



ное описание каждого из предлагаемых курсов. В разделе контакты есть подробная карта местонахождения Центра. Сайт сделан на любительском уровне, но это не помешало ему быть достаточно информативным.

<http://astro.aznet.org/>

Ресурс, посвященный истории средневековой астрономии и археоастрономии Азербайджана. Здесь вы сможете найти материалы об этих науках, а также получить ин-

Отправь код на

8118

Загрузи MP3-мелодию для телефона

53726736 - Дима Билан "Believe me"	53726455 - Vangelis "Ask the mountains"
53726834 - Ani Lorak "Shady lady"	53720948 - "Cangi" (A. Blizada)
53726719 - "Rana" oyun havasi	53721026 - "Koroglu" (UverUra) (U. Nasibovoy)
53723712 - Flora Kerimova "Bu dunya" & 2 pac (remix)	53720994 - "Kamlanella" (H. Paganini)
53726748 - Röya "Ayniq olmayaydi"	53720979 - "Сказки венского леса" (H. Штраус)
53725969 - Enrique Iglesias "Tired of being sorry"	53726720 - Sami Yusuf "La ilahi illallah"
53724101 - Dave Stewart "Lily was here"	53726666 - Gülben Ergen "Süpriz"
53723205 - Nataasha Thomas "Let me show you the way"	53726653 - T/s "Kurtlar vadisi PUSU (Pis Pis be)"
53720377 - Madonna "Die another day"	53723813 - Fenerbahçe marşı
53721551 - Sting "Shape of my heart"	53722792 - UEFA Champions League

Отправь код на

8118

Загрузи картинку на телефон

53 801270	53 801558	53 801100	53 801573
53 801387	53 801353	53 801352	53 801520

Отправь код на

6900

Смени стандартные гудки ожидания на музыку

53107761 - Elnur Hüseynov & Samir Cavadzade "Day after day"	53102142 - Sting "Stolen car (take me dancing)"
53108250 - Дима Билан "Believe me"	53104128 - Madonna "Take a bow"
53108348 - Ani Lorak "Shady lady"	53108308 - Shayne Ward "Breathless"
53106307 - Kif "Istanbul totli (saksafon)"	53108017 - Vangelis "Ask the mountains"
53101812 - "Cangi"	53108354 - Bu nömrəyə zəng çalmaq
53101281 - И. Крутой "Печальный ангел"	53107991 - Aradığınız nömrə təyin edilməyib
53104328 - Vanessa Mae "Времена года-Лето" (Вивальди)	53100344 - Göksel "Depresyondayım"
53101201 - Craig David "7 days"	53108344 - İsmail YK "Bas Qaza
53101456 - Dave Brubeck "Take five"	53108331 - İsmail YK "Aç telefonu"
53100304 - The Beatles "Yesterday"	53104622 - Fenerbahçe marşı

* Срок действия ZəngimCELL - 60 дней. Стоимость услуги: 2 AZN или 500 контуров. Телефон для справок: 437-0-437 www.megaart.az



формацию о развитии астрономии в Азербайджане. Информация на сайте доступна на трех языках. Так что, если вы хотите узнать о возможном использовании Девичьей башни для дневных наблюдений ярких звезд и планет, то вам именно сюда!

<http://anca.az/>

Сайт Азербайджанской Национальной Творческой Академии, которая



занимается изучением технологий XXI века. Сайт локализован на русском и английском языках. Здесь вы можете узнать все об Академии, ее сотрудниках и проведенных исследованиях в различных областях - от зерновых до тяжелого машиностроения.

<http://galacaknasillar.az/2008/>

Сайт общереспубликанского конкурса сочинений. Основной целью этого конкурса является выявление уровня понимания азербайджанской молодежи взаимосвязанности различных процессов, происходящих в мире в условиях глобализации, и их влияния на собственную судьбу. Немного запутанно, но понимание необходимости адаптации к новым закономерностям жизни, вызванным происходящими в мире политическими, экономическими, демографическими, экологически-

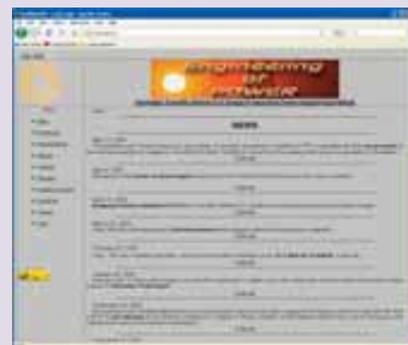
ми, технологическими и иными изменениями сейчас реально стоит на первом месте для современной молодежи. Сайт локализован на трех



языках и является достаточно информативным ресурсом.

<http://pei.az/>

Сайт Азербайджанского Научно-Исследовательского и Проектно-Изыскательского Института Энергетики. Панель навигации по сайту находится слева, а средняя часть ресурса полностью отведена под новостную ленту данного научного центра. Сайт локализован на трех стандарт-



ных для нашей страны языках. Очень заинтересовал раздел Download, но кроме законов страны, относящихся к энергетическому сектору, ни статей, ни рефератов там не оказалось.

<http://az-eta.org/>

Сайт Азербайджанской ассоциации преподавателей английского языка. Ассоциация имеет свои филиалы по всему Азербайджану, и на сайте вы можете узнать их адреса. Ресурс англоязычный и, судя по всему, создавался лишь для членов этой Ассоциации. Ассоциация выпускает свой бюллетень, номера которого можно скачать на сайте, правда, последний датирован февралем 2008 года. Так

что остается неясным, действует ли Ассоциация по сей день или нет. Ес-



ть также список компаний, с которыми Ассоциация сотрудничает, выполненный в виде баннеров с прямыми ссылками.

<http://www.jaazerbaijan.org/web/>

Сайт организации Junior Achievement ("Достижения Молодых") в Азербайджане. Ресурс локализован



на английском и азербайджанском языках, в бело-зелено-салатовых тонах. На сайте можно ознакомиться с новостями организации, просмотреть фотогалерею с иллюстрациями проведенных мероприятий и получить прочую информацию о деятельности Junior Achievement.

Как оказалось, по сравнению с рассмотренными нами в предыдущих обзорах сайтами, ресурсы, посвященные науке и образованию, финансируются меньше всех. Этих сайтов не так мало, но в основном они сделаны на любительском уровне деятелями науки или студентами, а не заказываются в профессиональных студиях web-дизайна. Но сам процесс заполнения AZNET ресурсами столь специализированными стоит считать достаточно прогрессивным, и мы, в свою очередь, хотим пожелать лишь успехов и терпения в такого рода начинаниях.

Наргиз САДЫХОВА (а.к.а Льювилла) ■ lyuvilla@infocity.az ■

TOSHIBA
Leading Innovation >>>

СОЗДАН ДЛЯ ДВИЖЕНИЯ



Toshiba рекомендует Windows Vista® Home Premium



➤ Новый ноутбук Satellite U400. Мы называем его «Интеллектуальная красота». Создано Toshiba.



A Z E L
AZERBAIJAN ELECTRONICS

ул. Табриза 83
Контактные телефоны:
566-40-40, 498-84-32
www.azel.net

Intel, логотип Intel, Centrino, Centrino Inside, Intel Core и Core Inside являются товарными знаками корпорации Intel в США и других странах.

Cate West: The Vanishing Files

Полиция сбита с толку серией загадочных преступлений, которые в точности повторяют сюжет романа знаменитой писательницы Кейт Вест, известной своей пронзительностью и богатой фантазией. Кейт решает



сама раскрыть эти преступления, а для этого ей придется найти улики, собрать доказательства, назвать имя преступника и проследить, где он скрывается! Кроме этого, необходимо выяснить, как связаны эти преступления между собой, и что общего они имеют с романом Кейт "Три Мудреца".

Разработчик: Gamernauts, Inc.

Системные требования:
CPU 1 GHz, 256 Mb RAM

Charm Tale 2: Mermaid Lagoon

Помогите Дороти узнать правду о своей семье и спасти дочь Морского Короля! Составляйте для этого длинные цепочки из камней одного цвета, продвигаясь с каждым уровнем



все ближе и ближе к цели. Познакомьтесь с обитателями Подводного Царства, разгадайте его тайны и распутайте сложные головоломки. Часы безудержного веселья для всей семьи обеспечены!

Разработчик: Puzzle Lab

Системные требования:
CPU 900 MHz, 256 Mb RAM

Coffee Rush

Компания "Смоукстэк" продает горючую плохую кофе! Откройте свою собственную кофейню и верните в город



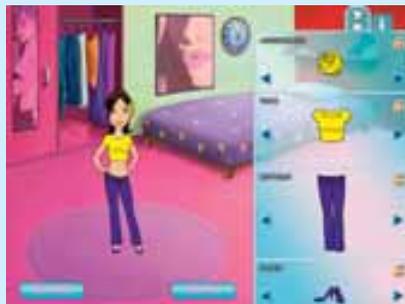
аромат настоящего кофе! Смешивайте кофейные зерна, молоко, сахар и другие ингредиенты, чтобы приготовить вкусные напитки. Рекламуруйте свой кофе, прокатитесь по 7 соседним районам. Не забывайте покупать новое оборудование для своего магазина, придумывать новые сорта этого ароматного напитка и десерты к нему.

Разработчик: Anarchy Enterprises

Системные требования:
CPU 800 MHz, 128 Mb RAM,
32 Mb 3D Video Card

Fashion Boutique

Увлечение Майи модой и новыми идеями - это то, что необходимо для спасения бедствующих магазинов



одежды. Помогите Майе сделать так, чтобы каждый посетитель модного бутика оделся по первому разряду! Вам необходимо помогать клиентам во множестве магазинов по всей Америке. Делайте комплименты дамам, кокетничайте с мужчинами, добавляйте больше товаров к заказам, и доходы от продаж будут расти!

Разработчик: Total Eclipse Studios

Системные требования:
CPU 733 MHz, 512 Mb RAM

Blast Miner

Хотите стать кладоискателем, взрывающим все преграды на своем пути? Тогда игра Blast Miner как раз для вас! Используйте динамит, напалм или горючее, чтобы производить оглушительные взрывы и сносить стены, и вы непременно наткнетесь на золотую жилу! Найдите драгоценные слитки среди груды камней и попытайтесь угадать, где нужно произвести следующий взрыв, чтобы стать еще богаче! Создавайте свои собс-



твенные уровни и придумывайте новые варианты окончания игры.

Разработчик: Cryptic Sea

Системные требования:
CPU 1.5 GHz, 256 Mb RAM,
32 Mb 3D Video Card

Around the World in 80 Days

У Вас всего 80 дней, чтобы объехать весь земной шар. Думаете это легко? Вернувшись в XIX век, вы поймете, что этого времени совсем недостаточно. Но отважный искатель приключений Мистер Фрогг так не считает! Воспользуйтесь уникальным шансом посетить все четыре континента и завершить это невообразимое путеше-



ствие в столь короткий для того времени срок.

Разработчик: Terminal Studio

Системные требования:
CPU 500 MHz, 128 Mb RAM

Polly Pride: Pet Detective

В маленьком городке начинают пропадать домашние животные. Жители подозревают в их исчезновении владельцев новой фабрики по произ-



водству косметики. Полли Прайд - детектив по поиску пропавших животных, сразу же отправляется на их поиски. Ее задача - найти виновных и вернуть животных их переживающим владельцам. Присоединяйтесь к поискам! Придется тщательно обыскать многочисленные места, где могут быть спрятаны чьи-то домашние любимцы.

Разработчик: IWin

Системные требования:
CPU 1 GHz, 512 Mb RAM,
16 Mb 3D Video Card

Hotel Mahjong Deluxe

Зарезервируйте место для невероятного веселья в игре по подбору плит! Вам предстоит подбирать плиты на 20-ти этажах гранд-отеля "Маджонг".



Вас ждут пять уникальных вариаций этой классической игры. Заполняйте комнаты и испытайте больше незабываемого веселья в отеле-казино, комнате отдыха и террасе на самой крыше! Отель "Маджонг Делюкс" - это то, что вам нужно!

Разработчик: Gamehouse

Системные требования:
CPU 800 MHz, 256 Mb RAM

Цветочная Долина

На игровом поле этой логической аркады расположено множество растений различных сортов и оттенков. Ваша задача - передвигать их таким образом, чтобы в результате каждого хода получалась группа произвольной формы, но состоящая не менее, чем из трех одинаковых растений. Для успешного прохождения уровня вам необходимо за отведенное время наполнить несколько корзин цветами определенного сорта. Периодически цель уровня будет меняться, и вам предстоит наполнять цветами движу-



щиеся по подъемнику корзины и очищать игровое поле от золотых плиток. Справиться с этими логическими задачами вам помогут бонусы, чтобы получить их, создавайте группы из четырех и более одинаковых растений. Цветочная долина заинтересует не только взрослых, но и самых юных игроков, для которых предусмотрен особый игровой режим, где остановлено время на уровне и таймер на корзинках.

Разработчик: Alawar

Системные требования:
CPU 500 MHz, 64 Mb RAM,
16 Mb 3D Video Card

Totem Quest

Этот квест начинается как обычное путешествие, но превращается в приключение века! Странствуйте по бескрайним морям, широким пустыням, прекрасным тропическим лесам



и живописным горам, чтобы собрать все трофеи и разгадать тайну давно потерянных цивилизаций! Используйте свои способности, чтобы найти спрятанные тотемы, и помните, вы не один... Сообразительность и ряд усовершенствований помогут вам в этом легендарном квесте!

Разработчик: СТХМ

Системные требования:
CPU 1 GHz, 128 Mb RAM,
32 Mb 3D Video Card

Лара Джонс. Находка профессора

История начинается стремительно. Лара Джонс - вчерашняя студентка университета, получает письмо от своего преподавателя истории, профессора Адамса, которому она ассистировала. В нем он просит девушку срочно приехать в университет. Лара Джонс ни минуты не колеблется - профессор никогда не позвал бы ее просто так! "Он наткнулся на что-то очень интересное. Выезжаю сейчас же!" - восклицает она. И вот вы вместе с ней оказываетесь в доме профессора и говорите с его обеспо-



коенной племянницей. Лара Джонс не ошиблась, совсем скоро она оказалась там, где и предположить не могла, - на стыке времен! В игре вас ждут яркие приключения, адреналин квеста и затейливые загадки жанра "я ищу". Помимо увлекательного сюжета, на каждом уровне вас будут ждать мини-игры, оригинальные паззлы и головоломки. В разгадке тайны профессора вам будут помогать или даже препятствовать новые знакомые - звери и интересные люди. Лара Джонс зовет вас за собой - вперед, к новым приключениям!

Разработчик: Nevosoft

Системные требования:
CPU 500 MHz, 64 Mb RAM,
16 Mb 3D Video Card

Манипуляция компьютерным сознанием

Все сложилось прекрасно! У вас мощный компьютер с производительной видеокартой и самым последним процессором, большим объемом памяти и т.д. и т.п. Но без возможности управления он остается железной коробкой, весело мигающей разноцветными огоньками. Для того чтобы это чудо техники работало с пользой для вас, а не просто "кушало" отнюдь не дешевые киловатты, нужны органы управления. Иначе их называют устройствами ввода информации, а еще проще - манипуляторами. В повседневной жизни для ввода информации в компьютер пользователю нужны клавиатура и мышь. Но надо помнить, что список устройств ввода значительно шире, и вот об этом многообразии всех доступных для управления компьютером манипуляторов и пойдет сегодня речь. Для простоты изложения материала рассматриваемые устройства мы условно разбили на три группы: клавиатуры, мыши и им подобные, а также игровые манипуляторы.

КЛАВИАТУРЫ

Э тот верный помощник больше других частей компьютера терпит на себе небрежность пользователя: разлитый кетчуп, душ из горячего сладкого кофе, крошки от печенья, линяющую кошку... Трудно описать весь перечень того, что находят внутри клавиатуры после ее разборки. Несмотря на это многие из них служат нам верой и правдой довольно продолжительное время. Часто встречаются вполне функциональные клавиатуры со стажем работы 10 и более лет. Вам будет небезыntenесно узнать ее историю и устройство.

История развития

Появление клавиатуры никак не связано с рождением компьютеров. Первые клавиатуры, подобные компьютерным, появились в печатных машинках, а прародителем считается Кристофер Скоулз, изобретение которого приходится на 1873 год. Через некоторое время изобретатель столкнулся с одной проблемой: при повышении скорости набора литеры скрещивались, а дальнейшая печать становилась невозможной, пока литеры не разъединялись вручную. Тогда Скоулз и придумал раскладку QWERTY, но не для оптимизации процесса печати, а для снижения ее скорости. Вскоре раскладку, как стандарт де-факто, вынуждены были принять все производители. А первой компьютерной клавиатурой можно назвать устройство, примененное в телепечатной машине Бодо (появившейся в конце XIX века), которая стала прототипом телеайпа.

Следующим этапом развития клавиатуры можно считать изобретение в 1960 году электрической печатной машины с емкостной клавиатурой. Она работала за счет изменения электрической емкости конденсаторов. В 1968 году Дуглас Энгельбарт вместе с презентацией операционной системы NLS представляет изобретенную им мышь и клавиатуру. Клавиатура отличалась особой оригинальностью. Она состояла из двух частей: текстового блока и блока, так называемой аккордной клавиатуры. Текстовый блок применялся для ввода информации, а аккордная клавиатура в сочетании с мышью служила для команд. 5-клавишная клавиатура и 3-кнопочная мышь давали в результате 93 возможные комбинации. Подход был интересен, но его недостаток состоял в том, что нужно было запомнить слишком длинную последовательность команд.

На рубеже 70-х и 80-х годов прошлого века стали выпускаться довольно дешевые компьютеры, приобретение которых могли себе позволить и простые пользователи. Клавиатура этих машин представляла собой единое целое с остальными частями компьютера. В то время довольно сложно было говорить о стандартизации.



С разработкой стандарта IBM PC клавиатуры тоже стали сводиться к единому стандарту: сначала появилась 83-кнопочная клавиатура PC/XT, затем 84-кнопочная клавиатура AT, а в 1986 году - 101-кнопочная расширенная клавиатура. Последний вариант был доработан Microsoft добавлением нескольких функциональных кнопок - правой и левой кнопок "Win" и кнопки "Application".

Устройство и принцип действия

По принципу работы клавиатуры можно разделить на бесконтактные и контактные. Последние, в свою очередь, также делятся на несколько видов:

- На основе механических переключателей
- С замыкающими накладками
- С резиновыми колпачками
- Мембранные клавиатуры

Клавиатура с механическими переключателями отличается надежностью и долговечностью, выдерживая до 20 миллионов нажатий. Принцип действия основан на смыкании контактов, находящихся под клавишей. Для лучшего срабатывания каждая кнопка снабжена возвратным механизмом и смягчающей пластиной. Несмотря на надежность, такие клавиатуры сейчас производятся в редких случаях, так как вытеснены более дешевыми - мембранными.

Клавиатуры с замыкающими контактами на данный момент практически полностью сняты с производства. Устройство клавиш здесь основано на замыкании контактов с помощью металлизированной площадки, находящейся на нижней стороне клавиши. Такие клавиатуры характеризуются двумя существенными недостатками: слишком сильное смягчение хода клавиши и отсутствие щелчка.

В клавиатуре с резиновыми колпачками количество деталей сведено к минимуму. Резиновый колпачок со специальной замыкающей вставкой с угольным наполнителем выполняет двойную функцию: смягчает ход клавиши и играет роль возвратного механизма, а вставка с угольным наполнителем при нажатии клавиши замыкает контакты. Обычно для удобства и лучшей защиты контактов клавиатуры колпачки изготавливаются в виде одной резиновой пластины. Клавиатуры подобной конструкции





Мультимедийная геймерская клавиатура Logitech G15

сняты с производства, хотя их представителей до сих пор можно встретить в некоторых учреждениях.

На сегодняшний день самым распространенным типом клавиатур являются, так называемые, мембранные клавиатуры. По функционалу они мало отличаются от предыдущего типа, но являются более долговечными и выдерживают в среднем 7-10 миллионов нажатий, хотя встречаются качественно исполненные экземпляры, ресурс которых в два раза больше.

Наверное, на сегодняшний день единственными представителями клавиатур с бесконтактным принципом работы являются емкостные, о которых упоминалось выше. Если они и производятся, их доля совсем мизерная, и применяются они в основном в специфической аппаратуре.

Если разобрать расположение клавиш, то их можно разбить на несколько функциональных блоков: текстовые/символьные клавиши, дополнительный цифровой блок, клавиши управления, функциональные и мультимедийные клавиши. Если с первыми четырьмя клавиатурными блоками знакомы все пользователи, то мультимедийные клавиатуры появились относительно недавно и каждый производитель комбинирует этот блок клавиш по своему усмотрению. Но к ним мы еще вернемся чуть позже.

Принцип работы клавиатуры довольно прост. Под клавишами расположена система проводников и контактов, представляющих собой решетку, а каждая клавиша расположена над "перекрестком" вертикальных и горизонтальных линий проводников, и при ее нажатии

происходит замыкание электрической цепи. При этом встроенный микропроцессор реагирует на замыкание цепи и фиксирует горизонтальную "строку", на которую был подан сигнал, после чего микропроцессор начинает опрашивать "столбцы" на соответствующей горизонтали и, получив ответ, определяет нажатую клавишу (так как над одним "перекрестком" находится только одна клавиша). В конце микропроцессор отправляет скан-код нажатой клавиши уже в центральный процессор.

Интерфейсы

Клавиатуры стандарта AT применяли разъем DIN 5. Если кто-то помнит, он был похож на старый микрофонный или аудиоразъем. Следом за ним появился интерфейс PS-2 или mini-DIN, по сути являющийся уменьшенным и модифицированным вариантом DIN. Этот стандарт используется до сих пор и пока что не намерен сдавать свои позиции универсальному интерфейсу USB, который обладает существенными преимуществами. Одним из них может выступить то, что в большинство USB-клавиатур встроен USB hub, который может быть использован для подключения мыши или flash-drive. Это, конечно же, не критичный параметр, но именно он может склонить вас к выбору этого типа клавиатуры.

Типы клавиатур

Не будем вдаваться в подробности классификации клавиатур, тем более что ранее мы успели разобрать их по принципу действия. Мы просто опишем несколько разновидностей клавиатур, основываясь на отличительной особенности каждой из них.



Эргономичная клавиатура с подставкой под запястья



Эргономичная клавиатура. Тут главным является забота об удобстве пользователя и максимальной продолжительности непрерывной работы за счет уменьшения усталости рук. Обычно характеризуется оптимальным углом и расположением клавиш. При этом почти всегда комплектуется специальной съемной или несъемной подставкой под запястье. Некоторые производители идут дальше и развивают идею эргономичности и удобства в так называемых ломаных клавиатурах. С первого взгляда такая клавиатура кажется не очень удобной, но подавляющее число пользователей, освоившись с новинкой, ни за что не сядут обратно за старую.

Слим-клавиатура. Основное отличие этой клавиатуры в ее "низкопрофильности". Выглядит она очень стильно и привлекательно, у нее уменьшенная толщина, а клавиши имеют маленький ход. И, опять же, привычка может быть принесена в жертву красоте, эргономичности и эффективности.



Флекс-клавиатура. Имеет наиболее футуристический вид. Представляет собой гибкую панель со встроенными кнопками. Главная особенность и преимущество такого типа заключается в том, что это устройство занимает довольно мало места в "походном состоянии" (ведь его можно просто сворачивать). За счет своей герметичности клавиатура остается нечувствительна к контакту с крепким чаем, кофе, газированными напитками, кетчупом, чипсами и всеми остальными продуктами, которые некоторые пользователи употребляют сидя за компьютером.



Мультимедийная клавиатура. Можно сказать, что эта клавиатура появилась как ответ на многозадачность и увеличение количества одновременно запускаемых и управляемых программ. При одновременном функционировании web-браузера, медиаплеера, офисных приложений, да еще и графического редактора не очень-то легко и удобно постоянно переключаться между ними и терять на это драгоценное время. Куда удобнее уменьшить громкость музыки и переключиться на другой трек, не сворачивая Word, или об-

новить Интернет-страничку, одновременно вызывая меню поиска и калькулятор. Согласитесь, ведь современный пользователь достаточно близок к вышеописанному ритму работы. Поэтому для управления плеером или же быстрого вызова необходимой программы используются дополнительные наборы клавиш, обычно расположенные группами. Чаще всего на мультимедийной клавиатуре располагаются кнопки управления медиаплеером (предыдущий трек, следующий трек, играть, стоп, mute), управления браузером (вперед, назад, обновить, стоп, избранное) и вызова часто используемых приложений. Некоторые производители оснащают свои изделия поворотными регуляторами звука, трекболами, переключателями, гнездами для наушников и микрофона и даже самим микрофоном.



Нестандартная клавиатура от компании Datahand

Естественно, что вышеописанные модификации могут встречаться в различных сочетаниях и вариациях.

Выбор

Выбирать клавиатуру следует, не исходя только из одного параметра, а основываясь на комплексном подходе. Если слабый процессор лишь косвенно может "играть" на наших нервах своей низкой производительностью, то неудачно сконструированная и непродуманная клавиатура может повлиять на здоровье ваших рук и привести к возникновению различных заболеваний двигательного аппарата. Лишь в последнее время производители стали уделять этому немаловажному вопросу пристальное внимание. Для удобства печати не будет лишней подставка под запястья, предотвращающая быстрое уставание рук и предупреждающая профессиональные недуги. Также обратите внимание на перечень и наименование дополнительных клавиш. Никогда не соблазняйте на их количество: пусть этих кнопок будет 40, но зачем они, если вы и четверти из них не будете использовать. Подбирайте клавиатуру с теми мультимедийными клавишами, которыми пользуетесь очень часто. При выборе обращайте внимание на мягкость хода кнопок, попробуйте напечатать что-нибудь на выбираемой клавиатуре. Если интерфейс у клавиатуры USB, то позаботьтесь о наличии переходника на PS2.

Стоит напомнить и о существующем варианте беспроводных клавиатур. Если вы до конца еще не разобрались в "джунглях" кабелей сзади системного блока

и вам хотелось бы уменьшить количество проводов, если вы являетесь владельцем проектора или широкоэкранный дисплея, если вам нравится печатать сидя на диване, то, несомненно, - беспроводная клавиатура для вас. Но если коммуникационные провода не мешают вам ходить по полу и в них не запутываются ваши домашние животные, а двигать клавиатуру нет большой необходимости - лучше остановиться на классическом проводном варианте, вы значительно сэкономите на цене такой клавиатуры и постоянной подзарядке аккумуляторов.



Клавиатура Optimus Maximus с OLED-дисплеями вместо клавиш

Производители

На первый взгляд, может показаться, что производителей клавиатур очень много. Но мы часто забываем, что лейбл фирмы на устройстве еще не означает, что она является настоящим производителем устройства. Часто именитые фирмы просто заказывают крупную партию устройств у проверенного, но малоизвестного производителя. Если же разобраться в ситуации с производителями, представленными в Азербайджане, то выяснится, что по сравнению с другими рынками, выбор клавиатур у нас не очень велик и широко представлен лишь тремя брендами: Genius, A4tech и Logitech. Продукты остальных производителей встречаются намного реже и только в отдельных магазинах, как, например, клавиатуры Microsoft в магазинах компании AZEL, или Defender в компании N-LINK. Но на наш взгляд, продукция всех указанных производителей полностью соответствует требованиям обычного пользователя. Ну а если вы ждете от клавиатуры чего-то особенного, то закажите в on-line магазинах Razer.

Тенденции

Кроме вполне заурядных клавиатур, существует еще множество экземпляров, которые являются прототипами и призваны кардинально улучшить работу с компьютером. Иной раз в устройстве на фотографии в Интернет трудно узнать нашу родную "клаву" и очень сложно определить, по какому пути пойдет развитие клавиатуры в ближайшем будущем. Вполне возможно, что элементы клавиатуры консолидируются в компактное устройство, которым будет не очень просто управлять, но зато на порядок возрастет скорость работы с компьютером. Клавиши в этом устройстве сгруппированы вокруг 10 отверстий для пальцев. Вложив пальцы обеих рук в отверстия этой клавиатуры, вам уже не придется бегать пальцами по клавишам - достаточно будет только сдвинуть палец в нужную сторону. Выглядеть устройство может примерно вот так.

Или же клавиатура исчезнет, как осязаемое устройство и будет использоваться только в виртуальном виде, например, в виде проекции. Такие технологии уже существуют и даже применяются, но основным образом в работе со смартфонами и коммуникаторами. Полностью заменить "физическую" клавиатуру такая технология вряд ли сможет, так как отсутствует тактильный контакт клавишей и пальцев, что не позволит печатать "слепым" методом. Но все же такая клавиатура может найти широкое применение в условиях, где сложно или невозможно использовать классическую. Также проектируются и выпускаются девайсы, которые призваны предотвратить заболевания опорно-двигательного аппарата пользователя при долгом контакте с клавиатурой. Резюмируя все описанное, скажем, что в том или ином виде клавиатура еще длительное время будет служить людям до тех пор, пока не произойдет революция человеко-машинных интерфейсов и люди не научатся управлять компьютером с помощью мысли.

МЫШИ

Что происходит первым делом с подавляющим большинством пользователей после того, как они нажимают кнопку Power на системном блоке? Все мы сразу же беремся за мышку! В ежедневной работе так привыкаешь к этому устройству, что ощущаешь сильный дискомфорт, когда оно перестает работать, ведь возможность управления курсором с помощью клавиатуры никогда не сможет стать полноценной заменой. В этом разделе мы расскажем не только о самих мышах, но и о манипуляторах, которые выполняют практически одинаковые с ними функции и являются альтернативой "хвостатым".

История развития

Трудно себе даже представить, что когда-то этого манипулятора, фактически временами являющегося продолжением нашей руки, не существовало. Да, пользователи в прошлом веке обходились без столь привычного нам компьютерного аксессуара до тех пор, пока Дуглас Энгельбарт не задумался о рациональном устройстве для указания объектов на экране монитора. Было проанализировано множество манипуляторов того времени. Результаты свели в единую таблицу, на основании которой сформулировали принципы универсального и рационального манипулятора, и в 1964 году (по другим источникам в 1962) на свет появляется устройство названное "индикатор положения X-Y для систем отображения". Его сконструировал Билл Инглиш,

а сам манипулятор мало походил тогда на современную мышь. Он представлял собой деревянный корпус с единственной кнопкой. Курсор позиционировался с помощью двух шестеренок, размещенных на нижней стороне манипулятора и расположенных перпендикулярно относительно друг друга. Благодаря этой особенности, курсор не мог перемещаться по экрану в произвольном направлении - только по горизонтали или вертикали. Из-за своего хвостатого вида манипулятор был и назван мышью (был еще один вариант названия - "жук", но он не прижился).



Кстати, мышь родилась благодаря проекту операционной системы NLS. В ходе работы над ОС появилась идея оконного интерфейса, и мышь должна была существенно упростить работу с системой. В 1966 году Энгельбарт обращается в NASA за поддержкой и, убедив администрацию аэрокосмического агентства в перспективности и рациональности манипулятора, получает финансирование. В разработанной мыши NASA не понравилось только одно - устройство не могло безотказно работать в условиях невесомости. 9 декабря 1968 года состоялась презентация операционной системы NLS и мыши, которая к тому времени обзавелась двумя кнопками и стала больше походить на своих потомков. Кнопки могли быть и пять (по числу пальцев), но Энгельбарту просто не хватило места на "грызуне".

В 1972 году в исследовательском центре Xerox в Пало-Альто появляется усовершенствованная версия мыши. Манипулятор избавляется от двух дисков-шестеренок и вместо них получает подшипник с двумя валиками. Следует отметить, что дороговизна мыши и ее интерфейсной платы препятствовала широкой популяризации манипулятора и выходу на широкий рынок. Через некоторое время Apple приобретает патент на мышь у Стенфордского университета за 40000 долларов. Для использования в составе своих компьютеров компания решила модернизировать манипулятор. В исполнении Apple мышь приобрела пластиковый корпус, подшипник был заменен на резиновый шарик, оптоэлектронные преобразователи и колесики с прорезями (в этом варианте количество кнопок мыши было вновь сокращено до одной). Получившееся устройство в немалой степени способствовало успеху компьютеров Apple, которые появились в 1984 году. В 1999 году Microsoft выпускает первую оптическую мышь, с существенно увеличенным разрешением. А не так давно светодиод заменили лазером, в результате чего появились лазерные мыши с еще большим разрешением.

TREND
NEWS AGENCY

Азербайджан, Баку,
ул. Фирудина Агаева, 14
Тел.: (99412) 497-31-72,
497-30-92, 437-21-62
Факс: (99412) 497-30-89
e-mail: agency@trend.az

TREND

WWW.TREND.AZ

TREND CAPITAL
capital.trendaz.com

Деловая информация из
Каспийского региона.
Международные новости
бизнеса.
Аналитический Центр...



TREND NEWS
news.trendaz.com

Оперативная
информация из
Азербайджана.
Международные
общественно-
политические, научные,
военно-технические,
спортивные новости.



TREND LIFE
life.trendaz.com

Новости культуры,
шоу-бизнеса.
Интерактивное
общение с врачами,
психологами,
социум.



PHOTO TREND
photo.trendaz.com

Широкий спектр фото-
видео новостей из
Азербайджана,
подготовленных
профессионалами
Неожиданные фото звезд
шоу-бизнеса, видео
интервью.
Аналитический Центр.

Справедливости ради стоит сказать, что первой мышью некоторые источники считают все-таки не устройство, изобретенное Энгельбартом. Им является "мышь наобор" или трекбол. Его изобретатель Том Крэнстон, который придумал манипулятор для ВМС Канады. Для работы с устройством использовался шар для боулинга, который необходимо было перемещать руками. Понятно, что популяризации манипулятора этот нюанс не способствовал, и вскоре оно было забыто.

Устройство и принцип работы

Мыши по принципу работы можно разделить на три типа: механические, оптические и лазерные. Механические мыши, которые успели заставить далеко не все, кто работает сейчас за компьютером, не являются в полном смысле этого слова механическими. К ним больше применим термин оптомеханические. Передвижения мыши отслеживаются системой светодиодов и фотодатчиков, которые расположены около непрозрачных дисков с тонкими прорезями. Те в свою очередь прикреплены к двум расположенным под углом 90° роликам, которые контактируют с металлическим шариком, заключенным в резиновую оболочку. При вращении шарика приводятся в движение ролики и диски. Датчики фиксируют скорость, направление и длительность вращения дисков по прорезям, просвечиваемым с противоположной стороны светодиодами. Эти данные обрабатываются встроенным микроконтроллером и затем передаются в компьютер. Серьезный недостаток этих мышей заключался в периодическом загрязнении шарика и роликов. Поэтому мышку регулярно приходилось частично разбирать и чистить.

В оптических мышках нет движущихся элементов. Поэтому они долговечнее и надежнее оптомеханических, да и чистить ее не надо. Для отслеживания движения мыши здесь применяется оптический датчик или сканер, который регистрирует изменение координат на поверхности, по которой производятся манипуляции мышью. Для освещения поверхности применяется светодиод. Первые мыши подобного рода обладали одним существенным недостатком, так как для их работы требовался коврик со специальной штриховкой. Это вызывало определенные неудобства: мыши часто не признавали "чужие" коврики и на загрязненном покрытии не работали. Впоследствии манипуляторы были избавлены от этой "болезни", но все равно на определенных поверхностях в силу своей специфики они работать не могут.

Принципиальное же отличие лазерных мышек состоит в замене светодиода лазером, что резко повышает разрешение манипулятора. Еще одно их преимущество заключается в том, что они могут работать на практически



Мышка с датчиком отпечатков пальцев

любой поверхности, в том числе и на стекле. Недостатком можно считать лишь их относительную дороговизну.

По способу соединения с компьютером различают проводные и беспроводные мыши. В последнее время количество cordless мышей увеличилось, но их число пока не готово составить конкуренцию классическим манипуляторам. Да и основной недостаток - автономное питание - мешает им вести крупномасштабное наступление на своих соперников. Наличие автономного питания предусматривает увеличение веса мыши за счет расположения в ней приемопередающих и питающих элементов. Кроме того, мышь нуждается в постоянной подзарядке: надо периодически менять аккумуляторы или же ставить ее на некоторое время в специальную док-станцию.

По способу передачи различают инфракрасные, радиочастотные и Bluetooth интерфейсы. Инфракрасные мыши сегодня уже не используются, так как с развитием других беспроводных коммуникаций их существенный недостаток (приемник и передатчик должны находиться в непосредственной видимости друг друга) слишком явно бросается в глаза. Радиочастотные мыши в этом плане избавлены от недостатков. Им не нужна прямая видимость, а удаление может достигать 7-8 и более метров. Bluetooth-мыши могут работать на еще большем расстоянии от приемника и при этом они могут использовать практически любой приемник Bluetooth.

Кроме беспроводных и проводных моделей есть также устройства, которые занимают промежуточное положение. Это, так называемые, индукционные мыши. Сам манипулятор лишен кабеля, но жестко привязан к своему коврику, от которого получает питание методом индукции. Сам коврик естественно получает питание от стационарного источника и связан кабелем "по рукам и ногам". Принципиальной разницы при таких условиях между классическими проводными мышками и индукционными не видно, разве что, последние обойдутся дороже.

Интерфейсы

Первые мыши требовали для своей работы специальную плату расширения, а приобретение комплекта сильно било покупателей по карману. В целях популяризации этого манипулятора, мыши "привязали" к распространенному в то время последовательному порту COM. Через некоторое время появился довольно удачный интерфейс, который до сих пор пользуется широкой популярностью - miniDIN или PS2,



Лазерная геймерская мышь Logitech G9

который по совместительству является также интерфейсом для подключения клавиатуры. На современных системных платах разъемы для подключения мыши и клавиатуры расположены рядом и по структуре совершенно одинаковы. Для предотвращения ошибочного подключения и штекеры, и розетки окрашены в разные цвета: порт клавиатуры в сиреневый, а мыши в зеленый.

Мыши с интерфейсом USB до недавнего времени пользовались популярностью в основном у пользователей ноутбуков. В настоящее время преимущества этого интерфейса поняли многие, и USB-мыши сейчас находятся на этапе острой конкурентной борьбы с PS2-собратями. У USB-мышей есть два неоспоримых преимущества: возможность горячего подключения и большая частота обновлений (125 Hz против 40 Hz у PS2). На сегодня цены мышей с интерфейсами PS2 и USB практически сравнялись, а тем, кто до сих пор стоит на пороге выбора манипулятора, можно рекомендовать USB-мыши с переходниками PS2.

Выбор мыши

Если попытаться систематизировать компьютерные мыши по ценовой категории и сферам применения, то их можно разделить на несколько категорий: офисные и для дома, продвинутые модели, мыши для ноутбуков, "профессиональные" геймерские мыши. К первым относятся устройства начального ценового сегмента (ценой до 10 манат). Они обладают неплохими техническими характеристиками, имеют 2-3 кнопки и одно колесо прокрутки, срок службы их тоже достаточно велик. В основном они имеют оптический сенсор и предназначены для использования с офисным или недорогим домашним компьютером.

Следующая категория манипуляторов обычно уже оснащается множеством дополнительных опций. Тут есть и лазерные сенсоры, и дополнительные кнопки, и два колеса прокрутки, и беспроводные решения. Ценовой потолок ограничивается лишь изобретательностью производителей.

Мыши для ноутбуков обычно компактны размером и дополняются опциями энергосбережения. Часто среди них попадаются и беспроводные решения. Производители вовсю идут на разные ухищрения с целью привлечения дополнительных клиентов. Пользователям мо-

гут предложить "надувную" мышь, мышь, помещающуюся в слот Express Card и работающую по Bluetooth, и много других разновидностей.

Последняя категория самая дорогая. Целые отделения в фирмах работают в "геймерском направлении". Мыши в этом вопросе не являются исключениями, а в некоторых играх являются основным элементом управления. При производстве таких мышей учитываются все нюансы геймплея: кнопки переключения разрешений и "тройного огня", специальное покрытие, предотвращающее соскальзывание потных ладоней геймера с мышки, макросы и многое другое.

Наша классификация не претендует на свою полноту и законченность. Надеемся, что читателю будет легче решить проблему выбора, ориентируясь на класс мыши. Если вы не проводите перед компьютером дни напролет, то вам лучше выбрать что-нибудь из младших моделей Genius или Logitech. Может быть так, что все ваше рабочее время связано с компьютером, то в этом случае можно посоветовать приобрести эргономичную мышь, приспособленную для долгой работы. С этим манипулятором рука устает гораздо меньше. Ну а геймерам можно посоветовать приобрести лазерные мыши фирм Logitech, Razer, A4tech (линейка X7), стоимость которых начинается с 50 манат.

Обычному пользователю лазерная мышь ни к чему, так как обычного разрешения 800-1000 dpi вполне хватит для комфортной работы почти во всех современных приложениях. Но если ваша деятельность связана с работой в дизайнерских программах, требующих высокой точности, то стоит обратить внимание на разрешение мыши и подобрать для себя оптимальное, тем более, что почти во всех дорогих лазерных мышках предусмотрены кнопки переключения разрешений.

Что касается проводных и cordless манипуляторов, то стоит призадуматься над преимуществами и недостатками этих двух решений лично для себя. Подумайте, так ли уж вам нужна беспроводная мышь? В таком случае мы не советуем вам попросту переплачивать за отсутствие мышиного "хвоста", а на сэкономленные деньги вы сможете подобрать себе более функциональную мышь.

При покупке компьютерной мышки обратите внимание на ее разрешение. В идеале разрешение должно быть



согласовано с разрешением монитора, именно тогда вы сможете достигнуть оптимальной скорости курсора и времени отклика. Размер частоты мыши колеблется в пределах от 125 Hz до 2,4 GHz. Разрешение мыши имеет величину от 400 dpi (точек на дюйм) до 5000 dpi. Если же ориентироваться на производителей, представленных на азербайджанском рынке, то лидером является, несомненно, Logitech, а решения этой компании славятся надежностью и функциональностью во всем мире. Правда, это не единственный производитель, выпускающий качественную продукцию. На нашем рынке вы также можете подобрать себе альтернативу из линейки моделей Genius, Defender, Creative, A4tech и Microsoft.

Охлаждение

Не удивляйтесь и не перечитывайте подзаголовки - вы не ошиблись! Речь действительно пойдет об охлаждении мышей. Хотя, насколько нам известно, производители не выпускают мыши со встроенными устройствами охлаждения, а если и выпускают, то только единичными экземплярами или ограниченными партиями. Возникает резонный вопрос: "Для чего же нужно охлаждение компьютерной мыши, если там и греться-то нечему?". Ответим: охлаждение нужно не манипулятору, а самому пользователю, например, заядлым игрокам. Дело в том, что у некоторых геймеров в пылу виртуальных баталий часто сильно потеет ладонь, в которой находится мышь. Иногда от скольжения мыши в руке не спасает даже специальное покрытие (если оно имеется). Самый простой вариант решения этой проблемы - это монтаж небольшого кулера для обдувания ладони. Такую модификацию может сделать даже начинающий пользователь. Вот только питание кулера будет происходить от ресурсов самой мыши и в этом случае надо знать силу тока, потребляемую вентилятором, а также выяснить, выдержит ли его питание мыши (зависит от мощности кулера и интерфейса мыши). В противном случае вам придется тянуть дополнительный провод к системному блоку. Второй вариант охлаждения мыши - это конструирование специальной жидкостной системы охлаждения, при котором трубка с охлаждающей жидкостью "змейкой" прокладывается по верхней поверхности манипулятора и контактирует с объектом тепловыделения, то есть непосредственно с рукой геймера.

Тенденции

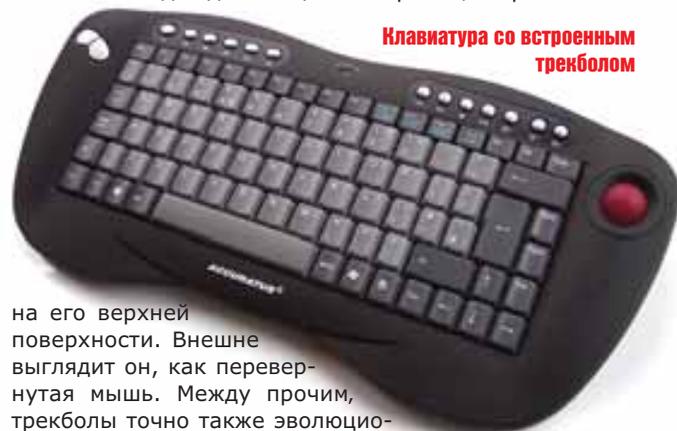
В условиях жестокой борьбы за потребителя каждый производитель старается придумать инновационную модель, которая даст шанс оторваться от конкурентов. Если это и удастся, то на слишком короткий срок, так как ответ соперников следует довольно быстро. В этих условиях появляются модели с необычными функциями, с сенсорной панелью вместо колеса прокрутки, со сканером сетчатки, с гироскопом, позволяющим управлять мышью в

пространстве. Также появляются и новые устройства, призванные полностью взять на себя роль мыши. Например, пара педалей, одна из которых передвигает курсор на экране, а другая служит для "кликания". Некоторые аналитики пророчат скорую "смерть" компьютерным мышкам и их замену более продвинутыми устройствами, но ведущие мировые производители не согласны с этими высказываниями и видят в своей продукции потенциал для дальнейшего эволюционного развития.

Мы считаем необходимым также познакомить вас с близкими и не очень "родственниками" компьютерной мыши.

Трекбол

Как мы уже оговорились ранее, трекбол появился раньше мыши, но из-за определенных недоработок не прижился. На сегодняшний день современные трекболы избавлены от многих недостатков своего предка, но, несмотря на это, не получили широкой популярности среди обычных пользователей, а многие даже вовсе не знают, что это такое. Между тем трекбол - это устройство, по принципу своей работы схожее с мышью и отличающееся от нее лишь способом управления. Трекбол представляет собой неподвижное основание размером чуть больше обычной мыши с свободно двигающимся шариком, закрепленным



Клавиатура со встроенным трекболом

на его верхней поверхности. Внешне выглядит он, как перевернутая мышь. Между прочим, трекболы точно также эволюционировали от чисто механических моделей к манипуляторам с оптомеханическим принципом действия. Некоторым пользователям такое устройство с первого взгляда может показаться нелепым, но по результатам некоторых исследований было установлено, что при работе с трекболом рука пользователя устает гораздо меньше, чем при работе с мышью. Когда мы работаем с мышью, то в движение приводятся мышцы кисти и даже предплечья, а при работе с трекболом задействуются только мышцы нескольких пальцев. При этом ему не нужно свободное пространство - ведь у трекбола движется только шарик, а корпус находится в одном положении. Все эти достоинства нашли свое применение в сугубо специфических областях, таких, как военных, промышленных и в некоторых дизайнерских программах. Если вы решили выбрать трекбол, то обратите внимание на некоторые важные параметры. Вес основания должен быть достаточно большим, чтобы не скользить по столу. Шарик должен быть достаточно объемным, для удобства управления трекболом. Ну и присмотритесь к расположению шарика и количеству кнопок.

Тачпад и трекпойнт

Сенсорная панель, которая установлена практически на всех ноутбуках, сейчас ни у кого не вызывает удивления. Это устройство и называется тачпадом, а принцип его действия основан на измерении емкости пальца, который соприкасается с чувствительной панелью. Тачпад обычно комплектуется двумя кнопками, выполняющими действия, аналогичные кнопкам мыши, а также полосой прокрутки, которую можно ассоциировать с колесом прокрутки. С первого раза научиться манипулировать тачпадом немного сложно, но привыкание происходит достаточно быстро.



Клавиатура с тачпадом от компании Logitech diNovo Edge

Трекпойнт представляет собой небольшой джойстик, установленный прямо посреди кнопок "G", "H" и "B" клавиатуры. Основным преимуществом этого гаджета является то, что для указания символов или клика по ним, не надо убирать руки с клавиатуры, что заметно увеличивает скорость работы на ноутбуке. Но, несмотря на свои достоинства, эти органы управления мало кто назовет удобными, ведь им еще очень далеко до мыши.

Планшет

Планшет представляет собой устройство ввода, состоящее из панели определенного размера и пера. В некоторые наборы добавляется также и мышь. Принцип работы планшета основан на регистрации прикосновения или приближения пера к поверхности панели. Для этого используются разные технологии: электростатическая, пьезоэлектрическая, электромагнитная и принцип электромагнитного резонанса. Многие планшеты для своей работы требуют питания как пера, так и панели. Хотя некоторые пользователи и используют планшет как замену мыши, он имеет свое прямое предназначение: использование в редакторах как растровой, так и векторной графики. С помощью него можно калькировать чертеж или рисунок: достаточно бумажное изображение прикрепить к поверхности планшета и обвести линии пером. Также, при наличии специального программного обеспечения, его можно использовать как устройство для рукописного ввода. Более подробно о

принципе работы планшетов и о представленных в Азербайджане моделях можно было прочитать в майском номере нашего журнала.

ИГРОВЫЕ МАНИПУЛЯТОРЫ

Если отбросить специфические, малоиспользуемые и малочисленные игровые устройства, то оставшиеся можно разделить на три основные группы: геймпады, джойстики и рули, о которых мы и расскажем в этой главе.

Геймпады

Представители поколения 80-х годов прошлого века не могут не помнить Nintendo I Dendy. Именно тогда основная масса пользователей и познакомилась с геймпадами. Они, конечно, далеко ушли от первых джойстиков, но все же были слишком примитивными. Геймпады того времени представляли собой прямоугольник, снабженный кнопкой-крестом, двумя функциональными и четырьмя игровыми кнопками, которые часто дублировали друг друга. Потом появилась Sega, где производители проявили некоторую заботу о пользователях и немного модифицировали геймпад для более удобного захвата.



Геймпады, используемые для ПК, развивались параллельно с консольными манипуляторами. Современный геймпад - это устройство, продуманное до мелочей. Эргономика манипуляторов проектируется специально для многочасовых игровых баталий, а множество кнопок и миниджойстиков позволяет без особых проблем подстраиваться под всевозможные игры. Отсюда следует, что главное при выборе геймпада, - это его эргономика и функциональность. Форма джойстика должна позволять много часов подряд играть в игры, сам геймпад не должен скользить в руках, а расположение кнопок и переключателей должно позволить наиболее полно использовать его возможности. В выборе производителей, конечно же, предпочтение стоит отдавать именитым фирмам. Стоимость такой продукции обусловлена не только брендом, но и качеством изготовления самого устройства. Мы бы рекомендовали присмотреться к продукции компаний Thrustmaster и Logitech.

Джойстики

Джойстик представляет собой подвижную ручку на подставке и используется в основном в различных симуляторах. Главной деталью в джойстике является рукоятка управления. Она имеет несколько степеней свободы и оснащена различными типами кнопок и переключателей. Джойстики по принципу действия делятся на две большие группы: дискретные и аналоговые. Про первые говорить не будем - они уже безнадежно устарели. Аналоговые же джойстики можно, в свою очередь, разделить на три типа: с аналоговыми, цифровыми и оптическими датчиками. Предпочтительнее, конечно, цифровые и аналоговые. И те и другие характеризуются высокой четкостью и долговечностью. Недостаток заключается в том, что использование дорогих деталей для реализации всех возможностей датчиков автоматически взвинчивает цену самого джойстика.

У типового джойстика в наличии должны быть следующие элементы: курок или триггер, используемый в основном для стрельбы; маленький восьмипозиционный джойстик, называемый Hat; рукоятка газа, располагающаяся обычно на основании, и несколько вспомогательных кнопок. Сама рукоятка может иметь третью ось или, так называемый, раддер - когда рукоять может вращаться вокруг своей оси. В джойстиках среднего ценового диапазона и выше применяется технология обратной отдачи (ForceFeedback), при которой игрок чувствует удары, столкновения и попадания.

Большинство джойстиков могут применяться в различных играх, основными из которых являются, конечно же, авиасимуляторы. Для них сконструированы специальные джойстики, называемые HOTAS - Hands on Throttle and the Stick (руки на рукоятке тяги и джойстике). Этот джойстик состоит из двух устройств: ручки управления самолетом (РУС) и ручки управления тягой (РУТ). Первая ручка используется для управления движением самолета и вооружением, РУТ же предназначена для контролирования ходовых характеристик самолета. Предназначен данный джойстик для использования в симуляторах военных самолетов. Цена таких наборов нередко переваливает отметку в 100 манат. Но и играть с их помощью одно удовольствие. При наличии ForceFeedback и хорошего монитора можешь ощутить себя за

штурвалом настоящего истребителя. При выборе джойстика необходимо обращать внимание на те же параметры, что и при выборе геймпада, но существует лишь один нюанс. Так как ручка джойстика все свое игровое время находится в движении, то довольно быстро расшатывается и появляется люфт, и для того, чтобы этот момент настал для вас как можно позже, необходимо присмотреться к качественным моделям именитых производителей, оставив в стороне устройства за 15-18 манат. Лидерами в производстве джойстиков на мировом рынке являются Saitek, Thrustmaster, Logitech и Genius. К сожалению, продукция первых двух компаний в Баку практически не представлена.

Рули

Как вы догадались, эти устройства используются для управления автомобилем в автосимуляторах, и производители стараются

Набор для любителей автогонок Logitech GT5



максимально сократить разницу между своими творениями и реальными автомобильными рулями. В разработке некоторых из них участвуют известные автомобильные фирмы. Такое устройство состоит из основания, снабженного присосками или струбциной для закрепления на столе (часто имеется и то и другое); самого рулевого колеса, на котором расположено несколько кнопок и переключателей; рычага переключения передач, который может быть прикреплен к основанию, а может быть реализовано в виде отдельного устройства со струбциной, позволяющей прикрепить рычаг к краю стула; а также блока педалей, которого может и не быть в комплекте (он иногда продается как самостоятельное устройство). Имея сам руль, коробку переключения передач и педали, можно почувствовать все удовольствие от автосимулятора.

В рулях также есть функция ForceFeedback, но реализуется она двумя разными методами. В первом

случае в руле просто могут быть установлены вибромоторы, и он почти на каждое ваше действие будет отвечать вибрацией (этот принцип часто реализуется на дешевых устройствах). Второй вариант является сложным в реализации и, соответственно, более дорогим. В этом случае система обратной отдачи реагирует на каждую ситуацию в игре определенным образом: сопротивляется повороту руля, передается тряска на дороге из гравия и т.п.

К этой категории можно отнести также и штурвалы для авиасимуляторов. Хотя по своей функциональности они и похожи на рули, но все же имеют исключительно свои особенности. Например, предоставляют возможность перемещаться вверх и вниз или же иметь дополнительные ручки тяги. Штурвалы для авиасимуляторов также могут комплектоваться специальными авиационными педалями, отличающимися от автомобильных, но, к сожалению, на нашем рынке таких устройств нет. Причина, наверное, кроется в дороговизне этих устройств, а также не очень большой популярности авиационных симуляторов.

Если вы захотите приобрести руль для игры в автосимуляторы, то у вас не будет особого выбора, так как весь спектр моделей сводится к устройствам производства либо компании Genius, либо Logitech. Выбор в пользу последнего производителя более предпочтителен, так как представленные на нашем рынке модели обладают высокой функциональностью и качеством. Но встречаются также модели с рулевым колесом от Мото, да и у рулей производства Genius имеются существенное преимущество - они обычно дешевле своих соперников.

В зависимости от специфики вашей работы и увлечения играми вы можете подобрать манипулятор из столь широкого списка, удовлетворяющий вашим требованиям эргономики, дизайна и удобства. Желаем удачного выбора.

Алирза ФИГАРОВ (а.к.а Корсар) korсар@infocity.az
При подготовке статьи были использованы материалы сайтов
www.xaker.ru; www.exsimple.info;
www.emule-rus.net; www.ci.ru;
www.xard.ru; www.f1cd.ru;
www.hardwareportal.ru;
www.planetasolo.by;
www.joysticks.ru



ИНФОРМАЦИОННЫЙ БЮЛЛЕТЕНЬ

“ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ”

Бюллетень включает в себя информацию об азербайджанском и региональном телекоммуникационном секторе, информационных технологиях и «ноу-хау» в данной области, официальную и неофициальную информацию из Министерства связи, материалы о деятельности компаний, состоянии рынка, тендерах и статистические данные.

ЗАВТРА БЫСТРЕЕ, ЧЕМ СЕГОДНЯ

Азербайджан, Баку, AZ1000,
ул. Хагани, 20, кв. 56
Тел: (99412) 4185945.
Факс: (99412) 5983817.
e-mail: marketing@turaninfo.com
www.turaninfo.com



СИСТЕМЫ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ
ТЕЛЕКАМЕРЫ
ОБЪЕКТИВЫ
ВИДЕОРЕГИСТРАТОРЫ
IP ВИДЕО-СЕРВЕРЫ



СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ДОСТУПА
КОНТРОЛЛЕРЫ
ШЛАГБАУМЫ И БОЛЛАРДЫ
СЧИТЫВАТЕЛИ И КАРТЫ
ТУРНИКЕТЫ И ЗАМКИ



ДОМОФОНЫ
АУДИО И ВИДЕО
LCD И ЦВЕТНЫЕ
МНОГOKВАРТИРНЫЕ



АНТИТЕРОРИСТИЧЕСКОЕ ОБОРУДОВАНИЕ
МЕТАЛЛОДЕТЕКТОРЫ
ГЕНЕРАТОРЫ ШУМОВ



ОХРАННО-ПОЖАРНАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ
ДАТЧИКИ ДЫМА И ТЕПЛОВЫЕ
ПЕРИМЕТРАЛЬНАЯ СИСТЕМА
ДАТЧИКИ ДВИЖЕНИЯ
ПАНЕЛИ



СИСТЕМЫ ОПОВЕЩЕНИЯ И ТРАНСЛЯЦИИ

Фирма SS
Адрес: Баку AZ1141,
ул. Ф.Агаева, 9, к. 114-119
Телефоны: (994 12) 498 19 37,
(994 12) 439 28 04,
(994 12) 439 48 07,
(994 50) 223 19 37;
Тел/факс: (994 12) 510 05 19
E-mail: ss@securitysystems.az
WEB: www.securitysystems.az

Все, что Вам необходимо:

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР **FAAC**

ANTITERRORIST

Модель служит для защиты проезда или периметра здания от атаки транспортным средством, в том числе и крупногабаритным, движущимся на большой скорости.

- Автоматический
- Антитеррористический
- Размеры (В x Д, мм): 700 x 275
- Время открывания: 7 сек
- Соппротивление: 350 кДж

Розничная цена:
≈ 8000 AZN



AUTOMATIC H600

Автоматический боллард – самая распространенная модель дорожного блокиратора. Может устанавливаться отдельно либо в комбинации со шлагбаумом или боллардом-полуавтоматом.

- Автоматический
- Размеры (В x Д, мм): 600 x 275
- Время открывания: 6 сек
- Соппротивление: 75 кДж

Розничная цена:
≈ 4500 AZN



DK-500 LIGHTS

Автоматический боллард – цилиндрическое устройство, исполнительный механизм которого состоит из реверсивного двигателя. Боллард поставляется с системой подсветки из 12-ти лампочек по верхнему контуру цилиндра.

- Автоматический
- Размеры (В x Д): 500 x 210 мм
- Глубина: 915 мм
- Толщина стенки: 5,5 мм
- Время открывания: 6 сек
- Соппротивление: 8 кДж

Розничная цена:
≈ 4500 AZN



Обзорное зеркало безопасности – это универсальное средство для увеличения обзора территории, установки в местах дорог со слепыми поворотами, выездами на магистрали при ограниченной видимости, также применяется на парковках и на складских территориях. Зеркало безопасности дорожное изготавливается из пластика и имеет выпуклую форму для увеличения угла обзора.

- DL - 630 мм
- DL - 960 мм

Розничная цена:
230/350 AZN



необходимо:

(PILOMAT & GENIUS), ITALY

Розничная цена:
GARD 4040/8000
2800/4000 AZN

Универсальные автоматические шлагбаумы GARD с длиной стрелы от 4 до 8 м. Новое поколение шлагбаумов с инновационным дизайном и интегрированными функциями безопасности является дополнением к линии шлагбаумов GARD. Резиновый профиль обеспечивает безопасность, а стрела круглого сечения уменьшает парусность. Интеграция и модульность фотоэлементы и устройства управления могут быть установлены на тумбу шлагбаума.



Розничная цена:
SPIN 4/424
1250/1360 AZN

Автоматические шлагбаумы Genius предназначены для ограничения въезда автотранспорта на объект. Типовая конструкция шлагбаума представляет собой стойку с силовым механизмом, стрелу и электронный блок управления. Длина стрелы шлагбаума определяется шириной перекрываемого проезда. Важным параметром является время открывания (закрывания), для различных моделей это время составляет от 2,5 до 8 секунд. При необходимости на стрелу могут устанавливаться элементы световой сигнализации, шторки, подвижная опора и др.



Изделие "Искусственная дорожная неровность" или "Лежачий полицейский" предназначено для ограничения скорости движения автотранспорта в местах повышенной опасности, таких как школы, магазины, больницы, выставки и т.д.



ИДН 500 серии А

≈ 110
AZN/1 метр

ИДН 500 серии Б



Делиниатор используется как дорожная разметка и предназначен для разделения и перенаправления потоков автотранспорта, для разветвления перед ремонтируемым участком, для обозначения подъезда к опасному месту и на парковках. Устанавливается изделие как стационарно, так и временно.

Розничная цена:
120 AZN



Парковки VECTOR AP

Установка парковочных ограждений и организация парковки
Сегодня строительство крупного торгового или офисного центра невозможно без организации парковки. Во-первых, этого требуют строительные нормы, во-вторых, люди просто не будут посещать комплекс, где нет возможности оставить машину.



SS firması (Security Systems) предлагает весь спектр работ по установке парковочных ограждений и организации парковки, а именно: обустройство территории мест как временной, так и стационарной парковок, нанесение дорожной разметки, изготовление и установку специальных дорожных знаков и указателей, искусственных дорожных неровностей, парковочных столбиков, ограждений и шлагбаумов.

ВСЕГДА В НАЛИЧИИ



HYUNDAI TELECOM

ТЕЛЕСИСТЕМЫ



Борьба с всемирным экономическим кризисом...

МЕТОД TOSHIBA

Leading Innovation >>>

Берлин и уверенность в завтрашнем дне

22-25 октября. Отель Hyatt. Конференц-зал центра Axis.

В конце прошлого месяца около 50 журналистов со всего пространства СНГ и Балтии были приглашены Toshiba в столицу Федеративной Республики Германии. Стоит сказать, что нами были представлены самые различные издания, среди которых встречались и не особо относящиеся к IT, а презентация была посвящена не только представлению новых продуктов японского производителя, но и являла собой цель развенчать посредством прессы страхи рядовых пользователей перед набирающим обороты финансовым кризисом.

Как выяснилось, в этом плане Toshiba занимает достаточно оптимистичную позицию, а генеральный менеджер по странам СНГ и Балтии Toshiba Europe GmbH Игорь Снытко во время своего выступления, посвященного бизнес-стратегии компании, даже поразил всех знанием китайской письменности. В китайском языке слово "кризис" состоит из двух иероглифов, обозначающих опасность и возможность. Что касается первого, то, судя по-всему, рядовым гражданам придется подтянуть пояса, а относительно второго иероглифа можно рассуждать довольно пространно. Мы как раз



Вице-президент Toshiba Europe GmbH по развивающимся рынкам региона EMEA Питер Пауль Икс

сейчас и являемся свидетелями того, как открываются возможности у крупных компаний для поглощения мелких, не выдерживающих резких колебаний стоимости акций на бирже. Обычным покупателям, допустим из Баку, которые по причине кризиса не могут получить кредит в банке для приобретения к IT-технологиям посредством их приобретения, было рекомендовано копить деньги.



Генеральный менеджер по странам СНГ и Балтии Toshiba Europe GmbH Игорь Снытко

Вице-президент Toshiba Europe по развивающимся рынкам региона EMEA Питер Пауль Икс также был настроен более чем оптимистично. По его словам, упадок затрагивает далеко не всю экономику, а только часть финансового сектора, и через полгода, вероятно, окажется, что "кризису было посвящено слишком много внимания". Хотя здесь Toshiba и впрямь особо опасаться нечего, ведь бизнес компании строится не только в области компьютерной техники и бытовой электроники, но и в атомной энергетике, медицинском оборудовании и лифтовых механизмах.

Развитию бизнеса в странах СНГ и Балтии была посвящена отдельная презентация. По словам И.Снытко, инвестиции в наш регион сокращаться не станут, а компания Toshiba и дальше будет придерживаться политики роста на падающем рынке. Данных именно по Азербайджану по второму кварталу в отчетах IDC не оказалось, но по их статистике Toshiba уверенно расположилась на третьем месте в России с долей около 12% и годовым ростом 184%. Она

также оказалась в первой тройке большинства стран СНГ и Балтии. Правда, в третьем квартале продажи конкурентов во многом росли за счет отгрузок нетбуков, что, мнению представителей Toshiba, не может считаться правильным подходом к подсчету. Но с определением самой Toshiba понятия "нетбук" мы еще вернемся чуть позже. Очень заинтересовала таблица со статистикой IDC по эстонскому рынку, где местному производителю Oldi удалось занять место в тройке лидеров продаж ноутбуков.

Со ссылкой на IDC И.Снытко также рассказал, что на третий и на четвертый кварталы этого года прогнозировались отгрузки 1,5 млн. устройств. По предварительным подсчетам, уже в третьем квартале они превысили 1 млн. единиц. И.Снытко считает, что в четвертом квартале в большинстве стран СНГ и Балтии произойдет сужение рынка ноутбуков и нетбуков, но, подчеркнул он еще раз, "Toshiba планирует и дальше выделять инвестиции, в частности, на усиление института региональных представителей".

Технологии будущего - пока лишь в демонстрации

Компания Toshiba продемонстрировала в Берлине усовершенствованную версию технологии определения изображений, разработанную в сотрудничестве с Кембриджским университетом в Великобритании. Ранее Toshiba лишь говорила о технологии в теории, сейчас же было показано ее практическое использование. Разработка позволяет использовать жесты рук для управления телевизором.



Глава маркетингового отдела подразделения EMEA Toshiba Europe GmbH Доменико Гаргарелла

Технология при помощи миниатюрной камеры "смотрит" на зрителя и после того, как в ракурс камеры попадут его руки, начинает постоянно отслеживать их движение. Зритель может делать определенные движения руками для контроля за громкостью, выбора телеканалов и настройки яркости изображения. Визуально такой метод управления очень похож на работу с виртуальной компьютерной мышью. Глава маркетингового отдела подразделения EMEA Toshiba Доменико Гаргарелла показал программу, установленную на ноутбуке Qosmio и управляемую через web-камеру при помощи жестов рук. Сейчас программная реализация технологии находится на относительно ранней стадии разработки, поэтому распознает система ограниченное количество жестов, однако следующие версии системы будут не только более функциональными, но и программируемыми на основе тех жестов, которые зададут сами пользователи.

По словам Д.Гаргареллы, программа пока не лишена ошибок и недостатков, главной из которых является жесткая привязка к одному управляющему. Если в поле зрения программы появляется второй человек, то его жесты система не выполняет. Не менее важна и адаптация разработки для использования в реальном мире, так как существует она только на стадии прототипа.

Ноутбуки и... не совсем ноутбуки

На берлинской конференции Toshiba представила разнообразные продукты, среди которых главенствующее положение занимали все же ноутбуки. Атомная энергетика и шаманские пассы перед экраном телевизора, несомненно, остаются на своих местах, но граждане нашей страны знакомы с компанией Toshiba в основном благодаря этим продуктам.

Официально анонсированный за два дня до пресс-конференции ноутбук Portege R600, заменивший устаревший R500, безусловно, привлек внимание всех журналистов без



Portege R600
намного легче аналогов -
всего 800 граммов

исключения. Portege R600 намного легче аналогов - всего 800 граммов, что делает его самым легким ноутбуком на сегодняшний день.

Два ноутбука из линейки Portege - R600 и A600 внешне очень напоминают друг друга, только A600 позиционируется как корпоративная модель и весит почти в два раза больше. Оба ноутбука имеют серебристый корпус и 12,1-дюймовый дисплей WXGA с задней подсветкой. Но специалист по маркетингу продукции Toshiba Europe GmbH Тео Люке, демонстрировавший новинки, особо подчеркнул, что эти модели не являются нетбуками, а представляют из себя полнофункциональные ноутбуки.



Portege A600
позиционируется как
корпоративная модель

Заявленное автономное время работы обеих моделей - до 8 часов. Пользователям будут предложены модификации с различными типами дисков: жесткий диск на 250 Gb или твердотельный на 128 Gb у Portege A600 и жесткий диск на 160 Gb или твердотельный на 128 Gb у Portege R600. Оперативная память A600 - 2 Gb или 3 Gb, с возможностью расширения до 5 Gb, у R600 - 3 Gb, с возможностью расширения до 5 Gb. В обоих ноутбуках в качестве платформы используется Centrino 2 с чипсетом G45 и процессором SU9300 (кэш L2 3 Mb, частота 1200 MHz), имеется модуль 3G и встроенная 0,3-мегапиксельная камера. Из коммуникационных портов остались лишь самые необходимые - 3 порта USB, слот для карточки SD, мониторный D-Sub для проекторов и RJ45.

На примере Portege R600 менеджеры Toshiba не упустили случая продемонстрировать также несколько новых технологий. Одна из них Sleep'n'charge, которая подразумевает подзарядку различных портативных устройств от USB-порта в момент, когда ноутбук находится в спящем режиме с закрытой крышкой. Чтобы батарея ноутбука при этом полностью не разрядилась, в панели управления Toshiba, предусмотренной во всех бизнес-ноутбуках компании, имеется настройка ограничения, то есть минимального уровня заряда собственной батареи ноутбука, дойдя до которого функция Sleep'n'charge отключается. В Portege R600 имеется один USB-порт с такой функцией.

Другой, не менее интересной функцией оказалась технология SD token, предусматривающая создание специальной резервной SD-карты,

содержащей мастер-пароль к жесткому диску ноутбука. Если пароль по случайности был забыт, а вариантов включить ноутбук больше не существует, то при наличии заранее подготовленной карточки проблема будет решена. Такие карты представители Toshiba предлагают хранить у администратора в средних и малых компаниях на случай, если пользователи забудут свои пароли. Политики безопасности можно настроить так, что пользовательский пароль исчезнет, если будет несколько раз введен неправильно.

Для повышения общего уровня безопасности Toshiba предлагает и другую технологию, основанную на разработках в области распознавания лиц. Она пока не внедрена в серийных моделях, но в скором времени у нас появится возможность приобретать ноутбуки, которые

будут узнавать своих хозяев, как говорится, в лицо, а в случае попыток незаконного проникновения блокировать доступ к ноутбуку. Кроме того, прилагаемое ПО Toshiba Face Recognition позволит сохранять фотографии тех, кто безуспешно пытался войти в систему.

Последним представленным ноутбуком стала модель Tecra R10 с 14,1-дюймовым дисплеем WXGA, весом 1,97 кг и сроком автономной работы до 5,5 часов. Ноутбук позиционируется как инструмент работы для руководства среднего и старшего звена. В Toshiba гордятся тем, что в Tecra R10 удалось совместить функциональность бизнес-компьютера со стильным дизайном - ноутбук имеет обтекаемый корпус толщиной 28,7 мм из серебристого магниевого сплава. В Tecra R10 используется процессор Intel Core2 Duo и на выбор устанавливается жесткий диск объемом 250 Gb или 128 Gb твердотельный накопитель. Объем оперативной памяти DDR2 в различных модификациях - 2 Gb и 4 Gb, который может быть увеличен до 8 Gb. Есть поддержка Gigabit Ethernet LAN, Wireless LAN 802.11, Bluetooth и Mobile Broadband WWAN/3G. В дисплее, также как и в моделях линейки Portege, реализована задняя светодиодная подсветка, защищающая от бликов при дневном свете. Для видеоконференций предназначена 0,3-мегапиксельная видеокамера. Все три ноутбука появятся в продаже уже до конца 2008 года.

Вдобавок к готовым моделям были продемонстрированы слайды с изображением еще не реализованных находок дизайнеров Toshiba. В целом, движение идет в сторону обтекаемых форм, утончения корпусов и игр со светом и цветом. Особенно необычен дизайн Arche, предлагаемый для ноутбуков с улучшенной эргономикой. В разложенном состоянии они имеют изогнутую клавиатуру, которая располагается не на поверхности, на которой стоит ноутбук, а под углом к ней. Хотя с тем, что это лишь концептуальные разработки, можно поспорить, так как Toshiba Qosmio X300 выглядел в демонстрационном зале поистине свежо на фоне черно-серебристых корпусов других моделей.



Новая линейка ноутбуков
Satellite и Tecra R10

Чудо дизайнерской мысли - геймерский ноутбук Toshiba Qosmio X300



Нетбук Toshiba NB100 немного запоздал

Теперь мы вернемся к теме, которую чуть затронули в самом начале - нетбуки. Toshiba должна признать и отчасти осознает, что опоздала к началу дележа этого рынка. Да и созданный немного позже своих конкурентов предшественников нетбук Toshiba NB100 никого из присутствовавших на мероприятии журналистов своей функциональностью или новизной решений не поразил.

Может из-за этого Игорь Снытко так настойчиво и пытался объяснить нам, что нетбукам необходимо выделить отдельный сегмент рынка и что такие устройства не являются заменой полнофункциональному настольному компьютеру или ноутбуку. С этим конечно же нельзя не согласиться, как и с тем, что машина с урезанной клавиатурой, уменьшенными, по сравнению со стандартными, клавишами и низким разрешением экрана не предназначена в качестве основного рабочего инструмента для школьника или студента. Но статисты IDC по-прежнему ведут подсчеты, "сливая" количество ноутбуков и нетбуков в один желоб. А мы же пождем следующей попытке Toshiba, которая, по словам Д.Гаргареллы, должна быть осуществлена во втором квартале 2009 года.

Ставка на аксессуары

Среди внешних жестких дисков, представленных в рамках берлинской пресс-конференции, главным событием стала модель Store Air с поддержкой Wi-Fi, которая появится в продаже в начале 2009 года. Диск



будет доступен в двух форм-факторах: 2,5-дюймовый с адаптером питания и 1,8-дюймовый с батареей. Объем первого будет варьироваться от 160 до 500 Gb, а второй будет выпущен с 120 и 160 Gb на борту. Подключаться к Store Air можно с любого устройства с интерфейсом 802.11 b/g и web-браузером, поддерживающим Javascript. Шифрование осуществляется 64-разрядным и 128-разрядным ключами, а доступ к данным будет защищен паролем.



Toshiba также готовит к выходу целое семейство камкордеров Camileo. Это легкие, простые и недорогие (от 125 до 250 долларов) устройства, которые можно подключать как к PC, так и к аналоговым телевизорам.



Главная цель их создания - дать возможность быстро снимать неожиданные ситуации, которые затем можно загрузить в YouTube при помощи прилагаемого ПО. Представитель Toshiba даже прокрутил ролик, который мог бы представлять идеальную ситуацию для использования новых камкордеров. В последнем квартале этого года выйдут Camileo HD, Camileo Pro HD и Camileo H10, а в первом квартале 2009 года - модели Camileo S10, Camileo P10, Camileo P30 и Camileo H20. Приобретать их или пользоваться по-прежнему мобильными телефонами - решать вам, но помните, что сни-

мать ролики в формате 720p могут далеко не все сотовые аппараты.

В линейке цифровых фоторамок Joume в первом квартале следующего года появятся четыре новинки: Q80/81 с дисплеем 8 дюймов и L80/81 с дисплеем 8,4 дюйма (81 от-



личаются наличием батареи). Рамки серии L могут транслировать не только фото, но и аудио- и видеофайлы. Их можно подключать к PC и использовать в качестве дополнительного монитора, на котором в Toshiba советуют, к примеру, отображать программы для обмена мгновенными сообщениями. На следующем этапе развития рамки получат беспроводной доступ в Internet. Они смогут скачивать изображения с таких сервисов, как Flickr и Picasa, превратятся в Internet-радиоприемники, а диаметр экрана увеличится до 10 дюймов. В этом случае остается лишь надеяться, что мода на эти аксессуары дойдет наконец и до Азербайджана, ведь в Европе цифровые фоторамки используют уже как ценники в магазинах...

В заключение мы хотим выразить благодарность Toshiba за предоставленную возможность познакомиться с новинками и пожелать удачи компании на пути увеличения разнообразия продуктовых линеек и внедрения инноваций в условиях текущего экономического спада.

Григорий САФАРОВ

“Мы любим конкуренцию - именно она не дает нам почивать на лаврах...”

Сегодня мы продолжим знакомство с лицами, определяющими сферу IT-бизнеса Азербайджана. На наши вопросы согласился ответить Теймур Ахундов, Генеральный директор компании Microsoft в Азербайджане.

Ни для кого не является секретом, что основанная в 1975 году корпорация Microsoft на текущий момент является мировым лидером в производстве ПО. В ноябре 2005 года компания открыла свое представительство в Азербайджане, в задачи которого входит продажа и продвижение программного обеспечения на территории страны. Находясь под постоянным прессингом антимонопольных комитетов различных стран, корпорация по-прежнему стремится завоевать симпатии не только пользователей, но и разработчиков, чья активность напрямую влияет на объемы продаж.

- Несложно предположить, что до назначения главой представительства Microsoft в Азербайджане вами был пройден долгий путь. Сколько лет вы принимаете участие в развитии IT-бизнеса в Азербайджане, и какой путь предшествовал назначению на этот пост?

- В IT сфере я очень давно: начинал еще в советское время в большом вычислительном центре Госкомстата Азербайджана (тогда еще ЦСУ) с должности техника по обслуживанию ЭВМ. Немногие сейчас помнят, что гигантские вычислительные машины, весившие десятки тонн и занимавшие залы в сотни квадратных метров, имели быстроедействие всего несколько сотен тысяч операций в секунду и оперативную память 512 килобайт, то есть половину мегабайта! Сравните с сегодняшними показателями даже самого слабенького персонального компьютера и представьте, какой путь мы прошли за столь короткое время. А я, собственно говоря, был свидетелем и даже участником всех этих изменений. В компании Microsoft Азербайджан я работаю с момента ее открытия. Кстати, можете нас поздравить - 1 ноября нам исполнилось три года. До работы в Microsoft я работал на должности директора по проектам в компании, которая является одним из крупнейших системных интеграторов на рынке не только Азербайджана, но и ближнего зарубежья.

- Чем отличается азербайджанское представительство Microsoft от российского или украинского? Принципами построения работы, командами или менталитетом?

- В первую очередь, размерами (смеется). Для сравнения: в украинском представительстве Microsoft работает более ста человек, в России - около тысячи. Конечно, это связано с уровнем развития бизнеса в стране, и мы стремимся к такому развитию бизнеса в Азербайджане, чтобы это позволило и дальше расширять наш офис. Что касается методов работы - мы все члены одной большой команды, мультинациональной корпорации, поэтому работу строим по единым принципам, у нас общие правила ведения бизнеса. При этом, конечно, все мы разные в силу того, что каждая страна, где работает представительство, имеет свою культуру, стиль работы и прочие особенности, обусловленные нашим менталитетом.

- Сколько человек сегодня работает в азербайджанском представительстве Microsoft? И расскажите, пожалуйста, об основных направлениях деятельности офиса.

- Пока еще меньше, чем в Украине или России. В нашей дружной команде десять человек. Основные направления работы - это развитие партнерской сети, продвижение наших продуктов на рынке, двусторонняя работа с государственными организациями. В том числе, внутри офиса работает команда, занимающаяся консалтингом: она создает и продвигает наши бизнес-решения для совершенствования работы IT-инфраструктуры наших клиентов. Кроме того, Microsoft - единственная на рынке Азербайджана между-

народная корпорация, которая локализовала основные свои продукты на азербайджанский язык, а местное представительство координировало эту работу. Уже переведены на государственный язык ОС Windows XP, ОС Vista и Microsoft Office, что говорит о том, насколько серьезное внимание Microsoft уделяет развитию и продвижению своих программных продуктов в Азербайджане.

- Вы заняли эту должность сравнительно недавно, но скорее всего уже строите стратегические планы по развитию представительства Microsoft в Азербайджане. Можете поделиться с читателем перспективами?

- Построение стратегической линии развития - одна из главных моих задач как руководителя офиса Microsoft в Азербайджане. Что входит в основные планы? Во-первых, увеличение и укрепление партнерской сети. Во-вторых, дальнейшее продвижение наших самых передовых технологий, которые способствуют повышению эффективности работы заказчиков. В-третьих, это дальнейшее расширение и углубление сотрудничества с государством. В наши планы также входит ознакомление широких масс населения с различными линейками продуктов корпорации, донесение до общественности ценности лицензионного программного обеспечения.

- Несмотря на периодически проводимые рейды по магазинам, торгующим нелегальной продукцией в Азербайджане на данный момент велика. Какие рычаги корпорация планирует задействовать в борьбе с этим фактором?

- Должен сказать, что доля пиратской продукции на рынке не просто велика, а удручающе велика! По последним данным независимой международной исследовательской компании IDC, которая изучала положение дел в 129 странах, Азербайджан входит в тройку стран с наиболее высоким уровнем пиратства. Он у нас составляет 92%. Хотите поинтересоваться, с кем мы разделяем место в этой тройке? На первом месте по уровню пиратства в мире находится Армения, а на втором - Бангладеш. Мы понимаем, и думаю, вы с нами согласитесь, что это далеко не самое почетное место, и такое соседство не способ-

ствует улучшению международного имиджа Азербайджана. На самом деле, корпорация не борется с пиратством самостоятельно - этим занимается государство в лице своих компетентных органов. Оно, в первую очередь, заинтересовано в искоренении пиратства и улучшении столь нерадостной статистики, а также в том, чтобы интеллектуальная собственность была защищена. А на вопрос, почему же государство должно быть в этом заинтересовано, можно ответить следующим образом.

Во-первых, это способствует укреплению экономической мощи страны, поскольку стимулирует создание новых рабочих мест и налоговые поступления в казну. Во-вторых, это,

безусловно, приводит к серьезному прогрессу на рынке ИКТ, который очень чувствителен к вопросам интеллектуальной собственности. В-третьих, что немаловажно, это улучшает международный имидж страны. Ведь зарубежные инвесторы, крупные партнеры и даже целые государства серьезно оценивают этот факт перед тем, как начинать сотрудничество в области информационных технологий.

Мы заинтересованы в том, чтобы Азербайджан развивался не только как нефтяная страна, но и страна, где высоко ценится интеллектуальный потенциал и интеллектуальная собственность. Для этого необходимо, чтобы изменилось отношение людей к Программному Обеспече-





Круглый стол по вопросам функциональной совместимости продуктов Microsoft

нию, как к чему-то неважному, малозначительному и ничего не стоящему. В конце концов, купите самый "навороченный" компьютер, собранный с использованием самых последних технологических новинок, и не ставьте на него Операционную Систему. Что вы получите? Просто грудю ненужного железа. Вроде бы очень простая мысль, но многие в нашем обществе не осознали еще ее закономерности.

- Одним из основных аргументов потребителей в предпочтении пиратского ПО является "высокая цена" лицензионного ПО Microsoft и "приемлемая цена" пиратских копий. Но корпорация иногда идет на существенные уступки. Так, недавно российские учебные заведения получили возможность приобретать продукты Microsoft за 5% от их реальной стоимости. В этот пакет, помимо Microsoft Windows XP Starter Edition и Microsoft Office Home Edition, входят также программные продукты других производителей. Ожидают ли наши школы столь явные уступки от корпорации?

- Да, согласен, одним из основных оправдательных аргументов пиратов является высокая цена на лицензионное ПО. Но надо понимать, что любой продукт имеет свою цену, которая закладывается простыми экономическими принципами, - себестоимостью разработки, продвижения, дальнейшей поддержки и т.д. В конце концов, автомобиль

BMW тоже стоит дорого, но ведь по этому поводу никто не возмущается. Можно его, конечно, не купить, а угнать у законного владельца - получить, так сказать, по "приемлемой цене". Однако мы понимаем, что такой поступок будет оцениваться по другим критериям и кодексам, как это и делается во всех странах. Подчеркиваю - отношение к интеллектуальной собственности в развитых странах равнозначно отношению к материальной собственности, и этот факт является одним из основополагающих столпов, на котором держится экономика этих стран.

Что касается уступок корпорации, то хочу напомнить, что одним из первых шагов, который был предпринят компанией с момента прихода на рынок Азербайджана, стало заключение специального соглашения с Министерством образования. По его условиям все ПО, поставляемое в рамках программы компьютеризации для установки на компьютеры в школах, приобретается по символической цене. Эта цифра даже меньше упомянутых вами 5% реальной стоимости, а пакет ПО содержит версии Windows XP Professional и Microsoft Office Professional с возможностью дальнейшего бесплатного апгрейда на более новые версии. Как видите, Азербайджан получил даже более привлекательные условия, чем Россия.

- Расскажите, пожалуйста, о дальнейших перспективах сотрудничества корпорации с Министерством связи и информационных технологий и Министерством образования в плане обеспечения школ лицензионным ПО Microsoft.

- Практически с момента открытия офиса в Азербайджане Microsoft установил тесные рабочие и, я бы даже сказал, дружеские отношения с Министерством Связи и Информационных Технологий и Министерством образования. Совместно с МСИТ начато много интересных проектов. Например, совсем недавно Microsoft в составе консорциума с локальными партнерами Ultra и Azerin был объявлен победителем тендера по созданию электронной подписи для всей страны. Это событие очень важно не только для IT-сообщества, но и для всех остальных граждан: ведь проект затронет все слои населения - и государственные структуры, и коммерческие организации, и широкий круг частных лиц. Тесно сотрудничаем мы и с Министерством образования. Не так давно, совместно с нашими партнерами Siveko, Ultra, Intel и MADAD, мы начали внедрение системы электронного обучения. Пилотный проект был успешно реализован в двух школах Баку в первой половине этого года. А сейчас успешно вступил в первую фазу крупномасштабный проект, в рамках которого большая часть школ будет не только подключена к Интернету, но и оборудована современными системами управления электронным обучением. Это изменит все привычные представления о системе образования в стране и позволит нам выйти на качественно новый уровень.

- Какова роль корпорации в осуществлении государственной программы "Народный компьютер"?

- Мы являемся инициаторами этой программы, в рамках которой совместно с партнерами была проведена большая подготовительная работа. Программа находится на рассмотрении правительства страны и, мы надеемся, что она начнет реализовываться в ближайшем будущем.

- Удовлетворены ли вы уровнем работы сертифицированных партнеров Microsoft, и какие планы у правительства по их поддержке?

- У Microsoft в Азербайджане 36 партнеров разного уровня и специализации. Среди них "золотые" партнеры, сертифицированные или же просто зарегистрированные партнеры. Все они имеют различные компетенции, свою активность продаж и разные направления деятельности. Потенциальным партнером является каждая компания, работающая на рынке IT в Азербайджане, потому что работа в данной сфере предполагает и работу с ПО, в том числе, с ПО Microsoft. Мы заинтересованы в увеличении количества партнеров, в улучшении их работы и хотим, чтобы даже каждый небольшой магазин, торгующий сборными компьютерами, предоставлял клиентам возможность приобретения лицензионного ПО.

Спрос на рынке относительно сертификации значительно превышает существующее на данный момент предложение. Сегодня в Азербайджане работает всего три компании, которые предлагают сертифицированные курсы по продуктам Microsoft. Цены на обучение у них выше, чем цены, предлагаемые другими компаниями, дающими возможность изучить массу программных продуктов за несколько уроков. Но люди, прошедшие профессиональное обучение, действительно становятся настоящими специалистами, способными быстро найти хорошую высокооплачиваемую работу в ведущих компаниях и организациях страны.

- В Азербайджане зарождается, хоть и небольшая, но своя индустрия программного обеспечения. Что бы вы посоветовали компаниям при решении вопросов повышения конкурентоспособности их продуктов? Существуют ли специфические методы выхода на внутренний и внешний рынки с масштабируемым софтверным продуктом, который можно тиражировать?

- Да, действительно, эта индустрия в нашей стране еще только зарождается. На память приходят несколько локальных разработок: система машинного перевода "Dilmanch"; электронный словарь "Polyglot"; банковская система "Progress", созданная нашим партнером AZEL и уже установленная в нескольких азербайджанских банках; система бухгалтерского учета "Azmuhasib"; система аэронавигационного управления "Panda", разработанная компанией R.I.S.K., и

которая успешно продвигается на международном уровне; система управления образованием, на данный момент дорабатываемая компанией ULTRA совместно с коллегами из румынской компании Siveko. Возможно, я что-то и упустил, но локальных продуктов, которые можно тиражировать, пока не так много.

Надо иметь четкое представление, что разработка программного обеспечения требует специфического подхода, в корне отличающегося от обычного при работе в качестве поставщика компьютеров или системного интегратора. Здесь важны проектно-ориентированное мышление, постоянный контроль качества, налаженная система тестирования продуктов, своевременный выпуск обновлений и исправлений, в общем, особая культура программирования, обеспечивающая продукту долгую жизнь и постоянную востребованность.

У нас широко распространено мнение, что можно нанять несколько студентов, дать им задание, и они в результате напишут хорошую программу. Но проблемы возникают уже тогда, когда нужно координировать и направлять их работу, обеспечить тестирование и контроль качества. А что будет, если программисты найдут другое место работы и уйдут в тот момент, когда заказчику понадобится доработать программу? Кто разберется в их кодах? А они вообще задокументированы? И последняя ли это версия? Вообще, программисты считают, что легче написать новую программу, чем разбраться в старой. Вот так и возникают проблемы, с которыми, в конце концов, оказывается лицом к лицу конечный пользователь.

Разработку ПО нельзя рассматривать как второстепенную работу - это отдельное и независимое направление. И только, если это направление грамотно развиваться, оно сможет приносить пользу заказчику и приносить разработчику.

- Среди системных администраторов существует распространенное мнение, что безопасность продуктов Microsoft не находится на надлежащем уровне, доказательством чему является постоянное обнаружение критических дыр, системных ошибок в продуктах, а также постоянно выходящие Service Pack. Прокомментируйте это, пожалуйста.

- Нельзя забывать, что любые программные продукты создают люди. Программисты Microsoft являются высококвалифицированными специалистами, но и они не застрахованы от ошибок, тем более, что имеют дело с очень сложным предметом работы. Такие продукты, как Microsoft Windows, к примеру, содержат сотни миллионов строк кода. Ни одна компания-производитель ПО в мире не может заявить, что в ее разработках отсутствуют ошибки. Особенностью Microsoft является то, что она способна эти ошибки быстро обнаруживать и исправлять. И я считаю, что выходящие Service Pack свидетельствуют не о слабости, а о силе компании - это свидетельство постоянной доработки и улучшения существующих продуктов и внимания к пользователям. Вы, наверное, обратили внимание, что в последнее время сообщений о критических проблемах безопасности системы стало гораздо меньше. Это связано с тем, что корпорация подняла продукты на новый уровень безопасности, и мы как простые пользователи своих же продуктов замечаем это. Наибольшему же риску, связанному с безопасностью, подвергается именно пользователи контрафактного ПО. Системные администраторы подтвердят, что лицензионное, "взломанное" ПО изначально работает некорректно, и обновления, защищающие работу пользователя, не устанавливаются на эти компьютеры.

- В интервью редактору PC Magazine Билл Гейтс заметил, что "Microsoft может себе позволить роскошь порой опаздывать. Мы можем терпеливо трудиться, шаг за шагом улучшая свою продукцию". Сейчас это особенно видно, когда Google уже выпустил свой браузер, а основные производители программного обеспечения для просмотра сайтов Mozilla, Apple и Opera предоставили пользователям новые версии своего софта. Отложенный же до конца года релиз Microsoft Internet Explorer 8 принесет что-то новое пользователям?

- Трудно сказать, что Microsoft злоупотребляет этой роскошью. Совсем недавно был объявлен самый масштабный в истории компании выпуск серверных продуктов - Server 2008, SQL 2008 и Visual Studio 2008. Новый релиз браузера Internet Explorer 8 несет в себе массу новых возможностей как для конечных пользователей, так, в особенности, и



для разработчиков. Вы сами можете это проверить - достаточно зайти на наш сайт и скачать бэта-версию, она есть в открытом доступе.

- Еще один вопрос, касающийся конкуренции. Компания Google сейчас идет по пути, обратному пройденному корпорацией Microsoft, и не исключено, что в итоге он приведет ее к выпуску полноценной операционной системы. Microsoft же, в свою очередь, прилагает немало усилий для выхода на рынок Интернет-поисковиков, да и Стив Баллмер позиционирует будущее корпорации, как Интернет-компания. Как вы относитесь к этой ситуации, и какие реальные шансы у Microsoft упредить свои позиции?

- Мы любим конкуренцию - именно она не дает нам почитать на лаврах и заставляет постоянно совершенствовать свои продукты, от чего в результате выигрывают конечные пользователи. Microsoft имеет серьезные намерения в области онлайн-сервисов и, если обратиться к истории, поставленных целей всегда добивается.

- В России существует программа Russian Blogger, а внутри Microsoft работает группа, которая принимает активное участие в общении с пользователями. Это самые лучшие эксперты в своих областях - Microsoft Consulting Services, которые всегда готовы ответить на любые вопросы по программному обеспечению. Возможно ли появление схожей программы в Азербайджане и как местные системные администраторы могут получать консультации этих специалистов?

- Microsoft осуществляет консультации и поддержку клиентов и адми-



Презентация новых продуктов Microsoft в рамках программы "Герои среди нас"

нistrаторов в рамках программ корпоративного лицензирования. Кроме того, мы всегда рассматриваем проблемы, о которых сообщают нам, к примеру, по телефону. К сожалению, мы пока не располагаем свободными ресурсами, которые могли бы осуществлять онлайн-поддержку посредством общения с пользователями в блогах.

- Планируются ли существенные изменения в работе сайта microsoft.com/azerbaijan? Ведь уже на протяжении года локализованной остается лишь первая страница ресурса.

- Сайт мы пока не анонсируем, поскольку он находится в стадии тести-

рования и доработки. Планируем объявить о нем в начале 2009 года.

- Недавно состоялась презентация новых серверных продуктов семейства Microsoft, а о новой ОС Windows 7 известно совсем немного. Не могли бы вы приподнять завесу тайны над готовящимся продуктом?

- Это новая ОС, которая будет значительным продвижением по сравнению с предыдущими версиями. На недавно прошедшей в Лос-Анджелесе международной конференции разработчиков профессионалы всего мира были ознакомлены с основ-

ными принципами ее работы. В начале следующего года будет выпущена бэта-версия, которая даст возможность оценить все возможности новой платформы. Нового в ней очень много.

- И последний вопрос, который интересует многих наших читателей. Каких новинок от Microsoft стоит ожидать пользователям в ближайшее время?

- Мы уже говорили о новых платформенных продуктах, вы знаете и о Windows 7, а в ближайшее время мы ожидаем появления новой версии Windows Mobile 7. Следите за нашими анонсами!



GUNNEBO

For a safer world®

IT Solutions предлагает современные системы для контроля и управления доступом от всемирно известного производителя Gunnebo

Контроль доступа



Ограждения



Шлагбаумы, ворота и блокираторы дорог



Профилактика, сервис и гарантийное обслуживание, а также установка систем видеонаблюдения и противопожарной безопасности



Азербайджан, Баку, пр-т Бюль-Бюля, 53
Тел.: (+99412) 596 0100
Факс: (+99412) 596 0011
E-mail: office@its.az

Ваш сайт тоже может быть... **ПРАВИЛЬНЫМ!**

Ecommerce предлагает полный комплекс услуг по разработке и созданию веб-сайтов любого уровня сложности: от одностраничных промо-сайтов, до сложных многоуровневых и многоцелевых порталов. Профессионализм и опыт сотрудников позволяет точно определять цели, преследуемые Заказчиком, и профессионально воплотить его замыслы в жизнь.

Мы создаем разные сайты, но всегда стараемся, чтобы они были понятными и информативными, радовали глаз и приносили пользу их владельцам.

Наши дизайнеры предложат Вам оригинальные и стильные варианты оформления Вашего интернет-проекта, не противоречащие, а только подчеркивающие элементы Вашего фирменного стиля.

Помимо создания сайтов, наша веб-студия имеет опыт по внедрению систем управления контентом. Данные системы позволяют достаточно просто добавлять и редактировать информацию на сайте и представляют собой средства редактирования структуры сайта, публикации текстовых материалов и иллюстраций, обновления новостей и создания каталогов продукции.

При создании сайтов мы уделяем внимание каждой мелочи, которая влияет на эффективный результат – от предпроектного анализа сайтов Ваших конкурентов до тестирования юзабилити веб-интерфейса и нюансов поисковой оптимизации сайта.



Интернет-магазин от компании

N-LINK

intelligent solutions

Наша компания предлагает Вам еще один инструмент для развития и рекламы Вашего бизнеса при минимальных затратах - Ваш собственный Интернет-магазин!

Учитывая растущий в стране бум информационных технологий, в том числе электронной коммерции, и в связи с внедрением в Азербайджане платежной системы GoldenPay, позволяющей производить оплату покупок пластиковыми картами непосредственно через веб-сайт, Интернет-магазины в ближайшее время получат «второе дыхание» и могут стать также источником получения дополнительных доходов.

Интернет-магазин - это еще и мощное маркетинговое оружие. Рекламные компании, скидки и бонусы позволяют обеспечить продвижение и сбыт определенных товаров гораздо более эффективно и с меньшими затратами по сравнению с обычной рекламой. Ведь аудитория Ваших потенциальных клиентов увеличивается в сотню, а то и в тысячу раз.

Как получить своего посетителя Интернет-магазина? Зайдите на www.yandex.ru или на www.google.az и наберите в строке поиска, к примеру, «LCD мониторы Азербайджан», «принтер Баку», «принтер Азербайджан» или «ноутбуки в Баку». В первых строках результатов отбора Вы увидите ссылку на сайт нашего Интернет-магазина. Благодаря этому мы получаем в месяц несколько тысяч дополнительных посетителей, число которых постоянно растет. И то же самое мы можем сделать для Вас.

Создание систем электронной коммерции достаточно сложная и трудоемкая работа. Стоимость индивидуальной разработки Интернет-магазина на рынке Азербайджана варьируется на сегодняшний день **от 1500 до 3000 AZN**. В результате трехгодичной кропотливой работы сотрудников нашей компании над разработкой собственных Интернет-ресурсов, сегодня мы обладаем технологиями, позволяющими сделать Вам предложение, от которого достаточно сложно отказаться.

Мы предлагаем Вам приобрести **Интернет-магазин + обучение по цене 500AZN!**

В эту цену входит полный пакет программного обеспечения Интернет-магазина, настройка и обучение персонала. Кроме веб-сайта, Вы получаете также корпоративную электронную почту. От Вас требуется только подключить хостинг и предоставить для обучения своего сотрудника. При этом технический специалист не требуется, достаточно сотрудника, умеющего работать на компьютере с офисными приложениями, например, подготовленного секретаря. Весь процесс настройки и обучения займет от 1 до 2 недель.

Предложение действует только до конца года!

Создание организационных диаграмм в Microsoft Office Visio Professional

Компания Applied Technologies Incorporated при поддержке представительства корпорации Microsoft в Азербайджане продолжает знакомить наших читателей с инновационными продуктами.

Очень часто в повседневной жизни и на работе мы встречаемся с необходимостью электронно-графического выражения своих мыслей. Естественно, для этого требуется хороший уровень знаний специальных программ. Изучение же этих приложений является довольно трудоемким процессом, занимающим достаточно много времени. Как же быть, если решение определенной проблемы требует оперативно представить информацию в виде чертежа, графика, диаграммы или рисунка? На помощь, как обычно и происходит в подобных случаях, приходит Microsoft, с программой Visio Professional, входящей в комплексный пакет приложений Microsoft Office. Программа, изначально задуманная как средство создания графических документов для бизнеса и в области профессиональной инженерии, оказалась настолько простой в использовании и разнообразно функциональной, что в реальности множество людей стали

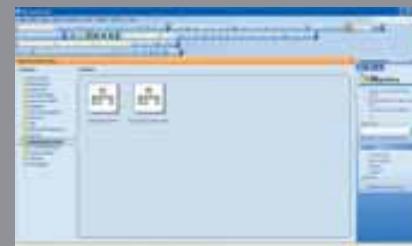
использовать Visio для решений целого ряда разнообразных задач.

Visio содержит значительное количество образцов (templates) для создания рабочих диаграмм (Flowchart), воспроизведения различного вида карт и планов зданий, представления сетевой инфраструктуры (Network Diagram) и организационной структуры компании (Organization Chart), а также для работы с другими графическими документами. Например, благодаря простоте в использовании, Visio может понадобиться, если вам необходимо подобрать новую мебель для гостиной, графически отобразить организационную структуру вашей организации или создать карту проезда к офису. Программа абсолютно безболезненно сможет осуществить эти ваши желания. Сегодня мы подробно остановимся на создании организационной диаграммы.

Организационные диаграммы служат для графического представления взаимосвязей между людьми, операциями, функциями и процедурами внутри организации. Шаблон организационных диаграмм используется для автоматического создания иерархической структуры путем перетаскивания и размещения основных фигур над дочерними, включая рисунки и настраиваемые текстовые поля. Связи между объектами структуры изображаются в виде пунктирных линий или других соединительных элементов. Для создания организационных диаграмм на основе данных, хранящихся в файлах, используется Мастер диаграмм. Это упрощает последующую процедуру обновления самой диаграммы.

Начнем создавать нашу диаграмму. Для этого будем использовать образец Organization Chart. Но сначала необходимо открыть Visio, что можно сделать через кнопку START на

панели задач: START->All Programs->Microsoft Office->Microsoft Office Visio 2003. Далее выбираем категорию Organization Chart и запускаем одноименный template, как показано на рисунке.



Остановимся немного подробнее на интерфейсе рабочей области. Одновременно с загрузкой образца загружается и панель управления организационными диаграммами (1), меню Organization Chart (4) и вспомогательное окно Shapes ("Формы") (2), которое состоит из соответствующих образцу шаблонов (stencil). В нашем случае, при открытии образца Organization Chart в окне Shapes мы наблюдаем шаблон Organization Chart Shapes. Это и есть те основные элементы, которые пригодятся нам в последующей работе.



Для отображения организационной иерархии в Visio используются следующие оригинальные образцы (Master), находящиеся внутри шаблона Organization Chart Shapes:

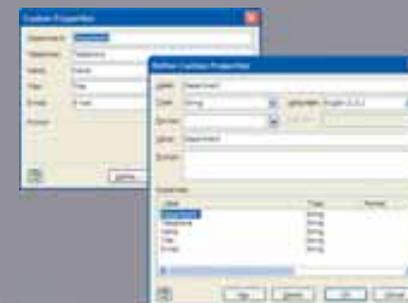
- Executive** - отображает главу компании или руководителя проекта.
- Manager** - отображает топ-менеджеров, начальников отделов, непосредственно подчиненных уровню Executive.

- Position** - обозначает простых сотрудников компании.
- Consultant** - обозначает консультантов компании или подрядчиков.
- Vacancy** - обозначает свободные вакансии в компании.
- Assistant** - может обозначать ассистента менеджера или волонтеров.
- Staff** - обозначает штат служащих, служебный персонал, личный состав компании.

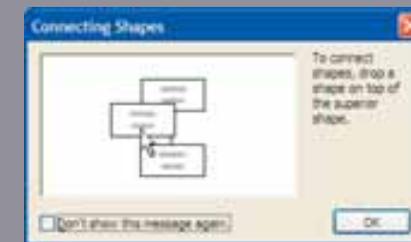
Все эти элементы отличаются друг от друга графическим оформлением, но изначально имеют общие свойства:

- Department** - отдел.
- Telephone** - номер телефона.
- Name** - имя.
- Title** - должность.
- E-mail** - адрес электронной почты.

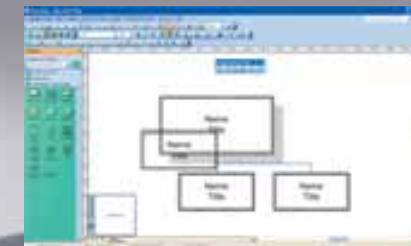
По умолчанию в каждом блоке отображается только имя и должность сотрудника. Свойства можно изменять, удалять или добавлять новые, используя кнопку Define в окне свойств объекта.



Теперь, изучив некоторые особенности Visio, мы можем перейти к непосредственному созданию организационной диаграммы. Для этого необходимо перетащить с Шаблона Organization Chart Shapes требуемый Мастер на рабочую область. Начнем, конечно, с главы нашей организации и перетащим Мастер Executive. После того, как первый объект появится в рабочей области, Visio проинформирует нас о том, каким образом в дальнейшем будет устанавливаться связь между объектами-сотрудниками в организационной диаграмме. Оказывается, что достаточно всего лишь перетащить объект, идентифицирующий "подчиненного", на объект, идентифицирующий "руководителя", и связь между ними будет установлена.



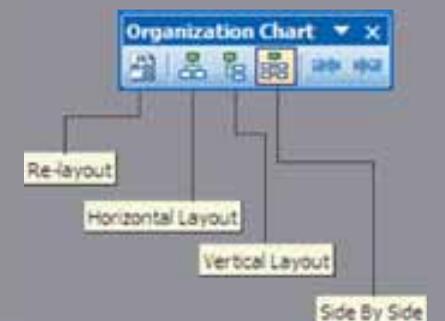
Добавим к главе нашей виртуальной организации трех менеджеров. Перетащим три раза Мастер Manager на уже имеющийся в рабочей области объект Executive. Убедимся, что между ними установлена связь "руководитель"- "подчиненный".



Есть более легкий и удобный способ для присвоения руководителю более одного подчиненного одновременно. Для этой цели служит Мастер Multiple shapes. Перетащим его на одного из менеджеров. Откроется окно для добавления нескольких подчиненных, в котором нужно будет выбрать количество объектов-подчиненных, а также тип объекта. В нашем случае количество подчиненных будет 3, а тип объекта - Position. Таким же образом добавим по пять подчиненных каждому из оставшихся двоих менеджеров.



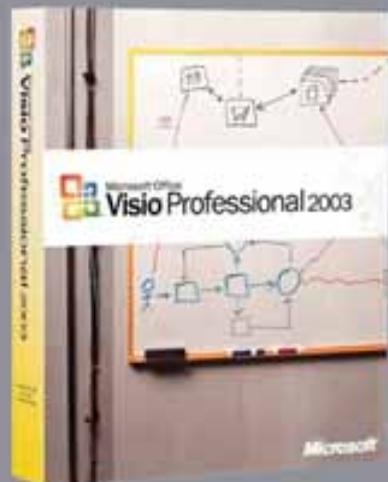
Как видим, результат пока представляет собой полную неразбериху. Объекты расположены на странице неэффективно и накладываются друг на друга, делая невозможным считывание информации. Как же быть в подобной ситуации? На выручку придет панель инструментов Organization Chart. Кнопки на ней позволяют нам перераспределить объекты в документе (re-layout), задать горизонтальное, вертикальное или совместное (Horizontal layout, Vertical layout, Side by Side) расположение объектов подчиненных, относительно объекта руководителя.



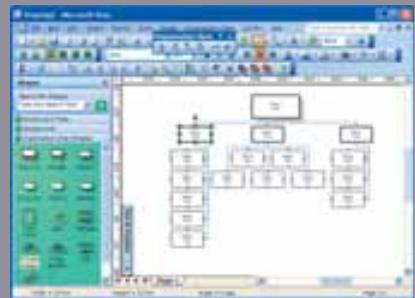
Возможно также, выбрав объект на странице, воспользоваться командой Arrange Subordinates из меню Organization Chart.



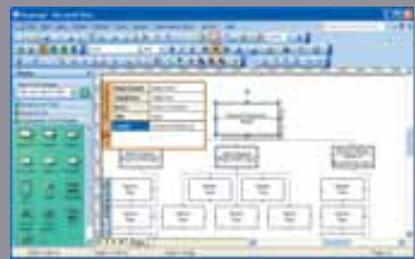
Воспользуемся кнопкой вертикального расположения объектов для



крайнего левого менеджера и выберем выравнивание по левой стороне (align left), а для крайнего правого менеджера выберем вертикальное выравнивание по правой стороне (align right). Для центрального менеджера выбираем "Горизонтальное расположение->Располагать ступенями" (horizontal layout->Stagger). В заключение нажмем кнопку re-layout. В итоге получается структурированная, понятная и легко читаемая организационная диаграмма.



Теперь можно ввести имена и должности сотрудников и менеджеров. Двойной клик по объекту активизирует инструмент ввода текста, формат которого можно будет изменять, как заблагорассудится, с использованием стандартных средств Microsoft Office. Есть и другой способ, который заключается в том, чтобы проименовать объекты, используя свойства самих объектов: для этого из контекстного меню "Объект" необходимо будет выбрать Properties (в это же меню можно попасть посредством вспомогательного окна Visio, доступ к которому мы получаем через меню View -> Custom Properties Window). Этот способ предпочтительней прямого ввода текста, поскольку позволяет также редактировать дополнительные свойства объекта. Следует отметить, что у каждого типа объекта в Visio свои уникальные свойства. Давайте в нашем примере, кроме имени и должности, заполним поле e-mail для главы и менеджеров, как это показано на рисунке.

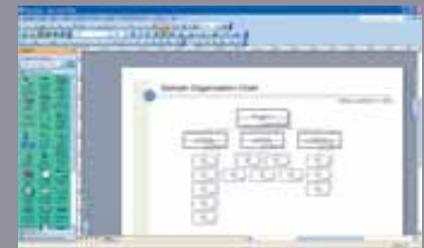


Возникает вопрос, каким же образом мы можем отразить дополнительные свойства на самом объекте, например, тот же самый e-mail адрес? Для этого нам понадобится открыть меню Organization Chart Option ("Опции объекта") и на вкладке Fields ("Поля") включить отображение дополнительного блока данных. Всего этих блоков пять: один центральный и четыре угловых. Давайте на нашем примере зададим отображение в нижнем правом углу объекта - это пятый блок (Block 5).



Можно сказать, что наша диаграмма готова. Осталось, разве что, добавить некоторое разнообразие в оформление. Попробуем воспользоваться мастером Border Graphic 2. Он находится в шаблоне Border and Titles, во вспомогательном окне Shapes. Дважды кликнув по заглавию, наберем Sample Organization Chart. Это будет название нашей органи-

зационной диаграммы. Естественно, вы можете выбрать любую другую рамку и задать другое название для диаграммы.



Воспользовавшись Шаблоном Background, выберем понравившийся нам фон, например, Background Cosmic, и перетащим его на рабочую область. Далее, кликнув правой кнопкой мыши на рабочей области, выбираем из контекстного меню команду Color Schemas ("Цветовые Схемы"). Откроется окно, в котором возможно выбрать схему оформления нашего документа из уже имеющихся, или же создать новую. Для неопытных пользователей лучше и проще использовать схемы, предоставляемые вместе с Visio, поскольку все заданные в них цвета согласованы между собой, что позволяет оформить документ красиво и гармонично.



ATI Applied Technologies Incorporated

GREAT OPPORTUNITY FROM ATI!

You buy licensed software – we provide free training!

Being leader on IT market within last 11 years, Applied Technologies Inc till today continue in Business improvement and successfully completes defined customer projects. In so doing, one of the core competences of the company is its problem solving competence. To ATI, the competent support of technology-oriented companies with specialist expertise is the key to the mutual success.

As part of an improvement we suggest new service for our Customers. Buy licensed software from us – You will wonder with your benefits!

For more information: www.ati.az
40 Jafar Jabbarli Street
Caspian Business Center, 2nd floor, ATI Company
AZ1065, Baku, Azerbaijan
Tel.: (994 12) 498 0959, 498 8316, 497 1221
Fax: (994 12) 497 2112
e-mail: office@ati.az

Microsoft CERTIFIED Technical Education Center



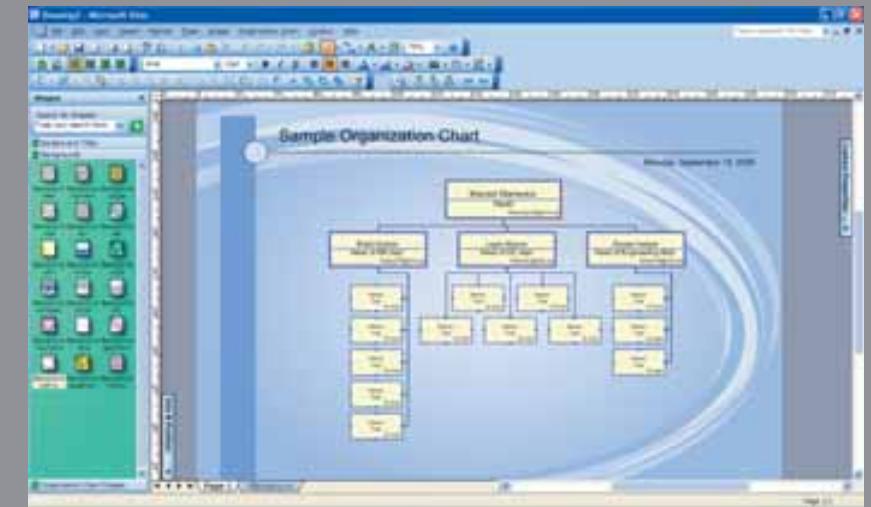
Вот мы и подготовили Организационную диаграмму абстрактного предприятия. Можете сами оценить, насколько все просто и понятно в Visio. Если организационная диаграмма получается большой и ее сложно разместить на одном листе, то Visio 2003 позволяет разбить диаграмму на несколько страниц. Когда создана верхняя часть организационной диаграммы, описание можно продолжить на новой странице, начиная с выбранного подразделения. Элементы, обозначающие одно и то же подразделение на разных страницах, будут синхронизиро-

ваться между собой при изменении названия и параметров подразделения. Для этого из контекстного меню требуемого объекта надо выбрать пункт Create Synchronized Copy.

Резюмируя наш небольшой урок, можно подчеркнуть, что отличительной чертой Visio является простота и удобство создания диаграмм, а также полная интеграция с другими продуктами Microsoft Office. Благодаря этому, специалисты, увидев-

шие Visio в первый раз, уже через несколько часов начинают создавать диаграммы бизнес-процессов и организационных структур, чтобы в последующем использовать их в документах Microsoft Word. Visio содержит средства построения диаграмм, необходимые широкому кругу пользователей, и придется по душе специалистам в разных областях бизнеса.

С уважением, команда ATI



Карты твоей памяти

В мире современных технологий, цифрового видео и цифровой фотографии сегодня невозможно обойтись без карточек памяти. Цифровая фотография очень прочно вошла в нашу жизнь, производители фотоаппаратов сегодня предлагают огромное количество разнообразных моделей, для которых, в свою очередь, разрабатываются различные карты памяти: Compact Flash, SD, MMC и т.п.



Азербайджанский рынок предлагает огромное количество типов карт памяти с различными скоростными характеристиками от множества производителей. Они обозначаются так называемыми "иксами" - 80X, 150X, которые соответствуют определенной скорости записи и считывания информации. Например, скорость карты памяти SD 150X соответствует 22,5 Mb/сек. На первый взгляд кажется, что все более чем понятно, однако редкий неподготовленный читатель окажется в курсе того, что сам по себе интерфейс SD 1.1 не позволяет оперировать данными со скоростью больше 20 Mb/сек. Это же касается и современных цифровых камер. Добавим к этому и то, что в основном у нас в магазинах представлены бюджетные промежуточные устройства для считывания информации с карт памяти (Card-reader), построенные на недорогих чипах, которые и вовсе неспособны передавать информацию со скоростью больше, чем 10 Mb/сек.

Сегодня большинство производителей выносят красивые и громкие фразы о скоростных данных на упаковку своих карт памяти, но на практике оказывается, что фактическая скорость разнится с ее теоретической составляющей. Это не обман со стороны вендоров, просто тонкий маркетинговый ход, который в некоторых случаях, возможно, и подкреплён технологической базой. Но чтобы ваша карта памяти работала высокоэффективно и быстро, необходимо учитывать и скорость интерфейса передачи данных, и качество вашего card-reader.

Как это работает

Карты памяти являются специальным видом памяти, созданным для применения в мобильных устройствах. Благодаря своим параметрам они идеально подходят для всего спектра мобильных устройств: от сотовых



телефонов и MP3-плееров до цифровых фотоаппаратов. Карта памяти не требует дополнительной энергии для хранения данных, так как в отличие от обычных накопителей HDD и приводов CD/DVD, карты памяти не содержат механически движущихся частей (за исключением Microdrive), что наряду с компактностью является важным преимуществом. Она является так называемой "энергонезависимой" памятью, и потребляемой энергии требуется только для записи данных. Карта памяти является многократно перезаписываемой и допускает изменение/перезапись хранимых в ней данных множество раз. В зависимости от типа карт памяти, возможна перезапись информации от 10 000 до 1 000 000 раз.

Физический размер карт памяти составляет 11...40 мм в длину и ширину, а толщина не превышает 3 мм. Кроме того, информация, записанная на карту памяти, может храниться очень длительное время (от 20 до 100 лет) и способна выдерживать значительные механические нагрузки (в 5-10 раз превышающие предельно допустимые для обычных накопителей HDD). Но последнее утверждение, отнюдь, не является стимулом для проведения физических экспериментов над вашими картами памяти.

Карты памяти (flash-память) ведут свою родословную от постоянного запоминающего устройства (ПЗУ) компьютера, но при этом могут работать, как оперативное запоминающее устройство (ОЗУ). Микросхема карты памяти объединяет в себе качества обоих типов памяти: она позволяет сравнительно быстро записывать и считывать данные, да еще "не забывает" записанное после выключения питания. Именно эта способность к "долговременной памяти" и позволяет использовать flash-микросхемы в качестве альтернативы дискетам, компакт-дискам и

жестким дискам, то есть устройствам хранения данных, которые могут годами, если не столетиями, сохранять информацию без какого-либо изменения и без всяких потерь.

Появилась flash-память благодаря усилиям японских ученых в 1984 году. Именно тогда компания Toshiba объявила о создании нового типа запоминающих устройств, а годом позже начала производство микросхем емкостью 256 Kb. Правда, событие это тогда не всколыхнуло мировую общественность, как и второе рождение flash-микросхем, произошедшее уже под брэндом



Intel в 1988 году. В течение почти целого десятилетия новинка оставалась вещью, известной лишь в узких кругах инженеров-компьютерщиков. И только появление малогабаритных цифровых устройств, требовавших для своей работы значительных объемов памяти, послужило отправной точкой роста популярности flash-устройств. Начиная с 1997 года flash-накопители (карты памяти) стали использоваться в цифровых фотоаппаратах, после чего сфера распространения твердотельной памяти с возможностью хранения и многократной перезаписи данных стала охватывать



MP3-плееры, наладонные компьютеры, цифровые видеокамеры и прочие миниатюрные гаджеты любителей цифрового мира.

Кстати, слово flash может обозначать короткий кадр фильма, вспышку, мелькание или отжиг стекла. Согласно основной версии, термин flash появился в лабораториях компании Toshiba как характеристика скорости стирания и записи микросхемы flash-памяти "in a flash" (то есть, "в мгновение ока"). С другой стороны, причиной появления термина может быть слово, используемое для обозначения процесса "прожигания" памяти ПЗУ, которое досталось новинке в наследство от предшественников. В английском языке "засвечивание" или "прожигание" микросхемы постоянного запоминающего устройства обозначается словом flashing. По третьей версии слово flash отражает особенность процесса записи данных в микросхемах этого типа. Дело в том, что, в отличие от прежнего ПЗУ, запись и стирание данных во flash-памяти производится блоками-кадрами, а термин flash как раз и имеет в качестве одного из значений короткий кадр фильма.

Типы карт памяти

На текущий момент существует множество типов носителей для хранения данных, используемых в цифровой технике. Наиболее распространены следующие: Compact Flash, CompactFlash Type II, Microdrive, Secure Digital, Secure Digital HC, miniSD, miniSDHC, microSD (TransFlash), microSDHC, xD-Picture, SmartMedia, Memory Stick, Memory Stick Pro, Memory Stick Duo, Memory Stick Pro Duo, MultiMedia Card, RS-MMC, DV-RS-MMC, MMCPlus, HC MMCPlus, microMMC, micro Memory Stick.

Карты памяти **Compact Flash (CF)** являются самыми распространенными, их поддерживают многие цифровые фотокамеры, карманные компьютеры, MP3-плееры и т.д. Данный тип имеет один из самых оптимальных показателей соотношения объем/цена. Дальнейшее развитие этой памяти привело к созданию следующего типа карт - CompactFlash Type II (CF Type II). Его физическое отличие от предшественника - увеличенная скорость чтения/записи и несколько большая толщина. Цифровая техника, рассчитанная на карты CompactFlash Type II, может использовать и тип I. Большинство устройств, поддерживающих формат CompactFlash Type II, совместимо с IBM Microdrive. Что же касается скорости чтения или записи, то они зависят от производителя, от серии и от объема карты.

Microdrive - это очень маленький по физическим размерам жесткий диск для персональных и портативных электронных устройств. Основным достоинством Microdrive является

их невысокая (по отношению к объему) цена и совместимость с CF Type II. Среди недостатков можно выделить легкий шум, повышенное энергопотребление и тепловыделение, невысокое быстродействие, чувствительность к вибрации.

Secure Digital (SD) - один из самых распространенных форматов хранения данных. SD-карты выделяются компактными размерами (32x24x2,1 мм) и возможностью защиты хранящейся на них информации от копирования. К достоинствам карт памяти данного типа также можно отнести высокую скорость записи/чтения, повышенную защиту информации на карте от случайного стирания или разрушения, механическую прочность и низкое энергопотребление.

Secure Digital HC (High Capacity) является расширением формата Secure Digital и позволяет выпускать карты памяти емкостью от 4 Gb и выше, в то время как объем карт стандарта SD ограничен 4 Gb. Карты памяти SDHC внешне очень похожи на SD, однако могут использоваться только с SDHC-совместимыми устройствами.

miniSD (Mini Secure Digital Card) - карты нового стандарта miniSD. Отличаются от стандартных карт памяти Secure Digital меньшими размерами (21,5x20x1,4 мм). Для обеспечения работы карты в устройствах, оснащенных обычным SD-слотом, предусмотрен адаптер.

microSD (Micro Secure Digital Card) - карты памяти microSD являются суперкомпактными съемными устройствами памяти. Их размеры составляют 11x15x1 мм.

Карты данного формата используются, в первую очередь, в мобильных телефонах, так как благодаря своей компактности позволяют существенно расширить память телефона, не увеличивая при этом его размеры. Карты microSD полностью совместимы с устройствами, работающими на TransFlash (T-Flash) картах. Предполагается, что формат TransFlash будет полностью вытеснен форматом microSD. Для обеспечения совместимости карт T-Flash и microSD с устройствами, поддерживающими стандарт SD, выпускаются специальные SD-адаптеры.

miniSDHC (Mini Secure Digital High Capacity) - является расширением формата miniSD и позволяет выпускать карты памяти емкостью свыше 4 Gb. Карты памяти miniSDHC внешне очень похожи на miniSD, однако могут использоваться только с miniSDHC-совместимыми устройствами.

microSDHC (Micro Secure Digital High Capacity) - является расширением формата microSD и позволяет выпускать карты памяти емкостью свыше 4 Gb. Карты памяти microSDHC внешне очень похожи на microSD, однако могут использоваться только с microSDHC-совместимыми устройствами.

xD-Picture - это относительно новый тип карт памяти, созданный Olympus, FujiFilm и Toshiba. Карта xD-Picture предназначена в основном для хранения цифровых фильмов и цифровых фотоснимков. Карты памяти данного типа отличаются высокой надежностью, компактностью, имеют самые низкие показатели энергопотребления среди носителей и очень



хорошие показатели по скорости и чтению.

Smart Media является одним из самых распространенных форматов хранения данных для портативных устройств. К недостаткам карт данного типа можно отнести небольшой ресурс работы (около 5 лет) и незащищенность от внешних воздействий. Кроме того, ряд производителей, в частности Olympus, ограничивает функциональность карт Smart Media "чужих" производителей в своей технике. Основными достоинствами карт Smart Media являются компактность и сравнительно невысокая цена.

Memory Stick - формат карт памяти, представленный компанией Sony в 1998 году. Используется преимущественно в продукции Sony и является самым дорогим из существующих носителей информации. Размеры Memory Stick - 21,5x50x2,8 мм, вес - около 4 г.

Memory Stick Pro в нем не практически неотличима от карты Memory Stick. Отличия заключаются в более высокой скорости передачи данных, большем объеме памяти и другом интерфейсе. Интерфейс имеет обратную совмести-

мость. В устройствах со слотом Memory Stick Pro можно использовать карты Memory Stick, но не наоборот.

Memory Stick Duo. Данный стандарт памяти разработался и поддерживается компанией Sony. Корпус достаточно прочный. На данный момент - это самая дорогая память из всех представленных. Memory Stick Duo был разработан на базе широко распространенного стандарта Memory Stick от той же Sony, но несовместим с ней разъемом и отличается малыми размерами (20x31x1,6 мм). Для того, чтобы использовать карту Memory Stick Duo с устройством, имеющим слот Memory Stick, необходимо использовать специальный переходник.

Memory Stick Pro Duo является компактной версией карты Memory Stick Pro, его размеры составляют 20x31x1,6 мм. Для того, чтобы использовать карту Memory Stick Pro Duo с устройством, имеющим слот Memory Stick Pro, также необходим специальный переходник.

Карты стандарта **Memory Stick Pro-HG Duo** были анонсированы в конце 2006 года. Главное отличие от карт Memory Stick Pro Duo состоит в более высокой скорости передачи данных (до 30 Mb/сек.). Карты Memory Stick Pro-



HG Duo предназначены для использования с цифровыми камерами высокого разрешения.

micro Memory Stick - карты, также разработанные компанией Sony. Они имеют очень маленькие размеры (15x12,5x1,2 мм) и способны эффективно работать при напряжениях 1.8 и 3.3 В. Защита от несанкционированного копирования обеспечивается технологией Sony MagicGate. В основном применяются в мобильных телефонах SonyEricsson. Для использования с устройствами, поддерживающими Memory Stick Pro, потребуется специальный переходник.

MultiMediaCard (MMC) - миниатюрный энергонезависимый кремниевый носитель информации. MMC являются результатом совместной разработки компаний SanDisk и Siemens. К преимуществам карт данного типа относятся малые размеры, а также прочная механическая конструкция и низкое энергопотребление. Среди недостатков можно отметить медленный интерфейс и достаточно высокую стоимость.

RS-MMC (Reduced-Size MultiMediaCard) - карта памяти, которая вдвое короче стандартной карты MMC. Ее размеры составляют 24x18x1,4 мм, а вес - около 1 г. Все же остальные характеристики не отличаются от MMC. Для обеспечения совместимости с существующим стандартом MMC при использовании карт RS-MMC нужен адаптер.

DV-RS-MMC (Dual Voltage Reduced-Size MultiMediaCard) - карты, поддерживающие работу при напряжении 3.0/1.8 В. Применяются в основном в мобильных телефонах, а при наличии переходника могут использоваться в любых устройствах, совместимых с MultiMediaCard. Физические размеры составляют 24x18x1,44 мм, вес 1 г.

Карты памяти **MMCPlus** были анонсированы в 2005 году, и их главное

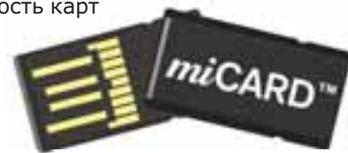


отличие от карт SD и MMC заключается в высокой скорости передачи данных (до 52 Мб/сек.). Карты этого стандарта имеют размеры 24x32x1,4 мм.

MMCPlus HC является расширением формата MMCPlus и позволяет выпускать модели емкостью 4 Гб и выше. Карты памяти HC MMCPlus внешне очень похожи на MMCPlus, однако могут использоваться только с совместимыми устройствами.

microMMC - миниатюрные карты памяти для мобильных устройств с поддержкой ECC (Error Checking and Correction - обнаружение и исправление ошибок при записи/чтении). Обладают низким энергопотреблением, что продлевает время работы мобильного телефона или иного устройства. Двойное рабочее напряжение 3.3 и 1.8 В, размеры 24x18x1,4 мм.

miCard (Multiple Interface card) - новый формат карт памяти, который предназначен для работы как в мобильных устройствах с поддержкой стандарта MMC (MultiMediaCard), так и в любых компьютерах с портом USB. Карты miCard можно использовать для прямого переноса данных между портативным устройством и настольным компьютером, без подключения Card-reader. Одним из преимуществ этого стандарта является высокая скорость передачи данных (480 Мб/сек.), а максимальная емкость карт - около 2 Гб.



СУПЕРПРЕДЛОЖЕНИЕ ПО СУПЕРЦЕНЕ! 10 AZN! Бесплатный модем, доступ в Интернет всего за 10 AZN!

22 AZN 3 недели - 30 AZN, 1 месяц - 107 AZN

10 AZN 3 недели - 25 AZN, 1 месяц - 87 AZN

5 AZN 3 недели - 17 AZN, 1 месяц - 57 AZN

+5 GUN 5 дней - 5 AZN, 10 дней - 10 AZN, 15 дней - 15 AZN

SUPER DIAL-UP Всегда дешевле!

Безлимитный 27 AZN **+** Бесплатный модем, Бесплатное подключение, Бесплатная инсталляция*

Скорость доступа к местным ресурсам на всех тарифных планах - 2 Мбит/с.

Скорость	Bronze	Silver	Gold	Platinum	Скорость	Bronze	Silver	Gold	Platinum
128 Kbit/s	27	36	54	108	1024 Kbit/s	110	146	220	440
256 Kbit/s	38	51	76	152	1500 Kbit/s	170	227	340	680
512 Kbit/s	55	73	110	220	3000 Kbit/s	339	452	678	1356
768 Kbit/s	86	115	172	344	6000 Kbit/s	677	903	1354	2708
Емкость модема	1.6	6.16	10.20	20	Емкость модема	1.6	6.16	10.20	20

* - Бесплатное подключение предоставляется только на тарифных планах ежемесячной абонентской платы которых составляет более 50 AZN. Бесплатный модем и инсталляция предоставляется только на тарифных планах ежемесячной абонентской платы которых составляет более 70 AZN. Для остальных тарифных планов стоимость подключения составляет 15 AZN, стоимость инсталляции 6 AZN, модем выдается под договор в размере 27 AZN. Тарифный план SuperADSL 128 Kbit/s предназначен исключительно для домашнего использования.

СКИДКА ДО 50% ЛЕТНЯЯ КАМПАНИЯ **SUPER ADSL** Всегда лучше!

Superonline располагает самыми совершенными в Баку техническими площадками, а также высокоскоростными каналами передачи данных, обеспечивающими бесперебойную и качественную работу Вашего сайта.

Отличительные особенности технической площадки SuperHosting:

- Высокоскоростные каналы Интернет
- Высокопроизводительные серверы Intel (OC Linux), оснащенные процессорами Dual-Core Intel® Xeon® и жесткими дисками SAS
- Датацентр SuperOnline, в котором размещаются сервера, оснащенные современным оборудованием, которое позволяет осуществлять постоянный мониторинг каналов, бесперебойное питание оборудования и поддержку микроклимата в помещении

Тарифный план	Дополное пространство	Почтовые ящики	Базы MySQL	Платеж онлайн
Еconomy	10 Гб	10	10	59 AZN
Deluxe	50 Гб	50	50	199 AZN
Premium	100 Гб	100	100	299 AZN

Дополнительные услуги: Почтовые ящики, платные базы данных, телефонный доступ, домен-услуги, Email-услуги, IP-адреса, площадки CGI (Perl, PHP, Python), CGI, MySQL, PostgreSQL, управление резервными копиями

Безлимитный 59 AZN **+** Дополнительные услуги*

Безлимитные тарифные планы, дикое пространство до 100Гб

ДОМЕН В ПОДАРОК .az, .com, .net ЛЕТНЯЯ КАМПАНИЯ **SUPER HOSTING** Всегда надежнее!

Адреса офисов обслуживания клиентов Superonline:
1. ул. Д.Джаббарова, 44, Сектор Plaza 3, 3-й этаж.
2. ул. Халили, 13, Marsam Computer.

Служба информационно-технической поддержки:
тел: 497-1234; факс: 497-0862
e-mail: info@sol.az, support@sol.az

Служба бесплатной доставки карточек на дом или в офис:
497-1234
e-mail: sale@sol.az, sales@sol.az

SUPER ONLINE www.superonline.az

Читаем и записываем без проблем

Если со сферой применения карт памяти все понятно, и по ходу статьи мы несколько раз упоминали, где они могут использоваться, то считаем необходимым, хотя бы поверхностно, познакомить вас с устройствами для их считывания/записи. Существует несколько основных типов Card-reader:

1. Универсальные, которые имеют возможность считывать и записывать все или несколько видов карт памяти
2. Card-reader, которые предназначены только для одного вида карт. Эти Card-reader хороши тем, что имеют значительно малые размеры по сравнению с универсальными.

Больше здесь добавить нечего, кроме одного совета. Не покупайтесь на количественные показатели при выборе card-reader, порой доходящими до астрономических цифр. Пусть он будет способен работать максимум с 8 типами карт памяти, но они будут самыми распространенными. А также выбирайте подобные аксессуары лишь именитых производителей, так как использование некачественной вещи может "похоронить" всю информацию на вашей карте памяти.

Ниже мы хотим привести несколько правил по использованию карт памяти:

- Подключать карту памяти необходимо либо до запуска ПК, либо после запуска операционной системы. Если подключить ее непосредственно в момент запуска, то возникает вероятность того, что операционная система ее не распознает.
- Во избежание заражения карты вирусом, перед подключением устройства к чужому компьютеру включайте блокировку записи (если она предусмотрена конструкцией вашей карты памяти).
- Прежде чем начать работу с картой памяти, загруженной в card-reader, активизируйте функцию "Оптимизировать для быстрого удаления". Для этого пройдите следующий путь: "Мой компьютер" - "Свойства" - "Свойства системы" - вкладка "Оборудование" - "Диспетчер устройств" - раскрыть плювик - "Дисковые устройства" - выделить щелчком левой кнопки мыши свою карту памяти, щелкнуть правой кнопкой мыши - из контекстного меню выбрать "Свойства" (или дважды щелкнуть левой кнопкой мыши) - открыть вкладку "Политика" - поставить переключатель "Оптимизировать для быстрого удаления" - ОК.



- Вышеуказанная настройка отменяет кэширование записи в системе Windows, а интерфейс USB позволит произвести "горячее" отключение карты памяти от card-reader. Но все-таки лучше использовать функцию "Безопасное извлечение устройства". Одноименный значок находится в области уведомлений рядом с часами. Нужно щелкнуть по значку левой кнопкой мыши и из контекстного меню выбрать "Безопасное извлечение запоминающих устройств для USB".
- Берегите карту памяти от ударов, влаги и воздействия сильных электромагнитных полей.
- Не извлекайте карту памяти из card-reader в момент обращения к ней - это может привести к потере данных и повреждению устройства.

При использовании карт памяти в мобильных устройствах также следует придерживаться следующих советов:

- Перед установкой/извлечением карты памяти необходимо закрыть все приложения на телефоне/устройстве, использующем карту памяти, и выключить его.
- Перед тем как брать в руки карту памяти, необходимо "разрядиться" от статического электричества, прикоснувшись к металлическому предмету.

Вместо заключения

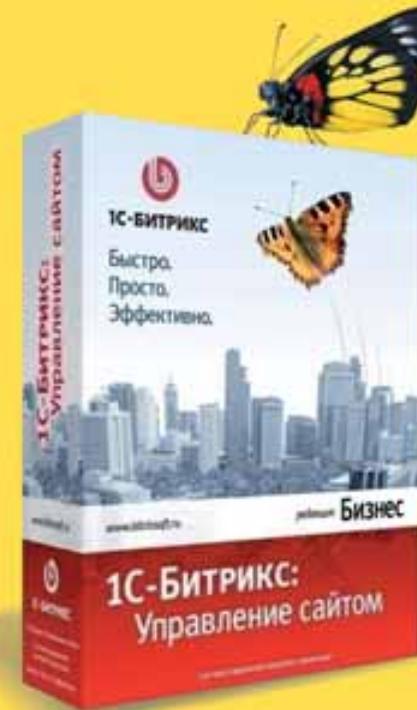
Подводя итог всему вышесказанному, нужно признать непреложный факт: карта памяти, вне зависимости от формата, - очень удобная и чрезвычайно полезная вещь. Объединяя в себе черты, присущие и постоянной, и оперативной памяти, карты памяти способны восполнить нехватку объема пространства для хранения информации у малогабаритных цифровых устройств. Они обеспечивают их владельцев практически неограниченным "дисковым" объемом, который будет зависеть лишь от количества имеющихся в наличии карт памяти. Конечно, и тут не обошлось без недостатков. Во-первых, форматов карт памяти слишком много, что накладно для владельцев разнородных гаджетов, а во-вторых, все-таки ограничение на количество циклов перезаписи - свойство вполне реальное. Но на фоне остальных достоинств карт памяти эти недостатки абсолютно незаметны.

Григорий САФАРОВ
При подготовке статьи
были использованы материалы сайтов
www.cyberguru.ru
www.smartphone.ua
www.fotodelo.ru



1С-БИТРИКС
Быстро. Просто. Эффективно.

Индустрия веб-проектов и веб-решений на базе продукта!



О программе:

- 1С-Битрикс: Управление сайтом – универсальная программная платформа для создания интернет-проектов любого класса.
- CMS (система управления и публикации контента)
- Многообразие модулей для решения 95% задач, связанных с интернет-проектами
- Многообразие шлюзов и интерфейсов обмена с различными системами
- Среда разработки нового функционала (1С-Битрикс: Framework)

Особенности продукта

- Многосайтовость
- Система обновлений SiteUpdate
- Платформа разработки (framework)
- Безопасность
- Высокая производительность
- Подробная документация
- Техническая поддержка
- Развитая партнерская сеть

На основе продукта работает более 10000 сайтов

Сохраните Ваши инвестиции в сайт!

Официальный партнер  и  в Азербайджане - компания 

Азербайджан, Баку, ул. С.Вургуня 60, тел./факс: 4989597, 4989647. E-mail: computer@marco.az

FAQ

Frequently Asked Questions - Часто Задаваемые Вопросы

Вы можете задавать любые интересные вас вопросы, касающиеся техники и технологий, "железа" и программного обеспечения по электронному адресу

faq@infocity.az

В кратчайшие сроки вы получите обстоятельный ответ, который в последующем будет опубликован в журнале. Ждем ваших вопросов!

Вопрос: Насколько реальна угроза заражения вирусом смартфонов?

Ответ: Прежде чем начать пользоваться смартфоном, необходимо помнить о том, что оперативная система его смартфона также, как и компьютера, может быть подвержена атаке вирусов и вредоносных программ. Передаются данные программы через Bluetooth, а также путем самостоятельной установки.

Ниже мы ознакомим вас со списком вредоносных программ и дадим краткие характеристики:

- **Metal Gear Solid** - маскируется под установочный файл игры, после активации вредоносное приложение ищет и отключает антивирусные программы, после чего вылечить телефон становится проблематично.
- **Cabir** - передается по Bluetooth. Рассылает свои копии на все доступные Bluetooth-соединения, из-за чего смартфон может зависнуть. После отключения Bluetooth удалите вредоносный файл с помощью файл-менеджера.
- **Commwarrior** - распространяется через MMS и Bluetooth. Владельцу инфицированного устройства придется расплачиваться за разосланные без его ведома MMS-сообщения, а также вирус быстро разряжает аккумулятор.
- **Skulls** - заменяет все стандартные иконки в меню на черепа с костями, после чего открыть эти приложения становится невозможным. После заражения рекомендуется не перезапускать телефон. Распространяется в виде Extreme theme.sis
- **icons v.1.00** - меняет родные иконки на "битые". Вылечить смартфон легко, также, как и Cabir, удалив приложение с помощью файл-менеджера. Передается по Bluetooth.
- **Ozicom** - после заражения изменяет иконки, затем после перезагрузки смартфона иконки меняются на битые и все надписи под ними на иврите. Может помочь только перепрошивка аппарата.
- **Doomboot-A** - маскируется под игру DOOM 2. Достаточно редкий вирус и лечится также перепрошивкой.
- **Lasco** - внедряет свой код во все sis файлы, установленные на смартфоне. Основан на коде Cabir и удаляется также.

Мы также советуем пользоваться антивирусами и быть осторожными при установке непроверенных приложений. Bluetooth же включать рекомендуется только в случае необходимости. И помните о том, что, если вам хотят заслать вирус по Bluetooth, смартфон обязательно спросит о том, стоит ли принимать и устанавливать тот файл, который кто-то хочет вам передать.

Вопрос: Будет ли мешать WiFi другим беспроводным устройствам в квартире? И вреден ли WiFi?

Ответ: Как правило, нет. Возможны помехи между WiFi и устройствами Bluetooth, так обе технологии используют перекрывающиеся частотные диапазоны в области 2,4 GHz: 2400-2483,5 MHz. На сотовые телефоны, радиотелефоны (кроме редких американских моделей), ПДУ и другие устройства WiFi помех не оказывают. Что же касается второго вопроса, то можем ответить, что вредное влияние на человека не обнаружено. Мощность передатчика WiFi - не более 100 мВт. Это мощность точки доступа (как правило, адаптер пользователя менее мощный), и это примерно в 10 раз меньше, чем у сотового телефона.

Вопрос: Для чего можно использовать файлы типа *.bat

Ответ: Файлами с расширением *.bat обычно являются команды, которые позволяют облегчить жизнь администраторам и пользователям. Например, если нужно, чтобы компьютер выключился через определенное время, можно создать batch-файл со скриптом, который произведет данную операцию. Рассмотрим это на примере, когда у вас происходит запись на диск, а вам надо срочно уйти и оставить компьютер включенным вы не можете. Открыв "Блокнот", пишете строчку: shutdown /s /f /t 300 /c "comment" /d u, после чего сохраняете ее с расширением *.bat. Если запустить этот файл, то на экране появится окно с уведомлением: через какое время компьютер завершит работу. Это самый простой пример, но с помощью файлов *.bat можно значительно упростить работу за компьютером. Справку о полных командах можно получить, если в меню "Пуск" > "Выполнить" вписать cmd, а в открывшемся окне ввести команду help /?

Вопрос: Я начал создавать образ DVD на компьютер, но программа выдала ошибку. На компьютере у знакомого этот процесс произошел без сбоев. Замена DVD-Rom ни к чему не привела.

Ответ: Скорее всего, раздел, куда вы пытаетесь сохранить образ диска, имеет файловую структуру FAT32, который не поддерживает файлы больше 2 Gb. В этом случае сохраните образ на раздел с файловой системой NTFS.

Вопрос: При подключении к Интернету у меня слишком низкая скорость, хотя в трее показывает скорость 48-52 Kb/c. С чем это может быть связано?

Ответ: Проверьте компьютер на наличие вирусов. Не исключено, что вы подключены к так называемой "бот-сети", либо с вашего компьютера идет нежелательная рассылка - спам. Кроме того, проверьте программы, которые обновляются посредством Интернета, например, обновления системы или антивируса. Для проверки в меню "Пуск" > "Выполнить" введите команду cmd. В открывшемся окне введите команду netstat, которая покажет все имеющиеся на данный момент подключения. Кроме того, не мешает установить firewall, который закрывает определенные порты, тем самым предотвращая выход в Интернет ненужных программ.



Вопрос: Что такое LiveCD и для чего он нужен?

Ответ: LiveCD или LiveDVD - это диски, которые позволяют загрузиться операционной системе непосредственно с диска, без обращения к жесткому диску. Это бывает нужно при восстановлении системы, для работы с разделами жесткого диска и просто для работы со "своей системой", в том случае, если вы часто посещаете Интернет-клубы и боитесь за свои пароли. По популярности можно выделить LiveCD BartPE, ZverCD/DVD, а для любителей Linux - их целое множество: Gentoo, Ubuntu/Kubuntu, Zenwalk и др.

Вопрос: В одном из прошлых номеров вы рассказали, как следует производить соединение двух удаленных компьютеров по модему. Модем включается лишь после второго звонка. Где можно изменить количество звонков, прежде чем включится модем?

Ответ: Для этого нужно запустить редактор реестра (в меню "Пуск" > "Выполнить" вписать regedit) и добавить в реестре новую запись на ветку HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\RasMan\Parameters. Далее создается параметр REG_DWORD, которому присваивается имя NumberOfRings. После этого указываем значение в диапазоне от 1 до 20 - цифра, которую вы укажете, и будет определять количество звонков, предшествующих включению модема. Для применения параметров потребуется перезагрузка системы.



Вопрос: Посоветуйте, пожалуйста, чем необходимо руководствоваться при выборе источника бесперебойного питания (UPS) для персонального компьютера.

Ответ: Для обычного пользователя ПК наиболее значимы следующие параметры: выходная мощность (какую суммарную нагрузку можно подключить к UPS), время автономной работы, цена и габариты. Чаще всего причина приобретения UPS инициирована только одной неполадкой в электросети - исчезновением напряжения и стремлением обеспечить корректное завершение выполняемых на ПК задач. Продукцию какого производителя предпочесть - не столь важно, так как законы конкуренции диктуют незыблемые условия обладателям мировых брендов. Также стоит отметить, что продукты с одинаковым качеством и техническими характеристиками располагаются в одном ценовом диапазоне. Покупайте UPS в том магазине, где дают гарантию не менее года. Нужно учесть, что около половины стоимости UPS составляет стоимость аккумулятора и зачастую продолжительность срока службы аккумулятора оставляет желать лучшего. Для домашних ПК достаточно использовать UPS структуры Off-line, для домашних и офисных локальных сетей рекомендуются линейно-интерактивные UPS. Мощность LPS рекомендуется выбирать, исходя из соотношения: номинальная нагрузка x1,2 (считается оптимальным вариантом, чтобы максимальная нагрузка UPS не превышала 80% от номинальной). Рассмотрим реальный пример подбора UPS для домашнего ПК. Вам необходимо защитить ПК с суммарной мощностью 630 ВА/440 Вт (мощность блока питания системного блока 400 Вт и LCD-монитор 40 Вт). Минимальная мощность UPS -630 ВА. С учетом рекомендованного запаса 20 % и возможного роста нагрузки в будущем (например, замена блока питания на более мощный), нужен UPS 800 ВА.



Попытаемся раскрыть пару секретов, знание которых поможет вам при выборе.

Мощность подключаемой нагрузки измеряется в ваттах (Вт) - так называемая активная мощность.
 Мощность UPS указывается в вольт-амперах (ВА) - полная мощность.
 Для перевода Вт в ВА применяется коэффициент 0,7: мощность UPS(ВА) = мощности подключаемой нагрузки (Вт), деленной на 0,7.
 Учтите, что продавцы, как правило, путают эти понятия и приравнивают ВА к Вт, то есть фактически предлагают покупателям UPS мощностью в 1,4 раза меньше требуемой, поэтому в последнее время некоторые фирмы начали выпускать так называемые PFC (Power Factor Corrected, для которых 1 ВА приравнен к 1 Вт).
 Также стоит учитывать, что в большинстве обычных офисных UPS небольшой мощности время работы от батареи при максимальной нагрузке составляет 4-15 минут. Если нагрузка UPS меньше максимальной, то время работы от батареи увеличивается.

Вся правда о вирусах



Кто из нас не болел? Всем известно, что основной причиной наших недугов служат вирусы, которые, попадая в организм, начинают воздействовать на клетки человека, и, как следствие, мы начинаем себя плохо чувствовать, поднимается температура, болит горло и далее, по нарастающей. Но помимо человека, заразиться может и персональный компьютер, правда, болезни эти совсем иного происхождения.



развитием технологий развиваются и вирусы, ведь если раньше вредоносные программы были рассчитаны на то, чтобы нанести максимальный урон единичному компьютеру и вывести его из строя, то сейчас создатели вирусов больше ориентируются на объединение компьютеров в бот-сеть - сеть, которая будет послушна командам злоумышленника. С помощью таких вирусов уже можно остановить как один компьютер, так и конкретный сервер или сайт, а в худших случаях и "обрушить" большую локальную сеть предприятия. Но пойдём по порядку.

Первые предпосылки для появления вирусов возникли в середине XX века, когда математик Джон фон Нейман разработал математическую теорию создания самовоспроизводящихся программ. Особого интереса теория не вызвала, ограничившись лишь дебатами в узком кругу научного сообщества. Реальные же вирусы появились позже, в конце 60-х годов прошлого столетия, когда некие программы начали создавать свои многочисленные копии, тем самым "засоряя" системные ресурсы компьютера, что приводило к серьёзным потерям производительности. Такие программы стали называть "кроликами", за склонность к размножению. Тогда же и появился первый вирус, основу которого используют многие современные вредоносные программы - Pervading Animal, дописывающий свой код к выполняемым файлам. К счастью, этот вирус был рассчитан только для компьютера Univax 1108, что и предотвратило его массовое распространение.



Математик Джон фон Нейман

Но уже в 70-х годах появились программы, которые могли самостоятельно подключаться к удаленной машине через модем. Ярким примером явился тогда вирус The Creeper, рассчитанный для операционной

системы Tenex. Специально для борьбы с этим вирусом была написана программа The Reeper, которую, в свою очередь, можно назвать первым известным антивирусом.

С развитием компьютерной индустрии стали появляться некоммерческие сети, что послужило благодатной средой для массового распространения вирусов. Первым известным вирусом, поразившим похожую сеть, стал Elk Cloner, распространявшийся в среде компьютеров Apple II. Вирус записывался в загрузочную область, после чего его поведение становилось непредсказуемым - он переворачивал изображение на экране, выводил различные сообщения и т.п. Elk Cloner также распространялся посредством пиратских компьютерных игр.

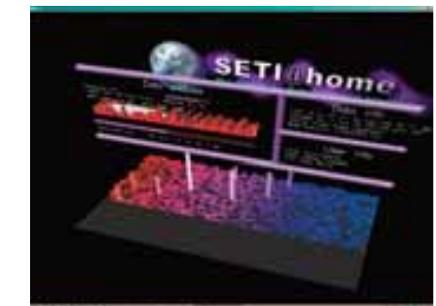


Сайт, посвященный Elk Cloner

Официальный статус у вредоносных программ появился в 1983 году, а термин "вирус" в обиход ввел студент третьего курса Университета Северной Каролины (США) Фред Кохен, проводя аналогию между своей программой и биологическими вирусами. Он предложил совершенно новую концепцию написания программ, при которой для решения объемной задачи распределялась бы не системная память компьютера, а сама программа делилась и отправляла свои копии на другие компьютеры, которые участвовали в решении задачи. После решения своей части задачи программа отсылала ответ на исходный компьютер и самоуничтожалась на локальном компьютере.

При такой концепции программа становилась стабильной частью системы, в то время как аппаратная часть являлась лишь временной и служила для ее исполнения. Такой подход позволял значительно сократить время вычислений и, кроме того, Кохен, предполагая, что значительную часть времени компьютеры ничем не заняты, предложил использовать мобильные программы, которые находили бы и приобщали к процессу свободные мощности.

Как ни странно, но такая концепция используется до сих пор - этим пользуются как отдельные хакеры, так и крупные фирмы. Принцип работы в обоих случаях остается тем же, но хакеры используют программу скрыто, в то время как компании распространяют официальную программу, которой пользователь может оперировать, находясь на удалении от сервера. Одним из ярких примеров воплощения концепции Кохена можно считать проект SETI@home, в котором используются вычислительные возможности миллионов настоящих компьютеров, подключенных к сети Интернет, для сканирования данных, полученных с радиотелескопа. Так что если у вас есть надежда обнаружить признаки жизни в Космосе, то подключайтесь к проекту на сайте <http://setiathome.berkeley.edu/>.



Проект SETI@home

В 1986 году два брата-программиста из Пакистана создали программу The Brain, которая была призвана наказывать пиратов, ворующих программное обеспечение у их фирмы.

Но программа вышла из-под контроля, заразив файлы за пределами страны. Это стало неожиданностью для всех: компьютерное сообщество оказалось абсолютно не готово к подобному развитию событий. Этот факт и послужил началом целой серии эпидемий вирусов в 87-89-х годах прошлого века. Персональные компьютеры многих пользователей подверглись массовой атаке таких вирусов, как Brain, Vienna, Cascade и др. Изогращения вирусописателей приводили пользователей в шок: с экрана сыпались буквы, компьютер играл в "Пинг-понг", мышка жила своей жизнью, доходило даже до того, что компьютер начинал играть марш Yankee Doodle. Наряду с этим стали появляться и антивирусы. Тогда в Америке был популярен антивирус SCAN, а на тогда еще советском пространстве большей популярностью пользовался антивирус ANTI-KOT, написанный Олегом Котиком.



The Brain "наказала" не только пиратов

В 1988 году студентом Корнельского университета Робертом Моррисом был написан червь, который за короткое время заразил более 6000 компьютеров, парализовав работу многих предприятий почти на целый день. Червь Морриса распространился посредством сети ARPANET, которая уже тогда набирала обороты. Суд приговорил автора червя к трем годам испытательного срока, а также к штрафу в 10 тысяч долларов. Кстати, это стало и первым судебным разбирательством за причинение вреда компьютеру.

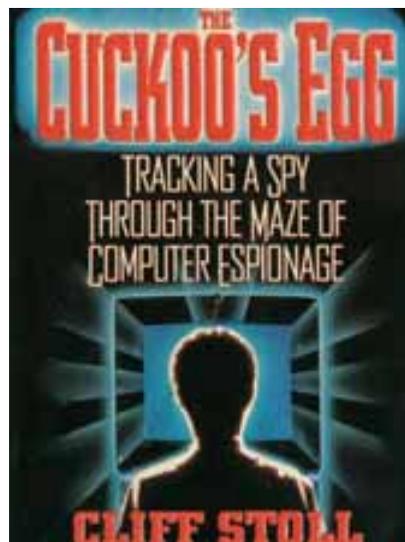
1989 год ознаменован началом шестивия по планете Интернета (в этом году Сеть получила свое название, которое мы и используем по сей день, а до этого она носила название ARPANET). Но этот год припас и новый вирус для машин пользователей. Троянский конь AIDS шифровал информацию на жестком диске, пос-

ле чего на экран выводилась надпись с требованием прислать 189 долларов на нижеследующий адрес. Такая реклама не послужила на благо злоумышленнику и его сразу же поймали при обналичивании денег, но судили за вымогательство, и к распространению вирусов этот процесс никакого отношения не имел. В том же году появился уникальный по своему воздействию на PC вирус - "Темный Мститель". Пока антивирусная программа лечила файлы, этот вирус повторно заражал уже проверенные файлы.

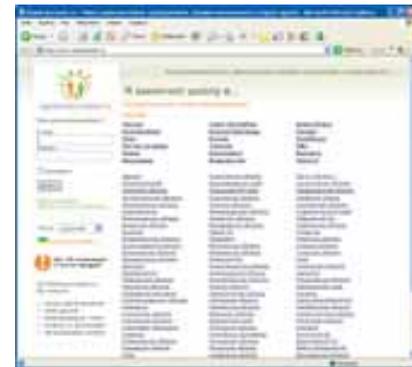


Так пугал пользователей вирус AIDS

Сотрудник Lawrence Berkeley National Laboratory Клифф Столл по следам всех этих событий опубликовал книгу "Кукушкины яйца", в которой пытался убедить мировую общественность в том, что Интернет может использоваться не только во имя добра. В книге он предполагает, что в ближайшем будущем возможно широкое использование Глобальной Сети военными, хулиганами, а также террористами, и призывает принять меры к недопущению подобного развития событий. Ознакомившись с содержанием книги, вы поймете, почему сейчас поднимается шумиха вокруг таких сайтов, как



odnoklassniki.ru, vkontakte.ru и прочих, которых обвиняют в причастности к их созданию спецслужб, получающих таким образом широчайшую возможность слежения за людьми.



В создании odnoklassniki.ru подозревают спецслужбы

К 1990 году большинство антивирусов работало по методу проверки части исходного кода вируса, но этот факт и создал предпосылки для адаптации вирусов - появились вирусы-полиморфы. Первым таким "образцом" явился Chameleon (другие названия - V2P1, V2P2 и V2P6). Полиморфность этого вируса заключалась в том, что как такового стабильного исходного кода у него не было, - он постоянно видоизменялся, и, соответственно, обнаружить такую программу было нелегким делом. В этом же году появились вредоносные программы, созданные "болгарским заводом по производству вирусов", - Murphy, Nomenclatura, Beast, и модификации вируса Eddie, которые терроризировали Сеть постоянными эпидемиями. Наибольшую активность проявил вирусописатель Dark Avenger, выпускавший в год по несколько новых вирусов с разными алгоритмами заражения. Тогда же запустилась и первая BBS (Bulletin Board System), ориентированная на обмен вирусами и информацией между вирусописателями. Вирусы расходились настолько активно, что даже компьютерный журнал PC Today с одним из тиражей умудрился распространить флоппи-диск с вирусом DiskKiller. Когда же в редакции спохватились, оказалось, что 50 тысяч экземпляров этого издания уже было продано.

В 1993 году администрация Белого Дома США была подключена к сети Интернет, и вскоре их компьютеры были заражены вирусом SatanBug.

Компьютерный вирус

К данной категории относятся программы, распространяющие свои копии по ресурсам локального компьютера с целью:

- последующего запуска своего кода при каких-либо действиях пользователя;
- дальнейшего внедрения в другие ресурсы компьютера.

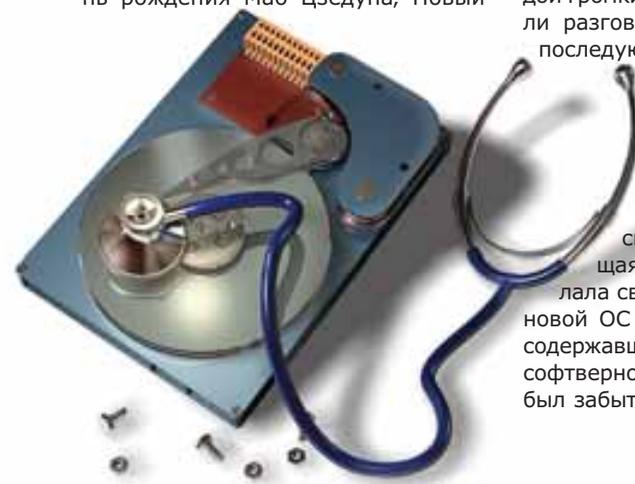
В отличие от сетевых червей компьютерные вирусы не используют сетевых сервисов для проникновения на другие компьютеры. Копия компьютерного вируса попадает на удаленный компьютер только в том случае, если зараженный объект по каким-либо не зависящим от функционала вируса причинам оказывается активизированным на другом компьютере, например:

- при заражении доступных дисков вирус проник в файлы, расположенные на сетевом ресурсе;
- вирус скопировал себя на съемный носитель или заразил файлы на нем;
- пользователь отослал электронное письмо с зараженным вирусом вложением.

Некоторые компьютерные вирусы содержат в себе свойства других разновидностей вредоносного программного обеспечения, например, backdoor-процедуру или троянскую компоненту уничтожения информации на диске.

Естественно, что компьютеры президентской администрации не оказались в одиночестве - эпидемия перекинулась на сотни других компьютеров в Вашингтоне. Когда же ФБР вычислило и арестовало автора, то им оказался 12-летний подросток. На фоне этих событий администрация поддержала идею проведения Национального Дня борьбы с компьютерными вирусами. Так что можете присоединяться к американскому народу и отмечать это событие 9 июня.

Вскоре появилась новая модификация вирусов - вирусы замедленного действия, которые активировались к определенной дате. Это мог быть день рождения Мао Цзедуна, Новый



год и т.п. Первой пострадала от подобного вируса редакция газеты The New York Times. К 1994 году остро встала проблема распространения вирусов на дисках и дискетах, что приводило к массовым заражениям компьютеров. Огромные тиражи зараженных дисков просто уничтожались, а это наносило существенный урон компаниям-производителям ПО. Кроме того, фирмы, выпускавшие зараженные диски с программами, не раз становились объектом судебных разбирательств.

В середине 90-х годов прошлого столетия в Великобритании "вышли в свет" два сложных полиморфных вируса: SMEG.Pathogen и SMEG.Queeg, которые даже до сих пор не все антивирусные программы могут определить. Автор размещал зараженные файлы на общедоступных BBS, что и послужило причиной для настоящей вирусной эпидемии в средствах массовой информации. Правоохранительные органы тогда только начали обращать пристальное внимание на компьютерные махинации, и летом 1994 года был пойман автор SMEG, а чуть позже в Великобритании арестовали целую группу вирусописателей, называвших себя ARC/V (Association for Really Cruel Viruses).

1994 год также ознаменовался появлением серии необычных вирусов: Shifter, который стал первым вирусом, заражавшим объектные модули (OBJ-файлы), и SrcVir, принадлежащий к семейству вирусов, заражающих исходные тексты программ (C и Pascal). Кроме того, были эпидемии таких вирусов, как "ЗАРАЗА" и OneHalf. К слову, OneHalf до сих пор считается "популярным" вирусом на постсоветском пространстве.

Лето 1995 года ознаменовалось чередой громких скандалов. Еще не утихли разговоры о взломе CityBank с последующим переводом 400 000 долларов неким Владимиром Левиным (многие считали его хакером, но большинство называло его обычным пользователем), как возник новый скандал, - уже крепко стоящая на ногах Microsoft разослала своим тестерам бета-версию новой ОС Windows 95 на дискетах, содержавших вирусы. К счастью, для программного гиганта конфуз быстро был забыт благодаря скорому выхо-

ду в свет полной версии этой ОС. В 95-м году вышел и вирус, который распространялся, заражая документы, созданные программой Word от Microsoft. Этот факт явился нонсенсом, ведь никто и никогда не предполагал, что неисполняемые файлы могут повреждать информацию, а создатели антивирусного программного обеспечения не были готовы к появлению макро-вирусов. Вирус с названием Concept вскоре завладел тысячами (а то и больше) компьютеров. Это не удивительно, так как тексты в формате MS Word стали де-факто одним из стандартов. Год спустя появился и аналогичный вирус Laroux, заражавший таблицы MS Excel, который также начал быстро распространяться на PC пользователей.

Начало 1996 года оставило яркий след в истории вирусологии - в мире появился первый вирус для Win-



dows95 - Win95.Boza, в Санкт-Петербурге боролись с эпидемией полиморфного вируса Zhengxi, а во Франции компьютеры многих государственных учреждениях были заражены вирусом Win.Tentacle.

1998 год знаменит двумя крупными событиями. После того, как двое подростков из Калифорнии заразили своим вирусом более 500 компьютеров Пентагона, появился термин "гонка компьютерных вооружений". Злоумышленников вскоре поймали, но они отделались лишь штрафом, а в июне того же года появился самый разрушительный вирус, вызвавший повальную эпидемию по всему миру. Win95.CIN активировался в день трагедии на Чернобыльской АЭС - 26 апреля, поэтому он больше известен пользователям под названием "Чернобыль". Отличительной чертой было то, что Win95.CIN повреждал железо компьютера: он перезаписывал свой код в микросхему flash-па-

мяти BIOS и при активации удалял все содержимое жестких дисков, а также очищал микросхему flash-памяти. Последствия принуждали пользователей к замене микросхемы, а в некоторых случаях даже всей материнской платы. Вирус Win95.CIN стал первым и единственным в своем роде, а наносящих физический вред компьютеру вирусам до сих пор больше никто не писал. Кстати, производители материнских плат вскоре стали оснащать их физической перемычкой для программного доступа к микросхеме flash-памяти BIOS. Даже сейчас на большинстве материнских плат можно обнаружить такую перемычку.

Чтобы в дальнейшем злоумышленники не могли так просто уходить от правосудия, все страны подписали международный договор об уголовном наказании за написание и распространение вредоносного ПО. Это отнюдь не остановило вирусописателей, и в 2001 году появился новый вирус - Anna Kournikova. Автору удалось заставить пользователей самостоятельно запускать его на своих компьютерах за счет привлекательного названия - всем хотелось посмотреть на знаменитую теннисистку. Пришедший по почте файл AnnaKournikova.jpg.vbs вызывал интерес большинства пользователей, а на последнее расширение мало кто обращал внимание. К слову сказать, сам вирус особого вреда не причинял и, попадая на компьютер, рассылал свою копию по адресам из почтового клиента Outlook. При удалении вирус восстанавливался, а всего за 5 часов с момента появления заразил несколько тысяч компьютеров. Самого вирусописателя нашли на следующий же день. Он оставил сообщение на одном из web-ресурсов, где хвалился, что является создателем этого вируса. По его словам, он руководствовался желанием отучить пользователей открывать неизвестные вложения, но суд не оценил стремления 20-летнего голландца



Анна Курникова оказалась косвенно причастна к заражению вирусом

Яна Де Вита и приговорил его к 150 часам исправительных работ. Столь мягкое наказание было вызвано тем, что суд не смог точно определить реальную сумму ущерба, "нанесенного" Анной Курниковой экономике Голландии. Здесь стоит отметить, что Ян Де Вит создал вирус с помощью программы генерации вирусов Vbs Worms Generator,

которую написал аргентинский вирусописатель.



Ян Де Вит использовал Vbs Worms Generator

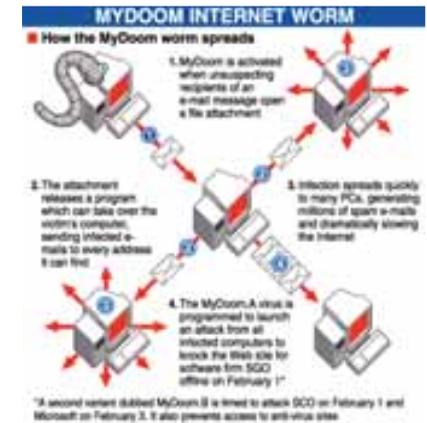
Следующая крупная эпидемия случилась в 2003 году. Поразивший в августе компьютеры пользователей вирус Blaster (так же известный как LovSan), в отличие от своих предшественников, отправлялся не по почте, а проникал на компьютер, используя уязвимость системы. Оказавшись на винчестере пользователя, вирус сканировал "соседние" IP-адреса и, в случае положительного ответа, проникал на следующую машину. Интернет уже был довольно распространенным явлением, и многие компьютеры не отключались от Сети круглосуточно, что и позволило Blaster за короткий срок заразить около 48 тысяч компьютеров. Чуть позже появилась и новая модификация вируса, которая, помимо сканирования IP-адресов, также отправляла запросы (DDoS) на сайт обновления Microsoft, затрудняя тем самым доступ к сервису обычным пользователям. Создателя злойной программы в итоге поймали. 19-летний Джеффри Ли Парсон из Сизтла признался в содеянном, и судья смягчил приговор, лишив его свободы на полтора года. Суд в очередной раз проявил благосклонность - в худшем случае Джеффри Ли Парсон грозили бы 37 месяцев и штраф в несколько сотен тысяч долларов.

Чуть позже вышел новый вирус, который проникал на компьютер и удалял... вирус Blaster. Это стало первым случаем создания так называемого "белого вируса", который проникал на компьютер с целью обезвредить предыдущий. Кроме того, "белый вирус" скачивал обновление системы безопасности с сайта Microsoft, устанавливал его на компьютер, после чего без подтвержде-

ния пользователя производил перезагрузку. Червь получил название Welchia, а способ проникновения на компьютеры использовался тот же, что и при заражении Blaster. Правда, благие намерения "белого вируса" не были оценены многими сетевыми администраторами, которые жаловались на то, что Welchia использует лишний трафик и замусоривает сети.

В октябре 2003 года появился новый вирус, пропагандирующий нацистские лозунги. Вирус распространялся по почте с письмом, содержащим текст, перенаправлявшим получателя на сайты с ультраправым националистическим содержанием. Только за одну ночь было зафиксировано более 125 тысяч случаев подобной спам-рассылки. Помимо этого, вирус, заразив компьютер, подключал его к бот-сети для возможного последующего управления массовыми спам-рассылками или DDoS-атаками.

В 2004 году атаки на пользовательские компьютеры не прервались, и в начале года появился самый быстрый червь из всех существовавших на тот момент - Mydoom, ко-



Специфика работы червя Mydoom

торый распространялся по почте и через популярную файлообменную сеть Kazaa. Проникая на компьютер, червь блокировал доступ к сайтам крупных информационных агентств, сайтам разработчиков антивирусного ПО и к различным сервисам сайта Microsoft. В феврале этого же года появился новый вирус, позже названный самым опасным вирусом года. Червь NetSky распространялся, как и большинство других вирусов, по почте. Проникнув на компьютер и собрав информацию из почтовых ящиков, он рассылал себя

же всем найденным адресатам. Кроме этого, червь проверял наличие в системе вируса Mydoom и в случае нахождения отключал его. В мае появился новый разрушительный вирус: червь Sasser. Распространялся червь так же, как и Blaster, сканируя IP-адреса. Червь открывал доступ злоумышленнику, который мог без ведома пользователя совершать на компьютере любые действия. Кроме этого, попадая на компьютер, вирус заражал системный файл, что приводило к нестабильной работе всей операционной системы. Вскоре автора этого вируса поймали - им оказался 18-летний житель Германии Свен Яшан, как оказалось, написавший почти 70% вирусов, распространенных в 2004 году.

После столь частых случаев вирусных эпидемий компании, занимающиеся разработкой антивирусного программного обеспечения, стали пытаться предотвратить массовое поражение компьютеров и заранее готовиться к возможным атакам вирусов. Ярким примером их удачной работы можно считать середину января 2006 года, когда в Сети был обнаружен червь Nuxet, распространявшийся с массовой рассылкой. Червь должен был активироваться каждый третий день месяца (то есть, первый запуск должен был состояться 3 февраля 2006 года), но благодаря активным и заблаговременным действиям разработчиков антивирусов, компьютерам пользователей практически не было нанесено урона. Те же, кто пренебрегли предупреждениями и не обезопасили свои компьютеры, лишились документов Microsoft Office.



Статистика показывает, что, благодаря активным действиям разработчиков антивирусов, с эпидемией Nuxet удалось справиться за 35 часов

В 2007 году червю Storm за короткий промежуток времени удалось объединить в одну сеть по разным оценкам от 1 до 10 миллионов компьютеров. Такое количество компьютеров и соответствующая

Словарь

Сетевой червь

К данной категории относятся программы, распространяющие свои копии по локальным и/или глобальным сетям с целью:

- проникновения на удаленные компьютеры;
- запуска своей копии на удаленном компьютере;
- дальнейшего распространения на другие компьютеры сети.

Для своего распространения сетевые черви используют разнообразные компьютерные и мобильные сети: электронную почту, интернет-пейджеры, файлообменные (P2P) и IRC-сети, LAN, сети обмена данными между мобильными устройствами (телефонами, карманными компьютерами) и т. д.

Большинство известных сетевых червей распространяются в виде файлов: вложений в электронные письма, ссылкой на зараженный файл на каком-либо web- или FTP-ресурсе в ICQ- и IRC-сообщениях, файл в каталоге обмена P2P и т.д.

Некоторые сетевые черви (так называемые "бесфайловые" или "пакетные" черви) распространяются в виде сетевых пакетов, проникают непосредственно в память компьютера и активизируют свой код.

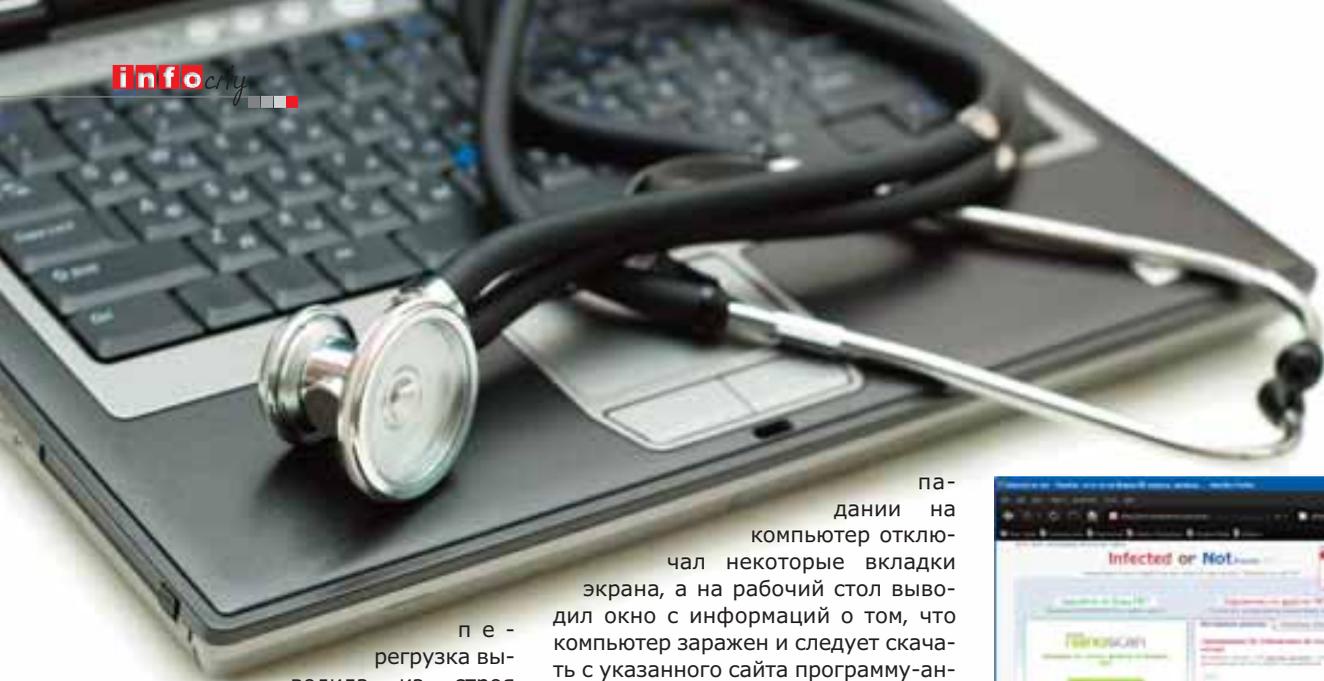
Для проникновения на удаленные компьютеры и запуска своей копии сетевые черви используют различные методы: социальный инжиниринг (например, текст электронного письма, призывающий открыть вложенный файл), недочеты в конфигурации сети (например, копирование на диск, открытый на полный доступ), ошибки в службах безопасности операционных систем и приложений.

Некоторые сетевые черви обладают также свойствами других разновидностей вредоносного программного обеспечения. Например, содержат троянские функции или заражают выполняемые файлы на локальном диске, то есть имеют свойства троянской программы и/или компьютерного вируса.

Троянская программа

В данную категорию входят программы, осуществляющие различные несанкционированные пользователем действия: сбор информации и ее передачу злоумышленнику, ее разрушение или злонамеренную модификацию, нарушение работоспособности компьютера и использование ресурсов компьютера в неблагоприятных целях.

Отдельные категории троянских программ наносят ущерб удаленным компьютерам и сетям, не нарушая работоспособность зараженного компьютера (например, троянские программы, разработанные для распределенных DoS-атак на удаленные ресурсы сети).



п е - регрузка выводила из строя даже мощные сервера. В этом же году было обнаружено еще несколько уникальных вирусов. Одним из них являлся GPCode, который шифровал пользовательские файлы, находящиеся на жестком диске (DOC, TXT, PDF, XLS, JPG и др.), после чего требовал перевести на счет некую сумму для расшифровки и восстановления файла-оригинала. В июне прошлого года был обнаружен червь Lovex, распространявшийся по каналам электронной почты. При запуске вложения вирус активировал скринсейвер, но при этом заражал программы, работавшие с Интернетом (почтовые программы, мессенджеры, браузеры). После заражения все данные, которые были введены с клавиатуры, отправлялись злоумышленнику. Уникальность Lovex была в способе заражения: в отличие от большинства полиморфных вирусов он разбивал свой исходный код и дописывал его в произвольные части зараженных программ, в то время как другие полиморфы вписывали свой полный код в конец файла.

В конце лета 2007 года появился новый вирус Fakealert, который при по-



“Заманчивое” предложение от Fakealert

па-дании на компьютер отключал некоторые вкладки экрана, а на рабочий стол выводил окно с информацией о том, что компьютер заражен и следует скачать с указанного сайта программу-антивирус. После того, как пользователь шел по ссылке, скачивал и устанавливал “антивирус”, тот запускался, обнаруживал зараженные файлы, но требовал приобрести программу для полного удаления вируса.

Конечно, это далеко не полный список вирусов. Мы рассказали вам лишь о самых известных и самых



Вирусы добрались и до МКС

вредных. Вирусы проникают во все сферы и полностью чувствовать себя защищенным порой невозможно. В сентябре этого года вирусы были обнаружены и на Международной Космической Станции. Поступившие на МКС ноутбуки оказались зараженными компьютерным червем Gamm-ima.AG, который крадет логины и пароли для сетевых игр, но, к счастью, на работу самой космической станции это никаким образом не повлияло. По данным сайта Infected or Not, в 2007 году около 14% компьютеров оказались зараженными вре-



Проверьте свой компьютер на www.infectedornot.com

доносным ПО, а причиной заражения 30% компьютеров, на которых стояло антивирусное программное обеспечение, зачастую служили устаревшие антивирусные базы.

По мере того как компьютер все больше занимает место в нашей жизни, мы больше начинаем доверять ему личную информацию. А вирусы все чаще атакуют пользовательские компьютеры именно с целью выкрасть конфиденциальные данные пользователя и, как ни прискорбно, создатели вирусов часто оказываются на шаг впереди разработчиков антивирусного ПО. Закончится ли эта война когда-нибудь? Маловероятно, но с возможными способами максимально обезопасить свой персональный компьютер мы будем вас знакомить постоянно.

Алексей ГРИШИН (a.k.a lex-mix)
lex-mix@infocity.az
При подготовке статьи были использованы материалы “Компьютерные вирусы”.
Евгений Касперский
www.virustory.net; www.osp.ru;
www.ci.ru; hack-expo.void.ru

Мы открылись!

Торговый Центр “Shuvelan Park”

В Alma Store вас встретят специалисты Apple. Наш новый магазин предлагает полный ассортимент новейших Mac, iPod и аксессуаров Apple. Всё, что вам нужно, теперь есть у нас. Загляните к нам сегодня и поговорите со специалистами Apple о том, как подобрать Mac именно для вас.



AZ1044, пос.Шувеланы, ул.Алмас Йылдырым, 68

012 565 8818 www.almastore.az

Понедельник 11:00 – 18:00, Вторник – воскресенье: 10:00 – 21:00.



TUROK

ПЛАНЕТА
ЮРСКОГО
ПЕРИОДА

свежать давно забытые игровые бренды и выводить их на абсолютно новый уровень, добавляя в пресс-релизы гордый префикс "next-gen", становится обычной практикой для современных издательств.

Turok (с ударением на втором слоге) - игра с гораздо большей родословной, чем может показаться с первого взгляда. Так называлась серия американских комиксов про бесстрашного индейца, охотника на динозавров, а первые выпуски датируются аж 1954 годом. Но настоящий сезон охоты на динозавров был открыт в 1997 году, когда на Nintendo 64 вышла игра Turok: Dinosaur Hunter. Внушительный арсенал оружия и сверхчеловеческих способностей, невероятный уровень насилия пусть и не делали этот шутер экстраординарным, но качественно выделяли его на фоне многочисленных попыток клонировать шедевры id Software. Впоследствии проект превратился в сериал, и за шесть лет существования телевизионной версии выпускался для различных игровых платформ. Но потом у компании-правообладателя Acclaim Entertainment начались финансовые проблемы, следствием чего стала распродажа интеллектуальной собственности.

Но, по всей видимости, руководствуясь вышеописанным подходом к возрождению игровых брендов, компания Disney Interactive Studios



решила восстановить своего рода справедливость - вернуть доброе имя сериалу Turok, который с 2002 года находился в глубокой коме, отправленный в нокаут критиками за провалившуюся Turok: Evolution. А уже в 2005 году Buena Vista Games приобрела права на Turok и поручила разработку студии Propaganda Games, в руках которой теперь и находится настоящее и будущее сериала.

Сегодняшний Turok сильно отошел по всем параметрам от первоисточника - остались только динозавры и любимые виды оружия героя (лук и нож). Сам же Джозеф Турок - новое лицо сериала, не сильно похож на





классического индейца, зато обладает всеми признаками солдата войск особого назначения: шрам на все лицо, огромные мускулы и взгляд, не обремененный интеллектом. Из нечеловеческих возможностей же у него осталось только самовосстанавливающееся здоровье.

Динозавры из другого мира

Главный герой игры Джо-зеф Турок является членом военной организации "Волчья стая", специализирующейся на грязной и хорошо оплачиваемой работе. Их клиент, компания Whiskey (которая занимается всем, чем попало, кроме непосредственного производства этого жгучего напитка), наняла боевиков организации для того, чтобы найти и захватить Роланда Кейна - субъекта, который является военным преступником, контрабандистом, а по совместительству и бывшей главой "Волчьей стаи". На подлете к планете, где скрывается Кейн со своими наемниками, звездолет терпит крушение, а в живых остается лишь несколько человек, среди которых и Турок. Военная операция тут же превращается в спасательную, а главному герою предстоит выполнять всю грязную работу, включая поиск выживших соратников по оружию и транспортное средство для межпланетных полетов. Конечно, по ходу дела придется разрушить все планы плохих парней и отправить прежнего начальника в преисподнюю.



Сама игра, в дополнение к неплохому и хорошо поставленному сюжету, вышла отменная. Игровой процесс, по сути, ничем не отличается от классических шутеров. Бежим, стреляем, после смотрим скриптовую сценку, бежим, стреляем... и так далее почти всю игру. Иногда попадают миссии, которые надо выполнить, оставшись незамеченным, но поднятие тревоги ничем не карается, и посему, на существующую возможность прокрасться, не поднимая шума, лучше смело отвечать звонкой автоматной очередью. Процесс игры занимателен еще и тем, что счетчика патронов нет: определить количество оставшихся зарядов можно лишь по индикатору на оружии: зеленый цвет означает, что оно полностью заряжено, желтый - пора перезарядить, а красный - пушку стоит выбросить. Почти все оружие можно брать в обе руки сразу, за каждый ствол ответственны правая и левая кнопки мыши.

В арсенале у Турика есть весь стандартный джентльменский набор: пара автоматических винтовок, дробовик, снайперская винтовка, лазерный плазмоган, лук и нож. О последних стоит рассказать более подробно, ибо без них Турок - не "Турок". Лук служит для тихого снятия охранников с далекого расстояния, а нож - для борьбы с динозаврами. Дело в том, что первостепенными врагами Турика являются вовсе не солдаты, а динозавры. Они бывают разных видов, но в большинстве случаев лучше не расходовать на них патроны и попросту заколоть ножом. Для этого достаточно нажать левую кнопку мыши, когда рептилия находится рядом, и после этого наслади-

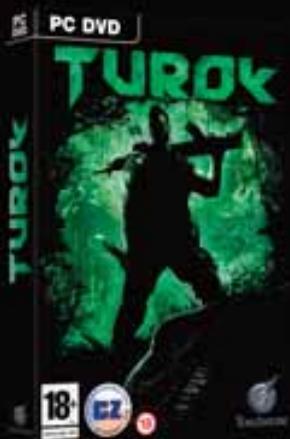
ться интерактивной сценой, запечатлевающей фигурное разрезание горла бедному пресмыкающемуся. Как это не жестоко звучит, но такие ролики выглядят очень красиво. Периодически случаются мини-игры, когда нужно вовсе бить по клавишам, чтобы скинуть запрыгнувшего на героя динозавра или самому запрыгнуть на крупную особь для последующего ее уничтожения.

Ради справедливости стоит отметить, что динозавры нападают не только на Турика, но и на солдат Кейна. Так, разбив складку яиц, можно быть уверенным, что расщипавшая мать-динозавриха прибежит и раскидает всех, кто попадет ей на глаза. Также в качестве противников нам предлагают еще скорпионов, ползающих по деревьям пресмыкающихся и огромную морскую змею.



PROPAGANDA
GAMES

Propaganda games, одна из самых молодых студий, пока еще стоящая на пороге своего становления. Студия была создана бывшими сотрудниками EA Canada Джошом Холмсом, Ховардом Доналдсоном, Дэрилом Анселмо и Джоржем Фреитасом, которые когда-то отвечали за создание NBA Street и Def Jam Vendetta. Студия сразу же нашла убежище в стане Disney Interactive Studios, которые до сих пор финансируют и помогают маленькому канадскому производителю игр. Забавно, что первой игрой компании не стала очередная игра про диснеевского Гуффи, ей оказалась игра Turok. Конечно же, Turok, это не тот проект, который может выделить Propaganda games среди многих других коммерческих студий, но для дебюта такой небольшой компании он отлично подходит. Propaganda Games - это студия, принадлежащая Buena Vista Games. Сейчас работа Propaganda games сфокусирована на разработке игр по лицензии BVG. Студия базируется в Ванкувере, Канада.



Системные требования:

- Операционная система - Microsoft Windows XP SP2**
- Процессор - Pentium 4 2,4 GHz**
- 1 Gb оперативной памяти**
- 18 Gb свободного места на жестком диске**
- Видеоадаптер с памятью 128 Mb, совместимый с DirectX 9.0c (nVidia GeForce 6600, ATI Radeon X1300 или аналогичный)**
- Звуковое устройство 16 бит, совместимое с DirectX 9.0c**
- Устройство для чтения DVD-дисков**

ВНИМАНИЕ: интегрированные видеочипсеты не поддерживаются (например, встроенные чипсеты Intel серий 8xx/9xx, чипсеты SiS и S3, ATI Mobility Radeon 7500 и X1300)



К сожалению, данных развлечений не хватает на добрых восемь-десять часов одиночной кампании. Показные убийства вскоре приедаются, а обыкновенные методы не доставляют удовольствия. Вооружение, хоть и разнообразно, но совершенно стандартно. Возможность стрелять из двух рук бесполезна, поскольку безопаснее и эффективнее расправиться со всеми издали, используя режим прицеливания. После появления в арсенале Pulse Rifle (вариант плазменного оружия) все стволы отправляются в утиль, ибо ни один не сочетает в себе потрясающую убойную силу и точность этого оружия. Единственное искл-

ючение - ракетница, так как боссы-самолеты и шагающий танк добрались даже до отдаленных закоулков галактики.

Как сейчас стало модно в большинстве игр, показателя жизни в Turok также нет - стоит лишь принять в себя немного свинца, как экран по углам краснеет, затем теряется четкость и, наконец, получив еще пару очередей от противника и не успев отдышаться, наш герой тихо умирает. Но, к счастью, случается такое крайне редко...

Оформление

Графика игры выглядит впечатляюще, а логотип Unreal 3.0 Engine в стартовом окне Turok - еще одно подтверждение этому. Отлично прорисованы модели динозавров, герои и предметы окружения. Но стоит отметить, что инопланетным джунглям крайне не хватает детализации и четких текстур, а темно-зеленый цвет, который преобладает в цветовом решении игры, сильно напрягает глаза.

Несмотря на заверения разработчиков о высоком уровне искусственного интеллекта у противника, на самом деле он получился на порядок ниже. Помимо того, что противник периодически материализуется за спиной игрока по воле скриптов, так еще и страдает излишней агрессивностью. Им просто не хватает терпения, чтобы выждать момента за укрытием, и они с громким кри-

ком несутся на вас в последний раз в жизни... Помогать в боях изредка пытаются и сопровождающие Турока напарники. Правда, никого убить однополчане не в состоянии, но с радостью высадят парочку обойм в спину своему спасителю.

К тому же и любоваться в процессе поиска Кейна нечем. Джунгли в исполнении Propaganda Games представляют собой последовательность полянок, связанных между собой коридорами. Валяющиеся кое-где недооженные останки - вот и все достопримечательности. Помимо открытых пространств, герой посетит типовые военные комплексы и пещеры. Отличий немного, лишь зеленая гамма уступает место серой.

Ну и последняя ложка дегтя из серии "о грустном". В игре фактически отсутствуют саундтреки, и звуки выполнены посредственно - звучание выстрелов какое-то совершенно невразумительное.

Особенности игры

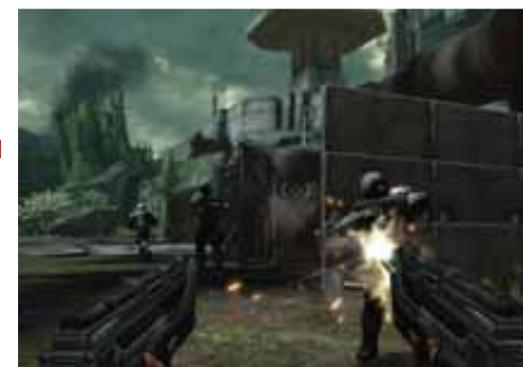
1. Продолжение одного из лучших шутеров своего времени.
2. Неповторимая атмосфера юрского периода.
3. Уникальная боевая система - игрок сам выберет стиль прохождения.
4. Множество разнообразных противников - динозавры, гигантские насекомые, террористы.
5. Полный эффект погружения, передающийся через воспоминания Турока.



Итог

Визуально Turok выглядит хоть и неплохо, но чрезмерно тускло. Джунгли дикой планеты прохладно-серые, неяркие и неприветливые. Превосходная анимация, отличные модели персонажей и симпатичные спецэффекты в мрачно-скудных антуражах - до Crysis, конечно, далеко. Но, тем не менее, экшен-составляющая бесспорно удалась, и у создателей получилось главное - разнообразить игровой процесс и не дать потребителю заскучать во время прохождения игры.

Ринат АЗИЗОВ



infocity

Журнал, Который Делает Ставку на Читателя

Для Этого Мы Работаем Эффективнее Других



Тщательная подготовка материалов, оригинальный дизайн и формат, качественная полиграфия

Без Перерывов на Обед

Занимаясь любимым делом нет желания следить за подобными мелочами



Без Выходных и Праздников

Для того, чтобы выпуск журнала доходил до вас с регулярностью один раз в месяц



Наш Телефон Ждет Ваших Звонков

Вы всегда можете обратиться с предложением и советом по телефону 434-55-76, или написав письмо на e-mail: magazine@infocity.az

Цена на Журнал Достаточно Демократична

Стоимость одного номера в 1 манат обусловлена желанием донести информацию до всех. Стоит лишь обратиться в любую из компаний, занимающихся доставкой прессы:



ГАЯ	465-67-13, 441-35-33
Xpress-Elita	437-28-10
Elitapress	421-79-67
А.В.С.-МЕДИА	493-45-84
АЯН-ПРЕСС	497-17-79



Стараемся Быть Доступными

Первая встреча с журналом может произойти случайно, при совершении любой покупки в одном из магазинов электроники или офисов компаний:

AZEL	ул. Низами, 68 (Торговая ул. 28 Мая, 20 (угол проспекта Азадлыг) ул. Тебриз, 83 пр-т Азадлыг, 97 (бывшая гостиница "Мугань") ул. Низами, 340 (торговый центр "Наргиз")
BAKOND	ул. А.Раджабли, 18а
BESTEL	ул. Физули, 53
Caspian Travel	ул. Низами, 101
CompAz PC	ул. 28 Мая, 10
DATATECH	ул. С.Рустама, 7
DNS Computers	ул. Низами, 50 ул. С.Вургун, 22 ул. Хагани, 15 ул. Р.Бейбутова, 22 ул. Р.Рза, 19
MAX Computers	ул. Нахчывани, 15
MAX Print	ул. Физули, 49
MobiTel	ул. М.Гусейна, 79
MyComp	ул. Уз.Гаджибекова, 23
N-LINK	ул. Дж.Джаббарлы, 30
PANASONIC	ул. Бюль-Бюля, 10 (напротив ст. метро "Сахиль")
R.I.S.K. Co	ул. Р.Бейбутова, 59
ROBOTECH	ул. Уз.Гаджибекова, 19
SMART	ул. С.Вургун, 21
SUPERONLINE	ул. Хагани, 13/10 ул. Дж.Джаббарлы, 44 (Caspian Plaza 3, 3-й этаж)

Ваш Журнал о Технике и Технологиях

infocity



ИЗУЧЕНИЕ ИНОСТРАННЫХ ЯЗЫКОВ? БЕЗ ПРОБЛЕМ!



Оборудование и программное обеспечение для информатизации образования

Комплекс для аудио-, видеосвязи и администрирования в учебном компьютерном классе

Мультимедиа-лингафонный компьютерный класс для кабинета иностранного языка

Мультимедийный компьютерный класс общего назначения



Азербайджан, Баку,
пр-т Бюль-Бюля, 53
Тел.: (+99412) 596 0100
Факс: (+99412) 596 0011
E-mail: office@its.az

witu



i900

Неограниченные возможности — одним прикосновением

Знакомьтесь, WiTu — многофункциональное сенсорное устройство, которое перевернет Ваши привычные представления о смартфоне. Его внешние данные так же безупречны, как безграничны технические возможности. В элегантном изящном корпусе WiTu Вы найдете абсолютно все: от GPS-навигатора до электронной почты и предустановленных сервисов. За считанные мгновения смартфон WiTu станет Вашим незаменимым и надежным помощником в любом деле.

SAMSUNG