

technics & technology magazine

info city

Тема номера

БУДУЩЕЕ «ПЛАЗМЫ»

42/49

24/32 ■ МОБИЛЬНОСТЬ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

ASUS Eee PC не сможет заменить полноценный компьютер или ноутбук, однако идеально подойдет тем, кто ищет ультрапортативную модель для учебы, работы или поездок

50/53 ■ WORLD CYBER GAMES

Азербайджан впервые будет представлен в финальной части WCG не только в индивидуальных дисциплинах, но и в командной игре Half-Life: Counter-Strike 1.6

64/72 ■ ГОРЯЧАЯ ФИНСКАЯ NOKIA

Nokia была в первых рядах "преобразователей мира". Даже американцы признали, что благодаря Nokia будущее беспроводной связи принадлежит Европе

№7 / июль 2008

Летняя кампания от AZEL!

Купите LCD телевизор
в одном из магазинов AZEL

и получите в
подарок!



DVD-плеер Pioneer!



Широкий выбор LCD-телевизоров
диагональю от 48 до 132 см

от
470 AZN

Великолепное качество изображения и яркая цветовая гамма

Pioneer

SHARP

SONY

JVC

The Perfect Experience

A Z E L

**AZERBAIJAN
ELECTRONICS**

адрес магазина: ул.Тебриз, 83

телефоны: 567-90-42 · 567-90-58 · 567-90-31

ONLINE-SHOP: www.azel.net

ПРОДАЖА
В
КРЕДИТ!



HP LaserJet P1005

Ему не нужна зарплата

К чЕМу СТРЕМИШЬся Ты?*



HP LaserJet P2015



N-LINK
intelligent solutions

www.n-link.az

Ул. Дж. Джаббарлы, 30
☎ 596 49 89

2008 Preferred Partner



Содержание

Азербайджан примет участие в CeBIT Bilisim Eurasia-2008



5

Релиз Firefox 3

В июне все почитатели свободного ПО получили долгожданный финальный выпуск нового браузера Firefox

8

Samsung i900 Omnia под управлением Windows Mobile 6,1 Pro



11

Скачивать что-либо из Интернет при помощи стандартного браузера просто не приходится в голову

14-15

Nokia Siemens Networks

Компания предлагает сетевые решения во всех технологиях беспроводной и мобильной связи, наряду с решениями для операторов фиксированной связи



16-17

Перспективы азербайджанского рынка авторизованного ИТ-обучения

Спрос на услуги авторизованных учебных центров будет только расти



34-39

Азербайджанские буквы в названиях доменов с 2009 года

Использование суффиксов *.mektəb, *.siğorta, *.şirkət станет доступным

7

KingMania

Новая стратегия в стиле фэнтези перенесет вас в мир героев и волшебников



23

Тест цветного принтера OKI C3300n



54-58

Обзор сайтов и порталов AZNET, посвященных спорту



18-20

faq@infocity.az



Вы можете задавать любые вопросы по технике и технологиям, "железу" и ПО

60-63

Космическая одиссея покорителей Вселенной

Мир Mass Effect совсем не похож на Вселенную "Звездных войн". Он получился гораздо взрослее, глубже и серьезнее



74-79

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики. Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 манат
Тираж: 3500 экземпляров

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az
Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az
Технический редактор: Ален Азизов
e-mail: al@infocity.az
Редактор сайта: Айтен Нагиева
e-mail: an@infocity.az
Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az
Отдел распространения: Рита Алиева
Тел.: (+99412) 432-19-36 (ext. 110)
Моб.: (+99450) 337-90-51

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку, ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
www.infocity.az
e-mail: magazine@infocity.az

Acer AT3235-DTV Digital TV

- Display: 32" LCD
- Digital Tuner
- Analog Tuner
- Resolution: 1366x768
- Contrast Ratio: 1500:1
- Response time: 8ms



Компания Acer, четвертый среди крупнейших производителей глобального рынка ПК (источник: Gartner data, 2-й квартал 2007 года), представляет недавно разработанный жидкокристаллический (LCD) телевизор HD-ready, созданный для пользователей Digital Home, желающих насладиться высоким качеством цифрового изображения. Стильный и элегантный, этот новый жидкокристаллический телевизор сочетает в себе непревзойденное качество аудио и видео отображения, а также современный обтекаемый дизайн, отличительной чертой которого является

глубокая черная панель с блестящим отливом и округлый пьедестал. Новая серия AT3235 снабжена встроенными цифровыми и аналоговыми тюнерами, способными получать доступные телевизионные цифровые сигналы. Телевизор серии AT3235 также включает колонки 10W+10W, обладающие впечатляющей четкостью воспроизведения аудио звука с высокой степенью регулирования верхних и нижних звуковых частот. Возможности угла обзора (178°) обеспечивают исключительно комфортный просмотр с разных точек комнаты.

"ACER POINT" PARTNYORLARI

BEKO
COMPUTERS
Tel: 598 00 00

BEST COMPUTERS
Tel: 493 36 46

noteclub
Tel: 498 58 04

EVERBEST
Tel: 436 30 46, 436 29 61

AS
TECH
Tel: 440 30 16, 497 34 29

CCI
technology
Tel: 448 14 81

DNS
COMPUTERS
Tel: 493 01 60, 498 48 75

BESTEL
Tel: 499 22 95, 499 22 96

ROBOTEC
COMPUTERS
Tel: 493 01 79, 498 02 10

TECHNOCITY
Tel: 493 24 68, 418 42 42

BM
GROUP
Tel: 433 22 28

COMPUTEX
Tel: 447 77 88, 498 46 03

COMP
AZ PC
Tel: 498 35 89, 498 76 96

SMART
WORLD
www.smartworld.az
Tel: 493 53 03, 493 06 04

N-LINK
intelligent solutions
Tel: 510 55 88

abiss
Tel: 440 12 04

Контракт SOFTLINE и CITRIX

Учебный центр Softline заключил уникальный контракт с компанией Citrix на получение статуса Citrix Authorized Learning Center (Авторизованный учебный центр



Citrix/CALC) сразу во всех своих учебных центрах в регионах России и СНГ. Об этом сообщил менеджер по работе с клиентами УЦ Softline в Баку Эльшан Бабаев. По его словам, Softline стал первой компанией на территории Центральной и Восточной Европы, которой удалось получить статус CALC на столь большое количество УЦ и сразу во всех своих представительствах. УЦ Softline стал первым и единственным в Азербайджане авторизованным учебным центром Citrix. "Продукты Citrix Systems приобретают все большую популярность на азербайджанском рынке. Получение авторизации от Citrix является особо значимым событием", - подчеркнул Эльшан Бабаев.

TURAN

Срок тендера на создание сети NGN продлен

Производственное объединение Aztelekom министерства связи и информационных технологий Азербайджана продлило сроки тендера на строительство сети NGN (Next



Generation Network) в еще одном регионе Азербайджана. Как сообщает Aztelekom, по причине участия в тендерной процедуре

какой-либо компании для оказания услуг NGN в Агдаше вскрытие тендерных предложений намечено на 23 июля, а предложения от заинтересованных компаний будут приниматься до 22 июля. Стоимость участия в тендере составляет 2 тыс. манат. В прошлом году сеть NGN была построена и сдана в эксплуатацию в Шемахе и 23 селах района. После этого все жители региона имеют возможность пользоваться услугами IP телефонии, Интернет, телевидения и data-услуг. Для этого во всех сельских АТС и в центральной АТС Шемахи было установлено оборудование словенской Iskratel.

TrendCapital

А вы нашли свой ноутбук?

Игра "Найди код первым", проводимая радиостанцией "Европа плюс" совместно с компанией N-LINK, без сомнения заинтриговала всех слушателей. На протяжении месяца в эфире радиостанции разыгрывали-



сь MP3 плееры LG FM 37 с объемом памяти 4 Gb, а каждую пятницу вы могли найти на улицах города ноутбук LG. Это конечно же не совсем так, так как приходилось искать 7-значный код на одной из стен в Баку, а слушатель радиостанции, нашедший и отправивший его в виде SMS на номер радиостанции, получал в подарок ноутбук LG R400. Розыгрыш был устроен в эфире программы "Из Баку с Любовью". Напомним, что игра "Найди код первым" проводилась в эфире каждую пятницу с 14.00 до 15.00 и сюрпризы от LG на этом еще не закончились. Следите за эфиром!

Электронное голосование в Азербайджане пока невозможно

Внедрение в Азербайджане методики электронного голосования в настоящее время невозможно из-за

чрезвычайной сложности этого способа волеизъявления народа и технологической непроработанности некоторых аспектов. Об этом заявил директор Института информационных технологий НАНА Расим Алигулиев. "Основным препятствием внедрения этой системы является отсутствие надежной и простой компьютерной системы биометрической идентификации избирателей, а также необходимость принятия правовой базы для узаконивания электронного голосования", - сказал он в своем выступлении на проходившей в июне конференции "Интеграция Азербайджана в евроатлантическое пространство и демократические выборы". По словам Алигулиева, даже в развитых странах мира еще не прибегли к виртуальному голосованию, только в Эстонии были проведены пробные использования этой методики.

Новости-Азербайджан

AZEL получила статус HP Preferred Partner Gold

Компания "AZEL-Azerbaijan Electronics" первой в странах СНГ стала Золотым Партнером HP со статусом "HP Preferred Partner Gold". Благодаря широким возможностям и надежности, а также популярности у различных категорий заказчиков, оборудование и разработки HP стали одной из ключевых сфер деятельности компании "AZEL". Компания "AZEL" является официальным Парт-

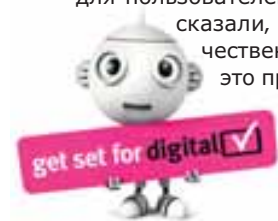


нером и авторизованным сервис-центром HP с 1996 года. В 2006 году компания "AZEL" получила статус "HP Preferred Partner", а в 2008 году улучшила свои показатели по бренду HP и закономерно стала Золотым Партнером HP. Компания имеет большой опыт использования технологий и оборудования HP в проектах

разного масштаба, так что получение данного статуса подтверждает необходимую квалификацию и опыт компании в разработке и реализации IT-решений с использованием оборудования HP.

Переход на цифровое вещание

"Азербайджан переходит к цифровому вещанию по технологии MPEG-4 взамен запланированного ранее стандарта MPEG-2, несмотря на то, что ранее уже установили некоторое оборудование", - сообщил в конце июня главный консультант отдела координации деятельности госпредприятий Минсвязи страны Гулам Абдуллаев. Согласно рекомендации Международного союза электросвязи (ITU), все страны, включая Азербайджан, должны полностью перейти на цифровое вещание до 2015 года. В Минсвязи сообщили, что сегодня разрабатывается территориальный план частот для установок оборудования и распределения частот для всех каналов страны, на основе которого постепенно будет возможен переход к цифровому вещанию. Касаясь преимуществ цифрового вещания для пользователей, в министерстве сказали, что наряду с качественной трансляцией, это представляет собой возможность вещания на одной частоте около 10 каналов.



Trend Capital

Утверждена госпрограмма на 2008-2012 годы

В июне Президент Азербайджана подписал распоряжение об утверждении "Государственной программы по информатизации системы образования в Азербайджанской Республике в 2008-2012 годах". Целью данной программы является создание в стране единой общенациональной образовательной среды путем широкого внедрения современных информационных и коммуникационных технологий и обеспечение всех слоев населения возможностью получения качественного образования. Координирующим органом госпрограммы определено Министерство образования. Кабинету министров поручено решить все вопросы.

TURAN

Изменения тарифов на Интернет

Координационный совет по развитию Интернета при министерстве связи и информационных технологий Азербайджана подготовил первичные предложения по возможному снижению цен на Интернет-услуги в стране. "Предложения включают в себя меры, которые министерство может реализовать для влияния на Интернет-цены", - сказал глава отдела развития информационного общества министерства Руфат Гюльмамедов. Согласно сравнительному анализу НПО Интернет-форума Азербайджана по ценам на Интернет-услуги ADSL за январь-февраль 2008 года, в Азербайджане 64 Kb/c Интернет-канал оценивался в \$50, в то время как в России эта цифра составила \$5-10. За 2048 Kb/c (2 Mb) канал в Азер-



байджане платят \$1500, в России это стоит всего \$30-45. "Несмотря на то, что два года назад эти цены были снижены, они до сих пор считаются высокими. Мы не можем влиять на стоимость международного Интернет-канала, но есть возможность снизить цены на внутренние ресурсы", - отмечал ранее министр.

TrendCapital

Информационные киоски от Caspel Ltd

Компания Caspel Ltd внедряет на азербайджанском рынке информационные киоски, разработанные американской компанией KIOSK Information Systems. Об этом информационному агентству Turan сообщили в офисе компании. Информационный киоск - автоматизированное интерактивное устройство, установленное в общественном месте, посредством которого клиент может общаться с информационными сервисами организации, установившей терминал. Специалистами Caspel Ltd уже установлены подобные киоски в Министерстве налогов и ряде

банков страны, а также планируется их инсталляция в структурах Министерства труда и социальной защиты. Стоит отметить, что информационные киоски выпускаются также мингечавирским предприятием по производству электронного оборудования Kur.



TURAN

Зона охвата Nar Mobile - 80% территории страны

С целью повышения качества связи оператор мобильной связи Азербайджана СП Azerfon (торговая марка Nar Mobile) устанавливает станции по всей территории страны. Как сообщает компания, новые станции были установлены в Баку, на Абшеронском полуострове, а также в Губинском, Гусарском, Хачмазском, Хызинском и Сиязанском районах. "Ввод в эксплуатацию новых базовых станций позволил увеличить емкость сети, а также повысить качество оказываемых услуг на всей территории Азербайджана", - считают в Azerfon. Сегодня же зона охвата Nar Mobile уже составляет 80 процентов территории страны.

TrendCapital

CeBIT Bilisim Eurasia-2008 в Стамбуле

Делегация Азербайджана примет участие на международной выставке в сфере информационно-коммуникационных технологий (ИКТ) - CeBIT Bilisim Eurasia. Выставка пройдет в Стамбуле с 7 по 12 октября 2008 года. По словам заместителя генерального директора компании



Hannover Fairs Interpro Хакана Челеби, основной целью выставки является демонстрация современных достижений в области ИКТ. Предстоящая выставка станет крупнейшим

мероприятием в регионе. На CeBIT Bilisim Eurasia ожидается участие около 1000 компаний. По словам Х.Челеби, в рамках CeBIT Bilisim Eurasia-2008 также состоится Форум по ИКТ тюркоязычных стран. На Форум приглашены делегации Азербайджана, Туркменистана, Узбекистана, Киргизии, Казахстана, и его проведение послужит налаживанию рабочих связей между этими странами.

www.e-azerbaijan.info

Возможно принятие закона о борьбе с пиратством

“Государственное агентство по защите авторских прав завершило подготовку законопроекта о борьбе с пиратством в Азербайджане”, - заявил в прошлом месяце заместитель председателя правления Агентства по защите авторских прав Октай Самедов. По инициативе агентства уже подготовлено и принято четыре за-



кона в этой сфере. А законопроект “Об обеспечении прав интеллектуальной собственности и борьбе с пиратством” уже передан в Кабинет министров, его принятие возможно уже на осенней сессии парламента. Как отметил О.Самедов, агентством также подготовлен законопроект о защите прав информационных организаций. Причем, оба законопроекта подготовлены в соответствии с требованиями Всемирной торговой организации.

TURAN

Intel объявил инициативы в сотрудничестве

Председатель совета директоров корпорации Intel Крейг Барретт в ходе своего первого визита в Азербайджан объявил о том, что Intel запустила ряд инициатив в сотрудничестве с министерством образования и министерством связи и информационных технологий Азербайджана. В 2009 году корпорация Intel планирует передать школам Азербайджана 1000 учебных компьютеров Classmate PC - недорогих полнофункциона-

льных ноутбуков на базе технологий Intel. Подписанное соглашение включает в себя планы по расширению программы Intel “Обучение для будущего”, которая охватит 40 процентов всех учителей Азербайджана в период 2008-2010 годов, и добавление программ в план обучения преподавателей в педагогических



институтах Азербайджана. Для облегчения доступа в Интернет на территории Азербайджана корпорация Intel планирует сотрудничать с правительством в деле создания благоприятной обстановки для поставщиков телекоммуникационных услуг. Эти усилия будут направлены на распространение высокоскоростных беспроводных технологий подключения, таких как Wi-Fi и WiMAX.

TrendCapital

Очередной турнир “HP Challenge Cup”

12-13 июля прошел турнир по компьютерным играм HP Challenge Cup 2008, организаторами которого выступили Национальная ассоциация компьютерных игр и представительство HP в Азербайджане. Компания HP на протяжении трех последних лет является партнером Ассоциации. На этот же раз между Ассоциацией и HP была достигнута договоренность о проведении в этом году киберспортивного турнира, титульным спонсо-



ром которого выступила упомянутая компания. Перечень дисциплин “HP Challenge Cup” был подобран таким образом, чтобы наши геймеры смог-

ли повысить свои навыки в традиционных играх, а также были бы в курсе последних игровых тенденций на мировых чемпионатах. Ими стали следующие игры: Half-Life: Counter-Strike 1.6, FIFA Soccer 08, и Age of Empires III: The Asian Dynasties. Подробности на сайте Ассоциации www.cybersport.az.

Азербайджанские буквы в названиях доменов

В конце июня в Париже прошло 3-дневное заседание структур регулирования Интернет, организованное Корпорацией по регистрации названий и номеров в Интернете (ICANN), на котором единогласно был принят пакет предложений о возможных мерах по предотвращению в будущем переполнения Интернет-пространства, в частности об увеличении доменов до бесконечности путем разнообразия их суффиксов. Согласно принятым новым правилам, наряду с использованием существующих национальных доменов (*.az, *.ru и др.), с 2009 года разрешено использование окончаний, связанных с названиями и топонимами, при условии не превышения 37 символов (например *.asia, *.baku, *.bank*, .men, *.sevgi и др.). Внедрение этой систе-



мы позволит компаниям и физическим лицам присваивать доменам различные названия, в том числе бренд производимой продукции. Однако, по мнению экспертов, стоимость регистрации таких доменов, превышающая 100 тыс. долларов, в ближайшей перспективе послужит причиной борьбы между ведущими мировыми компаниями. Также доменные имена смогут присваиваться не только на латинице, но и на алфавите арабского языка, кириллице и т.д. Использование суффиксов *.mektəb, *.siğorta, *.şirkət позволит организовать классификацию данных объектов и облегчит пользование Интернетом для незнающих иностранный язык.



LEADTEK

Graphics



Games

3D Applications



Təsəvvürünüzü

daha yaxşı təsvir edir

WinFast PX9600 GT

- PCI Express 2.0
- 512 MB GDDR3
- Dual-Link DVI, HDTV
- 256 bit Memory Interface

CALL CENTER 598 38 37

DNS COMPUTERS
INFORMATION TECHNOLOGIES

Новый монитор от Dell

Компания Dell освежила линейку своих мониторов и вскоре на рынке появится 27-дюймовый UltraSharp 2709W с полностью переделанным дизайном. Новинка заменит собой



модель прошлого года. Монитор работает в разрешении 1920x1200 точек, показатели контрастности и яркости составляют 450 Кд/м² и 3000:1 соответственно. Компания Dell не изменила своим традициям и установила все возможные разъемы для ввода сигнала - на задней панели UltraSharp 2709W расположились интерфейсы DVI, VGA, HDMI, компонентный, композитный и DisplayPort. Монитор можно использовать в паре с игровыми приставками, видеокameraми и другими мультимедийными устройствами. Предполагаемая цена новинки составит порядка \$1000.

Canon для новичков

Новая цифровая зеркальная камера EOS 1000D оснащена CMOS-датчиком с разрешением 10,1 мегапикселя, широкозонной 7-точечной системой автофокусировки (AF) и возможностью непрерывной съемки со скоростью до 3 кадров в секунду (в формате JPEG) до полного заполнения карты памяти и является одной из самых доступных по цене в серии EOS. В этом фотоаппарате используется ряд технологий, применяемых в камерах профессиональной серии EOS-1, включая процессор DIGIC III и режим просмотра в реальном времени. EOS 1000D может комплектоваться объективом Canon EF-S 18-55mm IS с четырехступенчатым стабилизатором изображения, который позволяет получать великолепные снимки в условиях слабой освещенности.



Офисный стандарт Microsoft заблокирован

Международная организация по стандартизации (ISO) и Международ-

ная электротехническая комиссия (IEC) приостановили публикацию стандарта ISO/IEC DIS 29500 Office Open XML до рассмотрения поступивших апелляций. Напомним, четыре национальных комитета ISO и IEC - в Бразилии, Индии, ЮАР и Венесуэле - заявили формальные апелляции по поводу принятия предложенного Microsoft офисного формата в качестве международного стандарта. Еврокомиссар по вопросам конкуренции



Нели Крус (Neelie Kroes) заявила, что Еврокомиссия не должна полагаться на единственного поставщика программного обеспечения, либо принимать закрытые стандарты, так как это влечет риск потери контроля за информацией. Крус отметила также, что использование программного обеспечения, базирующегося на открытых стандартах, "является мудрым бизнес-решением". Таким образом, Крус, являющаяся "лицом номер один" в длительном противостоянии Еврокомиссии и Microsoft, показала, что по-прежнему пристально следит за деятельностью корпорации.

Построена первая европейская сеть Mobile WiMAX

В то время, как в Азербайджане еще только идут разговоры о развертывании Mobile WiMAX, в Европе уже запущена в эксплуатацию первая коммерческая сеть стандарта IEEE 802.16e. Первыми европейцами, у которых появилась возможность опробовать преимущества высокоскоростного доступа к Всемирной паутине с помощью Mobile WiMAX, стали клиенты голландского оператора Worldmax, находящиеся в центральных районах Амстердама. Денежные вложения оцениваются компанией в сотни миллионов долларов. Основными инвесторами Worldmax выступили Intel и Greenfield Capital. Worldmax планирует ввести пакет с неограниченным доступом к интернету с абонплатой 20 евро (около 27 манат:) в месяц.

Релиз Firefox 3

В июне все почитатели огненного лисенка получили долгожданный финальный выпуск браузера Firefox



3. Годы разработки ушли на шлифовку движка Gecko, в который было внесено, в общей сложности, 14.000 обновлений. Возросшая стабильность и производительность не единственные достоинства новинки. В Firefox 3 много внимания уделено безопасности, введена новая адресная строка с интеллектуальной сортировкой закладок и истории, разработан новый менеджер загрузки файлов, поддерживающий докачку, улучшено управление паролями, упрощена установка дополнений, улучшено масштабирование страниц и т.д. Что касается производительности и стабильности работы, то тут, в первую очередь, стоит отметить усовершенствованный JavaScript-движок, способный обрабатывать JS-приложения в 2 раза быстрее, чем предыдущая версия.

Летняя коллекция медиаплееров

Очередной летний сюрприз получили меломаны от южнокорейской компании Samsung Electronics - флэш-плеер Samsung S3 с усовершенствованным процессором Digital Natural Sound engine второго поколения. Как всегда, дизайн новинок на высоте. Интересно отметить, что разработчики Samsung даже провели целое исследование с целью усовершенствования формы плеера, чтобы обеспечить наиболее комфортный захват. Углы устройства округлены, а задняя стенка слегка изогнута по горизонтали и по вертикали таким образом, чтобы оно удобно лежало в руке. Владельцы S3 могут слушать музыку, смотреть видеоклипы, слушать и записывать радиотрансляции в диапазоне FM, просматривать фотографии, читать тексты и использовать плеер в качестве будильника. В арсенал мультимедиа-функций включены и пять встроенных игр. В комплект



SINAM
IT's our business

Software development
Internet service
Network solutions
Automation and control
Maintenance and support

ISO 9001
Сертификат ISO 9001:2000

CISCO
ORACLE
Microsoft
hp
IBM
Alcatel-Lucent

Разработка и внедрение крупных телекоммуникационных проектов и интеграционных систем;

Разработка программного обеспечения;

Интернет-сервис услуги;

Ремонт и техническое обслуживание компьютеров и офисной техники;

Создание и поддержка локальных сетей;

Консалтинговые услуги в области информационных технологий.

Наши Клиенты

Государственные организации

- Таможенный комитет
- Государственный фонд Социальной защиты
- Министерство образования
- Министерство юстиции
- Министерство связи и информационных технологий
- Министерство внутренних дел
- Министерство обороны
- Национальная Академия Наук
- Государственный нефтяной фонд
- Государственный комитет по статистике
- Министерство финансов

Банки

- Национальный Банк Азербайджана
- Международный Банк Азербайджана
- KapitalBank
- Bank Standard
- Банк Евразия

Компании

- Azerfon
- Azeronline
- AzQtel
- Siar-Baku
- Saybolt-Azerbaijan
- AutoStar Kaukasus GmbH Mercedes-Benz
- Mercedes-Benz
- Djamil Ltd
- Euro Style
- P. A. Consulting
- Mektay Company
- и другие

WWW.SINAM.NET

также входит док-стереодинамик YA-SD210. Различные версии S3 отличаются не только цветом (черный, белый, красный, зеленый и синий), а и объемом памяти - 2 или 4 Gb.

Игровой ноутбук Toshiba

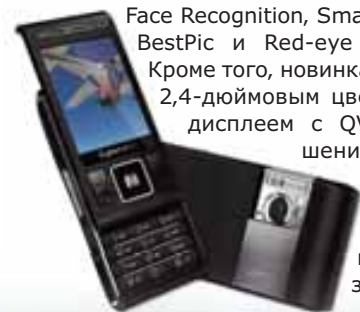
Японская компания Toshiba обещала выпустить в этом месяце новый мобильный персональный компьютер для любителей "тяжелых" 3D-игр Toshiba Qosmio X305. С целью создания высокопроизводительной системы разработчики решили оснастить ноутбук графическим адаптером NVidia GeForce серии GTX, имеющим целых 1 Gb графической памяти



GDDR3. Другие известные особенности грядущей новинки - центральный процессор Core 2 Duo, функционирующий на частоте 3,0 GHz, до 2 Gb оперативной памяти стандарта DDR3, два жестких диска объемом по 200 Gb (скорость вращения шпинделя - 7200 об/мин). Согласно информации, система будет изготовлена в 17-дюймовом формате, при этом поддерживаемое жидкокристаллической матрицей разрешение составляет 1680x1050 пикселей. Отметим также и наличие качественной аудиосистемы Harman Kardon, включающей в свой состав саб-вуфер для качественного воспроизведения звуковых спецэффектов в современных трехмерных играх.

Cyber-shot C905 с 8,1 Мр фотокамерой

Аппарат, известный под кодовым названием Shiho, выполнен в формате слайдера и оборудован 8,1-мегапиксельной цифровой камерой с автофокусом, системой стабилизации изображения, ксеноновой фотовспышкой, а также функциями Face Recognition, Smart Contrast, BestPic и Red-eye Reduction. Кроме того, новинка оснащена 2,4-дюймовым цветным TFT-дисплеем с QVGA-разрешением, экран которого имеет специальное покрытие, защищаю-



щее его от царапин. Также известно о наличии встроенного GPS-ресивера с поддержкой A-GPS, модулей Bluetooth и Wi-Fi (реализована совместимость с DLNA), интерфейса USB 2.0, ТВ-выхода и слота для подключения карт памяти формата Memory Stick Micro, причем в комплект поставки дополнительно включен M2-накопитель емкостью 2 Gb. При этом телефон "дружит" со стандартами GSM, UMTS и HSDPA, имеет габариты 104x49x19,5 мм и весит 136 г. Ожидается, что трубка появится на прилавках магазинов в начале четвертого квартала нынешнего года.

HTC выпустит десятку новых телефонов до конца года

Краткое, но очень любопытное сообщение опубликовал недавно сетевой ресурс DigiTimes, согласно информации от которого, компания



HTC планирует во второй половине 2008 года существенно обновить модельный ряд собственных мобильных телефонов, добавив в него сразу десять новых аппаратов. Что интересно, пополнение ожидается в том числе и в таких популярных семействах, как HTC Diamond и Touch Pro, заявляет глава тайваньской компании Питер Чу.

Toyota делает все свои автомобили гибридными

Японская автомобильная компания Toyota намерена всерьез стать самым "зеленым" производителем лег-



ковых машин. Фирма собирается выпускать по 1 млн. транспортных средств с гибридным двигателем, предлагая покупателям "электрическую" версию любой имеющейся

модели. В краткосрочной перспективе производитель намеревается оснащать свои автомобили более усовершенствованными бензиновыми и дизельными двигателями, а также намерен продвигать альтернативные виды топлива, включая целлюлозный этанол (этиловый спирт) и био-дизельные материалы. Огромные деньги также вкладываются в исследования, связанные с ионно-литиевыми аккумуляторными батареями. Президент Toyota Катуаки Ватанабе полагает, что другие производители будут вынуждены пойти в этом же направлении. Однако полностью отказываться от потребления углеводов никто в компании не собирается.

Игры для состоятельных

Любителям игр с неограниченным бюджетом будет интересно узнать о новом компьютере от Voodoo. Система под названием Open включает полностью кастомизируемый корпус из алюминия - на него можно нанести краску из списка Voodoo Allure, обтянуть стенки кожей или украсить деревом, оснастить 7-дюймовым цветным дисплеем для вывода игровой статистики или видео. Конфигурация компьютера не отстает от внешней составляющей. Систему можно оснастить процессором Intel Core 2 Extreme QX9770 на частоте 3,2 GHz, до 8 Gb оперативной памяти Corsair DDR3 PC3-14400, четырьмя SSD-винчестерами по 64 Gb каждый, видеокартами в режиме SLI или CrossFireX. Стартовая цена Voodoo Open - \$6500 для рынка США. Стоит отметить все возможные опции и она достигнет отметки \$20000.

1 млрд. цветов для профессионалов

Новая широкоформатная модель ЖК-монитора HP DreamColor LP2480xz с диагональю 24 дюйма отличается способностью воспроизводить более 1 млрд. цветовых оттенков. Секрет качественной цветопередачи кроется, прежде всего, в применении ЖК-матрицы с 30-битным представлением цвета (по 10 бит на каналы RGB) и использовании светодиодной



(LED) подсветки. Американский производитель акцентирует внимание на том, что новая 24-дюймовая модель является первым ЖК-монитором с поддержкой фирменной технологии DreamColor. Данная система разработана совместно с компанией DreamWorks Animation SKG и призвана обеспечить неизменную цветопередачу на протяжении всего цикла обработки изображения, от экрана компьютерного монитора до печати на бумаге. Реализовать возможности технологии DreamColor поможет идущий в комплекте калибровочный набор со специальным программным обеспечением. Рабочим разрешением монитора HP DreamColor LP2480xz является 1920x1200 (WUXGA), которое соответствует соотношению сторон 16:10. Уровень яркости может достигать 250 кд/м². Коэффициент контрастности составляет 1000:1. Время отклика матрицы эквивалентно 12 мс при переходе от черного к белому и 6 мс в случае перехода от серого к серому. Рекомендованная цена для рынка США - \$3499.



Samsung i900 Omnia

Официально новый смартфон Samsung i900 Omnia был представлен на выставке Communic Asia, прошедшей с 17 по 20 июня в Сингапуре. Новинка работает под управлением Windows Mobile 6,1 Pro и имеет 3,2-дюймовый дисплей, выдающий картинку в WQVGA разрешении (400x240 точек). Samsung i900 оснащен 5 Мр камерой с автофокусом и функцией определения лица. Также он имеет в своем арсенале GPS-приемник и обладает поддержкой таких стандартов связи, как GSM, GPRS, EDGE и HSDPA 7,2 Mb/c. На рынок выйдут две модификации i900 Omnia, с 8 и 16 Gb ПЗУ соответственно.



Мировые продажи ПК возрастают

Основной прирост продаж будет происходить за счет рынков развивающихся стран и повышенного

проса на портативные компьютеры. По прогнозам IDC, мировые продажи компьютеров возрастут на 15,2% в этом году и достигнут 310 млн. штук. Ранее IDC прогнозировала лишь 12,8% роста. Поставки портативных ПК в этом году возрастут на 34,5%, до 145,3 млн. штук, в то время как рост рынка настольных ПК и серверов составит лишь 2,2%, и их число достигнет 164,7 млн. штук

Мультифункциональные очки Aigo F566+

Инженеры компании Aigo выпустили не совсем обычный, мультифункциональный гаджет, представляющий собой солнцезащитные очки, объединенные с музыкальным MP3-плеером и цифровой фотокамерой. Новинка, под названием Aigo F566+, оснащена



от 1 до 2 Gb памяти и 1.3-мегапиксельным сенсором. Вы можете сказать, что в то время, как многие мобильные телефоны уже позволяют делать 5-мегапиксельные фотографии, 1.3 мегапикселя не так и много. Но если принять во внимание то, что CMOS-сенсоры обладают отличными характеристиками, при помощи Aigo F566+ вы получите превосходные изображения. Устройство позволяет прослушивать музыкальные файлы MP3 с битрейтом от 32 до 320 kb/c, WMA и делать снимки разрешением 1280x1024. Для связи с персональным компьютером используется встроенный USB порт. Встроенная аккумуляторная батарея позволит наслаждаться любимой музыкой в течение 6 часов. Очки Aigo F566+ будут поставляться с пультом дистанционного управления.

Ценовая война между NVIDIA и ATI

Главная проблема - это беспощадная ценовая война между NVIDIA и ATI, вынуждающих производителей снижать цену настолько, насколько возможно. Таким образом, их прибыль опустилась в среднем до 2 %, а в некоторых случаях каждая проданная видеокарта приносит убыток. В нас-

тоящее время у компаний не остается денег на исследования и разработки. Однако, производители вынуждены покупать продукты ATI и



NVIDIA, чтобы их бизнес не прекратил существование. Если ничего не изменится, что дальнейший итог вполне ясен - небольшие компании разорятся, а более крупные оставят этот сектор рынка. Уже двое производителей графических карт стоят на грани банкротства. Некоторые производители предполагают, что NVIDIA и ATI придется восстановить собственные бренды и продавать свои продукты непосредственно покупателям, однако в настоящее время еще недостаточно мотивов для такого решения. Думается, что далее эта сложная ситуация развиваться не будет, а компании NVIDIA и ATI договорятся о плановом повышении цен.

Новая модель Xonar

Компания ASUS в очередной раз удивила поклонников, представив звуковую карту Xonar HDAV1.3 с поддержкой вывода звука и видео через разъем HDMI. Карта сможет полностью разгрузить систему при просмотре фильмов с дисков Blu-ray - звуковой процессор Xonar умеет декодировать аудио форматы с использованием Dolby TrueHD и DTS-HD Master Audio, а за обработку видео отвечает блок Splendid HD. Карта предназначена для пользователей домашних медиацентров - в компьютеры для гостиной комнаты обычно не устанавливают внешнюю видеокарту, а встроенные не всегда соответствуют требованиям. Xonar HDAV1.3 сможет решить все проблемы разом.



Новый коммуникатор от Nokia

Финская компания анонсировала выпуск нового коммуникатора E71. Аппарат будет оснащен полноценной qwerty-клавиатурой, внешний вид которой очень напоминает аналогичную в коммуникаторах марки

Blackberry. Кроме того, в нем реализована отличная поддержка популярного среди бизнесменов сервиса Microsoft Exchange. E71 обладает возможностью настройки рабочего стола сразу двух типов - для использования дома и в офисе. К техническим характеристикам коммуникатора относится технология передачи данных HSDPA, модуль WiFi, 3,2-мегапиксельная камера с автофокусом и встроенная память объемом 8 Gb с возможностью ее расширения за счет использования флэш-карт. E71 также включает поддержку VPN для прямого доступа к внутренней сети компании. Корпус аппарата выполнен из нержавеющей стали и доступен в двух вариантах цвета - серебристом и белом. Начало продаж намечено на этот месяц, а розничная цена составит \$525.

Ноутбук со встроенным проектором

ASUS недавно представил концепт - "проектор в ноутбуке". Для компании подобная модель ноутбука станет первой в своем роде. Портативный компьютер имеет в своем техническом арсенале интригующий момент в виде миниатюрного Pico-проектора. Этот ультракомпактный проекционный девайс позволит продемонстрировать изображение, переданное с ноутбука на проекционном экране или даже просто на стене. Проектор по-видимому, будет обладать весьма неплохой яркостью. Судя по фотографии, на которой изображен этот симбиоз, дизайнерское и техническое решение следует признать крайне успешным. О сроках появления в продаже подобных ноутбуков от ASUS не известно.

Домен RU в пятерке наиболее опасных

Согласно отчету, опубликованному в июне компанией McAfee, наиболее опасным доменом высшего уровня с точки зрения безопасности является национальный домен Гонконга.

Исследование проводилось среди доменов 256 стран. Специалисты компании проанализировали сайты, расположенные в национальных доменах, на предмет содержания рекламных, шпионских модулей, вирусов, троянов и других вариантов вредоносного кода. В результате оказалось, что около пятой части сайтов, расположенных в домене hk, могут представлять угрозу для пользователей. Невеселый список, во главе которого Гонконг, продолжают Китай, Филиппины, Румыния и Россия. Наиболее опасным доменом общего использования был признан .info, который в общем рейтинге оказался на третьем месте. Самый популярный домен .com занял в списке самых опасных доменов девятую позицию, а наиболее безопасным доменом был признан .gov. В отчете также сообщается, что безопаснее всего посещать национальные сайты Финляндии, Японии, Норвегии, Словении и Колумбии.

Audi Q5 с графикой от NVIDIA

Компьютерные технологии продолжают заселяться в автомобили. Говорят, что ожидаемый компактный кроссовер Audi Q5 будет использовать информационно-развлекатель-

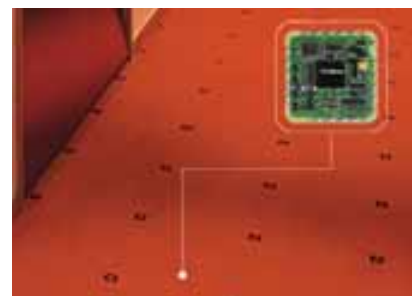


ную систему от Harman/Becker с графическим ускорителем от NVIDIA. Калифорнийская видеокарта в недрах немецкого автомобиля будет отвечать за плавность отображения навигационных карт, различные графические приятности и красивый интерфейс. Новая модель от Audi обещает быть настоящим техногенным медиамонстром с поддержкой Bluetooth, внешних USB-накопителей, спутникового радио. Автомобиль сможет даже выходить в Интернет и совершать звонки - предусмотрен кармашек для SIM-карты.

Ковер на охране вашего дома

Немецкий производитель ковров Vorwerk & Co. Teppichwerke GmbH &

Co. KG и производитель микропроцессоров Infineon Technologies объединили силы для того, чтобы создать первый в мире интеллектуальный ковер. Интеллектуальный ковер от Infineon - это система датчиков, которая призвана обеспечить безопас-



ность вашего жилища. Система включает в себя комбинацию чувствительных к давлению датчиков и современных микропроцессоров, которые отслеживают движение. Поскольку датчики встроены в ковер, они полностью невидимы, таким образом предполагается, что злоумышленник не будет знать о том, что дом обеспечен системой безопасности. Производители предполагают, что их разработка будет пользоваться повышенным спросом в государственных учреждениях.

Компактная и функциональная камера

Компания Sony представила новую цифровую камеру Handycam HDR-CX12, которая попадет в розничную продажу этим летом. Это весьма компактная камера, размеры которой составляют 69x67x129 мм, а вес - 420 граммов. Аппарат оснащается сенсором изображения Exmor CMOS, а также в нем присутствует довольно мощный процессор BIONZ, быстро и качественно обрабатывающий изображения для повышения качества картинки и снижения уровня шумов. К сожалению, камера не оснащена встроенным жестким диском - для хранения отснятого материала используются карты памяти формата Memory Stick - одна такая, вместительностью 8 Gb, входит в комплект поставки. Ну и напоследок, чтобы уже точно заинтересовать покупателя, разработчики реализовали поддержку технологического определения лиц в кадре и "детектора улыбок".



1С·БИТРИКС
Быстро. Просто. Эффективно.

Индустрия веб-проектов и веб-решений на базе продукта!



На основе продукта работает более 10000 сайтов

Сохраните Ваши инвестиции в сайт!

О программе:

- 1С-Битрикс: Управление сайтом — универсальная программная платформа для создания интернет-проектов любого класса.
- CMS (система управления и публикации контента)
- Многообразие модулей для решения 95% задач, связанных с интернет-проектами
- Многообразие шлюзов и интерфейсов обмена с различными системами
- Среда разработки нового функционала (1С-Битрикс: Framework)

Особенности продукта

- Многосайтовость
- Система обновлений SiteUpdate
- Платформа разработки (framework)
- Безопасность
- Высокая производительность
- Подробная документация
- Техническая поддержка
- Развитая партнерская сеть

Официальный партнер



1С·БИТРИКС

в Азербайджане - компания



Азербайджан, Баку, ул. С.Вургунга 60, тел./факс: 4989597, 4989647. E-mail: computer@marco.az

Давно прошли те времена, когда основными преимуществами менеджеров загрузки перед встроенными средствами популярных браузеров считались возможность докачки, загрузка в несколько потоков и запуск заданий по расписанию. Подобными возможностями сегодня уже не удивить рядового Интернет-пользователя, ведь скачивать что-либо при помощи стандартного браузера просто не приходит в голову. Поэтому сейчас перед разработчиками менеджеров загрузки стоит задача снабдить свою программу как можно большим числом полезных опций, а перед пользователем - выбрать лучшую.

В этом небольшом обзоре мы коротко остановимся на возможностях самых популярных менеджеров загрузки.

FlashGet

FlashGet - это один из самых быстрых и удобных менеджеров загрузки. При помощи данной программы можно



дозваниваться в Интернет, производить автоматический поиск "зеркал" и выбирать самый быстрый вариант загрузки. Программа предлагает три режима скорости закачки файлов - неограниченный, ручной и автоматический. В ручном режиме скорость загрузки определяется пользователем, а в автоматическом - подберет наилучшую скорость самостоятельно. По умолчанию FlashGet разбивает файл на пять частей, но это количество, равно как и размер одной части, можно изменить.

Программа также позволяет просматривать содержимое HTTP- и FTP-серверов, а также создавать неограниченное количество тематических категорий, в которых



могут располагаться задания на загрузку для облегчения поиска.

FlashGet предлагает пользователю множество вариантов занесения ссылки в список загрузки. Можно сделать это, выбрав соответствующую команду в контекстном меню, воспользовавшись "плавающей корзиной" или же настроив программу на автоматический перехват ссылок. При этом, если есть необходимость, FlashGet производит загрузку сразу же, без подтверждения.

Download Accelerator Plus

Еще один популярный среди пользователей Интернет менеджер загрузки - Download Accelerator Plus, с общепринятым среди подобных программ методом закачки, при котором файл "режется" на части, которые DAP начинает загружать одновременно в несколько потоков. За счет этого общее время загрузки файла значительно уменьшается, причем это ускорение может быть довольно высоким.

DAP интегрируется в наиболее популярные браузеры (включая их самые последние версии), поэтому не требует отдельного запуска - стоит только щелкнуть в окне браузера по ссылке на файл, и DAP самостоятельно запустится и начнет его загрузку.

Программа может работать по расписанию. В нужное время DAP автоматически подключится к Интернет и скачает заранее обозначенные файлы, при соответствующих настройках отключится от провайдера



после завершения процесса и выключит компьютер. DAP умеет искать наиболее быстрые "зеркала", докачивает файлы после обрыва связи и даже включает в себя такую необычную для подобных программ функцию, как возможность поиска

MP3-файлов, программ, фильмов и игр. Есть у этой программы и такая особенность, как поддержка докачки файлов даже с тех серверов, которые эту возможность не поддерживают, а также такая редкая встречающаяся опция, как возможность просмотра содержимого Zip-файлов и "выкачивание" только нужных файлов из Zip-архивов.



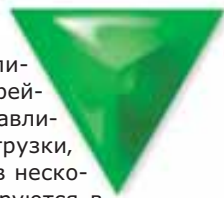
Многочисленные настройки позволяют включить автоматическую проверку скаченных файлов антивирусной программой, выбрать способ поиска "зеркал", настроить работу через прокси, выставить параметры планировщика заданий и т.п.

ReGet

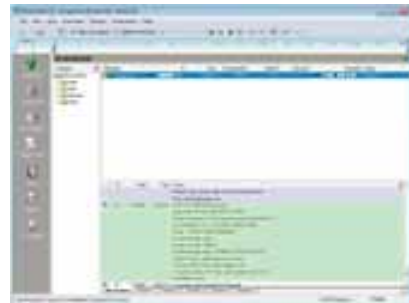
Как известно, создать программу, которая подходила бы всем пользователям, невозможно. Если перегрузить ее возможностями, кому-то они могут мешать, если же их не добавить, найдутся те, кому дополнительных опций будет не доставать. Именно поэтому разработчики менеджера загрузки ReGet выпускают не одну, а три варианта программы для загрузки файлов. Это ReGet Junior, ReGet Pro и ReGet Deluxe. Каждая из них ориентирована на свою категорию пользователей. Базовые функции у всех трех программ одинаковые, отличия лишь в дополнительных возможностях.

Все версии ReGet отличаются удобным интерфейсом, позволяют восстанавливать оборванные загрузки, производить загрузку в несколько потоков, интегрируются в популярные браузеры и дают возможность загружать все ссылки на веб-странице одним щелчком мыши.

ReGet Junior ориентирован на начинающих пользователей и имеет минимальный набор функций. К его особенностям можно отнести воз-



можность изменения интерфейса при помощи скинов, которая отсутствует в других версиях программы. ReGet Pro может предложить такие опции, как управление скоростью загрузки, благодаря чему можно одновременно производить загрузку файла и открывать веб-страницы; соединение с Интернетом в случае обрыва связи; управление настройками загрузки для нескольких файлов одновременно. Кроме этого, с его помощью можно автоматически скачивать галереи изображений и проверять загруженные файлы на вирусы. Однако для опытного пользователя, проводящего в Интернет



много времени, наибольший интерес, несомненно, представляет версия ReGet Deluxe. В этой версии менеджера загрузки пользователям предлагается встроенный FTP-клиент, расширенные возможности планировщика (например, планирование загрузки на указанную дату, повторение загрузки в указанное время и дни, начало загрузки при выполнении заданных условий), выключение компьютера, возможность сортировки загруженных файлов по папкам и ведение истории закачек.

Если же вы хотите получить в свое распоряжение весь инструментальный программный набор, но при этом не уверены, нужны ли вам все эти средства ежедневно, можно работать с ReGet Deluxe в упрощенном режиме. Всего в программе предусмотрено три режима: с отображением всех возможностей, большинства опций или же только базовых. Переключение между ними осуществляется при помощи команд главного меню.

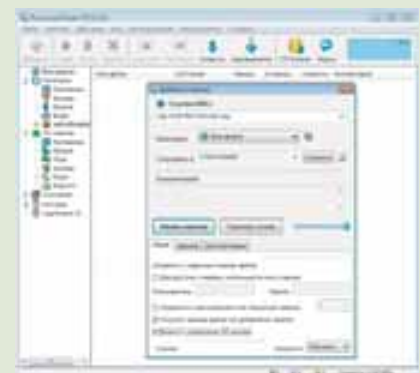
Download Master

Неоспоримое преимущество Download Master перед конкурентами - его бесплатное распространение. Единственное, чем он может раздражать пользователя при условии та-

кой доступности - рекламный баннер, расположенный в верхней части окна загрузки. Впрочем, на этом недостатки менеджера загрузки заканчиваются.

При условии того, что на рынке существуют десятки download-менеджеров, многие из которых бесплатны, именно Download Master за достаточно короткое время (программе всего лишь немногим более трех лет) смог завоевать признание пользователей. Секрет такой популярности не только в бесплатном статусе, но и в том, что разработчики программы постарались собрать в ней все возможные опции, доступные пользователям других менеджеров загрузки. В Download Master есть корзина, позволяющая добавлять ссылку на файл, не переключаясь в окно программы, интеграция со всеми популярными браузерами, сортировка скаченных файлов по категориям, закачка по расписанию, доступ в Интернет и т.д. Найти в приложениях конкурентов возможность, которая отсутствовала бы в Download Master, достаточно трудно, а если таковая и имеется, то есть большой шанс, что она появится в следующей версии программы.

Среди наиболее востребованных опций Download Master можно отметить следующие: встроенный FTP-клиент, возможность просмотра Zip-архивов перед загрузкой, полу-

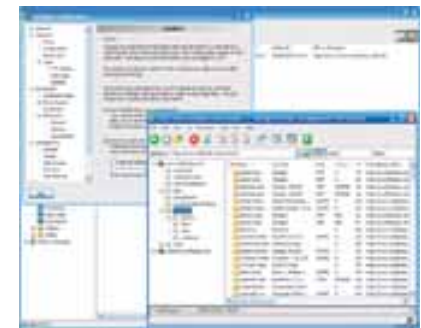


чение размера файлов до начала загрузки, проверка и восстановление архивов, установка приоритетов для закачек, работа с командной строкой, загрузка HTML-страниц с изображениями. Кроме этого, недавно разработчики программы сообщили о возможности расширения ее функциональности при помощи подключаемых моду-

лей - плагинов. Предполагается, что они помогут реализовать те функции, которые в настоящее время отсутствуют в Download Master, например, загрузка файлов с файлообменных систем наподобие Rapidshare.

GetRight

До недавнего времени существовала только одна версия GetRight, однако сегодня разработчики также



предлагают версию с индексом Pro. В этой программе есть не только базовые опции, которые пользователь ожидает от менеджера загрузки, но также и пакет расширенных возможностей.

Так, наряду с возможностью разбивать файл на части, самостоятельно звонить в Интернет через dial-up модем, разрывать соединение, вести историю загрузок и планировать загрузки, GetRight Pro может похвастаться многими уникальными опциями. К ним можно отнести проверку файла на целостность после окончания загрузки, автоматический поиск подкаст по указанным адресам, их загрузка и помещение в список воспроизведения проигрывателя, возможность скачивания файлов через протокол BitTorrent, управление менеджером загрузки удаленно, через Интернет. Кроме этого, GetRight Pro имеет свой браузер для просмотра содержимого FTP и WEB-серверов. Веб-мастера оценят средства для синхронизации содержимого папок на FTP-сервере с директориями на жестком диске, возможность загрузки файлов на сервер.



Молодая финско-немецкая компания в конце июня собрала представителей азербайджанского бизнеса для знакомства с ее достижениями на бурно развивающемся рынке современных коммуникаций. И стоит отметить, что эти достижения выглядели очень привлекательно и удобно.

Nokia Siemens Networks

Компания Nokia Siemens Networks предлагает сетевые решения во всех технологиях беспроводной и мобильной связи, наряду с решениями для операторов фиксированной связи. NSN уже поставила решения радиосвязи WCDMA для 98 операторов, внедрила в жизнь больше решений EDGE, чем любой другой поставщик в мире (более чем в 120 проектах) и обеспечила запуск 60 сетей HSDPA (высокоскоростной пакетный доступ по входящему каналу). Среди же представленных в Баку технологий были системы мобильного (Mobile TV, DVB-H) и IP-телевидения (IPTV), WiMAX, FMC (конвергенция фиксированной и мобильной связи) и многие другие.



Компания продемонстрировала реально работающие, качественные решения, которые предлагает потребителю сегодня. В первую очередь - это, конечно же, IP-телевидение (IPTV), активно продвигаемое во всем мире провайдерами широкополосного кабельного Интернета. Главными отличиями технологии являются: HDTV-стандарт, предоставление разнообразного контента по запросу, расширенный набор интерактивных сервисов с полным контролем над ними провайдера. Одним словом, IPTV - это следующий этап развития кабельных информационных и развлекательных услуг. NSN также предлагает цифровое телевидение для портативных устройств (DVB-H), которое сочетает

в себе мобильность, высокое качество передаваемого изображения и отсутствие задержек при трансляции даже при движении объекта с большой скоростью.

Решение Nokia Siemens Networks по использованию механизма индивидуальной доставки потокового видео представляется весьма удобным и полезным для пользователей, которые могут просматривать телевизионные программы с использованием электронного навигатора программ (Electronic Program Guide, EPG), получать услуги видео по запросу (VoD) с возможностью предваритель-



ного просмотра содержания заказанного контента и прочей информации на "бегущей строке". Кроме того, реализована функция удаленной записи, которая позволяет пользователям записывать свои любимые передачи на телевизионную приставку через мобильный телефон. Нам предоставили возможность в полной мере оценить усовершенствованные функции этого решения, в котором реализованы возможности запуска целой серии действий нажатием одной кнопки, простые и наглядные методы визуального программирования и функции видеогuida с привязкой к адресам сайтов электронных TV-журналов.

Nokia Siemens Networks также представила новые привлекательные кон-

цепции интерактивного просмотра телевизионных программ, которые будут позволять участвовать, например, в телевизионных голосованиях, а также получать доступ к Интернету с помощью пульта дистанционного управления телевизионного приемника. Кроме того, нас познакомили с инновационными услугами для различных сообществ пользователей, посредством которых можно будет проводить сеансы чата в Интернете с помощью домашних телевизионных экранов.

Помимо решения IPTV, компания продемонстрировала новые функции платформы Digital Home Networking, которые позволят еще более упростить доступ к контенту. Использование стандартов UPnP (Universal Plug and Play) и DLNA (Digital Living Network Alliance) для концепции домашней сети позволит пользователям получать доступ к содержимому своих персональных компьютеров (например, к рисункам и видеофайлам) через телевизионную приставку, а также передавать эти данные на экран телевизора.



Но самым привлекательным для нас выглядело комплексное решение WiMAX: базовая станция Flexi WiMAX, ASN Gateway, WiMAX Core Network, WiMAX Operation and Management, услуги и терминалы WiMAX.

Вальтер Лемор рассказывает о перспективах развития беспроводной связи



Достаточного количества таких терминалов еще не производится, но аппараты Nokia N810 WiMAX Edition, использовавшиеся при демонстрации, служили доказательством развития и в этой области.



Базовые станции Nokia Flexi WiMAX легко монтируются в любых условиях - на открытом пространстве или в закрытом помещении и не требуют вентиляционного оборудования. Такая станция, несомненно, минимизирует трудозатраты по установке и уменьшит энергопотребление при работе в инфраструктуре мобильных систем. А о размерах и говорить нечего - оборудование, выглядевшее раньше, как холодильник и весившее не меньше, сейчас имеет размеры крупного кейса. Модель для частотного диапазона 2,5 GHz начала поставляться в конце прошлого года, а для диапазона 3,5 GHz - в этом году.

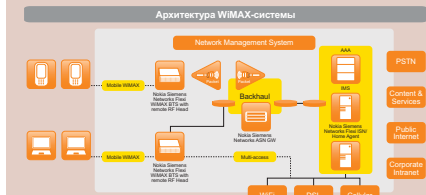
Системный модуль имеет интерфейс с контроллером WiMAX ASN GW. Он обеспечивает цифровую обработку сигнала в основной полосе, синхронизацию, управление радиомодулями и снабжение их питающим напряжением - 48 В. Контроллер, типовая потребляемая мощность которого составляет всего 200 Вт, управляет работой базовых станций и взаимодействует с другими сетевыми элементами. ASN GW от Nokia Siemens Networks также отличается компактностью: при максимальной емкости 200 секторов (что соответствует пропускной способности 3 Gb/c) он занимает в 19-дюймо-



вой стойке около 5 см в высоту и весит меньше 9 кг.



Flexi WiMAX использует следующие полосы частот: 2,496-2,603; 2,583-2,690; 3,400-3,510; 3,490-3,600 GHz. Поддерживаются режим OFDMA и типы модуляции BPSK, QPSK, 16QAM, 64QAM. Рабочая ширина канала - 5, 7 и 10 MHz в разных полосах частот. Максимальное значение мощности передатчика, усредненное за период передачи в цикле TDD, составляет 36 дБ/мВт (радиоголовка 4 Вт) либо 43 дБ/мВт (с опциональным радиомодулем 20 Вт).



В промежутке между демонстрациями оборудования Генеральный директор ООО Nokia Siemens Networks Баку Вальтер Лемор рассказал о планах и перспективах развития компании. Согласно прогнозам Nokia Siemens Networks к 2015 году 5 миллиардов человек будет "всегда на связи", они смогут пользоваться желаемыми услугами в любое время, в любом месте и с того устройства, которое они предпочитают. "Наши клиенты, как настоящие, так и будущие, требуют различных подходов к инновации сервисов и инвестиций в инфраструктуру, которая позволит им добиться успеха в этой новой среде", - подчеркнул во время своей презентации руководитель бакинского офиса.

"Мы стремимся к тому, чтобы стать предпочтительным поставщиком услуг и решений, а также быть доверенным партнером для наших заказчиков. Nokia Siemens Networks готова предоставлять широкий портфель продуктов и сервисов для операторов связи, - отметил В.Лемор. - Компания видит перспективы разви-

тия телекоммуникационного рынка Азербайджана и уже сегодня готова удовлетворить растущие потребности абонентов страны".

По нашей просьбе В.Лемор рассказал о флагманской технологии компании LTE (Long Term Evolution), которая решает несколько проблем мобильных сетей: еще большее увеличение скорости передачи данных, уменьшение задержки между отправкой запроса и получением данных, улучшение эффективности использования радиочастотного спектра, использование только технологии пакетной передачи данных (IP-сеть). Стандарты LTE делают возможной передачу данных со скоростью до 173 Mb/c (чистый трафик с двумя путями передачи) от сети к пользователю и до 58 Mb/c в противоположном направлении с временем запаздывания не более 10 мс на любых удобных для операторов частотах (от 450 MHz до 2,6 GHz с шириной полосы от 1,5 до 20 MHz).

Для потребителей технология LTE предоставляет более широкие пользовательские возможности с сервисами реального времени, интерактивными сервисами и бесшовным подключением. Например, LTE обещает обеспечить непрерывность сервисов и покрытие в различных



сетях (GSM/EDGE, WCDMA/HSPA), а также роуминг по всему миру. Помимо впечатляющей скорости и увеличенной пропускной способности с быстрым временем отклика (по сравнению с цифровыми абонентскими линиями DSL), технология LTE также предоставляет возможность работы с широким выбором устройств и сервисов, таких как телевидение высокой четкости (HDTV). И хотя LTE - это ближайшее будущее, прототипы устройств, использующих технологию, уже существуют. Осталось подождать пару лет до начала реализации этой технологии на рынке.

На этот раз в ожидании Олимпиады в Пекине мы обратим свой взор на сайты и порталы AZNET, посвященные спорту вообще и различным его видам. Как оказалось, их у нас достаточно много, но постараемся остановить внимание на самых интересных и функциональных.

<http://www.azerisport.com>

Азербайджанский спортивный портал на русском и английском языках, посвященный не конкретному виду спорта, а спорту вообще. Здесь представлены самые свежие новос-



ти о спортивных событиях в Азербайджане, а также коллекция фотографий некоторых звезд отечественного спорта, правда, в основном женского пола. С правой стороны - новостная лента, а слева расположены несколько разделов: Online репортаж, фотосессия, наиболее читаемое за четыре дня, опрос на актуальную тему, местный фоторепортаж, фотокадр, спортсмен месяца и в самом конце - архив, выполненный в форме календаря и очень удобный для поиска по датам. Есть подписка, форум и блоги. Чувствуется, что сайт профессионально раскручен, о чем говорит немалое количество рекламных баннеров.

www.extratime.az

Специальный проект газеты "Эхо". Портал намерен отображать самые свежие новости об азербайджанском спорте и не только. Сайт на русском языке, в зелено-серо-оранжевых тонах и появился в AZNET относительно недавно. Задуманная идея воплощена в очень удобной для посетителей форме. На левой панели сайта для каждого из популярных видов спорта (всего 35) присутствует отдельный раздел с подразделами, но многие из разделов пока пусты. На правой стороне также располагается панель, где

возможно получить более подробную информацию о самых актуальных событиях в мире спорта. Есть



форум, на котором на момент написания материала было всего 2 темы и 4 сообщения, но это никогда не поздно исправить, пусть даже собственными усилиями. Средняя часть сайта заполнена новостной лентой, которая обновляется каждый день. Есть голосование, тема которого периодически меняется в связи с актуальностью событий.

<http://www.idmanci.com>

Здесь собраны спортивные новости страны. Сайт на азербайджанском языке и является проектом Азербайджанской ассоциации капоэйра, но здесь вы получите возможность получить информацию и по любому



другому виду спорта. Панель навигации по сайту расположена слева. Почему-то на сайте два раздела под одним названием "Спортивные центры", но их содержание различается. В первом вы найдете информацию о спортивных центрах вообще, а во втором - о спортивных центрах, посвященных футболу и находящихся только на территории Азербайджана.

<http://www.agf.az>

Сайт Азербайджанской Федерации Гимнастики. Исполнен на четырех

языках - к стандартным трем добавлен французский. Дизайн сайта украшен грациозными фигурками гимнасток, а цветовая гамма подобрана в оранжевых тонах. Панель навигации располагается сверху сайта. Вы сможете подробно ознакомиться со всеми видами этого спорта, в числе которых всеми нами любимая художественная гимнастика, спортивная и акробатическая гимнастика, а также тамплинг (прыжки на батуте). Профессионально исполненный сайт, почти все разделы заполнены, пустым остается лишь раздел под названием "Спортсмены". При переходе с од-



ной страницы на другую фигурки девушек в верхней части сайта сменяются, что только добавляет уважения к дизайнерской мысли работников компании, реализовавшей этот проект.

<http://tennis.az>

Все о большом теннисе в Азербайджане. Красивая верхняя панель, в которую вмонтирован календарь. Сайт в серо-зеленых тонах. Панель навигации расположена слева. Но в



разделе "Азербайджанская Федерация тенниса" нет информации о самой Федерации, только ее реквизиты и контактные данные. На сайте мож-

но зарегистрироваться, но не очень понятно, какие преимущества получают прошедшие регистрацию. Есть опрос на тему "Как вам сайт?", из которого можно догадаться, что сайт недавно поменял свой дизайн, так как один из вариантов ответа звучит следующим образом: "Старый был лучше". На сайте имеется архив публикаций и такие разделы, как "наши звезды"; "турниры в Азербайджане"; "фотогалерея"; "теннисные клубы"; "рейтинги"; "гостевая книга" (которая не работала в тот момент); "форум" (3 темы и 5 ответов); "о теннисе" и "контакты". Но скидку сделать можно, так как это "Первый и единственный сайт о теннисе в Азербайджане".

<http://www.readfootball.com>

Сайт на русском языке, полностью посвященный футболу. Весь мировой футбол для пользователей Ин-



тернет в Азербайджане. Необходимо отметить, что сайт соответствует мировому уровню и с первого взгляда даже трудно поверить, что это сайт зоны AZNET. Но присутствие Азербайджана в списке обозреваемых Чемпионатов заставило нас пристальнее рассмотреть этот сайт. Эта разработка оказалась проектом портала www.basabas.com. Не совсем понятно, исходя из каких критериев, определялась последовательность стран в списке, но это и не имеет принципиального значения. Основная панель навигации находится сверху, снизу же горячие новости футбола, а также турнирные таблицы. Есть раздел "матчи Live-онлайн", но он не работоспособен.

<http://www.azerifootball.com>

Сайт о футболе в Азербайджане. Новости, таблицы игр, календарь, прогнозы и форум. Сайт задуман на

трех языках, по умолчанию открывается на русском, переключение языка на английский происходит без проблем, но азербайджанская



версия не работает. Можно получить членство в Фан-клубе этого сайта, пройдя простую регистрацию. Панель навигации расположена слева, удобное всплывающее меню. Справа размещаются новости "высшей лиги" и архив. Центральное пространство заполнено общими новостями, которые часто обновляются. Дизайн сайта слабый, простой, серо-белый, ничем особым не запоминающийся. По рекламным баннерам понятно, что спонсором этого ресурса является компания Асег.

<http://azerifan.at.ua>

Русскоязычный сайт, полностью посвященный азербайджанскому футболу и рассчитанный на любителей этого вида спорта. В заголовке



сайта красуется название - "Наш футбол". Дизайн выполнен с использованием зеленого и красного цветов. На сайте доступна регистрация. Панель навигации располагается в левой стороне сайта. Много полезной и редкой информации о местных клубах: в какой лиге и за какую команду играет определенный футболист, какие шансы у ко-

манды в Чемпионате, материалы о клубах высшей и первой лиги. Есть раздел новостей и календарь с поиском по новостям - они располагаются с правой стороны, но раздел "О нас" пустует. Также не очень понятно то, что сайт зарегистрирован в доменной зоне Украины.

<http://manutd.az>

Сайт посвящен футбольному клубу Манчестер Юнайтед и создан для его азербайджанских поклонников. Красивый красно-розовый дизайн, в котором соблюдается стиль формы и логотипа команды. На сайте можно



пройти регистрацию и присоединиться к болельщикам этого клуба. Панель навигации находится слева, там же и проводится опрос на тему "Нужен новый дизайн сайту или нет?". Это говорит о том, что создатели сайта не боятся критики и готовы развивать свой сайт дальше. Футбольные болельщики создали хороший сайт из любви к команде, за которую болеют. На сайте есть новости не только относительно клуба, которому собственно сайт и посвящен, а также футбольные новости со всего мира, ведь фанаты должны знать соперников своей команды в лицо.

<http://www.realmadrid.az>

Сайт азербайджанского фан-клуба футбольной команды "Real Madrid" на русском языке. Пеня "Реал Мадрид - Баку" был образован в марте 2004 года в рамках виртуального сообщества "Бакинские страсти" и объединил несколько десятков болельщиков Реала - выходцев из Азербайджана, проживающих в различных странах мира (Канада, Израиль, Россия и т.д.). В сентябре 2007 года по инициативе участников Пеня был создан этот сайт, за-

регистрированными пользователями которого на сегодняшний день яв-



ляются более пятидесяти человек. В настоящее время в составе Пенни насчитывается семь обладателей карнет мадридского "Реала". Простой сайт, но информации по выбранной тематике в нем предостаточно. Панель навигации располагается слева, там же, где и опрос с обсуждением работы тренера команды. На правой стороне - бакинское время, таблица игр, календарь и список предстоящих матчей.

<http://karate.az/>

Сайт национальной федерации карате Азербайджана на трех языках сделан красиво, но не столь функционально. Панель навигации расположена сверху со всплывающим меню вторых ступеней разделов. Раздел "Федерация" поделен на несколько подразделов. В разделе



"Чемпионаты" есть правила, таблицы и результаты соревнований, а также там можно узнать о планах Федерации. В разделе "Команда", кроме почетной галереи и рейтинга спортсменов, нет никакой информации. А присутствие раздела "Магазин" вообще сложно объяснить. Но раздел "Новости" заполнен интересной информацией о событиях, происходящих в этом виде спорта.

<http://www.affa.ucoz.ru>

Сайт Ассоциации Футбольных Фанатов Азербайджана - своего рода виртуальная лига футбольных болельщиков нашей страны. Панель навигации заняла свое место слева, там же находится и опрос на тему "Как вам сайт?". 18 посетителей охарактеризовали его как "Ужасно",



хотя сайт не так уж и плох внешне. На сайте размещены стандартные новости футбольного мира, которые встречались и на всех сайтах, перечисленных выше.

<http://www.azebudo.tk>

Сайт азербайджанского представительства федерации Карате TSU SHIN GEN международной Буда-ассоциации. Сайт на трех языках и с



любым интерфейсом работает прекрасно. Встречается много непонятных слов для непосвященных в эту область боевых искусств. Панель навигации расположена сверху. Жаль, но некоторые разделы пустуют. По всей видимости, самую большую распространенность эта разновидность карате получила в Сумгайте.

<http://apf-az.com>

Сайт Азербайджанской Федерации Пауэрлифтинга. Сайт на трех язы-



ках и по умолчанию открывается на азербайджанском. Панель навигации по сайту находится слева, состоит из одиннадцати разделов. Наличие раздела "технические правила", на наш взгляд, очень полезно для желающих себя попробовать в этом виде спорта, но сам сайт не очень информативен и является, скорее, ознакомительным.

<http://shidokan.az>

Сайт федерации "Shidokan Karate" на азербайджанском и английском языках, только специальной кнопки



для выбора языка нет. Слева, на панели навигации, один и тот же раздел дублируется для каждого языкового интерфейса. Сайт не очень богат содержанием и многие разделы пустуют.

Ну что же можно добавить к нашему обзору? При всем многообразии сайтов на спортивную тематику, явно прослеживается любовь нашего населения к футболу и восточным единоборствам. Целям непосредственной пропаганды спорта служат лишь немногие, а большинство является зеркалом определенного вида спорта или пристрастий группы, их создавшей. Но, что обнадеживает, информацию о спортивных мероприятиях страны в AZNET найти не так сложно.

Наргиз САДЫХОВА (а.к.а Льювилла) lyuvilla@infocity.az

Портативный экспресс.

MacBook и MacBook Pro с новейшими процессорами Intel Core 2 Duo.



Новейший процессор Intel Core 2 Duo, более просторный жёсткий диск, много-много памяти и ещё больше новых функций в двойне толщине. По своей производительности, функциональности и возможностям подключения новый MacBook и MacBook Pro не уступает настольным компьютерам. Разве что стол ему не нужен.

Mac.az Ltd.
e-mail: info@apple.az
www.apple.az

Authorised Distributor

Официальный дилер:
Gitan
город Сумгаит
5 микрорайон, 3/52
Телефон: (018) 644-3026
www.apple.az/buy/

Фирменный магазин:
BakuStore
город Баку
пр.Нефтичялар, 131
Телефон: (012) 493-4868
www.apple.az/center/

TM and © 2008 Apple, Inc. All rights reserved.

Отправь код на
8118

Загрузи MP3-мелодию для телефона

53726736 - Дима Билан "Believe me"
53726834 - Ani Lorak "Shady lady"
53726719 - "Rana" oyun havası
53723712 - Flora Kərimova "Bu dünya" & 2 rəc (remix)
53726748 - Röya "Ayrılmı olmayaydı"
53725969 - Enrique Iglesias "Tired of being sorry"
53724101 - Dave Stewart "Lily was here"
53723205 - Natasha Thomas "Let me show you the way"
53720377 - Madonna "Die another day"
53721551 - Sting "Shape of my heart"

53726455 - Vangelis "Ask the mountains"
53720948 - "Cengi" (A. Əliyeva)
53721026 - "Koroğlu" (juventura) (U. Hacıbəyov)
53720994 - "Kampanella" (H. Paganini)
53720979 - "Сказки венского леса" (И. Штраус)
53726720 - Sami Yusuf "La ilahi illallah"
53726666 - Gülben Ergen "Süpriz"
53726653 - T/s "Kurtlar vadisi PUSU (Pisi Pisi be)"
53723813 - Fenerbahçe marşı
53722792 - UEFA Champions League



Отправь код на
8118
Загрузи картинку на телефон



Отправь код на
6900

Смени стандартные гудки ожидания на музыку

53107761 - Elnur Hüseynov & Samir Cavadzade "Day after day"
53108250 - Дима Билан "Believe me"
53108348 - Ani Lorak "Shady lady"
53106307 - K/f "İstanbul təlli (saksafon)"
53101812 - "Cengi"
53101281 - И. Крутой "Печальный ангел"
53104328 - Vanessa Mae "Времена года-Лето" (Вивальди)
53101201 - Craig David "7 days"
53101456 - Dave Brubeck "Take five"
53100304 - The Beatles "Yesterday"

53102142 - Sting "Stolen car (take me dancing)"
53104128 - Madonna "Take a bow"
53108308 - Shayne Ward "Breathless"
53108017 - Vangelis "Ask the mountains"
53108354 - Bu nömrəyə zəng çalmır
53107991 - Aradığınız nömrə təyin edilməyib
53100344 - Göksel "Depresyondayım"
53108344 - İsmail YK "Bas Qaza"
53108331 - İsmail YK "Aç telefonu"
53104622 - Fenerbahçe marşı

* Срок действия ZənginCELL - 60 дней.
Стоимость услуги: 2 AZN или 500 контуров.

Телефон для справок: 437-0-437
www.megaart.az



Hidden Secrets: The Nightmare

Флора Дейл была доставлена в больницу после жестокого нападения. Будучи не в состоянии понять, как она сюда попала, и объяснить,



что же с ней случилось, она впадает в глубокую кому. Замкнутая в пределах своего сознания, Флора начинает невероятное путешествие, в котором ей предстоит собрать по кусочкам всю свою жизнь и вспомнить тот день, когда на нее напали, и, главное, понять: почему это произошло именно с ней? Сможет ли она вспомнить и назвать имя нападавшего? Помогите Флоре вернуться из этого небезопасного путешествия по глубинам ее сознания и раскрыть это страшное преступление!

Разработчик: Game Agents

Системные требования:
CPU 800MHz, 128 Mb RAM

Turbo Subs

Ребекка и Роберт готовы к новому рискованному предпрятию! На этот раз они открывают новую закусоч-



ную в самом центре Нью-Йорка! Им очень нужна ваша помощь, чтобы сделать самые вкусные сэндвичи и угодить всем посетителям кафе. Построить свой бизнес в этом городе совсем не просто: высокие налоги, жесткая конкуренция... но Роберт и Ребекка полны оптимизма и готовы сделать все, чтобы их по-

ОБЗОР ИГРЫ

сетители остались довольны и пришли к ним еще не один раз. Постоянное обновление оборудования, множество отличнейших рецептов и вкуснейших соусов - эта закусочная определенно должна иметь успех в одном из самых больших мегаполисов мира!

Разработчик: Oberon Media

Системные требования:
CPU 800MHz, 512 Mb RAM, 32Mb Video Card

Jojo's Fashion Show

20 лет назад имя Джо-Джо Круз было одним из самых известных в мире высокой моды. Теперь с помощью своей дочери Розалин Джо-Джо собирается доказать кон-



курентам, что она все еще может создавать лучшие коллекции сезона! Но сохранила ли она то непревзойденное чувство стиля, которое помогало ей придумывать в одежде потрясающие сочетания классики и авангарда, дерзости и консерватизма, элегантности и практичности, а также заработать титул "Мисс Изобретательность"? Создавайте вместе с Джо-Джо уникальные наряды: вечерние платья из струящихся тканей, рваные джинсы с ручной вышивкой, длинные полупрозрачные юбки, меховые накидки, шляпки, сапожки, сумочки... и многое-многое другое, столь популярное среди модниц всего мира: от Нью-Йорка до Милана и Парижа!

Разработчик: IWin

Системные требования:
CPU 800MHz, 256 Mb RAM

Dream Day First Home

Дженни и Роберту опять нужна ваша помощь! На этот раз они покупают собственный дом, поэтому им нужен помощник, который смог бы дать толковый совет относительно

того, как обустроить новое жилье. Выбирайте дома, ходите по магази-



нам, оформляйте интерьер и многое другое! Помните, счастье этой молодой пары в ваших руках!

Разработчик: Oberon Media

Системные требования:
CPU 1 GHz, 128 Mb RAM

My Farm

Постройте собственную ферму, занимаясь разведением кур, индюшек, уток, овец, свиней и коров. Только не забывайте ухаживать за своими домашними животными, чтобы они не сбежали на соседнюю ферму!



Продавайте на рынке молоко, мясо, яйца, чтобы купить мельницу, новый трактор и многое-многое другое, столь необходимое на ферме! Почувствовав всю прелесть деревенской жизни, вы уже не сможете променять ферму на жизнь в городе!

Разработчик: Merscom, LLC

Системные требования:
CPU 1,0 GHz, 512 Mb RAM, 64 Mb 3D Video Card

Caribbean Hideaway

Отправляйтесь в незабываемое морское путешествие вместе с командой отчаянных и отважных пиратов, чтобы покорить все острова Карибского моря! Смело плывите

навстречу опасности и без страха сражайтесь на бескрайних морских просторах. Добывайте золото и драгоценности, сражайтесь с врагами и



набирайте новых моряков в свою команду! Пройдите все 100 захватывающих уровней и постройте свою пиратскую деревню! Ваше имя станет самым известным и прославленным, а детям будут рассказывать истории о ваших путешествиях и сражениях.

Разработчик: Oberon Media

Системные требования:
CPU 800 MHz, 128 Mb RAM

Fashion Craze

Эта аркадная игра повествует о приключениях журналистки Маши, которой вместе с вами предстоит управлять магазином модной одежды. Дело это интересное, но хлопотное: каждому клиенту нужно показать каталог, принять заказ, сшить нуж-



ную вещь и доставить ее покупателю. На каждом этапе игры вам необходимо заработать определенную сумму денег, иначе уровень придется переигрывать. Чтобы этого не произошло, следите за настроением посетителей. Не забывайте преподносить им небольшие подарки и угощать ароматным кофе, а также старайтесь выполнять несколько одинаковых действий подряд. Например, если заказать в мастерской сразу несколько предметов одежды одного цвета или

ОБЗОР ИГРЫ

кроя, то ваша выручка существенно увеличится.

Разработчик: Five-BN

Системные требования:
CPU 700 MHz, 128 Mb RAM, 32 Mb 3D Video Card

Pizza Chef

В этой увлекательной игре вам предстоит наладить работу сети собственных пиццерий. Покупатели будут выстраиваться в очередь, пока вы, мастерски управляя духовкой, готовите ароматные пиццы по



оригинальным рецептам. Чтобы удовлетворить изысканный вкус всех покупателей и обеспечить доход пиццерий необходимо своевременно покупать новые рецепты пицц, улучшать вспомогательные машины и духовку. Попробуйте себя в роли настоящего шеф-повара и получите удовольствие от процесса приготовления пиццы!

Разработчик: Big Fish Games

Системные требования:
CPU 1 GHz, 256 Mb RAM

Blood Ties

В городе творятся странные вещи: один за другим исчезают члены весьма влиятельного тайного общест-



ва. Частный детектив Вики Нельсон берется расследовать это сложное и деликатное дело. В поисках правды

ему предстоит побывать как в самых опасных, так и в самых элитных районах города, населенных политиками и аристократами, ворами и наемными убийцами. Детективу важна любая зацепка, любая мелочь - все, что поможет ему продвинуться хоть на шаг в раскрытии преступления. Расследуйте это дело вместе с Нельсоном, отыскивая спрятанные улики и идя по следу таинственных похитителей. Игра настолько увлечет, что вы и не заметите как будете втянуты в мир политических заговоров и секретных организаций, ведущих многовековую борьбу за власть.

Разработчик: Merscom, LLC

Системные требования:
CPU 1,0 GHz, 512 Mb RAM, 32 Mb 3D Video Card

KingMania

Новая стратегия в стиле фэнтези перенесет вас в мир героев и волшебников, где идет постоянная борьба за власть и новые территории. Завоевывайте неприступные кре-



пости, богатые деревни и башни могущественных чародеев, чтобы расширить и укрепить свои владения, где Вы будете единовластным и полноправным правителем. Чтобы подчинить себе все эти земли, используйте могущественные заклятия, призовите на помощь союзников и проявите все свои тактические навыки и умение быстро принимать решения. А для строительства новых вооруженных укреплений и замков используйте золото, добытое в рудниках. И постепенно, шаг за шагом, создайте свое могущественное королевство, уничтожив всех врагов.

Разработчик: RakeInGrass

Системные требования:
CPU 1,0 GHz, 128 Mb RAM, 32 Mb 3D Video Card



ASUS Eee PC

миниатюрность для начинающих

В последнее время мы уже привыкли к тому, что высокотехнологичные устройства, способные чем-либо удивить, или хотя бы доставить удовольствие от знакомства с ними, непременно дорого стоят. Исключения, разумеется, встречаются, но весьма редко, и потому живой интерес к ним как со стороны пользователей, так и со стороны профессионалов гарантирован. Одним из таких исключений можно считать недавно появившийся на нашем рынке ASUS Eee PC.

Инициатива поощряема

Осенью 2006 года Джонни Ших, глава тайваньской компании ASUSTeK Computer Inc., крупнейшего на тот момент производителя материнских плат и видеокарт, а сейчас также ноутбуков, КПК и т.д., находился под глубоким впечатлением от анонсированных устройств OLPC и Classmate PC. Бюджетные ноут-

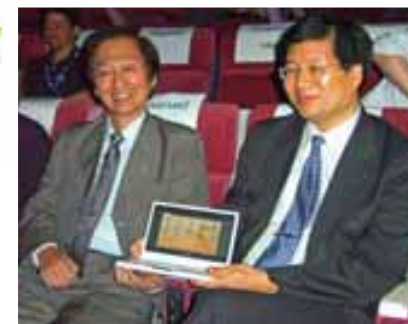


буки, изначально предназначенные для образовательных целей, похоже, подсказали отрасли рецепт увеличения пользователей персональных компьютеров. Ведь из 6 миллиардного населения планеты лишь шестая часть имеет реальную возможность вкушать достижения в сфере IT, а добавление к уже имеющемуся миллиарду дополнительных пользователей - задача амбициозная и очень сложная. Джонни Ших увидел в решении этой задачи великолепный шанс для ASUSTeK наконец-то превратиться из ведущего производителя комплектующих в заметного игрока первого эшелона. Для этого нужно было всего две вещи: хорошая идея и мощный партнер. Идея пришла быстро: спроектировать и организовать производство в огромных масштабах ультрабюджетного ноутбука, ориентированного не на сферу образования, а на обычных, рядовых пользователей, в том числе и взрослых. И продавать его по всему миру. Партнером выступила корпорация Intel, уже имеющая опыт создания подобного устройства - упомянутого выше Classmate PC.

Уже в феврале 2007 года Intel подключилась к проекту и попросила ASUSTeK не позже, чем через месяц, представить первый опытный образец ноутбука. Но на тот момент у Джонни Шиха на руках ничего, кроме идеи и огромного желания не

упустить свой шанс, попросту не было. Задача по воплощению идеи была поставлена Джерри Шену, отвечавшему непосредственно за разработку, - в кратчайшие сроки необходимо было создать работоспособный прототип, продемонстрировать его партнеру и к осени полностью завершить проектирование и подготовку производства.

ASUSTeK со своей задачей справилась. Уже на июньской выставке Computex, проходившей в Тайпее, новый субноутбук был презентован широкой публике и специалистам, а 16 октября 2007 года появился в продаже на Тайване. Он получил весьма необычное название - ASUS Eee PC. Три буквы "e" расшифровываются бесхитростно: easy to learn, easy to play, easy to work.



Джонни Ших (слева) со своей "Машиной"

Кстати, когда в прошлом году Джонни Ших развернул бурную деятельность по созданию Eee PC, многие определяли его состояние, как близкое к помешательству, настолько он был увлечен своей идеей. Сотрудники компании Intel тогда прозвали новинку от ASUSTeK "Машиной Джонни" (The Jonney Machine), явно намекая на давний и широко известный рассказ "Новая игрушка" писателя-фантаста Айзека Азимова. Главного героя рассказа - мальчишку-компьютерщика - также звали Джонни, и он тоже хотел быть непременно первым во всех компьютерных играх.

Легко!

В прошлом месяце редакция нашего журнала получила возможность протестировать ASUS Eee PC701 модификации 4G и составить о нем собственное мнение. Оно может быть интересно, потому что ASUS Eee

PC наконец-то появился в свободной продаже в Баку и, скорее всего, в ближайшем будущем повторит в нашей стране тот успех, что выпал на его долю в США и на Тайване.

Характеристики протестированного нами устройства были следующими:

Процессор: Celeron M ULV 353 (900 MHz)
Чипсет: Intel 910GML
Память: 512 Mb DDR2-400
Графика: Intel GMA900
Накопитель: Silicon Motion SSD 4 Gb
Дисплей: 7" WVGA (800x480) TN глянец
Коммуникационные функции: Ethernet Atheros 100 Mbps, Wi-Fi Atheros Wi-Fi 802.11b/g
Звуковая карта: Realtek ALC662, 2 канала
Дополнительно: Line Out, Mic In, микрофон, веб-камера 0.3 Мрх, порты 3 x USB, VGA
Батарея: 38,5 Вт/ч
Размеры: 22,5x16,5x3,5 см
Вес: 0,92 кг

Это устройство действительно миниатюрно, легко поместится в сумку или портфель. Его небольшие размеры и вес соответствуют обычной книжке в твердом переплете объемом в 500-600 страниц. В основе субноутбука - процессор Intel Celeron M ULV 353 (ядро Dothan) с тактовой частотой 900 MHz, потребляющий менее 5 Вт и чипсет Mobile Intel 910GML Express. Оперативная память типа DDR2-400 имеет объем 512 Mb, а в качестве постоянной памяти выступает SSD (Solid State Disk) на основе flash-памяти емкостью 4 Gb. Отсюда, собственно, и происходит название модели - 4G. Семидюймовый экран имеет разрешение 800x480 точек и субноутбук снабжен всеми необходимыми интерфейсами: 3 порта USB 2.0, 100 Mbps порт Ethernet, VGA-порт, слот для карточек типа SD/MMC. Беспроводные возможности



обеспечивает поддержка субноутбуком сетей Wi-Fi стандартов 802.11b/g. Имеется встроенный микрофон, веб-камера с разрешением 640x480 точек (30 кадров в секунду), разъемы для наушников и внешнего микрофона. Аккумулятор



емкостью почти 39 Вт/час обеспечивает автономную работу на протяжении трех с половиной часов. И все это богатство предлагается на нашем рынке за 400 манат - по цене коммуникатора начального уровня. Это, отнюдь, не дорого, учитывая, что в ноутбуке есть буквально все необходимое с точки зрения железа.

Кстати, то, что субноутбук от ASUS построен на аппаратной платформе от Intel, а не VIA или Transmeta, значит, что он обладает не столько высокой экономичностью, сколько хорошей производительностью. Благодаря этому Eee PC является более универсальным и пригодным для широкого круга задач, в том числе и мультимедийных. И стоит отметить, что он очень дешев для своего класса. Обычно субноутбуки стоят дороже обычных моделей, но Eee PC, напротив, дешевле полноразмерного ноутбука. Но у Eee PC имеются и недостатки, препятствующие его полноценному использованию. Во-первых, у него нет дисковых устройств, а емкость встроенной flash-памяти для хранения, например, большой коллекции фотографий или видеороликов явно недостаточна. Впрочем, является ли эта особенность недостатком? Ведь flash-память не чувствительна к толчкам и ударам, а значит, риск потерять данные при неаккуратном обращении минимален. Второй недостаток - размер экрана рассматриваемой модели: диагональ совсем невелика, а главное, разрешение очень мало - многие программы физически не могут разместить весь интерфейс целиком, без зон прокрутки. Но в следующей модели Eee PC 900 этот недостаток уже устранен и в них стала использоваться матрица диагональю 8,9 дюймов с разрешением 1024x600 пикселей.

Софт вообще бесплатен, так как ASUS Eee PC использует специальную версию операционной системы Xandros, основанной на дистрибутиве свободной ОС Debian GNU/Linux 4.0. А также, за некоторыми исключениями - свободное прикладное ПО. В целом программное обеспечение, поставляемое с моделью 4G, охватывает практически весь спектр возможных применений: от офисных приложений, чтения книг, веб-серфинга и IP-телефонии до просмотра видео, прослушивания музыки, ис-

пользования обучающих приложений и игр. Занимает оно на диске SSD порядка двух с половиной гигабайт, и еще чуть меньше полутора остается для пользовательских данных. Ну и, конечно, ничто не мешает вставить в субноутбук карточку SD любой доступной емкости (на сегодня - вплоть до 32 Gb) и тем самым существенно расширить возможности устройства.

По умолчанию компания ASUSTeK предлагает пользователям использовать специально разработанный для Eee PC упрощенный пользовательский интерфейс с большими иконками и тематическими закладками. Для подавляющего большинства пользователей его возможностей вполне достаточно, новички же будут в восторге, ну а любители "покопаться во внутренностях" Linux, могут, выполнив несложную процедуру, переключиться в хорошо знакомый "линуксоидам" графический интерфейс KDE. Отказавшись от предустановки ОС Windows, компания не проиграла, так как:

1. Свободное ПО не добавило к стоимости компьютера ни копейки.
2. Linux хорошо поддается настройке, оптимизации, конфигурации, масштабированию "вниз", что позволяет обеспечить хорошую скорость работы на любой, даже весьма слабой аппаратуре.
3. Пользователю предоставлена специальная, интуитивно понятная и простая среда работы.



Дизайн и железо

Корпус тестировавшейся модификации мини-ноутбука от ASUS сделан из черного пластика, но есть также модели желтовато-белого цвета "под слоновую кость" и несколько вариантов расцветки крышки - белый, голубой, зеленый и розовый. Пластик, довольно прочный и жесткий, имеет полуматовую фактуру, почти не пачкается, а потертости и царапины не будут заметны. Ноутбук кажется плотным и монолитным, хотя в нескольких местах слегка похрустывает.

Благодаря LED-подсветке экран ноутбука довольно яркий и с хорошими углами, хотя и не очень контрастный. Привыкнуть к клавиатуре с маленькими кнопками (шаг 16 мм вместо привычного 19 мм) довольно трудно. А если вы часто занимаетесь набором текста, вам будет не хватать кнопок Ins/Del и Home/End, которые совмещены с курсорными, так что приобретайте сразу полноразмерную USB-клавиатуру, но учитывайте, что для этих целей Eee PC как раз и не создавался.

В начале работы, пока ноутбук не прогрелся, поражает его бесшумная работа. Мы привыкли, что доступ к винчестеру сопровождается негромким потрескиванием, но тут этого не происходит, так как носитель твердотельный. Лишь после часа работы ноутбук начинает негромко жужжать - запускается небольшой вентилятор в корпусе. Процессор Celeron M ULV хоть и экономичный, но в таком тесном корпусе и он способен разогреться до высокой температуры. Разъем для планки памяти всего один, что, наверняка, также было вызвано борьбой за внутреннее пространство. В нашем варианте стояла планка памяти от Samsung.

Как и было обещано производителем, аккумулятор способен выдерживать в среднем от 3 до 3,5 часов работы, если не задействовать сетевые возможности. Но пользоваться беспроводным соединением по-настоящему приятно, тем более, что уровень сигнала, по сравнению с моделями некоторых других ноутбуков, на одинаковом удалении от точки доступа оказался выше.

Дистрибутивы Linux для Eee PC

Версия Linux, поставляемая вместе с Asus Eee PC, далеко не идеальна. У одних вызывает неприятие включенный в его состав набор программного обеспечения, другим не очень нравится оболочка KDE, третьим по тем или иным причинам не подходит файловая система UnionFS. Альтернативные варианты еще более далеки от совершенства, но не упомянуть о них было бы неправильно. Новинке от ASUSTeK еще нет и года, так что в ближайшем будущем нас ждут более совершенные Linux-решения и более сильная конкуренция между ними.



EeePCLinux OS

Этот дистрибутив (www.eeeperclinux.com) собран на базе PCLinux OS и считается одним из наиболее дружелюбных. Необходимо скачать ISO-образ, записать его на CD, а затем установить систему уже с этого диска или создать с помощью диска загрузочный flash-drive и установить EeePCLinux OS с него. Набор прикладных программ вас приятно порадует. Такое количество приложений характерно для настольного варианта Linux. В списке присутствуют OpenOffice.org, два веб-браузера - Mozilla Firefox и Konqueror, почтовый клиент ClawsMail, программа для чтения PDF-документов, клиент IP-телефонии Ekiga, имеется Skype и десятки других программ и утилит.

Беспроводная сеть и звук работают прекрасно, с "горячими" клавишами также никаких проблем не возникает. Ускорение графики доступно пользователю сразу же после уста-

новки - без каких-либо дополнительных манипуляций. Кроме того, в дистрибутиве есть утилита, увеличивающая частоту процессора до заданных 900 MHz. Это вдвойне приятно, так как ноутбук хоть и оснащен процессором Celeron M с частотой 900 MHz, однако для экономии заряда аккумулятора он работает на частоте 630 MHz. Даже для веб-камеры не требуется ничего скачивать дополнительно, ее ярлык выносится на рабочий стол.

В EeePCLinux OS предусмотрено два режима установки - нормальный и сжатый. Но и тот, и другой изобилуют ошибками. Впрочем, EeePCLinux OS пока имеет статус бета-версии, что дает некоторую надежду на улучшение. Возможно, к выходу финального релиза недоработки будут исправлены, и тогда данную систему можно будет считать одним из лучших вариантов Linux для установки на Asus Eee PC.

eeeXubuntu

Дистрибутив eeeXubuntu (wiki.eeeuser.com/ubuntu:eeexubuntu:home) базируется на Xubuntu, который, в свою очередь, представляет собой разновидность Ubuntu - самого популярного варианта Linux в мире. В нем используется легкая оболочка Xfce. eeeXubuntu умещается на стандартный CD. После инсталляции дистрибутив потребует чуть более 1 Gb на накопителе субноутбука. Установка данного дистрибутива воз-

можна и с USB-flash. Правда, CD потребуются в любом случае, потому что для изготовления загрузочного flash-drive необходимо сначала загрузить eeeXubuntu с CD.

Уже с первых шагов установки придется столкнуться с серьезным неудобством. Дело в том, что разрешение экрана Asus EeePC составляет 800x480 точек, в то время как рабочее окно инсталлятора рассчитаны на 800x600 точек. Рекомендуется в качестве файловой системы выбирать не Ext3, а Ext2 в целях минимизации нагрузки на флэшку.

Рабочая среда после установки практически такая же, как в Xubuntu. Если в процессе инсталляции изначально был выбран русский язык, то большинство меню будет уже на русском. Беспроводная сеть работает без проблем. Непосредственно возле системных часов находится ярлык утилиты определения сети. Что касается функциональных клавиш, то далеко не все из них будут работать по умолчанию. Еще одно неудобство eeeXubuntu заключается в том, что по умолчанию здесь не работает ускорение графики. Встроенная веб-камера также не работает. Чтобы она работала, необходимо скачать библиотеки Unicar.

Взамен OpenOffice.org разработчики предлагают устаревшую версию текстового процессора Abiword и программу для работы с электронными таблицами Gnumeric. Установить OpenOffice.org возможно с помощью программы для управления пакетами Synaptic. Для веб-серфинга предлагается Mozilla Firefox, для работы с электронной почтой - Thunderbird, для обмена сообщениями - Pidgin, для работы с растровой графикой - Gimp. Самые распространенные свободные программы все-таки присутствуют в дистрибутиве.

EeeDora

По объему EeeDora (<http://eeedora.interactivelaboratories.com/>) примерно вдвое меньше стандартного компакт-диска - 350 Mb. Дополнительного оборудования в виде внешнего привода при установке не требуется. Можно скачать загрузочный образ в виде ZIP-архива, а затем распаковать его на USB-flash на любом компьютере. Под Windows для распаковки и копирования файлов используется утилита syslinux.exe.



Процесс установки почти ничем не отличается от аналогичной процедуры в Fedora и любом другом дистрибутиве, базирующемся на платформе Red Hat. Но EeeDora можно установить только на SSD-накопитель самого субноутбука. После инсталляции пользователь увидит оконный менеджер Xfce и урезанный до предела набор прикладных программ. В частности, не установлено ни одного более или менее серьезного офисного приложения, лишь простенький текстовый редактор MousePad, являющийся, по сути, аналогом "Блокнота" из Windows. Для программистов предлагается редактор кода SciTE, а для работы в интернете есть браузер Mozilla Firefox. Русификация по умолчанию отсутствует, но все недостающее компоненты можно загрузить из Сети, воспользовавшись фирменным менеджером пакетов от Red Hat.

Что касается поддержки специфичных для Eee PC функций, то в этом плане EeeDora в чем-то даже превосходит другие дистрибутивы. К примеру, быстрое включение и отключение WLAN-модуля с помощью "горячих" клавиш требует в eeeXubuntu написания специального скрипта, а в EeeDora оно работает по умолчанию. Остальные функциональные клавиши также выполняют свою работу. С поддержкой звука никаких проблем не возникает, лишь для встроенной веб-камеры придется скачивать дополнительное ПО. EeeDora можно рекомендовать тем, кто не любит лишнего предустанов-

СУПЕРПРЕДЛОЖЕНИЕ ПО СУПЕРЦЕНЕ! 10 AZN
Безлимитный месячный доступ в Интернет всего 10 AZN

22 AZN 3 недели - 107 AZN
10 AZN 3 недели - 107 AZN
5 AZN 3 недели - 107 AZN

+5 GÜN 5 günlük 5 günlük 5 günlük

SUPER DIAL-UP
Всегда дешевле!

Безлимитный 27 AZN + Бесплатный модем
Безлимитный месячный доступ от 27 AZN + Бесплатное подключение
Бесплатная инсталляция*

Скорость Bronze Silver Gold Platinum
128 Kbit/s 27 36 54 108
256 Kbit/s 38 51 76 152
512 Kbit/s 55 73 110 220
768 Kbit/s 86 115 172 344
Вместимость 1-8 8-16 16-32 >32

Скорость Bronze Silver Gold Platinum
1024 Kbit/s 110 146 220 440
1500 Kbit/s 170 227 340 680
3000 Kbit/s 339 452 678 1356
6000 Kbit/s 677 903 1354 2708
Вместимость 1-8 8-16 16-32 >32

* - Бесплатное подключение предоставляется только на тарифных планах ежемесячная абонентская плата которых составляет более 50 AZN. Бесплатный модем и инсталляция предоставляется только на тарифных планах ежемесячная абонентская плата которых составляет более 70 AZN. Для остальных тарифных планов стоимость подключения составляет 15 AZN, стоимость инсталляции 6 AZN, модем выдается под залог в размере 27 AZN. Тарифный план SuperADSL 128 Входит в категорию исключительно для домашнего использования.

СКИДКА до 50% ЛЕТНЯЯ КАМПАНИЯ
SUPER ADSL
Всегда лучше!

Superonline располагает самыми совершенными в Баку техническими площадками, а также высокоскоростными каналами передачи данных, обеспечивающими бесперебойную и качественную работу Вашего сайта.

Отличительные особенности технической площадки SuperHosting:

- Высокоскоростные каналы Интернет
- Высокопроизводительные серверы Intel (OC Linux), оснащенные процессорами Dual-Core Intel® Xeon® и жесткими дисками SAS
- Датацентр SuperOnline, в котором размещаются сервера, оснащенные современным оборудованием, которое позволяет осуществлять постоянный мониторинг каналов, бесперебойное питание оборудования и поддержку микроклимата в помещении

Тарифный план	Дисковое пространство	Почтовые ящики	Базы MySQL	Голосовые минуты
Эконом	10 GB	10	10	50 AZN
Deluxe	50 GB	50	50	199 AZN
Platinum	100 GB	100	100	299 AZN

Безлимитный 59 AZN + Дополнительные услуги*
Безлимитный годовой хостинг от 59 AZN + Дополнительные услуги*

Безлимитные тарифные планы, дисковое пространство до 100GB

ДОМЕН В ПОДАРОК .az, .com, .net
ЛЕТНЯЯ КАМПАНИЯ
SUPER HOSTING
Всегда надежнее!

Адреса офисов обслуживания клиентов Superonline:
1. ул. Д.Джаббарова, 44, Сапаров Плаза 3, 3-й этаж.
2. ул. Халил, 13, Малакан Комплекс.

Служба информационно-технической поддержки:
тел: 497-1234; факс: 497-0962
e-mail: info@sol.az, support@sol.az

Служба бесплатной доставки карточек на дом или в офис:
497-1234
e-mail: sale@sol.az, sales@sol.az

SUPER ONLINE
www.superonline.az

новленный софт и умеют собирать систему, соответствующую конкретным задачам.

Microsoft Windows XP

Место на SSD-накопителе не только ограничено, но и постепенно заполняется файлами, которые Windows записывает на диск C, не интересуясь пожеланиями пользователя: cookies, временные файлы, обновления и некоторые другие. Поэтому после установки ОС Windows и для ее дальнейшей успешной работы на Eee PC перенесите с диска C на SD диск или USB flash следующие папки и файлы:

- Мои Документы
- Temp и tmp

Microsoft Office занимает около 300 Mb, что немало для тех, у кого в распоряжении только 4 Gb, так что его лучше сразу устанавливать на SD-карту. В противном случае, чтобы файлы Office были автоматически помещены по желаемому адресу, достаточно переместить туда папку MSOCache.

Обновления Windows, загружаемые системой по умолчанию, также содержат много лишнего, например, файлы удаления. Таких файлов может скапливаться достаточно немало, а их удаление никак не повлияет на работу компьютера. Можно смело удалять из директории Windows многочисленные папки с названиями, начинающимися на \$NtUninstallKB.

Если вы часто удаляете файлы, то одним из поглотителей места может стать корзина. Чтобы не очищать ее каждый день, можно использовать опцию удаления файлов без возврата или комбинацию Shift+Del. Правда, при этом вы теряете защиту от случайного удаления. Временные файлы и Cookies могут также существенно уменьшить место на жестком диске, так что придется следить за их своевременным удалением.

Недостатки и их устранение

Достоинства недорогого субноутбука Asus Eee PC 701 очевидны, но и недостатки, конечно, имеются. Про небольшое разрешение экрана и заниженную частоту процессора мы уже упомянули. Третья проблема - слишком малый объем SSD-накопителя, который составляет 4 Gb и решить проблему можно лишь за счет приобретения дополнительной SD-карты. Впрочем, частично эти недостатки можно если и не устранить полностью, то хотя бы нейтрализовать.

Проблему слишком малого дискового пространства можно решить несколькими способами. Простейший способ - сжатие диска, при котором возможно высвободить несколько сотен мегабайт, правда, есть опасность, что работа компьютера станет менее стабильной. Есть смысл поэкспериментировать с файлом подкачки. Его отключение не только увеличит доступное на диске место,

но и, возможно, продлит срок службы накопителя. Как известно, flash-накопители рассчитаны на ограниченное количество циклов перезаписи. Файл подкачки постоянно перезаписывается, что может привести к преждевременному износу накопителя.

Теперь обсудим методы устранения недостатка в разрешении экрана. Разработчики предусмотрели всего два варианта - 800x480 пикселей и 800x600 пикселей. Для переключения между режимами используется штатная утилита Asus EeePC Tray Utility, которая написана на основе .NET. Библиотеки .NET 1.1 занимают довольно значительный объем дискового пространства, поэтому, если у вас нет других приложений, которым они необходимы, нет смысла держать их на диске, а вместо штатного варианта имеет смысл воспользоваться альтернативной программой AsTray (<http://wiki.eeeuser.com/astrayplus>). AsTray позволяет устанавливать разрешение экрана в диапазоне от 640x480 пикселей до 1024x768 пикселей и при этом менять цветовой режим. С помощью этой утилиты можно выставить разрешение 1024x768, и при этом весь рабочий стол будет виден на экране с разрешением 800x480. Правда, читать тексты в таком режиме будет весьма затруднительно, но после отключения AsTray разрешение экрана вернется к стандартному варианту 800x480.

Итак, как мы уже упоминали, в eee PC процессор Celeron M работает на принудительно сниженной частоте. Для работы с текстом и веб-серфинга, этого будет достаточно, но если вы все-таки решите поиграть

в какую-нибудь игру (ускоритель 3D-графики все-таки присутствует в субноутбуке) или займетесь обработкой графики, то сразу ощутите недостаток мощности процессора. Самый простой способ - ручная установка максимально допустимого режима. Эту несложную и безопасную операцию можно осуществить с помощью утилиты eeectl (<http://www.cpp.in/dev/eeectl/>), которая также позволит регулировать скорость вращения кулера и менять мощность подсветки экрана.

Жесткая конкуренция

Невозможно предположить, что такой поступок ASUSTeK остался без внимания со стороны других производителей ноутбуков. Конкуренция будет только подстегивать компании к борьбе за потребителя совершенствованием моделей и понижением цены. ASUSTeK смогла продемонстрировать всем, что "подъемный вес" продукта не всегда должен обязательно подразумевать и его "неподъемную стоимость".

Информация о MSI Wind появилась в апреле этого года. Диагональ 10 дюймов, 1 кг веса, жесткий диск на 80Gb или накопитель SSD, Bluetooth 2.0, 1.3-мегапиксельная камера, процессор Intel Atom 1 - 1,6 GHz и 1 Gb ОЗУ. При выборе предустановленной операционной системы тайваньская компания отдала предпочтение именно Win-



dows XP, а не Linux. Собственно говоря, вся прелесть этого продукта и состоит в том, что за вполне разумные деньги - от 450 долларов, можно получить полноценный ра-

бочий ноутбук в компактном корпусе. А возможности полноразмерной клавиатуры и приличной диагонали экрана позволят работать много, часто и с удовольствием.

До этого, в марте, HP анонсировала выпуск ультрабюджетного мобильного компьютера 2133 Mini-Note PC, который уже поступил в продажу. Основой 2133 Mini-Note PC стал процессор VIA C7-M с тактовой частотой 1,2 или 1,6 GHz, в зависимости от комплектации. Емкость жесткого диска составит 120 либо 160 Gb, объем оперативной памяти - 1 или 2 Gb, диагональ экрана - 8,9 дюйма. Также HP 2133 Mini-Note PC оснащен модулями Wi-Fi и Bluetooth, которого так не доставало Eee PC 701. Отвечает за работу компьютера операционная система Windows Vista Home Basic или Business либо SuSE Linux Enterprise. Заявленная цена колеблется от 549 до 849 долларов.



Dell также боится остаться в стороне от развивающейся битвы за пользователя. Недавно, на мероприятии D6, двухдневной конференции лидеров отрасли был показан ноутбук, который, возможно, будет неплохо конкурировать с решениями ASUS. Новинка получила название Dell mini-Inspiron. По предварительным данным, это решение с 8,9" экраном (1024x600 точек), 1,6 GHz процессором Intel Atom на чипсете Intel 945G, веб-камерой, card-reader 8-в-1 и модулем для беспроводной связи, которое работает под управлением ОС Windows XP или Ubuntu Linux и будет стоить оно дешевле 500 долларов.



Контрактный сборщик электроники Quanta Computer продемонстрировал на выставке WiMax Expo в мае этого года ноутбук Sony, построен-



ный на базе спецификаций ноутбука VIA OpenBook. Поставки этого субноутбука могут начаться уже в третьем квартале. В основе ноутбука лежит тот же процессор VIA C7-M с тактовой частотой 1,6 GHz. Объем жесткого диска ноутбука составляет 60 Gb, оперативной памяти - 1 Gb. Работает ноутбук под управлением операционной системы Windows Vista Home Basic и будет обеспечена поддержка WiMax.

Но более вероятно появление на нашем рынке в обозримом будущем анонсированного на Computex 2008 субноутбука Acer Aspire One. Да и ценовая политика Acer в нашей стране более чем гуманна, так что это предложение, наверняка, окажется самым перспективным. Ноутбук Acer Aspire One с 8,9" дисплеем и разрешением 1024x600, при размерах 240x170 мм и весе менее 1 кг станет прямым конкурентом новым моделям Asus Eee PC 900/Asus Eee PC 901. Производитель также обещает 6 часов автономной работы. За 400\$ можно будет купить версию с Linpus Linux Lite, а Acer Aspire One с Windows XP Home обойдется уже в 600\$.

Остается только предполагать, какая цена будет установлена на субноутбуки в Азербайджане и будет ли желание у представителей этих вендоров заниматься их завозом в страну.





В заключение

Недорогая игрушка для взрослых, увлекательное средство обучения и развлечения для детей или объект для экспериментов любителей Linux? Субноутбук ASUS Eee PC совмещает в себе все. Это очень компактный и легкий мобильный компьютер, который построен на достаточно мощной (для этого класса) аппаратной платформе и снабжен полноценным набором программного обеспечения. А главное, он стоит дешево для своего класса легких субноутбуков и является одной из самых недорогих моделей на рынке.

Поставка ASUS Eee PC с предустановленной операционной системой и с полностью сформированной и сконфигурированной пользовательской средой делает его ближе к классу так называемых Internet PC (Internet Appliance) - недорогих компьютеров с ограниченной функциональностью, рассчитанных на выполнение элементарных операций с документами и работу с Интернет-сервисами. Вместе с тем,

искусственный пользователь не обязан ограничиваться средой, предложенной производителем, и волен переконфигурировать программную начинку по своему усмотрению.

Субноутбук справится практически с любой задачей, которая может понадобиться "на ходу". Он не сможет заменить полноценный компьютер или ноутбук, однако идеально подойдет тем, кто ищет ультрапортативную модель для учебы, работы или поездок.

Конечно, модель Eee PC 701 не лишена недостатков, ограничивающих ее применение и ставящих ее на одну ступеньку ниже "настоящих" ноутбуков. Но не стоит забывать, что это - уникальный эксперимент, ста-

вляющий своей целью приблизить ноутбуки к покупателям, сделать их более доступными для приобретения и освоения, тем более, что в модели Eee PC 900 многие недостатки уже устранены, а на выставке Computex Taipei 2008 компания показала сразу две новинки: Eee PC 901, который работает почти 8 часов от одной зарядки, и Eee PC 1000, оснащенный 10-дюймовым экраном и полноценной клавиатурой, которые к моменту появления в розничной продаже журнала уже могут быть доступны на европейском рынке. Но стоимость их будет все-таки процентов на 50 больше, чем Eee PC 701.

Asus Eee PC 901 оснащен самым современным Intel Atom с тактовой частотой 1,6 GHz. Wi-Fi поддерживает стандарт 802.11n и появился встроенный модуль Bluetooth. Вариант с предустановленной Windows XP будет поставляться с 12 Gb SSD диском, а Asus Eee PC 901 с Linux OS получит 20 Gb SSD-диск. Базовый объем ОЗУ - 1 Gb, на нем установлено 1,3 Мрх камера, а время автономной работы увеличено до 7-8 часов. Ориентировочная



цена - 559\$.

Eee PC 1000,

благодаря стараниям дизайнеров и более крупному экрану внешне уже стала гораздо привлекательнее своих предшественников. Жаль лишь, что дальнейшее развитие этой идеи только поднимает ценовую планку моделей, ведь первый шаг был сделан в правильном направлении.

Григорий САФАРОВ
При подготовке статьи были использованы материалы сайтов

<http://gizmodo.com>
<http://www.computerra.ru/>
<http://www.eeeuser.com/>
<http://www.engadget.com>

ASUS Eee PC701 предоставлен дистрибьютором ASUSTeK в Азербайджане компанией Azerbaijan Technologies

IT Solutions предлагает современные системы для реализации комплексной банковской стратегии от всемирно известного производителя Gunnebo

Терминал приема наличных по депозитам

ПО мониторинга

Несгораемый сейф для документов

Сейфовая дверь для инкассаторов

Трансферный сейф

Терминал для приема монет

Терминал приема и выдачи наличных

Защищенное помещение с ячейками клиентов

Оборудование кассира: касса, сейф

Электронные защитные замки

Оборудование контроля доступа

Автоматический депозитный сейф

Азербайджан, Баку, пр-т Бюль-Бюля, 53
Тел.: (+99412) 596 0100
Факс: (+99412) 596 0011
E-mail: office@its.az

Очень трудно определить точный объем рынка IT-образования прежде всего из-за отсутствия в стране таких исследовательских компаний, как Gartner или IDC. Однако это направление в Азербайджане развивается весьма динамично, "подрастая" как минимум на 60-100% в год. По приблизительным подсчетам специалистов, сейчас для средней IT-компании требуется как минимум 5 сотрудников. Если же брать реально работающую систему на уровне предприятий, то потребность в специалистах может возрасти до 30 и более человек.

Перспективы азербайджанского рынка авторизованного IT-обучения

IT-технологии находятся в постоянном развитии и требуют от IT-персонала все большего опыта и совершенных знаний. На фоне этого не может не увеличиваться интерес к обучению IT-специальностям. Требования к молодым специалистам постоянно растут, к чему образовательная система не успевает вовремя подготовиться. Государственные, да и многие частные вузы далеко не всегда справляются с задачей полного и современного IT-образования. Именно по причине своей высокой динамичности развития рынок IT-образования одним из



первых стал интересен коммерческим учебным организациям. На азербайджанском рынке авторизованного IT-образования стало появляться все больше компаний, причем растет не только их количество, но и ореол предлагаемых ими направлений обучения.

На сегодняшний день, по данным Computer Security Institute, около 55% всех проблем в информационной системе вызваны ошибками персонала, а такие угрозы, как вирусы или вторжения извне порождают лишь 2-3% всех "компьютерных несчастий". В пользу IT-образования говорят и отчеты IDC. Согласно International Data Corporation, обученный и сертифицированный специалист обслуживает на 50-100% больше пользователей и обеспечивает нормальную работу примерно вдвое большего количества сетевых устройств, также среднее время простоя сети у такого работника в полтора раза меньше.

По мнению исполнительного директора компании eduCat Наиля Гусейнгулиева, развитие многих IT-компаний тормозится именно из-за отсутствия квалифицированных кадров. "Фактически сейчас воз-



Исполнительный директор компании eduCat Наиль Гусейнгулиев

можности роста компаний во многом опережают наличие IT-кадров на рынке. Поэтому в Азербайджане существует потребность в хорошем и квалифицированном персонале и причем не самоучек, а имеющих фундаментальные базовые понятия. Дефицит кадров в стране именно в этой сфере существует из-за того, что IT-сфера востребована везде, и во всем мире есть необходимость в специалистах. Со временем каждая компания будет вынуждена вкладывать деньги в обучение сотрудников, а если она не пойдет на такие шаги, то ее развитие будет происходить медленнее, что повысит шансы конкурентов на рынке", - считает Н.Гусейнгулиев.

Важную роль в процессе IT-образования играют вендорские программы обучения. Условно процесс IT-обучения можно разделить на две составляющие: получение фундаментальных знаний в области информационных технологий и конкретных навыков.

ков работы с теми продуктами, которые вендоры предлагают на рынок.

На азербайджанском рынке IT-образования лидирующую позицию занимает Microsoft. "Львиная доля обучения в нашем центре происходит по продукции Microsoft (около 65-70%), остальное - на Oracle, IBM, Autodesk, Citrix", - отмечает глава представительства Softline в Азербайджане Алим Салахов.

Стоимость обучения навыкам работы с Microsoft Windows или Office 2003 колеблется от \$20 до \$200. Изучение более сложных продуктов корпорации, начиная с серверных продуктов и заканчивая программированием на .Net, может обойтись в \$1000.

"Если говорить о дисциплинах, то самыми востребованными являются линейки офисных продуктов и курсы Microsoft по администрированию. Все это исходит из инфраструкту-



softline®

Офис компании Softline в Азербайджане начал свою работу в апреле 2006 года, число сотрудников представительства за это время увеличилось с четырех до одиннадцати человек. За два года офису Softline в Азербайджане удалось не только занять прочные позиции на рынке информационных технологий Азербайджана, но и существенно вырасти и окрепнуть.

Азербайджанским представительством в 2007 году были получены статусы партнерства у таких производителей программного обеспечения, как Microsoft (Gold Certified Partner, Large Account Reseller (LAR)) и Oracle (Oracle Authorized Training Center, Softline является первым авторизованным центром в странах Закавказья).

Учебный центр Softline в Азербайджане обладает авторизованными статусами от компаний Microsoft, Oracle, Citrix, Cisco, Symantec, Autodesk, Лаборатория Касперского и др., что гарантирует клиентам высокопрофессиональный уровень обучения по программам вендоров у квалифицированных преподавателей УЦ.

На данный момент клиентами Softline в Азербайджане являются более 300 организаций республики, в их числе - государственные организации, банковский сектор, телекоммуникационные операторы, нефтяные компании и др.

За это короткое время компания заняла одну из ведущих позиций на рынке поставок лицензионного программного обеспечения в Азербайджане.

www.softline.az



ть расходы, к вышесказанному стоит добавить, что содержание собственного учебного центра обходится дороже, чем выдача авторизации.

Сегодня основными потребителями услуг по IT-образованию являются крупные азербайджанские компании промышленной, финансовой, телекоммуникационной и многих других сфер. Среди слушателей курсов преобладают корпоративные клиенты (90%). В основном курсы проходят сотрудники компании, так как пройти дорогостоящее обучение самостоятельно может не каждый. Но все специалисты сходятся во мнении, что за последний год появилась тенденция "ломки стереотипов". Азербайджанский бизнес начинает понимать, что IT-персонал предприятия несомненно нуждается в повышении квалификации и одним самообразованием уже не обойтись. "Я замечаю, что во многих компаниях пошло движение в этом направлении. Но все же некоторые не понимают важности IT-обучения. Иногда и менеджмент компаний не придает большого значения использованию новейших достижений в сфере информационных технологий на своем предприятии, не может подсчитать вероятную прибыль, которую принесет правильно построенная IT-инфраструктура. Часто происходит недопонимание между IT-специалистом и менеджментом. По своей сути, не являясь бизнесменом, IT-специалист не может объяснить, какие дивиденды принесет усовершенствование IT-инфраструктуры компании. Поэтому менеджмент смотрит на IT, как на расходную часть", - отмечает А.Салахов.

Но тенденция к расширению спектра программ обучения во многом зависит от самих вендоров и ими же иногда стопорится. Например, компания Hewlett-Packard, имеющая огромное количество курсов как по программному обеспечению, так и по аппаратной части, предпочитает держать образование "в своих руках". Авторизованное обучение HP имеют право проводить только учебные центры при компании или при ее крупных дилерах. "Такая политика не оправдывает себя. Это сказывается на их же развитии. На весь регион, как правило, имеется только один центр по обучению HP, поэтому клиенты, которые хотели бы пройти обучение как партнеры, не могут этого сделать из-за не столь гибкого графика курсов. То же самое касается и IBM", - говорит Алим Салахов. Учитывая, что сегодня компании стараются максимально сокраща-



Глава представительства Softline в Азербайджане Алим Салахов

Развитие рынка авторизованного IT-образования на своем пути сталкивается еще с одним препятствием - нежеланием руководства заниматься инвестированием в повышение грамотности своего персонала из-за высокой текучести кадров. "Получение каких-либо технических навыков, если подходить к этому серьезно, является дорогостоящим вложением. Возникает вопрос, кто его будет оплачивать, компания или сам сотрудник? Компания не рискует оплачивать обучение сотрудников, так как из-за нехватки кадров на рынке вообще, их могут

переманить в другую компанию. А некоторые из более-менее созревших специалистов стараются открыть свой бизнес", - говорит представитель eduCat. Но в этой компании пытаются частично решить эту проблему. "Мы представили программу "Специалист", направленную на временное преодоление пессимизма руководства компаний в этом вопросе. В рамках этой программы мы отбираем умных и грамотных учеников, обучаем их за свой счет и помогаем трудоустроиться, то есть создаем льготные условия для них. Взамен они получают

возможность оплатить свое обучение в рассрочку. А это, соответственно, позволит и компаниям не платить за сотрудников, получив молодых специалистов с необходимыми знаниями".

По международной практике учебные центры предлагают обучение, проходящее по следующим сценариям:

- Авторизованные курсы - курсы, которые рассматривают оборудование или ПО какого-то конкретного производителя в одном из аспектов. Авторизованный курс, как правило, заканчивается сертификационным экзаменом.
- Корпоративное обучение - в этом случае программа того или иного курса адаптируется под реальные потребности той компании, сотрудники которой проходят обучение.
- Авторские курсы - курсы, разработанные на основе уникальных авторских методик, которые позволяют более эффективно изучать те или иные направления.

Авторизованные курсы обычно значительно дороже, как по причине высокой стоимости квалификационных экзаменов, так и из-за дороговизны самого учебного процесса в целом (учебные материалы, преподавательский состав и т.д.). Тем не



менее, результаты опросов показывают: авторизованным курсам специалисты доверяют больше. Основная причина кроется в том, что обучение, как и многие другие услу-



eduCat

eduCat - один из ведущих учебных центров в области корпоративного обучения. Компания работает на азербайджанском рынке с 1998 года и является лидером авторизованного обучения. Проводя очное обучение и участвуя в больших образовательных проектах, eduCat за время своей деятельности подготовил более семи тысяч специалистов.

Приоритетным направлением деятельности eduCat является оказание комплексных услуг по подготовке и повышению квалификации персонала предприятий, представляющих различные сферы деятельности, и бюджетных организаций. Комплекс услуг предполагает разработку концепции обучения персонала предприятия; подготовку программ обучения, включая разработку контента дистанционных курсов; администрирование, методическое сопровождение и техническое оснащение учебного процесса; тестирование и сертификацию по окончании обучения.

Центр стал первым в Азербайджане авторизованным центром тестирования по международным программам сертификации пользователей Microsoft Office, и здесь также проводится подготовка компьютерных специалистов и пользователей по широкому перечню специальностей.

Преподаватели Центра обладают богатым опытом по своей специальности и в смежных областях. Их квалификация подтверждена международными фирменными сертификатами самого высокого уровня. Это авторизованные инструкторы Microsoft, авторизованные инструкторы Microsoft Office Specialist и сертифицированные специалисты Autodesk, ComPTIA, Oracle, Sun.

www.educat.az

ги, в значительной степени основывается на доверии учащегося к обучающей организации, поскольку измерить результат обучения можно только после его окончания (и то не сразу, а в процессе применения полученных знаний). Вот и получается, что достаточно узкоспециализированные авторизованные курсы выигрывают в глазах клиента, имея за плечами раскрученный бренд производителя. "Брендовый" сертификат кажется весомее в глазах работодателя, что создает дополнительный спрос именно на сертифицируемые курсы. Данного направления придерживаются в Softline. "Мы можем протестировать человека на уровень знаний и предложить подходящий



ему курс. Нельзя вырезать какие-то курсы из программы вендора, к тому же они могут пригодиться в будущем", - говорит А.Салахов.

Но многие предпочитают не платить дополнительную сумму за сертификацию. Только в редких случаях работодателю бывает необходимо наличие сертификатов у работников, и обычно это используется в рекламных целях или для участия в партнерских программах. Чаще работодателя устраивает, если сотрудник будет просто более эффективно выполнять свои обязанности. Поэтому теоретически компаниям должно быть более выгодно использовать специальные предложения, ориентированные, прежде всего, на их потребности, то есть предпочтительны сценарий корпоративно-направленного обучения. "Специфика нашего преподавания строится на понимании политики клиента в области

применения необходимых навыков. Мы стараемся максимально приблизить программу к тем реалиям, которые они используют в своей работе", - сообщили в eduCat.

Тенденции

Нынешнее развитие рынка показывает, что спрос на IT-образование увеличится именно со стороны корпоративных клиентов, но и количество частных клиентов постоянно будет возрастать. "Рост можно прогнозировать по мере легализации программного обеспечения. За время деятельности мы обучили 400 специалистов, уже запланировано обучение еще 200 человек. Таким образом, до конца 2008 года обучение различным IT-специальностям в Softline пройдут 600 человек. Тенденция роста большая - за этот год количество слушателей увеличилось в 2,5 раза, по сравнению с 2007 годом", - считают в азербайджанском представительстве компании Softline.

С каждым годом слушателей курсов становится все больше, и в рамках больших проектов, реализуемых в стране, можно судить о том, что количество слушателей будет лишь увеличиваться. "За нашу десятилетнюю деятельность мы обучили более 7 000 человек, но если исходить из реальной потребности рынка, то этот показатель может увеличиться на десятки процентов, а если брать за основу возможность рынка предоставить это обучение, то рост может оказаться 100-процентным.", - прогнозирует представитель eduCat.



Сейчас же намечается и другая тенденция - переход обучения в виртуальную плоскость. Эльшан Бабаев, менеджер по работе с клиентами Учебного Центра Softline поделился мыслями о перспективности такого рода обучения: "Мы открываем новое направление e-learning - дистанционные курсы, которое делится на 2 основных подразделения: электронная библиотека (учебники от ведущих вендоров) и дистанционные курсы как таковые, то есть тренинги для IT-специалистов, готовящихся для сдачи экзаменов. Таким образом, предлагается весь спектр курсов. Они могут стать удобными для тех, кто не может проходить обучение в рабочее время или стоимость обычного курса для них высока (стоимость видео-курса в 2-3 раза меньше). Это полный официальный видео-тренинг".

"Популярность у такого обучения должна быть высокой. Особенно среди физических лиц, в частности, студенты, несомненно, заинтересуются ими", - говорит А.Салахов и сразу же предупреждает о возможном мошенничестве - "В стране

ния бесплатного IT-образования студентам - им будет предоставлена аудитория и выданы электронные материалы. При компании в ближайшем времени планируется создать специальное направление, которое будет заниматься академиями.

Итак,

IT-сектор представляет собой идеальную основу для современных процессов глобализации, поскольку



действуют некоторые центры обучения, которые выдают видео-тренинги как обычные тренинги и за это берут стоимость половины общего курса, который мы предлагаем. Это, по сути, мошенничество, так как предлагается видео-курс, скаченный из того же самого курса, который мы же дали. У нас такое недобросовестное поведение распространено, так как не все специалисты представляют себе разницу, но мы ведем разъяснительную работу".

Кроме того, Softline намерена открыть Академии Oracle и Microsoft при вузах. Это даст возможность получе-

базируется на единых научных подходах, международных стандартах и использовании английского языка. Сертифицированное обучение стало залогом качества полученных знаний, столь необходимых сейчас компаниям Азербайджана. На этом фоне специальные программы некоторых учебных центров, позволяющие получить образование на льготных условиях, делают IT-образование более чем доступным. Так что спрос на услуги авторизованных учебных центров будет только расти.

Лала Аллахвердиева



SS firması



**СИСТЕМЫ
ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ**
ТЕЛЕКАМЕРЫ
ОБЪЕКТИВЫ
ВИДЕОРЕГИСТРАТОРЫ
IP ВИДЕО-СЕРВЕРЫ



**СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ
ДОСТУПА**
КОНТРОЛЛЕРЫ
ШЛАГБАУМЫ И БОЛЛАРДЫ
СЧИТЫВАТЕЛИ И КАРТЫ
ТУРНИКЕТЫ И ЗАМКИ



ДОМОФОНЫ
АУДИО И ВИДЕО
LCD И ЦВЕТНЫЕ
МНОГОВАРТИРНЫЕ



**АНТИТЕРРОРИСТИЧЕСКОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**
МЕТАЛЛОДЕТЕКТОРЫ
ГЕНЕРАТОРЫ ШУМОВ



**ОХРАННО-ПОЖАРНАЯ
СИГНАЛИЗАЦИЯ**
ДАТЧИКИ ДЫМА И ТЕПЛОВЫЕ
ПЕРИМЕТРАЛЬНАЯ СИСТЕМА
ДАТЧИКИ ДВИЖЕНИЯ
ПАНЕЛИ



**СИСТЕМЫ ОПОВЕЩЕНИЯ
И ТРАНСЛЯЦИИ**

Фирма SS
Адрес: Баку AZ1141,
ул. Ф.Агаева, 9, к. 114-119
Телефоны: (994 12) 498 19 37,
(994 12) 439 28 04,
(994 12) 439 48 07,
(994 50) 223 19 37;
Тел/факс: (994 12) 510 05 19
E-mail: ss@securitysystems.az
WEB: www.securitysystems.az

ВСЁ ВСЕГДА

Малые системы контроля доступа (СКУД) от ITV

Считыватели

iPR-6

Считыватели в пластиковом корпусе №6, AM/FM (EM/HID) идентификаторы, программируемый тип интерфейса: Wiegand 26/(37/42), Wiegand с автоматическим выбором, RS, TouchMemory.

Розничная цена: 65 AZN



iPR-8

Считыватели в пластиковом корпусе №8, AM/FM (EM/HID) идентификаторы, программируемый тип интерфейса: Wiegand 26/(37/42), Wiegand с автоматическим выбором, RS, TouchMemory.

Розничная цена: 70 AZN



iPR-9

Считыватели, совмещенные с клавиатурой, AM/FM (EM/HID) идентификаторы, программируемый тип интерфейса: Wiegand 26/(37/42), Wiegand с автоматическим выбором, RS, TouchMemory. Съёмная крышка, удобный монтаж. Тампер контакт.

Розничная цена: 75 AZN



iPR-12

Считыватель большой дальности, до 80 см для пассивного идентификатора, AM (EM), программируемый тип интерфейса: RS-232, Wiegand 26/(37/42), Wiegand с автоматическим выбором, пластиковый ABS корпус для внешней установки, размер: 312x300x32 мм

Розничная цена: 480 AZN



Контроллеры

DLK642 Lite

Автономный/сетевой контроллер на две точки прохода со встроенной клавиатурой и считывателем. В автономном режиме 998 кодов, программируется со встроенной клавиатуры или через RS485. В сетевом режиме управляется через RS-485, как модуль расширения NDC-B052, 2 реле (NO, NC, COM), два транзисторных выхода, 8 входов (произвольно назначаемых): RTE, Door contact, блокировка и др., тампер. Пластиковый ABS корпус. Контроль питания, контроль заряда аккумулятора.

Розничная цена: 100 AZN



DLK642

Универсальный контроллер со встроенной клавиатурой и считывателем (ASK идентификаторы), подключение специального считывателя, две точки прохода, 1024 карточки, 1920 событий, 250 недельных расписаний, 250 тайм-зон, часы реального времени, порт RS-485, 2 реле (NO, NC, COM), 2 транзисторных выхода с электронной защитой по току, 8 входов, RTE, Door contact, тампер, пластиковый ABS корпус.

NDC-F18

Универсальный контроллер на две точки прохода, подключение двух считывателей формата Wiegand42, 4096 карточек, 8064 события, 250 недельных расписаний, 250 тайм-зон, часы реального времени, порт RS-485/232 с защитой от статич. электричества, 2 реле (NO, NC, COM), 2 транзисторных выхода с электронной защитой по току, RTE, Door contact, контроль переполнения журнала событий, контроль заряда аккумулятора, контроль сети питания. Для работы с компьютером ПО DcConfigurator

Розничная цена: 235 AZN



Программное обеспечение Golden Gate 2002

Программный комплекс Golden Gate 2002 для программирования и управления системой контроля доступа на базе контроллеров серий DLK642, NDC-F16, NDC-F18, DLK642 Lite и NDC-B052. Входят следующие модули: редактор базы данных персонала, монитор событий, конфигуратор оборудования, генератор отчетов. Поддержка до 64 точек прохода.

Розничная цена: от 280 AZN



Турникеты от Italdis (Италия)

PW 600 / PW 600D



Розничная цена: 1800/2000 AZN

Турникеты серии PW 600 представляют собой турникеты типа трипод. Данные модели изготовлены с применением механизма и платы электронного управления турникета DL-600 производства фирмы Gunnebo Italdis (Италия). Сочетание высоконадежного поворотного механизма и электроники одной из ведущих компаний по производству турникетов и конструктивных элементов российского производства создают превосходное соотношение цена-качество для турникетов данной серии. Серия включает две модели: PW-600 (без демпфера) и PW-600D (с демпфером).

Отличительные особенности турникетов PW 600(D):

- высокая надежность
- простота монтажа и установки
- управление от пульта и системы контроля доступа
- механическая аварийная разблокировка турникета
- преграждающие планки с устройством "антипаника" (опция)

Корпус турникета может крепиться к стене, при этом основание и стойка не используются. Доступ к механизму и электронной плате управления осуществляется через съемную верхнюю крышку, запираемую на ключ.

Доводчики от DORMA (Германия)

TS-68 (до 90 кг)

Розничная цена: 50 AZN



Компания DORMA GmbH+Co. KG (Германия) является одним из ведущих производителей широкого спектра устройств и аксессуаров для дверей: петель, рукояток, фиксаторов, доводчиков и автоматики для дверей. Особых успехов фирма достигла в разработке и производстве гидравлических доводчиков.

TS-73 (до 130 кг)

Розничная цена: 160 AZN

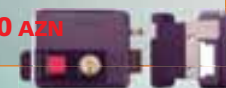


Электромеханические замки от ISEO (Италия)

5211-10/5213-20 (накладные)

Фирмой ISEO выпускается более 30 типов накладных электромеханических замков. Предлагаем наиболее интересные модели, отобранные в результате многолетнего опыта инсталляции этого оборудования. Все замки имеют рабочий ригель, защелку и взводящий ригель, обеспечивающий сжатие рабочей пружины при закрытии двери. Модели отличаются способами открывания замка с внутренней стороны: кнопка или цилиндр + кнопка. Для электрического управления замком необходимо подать на него напряжение 12В, 15Вт. Все модели накладных замков имеют цилиндрический механизм для открывания замка снаружи обычным механическим ключом.

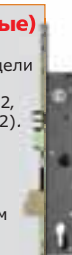
Розничная цена: 75/80 AZN



7817-/7818- (врезные)

Серия включает четыре модели узких вертикальных замков (7817-02-25-2, 7817-02-35-2, 7818-02-25-2, 7818-02-35-2). Замки предназначены для профильных алюминиевых и пластиковых дверей, где ограничена глубина установки, однако с успехом могут применяться для металлических и деревянных дверей.

Розничная цена: 58/63 AZN



Электромагнитные замки и защелки от O&C (Испания)

MEX 100

Усилие держания 180 кг. 12 В постоянного тока.

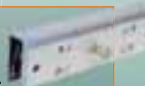
Розничная цена: 75 AZN



MNAX 300

Комплект крепежа на стеклянную дверь для замка с усилием 300 кг.

Розничная цена: 45 AZN



MEX 400

Усилие держания 300 кг. 12 В постоянного тока.

Розничная цена: 95 AZN



MEX 430

Усилие держания 300 кг. 12/24 В постоянного тока, с герконом, светодиодом и таймером.

Розничная цена: 110 AZN



Серия 20

- модификации с механической разблокировкой
- модификации с фиксацией открывания (open hold)
- нормально открытые модели для аварийных выходов
- модификации на различные напряжения и токи потребления
- широкая номенклатура конструкций планок
- четыре цвета планок (серый, белый, черный, коричневый)
- модели для накладных замков
- регулировка положения запирающей планки (опционально)

Розничная цена: от 22 AZN

KT&C

DEDICATED MICROS

APOLLO SECURITY

automatic systems

OPENERS & CLOSERS®

защита информации

HT

HYUNDAI TELECOM

ТЕЛЕСИСТЕМЫ

ceia®

SYSTEM SENSOR®

OPTEX

FAAC

DSC®
Security Products

Infinity

Pinetron

interM

В НАЛИЧИИ

Одной из самых впечатляющих новаций конца XX века стала цветная плазменная панель PDP (Plasma Display Panel). Плоский экран, диагональ не менее 42 дюймов, универсальность применения... Тогда считали, что они напоминают описанные в фантастических романах настенные телевизоры из далекого будущего. Что же говорить сейчас? Только то, что время пролетело достаточно быстро, и многие уже задаются вопросом, стоит ли приобретать плазменный телевизор или это уже технология вчерашнего дня? Разрешению этой загадки и посвящен наш материал.

Есть ли будущее у плазмы?



Назад в будущее

Появление в шестидесятых годах прошлого века цветного телевидения открыло зрителям новые манящие горизонты. Однако для дальнейшего повышения зрелищности требовалось не только совершенствовать качество, но и увеличивать размер изображения. Единственным оптимальным на то время вариантом оставался кинескоп или, как его еще называют, электронно-лучевая трубка (ЭЛТ, она же CRT, Cathode Ray Tube). Нес-



Шокирующая реклама Pioneer KURO - все для привлечения клиента

колько десятилетий кинескоп отлично справлялся с ролью ключевого узла самых массовых устройств видео-отображения. Ведущие компании щедро вкладывались в разработку технологий, позволяющих улучшить параметры картинки, - новый фосфор для люминофоров, новые отклоняющие системы, новые электронные пушки... Однако подобное омоложение не могло длить-

ся вечно: становилось все очевиднее, что ЭЛТ себя исчерпала. Причиной тупика оказался сам принцип ее работы, ограничивающий наращивание размеров экрана свыше 36 дюймов, - телевизоры и без того уже были слишком громоздкими. Повышенная чувствительность больших кинескопов к магнитным полям мешала точному попаданию электронов на люминофорный слой, и в итоге снижалась четкость, ухудшалась геометрия изображения. А из-за ограниченной мощности пушки сложно было добиться высокой яркости. Индустрия была озабочена вопросами преемственности, и начались исследования в области плазменной технологии. Правда, в то время такие эксперименты проводились, в первую очередь, для того, чтобы найти способ получать контролируемое свечение, которое, в свою очередь, могло оказаться полезным для создания огромных информационных экранов, возможно даже цветных. Идея сконструировать плазменный дисплей для дома созрела чуть позже.

Первые образцы плазменных панелей появились в Японии еще в 1964 году. Это были детские шаги индустрии, так как панели воспроизводили только черно-белое (монохромное) изображение и использовались в качестве больших информационных табло и цифро-знаковых индикаторов. Тогда же компании Fujitsu и NEC приступили к разработке на их базе цветных телевизоров. Fujitsu преуспела больше, и в середине 80-х годов прошлого века ей удалось создать монохромный дисплей, нашедший применение в ноутбуках первого поколения. Над плоскими экранами велись работы также в Европе и США, но наибольших успехов добились все-таки японцы. В 1992 году на

японский рынок уже стали поступать цветные 21-дюймовые компьютерные PDF-мониторы производства Fu-



Некоторые производители плазменных телевизоров видят будущее в игровой индустрии

jitsu, а компании NHK Science и Technical Research Laboratories тогда же продемонстрировали действующий прототип 42-дюймовой плазменной панели. На выставке Telecom-95 в Женеве NEC, Matsushita и Fujitsu показали несколько образцов PDP с размерами экрана от 40 до 50 дюймов. В 1996 году появилась первая серийная модель HTM-42 Plasmavision фирмы Fujitsu, вызвавшая огромный интерес. Несмотря на фантастическую цену для домашнего телевизора в \$20.000, именно эта точка и стала отправной для начала массового производства и продажи цветных плазменных панелей.

Несмотря на появление перспективного конкурента, некоторые фирмы рискнули выпустить 40-дюймовые ЭЛТ-телевизоры, которые весили



больше 100 кг, имели поистине чудовищные габариты и шокирующую цену. И все же подобные монстры, появившиеся в первые годы XXI века, лишь символизировали конвульсии на закате эпохи электронно-лучевых трубок. Рынок PDP стремительно развивался: за четыре года до нового столетия сменилось несколько поколений, объемы продаж росли необычайно быстро. В 1998 году мировой рынок PDP составлял 125 тысяч единиц. К их производству приступили Pioneer, Hitachi и Sony. В 1999 году на рынке появились панели третьего поколения, а объем продаж составил 500 тысяч. Быстрый рост спроса на PDP спровоцировал снижение цен на 42-дюймовые панели до \$14.000-12.000, а устаревшие модели можно было приобрести всего за \$7000. В 2000 году было продано 1,1 миллиона плазменных телевизоров, а стоимость самых простых моделей упала ниже \$10.000. Сегодня разговор уже идет о панелях последнего поколения, а цена на PDP-телевизор 42-дюймовой диагонали спустилась почти до 1500 манат.

Неужели предел возможностей?

Уже в 2004-2005 годах "плазма" стала отступать под натиском бурно прогрессирующей технологии жидких кристаллов - TFT/LCD. Большая часть производителей переметнулась на новый, более перспективный с точки зрения объемов продаж рынок. И лишь несколько брендов оказались по-настоящему верны идее развития технологий в этой отрасли. Сегодня индустрия PDP держится на трех китах: Pioneer, Panasonic (с недавних пор в альянсе с Hitachi) и Fujitsu. Можно расширить эту тройку до пяти участников за счет LG и Samsung, однако их заявления о сокращении объемов выпуска этой продукции косвенно указывают на то, что у корейцев сейчас появились иные приоритеты.

Жесткая конкуренция на рынке телевизоров, резкое падение цен и давление со стороны LCD-индустрии заставили ряд компаний заметно сбавить объемы производства плазменных панелей, а то и вовсе уйти с этого рынка. Можно привести несколько примеров. Для компаний Samsung SDI и LG Electronics, занимающих второе и третье места в ранге производителей PDP-панелей, прошедший 2007 год оказался самым трудным по причине значительного снижения рыночных цен и падения рентабельности сегмента "плазмы". Японская компания Pioneer была вынуждена сократить производство панелей и снизить объемы поставок сторонним сборщикам PDP-телевизоров. А вот заслуженный ветеран отрасли, компания Fujitsu General, приняла решение повторить поступок Sony полугодовой давности и покинуть рынок плазменных панелей.

Но почему некоторые японские производители, хоть и сокращая, но все-таки продолжают развивать перспективное, по мнению отдельных аналитиков, направление? Лучше любых слов на этот вопрос ответят модели последнего поколения каждой из компаний и технологии в них используемые, о которых мы расскажем ниже. Глядя на воспроизводимую ими картинку, понимаешь, что даже самым лучшим LCD-телевизорам есть куда стремиться, и их ухищрений недостаточно, чтобы сравниться по качеству с



Samsung PS-42C92HR

- Дисплей - 42"
- Яркость (кд/м²) - 1500
- Количество цветов - 281 трлн.
- Разрешение - 1024x768
- Контрастность - 15 000:1
- Углы обзора (гор./верт.) - 175/175
- Ресурс - 60 000 часов
- Звук - SRS TruSurround XT 2x10 Вт
- Цифровой тюнер - 1 встроенный
- Функция "картинка в картинке" - да
- Интерфейс DVI - нет
- Scart (RGB) - 2
- S-Video - 1
- Композитный низкочастотный - 1
- VGA - 1
- PC Audio - левый / правый
- Аудиовход - левый / правый
- Компонентный Y, Pb, Pr - 1
- Цифровой интерфейс HDMI - 2
- Электропитание - 100-240 В
- Вес с подставкой - 33 кг
- Габариты с подставкой - 1055x759x316 мм
- Цена: **1653** манат
- Наличие: магазины Baku Electronics

"плазмой". Конечно, основные недостатки технологии никуда не делись, просто стали менее заметны, зато с точки зрения цветопередачи, глубины черного цвета и проработки темных полутонов, а также скорости реакции пикселей (инерционности) современные плазменные панели ушли далеко вперед от жидкокристаллических. Еще одним существенным достоинством "плазмы" является отсутствие такого понятия, как "оптимальный угол просмотра". Изображение совершенно не меняется при взгляде под любым углом, в то время как для LCD-устройств "зеленый коридор", в котором зритель практически не замечает перемен, составляет лишь 30-40 градусов по горизонтали и 20-30 градусов по вертикали от оси экрана.

Прогресс не остановить

Цена плазменных телевизоров постоянно снижается и уже не так отпугивает потребителя, как раньше. Многие аналитики успокаивают приверженцев "плазмы", утверждая,

что отрасль выдержит удар и постепенно выйдет из кризиса. Благодаря ряду преимуществ перед LCD-дисплеями и другими альтернативными решениями плазменные панели будут пользоваться устойчивым спросом, как минимум, до 2012 года. В особой степени это касается сегмента больших диагоналей с разрешением Full HD.

В связи с этим весьма обнадеживающим выглядит обещание LG Electronics довести в 2008 году объем производства PDP-панелей до 6,5 млн. Для сравнения, в 2007 году корейской компанией было выпущено около 3,5 млн. плазменных дисплеев - почти в два раза меньше. А увеличение объемов производства - это и снижение цен на конечный продукт. Еще один влиятельный игрок рынка "плазмы" компания Matsushita Electric настроена не менее решительно и предсказывает на этот год подъем уровня продаж PDP-телевизоров. Владелец торговой марки Panasonic к этому хорошо подготовился, имея в своем ассортименте новые модели с улучшенными характеристиками, в чем мы могли убедиться после прошедшей выставки CES 2008. Как заметил глава североамериканского подразделения Matsushita, плазменную технологию не стоит недооценивать.

Так что же конкретно предлагают производители плазменных телевизоров для того, чтобы пользователи не переметнулись полностью в стан приверженцев LCD-телевидения? В общем-то, на сегодняшний день у каждого производителя есть уникальные разработки, улучшающие качество изображения. Названия у

технологий разные и без специального образования сложно понять, как они в реальности влияют на картинку.

К примеру, Samsung развивает систему оптимизации изображения - видеопроцессор под названием DNie. LG свою систему оптимизации называет XD Engine. Однако "внутри" группы все телевизоры тоже подразделяются на модели эконом- и премиум-класса, в зависимости от технических показателей, которые они способны продемонстрировать.

Компания Pioneer недавно представила на суд любителей домашнего кино новые плазменные телевизоры "KURO" с высоким разрешением. "KURO" по-японски означает "глубокий", "темный", "проникающий", и это название не случайно вошло в обиход, так как с использованием этой технологии новые плазменные телевизоры Pioneer демонстрируют способность отображать более глубокие уровни черного цвета. Инженеры компании достигли значительных успехов и смогли на 80% увеличить глубину черного цвета по сравнению с предшествующими моделями. Размеры экранов телевизоров - от 42 до 60 дюймов. Технология впервые была продемонстрирована в 2006 году на выставке CEATEC 2006 в Японии. Предварительные демонстрационные версии телевизоров были представлены на международной выставке International CES 2007 в январе прошлого года, а окончательные версии плазменных панелей недавно стали доступны в магазинах азербайджанской компании AZEL. Новые телевизоры обеспечивают высокий контраст в темных помещениях

(20,000:1 для моделей с разрешением 1080 и 16,000:1 для XGA-панелей), качественное воспроизведение трех основных цветов (красного-синего-зеленого) с мягкими переходами даже в темных изображениях. Новая технология Direct Color Filter от Pioneer снижает отражения света от внешних источников и обеспечивает яркость изображения, превосходящую LCD-телевизоры. Новые плазменные панели KURO также имеют режим Optimum Video для работы в помещении, который автоматически обрабатывает изображения на основе освещения в комнате при помощи специального сенсора для получения высокого качества изображения, а специальная энергосберегающая технология обеспечивает низкое энергопотребление панелей при работе.

Если Pioneer заявляет о выпуске панелей 9-го поколения, то в линейке Panasonic используется плазменная панель G11 (11-е поколение) высокой четкости VIERA/G11 Full HD. Эта панель с разрешением 1920x1080 пикселей очень четко воспроизводит изображение, обработанное видеопроцессором VIERA PRO 3, сохраняя детальность и оригинальные качества сигнала прогрессивной развертки 1080p. Отличительной особенностью последних моделей Panasonic также

Panasonic VIERA TH-R42PY85

- Дисплей - 42"
- Яркость (кд/м²) - 1500
- Разрешение - 1920x1080
- Контрастность - 30 000:1
- Углы обзора (гор./верт.) - 178/178
- Ресурс - 60000 часов

- Звук - SRS TruSurround XT 2x10 Вт
- Цифровой тюнер - 1 встроенный
- Функция "картинка в картинке" - да
- Интерфейс DVI - нет
- Scart (RGB) - 2
- S-Video - 1
- Композитный низкочастотный - 1
- VGA - 1
- PC Audio - левый/правый
- Аудиовход - левый/правый
- Компонентный Y, Pb, Pr - 1
- Цифровой интерфейс HDMI - 3
- Электропитание - 220-240 В
- Вес с подставкой - 42 кг
- Габариты с подставкой - 1124x688x330 мм
- Цена: **2269** манат
- Наличие: магазины BAKOND



Pioneer PDP 4280XA

- Дисплей - 42"
- Яркость (кд/м²) - 1500
- Разрешение - 1024x768
- Контрастность - 16 000:1
- Углы обзора (гор./верт.) - 175/175
- Ресурс - 50000 часов
- Звук - PDP-4280XA 2x17 Вт
- Цифровой тюнер - 1 встроенный
- Функция "картинка в картинке" - да
- Интерфейс DVI - 1
- Scart (RGB) - 3
- S-Video - 1
- Композитный низкочастотный - 1
- VGA - 1
- PC Audio - левый/правый
- Аудиовход - левый/правый
- Компонентный Y, Pb, Pr - 1
- Цифровой интерфейс HDMI - 3
- Электропитание - 220-240 В
- Вес - 29,5 кг
- Габариты - 1040x679x115 мм
- Цена: **2000** манат
- Наличие: магазины AZEL



является тщательная "отрисовка" на экране сцен с низким уровнем освещения.

Panasonic продолжает совершенствовать технологию VIERA и сейчас занимает первое место в мире по производству плазменных панелей. Уникальные технологии Panasonic позволяют создавать панели очень больших размеров с превосходными характеристиками изображения. В начале 2008 года компанией была произведена самая большая плазменная панель - размером в 150 дюймов по диагонали, а недавно были представлены супертонкие плазменные телевизоры, толщина которых составляет всего 2,5 см. Из всего вышеперечисленного следует, что и Panasonic продолжает уделять ведущее внимание плазменной технологии, а развитию технологии производства LCD этой компанией отводится второстепенная роль.

Пациент скорее жив!

Приобретение плазменных панелей для офиса или дома перестало быть

редким событием в жизни современного человека: рынок буквально наводнен продукцией самых разных производителей. С каждым днем количество заинтересованных потенциальных покупателей все возрастает, и, тем не менее, кое-какие вопросы все же остаются. Самый основной из них - сколько времени может прослужить плазменная панель без потери качества изображения?

Вопрос о сроке службы этих изделий возник практически сразу после их появления на рынке и остается актуальным до сих пор. Различные слухи относительно долговечности плазменных панелей по сравнению с LCD-телевизорами зачастую ставят потребителей в тупик. Существует мнение, что срок их службы составляет всего несколько лет. Что же по этому поводу говорят сами производители?

Еще три года назад такими известными брендами, как Panasonic, Fujitsu и Pioneer были заявлены сроки службы порядка 25000-30000 часов. Это значит, что при ежедневном просмотре в течение 6 часов мы получаем более 13 лет использования плазменной панели или телевизора. Согласитесь, что сроки не так уж и малы! И даже по истечении этого времени ваш экран не придет в негодность сразу же: производители утверждают, что после 30000 часов работы мониторы имеют половину остаточной яркости. Что это означает, а точнее, что происходит после заявленного срока службы?

Дело в том, что плазменным панелям свойственно такое явление, как



выгорание или удержание изображения. Это происходит из-за повреждения пикселей, люминофор которых состарился, в результате чего снижается их яркость по сравнению с неповрежденными пикселями. Современные разработки и технологии позволяют производителям не только устанавливать системы защиты от выгорания, но вдвое увеличивать время службы экранов, точнее, заявлять, что в новых моделях оно составляет порядка 60000 часов. Это смелое утверждение сделали известные компании Panasonic, LG, Pioneer и некоторые другие. Для того же, чтобы столь дорогое приобретение прослужило вам дольше, нужно просто следовать следующим рекомендациям:

1. Обеспечьте хорошую вентиляцию в помещении, где установлена плазменная панель - перегрев устройства не способствует его длительной службе. Первые модели были снабжены системами охлаждения, включающими в себя до 5 вентиля-

торов, что создавало определенный уровень шума при работе монитора, но в современных моделях используются другие системы охлаждения, и вопрос об излишнем шуме также снят.

2. Уровни яркости и контрастности должны соответствовать внешним условиям просмотра: днем, в ярко освещенном помещении они должны быть выше, ночью или в затененном помещении эти показатели можно снизить. При первом включении плазменной панели или телевизора уровень контрастности следует выставить на 50%. Это нужно для того, чтобы избежать интенсивного сжигания "свежего" фосфора, что приводит к выгоранию экрана.

3. Старайтесь не оставлять изображение в статическом режиме на длительное время (более 20 минут в случаях постановки DVD на паузу), это приводит к появлению остаточного изображения, так называемого "ореола". Чаще всего "ореол" возникает на экранах новых плазменных панелей, в течение первых 200 часов их использо-



вания. Это происходит вследствие взрыва частичек "свежего" фосфора из-за высокой яркости ("свежий" фосфор сгорает быстрее, чем уже использованный). Для просмотра телевизионных программ следует пользоваться широкоэкранным форматом (16:9), чтобы на экране не оставались черные полосы.

4. Пользуйтесь предусмотренными производителями плазменных мониторов функциями, предохраняющими люминофор экрана от выгорания: Screen Saver, Invert RGB и т. п. Высококачественные телевизоры более устойчивы к выгоранию. Самыми надежными по результатам тестов оказались модели компаний Pioneer и Panasonic.

Срок службы современных плазменных мониторов уже сравнялся с долговечностью ЭЛТ-телевизоров. Покупайте продукцию известных компаний, успевших зарекомендовать себя на этом рынке, строго соблюдайте правила ее эксплуатации, и ваша плазменная панель

LG 42PG60

- Дисплей - 42"
- Яркость (кд/м²) - 1500
- Разрешение - 1365x768
- Контрастность - 30 000:1
- Углы обзора (гор./верт.) - 160/160
- Ресурс - 50000 часов
- Звук - SRS TruSurround XT 2x10 Вт
- Цифровой тюнер - 1 встроенный
- Функция "картинка в картинке" - да
- Интерфейс DVI - 1
- Scart (RGB) - 1
- S-Video - 1
- Композитный низкочастотный - 1
- VGA - 1
- PC Audio - левый/правый
- Аудиовход - левый/правый
- Компонентный Y, Pb, Pr - 1
- Цифровой интерфейс HDMI - 3
- Электропитание - 100-240 В
- Вес с подставкой - 41 кг
- Габариты с подставкой - 1235x850x364 мм
- Цена: **1669** манат
- Наличие: магазины BAKOND



TREND
NEWS AGENCY

Азербайджан, Баку,
ул. Фирудина Агаева, 14
Тел.: (99412) 497-31-72,
497-30-92, 437-21-62
Факс: (99412) 497-30-89
e-mail: agency@trend.az

TREND

WWW.TREND.AZ

TREND CAPITAL
capital.trendaz.com

Деловая информация из
Каспийского региона.
Международные новости
бизнеса.
Аналитический Центр...

TREND NEWS
news.trendaz.com

Оперативная
информация из
Азербайджана.
Международные
общественно-
политические, научные,
военно-технические,
спортивные новости.

TREND LIFE
life.trendaz.com

Новости культуры,
шоу-бизнеса.
Интерактивное
общение с врачами,
психологами,
социум.

PHOTO TREND
photo.trendaz.com

Широкий спектр фото-
видео новостей из
Азербайджана,
подготовленных
профессионалами
Неожиданные фото звезд
шоу-бизнеса, видео
интервью.
Аналитический Центр.

Pioneer PDP 5080XA

- Дисплей - 50"
- Яркость (кд/м²) - 1500
- Разрешение - 1365x768
- Контрастность - 16 000:1
- Углы обзора (гор./верт.) - 175/175
- Ресурс - 50000 часов
- Звук - PDP-4280XA 2x17 Вт
- Цифровой тюнер - 1 встроенный
- Функция "картинка в картинке" - да
- Интерфейс DVI - 1
- Scart (RGB) - 3
- S-Video - 1
- Композитный низкочастотный - 1
- VGA - 1
- PC Audio - левый/правый
- Аудиовход - левый/правый

- Компонентный Y, Pb, Pr - 1
- Цифровой интерфейс HDMI - 3
- Электропитание - 220-240 В
- Вес - 34,4 кг
- Габариты - 1224x717x115 мм
- Цена: **2750** манат
- Наличие: магазины AZEL

или телевизор прослужит указанное производителем время и долго будет радовать вас высоким качеством изображения.

Выбор за вами

Первое, что вам следует знать, задумываясь о приобретении, - это то, что под данным термином могут подразумеваться два неотличимых внешне, но разных по сути устройства: плазменный телевизор и плазменная панель. Первый обладает всеми атрибутами, присущими любому телевизору - умеет принимать телепрограммы и показывать их со звуком, который воспроизводится через встроенные динамики. То есть, является готовым к применению продуктом. Плазменная панель - это монитор, который при желании можно подключить к аудиосистеме домашнего кинотеатра или к компьютеру. Без акустической системы и дополнительных аксессуаров это всего лишь просто экран. Он не имеет встроенного ТВ-тюнера и сам по себе не является телевизио-

ром. Также в плазменной панели может не оказаться и встроенных динамиков.

Самый распространенный сегодня размер диагонали плазменного экрана - 42 дюйма. Однако большинство производителей серийно выпускают модели с размерами диагонали 50, 60 и 65 дюймов. Но все-таки наилучшие характеристики пока имеют панели с диагоналями 42 и 50 дюймов. А модели с диагоналями меньше 42 дюймов считаются экономичными и за качеством картинки вовсе не гонятся.

Что вам больше подходит - 42 или 50? Это зависит от расстояния, с которого вы будете смотреть на экран. Для 50 дюймов оптимальная дистанция - 4 метра, для 42 дюймов - 3 метра. Если подсядете ближе - в глазах начинает рябить, изображение "рассыпается". Что же касается разрешения, то этот показатель непосредственно влияет на количество пикселей на экране и, соответственно, на "фактуру" изображения. Чем выше разрешение, тем более однородным будет выглядеть изображение. Для диагонали 42 дюйма разрешение составляет 852x480 точек для недорогих моделей, 1024x768 точек - для более продвинутых и 1920x1080 - у телевизоров высокого класса.

Однако картинка даже с крупным разрешением может выглядеть далеко не идеально, а плазменный телевизор с относительно небольшим разрешением, наоборот, может продемонстрировать превосходное изображение. Это видно и по разбросу цен, например, 50-дюймовый телевизор с разрешением 1280x768 то-

чек может стоить дороже, чем модель с такой же диагональю и большим разрешением (1365x768 точек).

Следующий момент, определяющий ваш выбор, - контрастность и яркость. Несмотря на то, что эти показатели считаются одними из самых важных, их роль при выборе плазменного телевизора не следует переоценивать. Дело в том, что отсутствие стандартной методики определения контрастности и яркости не позволяет сравнивать реальные значения. В характеристики модели записываются, как правило, максимально возможные, пиковые показатели контрастности и яркости. А, следовательно, их стоит просто принять во внимание, не руководствуясь этими цифрами как первостепенными. Но, чем выше значения контрастности и яркости, тем лучше для плазменной панели



Samsung PS-50Q92HR

- Дисплей - 50"
- Яркость (кд/м²) - 1500
- Количество цветов - 281 трлн.
- Разрешение - 1024x768
- Контрастность - 15 000:1
- Углы обзора (гор./верт.) - 175/175
- Ресурс - 60000 часов
- Звук - SRS TruSurround XT 2x15 Вт
- Цифровой тюнер - 1 встроенный
- Функция "картинка в картинке" - да
- Интерфейс DVI - нет
- Scart (RGB) - 2
- S-Video - 1
- Композитный низкочастотный - 1
- VGA - 1
- PC Audio - левый/правый
- Аудиовход - левый/правый
- Компонентный Y, Pb, Pr - 1
- Цифровой интерфейс HDMI - 3
- Электропитание - 100-240 В
- Вес с подставкой - 44 кг
- Габариты с подставкой - 1231x848,5x316 мм
- Цена: **2550** манат
- Наличие: магазины Baku Electronics

и, соответственно, тем более насыщенной и яркой является воспроизводимая картинка. Значения яркости плазменных телевизоров лежат в диапазоне от 450-500 кд/м² в сравнительно недорогих 42- и 50-дюймовых моделях до 1400-1500 кд/м² в более продвинутых.

Чтобы максимально использовать возможности "плазмы", нужно обратить внимание на совместимость ее с различными видами техники. С ее помощью можно не только смотреть телевидение и DVD, но и рассматривать фотографии с компакт-дисков и карт памяти, подключать к экрану цифровую или аналоговую видеокамеру, видеомагнитофон. Поэтому желательно, чтобы портов было как можно больше. Важным достоинством может стать наличие не одного, а двух ТВ-тюнеров, которые позволят пользоваться всеми преимуществами функции "картинка в картинке".

Метод формирования изображения особенно важен, если у вас высокие требования к картинке или вы покупаете плазменный телевизор большой диагонали. Существуют два основных метода построения изображения на экране телевизора: чересстрочный и прогрессивный. В отличие от первого метода - чересстрочной развертки (interlace), использовавшейся в ЭЛТ-телевизорах, прогрессивная развертка (progressive scan) предполагает такое формирование выводимого на экран телевизора или панели видеоизображения, при котором каждая строка изображения передается одна за другой. Фактически аппаратура с прогрессивной разверткой способна воспроизводить в два раза больше строчек в кадре. А следовательно, изображение становится более четким, исчезают эффекты дрожания тонких горизонтальных линий и мерцающий эффект при передаче статических изображений.

Естественно, помимо названных выше параметров, плазменные телевизоры отличаются друг от друга еще целым рядом функций и возможностей. Например, наличием антистатического покрытия, которое защищает экран от возникновения электростатического заряда. Этот заряд притягивает пыль и, значит, неблагоприятно воздействует на здоровье человека. Также может присутствовать и антибликовое покрытие, уменьшающее отражение внешнего света от стеклянной поверхности плазменного экрана. Но эти параметры второстепенные и не должны повлиять на ваше желание украсить свой дом плазменным телевизором с великолепным качеством передачи изображения.



Фариз АСКЕРОВ

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов <http://ru.lge.com>; <http://www.panasonic.ru>; <http://mirsovetov.ru>; <http://www.samsung.ru>; <http://www.pioneer-rus.ru> и информация, предоставленная компаниями AZEL и BAKOND



ПОКРАСЬ СВОЙ ОФИС

Великолепный цвет начинается с OKI Printing Solution

C3300n

Самое экономичное решение для цветной печати на A4
A4 format; 12ppm color/16ppm black; 1200x600dpi; Manual Duplex; USB & Network; 32MB



C8600dn

Цветной принтер A3 - в два раза меньше и в два раза дешевле

A3 format; 26/15ppm color A4/A3; 32/17ppm black A4/A3; 1200x600dpi; USB/Network/Parallel; 128MB; Banner capability; Duplex



C9650dn

Цветное решение A3 с поддержкой бумаги плотностью до 300г

A3+ format; 36ppm color/40ppm black; 1200x600dpi; Adobe Level 3 Postscript; Network; 512MB; Banner capability; Duplex



Технология без аналогов. Печать без лишних усилий.



пр. Ататюрка, 48 "В"
Тел.: 561 91 02 / 03 / 04
www.aztech.az

Кельн ждет победителей WCG 2008 Azerbaijan Preliminary



WORLD CYBER GAMES

Игра, как профессия

World Cyber Games - это самый крупный в мире фестиваль по компьютерным видам спорта. Инициатором проведения Всемирных компьютерных игр выступила Южная Корея, организовав в октябре 2000 года в Сеуле первый чемпионат. Его поддержали крупнейшие мировые IT-компании, Правительство Южной Кореи и, в частности, Министерство образования этой страны. Успех данного турнира положил начало ежегодному проведению Всемирных компьютерных игр. В 2005 году в финальной части соревновалось около 700 кибератлетов из 67 стран мира. С уверенностью можно сказать, что сегодня WCG - это главный турнир года, участие в котором является делом чести для сильнейших игроков всех континентов.

На таком популярном чемпионате отродно было видеть и флаг Азербайджана, который впервые развивался над знаменитым стадионом Монца в Италии. Это знаменательное событие произошло в 2006 году, когда впервые азербайджанские киберспортсмены приняли участие в WCG. Именно в этом году Министерство молодежи и спорта Азербайджана и Национальная ассоциация компьютерных игр Азербайджана провели Первый национальный чемпионат по ком-

Больше недели шла упорная борьба за победу в III Национальном чемпионате Азербайджана по компьютерным играм, который был организован Национальной ассоциацией компьютерных игр (НАКИ) совместно с Министерством молодежи и спорта Азербайджанской республики. С 12 по 16 июня был проведен отборочный этап, в котором приняли участие более 200 игроков. Финал соревнования, включавший церемонию награждения, прошел 20 июня в Бакинском развлекательном центре. Благодаря спонсорской поддержке

компания Samsung Electronics появилась возможность провести чемпионат сразу по семи дисциплинам и увеличить квоты на участие в World Cyber Games с двух до четырех. В ходе отборочных игр были определены финалисты в следующих играх:

Half-Life: Counter-Strike 1.6 (5 vs. 5) - 4 команды; FIFA Soccer 08 (1 vs. 1) - 8 игроков; Need For Speed: ProStreet (1 vs. 1) - 8 игроков; WarCraft: The Frozen Throne (1 vs. 1) - 4 игрока; DOTA All Stars (5 vs. 5) - 4 команды; StarCraft: BroodWar (1 vs. 1) - 4 игрока и Unreal Tournament 3 (1 vs. 1) - 4 игрока.

Но до рассказа о финальных баталиях стоит немного познакомить читателей с историей мировых чемпионатов по компьютерным играм.

пьютерным играм. В его рамках и прошли отборочные игры WCG Азербайджан 2006, по итогам которых два победителя в дисциплинах FIFA Soccer 2006 и Need For Speed вошли в состав национальной сборной и получили путевку на Гранд Финал WCG 2006 в Италии.

COUNTER-STRIKE

NEED FOR SPEED

Официальная дисциплина для сотовых телефонов:

Asphalt 3: Street Rules (1 v. 1 Racing)

Кстати, общий призовой фонд ожидаемого Чемпионата в этом году составит 2,7 млн. долларов. Так что бороться стоит до последнего!

Ожесточенная битва

Как мы уже отметили, финальная часть чемпионата прошла в Бакинском развлекательном центре, где помимо самих участников собралось и большое количество болельщиков. Зал развлекательного центра превратился в большой игровой комплекс, где велась ожесточенная схватка за звание лучшего игрока, получающего путевку в Кельн.

Победители же Второго Национального чемпионата по компьютерным играм приняли участие в Гранд Финале WCG 2007, проходившем в Сиэтле (США). Их опять было всего двое, но благодаря их усилиям Азербайджан смог подняться в командном рейтинге на 13 ступеней вверх по сравнению с прошлым годом.

В этом году Гранд Финал WCG 2008 пройдет в Кельне с 5 по 9 ноября, и Азербайджану было выделено четыре квоты на участие. Они были предоставлены по следующим дисциплинам: Counter-Strike, FIFA 08, Need For Speed: ProStreet и WarCraft: The Frozen Throne. Стоит отдельно отметить, что Азербайджан впервые будет представлен в финальной части WCG не только в индивидуальных дисциплинах, но и в командной игре Half-Life: Counter-Strike 1.6. А вообще на WCG 2008 будут играть в следующие игры:

Список официальных дисциплин для PC:

Half-Life®: Counter-Strike™ 1.6 (5 v. 5 Team FPS)
StarCraft®: Brood War™ (1 v. 1 RTS)
WarCraft® III: The Frozen Throne™ (1 v. 1 RTS)
Command & Conquer 3: Kane's Wrath™ (1 v. 1 RTS)
Age of Empires® III: The Asian Dynasties (1 v. 1 RTS)
FIFA Soccer 08 (1 v. 1 Sports)
Need For Speed™ ProStreet (Xbox 360 in US & Canada) (1 v. 1 Racing)
Carom3D (1 v. 1 Casual)
Red Stone (4 v. 4 Team MMORPG)

Список официальных дисциплин для Xbox 360:

Halo® 3 (4 v. 4 Team FPS)
Project Gotham Racing® 4 (1 v. 1 Racing)
Guitar Hero® III: Legends of Rock (1 v. 1 Music)
Virtua Fighter® 5 (1 v. 1 Fighting)

ПРОШЛОГОДНИЙ
ГРАНД ФИНАЛ

РАДОСТЬ ПОБЕДЫ
F.AZER.2



ОРГАНИЗАТОРЫ, СПОНСОРЫ
И БОЛЕЛЬЩИКИ

Приятно удивило установленное оборудование, благодаря которому зрителям представилась возможность наблюдать за действиями игроков и обсуждать критерии игр. Дело в том, что большинство посетителей являлись участниками Чемпионата, не дошедшими до финала, и друзьями "игроманов". Все, включая заместителя министра молодежи и спорта Интигама Бабаева, который в течение двух часов также наблюдал за играющими командами, очень эмоционально следили за игрой, периодически обсуждая знакомые для них комбинации.

В игровом зале было относительно спокойно до тех пор, пока за компьютеры не сели команды игроков в Half-Life: Counter-Strike 1.6. Прошедшие в финал по этой дисциплине кибератлеты команд Fazer.Z и Sumgayit Gaming начали ожесточенное сражение...

Передать ажиотаж битвы двух команд, крики поддержки и возгласы разочарования при очередной неудаче достаточно сложно. Чтобы почувствовать атмосферу финала, вам стоило находиться на "поле боя". Абсолютная тишина в зале резко сменялась громкими криками и аплодисментами. В основном это происходило, когда игрокам удавалась уничтожить виртуальных противников. Сломившие исход битвы в свою сторону киберспортсмены то и дело выкрикивали: "Мы на полпути в Кельн!" А эта фраза, в свою очередь, подстегивала к решительным действиям проигрывавшую команду, которая в один момент резко сократила разницу в очках. Но, увы, сумгайтским спортсменам так и не удалось одержать победу, и они оказались на втором месте.



WARCRAFT



ПОБЕДИТЕЛИ С ПУТЕВКАМИ
НА ГРАНД ФИНАЛ

Команда Fazer.Z под грохот аплодисментов и криков "УРА!" стала чемпионом финала и заслуженно заработала путевку в Германию, которую в торжественной обстановке вручил И.Бабаев. "Популярность компьютерных игр во всем мире привела к тому, что во многих странах стали появляться объединения игроков, которые в очень короткие сроки достигли высокого профессионального уровня, стали объединяться в спортивные компьютерные сообщества - лиги киберспортсменов. Наша страна не стала исключением в этом вопросе, и подобный чемпионат этому доказательство. Я очень надеюсь, что участники, победившие в финальном соревновании, покажут себя на международном чемпионате достойно. И вернутся на родину с победой", - отметил заместитель министра в своем обращении к собравшимся.

Наши победители

Итак, по итогам финальных игр определились призеры в 7 дисциплинах. Победителями национального чемпионата стали:



по игре Half-Life: Counter-Strike 1.6 - команда Fazer.Z; по игре DOTA All Stars - команда Kavkaz Pro; по игре FIFA Soccer 08 - Эмин Бабаев; по игре Need for Speed: ProStreet - Эльвин Дадашев; по игре WarCraft: The

Frozen Throne - Гусейн Ализаде (правда, вместо него на Гранд Финал в Кельн отправится занявший второе место Владимир Сапо); по игре StarCraft: BroodWar - Эльдениз Талыбов; по игре Unreal Tournament 3 - Рауф Агамирзоев. А полный список победителей, занявших с первого по третье места, представлен ниже:

Игры, по которым есть квота на WCG:

Half-Life: Counter-Strike 1.6

1. Fazer.Z
2. Sumgayit Gaming
3. BestNet

FIFA 08

1. Эмин (Fazer.Z|abibas) Бабаев
2. Рашад (NEOZ) Гумбатов
3. Юсиф (Black Light) Аббасов

Need For Speed: ProStreet

1. Эльвин (PredatorAze) Дадашев
2. Рауф (TACSEDO) Агамирзоев
3. Шурия (Elik) Асланов

WarCraft: The Frozen Throne

1. Гусейн (Morteza) Ализаде
2. Владимир (I_don't_know) Сапо
3. Рамиль (razum) Акперов

Игры, по которым нет квоты на WCG:

DOTA All Stars

1. Kavkaz Pro
2. Armada
3. W.A.R.

StarCraft: Brood War

1. Эльдениз (Zloy_Rok) Талыбов
2. Ягуб (GrayWolf) Мехтиев
3. Игра отложена

Unreal Tournament 3

1. Рауф (TACSEDO) Агамирзоев
2. Сельнур (Grave) Байрамов
3. Мехман (Thieves) Агакишиев

Нам же остается пожелать удачи призерам на мировом Чемпионате, о ходе которого мы познакомим вас в свое время!



ПОБЕДЫ ВАМ
В КЕЛЬНЕ!



ЦЕРЕМОНИЯ
НАГРАЖДЕНИЯ



АЗАРТ ИГРЫ

Цветной принтер OKI C3300n

OKI
PRINTING SOLUTIONS

Если еще недавно мы ждали преодоления стратегической отметки стоимости в 500 манат, то сейчас разгорается нешуточная борьба в ценовом сегменте ниже этой цифры. Что будет дальше, предсказать трудно, ясно лишь одно - цена будет снижаться и дальше, радуя потребителей. Если провести аналогию с устройствами монохромной печати, то падение планки с 500 до 100 манат произошло за 2-3 года. Есть несколько способов понижения цены. Это, прежде всего, технологический прорыв, когда для производства принтера просто не затрачивается много средств, или банальная экономия и возврат денег на расходных материалах. Надеемся, что для пользователей не является секретом тот факт, что практически все современные принтеры продаются на грани себестоимости, а основную прибыль компании-производители получают за счет последующей нашей заинтересованности в приобретении расходных материалов. В принципе, этим и можно объяснить относительную стабильность стоимости периферийных устройств.

В этом номере мы представляем вам тест полноцветного светодиодного принтера OKI со стоимостью, находящейся ниже отметки в 500 манат. Розничная цена модели - 199 манат. Принтер позиционируется как устройство для дома или небольшого офиса. Но наличие сетевого интер-



Транспортный ремень

фейса 10/100-TX Ethernet не всегда может пригодиться в домашних условиях, а для офисной модели емкость картриджей в 1000 отпечатков может оказаться недостаточной. Получается, что OKI C3300n - нечто среднее между домашним устройс-



твом и устройством для небольшой рабочей группы, состоящей из 3-5 человек.

Для начала необходимо отметить правильный, на наш взгляд, подход компании OKI к термину "расходные материалы". Как правило, производитель включает в эту категорию сами порошки (тонеры) и светочувствительные барабаны. Но ведь если взглянуть на проблему шире, то очевидно, что в принтере существует еще целый набор узлов, которые относительно быстро изнашиваются, и на протяжении жизненного цикла аппарата появляется необходимость их неоднократной замены. Например, срок службы принтера может легко достигать 100000-500000 копий, а фьюзер столько "не проживет". OKI, в отличие от многих сторонних производителей, четко указывает срок службы основных частей и - что са-



Тонер-картридж



мое главное - конструирует принтер оптимальным образом, облегчая процесс замены. Процесс замены расходных материалов действительно прост: про картриджи не стоит даже упоминать, потому что они вынимаются одним движением руки, практически также легко снимаются фьюзер и транспортный ремень, только здесь будет необходимо отщелкнуть соответствующие фиксаторы.

OKI рассчитывает стоимость отпечатка, включая все расходные материалы, требующие замены пользователем, к которым относятся не только барабаны и тонер-картриджи, но и фьюзер, а также транспортный ре-

Фьюзер OKI C3300n



мень. Цена отпечатка сегодня вполне конкурентоспособная на рынке. Далеко не все фирмы рассчитывают эти показатели вообще, а те, кто рассчитывает, не всегда включает в расчет такие узлы, как фьюзер принтера, которые зачастую требуется менять в сервисном центре.

OKI C3300n правильнее было бы назвать светодиодным принтером, нежели лазерным, поскольку в нем используется четыре массива светодиодов (СМΥК) для зарядки барабана и последующей "раскладки" на нем тонера. Как и другие принтеры компании OKI, модель C3300n работает с драйвером Windows GDI, так что интерпретация языков управления принтером, таких, как PostScript или PCL (а иногда даже PDF), происходит на компьютере, а не в самом принтере. Тем не менее, скорость печати принтера OKI C3300n достаточно хорошая.

Снаружи и внутри

Внешний вид принтера OKI C3300n вполне соответствует отраслевым стандартам. На передней панели корпуса расположена панель управления с двумя клавишами и тремя индикаторами, а также специальная кнопка, нажатие на которую позволяет открыть верхнюю крышку корпуса, скрывающую светодиодные тонеры и фотобарабаны. Все органы управления принтером сведены к трем светодиодам и кнопкам OnLine и Cancel. Лаконично, однако ЖК-дисплей в цветном аппарате все-таки не хватает, но его роль выполняет программный монитор состояния, что в определенном смысле даже удобно. Аппарат сравнительно компактный и весит около 20 кг.



Легкий доступ к расходным материалам принтера

Принтер OKI C3300n не подразумевает автоматической двусторонней печати. Он оснащен оперативной памятью 32 Mb, которую можно увеличить до 288 Mb, добавив 144-контактный модуль SDRAM емкостью 256 Mb. Тонер-картриджи легко отсоединяются от печатных барабанов. Причем картридж вместе с барабаном также легко извлекается из устройства, а места посадки каждого из них обозначены соответствующим цветом. То же самое можно сказать и о модуле фьюзера. Правда, при выполнении операций по смене картриджей нужно соблюдать осторожность, так как при отсоединении тонера от барабана из него может высыпаться печатающий порошок, способный испачкать все вокруг.

Легко доступен и механизм передачи бумаги из лотка на ленту трансфера. Достаточно лишь нажать на кнопки, скрытые за передней панелью, и потянуть ее на себя - и вашему взору откроется механизм передачи. Такое построение данного узла является большим плюсом по сравнению с теми устройствами, механизм передачи у которых расположен сзади, поскольку для извлечения застрявшего листа пользователю не придет-

ся прикладывать особых усилий, перемещать устройство и совершать какие-либо другие лишние операции.

Для легкой замены ленты трансфера также предусмотрено удобное решение - после извлечения картриджа и барабана механизм с лентой извлекается путем открытия нескольких блокирующих замков и легко вынимается из устройства.

Программное обеспечение

Инсталляция всего ПО проходит довольно быстро и практически не требует вмешательства со стороны пользователя - достаточно лишь отметить несколько основополагающих пунктов.





Меню принтера интуитивно понятно, но и предоставляет пользователю довольно широкий выбор настроек качества и скорости печати, а также дополнительной обработки и режимов экономии. Во вкладке “настройка” можно легко и быстро выбрать формат печати, опции подачи и вывода бумаги, ее плотность, а также

Технические характеристики:

Скорость печати	12 стр./мин. - полноцветная 16 стр./мин. - монохромная
Время до выхода первой страницы	2 секунд при монохромной печати 15 секунд при полноцветной печати
Время разогрева	до 60 сек. после включения до 60 сек. из "Power Save"
Процессор	200 MHz PowerPC
Разрешение	Технология ProQ2400 Multilevel, 1200x600 dpi оптическое
Уникальные возможности	Функция в драйвере для улучшения качества фотоснимков, автонастройка цветового баланса
Эмуляция	GDI
Стандартные интерфейсы	Full-Speed USB 2.0, 10/100-TX Ethernet
Совместимость с ОС	Windows 98 / ME / NT4.0 / 2000 / XP Home / XP Professional / XP Professional x64 / Server 2003 / Server 2003 для x64 / Mac OS 9.0 или выше / Mac OS X PowerPC 10.2 или выше / Mac OS X Intel 10.4.4 или выше
Память	32 Mb
Работа с бумагой	Лоток 1 (стандартно) 250 листов, 80 г/м². Форматы бумаги: A4, A5, B5, A6. Плотность: 64-120 г/м² Многоцелевой лоток 1 лист (A4, A5, B5, A6); конверты (Com-9, Com-10, DL, Monarch, C5); наклейки (Avery 7162, 7664, 7666); нестандартные форматы: от 100x148 до 216x356 мм
Вывод отпечатков	150 листов изображением вниз, 1 лист изображением вверх
Электропитание	Однофазное 220-240 В, частота 50 Hz +/-2%
Энергопотребление	Печать: 400 Вт, пиковая мощность: 980 Вт, режим ожидания: 100 Вт (в среднем), режим экономии электроэнергии: <14 Вт
Уровень шума	Печать: до 50 дБ(А); режим ожидания: 37 дБ(А)
Размеры (ШхГхВ)	372x478x290 мм
Вес	приблизительно 21 кг (включая все расходные материалы)
Месячная нагрузка	35 000 стр./мес.
Гарантия	1 год полной гарантии

сохранить предустановки для быстрого доступа к ним при дальнейшей работе.

Вкладка “опции задания” позволяет настроить качество печати, ориентацию листа, масштаб, а также воспользоваться дополнительными настройками печати. Вкладка “цвет” дает возможность настроить режим вывода, а также провести более тонкие настройки цвета и его насыщенности. При печати в режиме оттенков серого или дополнительного цвета можно вручную настроить яркость и насыщенность, а также выбрать температуру цвета.

Последняя вкладка “AskOkі” позволяет обновить ПО через Интернет,



узнать новости компании, обратиться за консультацией относительно устройства. Принтер OKI C3300n также комплектуется целым рядом полезных утилит. Например, Template Manager предлагает пользователю большое количество шаблонов для нестандартных документов - конвертов, визитных карточек и т.д. Утилита Web Print помогает автоматически разместить веб-страницу на листе бумаги, без потери текста и изображений.

Характеристики принтера

Одна из главных особенностей данной модели состоит в поддержке технологии ProQ, суть которой сводится к тому, что одна точка может быть передана с различной степенью яркости. Это позволяет воспроизводить очень тонкие оттенки цветов, создавать плавные градиенты и получать большое количество адресуемых цветов, что является весьма важными параметрами для полноцветной качественной печати. В OKI C3300n имеется режим ProQ2400, который, по сути, удваивает аппаратное разрешение 1200x600.

Принтер OKI C3300n поддерживает несколько режимов работы. Что ка-

сается качества печати, то здесь можно воспользоваться одним из трех основных режимов - ProQ2400 (наилучшее качество), “Точная/детальная” (1200x600 точек) и “Обычная” (600x600 точек).

- В принтере C3300n используются следующие технологии:**
- Печать на баннерах (листах длиной до 1200 мм), что является уникальной возможностью для оформления офиса и создания объявлений об акциях;
 - Механическое отключение цветных картриджей при монохромной печати, а в следствие и низкая себестоимость монохромной печати;
 - Прямой тракт движения бумаги, расположенный горизонтально, что обеспечивает меньшую вероятность возникновения заминов и защищает от просыпания тонера в подающий лоток при движении бумаги во время печати;
 - Легкий доступ ко всем расходным материалам и тракту бумаги под одной верхней крышкой;
 - Простота замены всех расходных материалов, включая транспортный ремень и печку, дает возможность производить пользовательские операции самостоятельно без привлечения обслуживающего персонала.

В комплекте поставки идет стартовый комплект картриджей, который заполнен тонером на 50%. Срок службы большинства узлов и механизмов указан в приложении к руководству по эксплуатации. Помимо этого там имеется подробная схема конструкции устройства, а также полное описание операций по установке и замене различных частей и механизмов, что очень радует - многим, начинающим работу с таким принтером, это описание станет хорошим помощником.

- Производителем заявлены следующие данные:**
- Тонер, черный, высокой емкости - 1 000 A4 при 5%
 - Тонер, голубой, высокой емкости - 1 000 A4 при 5%
 - Тонер, пурпурный, высокой емкости - 1 000 A4 при 5%
 - Тонер, желтый, высокой емкости - 1 000 A4 при 5%
 - Печатный барабан, черный - 15 000 A4
 - Печатный барабан, голубой - 15 000 A4
 - Печатный барабан, пурпурный - 15 000 A4
 - Печатный барабан, желтый - 15 000 A4
 - Печка - C3530 - 50 000 A4
 - Транспортный ремень (трансфер) - 50 000 A4

Поскольку решающее значение имеет не только стоимость самого устройства, но и стоимость расход-

- ных материалов, назовем и их цены:
- цветной тонер-картридж на 1000 страниц при 5% заполнении - 67,31 AZN;
 - черный тонер-картридж на 1000 страниц при 5% заполнении - 48,1 AZN;
 - фотобарабан цветной и ч/б - по 41 AZN;
 - фьюзер - 81,35 AZN;
 - рекомендованная цена C3300n - 199 AZN с учетом НДС.

Тест

Очень жаль, но лазерные принтеры не предназначены для печати фо-



Оригинал



Нарушение баланса белого при печати с качеством ProQ2400



Оптимальная печать фотографии в режиме Fine / Detail (1200x600)



Печать в режиме Greyscale



Оригинал



Печать в режиме Fine / Detail (1200x600)



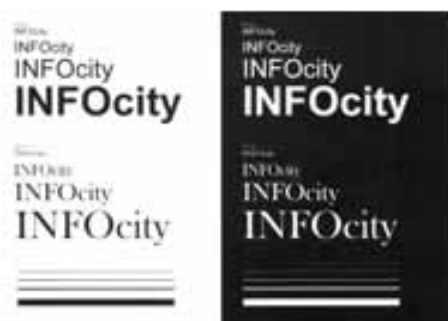
Печать в режиме Normal (600x600) с функцией экономии тонера

тографий и пока еще не могут конкурировать в этой области со струйными, но в светодиодном принтере OKI C3300n с поддержкой ProQ разработчики из OKI постарались реализовать эту возможность доступными средствами. В меню принтера доступен режим “Улучшение фото” и настройки принтера позволяют скорректировать цветовую гамму отпечатков, изменить яркость и насыщенность. Для этого можно воспользоваться одним из режимов управления цветом. Кроме того, имеется возможность регулировки цветовых профилей для различных типов мониторов и цифрового фотоаппарата.

Заявленная скорость работы достаточно высока и составляет до 12 цветных или 16 монохромных страниц в минуту. Шестнадцать страниц

документа с 5% заполнением были отпечатаны в монохромном режиме со скоростью, обещанной производителем. Единственное, на что стоит обратить внимание, это небольшой период ожидания перед выходом первой страницы PDF-файла. Он составил примерно полминуты, а при печати цветных изображений это ожидание лишь увеличивается. Но такая проблема стандартна для большинства принтеров. Происходит это в результате конвертирования формата RGB в CMYK с учетом цветоделения. Таким образом, если исходный файл имеет размер 2-3 Mb, то на принтер он может поступить уже с размером в 7-10 Mb. В случае же печати файлов размером под 100 Mb принтер может надолго "задуматься" - поэтому большие PDF-документы рекомендуется печатать в несколько частей.

Качество печати этого принтера можно назвать превосходным, и для данного ценового диапазона, а также светодиодной технологии печати оно полностью оправдывает внесенную плату за это устройство. Монохромная печать даже при режиме экономии тонера не выглядит серой и "прозрачной" - буквы текста равномерно заполнены по всей площади, не имеют рваных краев и "выпадающих" элементов, градации



При печати черного текста можно разобрать шрифт 2-го кегля



При печати в цвете видны даже линии с толщиной 0,1 мм



же серого на рисунках не нарушают соответствия цветному оригиналу. Режим цветной печати четко и ярко передает цвета. Единственное нарекание здесь вызывает вышеупомянутый режим "улучшение фото" - повышая резкость изображения, он нарушает баланс белого в печатаемом изображении, делая его несколько белесым. Однако для темных фотографий и нечетких рисунков этот режим придется очень кстати. Все отпечатки обладают характерным глянцевым отливом, что выгодно отличает продукцию OKI.

Цветной текст, напечатанный на принтере, легко читается вплоть до 6 кегля, далее уже возникают трудности с четкостью передачи символов. Гораздо лучше обстоит ситуация с черным текстом, который вполне можно разобрать и при использовании 2 кегля, да и волосные линии на черном фоне передаются почти безупречно. Неудачно реализована передача цветов слабой насыщенности и при 9% насыщенности цвет почти невозможно определить. Несколько лучше ситуация была с пурпурным оттенком, он терялся лишь при 5% насыщенности. Необходимо отметить, что все вышесказанное относится к режиму наилучшего качества ProQ2400, в остальных же случаях ситуация с передачей цветов еще хуже. Еще одно наше нарекание при печати графики вызвала не всегда высокая плотность черного цвета, хотя в целом аппарат показал себя вполне достойно. Впрочем, как мы оговорились выше, это не струйный фотопринтер, поэтому ждать от него аналогичного качества цветной печати не приходится. Что касается

бизнес-графики, то возможностей принтера более чем достаточно для получения качественных красочных отпечатков, тем более, что печать презентаций PowerPoint и диаграмм Excel особых трудностей у принтера не вызывает.

Заключение

В целом, принтер OKI C3300n по функциональным возможностям стоит своих денег. Его можно рекомендовать не только малым офисам, но и домашним пользователям, которые нуждаются в простом и недорогом инструменте цветной печати. За 199 манат мы получаем достаточно продуманное и качественное решение. Небольшой по размерам аппарат не вызовет затруднений при установке, а удобное программное обеспечение позволит решить все проблемы, которые могут возникнуть при создании офисных документов. Все узлы легко заменимы, не потребуется лишний раз вызывать сервисного специалиста. При подходе со стандартными мерками можно констатировать довольно высокий уровень качества. В общем, с самим принтером нет никаких проблем. Размеры и масса принтера не требуют нестандартных решений по его размещению, а дизайн корпуса украсит рабочее место дома или в офисе.

Принтер OKI C3300n предоставлен дистрибьютором OKI в Азербайджане компанией Azerbaijan Technologies

Завтра Быстрее, Чем Сегодня

TURAN
INFORMASIYA AGENTLIYI

ИНФОРМАЦИОННЫЙ БЮЛЛЕТЕНЬ “ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ”

Бюллетень включает информацию об азербайджанском и региональном телекоммуникационном секторе, информационных технологиях и «ноу-хау» в данной области, официальная и неофициальная информация из Министерства связи, деятельности компаний, состоянии рынка, тендеры и статистические данные.

Язык: Английский, Русский.
Периодичность: Пять раз в неделю.
Способ рассылки: Электронная почта.

Азербайджан, Баку, AZ1000, ул. Хагани, 20, кв. 56
Тел: (99412) 4185945. Факс: (99412) 5983817.
e-mail: marketing@turaninfo.com
www.turaninfo.com

FAQ

Frequently Asked Questions - Часто Задаваемые Вопросы

Вы можете задавать любые интересные вас вопросы, касающиеся техники и технологий, "железа" и программного обеспечения по электронному адресу **faq@infocity.az**

В кратчайшие сроки вы получите обстоятельный ответ, который в последующем будет опубликован в журнале. Ждем ваших вопросов!

Вопрос: Почему у меня папки из "Корзины" не удаляются, выходит сообщение, что она не пустая, но скрытые файлы в папке отсутствуют?

Ответ: Такое бывает из-за особенностей переустановки системы. Дело в том, что "Корзины" располагаются на каждом жестком диске (C:, D:, E:, ...), в которых и хранятся удаленные файлы. На "Рабочий стол" выводится значок корзины всех дисков сразу. После переустановки системы файлы, которые были удалены с диска "D:", остаются в корзине, но "свежая" система их не видит, так как после установки перезаписала информацию "Корзин". Избавиться от этой проблемы можно с помощью программы Total Commander (www.ghisler.com) - в настройках необходимо поставить атрибут "показывать скрытые файлы" и очистить корзины на дисках. Другой вариант предлагает утилита Tune Up Shredder, поставляемая в сборнике утилит Tune Up Utilities (www.tune-up.com).



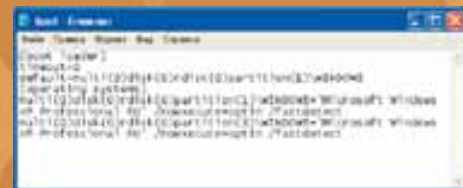
Вопрос: Каким образом можно играть в сетевую игру, если мой оппонент находится у себя дома, а я у себя?

Ответ: Если вы находитесь в одном доме, либо дома расположены недалеко друг от друга (50-100 метров), можно купить access point, либо wireless-адаптер и настроить беспроводную сеть. Если же вы находитесь на достаточно большом расстоянии, то можно обойтись обычным модемом. Для этого на одном компьютере создается подключение, принимающее входящий звонок. Создание нового подключения - Установить подключение к другому компьютеру - Принимать входящие подключения. Выбрать модем, после чего необходимо создать пользователя с паролем, чтобы удаленный компьютер мог без проблем подключаться под своим аккаунтом. Далее можно указать тип IP (рекомендуется указать 10.0.0.1 - 10.0.0.2, так возникает меньше проблем) и можно завершить работу Мастера. Удаленный компьютер создает обычное соединение, указывая в качестве пароля и пользователя те, которые вы создали, а номер телефона дозвона станет вашим. По умолчанию, после второго звонка (гудка) включается модем и подключает пользователя, после чего вы можете играть сети. Следует учитывать, что скорость сетевого подключения намного выше скорости подключения через модем, поэтому вам придется в сетевых настройках игры добиться оптимизации игры, либо указать тип соединения ISDN\Modem (33,6).



Вопрос: После переустановки у меня появилось меню загрузки систем, из которых одна запускается, а другая нет. Как удалить этот список?

Ответ: Для этого нужно открыть командную строку (Пуск\Выполнить) и вписать "c:\boot.ini", после чего откроется загрузочное меню, выглядящее так:



```
[boot loader]
timeout=30
default=multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS
[operating systems]
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS=
"Microsoft Windows XP Professional" /
noexecute=optin /fastdetect
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\WINDOWS=
"Microsoft Windows XP Professional" /
noexecute=optin /fastdetect
```

где partition(x) это раздел, на который установлен Windows. Если вы не уверены, какая запись лишняя, то можно переписать текст в кавычках, после чего произвести перезагрузку и посмотреть название ОС, которая не загружается. Если произошла ошибка, то снова открываем файл boot.ini и удаляем строчку с неработающей ссылкой.

Вопрос: Какие рекомендации существуют по эксплуатации Li-ion батареи в ноутбуке? Нужно ли при работе от сети ее вынимать?

Ответ: Подробный ответ на английском языке по эксплуатации литий-ионных (Li-ion) аккумуляторов можно найти на сайте основателя и президента канадской фирмы Cadex <http://www.buchmann.ca/>. Но основные моменты заключаются в следующем:



1. Режимы заряда/разряда жестко управляются встроенным в батарею контроллером. Токи заряда и разряда ограничены и по этой причине режимы "быстрой зарядки" для Li-ion аккумуляторов крайне противопоказаны.
2. Разряжать и заряжать аккумуляторы можно начиная с любого уровня заряда - "эффект памяти" практически отсутствует. В большинстве ноутбуков стоит ограничение по степени заряда/разряда - контроллер может не позволить заряжать аккумулятор, если, например, заряд уже больше 90%. Также он не позволит полностью разрядить аккумулятор, препятствуя быстрой кончине последнего.
3. Li-ion аккумулятор быстро приходит в негодность при длительном хранении в разряженном состоянии. Не доводите его до полного разряда. Саморазряд Li-ion аккумуляторов невелик - около 5% в месяц.
4. Такой тип аккумуляторов плохо переносит длительную эксплуатацию при очень высоких (выше 500) и очень низких (ниже -200) температурах окружающей среды. Сильный длительный перегрев может привести даже к возгоранию батареи.
5. Если при работе с ноутбуком вы используете только питание от сети (неделями и больше) или вообще не пользуетесь ноутбуком длительный срок, то лучше будет довести заряд до 50-70% и вынуть ее из ноутбука, храня отдельно в сухом прохладном помещении. В противном случае (аккумулятор нужен ежедневно или хотя бы 2-3 раза в неделю) лучше оставить батарею на своем месте - встроенный контроллер сам вполне разберется с режимами работы.



Вопрос: Почему имена некоторых файлов и папок стали синими, а другие по-прежнему остаются черными?

Ответ: Эти файлы, (чаще всего давно неиспользуемые) заархивированы операционной системой для экономии места на жестком диске. С сегодняшними дисковыми объемами это не является таким уж необходимым свойством. Можно отключить этот параметр в свойствах жестких дисков, достаточно снять галочку с пункта "Сжимать для экономии места".



Вопрос: Как очистить компьютер от пыли?

Ответ: В домашних условиях это можно сделать пылесосом с функцией выдува и кисточкой. Для чистки компьютера, нужно открыть кожух (корпус) и аккуратно вытащить все комплектующие. После этого снимается материнская плата, на которую направляется струя воздуха из пылесоса (помните, что пыль в этом случае разлетается, так что предварительно наденьте рабочую одежду, и респираторную повязку). После обработки пылесосом и жесткой кисточкой протрите ножки контроллеров и микросхем. Еще раз продуйте пылесосом. Ту же операцию следует проделать с остальными устройствами - RAM, видеокарта,



модем, жесткий диск и приводы. Осторожнее с жестким диском, не стоит делать резких движений с ним, так как вы можете повредить его. Если вы не уверены, что сможете справиться самостоятельно, то лучше обращайтесь в техподдержку, либо к знающему человеку.

Вопрос: Как незаметно подключить тыловую акустику домашнего кинотеатра, если кабели не были "спрятаны" в стену при ремонте?

Ответ: Есть два способа решения проблемы - специальные плоские акустические провода, которые можно проложить под ковром, или использование беспроводных модулей (как вариант - приобретение домашнего кинотеатра, обладающего беспроводной тыловой акустикой). Кабельное подключение предпочтительно с точки зрения качества, однако требует наличия коврового покрытия, беспроводное же подключение более дорого и технически сложно, зато ковров и каких-либо иных средств декорирования не потребуются.



Вопрос: Какое различие между физическим и виртуальным хостингом?

Ответ: Если ваш сайт небольшой или средний (например, размером 20-50 Mb), то для него не требуется установка и использование отдельного сервера, наиболее эффективным и популярным решением является так называемый виртуальный сервер, когда один сервер провайдера Интернет (хостинг-провайдера) обеспечивает функционирование нескольких виртуальных веб-сайтов. Эта услуга называется "Хостинг виртуальных серверов" или просто - виртуальный хостинг. Он обеспечивает доступ к вашему веб-сайту любого пользователя Интернет в любое время из любой точки мира по электронному адресу, который был вами ранее зарегистрирован (доменное имя). Если веб-сайт постепенно перерастает в крупный Интернет-проект, и вы хотите, чтобы все технические ресурсы сервера использовались только для него (чтобы не было ограничений на используемое вами программное обеспечение и технологии), тогда вам необходим физический хостинг. Физический хостинг - это размещение вашего сервера на территории телекоммуникационного узла (серверной) хостинг-провайдера, подключение сервера к сети Интернет и обеспечение технического обслуживания со стороны провайдера. Основные отличия физического хостинга от виртуального заключаются в следующем: отсутствуют ограничения на используемое программное обеспечение и технологии (эти ограничения обязательно присутствуют при использовании виртуального хостинга); вы используете технические ресурсы сервера только для своего проекта (при виртуальном хостинге ресурсы находятся в общем пользовании всех виртуальных серверов); размещение нескольких ваших Интернет-проектов на вашем сервере будет удобнее и даже выгоднее, чем при виртуальном хостинге.



Вопрос: Что делать, если после лечения от вирусов не открывается USB-флэш-ка?

Ответ: Иногда при попытке открыть USB-флэшку щелчком левой кнопки мыши появляется сообщение об ошибке, что невозможно открыть флэшку, так как отсутствует какой-либо файл, как правило, autorun.inf. В таком случае нужно открывать флэшку, вызывая правой кнопкой мыши контекстное меню (выбрать пункт "Проводник" или "Открыть"). Такое поведение флэшки обусловлено тем, что она была заражена вирусом.

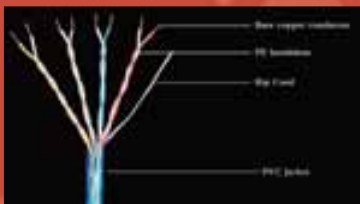


прописавшим ей автозапуск для дальнейшего распространения заразы. После сканирования антивирусом этот файл был удален (или файл autorun.inf мог быть удален вручную), но запись об автозапуске флэшки осталась в реестре Windows. Следует отметить, что в последнее время очень широко распространены всевозможные "флэшечные" вирусы, специально созданные для съемных носителей информации и распространяемые при помощи этих носителей.

Вопрос: Можно ли только по внешнему виду определить характеристики UTP-кабеля (категорию и т.д.)?

Ответ: Можно только косвенно сделать вывод о вероятной принадлежности кабеля к той или иной группе категорий.

1. Отделить кабели Категории 3 и Уровней 1 и 2 от кабелей Категорий 5е и 6 возможно по так называемой величине (шагу) повива, то есть по размеру (длине) одного полного витка пары проводников. У кабелей Категории 3 и Уровней 1 и 2 он значительно больше (несколько сантиметров) по сравнению с кабелями Категорий 5е и 6 (1-3 см). Но следует иметь в виду, что рабочие характеристики определяет не только этот параметр, но и материал изоляции проводника, поэтому внутри этих групп могут быть вариации, и вы не отличите витую пару Категории 5е от Категории 6, или витую пару Уровня 1 от Категории 3.
2. Можно сделать косвенный вывод о рабочих характеристиках кабеля по материалу изоляции проводников. У кабелей высших категорий изоляция изготавливается из высококачественных дорогих пластиков. Такой анализ, пожалуй, по силам только квалифицированному специалисту, знакомому с материалами. Но и тут можно совершить ошибку, так как высококачественные пластики используются в производстве кабелей класса Plenum, которые могут принадлежать к разным Категориям.
3. О принадлежности кабеля к группе Категории 6 может свидетельствовать наличие в его конструкции крестообразного разделителя, не позволяющего парам под оболочкой прилегать друг к другу.



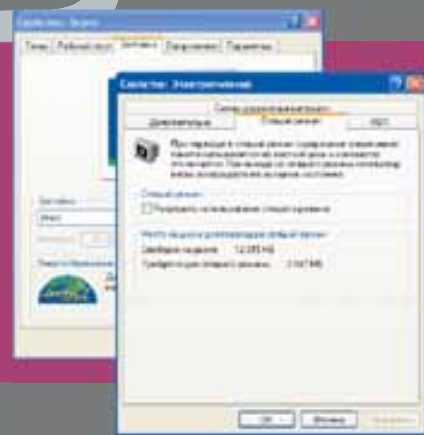
Вопрос: Какой экран лучше всего подобрать для проектора?



Ответ: Тип экрана определяется характером изображения и техническими возможностями самого проектора. Белый экран позволит получить от картинки максимум яркости, серый повышает контраст. Глянцевое покрытие делает картинку более резкой, а матовое, напротив, смягчит изображение.

Вопрос: Почему, когда я возвращаюсь к компьютеру после долгого отсутствия, он некоторое время работает медленно. Долго выходит из режима "сна"?

Ответ: Через полчаса простоя система начинает оптимизироваться - начинается дефрагментация жестких дисков, производится целостная проверка диска. После этого происходит сохранение работы, парковка дисков и "переход" в спящий режим. Когда же пользователь нажимает клавишу на клавиатуре или двигает мышку, то система "просыпается" - запускает сервисы, восстанавливает файлы и программы, запущенные пользователем, и продолжает работу. На это требуется не больше 3-5 минут.



Вопрос: Как проверить телевизор (монитор) на битые пиксели?

Ответ: При помощи однотонных цветовых заливок с тестового диска - иногда повреждается не пиксель целиком, а лишь субпиксель, который виден лишь на определенном цвете. Однако различают еще один вид битых пикселей - застрявшие. Признаком их появления станет светлая точка на темном фоне. Такое случается в случае "застревания" отдельного субпикселя в одном положении. Соответственно он не реагирует на смену изображения на дисплее, но светится определенным светлым цветом. Такие дефекты, в отличие от черных точек, восстановить можно и дома, путем некоторых, как программных, так и физических манипуляций.



Вопрос: В чем отличие DDR2 1024 Mb (pc6400) 800 MHz Kingston HyperX от DDR2 1024 Mb (pc6400) 800 MHz Kingston и стоит ли переплачивать?

Ответ: По большей части - это рекламный трюк, рассчитанный на привлечение внимания оверклокеров. HyperX - это память, которая позволяет более гибко "играть" с напряжением и таймингами. Плюс к этому, на ней штатно располагаются радиаторы. Компания Kingston сама пишет о том, что решила изготавливать память двух категорий: массового спроса (семейство ValueRAM), адресованную крупным сборщикам и рядовым пользователям, и семейство HyperX, ориентированную на тех, кто увлекается компьютерными играми, и энтузиастов тонкой настройки параметров системы "по максимуму".

Вопрос: Почему мое подключение к провайдеру происходит со скоростью 36,6 кб/с, а у соседа - не меньше чем с 52 кб/с, хотя у обоих цифровой АТС?

Ответ: Вероятнее всего, что вы живете в корпусных домах (многоэтажных), где телефонная линия осталась с советских времен. Если до дома был проложен новый телефонный кабель, это не значит, что его поменяли внутри самого здания, а старая проводка могла где-то сгнить, а



в местах соединений наверняка покрылась ржавчиной. Из-за этого скорость передачи данных ухудшается и даже у соседей на одной лестничной площадке она может быть разная при использовании одинаковых модемов. Можно, подключив соседей, подать заявку на смену кабеля на АТС.

Вопрос: Как часто необходимо переустанавливать операционную систему?

Ответ: На этот вопрос ответить сложно, так как немало зависит и от того, как вы обращаетесь с компьютером. Microsoft рекомендует обновлять систему один раз в 9 месяцев. Но практика показывает, что система может держаться годами, а может требовать обновления и каждый месяц. Все зависит от того, для какой цели служит компьютер - если только для набора текста и просмотра веб-сайтов, то продержится довольно долго, если постоянно устанавливать и деинсталлировать новые программы и игры, то срок службы системы уменьшается.



ГОРЯЧАЯ ФИНСКАЯ NOKIA

Благодаря компании Nokia формируется немалая часть бюджета Финляндии, а объемы продаж финского гиганта за 2007 год выросли на 20% и достигли показателя, внушающего уважение - около 41,1 миллиарда евро. Итоги первого квартала 2008 года были еще более обнадеживающие - продажи компании поднялись на 29% по сравнению с аналогичным периодом прошлого года. За этот период от Nokia поступило на рынок 114 млн. мобильных телефонов, что на 22,9 млн. больше, чем в 2007 году. Однако столь могущественное влияние на рынке мобильной связи компания завоевала совсем непросто.

От целлюлозы до первого телефона

Оправной точкой истории компании Nokia считается 1865 год, когда горный инженер Фредрик Идестам основал в Тампере, на юго-западе Финляндии, небольшой целлюлозно-бумажный комбинат. Принадлежащая ему компания была в 1871 году переименована в Nokia Ab. Производство бумажной продукции быстро сделало компанию известной, а близость реки позволила стать также производителем электроэнергии. Это привлекло выпускавшую резиновые изделия компанию Finnish Rubber Works. В 1922 году она получила контроль над Nokia и созданной 10 лет назад компанией Finnish Cable Works. Последняя была производителем кабельного оборудования, что, судя по всему, и предопределило телекоммуникационное будущее Nokia. Участие в этом промышленном конгломерате предполагало противостояние Nokia социальным, политическим и экономическим событиям, в которые вошли и "бурные двадцатые" годы, и Великая депрессия, и вторжение Советского Союза, и последующая война, и выплата репарации Москве.



С поставок галош и бумаги в Россию начинался бизнес Nokia

В 1966-1967 годах произошло слияние этих трех компаний, но чтобы эта операция удовлетворяла предъявляемым финским законодательством требованиям, Finnish Rubber

Works и Finnish Cable Works влились в Nokia Ab, самую маленькую из всех трех на тот момент. Объединенная компания определила свою работу в пяти основных направлениях - производство резиновых изделий, кабелей и электроники, переработка древесины и выработка электроэнергии. С годами к ним добавилось несколько второстепенных производств, например, изготовление охотничьих ружей, пластика и химических материалов.



Nokia была третьим по величине производителем телевизоров в Европе

60-е годы прошлого века сыграли важную роль в истории развития Nokia на рынке телекоммуникаций. В 1963 году был изобретен радиотелефон, а в 1965 - модем для передачи данных. И все это задолго до того, как об их появлении услышала широкая публика. В 80-х годах прошлого века появились микрокомпьютеры, и Nokia стала одним из основных производителей компьютеров и мониторов. Первая в мире сеть мобильной телефонной связи (NMT) была образована в Скандинавии в 1981 году, тогда же Nokia начала производить автомобильные телефоны для работы в этой сети.

Nokia усилила свои позиции на рынке телекоммуникаций и потребительской электроники того периода путем приобретения компаний Mobira, Salora, Televa и Luxor of Sweden. В 1987 году Nokia приобретает фирму Oceanic - французского производителя бытовой техники, а также подразделение потребительской электроники и часть бизнеса компо-

нентов у German Standart Elektrik Lorenz. Тогда же происходит и поглощение швейцарской компании Mallefer, производившей кабельное оборудование. Чуть позже Nokia приобрела у Ericsson подразделение Data Systems и стала крупнейшей скандинавской компанией, работающей в области информационных технологий. В 1987 году основной бизнес компании позиционируется на бытовой электронике, в частности, Nokia становится третьим по величине производителем телевизоров в Европе. А в 1989 году существенно расширяется кабельное производство за счет включения в список датской фирмы NKF.

Благодаря дальновидному руководству в лице директора Кари Каирамо, произошли знаменательные для компании события. Появились первые мобильные телефоны Nokia, была создана сеть сотовой связи Nordic Mobile Telephony, для которой выпускались телефоны Nokia стандарта NMT450. Но кризис производства, вызванный спадом мировой экономики, отразился и на развитии Nokia. Кари Каирамо покончил жизнь самоубийством в 1988 году, а финская компания смогла выйти из



Выпущенный в 1986 году Mobira Talkman



кризиса лишь путем масштабной реструктуризации своего бизнеса, отказом от большинства видов деятельности и фокусировкой на новых технологиях. И уже в 1989 году компания продала финскому оператору Radiolinja оборудование для сети GSM, а в 1992 году выпустила свой первый ручной GSM-телефон Nokia 1011. В дальнейшем все ресурсы компании были сосредоточены только на телекоммуникациях.

От мобильного телефона весом 15 кг до WiMax

В свое время журнал BusinessWeek писал: "...в начале 90-х годов прошлого века финскую компанию беспокоили весьма далекие от сотовой связи проблемы: тогда начал резко снижаться объем продаж в стоявший на пороге распада Советский Союз... туалетной бумаги". А уже к концу столетия финны, переориентировавшись на производство сотовых телефонов, превзошли на новом рынке ближайших конкурентов - Ericsson и Motorola. Достаточно быстро Nokia стала одним из ведущих игроков мирового рынка телекоммуникаций, а также одной из самых богатых европейских компаний.



На фотографии Reuter - Михаил Горбачев с Nokia Mobira Cityman

Один из первых аппаратов Nokia назывался Nokia Mobira Senator и весил 15 кг. Выпущенный в 1986 году



Рекламный принт рассказывает о достижениях Nokia за последние 25 лет

Mobira Talkman был уже чуть меньше и легче. Самой успешной стала модель Nokia Mobira Cityman, поступившая на рынок в 1987 году - первое по-настоящему мобильное устройство финской компании. То, что пользователи предпочитали называть ее просто Cityman, не способствовало узнаваемости торговой марки Nokia, что до сих пор преследует и компанию Hewlett Packard, никак не избавившуюся от обозначений, использовавшихся Compaq. Поэтому впоследствии компания перешла на исключительно цифровую классификацию. Вначале это были трехзначные обозначения, но позже финская компания перешла на четырехзначные. Некоторые послабления произошли лишь недавно, в связи с новыми тенденциями на рынке.

Nokia принимала деятельное участие в продвижении нового стандарта сотовой связи - Global System for Mobile Communications (всем известного как GSM), и 1 июля 1991 года премьер-министр Финляндии Харри Холкери сделал первый звонок (естественно, с телефона Nokia) через сеть GSM. В следующем году руководством компании было принято решение о концентрации на телекоммуникационном направлении. Индустриальные подразделения были преобразованы в отдельные компании. Что уж говорить, если еще в 1994 году Nokia стала поставлять сотовые телефоны... в Японию, а к августу 1997 года обеспечивала

GSM системами 59 операторов в 31 стране мира. Это был верный шаг, и в 1998 году финский гигант оказался лидером на мировом рынке мобильной связи.

Nokia выделяет стремление к различным экспериментам как технологическим, так и дизайнерским. Результатом являются интересные и, порой, неожиданные решения. Правда, не все они становятся востребованными. Тут можно вспомнить неудачи игровых платформ N-Gage и N-Gage QD, сенсорных Nokia 7700/7710. Пользователи часто бывают просто не готовы к принятию подобных продуктов, либо сами решения оказываются недоработанными и несовершенными. Но эксперименты в Nokia не прекращаются и по сей день.



К игровым платформ N-Gage пользователи оказались не готовы

К 2000 году Nokia уже производила аппараты различных стандартов сотовой связи: GSM, CDMA, TDMA, DAMPS и Japan Digital, а за два десятка лет компании удалось пройти путь от выпуска телефонов весом в

несколько килограммов до массового производства одних из самых стильных, миниатюрных и функционально богатых смартфонов в мире.

Интересные решения были "коньком" финского производителя. Вышедшая в 1996 году Nokia 9000 Communicator стала первым в мире



Первый коммуникатор Nokia 9000 и последний на сегодня E90

коммуникатором. Новинка обладала экраном высокого разрешения, QWERTY-клавиатурой, GSM-модулем и послужила прообразом будущих коммуникаторов компании Nokia - 9210/9210i, 9300/9300i, 9500 и E90.

Другими заметными моделями были появившийся в 1998 году первый двухдиапазонный GSM900/1800 телефон Nokia 6150 и первый телефон с поддержкой WAP - Nokia 7110, выпущенный через два года. Это было время дорогих решений, остававшихся недоступными для большинства пользователей, но пришедшийся на конец XX века мобильный бум заставил компанию сменить приоритеты. Рынок требовал выпуска бюджетных решений. В этих условиях и появилась первая знаковая модель - Nokia 3310.



3310 стала знаковой не только для самой Nokia, но и для мобильной индустрии вообще, так как до сих пор остается самым массовым телефоном за всю историю развития мобильной связи - было продано свыше 120 млн. эк-

земпляров. Функциональностью аппарат не блистал, но отличался качественной связью и высокой надежностью. Постепенно новые модели вытеснили Nokia 3310 из среднего класса, но именно в качестве бюджетного решения модель приобрела мировую известность, поскольку ее в основном поставляли на развивающиеся рынки, в том числе и азербайджанский.

Nokia 6210, появившаяся в 2000 году, сразу же называли бестселлером в бизнес-классе. Ее функциональность была традиционно высокой для линейки 6xxx. Емкая встроенная телефонная книга на 500 контактов, множество стандартных приложений, таких, как календарь, калькулятор, будильник, WAP-браузер и ИК-порт, сегодня считаются естественными функциями для любого аппарата. Популярность телефона среди корпоративных пользователей позволила компании выпустить еще две успешные модели - Nokia 6310 и Nokia 6310i. Несмотря на отсутствие ряда современных функций, многие и сегодня используют эти замечательные аппараты, причем очень длительное время работы этих телефонов стало эталоном для всех производителей.

Дальнейшим развитием 6000-серии стали выпущенные в 2002 году модели Nokia 6610, 7210, 6100. В компании к тому времени уже пришли к осознанию преимуществ выпуска моделей со схожей функциональностью. Модель Nokia 6610 была одной из первых, оснащенных цветным экраном. Особенности модели были поддержка пакетной передачи данных GPRS и, следовательно, MMS-сообщений, встроенное FM-радио с выводом звука на динамики, возможность загрузки Java-игр через WAP и громкая связь. Еще одним плюсом Nokia 6610 были компактные размеры и малый вес - всего 84 г. Также модель отличала прекрасная эргономика.



Факты

Современный фирменный шрифт Nokia был разработан дизайнером Эриком Спайкерманом и называется AgfaMonotype Nokia Sans. До появления этого шрифта в рекламе и инструкциях по эксплуатации телефонов компания использовала стиль Agfa Rotis Sans.

Nokia можно считать крупнейшим в мире производителем цифровых фотоаппаратов, так как продажи оборудованных фотокамерами телефонов Nokia превосходят продажи цифровых фотоаппаратов любого из производителей фототехники.

Первый в мире платный звонок по сотовому телефону стандарта GSM был сделан по телефону Nokia в сети, построенной на оборудовании, произведенном Nokia. Это произошло в 1991 году в Хельсинки, звонил премьер-министр Финляндии Харри Холкери.

Рингтон Nokia tune основан на мелодии гитарного произведения Gran Vals, написанного в XIX веке испанским музыкантом Франциско Таррега.



Первоначально рингтон носил название музыкального произведения, но получил имя Nokia tune в 1998 году, когда стал прочно ассоциироваться с телефонами Nokia.

Стандартный гудок, выдаваемый телефонами Nokia при получении SMS, является кодом Морзе, означающим "SMS".

Стандартная мелодия Ascending код Морзе фразы "Connecting People".

Nokia не использует цифру 4 в названиях моделей телефонов, предназначенных для азиатских рынков, так как во многих регионах юго-восточной и восточной Азии цифра 4 считается несчастливой.

Nokia иногда называют Aikon (Nokia наоборот). Это название распространено среди разработчиков программного обеспечения для мобильных телефонов, так как оно используется в комплектах программ для разработки новых приложений, включая распространяемый Nokia Symbian S60 SDK и Symbian S80 SDK.



Финский производитель всегда был лидером в плане технологий и дизайна. Можно отметить постоянное совершенствование возможностей платформ (S40, S60), реализацию новых технологий (GPS, встроенные жесткие диски, microUSB и прочее), использование имиджевого заряда и внимание к материалам корпуса. Интересно, что при всей тяге к экспериментам, компания иногда проявляла и проявляет неоправданный консерватизм. Так, долгое время продуктовой линейка Nokia состояла сплошь из моноблоков или аппаратов оригинальных форм-факторов, представленных самой компанией. В результате телефоны в форм-факторах раскладушек и слайдеров, становившиеся все популярнее на рынке, выходили с запозданием. Также Nokia упустила моду на тонкие решения, реализовав ее лишь недавно, в моделях Nokia N76 и 6500 Classic. С опозданием финская компания отреагировала и на успех музыкальных телефонов Sony Ericsson Walkman. Nokia N91 никак нельзя было назвать массовым, а линейка XpressMusic появилась также сравнительно недавно.



Главным же прорывом финской компании, по мнению ряда специалистов, стала продвинутая и удобная система меню. Именно она, как считают многие, дала толчок к расширению функциональных возможностей телефона и постепенному превращению его уже не просто в коммуникационное, а скорее, в информационное устройство. Кроме того, когда многие high-tech-корпорации в США и Канаде сосредоточились исключительно на компьютерных информационных технологиях, европейские и японские компании всерьез занялись мобильными телекоммуникациями и беспроводными технологиями, а Nokia была в первых рядах этих "преобразователей мира". Даже американцы признали, что благодаря Nokia будущее беспроводной связи принадлежит Европе. Такие показатели, как доля владельцев мобильных телефонов среди населения и охват территории сотовой связью, в Европе сейчас намного

выше, чем в США. И это еще не все: постепенно стирается грань между технологиями - они сливаются в единое целое, а мобильные телекоммуникационные устройства занимают главенствующее положение в самом центре беспроводного информационного общества XXI века.

В 2008 год финский производитель вошел с заявлением, что мобильные телефоны Nokia, в том числе и Nokia Internet Tablet, начнут комплектоваться чипами, работающими с беспроводными сетями стандарта WiMax. Поставкой чипов занимается сейчас компания Intel. Кроме того, было объявлено о сотрудничестве между Intel, Nokia Siemens Networks и Nokia по созданию систем, совместимых с беспроводным WiMax-оборудованием, но об этом чуть позже. Первые аппараты Nokia N810 WiMax Edition со встроенными средствами WiMax-связи появились недавно на рынке США. Они полностью поддерживают перспективный высокоскоростной стандарт Mobile WiMax, но работают в зоне покрытия сетей четвертого поколения, о чем мы с вами можем пока мечтать.

У руля только самые энергичные

Руководитель компании конца 80-х годов прошлого века Кари Каирамо сделал все, чтобы Nokia начала постепенно отходить от политики производства всего, что угодно - крупнейшая финская корпорация сконцентрировалась на потребительской электронике, которая к 1988 году составила 65% выручки предприятия. Значительный прогресс, учитывая, что в 1975 году эта цифра равнялась 11%. Однако мобильные телефоны, в отличие от сегодняшнего дня, были далеко не на первом плане актив-

ности компании. Подразделение Nokia Mobira, которое занималось сотовыми телефонами, в 1987 году приносило доход в размере 269 млн. долларов, что было каплей в море по сравнению с нынешними объемами, а доля мирового рынка мобильных телефонов Nokia на то время составляла лишь 14%.

Но постепенно производители Западной Европы продолжали уступать в конкурентной борьбе странам Азии, и приобретение Nokia четвертого по величине производителя телевизоров в Западной Европе, которое было совершено в 1987 году, стало бесцельной тратой денег, так как уже через несколько лет рынок оказался захвачен дешевыми корейскими, китайскими и малайзийскими товарами.



Тотальный кризис и довел тогда до самоубийства главного управляющего директора Кари Каирамо, который покончил с жизнью в собственном доме в декабре 1988 года. Смерть Каирамо, крупнейшего финского промышленника, потрясла страну. В некотором смысле, уход из жизни топ-менеджера стал классическим примером нервного истощения - его неистощимая энергия и желание работать постоянно наталкивались на отсутствие возможности изменить положение дел в гигантском конгломерате, который начинал опасно крениться к бездне. И тогда у руля компании встала новая личность.

Йорма Оллила пришел в компанию в 1985 году. Специалист с блестящим образованием и опытом работы в лондонском и финском отделениях Citibank, стал вице-президентом Nokia по международному

сотрудничеству. В 1986-1989 годах он занимал пост вице-президента по финансовым вопросам. В 1990 году преемник Каирамо Симо Виорилехто назначил Оллилу президентом мобильного подразделения компании. С этой должности и стартовала его дальнейшая карьера. К 1992 году плачевная ситуация в компании Nokia начала вызывать значительное недовольство у Совета директоров, который, недолго думая, лишает поста Виорилехто и назначает на должность главного управляющего директора Йорма Оллилу.



Йорма Оллила

За два года Оллила превратил мобильное подразделение компании в безупречное предприятие по зарабатыванию денег, что на фоне общего упадка Nokia выглядело значительным прогрессом. Поэтому, вовсе не удивительно, что именно мобильные телефоны стали ключевым корпоративным орудием в руках нового руководителя. Оллила, без сомнения, был в выигрышном положении: начало девяностых совпало с быстрым становлением стандарта мобильной связи GSM и, учитывая, что Nokia играла далеко не последнюю роль в разработке стандарта, а также производила необходимое телекоммуникационное оборудование, ставка на мобильную связь была оправдана и стала жизненной необходимостью. Оллила крупно повезло, ведь в начале 90-х годов прошлого века в его руках были инструменты, которые предопределили развитие научно-технического прогресса на долгие

годы вперед. Оставалось только действовать.

В августе 1992 года Йорма Оллила вышел с корпоративного сеанса "мозгового штурма" с клочком бумаги, на котором были наспех набросаны следующие фразы: "глобальный продукт, ориентированный на отрасль телекоммуникаций" и "дополнительная стоимость". Фразы были не слишком хорошо сформулированы, но наилучшим образом описывали всю дальнейшую стратегию Nokia. Оллила создал массовый продукт - мобильный телефон, за выдающиеся качества которого пользователи были готовы платить дополнительные деньги. Новое поколение мобильных аппаратов с большим зарядом батареи и стильным дизайном должно было стать главным направлением развития. На фоне яркого общественного недовольства Оллила начал избавляться от активов, которые не имели отношения к телекоммуникациям, и преуспел в этом. Nokia вновь стала прибыльной.

Йорма Оллила, спокойный финн и любитель сауны, смог не только энергично направить компанию в нужном направлении, но и создать такую схему управления, которая позволила использовать 110% потенциала каждого работника, в том числе и руководящего, но не доводит людей до истощения и не прожуждает мысли о самоубийстве. "Я хочу убрать упорство, которое укореняется в сознании людей. Мы хотим создать легкий управляемый хаос в компании, обострить чувство чрезвычайной ситуации, даже если ее нет. Постоянное переключение на новые задачи позволяет людям учиться друг у друга, это здоровый процесс перекрестного опыления", - отметил руководитель Nokia в интервью журналу Business Week в 1998 году. Правда, эта ситуация "хаоса" не всегда нравится людям, по тем или иным причинам вынужденным работать с Nokia.

Еще одна черта Йорма Оллилы проявилась в том, что он почти никого не

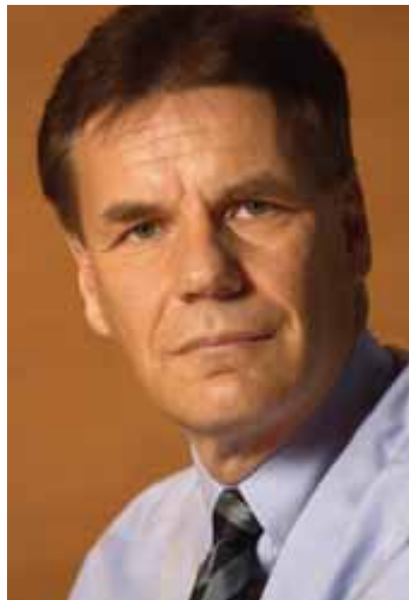


Долгое время работы аппаратов Nokia стало эталоном

увольнял. В 1995 году, после того, как курс акций компании упал почти на 50%, Оллила отказался от советов распрощаться с некоторыми топ-менеджерами. Вместо этого он потребовал от провинившихся новых идей. Такой подход к кадровой политике хорош тем, что позволяет найти новое направление развития в ситуации, когда компания переживает кризис. Nokia "проспала" появление на рынке ярких, легких и музыкальных раскладушек из Кореи, которые значительно потеснили финнов на одном из самых конкурентных рынков - американском. В ответ компания в очередной раз перегруппировалась и сделала акцент на мультифункциональные аппараты, сочетающие в себе возможности всех современных цифровых устройств. Доказательством этому служит та же N-серия. Любители изощренного дизайна также не остались без внимания - 8800 стал монументальным аппаратом современного бизнес-класса. Не стоит забывать и про телефоны бренда Vertu, также принадлежащего Nokia, о которых мы вспомним чуть позже.

Сегодня в списке наиболее популярных марок бренд Nokia занимает одиннадцатое место, располагаясь между Marlboro (10-е место) и Mercedes (12-е). Одной из стратегических целей компании, благодаря Оллиле, стало непрерывное обновление, которое проявлялось в умелом и постоянном сегментировании, брендинге и дизайне. Как Procter & Gamble, Nokia периодически выпускала новинки в различных категориях, чтобы постоянно доминировать на рынке. Как Coca-Cola, Nokia постепенно стала повсеместно известной маркой, только добилась этого намного быстрее. Правда, до таких ассоциаций, какие вызывает марка Xerox с копировальными аппаратами, весь путь еще не пройден.

1 июня 2006 года Йорма Оллила снял с себя полномочия главного управляющего директора компании и стал для Nokia "человеком-леген-



Олли-Пекка Калласвуо

дой". Новый руководитель компании Nokia - Олли-Пекка Калласвуо. За 25 лет работы в Nokia Олли-Пекка Калласвуо, юрист по образованию, занимал разные должности. Перед ним стоит главная задача - противостоять натиску многочисленных конкурентов. Учитывая то, что Калласвуо, занимавший в последнее время пост руководителя Nokia в США, успешно выполнял эту задачу на региональном уровне, и можно предположить, что глобальное лидерство финской компании будет лишь расширяться.

Vertu

Вышеупомянутый Businessweek характеризует одно из направлений деятельности Nokia следующим образом: "Процесс трансформации лесопилки в производителя телефонов Vertu обычно производит неизгладимое впечатление". Без упоминания этого подразделения рассказ о Nokia был бы неполным.

Компания Vertu была основана в 2001 году компанией Nokia, а идея создания самих аппаратов принадлежит Фрэнку Нуово, главному дизайнеру Nokia. Сегодня телефоны Vertu можно приобрести более чем в 300 магазинах в 37 странах. Марка отнюдь не отличается дешевизной, но она того стоит. В компании Vertu работает всего 250 человек по всему миру. Более 100 из них зани-

маются только исследованиями и разработками, а группа из 80 человек в Англии занимается ручной сборкой аппаратов.

Одними из первых покупателей телефонов Vertu стали Билл Гейтс, Дэвид Бэкхем, Стивен Спилберг, Том Круз, Дженифер Лопез, братья Кличко, Роман Абрамович, Владимир Жириновский и список почитателей роскошных телефонов постоянно растет. Под брендом Vertu выпускается 4 эксклюзивные коллекции: Signature, Ascent, Constellation и Vertu Special Edition. Каждый аппарат собирается вручную из сотен деталей, которые были разработаны и созданы специально для Vertu. Для производства телефонов используется только высококачественное белое золото без родиевого покрытия, к нему добавляется палладий, и в результате получается золотой сплав, сверхустойчивый к износу.



Прежде чем приступить к сборке аппаратов Vertu, было разработано и изготовлено не менее 314 специальных инструментов. Некоторые шурупы настолько малы и резьба на них до того тонкая, что в нее можно вложить только 4 человеческих волоса. Оправа экрана Vertu Signature сконструирована таким образом, чтобы обеспечить оптимальное отражение света. Этот эффект достигается с помощью 31-й операции, в число которых входит ручная полировка всех поверхностей. Для того, чтобы начать производить телефоны из коллекций Signature и Ascent, были разработаны, произведены и протестированы более 936 деталей. На разработку Vertu ушло в два раза больше времени, чем требуется

для создания нового гоночного автомобиля "Формулы-1".

Уникальный статус Vertu обеспечивается использованием платины 950-й пробы, 18-каратное золото, специальных сплавов, гипоаллергенной хирургической стали, невероятно стойкой к образованию коррозии и нового сплава Liquidmetal. Для отделки корпусов Vertu мастера используют коровьи кожи только из северной Европы, где самый благоприятный климат, но даже после такого отбора более 65 % кожи бракуется. Кожа, используемая для Vertu, проходит испытания на стойкость к воздействию самых разных веществ: от нефти до губной помады!

Механизм Vertu Ascent собран из 482 деталей и имеет противоударную защиту на случай падения. Керамические детали для клавиатуры Constellation изготовлены из материала, которым покрыта поверхность космических кораблей. Сплав Liquidmetal, из которого сделан корпус Vertu Ascent - это новый аморфный сплав, в два раза превосходящий по прочности нержавеющую сталь. Невероятную прочность сплава характеризует то, что из него были сделаны буровые головки для исследовательской экспедиции на Марс, и он впервые стал применяться в мобильных телефонах Vertu.

Vertu имеет еще одно достоинство перед всеми мобильными телефонами: постоянный доступ к службе высококачественных персональных услуг. Функция "Vertu Concierge" позволяет ориентироваться в любой точке мира и получать ответ на любой вопрос от личного оператора в Лондоне на английском, русском, французском, испанском, китайском и других языках. С помощью "Консьержа" можно организовать путешествие, деловую встречу, экскурсию, забронировать отель, столик в любом ресторане и персональную ложу в опере. Так что путь от лесопилки был проделан поистине грандиозный...

Постоянное развитие

Nokia недавно пообещала стать лидером навигационного рынка, опередив крупнейшие GPS-компании. Вполне обоснованное заявление, тем более, что компания намерена продать 35 млн. устройств со встроенным GPS-приемником до конца этого года. Для сравнения, ожидания нынешних лидеров рынка (Garmin, TomTom, Mio) гораздо скромнее. В 2008 году они планируют продать 18, 15 и 8 млн. гаджетов соответственно. Кроме того, по предоставлению навигационных услуг компания Nokia может обогнать в Европе TomTom. В этой сфере финскому производителю удалось добиться успехов благодаря активному сотрудничеству с мобильными европейскими операторами.

Борьба с конкурентами, кстати, не всегда выглядит как борьба за потребителя. Бывают и моменты плодотворного сотрудничества. Не так давно Nokia получила согласие от Sony Ericsson, NEC и компании Ala-



Один из концептов Nokia

catel-Lucent на объединение в развитии нового стандарта связи - 4G, призванного обеспечить более скоростную и более удаленную работу систем беспроводной связи по сравнению с третьим поколением. К группе вышеперечисленных компаний присоединились также NextWave Wireless и Nokia Siemens Networks, сформировав лицензионную концепцию для патентов на зарождающийся стандарт мобильной связи, названный Long Term Evolution

(LTE). Первые сети LTE на данный момент разворачиваются в США и Китае, куда нацелена деятельность созданной в 2006 году Nokia Siemens Networks. LTE выглядит эволюционно логическим шагом вперед от систем 3G и вполне обоснованно может стать новым стандартом не только для мобильных телефонов, но и для ноутбуков и даже для фиксированных широкополосных Интернет-подключений.

Но и развитие стандарта WiMax не остается в стороне от вездесущего финского концерна. Компания Intel, уверена в том, что будущее беспроводных коммуникаций за стандартом WiMax, несмотря на то, что телефонов, способных работать в WiMax, пока произведено очень немного, но Nokia не оставляет без внимания и эту технологию.

Кстати, недавнее заявление о том, что в топовых камерофонах Nokia будут установлены фотомодули Sam-



Инструмент творческой свободы



wacom

Mac.az Ltd.
тел. +994 (12) 441-2844
wacom_az@mac.com • www.wacom.ru

Дилеры: BakuStore, пр.Нефтяников, 131. тел. (012) 493-4868 • Приглашаем к сотрудничеству дилеров.

- цифровая фотография
- графический и web-дизайн
- 2D дизайн, 3D моделирование и компьютерная анимация
- промышленный дизайн
- цифровое искусство

sung, заставило удивиться даже ярких приверженцев этих брендов. Корейская компания будет поставлять 5-мегапиксельные сенсоры для hi-end смартфонов N-series и пока выбрана в качестве дополнительного поставщика, но в будущем компании могут начать сотрудничать теснее.

Многие аналитики считают серьезным упущением то, что Nokia не смогла своевременно предложить достойного ответа iPhone. В интервью CNBC Олли-Пекка Калласвуо на предложение аналитиков, предлагавших финскому производителю бросить все силы на разработку конкурента iPhone, заявил, что телефон Apple - строго нишевой продукт. Может быть, но темпы и количество продаж популярного продукта Apple говорят об обратном.

Но Nokia, чуть позже, чем от нее все ожидали, все же готовится запустить конкурента iPhone. Событие ожидается к концу года, а пока в Сети только ходят слухи и публикуются "шпионские" фотографии



Возможно, что новинка будет выглядеть так

первого телефона Nokia с сенсорным экраном. Помимо этого, о конкуренте iPhone, получившем название "Tube", стала известна и новая информация. Нам следует ожидать от устройства вполне достойных технических показателей: диагональ экрана будет в пределах 3-3,5 дюймов с разрешением 16:9; наличие AF-камеры (не столь хорошая как в N-series, но лучше чем в iPhone); поддержка Bluetooth, WLAN, GPRS/EDGE/UMTS/HSDPA. Помимо всего прочего, это устройство, как и Nokia N82, позволит добавлять к фотографиям "геотэги", благодаря которым можно узнать не только дату, когда фото было сделано, но и место, где произошло событие. Ожидается, что Tube будет доступна уже в первом квартале следующего года.



География клиентов Nokia Siemens Networks по состоянию на 2006 год

Nokia Siemens Networks

В июне 2006 года Nokia и Siemens решили объединить свои отделения по производству телекоммуникационного оборудования в новую компанию - Nokia Siemens Networks (NSN), но начала совместная компания свою операционную деятельность с 1 апреля 2007 года. От Siemens союзу достался опыт использования средств коммуникации в самых различных отраслях (транспорт, энергетика и т.д.), глобальная инфраструктура и крупные заказчики, а от Nokia - мобильные решения (прежде всего, конечно, мобильная телефония) и шанс глубже понять конечных пользователей при предоставлении комплексных решений. Задача, которую поставили перед собой киты телекоммуникационной отрасли, весьма амбициозная - создание единой коммуникационной среды, способной объединить пять миллиардов человек к 2015 году.



Объединение китов телекоммуникационной отрасли

Клиентская база NSN уже насчитывала на период открытия около 600 заказчиков. Компания осуществляет деятельность более чем в 150 странах, сочетая постоянное присутствие на локальных рынках и ноу-хау с глобальным охватом и поддержкой лидера отрасли. Помимо независимой деятельности Siemens и Nokia, уже было сделано около 140 совместных тендерных предложений с момента получения одобрения сделки антимонопольными органами в ноябре 2006 года. На сегодня NSN также располагает контрактами с бразильским оператором Brasil Telecom GlobeNet, немецким T-Mobile, датской TeliaSonera, оператором Zain в Саудовской Аравии, российской МГТС, а также операторами МТС, Мегафон и многими другими.

Nokia Siemens Networks



NSN состоит из пяти продуктовых подразделений: "Сети радиодоступа" (Radio Access), "Сети проводного широкополосного доступа" (Broadband Access), "Опорные сети и приложения" (Service Core and Applications), "IP-сети и транспорт" (IP/Transport) и "Системы поддержки эксплуатации сети" (Operations Support Systems), обеспечивающих полный спектр продуктов и приложений для фиксированных, мобильных и конвергентных сетей связи. Кроме того, новая компания может удовлетворить растущие потребности на услуги через подразделение "Услуги для операторов связи" (Services), которое насчитывает



Головной офис NSN

около 20 000 специалистов по всему миру. Но основной целью слияния ресурсов компаний в NSN является повышение шансов в борьбе за большие контракты, которые назрели на лавинообразно развивающихся рынках Китая и Индии.

В ближайшие два года Китай ожидает заключения контрактов в радиосвязи третьего поколения на сумму от 10 до 12 млрд. долларов, а в Индии ждут подписания контрактов на сумму в 5 млрд. долларов до 2012 года. Как считает аналитик компании Caris & Co Сюсан Калла, "сделка Nokia Siemens Networks привела к уменьшению стоимости компании и позволила вести бизнес на китайском рынке с помощью объединенных ресурсов, что позволяет снизить цены на продукцию".

Основные конкуренты NSN в борьбе за азиатский рынок - это Ericsson с 40% долей своего оборудования, уже используемого китайскими операторами, и поставщики своего же региона Huawei и ZTE, имеющие ментальное превосходство в борьбе за контракты на новую радиосвязь. Но все большие игроки на рынке телекоммуникационного оборудования обязаны присутствовать на китайском рынке, ведь только так они смогут удержать свою часть глобального рынка.



Мобильное телевидение в исполнении NSN

NSN предлагает весь спектр оборудования, поддерживающего самые новые технологии - это мобильное и IP-телевидение, LTE, I-HSPA и пр. Тут необходимо отметить, что первое в мире решение радиодоступа Long Term Evolution (LTE - дальнейшее развитие стандартов беспроводных сетей) было разработано еще в 2006 году научно-исследовательской группой, ныне входящей в состав NSN. А испытания, проведенные в конце 2007 года, показали, что связь очень стабильна и даже на расстояниях до нескольких сотен метров скорости продолжают оставаться выше 100 Mbps. Тестирование проходило в городе, и было проведено в условиях, далеко не идеальных для использования технологий такого рода. Успешный результат, несомненно, свидетельствует о том, что NSN уже готово к выводу LTE за пределы лаборатории. К тому же, по заявлениям разработчиков, обслуживание LTE-сетей будет обходиться в 2 раза дешевле такового в случае с HSPA и на 25% выгоднее в сравнении с WCDMA. А ведь до недавнего времени мало кто сомневался, что WiMax станет единственной в рамках четвертого поколения сетей (4G), однако сейчас технология LTE активно набирает обороты и предлагает себя не только в качестве альтернативы, но уже скорее в качестве более продвинутого решения. Но, тем не менее, как мы уже упомянули выше, NSN в сотрудничестве с Nokia и Intel занимаются распространением WiMax.

На "совести" NSN и последующее развитие технологии EDGE. Недавно было представлено программное решение Dual Carrier EDGE, которое стало первым шагом на пути внедрения технологии EDGE Evolution. Модернизация программного обеспечения обеспечит возрастание скоростей до теоретической отметки в 592 Kbps, доступна она станет уже в третьем квартале текущего года. Однако и на этом в NSN решили не останавливаться, поскольку не за горами запуск технологии EGPRS 2, в соответствии со спецификацией которой скорость входящего трафика составит 1,2 Mbps, а исходящего - 472 Kbps.

Добавить нечего, кроме того, что недавно некоммерческая организация Linux Foundation (LF), способствующая развитию ОС Linux, заявила о присоединении к себе Nokia Siemens Networks. NSN будет работать с LF и другими ее членами над дальнейшим усовершенствованием Carrier Grade Linux - набора спецификаций, позволяющих задействовать данную ОС в приложениях телекоммуникационной отрасли. Это, несомненно, будет только способствовать расширению рынка Linux. Также заключение соглашения между Cisco и Nokia Siemens Networks о разработке системы управления телекоммуникационными сетями поможет операторам получить гибкие инструменты для работы со сложными сетевыми ресурсами и ускорить внедрение новых услуг, а это, безусловно, даст новый стимул в развитии объединенной компании.



Так что горячие финские парни еще покажут всему миру, на что они способны...

Григорий САФАРОВ
При подготовке статьи
были использованы материалы сайтов
www.nokia.com; www.nokia-wimax.com;
www.nokiasiemensnetworks.com;
www.onliner.ua

КОСМИЧЕСКАЯ ОДИССЕЯ ПОКОРИТЕЛЕЙ ВСЕЛЕННОЙ

**MASS
EFFECT**
http://masseffect.bioware.com

Неоднократно компания Bioware подтверждала свой статус создателя лучших ролевых игр, предоставляя все новые Вселенные для искателей приключений. Стоит оговориться, что Baldur's Gate, Newerwinter Nights и Star Wars: Knights of the Old Republic создавались на уже популярных основах, что в значительной мере определило их успех. Миры Forgotten Realms ведут долгую историю из настольных игр и художественной литературы, а знаменитый Лукас позволил устроить вселенский переполох в культовых "Звездных войнах".

Но позже Bioware решила сама выступить в роли творца историй. Первым, не совсем удачным, опытом стала Jade Empire, которая многим не пришлась по вкусу - развитие персонажа было упрощено до минимума, да и сама Вселенная получилась слишком обычной. Тем не менее, игра сильно затягивала, поскольку оставалась истинно ролевой и была сделана профессионалами своего дела. Интересные, проработанные персонажи, десятки миссий, каждая из которых разрешалась со-

и "хорошими" персонажами. Он получился гораздо взрослее, глубже и серьезнее. Создатели учли все, постарались дать ответы на интересные вопросы, избавились, наконец, от поднадоевшего противостояния Добра и Зла, а также полностью модифицировали игровую механику.

Человечество в Mass Effect отнюдь не является доминирующей расой. Первые, нерешительные шаги людей в космосе привели их на Луну, затем на Марс, где они основали колонии и



И мир будущего не обходится без предателей

вершенно разными способами, увлекательная сюжетная линия и приятный дизайн локаций перетягивали внимание на себя, увлекали в этот мир на десятки часов. И что самое главное, к сюжету можно было вернуться заново, попробовав другие варианты развития событий. Впрочем, самым главным недостатком Jade Empire была схожесть со "старшим братом" - Star Wars: Knights of the Old Republic. Неудивительно, что новый проект студии под названием Mass Effect заочно получил статус Knights of the Old Republic III - ожидалось то же самое, только на новый лад. Однако, Bioware смогла преподнести сюрприз, в чем мы и убедились.

История будущего

Мир Mass Effect совсем не похож на Вселенную "Звездных войн", населенную "плохими"

неожиданно для себя, лишь в 2148 году обнаружили развалины тысячелетней давности, оставшиеся после исхода с планеты расы протеанцев (Prothean). Общество было шокировано - наконец-то получено неоспоримое доказательство существования внеземной жизни. А чуть позже, в дальнем уголке Солнечной системы, люди нашли удивительное устройство Mass Relay, с помощью которого можно мгновенно перемещаться в пространстве - от одного портала к другому.

Несмотря на то, что познаний человечества на тот момент не хватало для воплощения технологии Mass Effect, и даже не был до конца понятен принцип ее действия, люди решились на путешествие по Млечному пути в поисках пригодных для обитания миров. Им повезло - следующий портал открылся рядом с планетой Эден Прайм, очень похожей на Землю. Однако, дальнейшие



Каким только персонажи не живут во Вселенной Mass Effect



исследования системы порталов показали, что Галактика уже очень давно и плотно заселена.

Столкновение с расой турианцев (Turians) положило начало масштабной войне "Первого контакта", которая привела к потере человечеством одного из своих миров. К счастью для людей, "неувязки" с инопланетянами были разрешены дипломатическим путем и нам позволили остаться на правах гостей.

Внутригалактическая транспортная сеть, оставшаяся от протеанцев, во многом определила взаимодействие и развитие остальных цивилизаций. Обитаемые миры и колонии группировались вокруг каждого из порталов, а столицей всего сообщества стала громадная космическая станция "Цитадель" - также подарок от древних жителей. Две первые расы - асари (Asari) и салиарианцы (Salarian), обнаружившие эту потрясающую конструкцию, сформировали Консулат (Council), который в дальнейшем управлял взаимоотношениями между представителями разных видов, следя за тем, чтобы ни одна из рас не развивалась слишком стремительно и не стала доминирующей. Невменяемым новичкам устраивали тотальный геноцид, что и случилось с насекомоподобными ракни (Rachni). Однако, когда встал вопрос о неконтролируемой экспан-

сии кроганов (Krogan), жутковатое решение предложили циничные турианцы, приведя плодовитых воинов к медленному вымиранию, чем выбили себе место в Консулате.

Главной же силой Цитадели являются спектры (Spectres) - специальные агенты с неограниченными правами. Любое их действие является законным, любое противодействие им считается вызовом Консулату. Единственное, что требуется от элитных бойцов, это выполнять поставленные правительством задачи и поддерживать устоявшееся равновесие. В остальном они полностью автономны, могут свободно перелетать с планеты на планету по своим делам и пользуются привилегиями.

На момент развивающегося в игре сценария Консулатом управляют три доминирующие расы. Раса протеанцев оставила после себя много полезного. Сеть порталов позволила быстро перемещаться по всей Галактике, находить и колонизировать миры. Доставшиеся в наследство технологии определили направление современной науки. В конце концов, космическая станция, чей функционал поддерживается загадочными, разительно похожими на богомолов, трудоголика-хранителями (Keepers), стала экономическим, культурным и политическим центром Млечного пути с несколькими триллионами жителей.

Консулат понемногу распространяет свое влияние и принимает в свой Союз новые и новые расы, поддерживая равновесие между ними и решая спорные конфликты. Есть, конечно, застарелые трения и обиды, ведь многие виды несут за плечами тяжелый багаж своей истории, культуры и необычной физиологии. Одновременно процветает работорговля, терроризм, бесчеловечные эксперименты ученых, циничные



Командор Шепард - "правильный" герой

исследования корпораций, а тут еще неформатная цивилизация роботов гетов (Geth), выгнавшая своих создателей из родного мира, начинает проявлять подозрительную активность и атакует Эден Прайм. В общем, все очень реально.

Рождение Героя

Воплощение такого персонажа, как командор Шепард, призванного стать спасителем всей Галактики и главным героем игры, может отнять немало времени. Необходи-



мо выбирать пол, цвет кожи, структуру черепа и т.п. Меняя черты лица, прическу и расположение шрамов, можно создать идеального героя. Заполнение пары пунктов в биографии может оказать небольшое влияние и на его мировоззрение. Да, еще необходимо выбрать конечную профессию героя.

Всего существует шесть боевых классов, три из которых уникальны: солдат (Soldier) получает доступ ко всему оружию и тяжелой броне, инженер (Engineer) специализируется на электронике, а адепт (Adept) использует паранормальные силы, разделяющие его возможностями подкидывать, отбрасывать, замораживать противников и т.п. Оставшиеся классы являются гибридными и создаются при комбинации навыков солдата, адепта и инженера. Тем не менее, каждая профессия предлагает свой собственный стиль ведения войны. Где солдат будет первым прокладывать путь пулями, там инженер старается держаться за спинами небольшого отряда и, не высываясь вперед, профессионально обезвредит электронику врагов.

Ролевая система Mass Effect довольно необычна. Каждый из 12 навыков командора Шепарда имеет столько же ступеней развития. По мере их обретения увеличивается не только эффективность, но также открываются специальные способности. Необходимо учитывать, что не все навыки доступны с самого

начала существования персонажа - некоторые открываются только по мере развития других.

Командор Шепард является не совсем типичным героем для игр Bioware. Он не положительный и не отрицательный герой - в любой ситуации он поступает правильно, только "правильность" эта имеет множество оттенков и в большинстве случаев ему приходится решать вопросы с точки зрения гуманизма. Каждая миссия обязательно ставит героя перед моральным выбором, вынуждая его поступить жестко или играть роль бескорыстного человека. В зависимости от выбора, начисляются соответствующие очки: или в красную шкалу ренегата, или в синюю - парагона. Причем эти показатели растут или убывают независимо друг от друга. Вы можете нагрубить собеседнику в одном диалоге и отказаться от вознаграждения в другом - и нигде ничего не убавится.

Репутация служит для одной цели: по мере заполнения этих шкал открываются для развития разговорные навыки Шепарда - Charm (парагона) и Intimidation (ренегата). С их помощью можно легко находить выход из сложившихся ситуаций, уговаривая собеседников и даже некоторых боссов, открывая недоступные ранее сюжетные ответвления. Поэтому рекомендуется во время прохождения игры придерживаться одной линии поведения, иначе многие ситуации в финале придется решать радикальным методом, что, кстати, может привести к гибели одного из напарников.

Именно в механике общения персонажей компания Bioware совершила прорыв, внося коренные изменения в устоявшуюся диалоговую систему, которая раньше заставляла внимательно перечитывать все варианты ответов героя, отнимая тем самым уйму времени. Теперь стоит выбрать лишь характер ответа, ориентируясь на короткие и емкие предложения, а капитан Шепард

сам развивает тему. Именно поэтому Mass Effect во время диалогов превращается в интерактивный фильм, а мы лишь корректируем его развитие, с интересом наблюдая за разыгрывающимися сценами.

Захватывающий сюжет

Приключения начинаются на все той же невезучей планете Эден Прайм, где археологи раскопали древний реликт протеанцев. Оказалось, что он представляет большой



Ответственные задания и ...



... столько возможностей для "служебного романа"

интерес не только для ученых. Кибернетическая раса гетов, загадочным образом попавшая под влияние отступника спектра Сарена (Saren) из расы турианцев, нападает на человеческую колонию, уничтожает всех жителей вокруг зоны раскопок, превращая убитых в кибер-зомби, и улетает на огромном космическом корабле неизвестного происхождения, предварительно установив на месте своего пребывания ядерные заряды. Командор Шепард успевает как раз вовремя для того, чтобы устранить угрозу, но Консулат принимает в штыки новость о том, что их доверенный агент неожиданно совершил настолько чудовищный проступок. Всплывают и разгораются с новой силой старые трения между турианцами и людьми, сам Сарен убедительно доказывает в суде свою непричастность, и оскорбленные представители людского рода уходят ни с чем.

Но земляне не могут успокоиться просто так. Командор Шепард начинает собственное расследование, чтобы доказать вину предателя, найти его приспешников, выяснить причины подозрительной активности гетов и предназначение таинственного артефакта протеанцев. И правда оказывается намного страшнее первоначальных предположений об агенте-предателе, который решил устроить переворот в Галактике с помощью бездушных машин.

Да и после тесного общения с Сареном становится понятно, что он имеет вполне обоснованную, понятную и во многом даже правильную позицию.

История Mass Effect наводнена огромным количеством интересных историй, сюжет постоянно развивается, подстегивает любопытство неожиданными поворотами, а в финале и вовсе шокирует открывшейся тайной. Естественно, одному командору Шепарду справиться с такой глобальной миссией не по силам. Поэтому всегда и везде его сопровождают верные товарищи. Всего на борту космического корабля "Нормандия" найдут временное пристанище шесть компаньонов, помимо обслуживающего персонала, состоящего из медиков, техников, навигаторов и пилотов. Спутники Шепарда - представители разных рас со своим мировоззрением, культурой и историей - являются не только источниками информации о жизни инопланетных цивилизаций. Они отличаются повышенной разговорчивостью, охотно принимают участие в диалогах, комментируют увиденное и иногда подкидывают Шепарду новые приключения. Благодаря им мы узнаем о том, как размножаются синекотии женщины асари, как кварианцев (Quarians) выгнали с родной планеты поднявшие восстание роботы, проникнем в историю о страшном мире ящероподобных кроганов и т.п. После очередной сюжетной миссии нелишним окажется разговор со всеми спутниками - у каждого найдется, что сказать, а с некоторыми появится возможность завязать и, так сказать, служебный роман.

Каждый из шести членов отряда имеет свою собственную специализацию, поэтому у Шепарда появ-

ляется возможность познакомиться со всеми представленными в игре боевыми классами. Игрок полностью контролирует процесс развития напарников, раскидывает за них очки опыта, вручает более совершенную броню и оружие. Скафандры, пистолеты, винтовки имеют всего по три базовые характеристики, но их можно значительно улучшать, благодаря продвинутой системе апгрейда.



Чем лучше оружие, тем больше доступно возможностей для апгрейда. Есть где развернуться, усовершенствовав пушки всевозможными стабилизаторами, усилителями, поглотителями тепла и т.д. Если обычная снайперская винтовка едва сбивает энергетический щит, то улучшенная с одного выстрела способна изжарить врага в пепел, и это не образное выражение: тело охватывает огнем, и через несколько секунд оно рассыпается черной золой. Жестоко, но красиво и эффектно.

Если во время диалогов и сюжетных постановок Mass Effect больше всего напоминает интерактивный фантастический сериал, то когда наступает время расчехлить оружие, она превращается в отлично скроенный, продуманный, тактический шутер. И здесь имеет значение все: использование укрытий, управление напарниками, собственная меткость и смекалка. Компаньонам Шепард может отдавать классические приказы: "За мной", "Стоять", "Спрятаться", "Атаковать цель", указывать, какое оружие использовать, а также в режиме паузы активировать свои и их способности. Управление очень удобное, быстро назначать приоритеты позволяет радиальное меню, а на крестовине

висят базовые команды. При грамотном планировании операции, с врагами вообще можно разбираться чужими руками, спрятавшись за стенкой.

Стоит выйти из коридоров на открытое пространство, как игра снова меняет свой вид. Путешествие Шепарда по планетам значительно облегчает прыгучий вездеход-вездорожник, который способен легко преодолевать горы, взбираясь по почти отвесным стенам, и в считанные секунды разбираться с толпами врагов, поливая их огнем из пулемета или накрывая пушечными залпами.

История Mass Effect не оставляет недомолвок. Информацию об этом мире мы получаем путем внимательного исследования окружения и через диалоги, она складывается в энциклопедической форме в так называемом "Кодексе", где систематизируются полученные Шепардом знания о планетах, расах и технологиях. После прохождения может остаться только любопытство: хочется узнать, что скрывается под маской кварианцев, взглянуть на чудовищный мир кроганов, слетать на пла-

нету Земля, в конце концов, чтобы собственными глазами увидеть будущее родной цивилизации. Вселенная получилась огромнейшая и интересная.

Особенности игры:

- Более 70 наград по всему миру, включая "Игра Года" и "RPG года"
- Захватывающий сюжет в духе лучших творений Bioware
- Более 300 игровых персонажей
- Развитая система диалогов, полная свобода выбора своего стиля прохождения игры
- 40 звездных систем, доступных для посещения
- Потрясающая графика на основе Unreal Engine 3
- Удобное и полностью настраиваемое управление

Итог

Играя в Mass Effect, проникаешься реальным уважением к тем людям, которые взялись за такой сложный и масштабный проект. Первое, что обращает на себя внимание, - это новаторская диалоговая система. Впервые в ролевой

игре с многообразием вариантов ответа, с возможностью создать своего собственного персонажа и с огромным количеством постановочных сцен озвучена и анимирована каждая фраза, каждое действие героев. Во-вторых, - это огромная, проработанная и интересная Вселенная, где молодые расы выясняют свои отношения на руинах старой. Ну и прекрасным десертом выглядит сам сюжет, изобилующий множеством интересных персонажей, постоянным развитием событий и лихо закрученным финалом.

Ринат АЗИЗОВ



MASS
EFFECT
http://masseffect.bioware.com

infocity

Журнал, Который Делает Ставку на Читателя

Для Этого Мы Работаем Эффективнее Других

Тщательная подготовка материалов,
оригинальный дизайн и формат,
качественная полиграфия

Без Перерывов на Обед

Занимаясь любимым делом
нет желания следить
за подобными мелочами



Без Выходных и Праздников

Для того, чтобы выпуск журнала
доходил до вас с регулярностью
один раз в месяц



Наш Телефон Ждет Ваших Звонков

Вы всегда можете обратиться
с предложением и советом по телефону 434-55-76,
или написав письмо на e-mail: magazine@infocity.az



Цена на Журнал Достаточно Демократична

Стоимость одного номера в 1 манат
обусловлена желанием донести информацию
до всех. Стоит лишь обратиться в любую
из компаний, занимающихся доставкой прессы:



ГАЗ	465-67-13, 441-35-33
Xpress-Elita	437-28-10
Elitapress	421-79-67
А.В.С.-МЕДИА	493-45-84
АЯН-ПРЕСС	497-17-79
АВИСТА	494-83-53, 497-12-13

Стараемся Быть Доступными

Первая встреча с журналом может
произойти случайно, при совершении
любой покупки в одном из магазинов
электроники или офисов компаний:

AZEL	ул. Низами, 68 (Торговая)
	ул. 28 Мая, 20 (угол проспекта Азадлыг)
	ул. Тебриз, 83
	пр-т Азадлыг, 97 (бывшая гостиница "Мугань")
	ул. Низами, 340 (торговый центр "Наргиз")
BAKOND	ул. А.Раджабли, 18а
BESTEL	ул. Физули, 53
Caspian Travel	ул. Низами, 101
CENTRON	ул. Ф.Агаева, кв-л 559, дом 1а
CompAz PC	ул. 28 Мая, 10
COMPUTEX	ул. С.Вургун, 19
DNS Computers	ул. Низами, 50
	ул. С.Вургун, 22
	ул. Хагани, 15
	ул. Р.Бейбутова, 22
MAX Computers	ул. Р.Рза, 19
MAX Print	ул. Нахчывани, 15
MobiTel	ул. Физули, 49
	ул. М.Гусейна, 79
MyComp	ул. Уз.Гаджибекова, 23
N-LINK	ул. Дж.Джаббарлы, 30
PANASONIC	ул. Бюль-Бюля, 10 (напротив ст. метро "Сахиль")
R.I.S.K. Co	ул. Р.Бейбутова, 59
ROBOTECH	ул. Уз.Гаджибекова, 19
SMART	ул. С.Вургун, 21
SUPERONLINE	ул. Хагани, 13/10
	ул. Дж.Джаббарлы, 44 (Caspian Plaza 3, 3-й этаж)

Ваш Журнал о Технике и Технологичах

infocity



Monitor LCD 17" LG L1760TR-BF



Monitor LCD 22" L226WT-BF



Monitor/TV LCD 19" LG M1921A-BT



Monitor LCD 32" M3201C-BAF

Только у официальных партнеров LG в Азербайджане — 3 года гарантии на все модели мониторов LG и только до конца июля при покупке мониторов LG — в подарок Web Camera

DLP Projector HS101-JE

Technology: DLP™ (0.55" DMD) /
Native resolution: 800x600 (XGA) /
Max resolution: 1280x1024 (SXGA+) /
Display format: Standard 4:3 /
Brightness: 100 / - ANSI lumens /
Contrast: 2000:1 / Lamp power: R/G/B LED /
Service life of lamp: 20000 h /
Digital input: DVI- HDCP PC Sound In: 1 /
Electrik power: 80W
Dimensions (WxHxD): 154x117x50 mm /
Weight: 750 gr



Notebook LG E500-GAPFSE1

Intel® Core™ 2 Duo Processor T7300 2.0 GHz, 800 MHz,
2 Mb, ATI IGP, RAM 1Gb DDR2 667, SATA 160 Gb 5400 rpm,
DVD-RW Super Multi Double Layer, Display 15.4" WXGA,
ATI Xpress 1250, WLAN Azureware 802.11b g, Black,
Bluetooth, Web Camera, Vista Home Premium



Notebook LG S900-U.CPS1E1

Intel® Core™ 2 Duo Processor T7500 2.2 GHz,
800 MHz, 4 Mb, Intel 965PM,
RAM 2 Gb 1Gb x 2 DDR2 667,
HDD SATA 320 Gb 5400 rpm,
DVD-RW Super Multi Double Layer,
Display 19.1" WXGA, GeForce 8400M GT 256Mb,
WLAN 802.11 a.b.g., White-Silver, Bluetooth,
Web Camera, Vista Home Premium

Notebook LG R400-EPMGE1

Intel® Core™ 2 Duo Processor T5300 1.73 GHz,
Intel 945GM, RAM 1 Gb - 512 Mb x 2 DDR2 667,
HDD SATA 160 Gb 5400 rpm,
DVD-RW Super Multi Double Layer,
Display 14.1" WXGA, GMA950 - 128 Mb,
WLAN 802.11 a.b.g., Blue, BlueTooth,
Web Camera, Vista Home Premium

Только у официальных партнеров LG в Азербайджане при покупке ноутбука LG - беспроводная мышь и сумка в подарок

LG IT business distributor

N-LINK
intelligent solutions

ул. Дж.Джаббарлы, 30
www.n-link.az

510 55 88

Изображения на экране являются имитацией.

Магия U900 Soul...

Ваши желания, его возможности



U900 Soul

У него безупречная внешность и бесконечные возможности. Он читает Ваши мысли и угадывает Ваши желания. Всё, что хотите: музыка, видео, интернет — одним прикосновением. Это не магия, это Soul, новый телефон от Samsung. Интерактивный сенсорный дисплей, настраиваемый в соответствии с Вашими предпочтениями, 5-мегапиксельная камера с автофокусом и светодиодной вспышкой, 128 мегабайтов встроенной памяти.

U900 Soul. Сила прикосновения.

www.samsungmobile.ru

imagination
*lives**

* Свобода воображения

