

technics & technology magazine

info city

Цифровое VIDEO

24/31

Тема номера

32/40

10 ЛЕТ НА ПУТИ К УСПЕХУ

Пользователи устройств HTC следят за всеми новинками и прекрасно осознают, что за пестрым многообразием торговых марок кроется единый производитель



74/79

ГОНКИ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ

Для победы вам придется не просто идти напролом, а вести чуть ли не тактический поединок, стараясь доехать до финиша целым и невредимым



60/67

ПУТЬ К VISTA

«Впервые увидев Windows Vista, многие пользователи попросту не могут найти нужных слов. Многие просто восклицают «вау!»



№1 / январь 2008

seeing and hearing like never before



ПОЗНАКОМЬТЕСЬ С FURD

ЗАБУДЬТЕ О ПРИВЫЧНОМ ВОСПРИЯТИИ ИЗОБРАЖЕНИЙ И ЗВУКОВ.

ВАС ЖДЕТ НОВЫЙ МИР, ГДЕ ВОЗРАДО ВСТРЕЧАЮТСЯ ЯРКИЕ ТОНА, ЦВЕТА
ОСВЯЩАЕМЫЕ ЗВУКИ ТАЮТ ВО РТУ. А ИХ СОЧЕТАНИЕ – НАСТОЯЩЕЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ
ИСКУССТВА

ВАС ЖДЕТ НОВЫЙ МИР, ГДЕ ВОЗРАДО ВСТРЕЧАЮТСЯ ЯРКИЕ ТОНА, ЦВЕТА

A Z E L
AZERBAIJAN
ELECTRONICS

Магазины "AZEL":

ул. Низами, 68; Тел: 493-26-35

ул. 28 Мая, 20 (угол проспекта Азадлыг); Тел: 498-84-32

пр-т Азадлыг, 97 (бывшая гостиница Мугань); Тел: 449-40-40

ул. Низами, 340 (торговый центр «Наргиз»); Тел: 496 88 18, 496 88 19

ONLINE-SHOP: www.azel.net

Техника и високосный год

Сколько неприятных прогнозов строится на високосные годы. Среди них и глобальные катастрофы, и столкновение Земли с гигантскими астероидами, и т.д. и т.п. Огромное число поверий существует на этот год... В древности, люди, рожденные в високосный год, считались прирожденными магами, наделенными пророческим даром...

Но это все было раньше. И не так уж много неприятностей, на самом деле, приходилось именно на эти годы. По статистике, начиная с 1900 года, из наиболее громких трагедий лишь одна пришлась на високосный год - это гибель "Титаника". Сейчас же мы живем в мире высоких технологий и людей, склонных к предрассудкам остается все меньше и меньше. Ведь если раньше считали, что постройку бани в високосном году лучше не начинать, то ограничений на сроки приобретения компьютера или видеокамеры сейчас никто, кроме вас самих, не выставляет. Если, предполагалось, что играть свадьбу в високосный год означало обречь свой брак на развал, то сейчас не существует поверий по поводу того, что знакомства через Интернет в этот год могут привести к потере работы. Такое возможно в любое время.

Мы, в свою очередь, тоже не делаем ставок на разницу в один день и не впадаем в депрессивные ожидания неудач, а продолжаем выпускать журнал, на страницах которого вы сможете найти много полезной информации о технике и технологиях, как в Азербайджане, так и во всем мире. Кроме новостей, которые отбираются из множества не заслуживающих вашего внимания, вы узнаете о проектах, которые осуществляются в наступившем году - их немало и все они из разных областей, но связаны между собой факторами технологического прорыва в той или иной области.

В этом номере мы предложим вам стратегию приобретения компьютера. Именно, стратегию, а ни в коем случае не будем навязывать свое мнение - где и почему. Вы узнаете все о разительных отличиях между цифровыми видеокамерами - не только ценовых, но и внутренних. Познакомитесь с компанией, которая за 10 лет стала ведущей на рынке коммуникаторов и смартфонов, продукты которой уже можно приобрести в Азербайджане. Почерпнете информацию о форматах дисков, которые нашли повсеместное применение в нашей жизни - от использования в музыкальных центрах и домашних кинотеатрах, до приклеивания под лобовое стекло автомобиля в качестве антирадаров, что, безусловно, этим самым радарам глубоко "фиолетово". Более искушенным читателям мы предоставим возможность разобраться в средствах контроля информационной безопасности на примере, который предлагает российская компания "Инфосистемы Джет". Приверженцы операционной системы Windows (которых, по одним подсчетам, в мире насчитывается 97% от общего числа пользователей, а по другим - больше чем автомобилистов на дорогах) узнают много нового о процессе подготовки, предшествовавшему выходу ОС Windows Vista. Мы расскажем вам о немного странных персонажах, разгуливающих по Всемирной Сети. А игрой, выбранной для обзора в этот раз, стала последняя разработка из серии Need for Speed. Так что вас ждет много интересного и познавательного на страницах этого номера журнала и всех последующих, и нет ни единого повода для беспокойства по случаю наступления високосного года.

Подписывайтесь на журнал в этом году и ждите увлекательных материалов, приятных сюрпризов и хороших скидок, которые вы сможете получить при посредничестве нашего журнала в магазинах электроники Баку.

Ваш INFOcity

Вы можете оформить подписку на журнал INFOcity в фирмах по распространению печати:

ГАЯ	465-67-13, 441-35-33
Xpress-Elita	437-28-10
Elitapress	421-79-67
A.B.C.-МЕДИА	493-45-84
АЯН-ПРЕСС	497-17-79
АВИСТА	494-83-53, 497-12-13

При приобретении товара журнал INFOcity вы получите в подарок в магазинах:

AZEL	ул. Низами, 68 (Торговая ул. 28 Мая, 20 (угол проспекта Азадлыг), пр-т Азадлыг, 97 (бывшая гостиница "Мугань") ул. Низами, 340 (торговый центр "Наргиз")
BAKOND	ул. А.Раджабли, 18а
CENTRON	ул. Ф.Агаева, кв-л 559, дом 1/А
COMPUTEX	ул. С.Вургун, 19
MAX Computers	ул. Р.Рза, 19
MAX Print	ул. С.Вургун, 17
MobiTel	ул. Физули, 49 ул. М.Гусейна, 79
MyComp	ул. Уз.Гаджибекова, 23
N-LINK	ул. Дж.Джаббарлы, 30
PANASONIC	ул. Бюль-Бюля, 10
R.I.S.K. Co	ул. Р.Бейбутова, 59
SMART	ул. С.Вургун, 21

Присылайте ваши предложения и отзывы на электронный адрес:

magazine@infocity.az

Содержание

**Азербайджану нужно
увеличивать кадровый
потенциал в IT-сфере**



По словам А.Туре, Международный союз электросвязи положительно оценивает внимание правительства Азербайджана к ее развитию

4

**Война Apple
с хакерами
за iPhone
разразится
в этом году**



7

Рекорд Canon

Компания
успела продать
30 миллионов
зеркалок
линейки EOS



8

**Программное
обеспечение
для Symbian
OS 9.x**



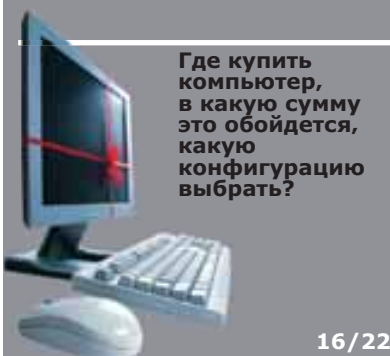
10/11

2008 год - ожидания...



Начавшийся год будет
критическим для судьбы WiMAX,
поскольку потребности операторов
уже определены

12/13



**Где купить
компьютер,
в какую сумму
это обойдется,
какую
конфигурацию
выбрать?**

16/22

**Типы оптических дисков,
используемые форматы
данных и рекомендации
по хранению и работе
с ними**



42/44

**Тест МФУ HP LaserJet
M2727 nfs**



46/49

Mega Flexicon



Неожиданные повороты событий
доставят вам неповторимое
удовольствие от игры

14

Безопасность информации



О комплексном решении задач
по защите сетевых ресурсов
вашей компании...

52/59

**Ктулху
и другая
нечисть**

Крылатые
выражения
Всемирной Сети

68/73

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.
Регистрационное
удостоверение
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку,
рецензировать и возвращать
не заказанные ею рукописи
и иллюстрации. Редакция не несет
ответственности за содержание
рекламных материалов.
Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и электронных СМИ,
возможны только с письменного
разрешения редакции.

Цена не более 1 манат

Тираж: 3500 экземпляров

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az
Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az
Технический редактор: Ален Азизов
e-mail: al@infocity.az

Редактор сайта: Айтен Нагиева
e-mail: an@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения: Рита Алиева
Тел.: (+99412) 432-19-36 (ext. 110)
Моб.: (+99450) 337-90-51

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку, ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
www.infocity.az
e-mail: magazine@infocity.az

НОУТБУК HP COMPAQ 6720s:

ОФИС ТАМ, ГДЕ ТЫ.



ПОДАРОК

**БЕСПРОВОДНОЙ
МОДЕМ ELCELL**

НОУТБУК HP COMPAQ 6720s

- Процессор Intel® Core™2 Duo T5470
- 1,6 ГГц, кэш-память второго уровня объемом 2 МБ, шина FSB 800 МГц
- Беспроводная сеть Intel® Wireless LAN 802.11a/b/g MOW2, карта mini-pci, Bluetooth

Работайте там, где Вам удобно:

беспроводной модем в подарок каждому покупателю.

пр-т Азадлыг 97, тел.: 449 40 40

©2007 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Товар подлежит обязательной сертификации.

A Z E L
**AZERBAIJAN
ELECTRONICS**

Preferred Partner



Прогнозируется снижение цен на мобильную связь

Министерство связи и информационных технологий Азербайджана прогнозирует в 2008 году снижение цен на услуги мобильной связи. Об этом сообщил в конце 2007 года глава Минсвязи Али Аббасов. "Цены могут быть снижены в результате жесточайшей конкуренции на рынке мобильной связи Азербайджана", - сказал министр. Но точные прогнозы по снижению цен названы не были. По словам А.Аббасова, конкуренция будет ужесточена в результате активизации и усиления работы третьего GSM-оператора - Azerfon, который начал коммерческую деятельность 21 марта 2007 года. "Деятельность третьего оператора укрепит-ся", - считает министр.

TrendCapital

"ФОРС - Центр разработки" объявил об открытии филиала в Баку

Компания "ФОРС - Центр разработки" объявила об открытии очередного филиала в столице Азербайджана - Баку, говорится в сообщении компании, распространенном в конце декабря 2007 года. "Мы приняли решение об открытии филиала в Баку, прежде всего, потому, что нами накоплен достаточный опыт в различного рода проектах, который мы хотели бы и готовы применить в этом регионе, - сказал директор по развитию бизнеса ФОРС Николай Зезюлинский. - Здесь активно формируется спрос на информационные



технологии, рынок быстро растет и очень важно наладить прямой контакт с потенциальными заказчиками и партнерами. Открытие в Баку филиала, несомненно, позволит успешно справиться с этой задачей". Идет активный набор сотрудников в новый филиал ФОРС, который возглавил Азер Гаджиев, занимавший в течение нескольких последних лет руководящую должность в одной из IT-компаний Азербайджана. Акцент в работе филиала будет сделан на проектную деятельность и использование компетенций, накопленных в различных предметных областях, включая внедрение готовых бизнес-приложений на базе технологий Oracle. Уже через несколько месяцев региональное подразделение будет предоставлять полный пакет продуктов и услуг, предлагаемых в центральном офисе ФОРС. "ФОРС - Центр разработки" является сертифицированным мастер-партнером Oracle (Certified Advantage Partner), сертифицированным партнером по продвижению комплекса Oracle E-Business Suite и официальным дистрибьютором (Oracle Value Added Distributor).

TrendCapital

Азербайджану нужно увеличивать кадровый потенциал в IT-сфере

Генеральный секретарь Международного союза электросвязи (ITU)



Амадун Турэ (Hamadou Toure) считает особой необходимостью увеличение кадрового потенциала в IT-сфере Азербайджана. "Мы уверены, что Азербайджан продолжит развитие IT-сферы еще более стремительными темпами", - сказал он в интервью газете Rabita Dunyasi. Количество работающих в сфере связи в Азербайджане увеличилось в январе-сентябре 2007 года на 5,8 процентов, почти до 22 тысяч человек. По словам Турэ, Международный союз электросвязи положительно оценивает внимание правительства Азербайджана к развитию IT-сферы.

"В стране обеспечено подключение средних школ и других общественных объектов к сети Интернет", - сказал Турэ.

TrendCapital

Еще один банк завершил чиповую сертификацию в Visa International

Азербайджанский банк микрофинансирования (АБМФ) завершил чиповую сертификацию в международной платежной системе Visa International,



заявил в конце прошлого года директор процессингового центра "Милликарт" Джалал Оруджев. По его словам, Visa проинформировала банк о том, что с января будущего года он сможет эмитировать чиповые карточки. АБМФ до сих пор выпускал магнитные карты этой платежной системы и локальные карточки, которые намерен перевести на чиповые. До конца будущего года банк намерен выпустить чиповые карты в общем объеме 10-15 тысяч. Банк эмитировал порядка 5 тысяч магнитных карт Visa. В системе Visa ведется чиповая сертификация Azerbaijan Senaye Banki (ранее CIBank). Он также работает на пластиковом рынке, выпуская локальные карточки. С учетом их перевода на международные карты, общее количество эмитированных карт будет доведено к концу года до 20 тысяч.

TrendCapital

В 2007 финансовом году рост доходов НР в странах СНГ составил 37%

Такие результаты были достигнуты благодаря успешной реализации ряда важнейших проектов, среди которых сотрудничество НР с Государственным фондом по социальной защите Азербайджанской Республики (ГФСЗ). В рамках проведения реформы системы пенсионного страхования, благодаря решениям НР, была обеспечена высокоэффективная работа распределенной базы и системы обработки данных, центральный офис ГФСЗ был объединен с

10 региональными представительствами и 75 филиалами по всей стране, а также существенно снижены финансовые затраты Фонда на дорогостоящие энергоресурсы и приобретение лицензионного ПО. Также НР активно участвует в образовательных проектах. Например, совместно с Министерством образования Азербайджана в рамках масштабной программы по компьютеризации всех школ страны, специалистами НР была создана экономичная, простая в эксплуатации и гибкая IT-инфраструктура с применением технологии "тонкий клиент". Сегодня на основе данной инфраструктуры в школах Азербайджана функционируют 175 компьютерных классов. Из проектов в социальной сфере можно отметить открытие учебного центра в Баку совместно с неправительственной организацией "МАДАД" и внедрение обучающей программы по поддержке азербайджанской молодежи. Помимо этого,



invent

®

совместно с Межрегиональной Общественной Организацией "Достижения Молодых" НР ежегодно проводит международный конкурс среди студентов - HP Global Business Challenge. По итогам 2007 года победителями конкурса и обладателями денежного гранта стали студенты из Азербайджана. В числе других ключевых реализованных проектов - внедрение решений в коммерческих банках. Так, например, в Unibank, который является одним из первых частных банков Азербайджана, был создан резервный центр, вся инфраструктура которого построена на Blade серверах C-класса - BL 460. А примером удачного взаимодействия компании с телекоммуникационным сектором является внедрение лидирующего на данный момент решения ITSM у крупнейшего азербайджанского оператора услуг мобильной связи "Azercell". "Мы удовлетворены итогами работы в 2007 финансовом году, - отметил Хилмар Лоренц, генеральный директор НР в странах СНГ. - За этот период нам удалось не только осуществить все запланированные проекты, но и укрепить

свои позиции в качестве ведущего поставщика комплексных решений как для частного бизнеса, так и для государственных предприятий стран СНГ".

Доля электронных АТС превысила 80%

По Баку эта цифра немногим больше и процесс электронизации телефонной сети в столице завершится в первом квартале 2008 года. Основной целью Минсвязи в 2008 году



является доведение количества стационарных телефонных аппаратов в Азербайджане до уровня среднемировых. По прогнозам правительства, до 2011 года количество стационарных телефонных аппаратов на каждые 100 человек в стране увеличится до 19,8 против 15 единиц сегодня.

TrendCapital

Ежедневники различных форматов, еженедельники формата A4 и настольные, поздравительные открытки



Разнообразная сувенирная продукция: ручки, чашки, брелоки, зажигалки и т.д.



СУМКИ, КОШЕЛЬКИ, РЕМНИ и различные аксессуары из кожи

Тел.: (+99450) 543-76-39
E-mail: rovdu@yahoo.com

Cisco планирует в 2008 году сделать упор на продвижение 802.11n

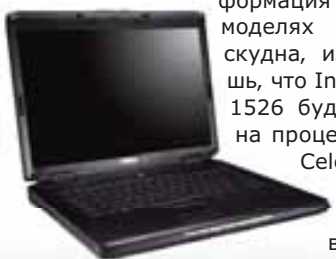
По мнению компании, приближается переход к новому поколению беспроводных подключений. Компании готовы расширить применение беспроводных сетей, которые сейчас, по оценке Cisco, покрывают лишь 15-20% площадей офисов. На 2008 год прогнозируется рост этого показателя.



Повышение интереса к технологии беспроводных подключений обусловлено, в первую очередь, увеличением количества соответствующих устройств - смартфонов iPhone, ноутбуков и другого оборудования с поддержкой Wi-Fi. Кроме того, потребители заинтересованы в унификации сервисов, предоставляемых в проводных и беспроводных сетях, а переход к беспроводной среде с повышенной пропускной способностью этому способствует. Привлекательность решения 802.11n заключается в лучшем соотношении цены и производительности по сравнению с продуктами WLAN прежних версий стандарта - 802.11 a/b/g. Безусловно, переход с 802.11 a/b/g на 802.11n ужесточает некоторые требования и поднимает вопросы совместимости, вызванные, в том числе, длительным существованием 802.11n в стадии черновых спецификаций 2.0, но, в целом, переход должен пройти гладко, полагают в Cisco Systems.

Dell выпустил три новых ноутбука

Фирма Dell сообщила о появлении в продаже на территории Европы трех новых ноутбуков - Inspiron 1525, Inspiron 1526, а также Vostro 1200. Информация об этих моделях довольно скудна, известно лишь, что Inspiron 1525/1526 будут работать на процессорах Intel Celeron и Core 2 Duo и в них будут встроены ви-



деокарты Intel GMA X3100 и ATI Radeon X1270 UMA соответственно. Обе модели обладают 15,4-дюймовыми экранами. Что касается ноутбука Vostro 1200, то он относится к классу "low-end". У него 12,1-дюймовый дисплей и процессор от фирмы AMD. Представители компании недавно заявили, что из-за постоянно нарастающей конкуренции со стороны компаний HP и Acer на рынке переносных компьютеров в 2008 году, Dell, скорее всего, будет продавать свои ноутбуки по более низкой цене.

LG: "длинные" ЖК-дисплеи

Компания LG представила "растянутый" ЖК-монитор - Long Stretched Display, который разрабатывался для применения в различных целях, но, главным образом, для использования в электронных рекламно-информационных системах Digital Signage. Это сочетание технологий, которое дает возможность доставлять с помощью ЖК-телевизоров и мониторов специально подготовленный контент целевой аудитории с учетом ее интересов. Такие системы можно найти практически в любом месте с большим потоком людей и потребностью



в сообщении им какой-либо информации. Это может быть и транспортный терминал (автобусная или железнодорожная станция, аэропорт, метро), торговый центр, кредитно-финансовое учреждение и любое другое общественное место. Исследования показывают, что эти системы до трех раз более эффективны по сравнению с традиционными методами рекламы. Long Stretched Display обеспечивает панорамный обзор, позволяющий посетителям воспринимать необходимую информацию в идеальных условиях. Компания LG уверена, что такая функциональность докажет свое превосходство как для потребителей, так и для системных интеграторов, устанавливающих рекламные панели. Кроме того, Long Stretched Display, в отличие от плазменных панелей, может поддерживать как горизонтальное, так и

вертикальное расположение изображения. В Азербайджане "длинные" дисплеи LG могут появиться уже к лету.

Первые SSD-накопители от Toshiba

Компания Toshiba Corporation 10 декабря 2007 года официально представила накопители на основе микросхем флэш-памяти, предназ-



наченные для установки в мобильные компьютеры. С первого квартала этого года компания начнет поставки первых экземпляров устройств, а к марту стартует и серийное изготовление накопителей. Для начала производитель планирует выпустить три варианта SSD-накопителей: объемом 32 Gb, 64 Gb и 128 Gb. Новые продукты от Toshiba будут оснащаться 56-нм микросхемами флэш-памяти, при этом максимальная скорость чтения данных - 100 Mb/c, максимальная скорость записи - 40 Mb/c. При этом для подключения к персональному компьютеру используется интерфейс SATA II, а рабочий ресурс устройств составляет 1 млн. часов. Впервые новинки будут показаны публике на выставке CES 2008.

AMD готовит видеокарту с DisplayPort

Компания AMD станет первой компанией, которая представит общественности графические адаптеры, поддерживающие цифровой интерфейс DisplayPort. Видеокарты будут основаны на процессорах RV635 XT, а ориентировочный срок релиза устройств - январь этого года. Что же касается характеристик адаптеров, то пока известно о рабочей частоте ядра -



800 MHz, наличие до 256 Mb памяти стандарта GDDR3, разрядность интерфейса памяти - 128 бит. Интерфейс DisplayPort разработан ассоциацией Video Electronics Standards Association (VESA) и является конкурентом уже появившемуся на рынке HDMI. Как и последний, DisplayPort позволяет передавать не только видео, но и 8-канальный 24-битный звук, пропускная способность интерфейса - 10,2 Gb/c, а максимально поддерживаемое разрешение - 2560x1600 dpi. Реализована и поддержка система защиты видеоконтента DisplayPort Content Protection (DPCP). На данный момент в поддержке DisplayPort участвуют такие компании, как Luxtera, AMD, Intel, Dell, Genesis Microchip, Hewlett-Packard, Lenovo, Molex, NVIDIA, Philips, Samsung, Parade Technologies, Analogix, Quantum Data и Tyco Electronics.

Война Apple с хакерами за iPhone разразится в этом году

За время, прошедшее с выпуска iPhone, модель успела обрести популярность среди миллионов потребителей и стать целью для любителей легкой и быстрой наживы и злоумышленников. Несмотря на то, что iPhone уже давно взломан и сегодня на рынке "ходят" более 250 тысяч разблокированных устройств, эксперты Arbor Networks считают, что количество хакерских атак против телефонов iPhone в этом году только увеличится. Согласно данным Arbor's Security and Engineering Response Team (ASERT), эти атаки будут иметь классический характер - вредоносное ПО под видом якобы безопасного интернет-контента попадает в телефон владельца iPhone и ставит под угрозу безопасность личной информации и важных данных. Как видим, головной боли специалистам по безопасности и инженерам только добавится.

Голосовое управление для мобильных телефонов и iPod от Mercedes

После разделения с Chrysler Group, компания Mercedes-Benz объявила фирму Hughes Telematics своим парт-



нером для всех будущих моделей авто. На данный момент компания Hughes подтвердила, что замена текущей системы Tele Aid в автомобилях Mercedes произойдет, как запланировано, в конце 2009 года, детали пока остаются неизвестными. Однако проскочила информация, что



новый телематический сервис будет включать в себя систему дорожной безопасности совместно с сервисом OnStar от корпорации General Motors. Также в систему сервиса войдет продвинутая система развлечений, связи и диагностических сервисов, а также "голосовое управление сотовыми телефонами и iPod". В рамках доступа в Интернет, бортовая система компании Mercedes также позволит водителям удаленно загружать программное обеспечение и обновлять навигационную информацию. Опционально будет доступна система слежения для подачи родителям актуальной информации о действиях водителя, если за рулем окажется их малоопытное чадо.

Объявлена дата выхода Office 2008 для Mac OS X

Корпорация Microsoft сообщила о завершении разработки офисного пакета Office 2008 для Mac OS X. Новая версия будет официально представлена на выставке Macworld Expo. Microsoft Office 2008 для Mac будет первой версией пакета, сов-



местимой с и с PowerPC, и с компьютерами на базе процессоров Intel. Среди нововведений можно отметить поддержку формата Open XML. Чтобы сделать версии Office для Windows и Mac OS похожими друг на друга, используется один и тот же графический движок. Кроме этого, обещают, что интерфейс офисного пакета для Маков будет похож на внешний вид Office 2007 для Windows. В частности, там появятся "ленты" (ribbons). Однако, как и в предыдущих версиях, в офисном пакете для Мака будут возможности, которых нет в версии для Windows и которые сделают работу в программе для поклонников продукции от Apple более удобной. В Office 2008 для Mac OS появится отдельное приложение My Day для просмотра заданий на день без необходимости открытия программы Entourage. В Excel появятся Ledger Sheets (листы из бухгалтерской книги), благодаря которым выполнение часто используемых заданий, таких как баланс чековых книжек или отслеживание средств на счетах станет удобнее.

Verbatim трет диски железной мочалкой

Компания Verbatim представила новый тип DVD-носителей Archival Grade DVD-R 8x, предназначенных специально для записи крупных информационных архивов. У "болванок" имеются золотой и серебряный отражающие слои. Первый устойчив к атмосферному влиянию (окислению), что препятствует разрушению CD и DVD. Второй обеспечивает хорошее отражение в процессе чтения и записи данных, благодаря чему диски становятся более долговечными. Совместимы эти носители не только с самыми последними моделями приводов, но и с более старыми устройствами. Продаются Archival Grade DVD-R в упаковках jewel case по 5 штук и 25 штук на шпинделе. Еще одним преимуществом новых носителей стало защитное покрытие Verbatim Hard Coat Scratch Guard для дополнительной защиты от царапин, статического электричества, пыли, жидкостей и отпечатков пальцев. Смелые производители даже прошли по поверхности такого диска стальной



мочалкой, но он все равно отлично читался. В дополнение ко всему вышеперечисленному, на таких DVD можно осуществлять печать с помощью струйного принтера.

В СНГ продан 10-миллионный DECT-телефон Panasonic



Представители пресс-службы Matsushita Electric объявили о продаже на территории СНГ 10-миллионного телефона Panasonic стандарта DECT. На пресс-брифинге, посвященном событию, менеджеры компании подвели итоги 8 лет работы бренда Panasonic на рынке DECT, проанализировали тенденции развития сегмента в России и СНГ, а также озвучили свои планы на будущее. Достойным итогом 8-летней работы компании на рынке стала продажа в декабре 2007 года на территории СНГ 10-миллионного телефона Panasonic стандарта DECT. Характеризуя перспективы развития рынка, представители компании отметили, что в ближайшие 3 года рынок беспроводных телефонов стандарта DECT, демонстрирующий в последнее время стабильный рост, продолжит эту тенденцию. Ожидается, что ежегодный прирост рынка в 2008-2010 годах составит 6%-10%.

Рекорд Canon

За 20 лет с момента появления первой зеркальной фотокамеры EOS 650 AF SLR, компания Canon успела продать 30 миллионов зеркалок. Линейка EOS процветает по сей день, не ослабляя соревнование с главным конкурентом Nikon ни на секунду. Разумеется, технологии успели совершить гигантский скачок, современные DSLR-камеры сохранили лишь малую часть от своих прародителей - пленку



заменяли карты памяти, объективы теперь оснащают микроскопически точными автофокусными моторами, число механических компонентов сокращается. Но все же, Canon стоит поздравить с прохождением очередного рубежа, компания сделала очень многое для мира фотографии.

Сингапур строит национальную 100-мегабитную сеть

Сингапур станет первым государством, которое предоставит своим жителям скоростной 100-мегабитный доступ к Интернет, говорится в принятом в декабре 2007 года правительством страны новом перспективном плане развития сетевой инфраструктуры. Сообщается, что новая опорная сеть, получившая название Next Generation National Broadband Network (национальная широкополосная сеть следующего



поколения), обеспечит каждому абоненту скорость входящего соединения в 100 Мбит/с, исходящего - 50 Мбит/с. Более того, планируемая сетевая конфигурация позволит в будущем увеличить скорость входящего соединения вплоть до 1 Гбит/с, говорится в заявлении официальных лиц. Согласно утвержденному плану, новый скоростной сервис будет введен в строй в 2010 году, сначала для специализированных целей, таких как, трансляции HD-видеоконференций, проведения сетевых вычислений, а также для построения школьных и университетских сетей, т.е. тех сфер где, по мнению правительства, высокая скорость соединения необходима в первую очередь. На полную мощность сеть заработает к 2015 году, когда скоростным доступом в Интернет будет обеспечен каждый резидент этой восточноазиатской страны.

Самые продаваемые игры

Сайт Guru of 3D опубликовал новый список из десяти самых продавае-

мых игр для ПК в США за неделю перед Новым годом.

1. Call Of Duty 4: Modern Warfare - Activision
2. Crysis - Electronic Arts
3. The Sims 2 Teen Style Stuff - Electronic Arts
4. World Of Warcraft - Blizzard
5. The Sims 2 Bon Voyage - Electronic Arts
6. The Sims 2 Deluxe - Electronic Arts
7. Sim City 5: Societies - Electronic Arts
8. World Of Warcraft: Battle Chest - Blizzard
9. Half Life 2: Episode 2 The Orange Box - Valve/EA
10. Nancy Drew: Legend Of The Crystal Skull - Her Interactive



Интересно, что Call of Duty до сих пор держится на вершине рейтинга. Crysis находится на почетном втором месте. 5 из десяти мест, как обычно, занимают различные версии World Of Warcraft и The Sims 2.

HP - лидер рынка ПО

В конце прошедшего года компания HP объявила о том, что, согласно исследованию аналитического агентства IDC, HP является лидером рынка в области программного обеспечения для управления ИТ, занимая первое или второе место - в зависимости от сегмента рынка. Компания IDC назвала HP лидером на рынке средств управления распределенными системами, автоматизированного тестирования программного обеспечения (ASQ) и ПО для управления конфигурациями и изменениями сетей. Кроме того, HP занимает 2-е место на рынке управления серверами и ПО для управления ИТ-проектами и портфелем. Названные решения входят в портфель программного обеспечения по оптимизации бизнес-технологий (ВТО). Эти решения помогают заказчикам добиться более высоких коммерческих результатов, например, снижения затрат на ИТ-инфраструктуру путем автоматизации ключевых процессов в ИТ-департаментах, более эффективной синхронизации ИТ и бизнеса, а также ускорению предоставления услуг по поддержке стратегических инициатив бизнеса.



invent

SUPER DIAL-UP

Всегда дешевле!



1 месяц
22 AZN
3 месяца - 60 AZN
6 месяцев - 110 AZN



1 месяц
15 AZN
3 месяца - 40 AZN
6 месяцев - 75 AZN



1 месяц
5 AZN
3 месяца - 12 AZN
6 месяцев - 20 AZN

Легкое и доступное подключение к Интернет

- Скорость подключения - 56 Кбит/с
- Быстрый "дозвон" и надежное соединение
- Бесплатная доставка карт
- Неограниченный месячный доступ от 5 AZN

SUPER ADSL

Всегда лучше!

Высокоскоростной и удобный доступ в Интернет

- Скорость подключения - до 2 Мбит/с
- Свободная телефонная линия и высокое качество связи
- Бесплатный тестовый период

Скорость	Bronze	Silver	Gold	Platinum
96 Kbit/s	38	57	70	88
128 Kbit/s	55	84	103	129
256 Kbit/s	86	129	159	199
512 Kbit/s	170	257	316	395
1 024 Kbit/s	339	512	630	788
2 048 Kbit/s	677	1 024	1 260	1 575
Приоритет	1:4	1:3	1:2	1:1

Безлимитный месячный доступ от* **38** AZN

+ Бесплатный модем
Бесплатное подключение
Бесплатная установка*

Скорость доступа к местным ресурсам на всех тарифных планах - 2 Мбит/с.

*Примечание: Бесплатная установка предоставляется по всем тарифам.



SUPER ONLINE

www.superonline.az

Адреса офисов обслуживания клиентов Superonline:

1. ул. Дж. Джаббарлы, 44., Caspian Plaza 3. 3-й этаж.
2. ул. Хагани, 13. Магазины Computex.

Служба информационно-технической поддержки:

тел: 497-1234; факс: 497-0862
e-mail: info@superonline.az, support@superonline.az

Бесплатная доставка карточек на дом или в офис:

тел: 497-0860; факс: 497-0862
e-mail: sale@superonline.az, sales@superonline.az

ПО для Symbian OS 9.x

Symbian - это передовая, открытая, стандартная операционная система. Она достаточно гибка и масштабируема для использования в том большом разнообразии мобильных телефонов, которое требуется для удовлетворения широкого круга запросов потребителей. ОС Symbian поддерживает различные требования сетевых протоколов по всему миру. Открытые стандарты обеспечивают возможность для глобального сетевого взаимодействия, позволяющего пользователям мобильных телефонов общаться с кем угодно, как угодно и когда угодно. Набор стандартных программных интерфейсов (API) во всех телефонах на базе ОС Symbian, а также передовые вычислительные и коммуникационные возможности ОС Symbian делают возможным разработку наиболее продвинутых сервисов.

irRemote

irRemote от Psiloc превратит ваш смартфон в универсальный пульт дистанционного управления. Это маленькое удобное приложение, которое не требует много места. irRemote позволяет управлять аудио- и видео-оборудованием посредством инфракрасной связи, используя все-



го одно устройство - смартфон под управлением Symbian. Оно поддерживает основные бренды домашней электроники доступной на рынке.

Разработчик: Psiloc
Сайт: www.irremote.psiloc.com/
Тип распространения: Shareware

Advanced Device Locks

Advanced Device Locks предназначен для блокировки доступа к смартфону либо отдельных приложений, таких как Сообщения, Изображения, Контакты, Аудио и Видео файлы и дру-



гое. Программа позволяет защитить важную информацию от посторонних путем ограничения доступа по паролю. Автоматическая блокировка может осуществляться по 4-м критериям: при каждом включении; при смене SIM-карты; автоблокировка после истечения определенного интервала времени; блокировка при попытке доступа к запрещенным приложениям.

Разработчик: WebGate JSC
Сайт: www.webgate.bg
Тип распространения: Shareware

Voice Inbox

Многофункциональный автоответчик на смартфоне, позволяющий сохранять и просматривать сообще-



ния; настраивать приветствия. Программа интегрируется с телефонной книгой и имеет удобный интерфейс.

Разработчик: WebGate JSC
Сайт: www.webgate.bg
Тип распространения: Shareware

Nokia Energy Profiler

Nokia Energy Profiler предназначена для тестирования и мониторинга энергопотребления смартфона. Приложение производит мониторинг энергопотребления в режиме реального времени и отображает данные в виде графика. Программа позволяет определить точки наибольшего



потребления аккумулятора. Для тестирования энергопотребления запущенных приложений Nokia Energy Profiler работает в фоновом режиме, после получения результатов их можно экспортировать в файлы различных форматов (например, в CSV) для просмотра на компьютере.

Разработчик: Nokia
Сайт: www.nokia.com
Тип распространения: Freeware

Advanced Call Manager

Advanced Call Manager предназначен для управления звонками, позволяет создавать "черные" и "белые" списки, а также списки групп для определенных контактов. Возможности программы: прием всех звонков (неактивный режим); блокировка всех входящих звонков; прием входящих звонков от контактов из телефонной книги; блокировка входящих звонков только из "черного" списка; прием входящих звонков только из



"белого" списка; блокировка всех входящих звонков и настройка действий на эти звонки (отправка SMS, переадресация и др.); блокировка всех входящих звонков от скрытых номеров; быстрый алгоритм обработки звонков; автозапуск; индикатор на рабочем столе, отображающий выбранный профиль настроек; интеграция с телефонной книгой.

Разработчик: WebGate JSC
Сайт: www.webgate.bg
Тип распространения: Shareware

PhoNetInfo

Приложение, которое детально отображает системную информацию о смартфоне и сети по нескольким критериям. Общая информация: модель и производитель смартфона; IMEI; уровень заряда батареи; состояние зарядки; адрес Bluetooth; версия прошивки и операционной системы. Информация о запущенных приложениях: системные приложе-



ния; не системные приложения; скрытые системные приложения. Настройки профиля: название активного профиля; тип и громкость мелодии звонка, SMS. Информация о сети: название сети; длина сигнала; статус регистрации сети; код страны. Информации об аппаратной части: тип процессора и его архитектура; скорость процессора; объем оперативной памяти; тип дисплея.

Разработчик: Frei Software
Сайт: www.patrickfrei.ch/phonetinfo/
Тип распространения: Freeware

rotateMe

Программа, позволяющая автоматически или по горячим клавишам переворачивать экран смартфона для просмотра в книжном и альбомном режиме. Для переключения режима просмотра экрана нужно одновре-



менно нажать клавишу "Карандаш" и кнопку "Посыла вызова". Для возврата в стандартный режим просмотра просто перезапустите приложение. Только на Nokia N95 доступен автоматический поворот экрана при смене расположения устройства (вертикально или горизонтально).

Разработчик: Ouelidi Samir
Сайт: www.bysamir.fr/rotateme/
Тип распространения: Freeware

GLICQ

Программа для обмена мгновенными сообщениями в системе ICQ. Имеет возможность работы с оффлайн сообщениями; отображать статус пользователей; переключаться с вида сообщений на вид списка кон-

тактов; сохранения последнего набранного логина, пароля и списка контактов. Экономично потребляет трафик и ресурсы смартфона; обра-



батывает UNICODE-сообщения. Позволяет настроить вибрацию и звук; добавить новые контакты; сохранить историю сообщений для каждого контакта; принудительно разорвать соединение, выбрав статус "Не в сети"; заменить файлы со звуками на собственные wav-файлы.

Разработчик: MaximGI
Сайт: <http://glc.homedns.org/ICQ/>
Тип распространения: Freeware

GSync

GSync позволяет автоматически архивировать все ваши SMS и MMS сообщения с почтовым аккаунтом Gmail™. Архивированные SMS и MMS сообщения отображаются в электронной почте как прочитанные сообщения и помечены отметкой SMS или MMS. Сообщения группи-



руются по принятым и отправленным контактам.

Разработчик: Psiloc
Сайт: www.psiloc.com/
Тип распространения: Shareware

Программы Internet Explorer 8

'08

На конференции Mix '07, которая проводилась в Лас Вегасе, один из ведущих разработчиков браузера Крис Вилсон (Chris Wilson) сообщил о планах по выпуску IE 8. По его словам, корпорация собирается выпустить восьмую версию через два года



после выхода IE 7, то есть, в октябре 2008 года. При этом основное внимание при разработке будет уделено безопасности, простоте в использовании и улучшениям, которые касаются веб-разработки. Также стало известно, что Microsoft работает с W3C над стандартизацией HTML 5 и XHTML 1 и 1.1. Кроме этого, внимание будет уделено спецификации Cascading Style Sheets (CSS) 2.1. Находящийся в разработке браузер Internet Explorer 8, как сообщает PC World, успешно прошел тест Acid2. Acid2 представляет собой специальную тестовую страницу, созданную участниками проекта Web Standards и предназначенную для проверки браузеров на соответствие современным веб-стандартам. По словам генерального менеджера команды разработчиков IE, в новой версии браузера корпорация Microsoft планирует уделить большое внимание совместимости с современными веб-технологиями. Таким образом, можно предположить, что окончательная модификация IE8 увидит свет ближе к концу 2008 года.

Игры Final Fantasy XIII

'08

Ожидаема, так как вместе с обычной FF XIII, мы получим еще FF Versus XIII. Великолепная графика, новое слово в жан-



ре и отличный сюжет. Но о игре толком ничего пока не известно и ждать ее следует не раньше сентября-октября этого года. Косвенно это было подтверждено незадолго до выставки GameX-2007, когда стало известно, что ни FF XIII, ни FF Versus XIII на выставке показано не бу-

дет. Фанаты пытались объяснить это желанием порадовать, в первую очередь, свою родную, японскую публику, продемонстрировав новый трейлер, а может быть даже и игральное демо, на Tokyo Game Show 07. Final Fantasy никогда не рождался особенно быстро, не помогали ни многомиллионный бюджет, ни команды численностью около ста человек. Но столь затянувшиеся сроки наверняка не принесут разочарования любителям этой игры после выхода ее в свет.

Мобильные телефоны Motorola

'08

Во второй половине 2008 года Motorola представит несколько новых Linux-смартфонов Ming, которые придут на смену популярному MOTOMING A1200. Будет представлена целая серия телефонов - от бюджетных решений до Hi-End. Все они будут работать под управлением ОС Linux и поддерживать сенсорный ввод. С большой долей вероятности можно сказать, что многие модели смогут функционировать в 3G-сетях. Разработкой топовых версий устройств занимается R&D-центр в Пекине, а бюджетные Ming выпустит тайваньская Inventec Group. Аппараты будут представлены для азиатского рынка. О времени их выхода на европейский рынок не сообщается. В свою очередь, Линус Торвалдс (Linus Torvalds), создатель ядра для современных операционных систем семейства Linux, дал интервью изданию Reuters, в котором рассматриваются перспективы мобильных Linux-платформ в самом ближайшем будущем. В качестве



главного препятствия для распространения Linux на рынке смартфонов Торвалдс назвал вовсе не жестокую конкуренцию со стороны Symbian и, тем более, Windows Mobile, а низкую рыночную долю самих смартфонов по сравнению с обычными телефонами. Теперь, когда смартфоны сильно дешевле, Linux сможет показать себя на этих устройствах, ведь если на простых телефонах Linux-платформам трудно конкурировать с аналогами, то на смартфонах его преимущества могут быть задействованы в полном объеме. Кроме того, появление первой открытой (фактически, первой настоящей) Linux-платформы Android от Google поможет сделать смартфоны еще дешевле. Таким образом, Торвалдс предсказывает усиленное распространение в смартфонах Linux-платформ.

Кино The Chronicles of Narnia: Prince Caspian

'08

Экранизация второй книги серии "Хроники Нарнии: Принц Каспиан" выйдет в прокат в мае этого года. Предполагаемые

локации при съемках включали в себя северные и южные острова Новой Зеландии, студию "Баррандов" в Праге, а также Польшу и Словению. Еще один актер присоединился к многочисленной интернациональной труппе сиквела "Хроники Нарнии". Им стал итальянец Пьер-Франческо Фавино. В картине он сыграет роль генерала Глозелле, лидера Миразского войска Телмарина. В фильме также снимается фламандский актер Винсент Грасс ("Ватель", "Империя волков", "Наполеон") в роли мудрого доктора Корнелиуса, наставника принца Каспиана; а шотландский актер Кен Скотт ("Король Артур", "Казанова") предоставит свой голос Трюфельхантеру, преданному барсуку также на службе у принца и воплощенному оscarоносной командой художников-аниматоров и мастеров по созданию различных спецэффектов, работавших в первых "Хрониках", трилогии "Властелин колец", "Кинг Конг", "Смывайся!", "Шреке". Среди них - Rhythm & Hues, Sony Pictures Imageworks и ILM, причем, работавшие над первым фильмом все одновременно. Эта же команда вооружает сказочное королевство и проектирует для его многочисленных обитателей улицы и дома. Напомним читателям, что всего "Хроники Нарнии" Клайва Люиса насчитывают семь книг, и у успешного кинопроекта "Хроники Нарнии: Лев, Колдунья и Волшебный Шкаф" будет как минимум три продолжения.



Автомобили Audi Q5

'08

Новинка будет построена на платформе концепта Roadjet; ее производство начнется в Ингольштадте в 2008 году. Как ожидается, первым рынком сбыта станут США. Американцам представят линейку бензиновых двигателей, "позаимствованную" у A4 и A6, а вот европейская премьера состоится уже с участием дизельного варианта. От концепта Roadjet новый Audi Q5 унаследовал такие технологические новинки, как систему обмена данными



между автомобилями в транспортном потоке и выбор стиля вождения нажатием одной кнопки. Также сообщается, что на той же базе может появиться и небольшой кроссовер от Porsche, но его появление запланировано не раньше 2011 модельного года. Audi планирует продавать более

24 000-40 000 кроссоверов Q5 в год. Таким образом, по планам автопроизводителя, компактный кроссовер перегонит модели A4 и Q7 - сегодняшних лидеров марки по продажам. Напомним, что Q5 поступит в продажу уже в этом году. Также немецкая компания заявила, что намерена увеличить продажи до 200 000 автомобилей в год к 2018 году, то есть в два раза по сравнению с 90 116 машинами, проданными в 2006 году. В настоящее время Audi нарастила производство модели Q7 и вошла в 2008 год со 100 000 реализованных автомобилей.

Ноутбуки Apple

'08

Джим Голдман из телеканала CNBC в своем выступлении подтвердил слухи о том, что компания Apple представит свой суб-ноутбук в этом году. Это произойдет на мероприятии Macworld, которое пройдет уже в этом месяце. Стоимость устройства составит около 1,500 долларов. Джим Голдман из CNBC сказал, что новая



система будет половиной тоньше и легче чем стандартный MacBook Pro, толщина которого - 2,5 сантиметра, а вес - от 3 до 3,8 килограмма, в зависимости от модели. Он также сообщил, что новый ноутбук будет иметь NAND диск, вместо традиционного жесткого диска и 12-дюймовый дисплей. По другим данным, включая заявления DigiTimes в Тайване, одна из компаний, производящих дисплеи отправила партию из 10 тысяч 13,3-дюймовых ЖК-панелей компании Apple в ноябре. А в этом месяце ожидается поставка еще 90 тысяч панелей. Это значит, что 13,3-дюймовые панели с задней подсветкой, а не 12-дюймовые, гораздо лучше подходят для сверхлегкого компьютера, так как потребляют меньше энергии. Осталось подождать совсем немного, ведь новую продукцию Apple всегда сопровождает ужасная секретность и ажиотаж.

Связь WiMAX

'08

По мнению Cai Ligun, президента подразделения продуктовой линии WiMAX компании Huawei, 2008 год будет критическим рубежом для внедрения WiMAX. На сегодняшний день Huawei Technologies подписала 8 коммерческих контрактов на внедрение WiMAX 802.16e в разных странах и все эти сети будут введены в эксплуатацию в течение этого года. Кроме того, компания обеспечивает более 30 пилотных внедрений этого стандарта в различных регионах мира. В настоящее время практически все из ведущей сотни крупнейших мировых операторов связи внимательно следят за развитием WiMAX. А если взять топ-50 операторов, в число которых входят такие, как Sprint, British Telecommunications и Etisalat, то многие из них уже плани-

руют заниматься созданием собственных сетей WiMAX. По мнению Cai Ligun, технология WiMAX привлекает к себе столь много внимания, поскольку операторы мобильной связи хотя и существенно на-



растить "широкополосность" передачи данных, а операторы фиксированной связи и интегрированные операторы хотели бы войти в мир "мобильности" и "беспроводного доступа". WiMAX уже признан технологией 3G. Если сравнивать эту технологию с другими из пакета 3G, например, с UMTS или даже с HSPA, то стоимость внедрения WiMAX вряд ли можно признать конкурентным преимуществом, однако WiMAX обеспечивает большую пропускную способность, и, в итоге, более низкую стоимость каждого переданного бита информации, а, следовательно, является привлекательной для внедрения. Начавшийся год будет критическим для судьбы WiMAX, поскольку потребности операторов уже определены и сейчас стоит вопрос только о том, удастся ли этой технологии встроиться в промышленную цепочку. Следует только добавить, что и в Азербайджане с февраля 2008 года азербайджано-британская совместная компания AzQtel будет оказывать услуги на базе технологии WiMAX.

Изображение OLED

'08

В прошлом номере мы писали о выходе на рынок первых телевизоров на OLED-технологии лимитированным тиражом. Сэр Говард Стрингер (Howard Stringer),



президент компании SONY, недавно озвучил планы о перспективах развития этой технологии. Подобные "ограниченные тиражи" будут держаться до тех пор, пока производитель не нарастит, наконец, достойные, массовые объемы продаж. А это возможно только при доступной цене.

Сэр Стрингер признает, что этот, весьма дорогой, тонкий телевизор станет "устройством-символом" для компании Sony, что, с другой стороны, станет небеспокойной причиной для радости потребителей. После многих лет корпоративного стоицизма очень радостно видеть компанию Sony, идущую на такой рискованный шаг. Теперь сэру Говарду осталось воскресить производство электронного питомца по имени AIBO и тогда фокус с инновациями будет как нельзя более логично завершен. Но массового внедрения OLED-телевизоров на рынок ожидать до 2010 года не следует. Пока эта технология достаточно дорога и, максимум, что мы сможем увидеть к концу 2008 года на наших прилавках - это ноутбуки и смартфоны с небольшими экранами, построенными на этой технологии. Подробнее об OLED-технологии читайте в нашем следующем номере.

Процессоры Intel / AMD

'08

У компании Intel уже готов тестовый образец чипсета, в одной микросхеме которого заложена поддержка беспроводных протоколов Wi-Fi, а также цифрового телевидения стандарта DVB-H. Новинка обеспечит передачу данных с использованием Wi-Fi, когда пользователь нахо-



дится в зоне покрытия данной сетью, автоматически переключится на WiMAX, когда пользователь покинет зону покрытия Wi-Fi и обеспечит прием цифрового телесигнала повсюду, где это возможно. В качестве контроллера в ней используется 32-разрядное процессорное ядро ARC 605, функционирующее на частоте 233 MHz и имеющее максимальное энергопотребление всего в 17 мВт. В целом, инженерный образец решения Intel представляет собой чип площадью 24 мм² с максимальным энергопотреблением в 79 мВт. Максимальная заявленная пропускная способность беспроводного чипсета составляет 52 Мбит/с. Инженерные образцы будут доступны в ближайшие недели, а о коммерческом внедрении пока не говорится. А технологические сложности заставляют AMD задерживать выпуск 65-нм процессоров. График выпуска версий Phenom, рассчитанных на более высокие частоты, смещается на более поздние сроки. В частности, выход модели 9700 с тактовой частотой 2,4 GHz отложен на начало этого года. В свете имеющей место задержки и оказавшихся выше ожидаемых значений TDP, изготовители системных плат выказывают беспокойство относительно запланированного перехода AMD к 45-нм производству в 2008. Вполне возможно, что график выпуска процессоров для процессорного гнезда AM3, включая Deneb FX, Deneb, Propus, Regor и Sargas, находится под угрозой переноса на более поздние сроки.

Pharaoh's Treasure

Увлекательная и затягивающая игра-головоломка. Ставьте части древних египетских сокровищ одного типа в ряды или столбцы, чтобы убрать их и получить новые части. На каждом



уровне вы должны успеть убрать определенное количество рядов, чтобы перейти на следующий.

Разработчик: Ancient Soft

Системные требования:

CPU 166 MHz, 16 Mb RAM, 8 Mb Video

Picture Pyramid

Чтобы быть на вершине в Picture Pyramid нужно острое зрение. Просмотрите две похожие картинки и найдите отличия до истечения времени. Чем быстрее вы это сделаете,



тем больше очков получите. Три разных режима игры и сотни картинок для просмотра.

Разработчик: AstroManic

Системные требования:

CPU 400 MHz, 64 Mb RAM, 16 Mb Video

Pirates of Treasure Island

Помогите Капитану Гингерберду и его команде отыскать легендарные богатства Острова Сокровищ! Насладитесь великолепной анимированной графикой и притягательной

ОБЗОР ИГРЫ

музыкой в стиле пиратов. Эта игра уникальна тем, что она объединяет



в себе игры-головоломки и захватывающие приключения пиратов.

Разработчик: ArcadeLab

Системные требования:

CPU 200 MHz, 16 Mb RAM, 8 Mb Video

Puzzle Express

Нагружаем товарные вагоны и платформы деталями из Тетриса. Экономные менеджеры с каждым уровнем урезают отпущенный лимит времени, а коробки и контейнеры



становятся все более неудобными для грамотной погрузки. Как только закрыли один ряд по горизонтали, приоткрывается часть картинки, нарисованной внутри вагона. Здесь практически все, что радует глаз любого человека: цветы, дети, игрушки, спортивные машины.

Разработчик: Hipsoft

Системные требования:

CPU 400 MHz, 64 Mb RAM, 32 Mb Video

Puzzle Myth

Совершенно новая концепция классической игры-головоломки. Это действительно затягивающая игра для всей семьи. Инкрустируйте мозаики красивыми драгоценными камнями и комбинируйте их изобра-

жения для получения различных бонусов. Старайтесь получить как можно больше очков и наслаждайтесь расслабляющей атмосферой



игры с изумительными мозаиками и специально разработанными изображениями.

Разработчик: Puzzle Lab

Системные требования:

CPU 266 MHz, 32 Mb RAM, 16 Mb Video

Mega Flexicon

Уникальная игра в слова непохожая на утомительный кроссворд. Неожиданные повороты событий доставят вам неповторимое удовольствие от игры. Ответы длиной в 4, 5 или 6



букв делают игру быстрой и интересной. Вы можете решить отдельную головоломку на время или сыграть в Супер-игру, в которой каждое следующее задание становится сложнее предыдущего, с каждой новой головоломкой дается все меньше времени на ответ. Сможете последовательно решить все задания?

Разработчик: Boxerjam

Системные требования:

CPU 233 MHz, 32 Mb RAM, 16 Mb Video

Christmasville

Поучаствуйте в веселом приключении и раскройте тайну исчезнове-

ния Санты! В Крисмасвилле пропал Санта Клаус (можно даже сказать - похитили)! Вас, как опытного частного детектива, вызвали помочь с поисками. После того как вы решите остаться, вы встретитесь со мно-



жеством интереснейших существ: Снежным Человеком, Рождественским Оленем и прочими волшебными персонажами. Они-то и помогут вам раскрыть тайну исчезновения Санты, пока еще не слишком поздно. Это будет веселое приключение!

Разработчик: NevoSoft

Системные требования:

CPU 500 MHz, 64 Mb RAM

Sex Island

3D аркада о взрослых приключениях Пилота на Острове Амазонок, рассчитанная на аудиторию старше восемнадцати лет. Веселая атмосфера и захватывающий геймплей. Действие игры разворачивается на



тропическом острове Амазонок, где игрок в образе звездного пилота, который потерпел аварию на своем корабле, продвигается на протяжении семи уровней к своей главной цели - Благосклонности Атаманши Амазонок. На каждом из уровней для победы необходимо догнать и сделать своими женами 19 амазонок. Но не все так просто: герою будут мешать еще одни обитатели острова - гориллы, от которых необходимо убегать или обезвреживать камнями, кото-

ОБЗОР ИГРЫ

рые можно подбирать в любом месте острова. Если горилла все же ловит пилота - уменьшается его потенция и скорость бега. Если показатель потенции уменьшается до нуля - "миссия" заканчивается. И, наоборот, когда герой ловит амазонку - увеличивается его потенция и скорость перемещения. Кроме того, прохождение игры становится более интересным благодаря выполнению игроком-героем различных квестов.

Разработчик: OstinGames

Системные требования:

CPU 1GHz, 128 Mb RAM, 64 Mb Video

Ozzy Bubbles

Ваша миссия - пройти через множество лабиринтов в каждом уровне и сразаться со злодеями, чтобы спасти подводных жителей от нависшей опасности. Чтобы перейти на следующий уровень Вам необходимо собрать несколько ключей от ворот, каждый из которых охраняется монстрами. Монстры могут атаковать Оззи внезапно, обстреливая пулями или смертельными пузыря-



ми. Специальные волшебные пузыри помогают Оззи в борьбе с ними. Приключения Оззи позволят Вам погрузиться в фантастическую атмосферу подводного королевства.

Разработчик: WeGroup

Системные требования:

CPU 450MHz, 32 Mb RAM

El Dorado Quest

Отправляйтесь на поиски сокровищ, идя тайными путями древних инков, шаг за шагом пробираясь в самое сердце когда-то могущественной цивилизации. Там, в непроходимых джунглях Амазонки, скрыт сказочно богатый город Эльдорадо, хранящий

сокровища и тайны великой империи древних инков. Для того чтобы добраться до затерянного города Вам



потребуется найти старинные артефакты, которые вместе образуют семь священных амулетов. Эти амулеты и станут ключом к мистическому городу. Но будьте осторожны: охотники за сокровищами уже не одну сотню лет ищут путь к этому сказочному городу, вот только все безуспешно...

Разработчик: Gamexzone

Системные требования:

CPU 500MHz, 128 Mb RAM

Cindy's Sundaes

Помогите Синди открыть и сделать прибыльным новое кафе-мороженое! Фантазируйте, создавая новые сорта этого восхитительного десерта и придумывая новые начинки! Предложите самым взыскательным посетителям попробовать свои лучшие новинки и успеите обслужить самых нетерпеливых, чтобы все они захотели вернуться за новой порцией еще не один раз.



Продолжайте экспериментировать, придумывая новые рецепты, и скоро о кафе Синди заговорит вся округа, каждому захочется взять ложку и отведать наивкуснейшего мороженого!

Разработчик: IWin

Системные требования:

CPU 800MHz, 512 Mb RAM, 3D Video Card

Наши рекомендации

ПОКУПАЕМ КОМПЬЮТЕР

На сегодняшний день компьютеризация проникла во все сферы нашей жизни. Компьютеры встречаются повсеместно. Они значительно облегчают нашу работу, служат средством общения и развлечения. Неудивительно, что спрос на них довольно велик. А спрос, как известно, рождает предложение. Большое количество предложений, в свою очередь, рождает проблему выбора. Где купить компьютер, в какую сумму это обойдется, какую конфигурацию выбрать?



На эту тему написано немало статей, но тема не стареет, тем более, в наше время, когда процессоры и видеокарты обновляются ежемесячно, а цены на продукцию, появившуюся пару месяцев назад, могут сильно упасть. Все эти вопросы мы постараемся рассмотреть в статье. Итак, как приобрести компьютер самому, не покупаясь на рекламные акции и кампании скидок, и не уйти из магазина с устаревшей техникой?

Для удобства всю процедуру подготовки к приобретению вашего нового (первого) компьютера мы разобьем на несколько этапов:

1. **Определитесь со сферой применения своего будущего "железного друга".**
2. **Рассчитайте максимальную сумму денег, которую вы готовы потратить на покупку.**
3. **Выберите магазин.**
4. **Запаситесь всеми необходимыми тестовыми утилитами.**
5. **Процесс покупки.**

1. Хорошо продумайте, для чего вам нужен компьютер: для офисной работы (офисные программы, веб-браузер, почтовый клиент), проигрывания музыки и просмотра фильмов, редактирования графики и видео, игр, программирования. В каждом конкретном случае вам понадобится определенная конфигурация. Например, если вы на компьютере только редактируете текст, занимаетесь интернет-серфингом, при этом слушая музыку, то подойдет конфигурация с интегрированными графикой (которая своей памяти не имеет и отбирает ресурсы оперативной памяти) и звуком, а также жестким диском среднего объема. Если вы собираетесь использовать компьютер в роли мультимедийного центра, то вам нужна средняя дискретная видеокарта (имеющая свою память и добирающая при необходимости от оперативной памяти), жесткий диск большого объема (320-500Gb), а для меломанов и звуковая карта впридачу. Для редактирования графики и видео, а также программирования, в первую очередь будет нужен мощный процессор, большой объем оперативной



Кто не мечтает о таком...

памяти (2-3Gb) и высокопроизводительная видеокарта. Ну а если вы заядлый игрок в шуттеры или современные стратегии, то вам потребуется комплектация по максимуму. Сегодняшние игры (особенно использующие DirectX10) требуют больших ресурсов и, в первую очередь, мощных процессора и видеокарты.

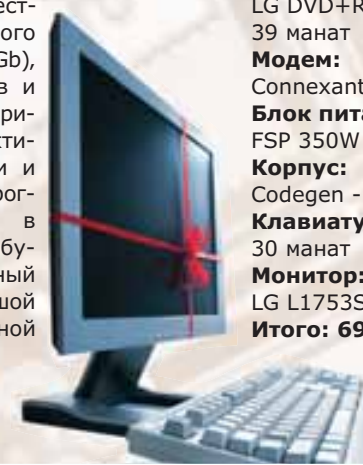
2. В зависимости от комплектации, стоимость компьютера может варьироваться в значительных пределах. Мы воспользовались прайс-листом довольно известного магазина и подсчитали стоимость компьютера средней конфигурации, при условии совместимости всех компонентов, с учетом сегодняшних реалий и средних цен. Вот что из этого получилось:

- Процессор:**
Intel Pentium-D LGA775 2,8GHz 915 - 80 манат
- Материнская плата:**
Foxconn 945GZ7MC-KS2H - 68 манат
- Память:**
Hyundai-Hynix DDR 2 2x512 Mb 667MHz - 2x20 манат
- Видеокарта:**
Foxconn 256 Mb GeForce 8500GS - 88 манат
- Жесткий диск:**
Seagate 160 Gb 3160815AS SATA II - 60 манат
- Привод:**
LG DVD+R/RW SA-H44NRBBB - 39 манат
- Модем:**
Connexant 11252 V.92 - 8 манат
- Блок питания:**
FSP 350W - 50 манат
- Корпус:**
Codegen - 34 манат
- Клавиатура/мышь/колонки:**
30 манат
- Монитор:**
LG L1753S SF LCD 17" - 195 манат
- Итого: 692 манат**

Этот компьютер подойдет для рядового пользователя, который занимается всем понемногу: редактирует текст, выходит на просторы Интернет, слушает музыку, просматривает фотографии, играет в легкие игры (не требующие тяжелых видеорежимов). Не имеет смысла покупать компьютер на базе новых мощных процессоров Core Duo, если вы не выходите за рамки вышеозначенных операций. Кроме того, процессор Pentium D915 обеспечивает довольно приличную производительность за небольшие деньги.

Рассматривая вышеозначенную сумму как точку отсчета, вы приблизительно можете подсчитать, во сколько вам может обойтись более или менее производительная конфигурация. Например, если вы собираетесь использовать компьютер только в офисных целях, то можете смело изъять видеокарту из предлагаемой конфигурации (у выбранной материнской платы есть своя интегрированная графика).

Может возникнуть резонный вопрос: а как же компьютеры за 400-500 долларов? В транспорте, на уличных билбордах и в СМИ иногда встречается реклама с подобными предложениями. Всмотревшись в приведенную конфигурацию (если таковая отражена в рекламе), можно предположить, почему компьютеры продают по столь низкой цене. Дело в том, что при их комплектации часто используются устаревшие или бывшие в употреблении детали. Из-за этого компьютеры предлагаются по демпинговой цене, погоня за которой не всегда приносит ожидаемые результаты. Мы бы рекомендовали проконсультироваться со знакомыми специалистами перед покупкой, так как при желании произвести какой-либо апгрейд в





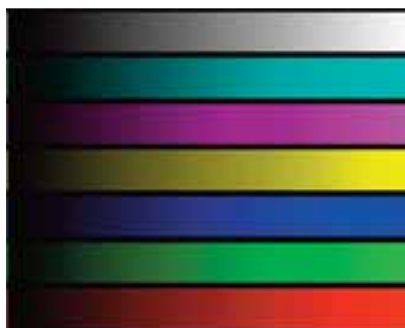
будущем, вы можете столкнуться с проблемой несовместимости комплектующих.

3. Выбор магазина дело довольно ответственное. От этого зависит цена компьютера, уровень сервиса и качество гарантийного обслуживания. Отнеситесь к этому серьезно. Не надо заходить в первый попавшийся магазин, где менеджер с хорошо подвешенным языком попытается продать вам компьютер с комплектующими неизвестных производителей внутри. Начните с опроса знакомых и друзей, уже имеющих опыт покупки компьютера. Спросите в каком магазине они покупали, понравился ли им уровень обслуживания, приемлемы ли цены. Также используйте свой опыт. Ориентируйтесь на крупные и известные фирмы, существующие на рынке не один год и занимающиеся прямыми поставками. Сейчас довольно много магазинов техники являются дилерами известных вендоров и сами привозят комплектующие из-за рубежа.

Чтобы не быть голословными, мы можем порекомендовать только те магазины, в которых сами делали покупки. Это магазин Vakinity и сеть магазинов Computex. В первом рекомендуем покупать основные комплектующие, а в Computex - блоки питания, корпуса, периферию. Но кроме них есть и магазины

других компаний, на которых также можно остановиться при выборе: Bestel, AZEL, MAX, Robotech, MyComp, Gigatech, DNS, Elko. Остановитесь на 2-3 магазинах и сделайте окончательный выбор между ними. Сравните прайс-листы, зайдите в магазин и проверьте уровень обслуживания, задайте несколько наводящих вопросов.

4. Мы не можем утверждать, что менеджеры некоторых магазинов собираются вас обмануть, но там, где присутствует человеческий фактор, возможны ошибки. Бывает так, что в сервисном отделе путают заказы или же по недосмотру устанавливают одну планку памяти вместо двух. Во всяком случае, не помешает проверить компьютер на месте. Ведь сложнее доказать упущение магазина, когда компьютер распакован первый раз только дома. Программ, которые определяют параметры компьютера и тестируют его, очень много. Существуют комплексные решения, которые не только выдают информацию о конфигурации компьютера, но и имеют в запасе ряд тестов. Среди них можно выделить ПО Sisoft Sandra и EVEREST. Существуют так-



Тест цветопередачи монитора



Меню программы SIW

же утилиты только для одного девайса. Например, программы, предназначенные для тестирования мониторов: Nokia Test Monitor, Pixrpan, MonitorTest, TFTtest. Мы бы посоветовали взять последнюю программу. Довольно компактная, занимает всего 309Kb и помещается на дискету. А вот для комплексного "обследования" всего компьютера можно взять с собой программу SIW (версия 1.63), которая также помещается на дискету. Итак, если у вас нет "флешки", то вы можете совершить поход в магазин, захватив с собой всего две дискеты с вышеуказанными утилитами. Мы специально рекомендуем именно эти программы. Во-первых, они занимают мало места, и их без проблем можно скачать в любом интернет-клубе, введя их названия в строке поиска Google, или же зайдя на один из сайтов предлагающих бесплатное программное обеспечение, например, www.softodrom.ru. Во-вторых, они не требуют инсталляции.

5. И, наконец, завершающий аккорд наших рекомендаций - сам поход в магазин за покупкой. Тут надо отметить, что если у вас есть знакомый или друг, хорошо разбирающийся в компьютерном железе, и на которого вы в этом вопросе можете всецело положиться, то два последних пункта вам могут не понадобиться. Но все-таки желательно быть в курсе. Это не помешает общему развитию, да и сами будете понимать, о чем говорят продавец с вашим консультантом, что значит кэш, мегагерцы, usb и прочее.

Предполагается, что наши читатели не перенесли самым чудесным образом из прошлого в наше время и в общих чертах знают принципы устройства компьютера. Но мало кто из них заглядывал внутрь корпуса компьютера и интересовался, что там "жужжит", "скрипит" и "завывает". Поэтому мы считаем необходимым немного рассказать про каждую основную комплектующую.

Процессор

Это, как известно, мозг компьютера. Вся остальная "начинка" компьютера зависит именно от него (хотя нельзя сказать какой из основных девайсов является главным в компьютере - без каждого из них он просто откажется работать). На

рынке процессоров доминируют и являются основными игроками две компании - это AMD и Intel. Извечное противостояние этих столпов процессоростроения продолжается до сих пор. Советовать вам приобрести процессор определенной компании мы не хотим. В конечном итоге, решать вам - во всем мире достаточно приверженцев как одной, так и другой платформы. Процессор имеет много параметров, расскажем вкратце о некоторых из них.

а) Тактовая частота: выражается в герцах. Обычно чем она выше, тем производительнее процессор. Иногда является единственным признаком, который отличает два процессора одной линейки. Надо сказать, что у процессоров AMD есть особый индекс производительности. Индекс процессора говорит о том, что его производительность соответствует производительности решения от Intel соответствующей частоты. Но так как AMD ввела новую систему обозначений, а процессоры со старой маркировкой все еще фигурируют на рынке, то возникла некоторая путаница с индексами. И конечному пользователю не всегда правильно удастся определить модель процессора. Можно дать один совет - прежде чем покупать процессоры этой компа-



нии, загляните на их сайт, где есть программа сравнения процессоров и выберите именно тот, который вам нужен.

б) Частота шины - частота, с которой процессор работает с другими устройствами. Нельзя однозначно сказать, что чем выше этот показатель, тем лучше. В тестах некоторые процессоры с шиной 800MHz дают фору процессорам с 1066MHz-шиной. Не ломайте голову над этой характеристикой (можете проконсультироваться на этот счет с продавцом, думаем, что тут он вас не обманет), лучше обратите пристальное внимание на следующие показатели.

в) Количество кэш-памяти второго уровня. Вот тут уж точно - чем больше, тем лучше. Процессор с 2Mb кэшем более производителен, чем с 1Mb. Потому что чем больше количество кэша, тем меньше процессор обращается к оперативной памяти и, соответственно, тем быстрее работает.

г) Количество ядер. Все больше программ оптимизируется под многоядерность. А цены на двухядерные процессоры продолжают снижаться. Что нам дает удвоенное количество ядер? То, что ваш процессор одновременно сможет более эффективно обрабатывать несколько потоков данных. В отдельных случаях двухядерные процессоры будут работать значительно эффективнее своих одноядерных братьев. Вы спросите, почему не в 2 раза быстрее? Да потому что они используют одну шину и оперативную память. Так что если у вас достаточно денег для приобретения двухядерного процессора, то лучше остановить выбор на нем

Материнская плата

Не зря эта комплектующая компьютера носит такое название. Действительно, она объединяет под одним

"материнским крылышком" своих "детей". Из простой коммуникационной платы она превратилась в сложный, порой дорогостоящий девайс. Многие параметры компьютера зависят от ее характеристик, точнее, от модели чипсета - микросхемы, на которой основана материнская (системная) плата. Материнские платы под процессоры AMD обычно основаны на чипсетах самого AMD и Nvidia, а платы под решения от Intel - на чипсетах Intel и опять же Nvidia. Есть также чипсеты от VIA и ATI, но они используются не так часто. На коробках с материнскими платами и в прилагаемом руководстве всегда можно найти характеристики чипсета. Не стесняйтесь и попросите у продавца руководство. Рассмотрите внимательно все параметры: материнская плата должна поддерживать частоту выбранных вами процессора и памяти. Также на ней должен быть слот PCI-E под современные видеокарты. Если у вас есть аппаратура, соединяющаяся с компьютером по интерфейсу IEEE 1394, то поинтересуйтесь, поддерживает ли его выбранная системная плата. Также проверьте наличие eSATA, то есть, внешний разъем SATA (см. ниже) для подключения внешних жестких дисков, если планируете их впоследствии приобретать. Некоторые дорогие материнские платы также имеют поддержку Wi-Fi - полезная вещь, если где-то поблизости развернута беспроводная сеть, особенно с доступом в Интернет. Расспросите о наличии встроенной графики, если собираетесь использовать компьютер только под офисные приложения и нет необходимости тратить на приобретение отдельной видеокарты.

Если ориентироваться по производителю, то качеством всегда отличалась продукция фирмы Asus. Покупать материнские платы именно этой фирмы необязательно, есть и другие марки, такие как Gigabyte, MSI, Foxconn. Но если вы цените качество и дополнительные функции, да и в будущем планируете заниматься оверклокингом (разгоном частоты процессора), то остановите выбор на Asus.

Видеокарта

Бывают встроенными в чипсет материнской платы, отдельные и дискретные. Если вы собираетесь только редактировать текст и посещать веб-страницы в Интернет, то можете довольствоваться первым вариантом. Но если вы много времени посвящаете играм, да еще часто смотрите фильмы на компьютере, то советуем приобрести отдельную видеокарту. Возможен и такой вариант: денег на лучшую конфигурацию не хватает и придется чем-нибудь пожертвовать. Возможно поступить таким образом: приобретите компьютер на основе материнской платы со встроенной графикой, а когда появятся свободные деньги, то купите хорошую видеокарту. Правда, придется несколько месяцев потерпеть с играми, но дело того стоит. Характеристик у видеокарт довольно много и перечислять их все не имеет смысла. Если вы заядлый игрок и дня не представляете свою жизнь без игр, то берите видеокарту по максимуму: что-нибудь из серии GeForce 8800. Влетит это точно в копеечку, к тому же придется под мощную видеосистему соответствующий блок питания приобретать. А на все случаи жизни подойдет Radeon 2600 или GeForce 8600 GT, а еще лучше 8600 GTS. Выбирая видеокарту, обратите внимание на ее выходы. На современных видеокартах могут быть два или три типа интерфейсных разъемов: DVI, D-sub и S-video. Последний служит для подключения к телевизору. DVI и D-sub разъемы - для подключения монитора. DVI - более новый. Учтите, что у вас монитор может быть с разъемом D-sub, а видеокарта может не иметь этого разъема - в последнее время начали выпускать графические ускорители с двумя DVI-разъемами и одним S-video. В таком случае поинтересуйтесь, есть ли у видеокарты переходник DVI/D-sub.



Память

Про задержки говорить не станем, так как эта информация неискушенному пользователю особо не пригодится. Скажем лишь о частоте функционирования и о видах памяти. Сейчас распространена память типа DDR2, но рынок начинает завоевывать новая память - DDR3. Правда, до нас она не добралась, да и материнских плат под нее мало. Поэтому остановимся пока на памяти первого типа. А с частотами все просто: чем выше частота, тем быстрее память. Экономить на памяти не стоит. Лучше взять с запасом 2Gb. Выбирая среди нескольких производителей, отдайте предпочтение продукции Hyundai-Hynix, OCZ, Corsair или Kingston. Последние производят качественные решения, ориентированные на энтузиастов, а первая, по нашему мнению, предлагает оптимальное соотношение цены и качества.

Жесткий диск

Ориентируйтесь на следующие показатели:

а) Интерфейс. На данное время существует два распространенных формата - PATA и SATA. Первый из них - это старый параллельный интерфейс, а второй - новый последовательный интерфейс. SATA существует в двух модификациях, которые отличаются по скорости: SATA I (150 Mb/c) и SATA II (300

Mb/c). Стандарт PATA постепенно, но уходит в прошлое. Не исключено, что в скором времени новые чипсеты уже не будут поддерживать этот интерфейс.

б) Размер кэша. Сегодня вы можете увидеть диски с 8 и 16Mb кэш-памяти. Чем больше кэш, тем более производительным будет ваш жесткий диск.

в) Объем жесткого диска. Чем больше объем, тем лучше. Но учтите, что загромождать компьютер избыточным дисковым пространством не стоит. Если вы не собираетесь хранить на своем компьютере большое количество фильмов, музыки и т.п., то оптимальным вариантом для вас будет 160 и л и 250Gb hard disk.

Если выбирать жесткий диск по производителю, то мы бы порекомендовали Seagate. На эти диски предоставляется 4 года гарантии, что в Азербайджане является немаловажным фактором.

Блок питания

Никогда не выбирайте блок питания (БП) по остаточному принципу. Обычно при покупке компьютера выбираются основные комплектующие, а на оставшиеся деньги покупается блок питания (еще хуже, если корпус с блоком питания). Если честно, когда автор покупал компьютер, то поступил точно также. И ему крупно повезло, что китайский блок питания не сгорел и не потянул за собой по цепочке остальные детали. По прошествии некоторого времени, когда прочитал достаточно литературы, он поспешил в магазин

за качественным блоком питания. Есть неплохой метод для определения "на глаз" качества этого изделия - по весу. Качественные блоки питания имеют приличный вес за счет большого количества элементов и больших радиаторов. Недорогие и некачественные БП весят около 1-1.2 кг. Вес качественного блока питания может варьироваться

в зависимости от мощности и дополнительных деталей. Например, блок питания известного производителя Thermaltake мощностью 430 W весит чуть менее 2 килограммов.

Стоит рассказать о характеристиках блоков питания. Современный БП питания имеет 4 линии: 3.3V, 5V, 12V и 5V - дежурная линия, на которую подается напряжение даже при отключенном компьютере пока он подсоединен к сети. Мощность блока распределяется между этими линиями. В современных блоках питания упор делается на линию в 12 вольт, поэтому основная мощность приходится на нее. В качественных БП бывает несколько таких линий. Выбирая мощность блока надо исходить из будущей комплектации. Для офисного компьютера обычно хва-

тает 300 "качественных" ватт. А для геймерской машины придется выбрать более мощный блок - 450 - 500 ватт (может быть и больше, если ваша система будет наворочена по последнему слову техники). Во многих существующих качественных БП применяется технология PFC, которая обозначает функцию коррекции фактора мощности. Не вдаваясь в технические подробности, лишь скажем, что есть два вида PFC - пассивная и активная. Блоки с пассивной коррекцией мало чем отличаются от БП без нее. А вот активный фактор мощности действительно влияет на выходные характеристики БП и улучшает их. Поэтому переплачивать за блоки с пассивной PFC не стоит, так как ощутимых изменений вы все равно не увидите. А активная коррекция встречается в дорогих и мощных блоках питания.

За качественный БП придется заплатить не менее 50 манат. Ситуация с блоками питания на нашем рынке немного улучшилась и теперь вы можете купить изделия таких фирм как Inwin, Thermaltake, Gembird, FSP и т.д.

Кулеры

В принципе, установленные "по умолчанию" в компьютере "карлсоны" вполне справляются со своей работой в штатном режиме. Но возможно, что вы ревностный любитель тишины или завзятый меломан, не переносящий, когда к звуку музыки примешиваются посторонние шумы. Вот тут вам и понадобится замена штатному вентиляционному оборудованию. В среднем компьютерном корпусе есть несколько кулеров: кулер процессора, кулер видеокарты (если она есть), корпусный кулер (опционально).

Боксовые процессорные кулеры обеспечивают сносное охлаждение своему "подопечному". Но их вполне можно заменить на более мощный, более тихий и более красивый аналог. Присмотритесь к продукции фирмы Zalman. Более качественные кулеры других производителей редко можно встретить в городе. Кулеры на видеокартах редко кто меняет (особенно если



он пассивный). Хотя у вас может возникнуть такая идея, если вы займетесь в будущем модингом или оверклоктерством. Тут, опять-таки, пока один путь - идти покупать продукцию вышеуказанной фирмы.

Если в вашем корпусе нет изначально установленных кулеров, то советуем их установить. Потому что корпусные кулеры обеспечивают приток свежего воздуха и отток горячего от работающих компонентов ПК. Советую установить один кулер впереди и один на задней стенке корпуса. Если есть возможность установить "карлсоны" большого, 120 мм диаметра, то устанавливайте их. Так как при одной и той же скорости они производительнее, чем 80-или 92-миллиметровые.

Корпус

Если хотите собрать действительно качественный компьютер, не выби-





айте дешевый корпус. Для нормального функционирования компонентам компьютера нужна хорошая вентиляция, достаточный приток воздуха, качественные крепления. Кроме того, хороший корпус существенно облегчит вам жизнь при монтаже комплектующих в будущем: некоторые крепления осуществляются безвинтовым способом. Качественный корпус должен обойтись вам в сумму, начиная с 45-50 манат.

Монитор

Были времена, когда цены на жидкокристаллические мониторы достигали астрономических цифр и они являлись пределом мечтаний для многих наших пользователей. Но теперь положение изменилось. Редко в каких магазинах вы увидите старые CRT-мониторы - они почти отжили свой век. Хотя некоторые дизайнеры до сих пор работают на качественных "телевизорах". Качественный ЖК-монитор, пригодный для профессиональных дизайнерских работ, стоит довольно дорого. Но постепенно ЖК-мониторы избавляются от своих недостатков: снижается время отклика, повышается угол обзора и контрастность.

При покупке монитора обратите внимание на время отклика (чем меньше, тем лучше), контрастность (чем больше, тем лучше), угол обзора (чем больше, тем лучше), наличие кабелей и разъемов (DVI или D-sub). Присмотритесь к устойчивости основания монитора, к возможности прикрепления к стене и поворота в портретный режим (если увлекаетесь фотодизайном и не только). Не забудьте про проверку на "мертвые" пиксели

(точки на экране, которые постоянно горят или потушены). Тот набор программного обеспечения для тестирования мониторов, который мы

перечислили выше, вам в этом поможет. Главное, внимательно смотреть на монитор во время тестирования.

После того как компьютер собран, проверьте работоспособность передних разъемов на корпусе для подключения usb и, при наличии, аудио - их иногда забывают подключить. Два раза включите и выключите компьютер в штатном режиме. Просмотрите гарантийный талон, прочитайте все условия гарантийных обязательств: в некоторых магазинах они могут отличаться.

Надеемся, что эта информация будет вам полезна при покупке компьютера. Удачи вам!

Алирза ФИГАРОВ (а.к.а Корсар) ■
korcap@infocity.az ■



MY
COMP

E-mail: mycomp@mycomp.az www.MyComp.az

Tel.: (+99412) 498-05-35. Mob. (+99450) 498-05-35.

Азербайджан, г.Баку, ул. Уэ.Гаджибекова 23

BIOSTAR P4M890-M7
Борд материнский
Socket 939/940/1000
Intel Hyper-Threading
Сетевая карта
VIA SATA
Южный мост
VIA VT8237R PL
Видео VIA UniChrome Pro Graphics
2 слота DIMM DDR2-5300
Mini PCI-E

45 AZN

ASUS P5GC-MX
Socket 775
Intel Intel 945GC Express
4 слота PCI
11 MHz/200 MHz
Hyper-Threading
Системная шина
Системная память PC4200
2 x 2 GB RAM + 2 x
Адаптер Intel Graphics
Адаптер Intel 945GC Express
PCI-E

66 AZN

INTEL CORE 2 DUO E6750
224 AZN intel
Частота процессора 2.66 GHz
Socket LGA775
Системная шина 1333 MHz
Системная память 4 GB
Системная температура 72°C
Системная частота 0.065 мкс
Системная частота 0.850-1.350 В

ASUS EN7200GS
Системная шина
Системная шина 1000 MHz
Системная шина 550 MHz
Системная шина 256 MB
Системная шина 2048x1536
Системная шина 16.1 мкс
Системная шина TV out 5-vidео,
Системная шина Компьютерный
Системная шина PCI-E
Системная шина PCI-E

48 AZN

ASUS EAH2600PRO
Системная шина
Системная шина 2 шт.
Системная шина 2 шт.
Системная шина 512 MB
Системная шина PCI-E
Системная шина PCI Express 16x
Системная шина PCI Express 128 бит
Системная шина PCI-E, HDMI
Системная шина PCI-E, HDMI
Системная шина PCI-E, HDMI

115 AZN

INTEL CORE 2 DUO E6550
179 AZN intel
Частота процессора 2.66 GHz
Socket LGA775
Системная шина 1333 MHz
Системная память 4 GB
Системная температура 72°C
Системная частота 0.065 мкс
Системная частота 0.850-1.350 В

LG FLATRON L1900R
Ultra Slim
Диагональ 19"
Частота 300 Hz
Контраст 2000:1 (D-C)
Время отклика матрицы 5 мс
Экран 1280x1024 (15.5")
Безопасное управление
Безопасное управление

279 AZN

LG FLATRON 1750
Время отклика
Контраст 2000:1
Разрешение 1280x1024
Формат монитора 17.5"
Частота 300 Hz
Компьютерное управление

219 AZN

ASUS DRW-1814BLT LIGHT SCRIBE
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

52 AZN

HP Photosmart C4283
Печать и копирование
Адаптер 300 x 300 мм
Печать 300 x 300 мм
Печать 300 x 300 мм
Печать 300 x 300 мм
Печать 300 x 300 мм
Печать 300 x 300 мм
Печать 300 x 300 мм

109 AZN

EPSON R390
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

105 AZN

LG GSA-H55N
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

33 AZN

D-LINK 2500U
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

43 AZN

D-LINK 2640U
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

59 AZN

GENIUS TRAVELER 100
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

12 AZN

GENIUS ERGOMEDIA 700
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

25 AZN

A4 KL-7MU
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

23 AZN

A4 OP-005D
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

11 AZN

EDIFIER M3310
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

68 AZN

APACER 4GB Ah320
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

40 AZN

A4 PK-336MB
Системная шина
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x
Системная шина 16x

18 AZN

Ничто так полноценно не может передать информацию о событии, как видеозапись. Ни воспоминание, ведь человеческая память обрывочна и избирательна, ни фотоснимок, в котором жизнь как бы замирает раз и навсегда. Чтобы во всей красе запечатлеть дорогой сердцу момент и пополнить им домашнюю медиатеку, на сегодняшний день больше всего подходит видеокамера.

ВЫБОР ВИДЕОКАМЕРЫ

Забудьте все, о чем вы читали раньше

Цифровой прогресс окончательно вытеснил с рынка аналоговые видеокамеры. Новейшим разработкам цифровой видеоиндустрии они проигрывают по многим параметрам. Основные из них это - слабая четкость изображения (240 линий по горизонтали, а у цифровых видеокамер - до 650), потеря качества изображения при копировании, высокое энергопотребление, большие габариты, монозапись звука. К тому же оцифровка видео на ПК связана с дополнительными расходами на специальные видеокарты с функцией видеозахвата и программное обеспечение.

Но разобраться в широком диапазоне цен, марок и характеристик для цифровых камер тоже весьма сложно. Существует множество критериев, по которым стоит выбирать видеокамеры. В этой статье мы затронем вопросы, касающиеся того, с какими носителями сейчас работают цифровые видеокамеры, их различия, достоинства и недостатки. А также рассмотрим на примере характеристик и цен четыре абсолютно разные видеокамеры от JVC, SONY, Canon и Genius, работающие с разными носителями информации.

Классификация по форматам

Первое, на что необходимо обратить внимание, - это формат записываемого камерой видео. При кажущемся обилии вариантов все сводится к банальным DV и MPEG2. Остальные различия уже проявляются в рамках этих стандартов. DV и MPEG2 являются алгоритмами сжатия с потерей информации. DV, применяемый в так называемых камерах miniDV и Digital8, это усовершенствованная разновидность формата Motion JPEG, в котором сжатие видео происходит покадрово. Усовершенствование состоит в том, что коэффициент компрессии может быть переменным в пределах одного кадра: сложные для сжатия области картинки сжимаются с меньшим коэффициентом, а простые - с большим. При этом общий коэффициент компрессии для всего кадра остается постоянным. Размер результирующего кадра DV фиксирован и составляет (для стандарта PAL) 720x576 точек. DVD, разновидность MPEG2, работает иначе. При компрессии видео в этом формате сначала выбираются так называемые ключевые кадры (I-frames), которые сжимаются по алгоритму MJPEG (DV). Дальше сжимается разность между ключевыми и всеми остальными кадрами. И в результате остается только информация о различиях между кадрами. При этом достигается более высокая степень

компрессии при сравнимом с DV качестве. Правда, это касается только статичных изображений. Главный же недостаток в том, что кодирование в MPEG2 требует больших аппаратных ресурсов, нежели в MJPEG (DV).

Кроме того, при таких операциях, как редактирование видеозаписи в MPEG2, потери в качестве будут больше, чем у MJPEG. Так что, если вы собираетесь редактировать видео на компьютере, то лучше остановить свой выбор на DV, а не DVD-видеокамерах. Новый формат HDV пока только притирается к рынку и, вероятно, у этого формата есть все шансы в обозримом будущем стать лидером стандартов любительского, а может и профессионального видео. HD (High Definition) - это тоже разновидность MPEG2, но с более высоким разрешением. Высокая четкость кадров большого размера - основное преимущество новой технологии. Но потери на рекомпрессию здесь будут больше, даже чем в случае с DVD, и в ценовом плане доступность HD-камер пока ограничена.

Каждый из перечисленных форматов нашел применение в определенных типах камер. Камерам, использующим miniDV кассеты, в сравнении с Digital8 повезло больше: прежде, чем их предадут забвению, на их долю перепадает еще доля технических инноваций. С MPEG2 работают DVD, flash и HDD-камеры. Как вы уже догадались, их названия происходят от типа носителя, на который производится запись. Он же является главным фактором при дифференциации этих камер. Кроме общего формата записи видео, все эти цифровые видеокамеры имеют одинаковую степень компрессии (битрейты).

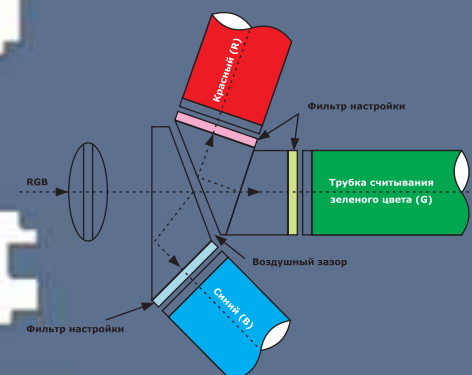
Классификация по носителям

Итак, в чем же разница, провоцируемая носителями памяти?

Система 3 ПЗС-матриц (3CCD)

ПЗС-матрица (прибор с зарядовой связью), используемая в видеокамере, оказывает существенное влияние на качество изображения. В усовершенствованной системе 3CCD, основанная на 3 ПЗС-матрицах, призма расщепляет падающий на нее световой луч на три основных цвета (красный, синий, зеленый), и каждая из получившихся цветовых составляющих воспринимается одной из 3 ПЗС-матриц. В результате видеокамеры с 3CCD превосходят традиционные модели с одной ПЗС-матрицей по трем важнейшим показателям: естественности цветопередачи, детальности изображения и плавной градации оттенков.

Естественная цветопередача - шум значительно ухудшает качество изображения, поэтому этой проблеме уделено самое пристальное внимание. Система 3CCD убирает шумы на 30% эффективнее по сравнению с системами на одной ПЗС-матрице, что гарантирует великолепное изображение и чистые, яркие, естественные цвета.



Детальность изображения - горизонтальное цветовое разрешение видеокамер 3CCD в 1,5 раза выше, чем у систем с одной ПЗС-матрицей. Увеличенная плотность пикселей позволяет с исключительной точностью передавать тончайшие нюансы цвета.

Плавная градация оттенков - динамический диапазон градации света видеокамер 3CCD в 1,3 раза больше, чем у систем с одной ПЗС-матрицей. Это позволяет передавать даже едва уловимый контраст для создания широкой палитры цветов.

MINIDV

Это по-прежнему легкие, компактные, с хорошим качеством изображения видеокамеры. Они не боятся тряски и вибраций, поэтому съемку можно проводить в экстремальных условиях. Видео записывается на кассету размером чуть меньше спичечного коробка. Записать на одну можно до 90 минут видео. Также бывают модели с разъемом для flash-карт, что очень удобно при обычном фотографировании объекта. Оптика у таких камер с одной матрицей, по качеству картинки она вполне подходит для большинства домашних сюжетов. Разрешение изображения у MiniDV приближено к профессиональному - до 540 линий по горизонтали (у профессиональных камер формата Betacam SP - 650 линий). Звук тоже на высоте, его запись по качеству можно сравнить с CD. Подключение к ПК трудностей не вызывает, осуществляется оно по USB-порту. Программы для работы с видео всегда идут в комплекте с камерой.

К основным недостаткам MiniDV можно причислить то, что перенос записи на компьютер занимает много времени (если кассета 90 минут, то и ее оцифровка займет столько же времени); лента кассеты более подвержена износу, чем жесткие носители; записанное видео можно случайно удалить, перезаписав поверх записи новый сюжет.

Ярким примером видеокамеры на MiniDV является **Canon MV930**.

На видео- и фотокамеры Canon в мире приходится более 20% от общего объема реализации. В цифровых камкордерах, как в ведущей ассортиментной позиции продукции компании, используются новейшие технологии, отвечающие современным потребностям пользователей. Кроме того, всю видеотехнику Canon отличает высокое качество. Со всеми вопросами можно обратиться в любое отделение обширной сервисной сети. Canon применяет раздельные технологии для разноформатных изображений, поэтому добавленная функция фотосъемки не оказывает негативного влияния на устройство видеокамер в целом и на качество видеозаписи в частности.

Canon MV930 - полнофункциональная видеокамера MiniDV. Она оптимизирована для видеосъемки высокого разрешения в режиме 16:9, что дает преимущество при просмотре роликов на современных широкоформатных телевизорах. Видеокамера имеет 25-кратное оптическое увеличение с переменной скоростью зумирования для улучшенного контроля и оснащена процессором обработки изображения DIGIC DV, а также имеет 800-кратное цифровое увеличение. Модель оснащена ЖК-дисплеем шириной 2,7 дюйма, с маркером уровня, гарантирующим, что объект съемки будет выровнен в кадре и обеспечивает как широкоформатную съемку в профессиональном режиме 16:9, так и в стандартном режиме 4:3. Также аппарат оснащен цветным электронным видоискателем (EVF) размером 0,3 дюйма и дисплеем формата 4:3, на котором широкоформатное изображение отображается с полями вверх и вниз экрана, так что вы можете видеть широкоформатное изображение таким, каким оно будет на экране телевизора.



CANON MV930

ВИДЕОСИСТЕМА
MiniDV

ТИП ССД-МАТРИЦЫ

1/6 дюйма с чересстрочной разверткой
Общее число пикселей - 800 000
Число эффективных пикселей при фотосъемке - 450 000
Число эффективных пикселей при видеосъемке - 470 000
Фильтр дополнительных цветов

ОБЪЕКТИВ

Оптический зум - 25x
Цифровой зум - 800x/100x (по выбору)
Фокусное расстояние - 43,6-1090 мм
Максимальная диафрагма - f/1,8
Минимальное расстояние фокусировки - 10 мм
Электронный стабилизатор изображения

ЖК-ДИСПЛЕЙ

Размер дисплея - 2,7 дюйма, широкоформатный 16:9
Количество пикселей - 112 000
Ручная настройка - яркость

ВИДОИСКАТЕЛЬ

Размер дисплея - 0,33"
Количество пикселей - CL 123 000

НОЧНАЯ СЪЕМКА

Мин. освещенность - 2 люкса

ФОКУСИРОВКА

Автоматическая/ручная

УПРАВЛЕНИЕ
Джойстик (универсальный), кнопки управления

РЕЖИМЫ АВТОЭКСПОЗИЦИИ
Программная автоэкспозиция - 9-точечная

ВИДЕРЖКА

Минимальная - 1/2000 с
Длительная - 1/6 с

ФОТО

Размер изображения - 1024x768, 640x480

КАРТА ПАМЯТИ

Multi Media Card/Secure Digital Card

ЗАПИСЬ ВИДЕОФРАГМЕНТОВ

Motion-JPEG

АУДИОСИСТЕМА

PCM цифровая стерео - 16 бит, 48 kHz,
2 канала / 12 бит, 32 kHz, 4 канала

ПОРТ USB

USB 2.0 Full Speed

ПРЯМАЯ ПЕЧАТЬ (USB)

PictBridge

АККУМУЛЯТОР

Тип - литий-ионный
Батарейный блок в комплекте - BP-2L5
Наибольшее время записи - 4 часа 30 минут

РАЗМЕРЫ

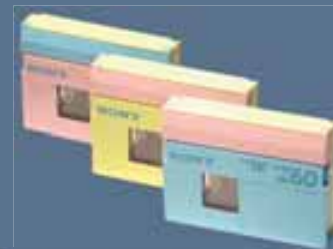
49x92x115 мм

ВЕС

380 г (только камера)
445 г (с аккумулятором и картой памяти)

ЦЕНА

299 манат



DVD

DVD-камеры, которые в основном представлены на нашем рынке моделями Canon, SONY и Panasonic, использующие в качестве накопителей диски форм-фактора miniDVD (8 см), позволяют сразу после съемок смотреть видео на DVD-плеере, не прибегая к помощи компьютера. Впрочем, это уже сомнительное достоинство. По прогнозам аналитиков, время DVD-бума на исходе. Есть и однозначные недостатки у описываемого оптического носителя. Объем одностороннего диска miniDVD составляет всего 1.4 Гб, что позволяет записать на него не более 20 минут видео максимального качества. Двусторонние болванки не спасают, так как без процедуры "вынуть-перевернуть-вставить" все равно не обойтись. Не стоит забывать и о том, что перезаписываемые диски DVD±RW стоят несколько дороже, чем более доступные DVD±R (от 5 до 15 манатов, если не приобретать их в оптовом на ж/д вокзале). Но и на них после финализации диска уже не удастся ничего записать. Стоит отметить, что камеры Panasonic записывают видео на DVD-RAM диски, в то время остальные только на DVD±R/RW диски.

Но, благодаря своей простоте и незатейливому интерфейсу, DVD-видеокамеры особенно популярны у любителей домашнего видео. Среди них нет дорогих профессиональных или полупрофессиональных моделей. В этих камерах все подчинено логике "навел-снял" с соответствующими автоматическими настройками. Большинство бюджетных DVD-решений оснащены 1-мегапиксельными CCD-сенсорами, камеры средней руки - 2- и 3-мегапиксельные. Стабилизаторы у всех камкордеров этой категории - электронные, традиционно лучшие из них, у SONY. Качество картинки у DVD-камер прямо пропорционально ценовому классу. Младшие неплохо снимают при естественном дневном освещении. При искусственном, "комнатном", освещении лучше справляются Panasonic и JVC средней группы и топовые представители SONY и Canon - изображение насыщеннее, шумов меньше. Но до идеала даже им далеко, особенно если речь идет о ночной съемке. По части коммуникационных возможностей все DVD-камеры немного ущемлены в возможностях - у них нет интерфейса IEEE1394 (DV, iLink, FireWire). Передача цифровой информации происходит по USB-шине.

Зато аналоговые входы и выходы присутствуют во всем многообразии практически на моделях всех производителей.

Отснятая картинка лучше по качеству, чем у MiniDV. Оптика в DVD-видеокамерах обычно с тремя матрицами (3CCD), что обеспечивает лучшее качество съемки. Что касается звука, то здесь предусмотрен формат (Dolby), создающий эффект домашнего кинотеатра. Вот только чувствительны к тряске и вибрации намного сильнее, чем аппараты, снимающие на пленку или flash-память. Хотя произ-

водители и снабжают устройства антишоковыми функциями, но даже это не позволяет производить DVD-съемку в экстремальных условиях.

Рассмотрим характеристики DVD-камеры на примере **SONY HDR-UX5**.

Часто появление новинок от SONY знаменует утверждение нового стиля и переход на очередную ступень технологического развития. Камеры SONY научились первыми не только записывать, но и воспроизводить видеоряд, первыми предложили удачное решение для ночной съемки. Компания SONY в числе первых поддержала новый широкоэкранный формат HDV. А широкий спектр популярных видеокамер, выпускаемых SONY в серии Handycam, гарантирует, что для каждого найдется идеальная камера. Видеокамеры SONY признаны одними из самых стильных в мире, а на их компактность и миниатюрность работает каждая производственная деталь. Даже электронный стабилизатор изображения - это устройство ноу-хау SONY. Несмотря на то, что оно относится к разряду цифровых, по качеству передачи динамического изображения не уступает большинству оптических аналогов.

Видеокамера SONY HDR-UX5 способна снимать видео в HD-разрешении (1920x1080 dpi). Устройство оборудовано интерфейсом USB 2.0. Камера

имеет вращающийся сенсорный LCD-дисплей диагональю 2.7 дюйма. Запись звука осуществляется в формате Dolby Digital 5.1. Как всегда камеры SONY выступают в купе с объективами Carl Zeiss®. Она также оснащена выходом HDMI для телевизоров с поддержкой HD.



SONY HDR-UX5

ФОРМАТ
AVCHD

ТИП ССД-МАТРИЦЫ

Матрица - КМОП
Размер матрицы - 1/3"
Количество пикселей - 2.1 млн. пикселей
Количество эффективных пикселей - 1.43 млн. пикселей
Количество пикселей (фото) - 1.99 млн. пикселей

ОБЪЕКТИВ

Тип - вариообъектив Carl Zeiss Vario-Sonnar T
Оптический зум - 10x
Цифровой зум - 80x
Диафрагма - f/1.8
Фокусное расстояние (минимальное) - 5.1 мм
Фокусное расстояние (максимальное) - 51 мм
Стабилизатор изображения - оптический
Диаметр фильтра - 37 мм
Диапазон выдержек (минимальное значение) - 1/500 сек
Диапазон выдержек (максимальное значение) - 1/2 сек

ЖК-ДИСПЛЕЙ

Тип - LCD
Размер диагонали дисплея - 2.7"
Количество пикселей - 211000

ВИДОИСКАТЕЛЬ

Вывод изображения - цветной

ВСТРОЕННАЯ ВСПЫШКА

+

НОЧНАЯ СЪЕМКА

Super NightShot

ФОКУСИРОВКА

Система фокусировки - авто/ручная

РЕЖИМЫ ЭКСПОЗИЦИИ

Закат, прожектор (Spotlight), пляж и лыжи, портрет, пейзаж, спорт, фейерверк

ФОТО

2304x1728, 2304x1296, 1600x1200, 640x480

ВИДЕО

1920 x 1080
Поддержка широкоэкранной записи (16:9)

ФОРМАТ ЗАПИСИ

AVCHD, JPEG, MPEG-2

КАРТА ПАМЯТИ

Memory Stick Duo, Memory Stick Duo Pro

АУДИОСИСТЕМА

Dolby Digital 5.1

ИНТЕРФЕЙСЫ

Выход A/V, USB 2.0

ПРЯМАЯ ПЕЧАТЬ

PictBridge

АККУМУЛЯТОР

Технология - литий-ионный

РАЗМЕРЫ

82x82x134 мм

ВЕС

600 гр

ЦЕНА

859 манат

HARD DISK

Складывается такое впечатление, что этот носитель состоит из сплошных преимуществ и выбор камеры на его основе - самое правильное решение. Не надо менять кассеты, просто снимайте. У вас не будет никакого риска стереть что-нибудь по ошибке, ведь запись начинается автоматически с пустого места диска. Вы получаете прямой доступ к нужным Вам сценам - не нужно

перематывать вперед или назад. Просто нажмите на уменьшенное изображение. Сплошная экономия на других носителях - никаких кассет, никаких дисков. Не надо прерываться на замену кассеты - вы никогда не пропустите интересную сцену. И плюс ко всему вышеперечисленному - многочасовая запись на жесткий диск с его большим объемом. И еще можно добавить, что в связи с активным продвижением на видеорынок формата High Definition (HD), у камер с жестким диском всегда будут перспективы на положительную динамику роста.

Это все хорошо, но при приобретении камеры с жестким диском вы должны задуматься о следующем. Безусловно, даже 7 часов непрерывной съемки хватит для любых любительских задач. Но увеличить это время вы не сможете никакими усилиями, вариантов замены диска в процессе съемки не существует. Вторая проблема таких видеокамер - надежность жесткого диска. Производители, правда, разрабатывают целые системы защиты от сбоев при резких движениях работающей камеры, но...

Скептики нас осудят, приведя доводы, что в ноутбуках работают такие же жесткие диски и особых проблем нет. Это правда, но ноутбуки практически неподвижны во время работы, а камеру снимающий человек может "дергать" во всех направлениях, причем весьма резко. Но для аккуратных людей это не должно стать помехой при выборе видеокамеры с возможностью записи на hard disk.

Решая проблему непродолжительной и неизменяемой видеозаписи, фирма JVC еще в 2004 году начала выпускать камеры, у которых носителем выступал диск Microdrive емкостью 2 или 4 Gb. Затем в линейке JVC появились камеры серии MG со встроенными жесткими дисками. Это были первые HDD-камеры. За три последующих года ряды моделей камкордеров этого типа сильно выросли. Пример тому - целая серия камер Everio, на одной из которых мы и задержимся. Это модель **JVC MG155** с HDD 30 Gb.

Камеры JVC малы по размерам, очень удобны в руке и обладают очень полезными дополнительными функциями по сравнению со своими конкурентами. Например, разъем i-Link (IEEE1394, FireWire) из всех камер с HDD есть только у JVC. Кроме этого есть такие очень интересные функции, как организация видео по событиям и нарезка снятых фрагментов на самой камере.



JVC MG155

НОСИТЕЛЬ
HDD/SD (30 Gb)

ТИП ССД-МАТРИЦЫ

Матрица - 1/6"
Общее число пикселей - 1.07 млн. пикселей

ОБЪЕКТИВ

Оптическое увеличение - 32x
Цифровое увеличение - 800x
Фокусное расстояние - 2,5 - 80,0
Диафрагма - F1.8 - F4.5
Стабилизатор изображения
Диаметр фильтра - 30,5 мм

ЖК-ДИСПЛЕЙ

Тип - TFT (широкоэкранный 16:9)
Размер - 2.7"
Количество пикселей - 112000 пикселей

ПОДСВЕТКА

Auto illumin. Light

РАЗЪЕМЫ

Аудиовыход/Видеовыход/S-Video

ФОТО

1152x864, 640x480

ФОРМАТ ЗАПИСИ

MPEG-2

КАРТА ПАМЯТИ

SDHC/SD

ИНТЕРФЕЙСЫ

USB (2.0)

ПРЯМАЯ ПЕЧАТЬ

PictBridge/DPOF

ВРЕМЯ ЗАПИСИ

В режиме ULTRA FINE - 7 ч. 10 мин.
В режиме ECO - 37 ч. 30 мин.

РАЗМЕРЫ

66x71x110 мм

ВЕС

375 гр

ЦЕНА

640 манат



Пока основным форматом сжатия для камер этой категории остается MPEG2 со всеми его достоинствами и недостатками, HDD-камеры представляют интерес для пользователей, которым важна миниатюрность камеры, быстрота переноса данных на компьютер и, конечно, возможность записи и хранения больших объемов видеoinформации. Диск MG155 хранит 30 Gb данных, что обеспечивает до 37 часов непрерывной съемки. Минус рассматриваемой видеокамеры в том, что при обработке записи, в отличие от DVD-камкордеров, тут не обойтись без использования компьютера или дополнительного устройства. Все из-за того же MPEG2, который сегодняшние видеоплееры понимают только в виде DVD.

Специфичный дизайн видеокамеры защищает жесткий диск от толчков и вибраций. Во всех камерах JVC Everio серии G используется специальная плавающая, подвесная система защиты жесткого диска, которая эффективно гасит вибрацию. Другая система защиты, знакомая компьютерным пользователям, - сенсорная гравитационная система, автоматически определяет и отключает камеру, например, при падении, для сохранения жесткого диска.



Как дополнение к видеокамерам JVC Everio-G можно порекомендовать универсальную док-станцию со встроенным DVD-рекордером. Она подключается к видеокамерам через интерфейс USB и позволяет записывать видео напрямую на DVD путем нажатия всего одной кнопки. Более того, в случае необходимости док-станция может работать в качестве обычного внешнего пишущего компьютерного DVD-привода. Стоимость его составляет около \$200.

FLASH

В эту категорию могут попасть представители всех названных выше форматных разновидностей. Сегодня слотом для flash оснащают свои камеры многие производители. Это дополнение всегда придет на выручку. Помимо поддержки разнообразных форматов видеозаписи, здесь и объемы памяти опционально приличные, да и по компактности камеры на flash-памяти лидируют. Кроме того, одна и та же карта памяти может



G-Shot DV1210

ТИП ССД-МАТРИЦЫ

CCD матрица - 5.17 мегапикселей
Видео - 640x480 (30 кадров/сек.),
320x240 (30 кадров/сек.)
Фото - 4048x3040, 3264x2448, 2608x1952,
2048x1564, 1600x1200, 640x480
Веб-камера: 640x480 (30 кадров/сек.),
320x240 (30 кадров/сек.)

ОБЪЕКТИВ

f = 8.4 мм
Увеличение - 4-кратное цифровое
Выдержка - 1/4 - 1/1000 сек.
Чувствительность (ISO) - 100

ЖК-ДИСПЛЕЙ

2.4" цветной LCD, 120000 пикселей

ПАМЯТЬ

Встроенная - 32 Mb

ВСПЫШКА

+

РАЗЪЕМЫ

USB/AV

ФОРМАТ ЗАПИСИ

Фото - JPEG
Видео - MPEG-4 (AVI, ASF)

КАРТА ПАМЯТИ

MultiMediaCard, SD Memory Card

ПРЯМАЯ ПЕЧАТЬ

DPOF

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

MP3-плеер
FM Radio
Режим Web-камеры

ПИТАНИЕ

Литий-ионная батарея NP-60 / 4 элемента AA

РАЗМЕРЫ

50x70x125 мм

ВЕС

Около 300 гр

ЦЕНА

180 манат



Выводы

Итак, если вы балансируете на грани между любительской и профессиональной видеосъемкой и намерены выжать из видеозаписи все возможное, не жалея собственных сил и времени, то ваш выбор пока должен остаться за камерами на основе DV-технологии (MiniDV). Можно попробовать взглянуть с прицелом и на HD-камеры, но их пока не так много и они дороже на порядок. Если же вы собираетесь пользоваться камерой по схеме "навел-снял-посмотрел", не углубляясь в тонкости взаимодействия видеокамеры и компьютера, то вам стоит присмотреться к DVD и HDD-моделям формата MPEG2, а также к flash-вариантам без технологических наворотов.

Идеального устройства, удовлетворяющего запросам всех пользователей сразу, нет, иначе исчезла бы конкуренция, а вместе с ней остановился бы и технический прогресс. У всех видеокамер есть свои достоинства и недостатки, только им присущие черты. Поэтому субъективные характеристики мы оставляем на ваше собственное усмотрение.



использоваться в различных портативных цифровых устройствах - от плеера до КПК, а это тоже существенный плюс. Даже производители оптических приводов оснащают свои плееры разъемами для карт памяти. Помимо камкордеров с несколькими типами носителей, встречаются flash-камеры и в чистом виде. Такие модели есть у Panasonic и Genius, до недавнего времени были у JVC и Canon. Последние особенно интересны, потому что среди них первые HD-видеокамеры, пишущие видео высокого разрешения, и благодаря тому, что они обеспечивают относительно неплохое качество как видео-, так и фотоматериала. Из представленных flash-камер самые недорогие решения представляет тайваньская компания Genius. Одной из таких видеокамер является модель **Genius G-Shot DV1210**.

Отличительной особенностью этой камеры является двойное питание. Genius G-Shot DV1210 работает от литий-ионного аккумулятора, который, при необходимости можно заменить четырьмя обычными алкалиновыми батарейками. Цифровая камера Genius G-Shot DV1210 с 5-мегапиксельным CCD-сенсором выполнена в компактном корпусе и поддерживает максимальное разрешение до 12 мегапикселей. Благодаря высокому разрешению, Genius G-Shot DV1210 гарантирует печать снимков без потери в качестве форматом до A4. Кроме того, среди особенностей этой камеры - 4-кратное цифровое увеличение, встроенная память 32 Mb и поддержка карт памяти SD/MMC 2 Gb. DV1210 может снимать видео в формате MPEG4.

Камера, легко помещаясь в кармане, вмещает в себе следующие функции: видеокамеру, фотокамеру, веб-камеру с интерфейсом USB, устройство записи/воспроизведения ТВ и видео, FM-радио, цифровой диктофон, MP3-плеер и устройство хранения данных.

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов
www.letsgodigital.org
www.digimedia.ru
www.computex.ws
www.canon.ru

10 ЛЕТ НА ПУТИ К УСПЕХУ

Потребитель теряется в выборе между одинаковыми устройствами с разными торговыми марками. Та часть покупателей, которая не готова тратить время на поиск информации, предпочитает выбрать альтернативный вариант с известной торговой маркой (например, Nokia или SonyEricsson). Лояльность покупателей низкая, так как выбор идет исключительно на основе функциональных предпочтений, а не предпочтений торговой марки. Выпусти Samsung схожее или превосходящее по функциям устройство - и покупатель тут же переключится на него при необходимости смены аппарата. Лояльные пользователи устройств HTC на сегодняшний день - это небольшая прослойка пользователей, которые следят за всеми новинками и прекрасно осознают, что за пестрым многообразием торговых марок кроется единый производитель.

Экскурс в историю

Компания HTC (High Tech Computer Corp.) была основана 15 мая 1997 года. Ее основная специализация заключается в разработке, производстве и продаже инновационных многофункциональных смартфонов и коммуникаторов на базе Microsoft® Windows Mobile®. Став партнером компании Microsoft® по разработке платформ (Hardware Platform Development Partner), компания HTC собрала сильную команду инженеров двух направлений: по информационным устройствам и по беспроводным мобильным устройствам. Эти два отдела приложили максимум усилий к созданию высокоинновационных продуктов, благодаря чему компания достигла высоких результатов, объединяя в мобильном устройстве возможности вычислительной техники, Интернет и беспроводных технологий.



Выбранное стратегическое направление в производстве мобильных компьютеров на базе операционной

системы Windows Mobile® сделало компанию Золотым партнером корпорации Microsoft®. Ведь около 80% всех мобильных устройств, выпущенных с операционной системой Microsoft®, было произведено на заводе HTC. Именитые фирмы, как Hewlett Packard, Fujitsu Siemens, Palm, выбрали именно HTC для разработки КПК, коммуникаторов и смартфонов. Европейские, американские и азиатские операторы мобильной связи заказывают и продают устройства HTC под собственными брендами (O2, T-Mobile и т.д.). И этот бизнес приносит очень неплохие дивиденды его участникам.

На сегодняшний день компания является лидером по разработке и производству мобильных устройств на базе Windows Mobile® и имеет за своими плечами богатое наследие инновационных разработок.



HTC первой в мире выпустила:

- Первый карманный компьютер с цветным экраном
- Первый карманный компьютер с операционной системой от Microsoft®
- Первый Microsoft® коммуникатор
- Первый Microsoft® смартфон
- Первый Microsoft® музыкальный смартфон
- Первый Microsoft® 3G смартфон
- Первый коммуникатор на Windows Mobile® 5.0
- Первое трехполосное UMTS 3G устройство на Microsoft® Windows Mobile®
- Первый смартфон на Windows Mobile® 5.0



Сервис-центр HTC в Гонконге

HTC завоевала репутацию производителя многих популярных устройств, выходящих под торговыми марками разных операторов связи. Компания плодотворно сотрудничает с ведущими брендами мобильной связи, в том числе, с пятью крупнейшими сотовыми операторами Европы, четырьмя лидерами в этой области в США, а также со многими быстроразвивающимися мобильными операторами из Азии. Компания распространяет свои продукты на рынке как совместно с OEM-партнерами, так и осуществляет разработку для некоторых широко известных ODM-партнеров и имеет две собственные торговые марки. В июне 2006 г. компания HTC объединила все свои подразделения Qtek в Европе под одним именем - HTC, чтобы упростить взаимодействие с партнерами и конечными пользователями.

Компания HTC - мировой лидер в области производства устройств на базе Microsoft® Windows Mobile® и один из наиболее быстрорастущих представителей сектора мобильных устройств.

Наиболее интересным является заявление о том, что уже в 2008 году у компании HTC в портфолио появятся два-три устройства, которые будут работать под управлением новой открытой платформы Android, которая

разрабатывается объединением "Open Handset Alliance", включающим в себя 34 компании. С помощью продаж устройств под управлением новой платформы, компания HTC планирует добиться увеличения прибыли на 20%. Питер Чоу (Peter Chou), исполнительный директор компании HTC подтвердил планы коммерческого выпуска первого Android-устройства во второй половине 2008 года и признался, что компания уже имеет рабочий прототип окончательной версии устройства.

Помимо этого, глава компании отметил, что ведутся разработки нового пользовательского интерфейса, который будет лучше, чем технология TouchFlo, а также в планы компании входит выпуск устройства, которое не будет базироваться на 3G-решениях от компании Qualcomm. Плюс ко всему, компания HTC в конце 2008 года или в начале 2009 выпустит аппараты, которые будут поддерживать технологии WiMAX/TD-WCDMA.

Что происходит на нашем рынке

По данным исследовательских компаний, динамика роста продаж в сегменте коммуникаторов и смартфонов, к примеру, только в России, выглядит следующим образом: в течение двух лет квартальная динамика с нескольких десятков тысяч устройств за квартал увеличилась до 600 тысяч.

На рынке стран СНГ (азиатские и кавказские регионы) рост продаж за 2007 год достиг показателя в 500%. При этом львиная доля пришлась на Казахстан - 65% всех коммуникаторов и смартфонов HTC было продано в Казахстане. На втором месте стоит Азербайджан (30%) и потом уже другие страны - Киргизия, Узбекистан, Туркменистан и пр. Впечатляющие цифры обусловлены несколькими факторами:

1. Все больше и больше потребителей выбирают не обычный мобильный телефон, а более умное устройство - смартфон. Это подтверждает статистика снижения продаж мобильных телефонов в среднем на 10% в год.
2. Потребители обращают внимание на интегрированные решения "все в одном" - когда к привычным функциям мини-компьютера добавляются беспроводные решения и GPS-навигация.
3. Увеличение доходов населения и снижение цен позволяет приобретать более дорогие устройства.

С ростом рынка коммуникаторов и смартфонов на базе Microsoft® Windows Mobile®, все больше производителей, больших и маленьких, пытаются выйти на него и оторвать кусок огромного "пирога". Но, несмотря на это, статистика неумолима - около 50% мирового рынка принадлежит компании HTC. Все остальные крупные производители имеют долю рынка в пределах 10%, а мелкие делят между собой какие-то доли процентов.

В чем же причины такого лидерского положения? Продукты компании HTC используют последние достижения в области высоких технологий и опережают своих конкурентов на несколько шагов. Являясь законодателем мод, компания не выпускает однотипные устройства. Каждая модель сочетает в себе стильный дизайн, инновационные технологии и широкую функциональность.

Актуальный модельный ряд, в среднем 10-15 устройств, позволяет любому покупателю подобрать для себя коммуникатор или смартфон по вкусу и по возможностям.

Эксклюзивным дистрибутором компании HTC в СНГ является американская компания Brightpoint Inc. - мировой лидер в области дистрибуции беспроводных устройств. Осенью 2007 года компания Brightpoint Inc. получила статус Global Distribution HTC. Это событие было следствием другого крупномасштабного события: поглощения компании Dangaard. На рынке, где было два конкурента, появилась одна единая команда. Помимо логистики, Brightpoint Inc. занимается развитием каналов продаж, выполнением проектов по кастомизации устройств для корпоративных клиентов. Brightpoint решает вопросы гарантийного и послепродажного обслуживания, а также адаптации Windows Mobile® устройств под нужды различных регионов.

Выгодное сотрудничество с компанией Brightpoint позволяет торговым организациям получить кредитную линию, маркетинговую поддержку и стабильные поставки популярных коммуникаторов и смартфонов. Надежность, опыт и гибкость при принятии решений делает компанию Brightpoint идеальным бизнес-партнером.

И вот уже 5 месяцев исполнилось как азербайджанская компания Fokstelekom также стала официальным дистрибутором HTC. За этот недолгий период компанией Fokstelekom проделана огромная работа по представлению инновационных устройства HTC - смартфонов и коммуникаторов на базе Microsoft® Windows Mobile® на рынке цифровой техники Азербайджана. Компания имеет широкую сеть магазинов и предоставляет на продукцию HTC мировую гарантию 1 год. Планируется в ближайшее время открытие авторизованного сервис-центра.



С 21 по 24 ноября 2007 года в Баку проходила 13-я международная выставка Bakutel, где компания Fokstelekom принимала участие и совместно с компаниями HTC и Brightpoint представляла стенд HTC. Были выставлены все актуальные модели HTC и даже анонсированные телефоны по всему миру, которых еще нет в продаже. Это позволило

Windows Mobile® 6 Professional

Новая мобильная операционная система от Microsoft® получила цифровой индекс 6 и приставку Professional к названию. С предыдущей версии Windows Mobile® компания перешла на новый вариант нумерации, вместо годов используются цифры 5.0, а с шестой версии и от использованию второй цифры решили отказаться. С выпуском новых версий в семействе продуктов Microsoft®, включая MS Windows Vista, MS Office 2007, MS Exchange 2007, софтверный гигант не мог не выпустить обновленную версию Windows Mobile®. Именно на поддержку функций MS Exchange 2007 направлено множество нововведений в Windows Mobile® 6.0. Как и прежде, останется деление на WM for Pocket PC и WM for Smartphone, это деление исчезнет лишь в следующей версии - WM Photon.

Требования к ресурсам системы не изменились - это 32 Mb Flash ROM, объем оперативной памяти - 32 Mb. Наиболее типичным для устройств останется объем 64 Mb ROM и 64 Mb RAM, при этом объем ROM может доходить до нескольких гигабайт в зависимости от модели. К производительности процессора требования у операционной системы старые, то есть она будет приемлемо работать и на частоте 200 MHz. Возросла производительность, скорость загрузки и работы. При установке множества программ под коммуникаторы и смартфоны проблем с несовместимостью не возникает.

азербайджанскому покупателю поближе ознакомиться с продукцией HTC. Стенд HTC был признан самым посещаемым на выставке, за что компания Fokstelekom получила сертификат.

В настоящее время компания Fokstelekom развивает розничную и оптовую продажу этого продукта. Проведя маркетинговые исследования на рынке цифровой техники Азербайджана, компания Fokstelekom убедились, что население отдает предпочтение смартфонам и коммуникаторам. Радует, что моделями HTC интересуются не только деловые люди, но и наша молодежь, которая живет в ногу с высокими технологиями и современными достижениями науки и техники.

Это все привносит уверенность, что смартфоны и коммуникаторы HTC станут популярными в нашей стране и найдут своего пользователя. А теперь попытаемся разобраться в преимуществах моделей от HTC на примерах топовых моделей этого тайваньского производителя.

HTC P3300 (ARTEMIS)

Коммуникатор, выпущенный осенью 2006 года, но зарекомендовавший себя исключительно с лучшей стороны и до сих пор пользующийся огромной популярностью. Во-первых, в HTC заменили привычный джойстик на, так называемый, джог-болл - миниатюрный вариант трекболла. Это решение стало довольно удобным инновационным вариантом для управления коммуникатором. Во-вторых, HTC P3300 оборудован не только всеми беспроводными модулями (от телефонных GSM/GPRS/EDGE до Bluetooth® и Wi-Fi), но и GPS-приемником, который постепенно из новомодной "фишки" превратился в обязательную опцию. В-третьих, HTC P3300 снабжен долгожданным FM-приемником и улучшенной 2-мегапиксельной камерой, которые также способствовали его успеху.



Навигационное устройство RollIR

Плюсы: Большой набор средств коммуникации, отличный внешний вид, качественный GPS-модуль, хорошее время автономной работы, удобство управления, навигационный инструмент RollIR, хорошая комплектация.

Минусы: Медленный процессор, отсутствие возможности "горячей" замены карт памяти.

Итог: Отличное устройство оснащенное всеми возможными средствами коммуникации. Помимо этого его отличает великолепный и запоминающийся дизайн. А инновационное навигационное устройство RollIR позволяет комфортно и полноценно пользоваться коммуникатором, не используя стилус. Процессор с тактовой частотой 201 MHz не позволит использовать Artemis для работы с "тяжеловесными" мультимедийными файлами (например, просмотр неконвертированного видео), но доминирующей задачей коммуникатора является выполнение совершенно других функций, с которыми он великолепно справляется.



Операционная система	Windows Mobile® 5.0 Phone Edition
Процессор	Texas Instruments OMAP 850 / 200 MHz
Память	64 Mb RAM (ОЗУ) / 128 Mb ROM (ПЗУ)
Экран	Цветной TFT трансфлективный / 320x240 dpi / Размеры - 2,8"
Батареи, питание	Съемная литий-ионная / Емкость - 1200 mA/час
Слоты расширения	1 - microSD
Поддержка карт и стандартов	microSD
Поддержка стандартов	Bluetooth® / WiFi (802.11) / GSM-модуль / GPRS-модуль / EDGE-модуль / ExtUSB
Дополнительная информация	GSM/GPRS/EDGE / Wi-Fi (802.11b/g) / Bluetooth® 2.0 / GPS-модуль на базе чипсета SiRFstar III
Мультимедиа и прочие возможности	Полифонический динамик / MP3-плеер / Стереовыход / Диктофон, встроенный микрофон / Подключение гарнитуры / Виброзвонок / Фотокамера / Фотокамера 2-мегапиксела / FM-приемник / GPS-приемник
Управление и ввод	Сенсорный экран/стилус / Хард-кнопки / Джойстик, многопозиционный RollIR
Вес	150 гр
Размеры	108x58x16 мм
Цена	543 манат

HTC TOUCH
(HTC P3450/
HTC ELF)



Elf работает на Windows Mobile® 6, примечателен своими компактными размерами и сбалансированным набором возможностей. Коммуникатор поддерживает 4 диапазона сетей GSM/GPRS/EDGE, оснащен беспроводными интерфейсами Bluetooth® и Wi-Fi. Благодаря оптимальному для таких решений процессору OMAP 850 с частотой 200 MHz, время автономной работы HTC P3450 составляет почти 4 дня. Запоминающийся дизайн и сбалансированные возможности наверняка не оставят равнодушными поклонников мобильных устройств.

Плюсы: Очень компактные размеры, покрытие SoftTouch, возможность смены SIM-карты без выключения питания, интерфейс TouchFLO, наличие Bluetooth® и Wi-Fi, поддержка GPRS/EDGE.

Минусы: Небольшое количество кнопок на корпусе, неудобное расположение гнезда SIM-карты и кар-

Операционная система	Windows Mobile® 6.0 Professional
Процессор	Texas Instruments OMAP 850 / 200 MHz
Память	64 Mb SDRAM (ОЗУ) / 128 Mb Flash ROM (ПЗУ)
Экран	Цветной TFT трансфлективный / 240x320 dpi / 65536 цветов / Размеры - 2,8"
Батареи, питание	Съемная литий-ионная батарея / Емкость - 1200 mA/час / 11 часов - среднее время работы
Слоты расширения	1 - SD/MMC/SDIO
Поддержка карт и стандартов	microSD
Поддержка стандартов	Bluetooth® / WiFi (802.11) / GSM-модуль / GPRS-модуль / EDGE-модуль / ExtUSB
Дополнительная информация	GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 / Bluetooth® 2.0 / USB 1.1 / Wi-Fi 802.11 b/g
Мультимедиа и прочие возможности	Полифонический динамик / MP3-плеер / Стереовыход / Диктофон, встроенный микрофон / Подключение гарнитуры / Виброзвонок / Фотокамера 2-мегапиксела (CMOS-камера 1600x1200 dpi с возможностью записи видео в 3GPP, MPEG4, MJPG 176x144, 15fps)
Управление и ввод	Сенсорный экран/стилус / Переключатель прокрутки / Хард-кнопки / Джойстик многопозиционный
Вес	110 гр
Размеры	105x56x14 мм
Цена	493 манат



До конца 2007 года было продано более 1 миллиона коммуникаторов HTC Touch

ты памяти, маркий корпус, слабый процессор.

Итог: Компактный коммуникатор с хорошими коммуникационными возможностями, оснащенный новой системой управления, но недостаточно мощным процессором.

HTC TOUCH DUAL
(HTC P5500/NIKE)

После нескольких недель активных спекуляций вокруг названия будущего преемника инновационной модели карманного компьютера-коммуникатора Touch от компании HTC, производитель официально объявил о выпуске столь ожидаемой всеми новинки Touch Dual, оказавшейся в действительности более улучшенной модификацией своего предшественника. Новинка выполнена в форм-факторе слайдер с цифровой клавиатурой.

Итак, что нового получили пользователи, приобретя HTC Touch Dual? Во-первых, усовершенствованный интерфейс TouchFLO, позволяющий теперь прикосновением пальца к



Операционная система	Windows Mobile® 6.0 Professional
Процессор	Qualcomm MSM7200 / 400 MHz / Архитектура - ARM / Разрядность - 32
Память	128 Mb SDRAM (ОЗУ - 100.97 Mb доступно пользователю) / 256 Mb Flash ROM (ПЗУ - 133.16 Mb доступно пользователю)
Экран	Цветной TFT трансфлективный / 240x320 dpi / 65536 цветов / Размеры - 2,6" / Оболочка TouchFlo
Батареи, питание	Съемная литий-ионная батарея / Емкость - 1120 mA/час / 11 часов - среднее время работы
Слоты расширения	1 - microSD/microSDHC/SDIO
Поддержка карт и стандартов	SDIO / TransFlash / microSD / SDHC
Поддержка стандартов	Bluetooth® / GSM-модуль / GPRS-модуль / EDGE-модуль / USB-порт / mini-USB / ExtUSB / UMTS-модуль / HSDPA-модуль
Дополнительная информация	GSM/GPRS/EDGE 900/1800/1900 MHz / UMTS / HSDPA 2100 / Bluetooth® 2.0 / USB 2.0
Мультимедиа и прочие возможности	Полифонический динамик / MP3-плеер / Стереовыход / Диктофон, встроенный микрофон / Подключение гарнитуры / Виброзвонок / Фотокамера 2-мегапиксела (максимальное разрешение 1600x1200 dpi, с возможностью записи видео в форматах 3GPP, MPEG4, MJPG с разрешением 320x240 dpi) / Дополнительная VGA-камера для видеотелефонии
Управление и ввод	Сенсорный экран/стилус / Хард-кнопки / Клавиатура / Джойстик, многопозиционный
Вес	120 гр
Размеры	107x55x17 мм
Цена	612 манат

сенсорному экрану прокручивать веб-страницы и документы, быстро оперировать контактами и сообщениями, а также увеличивать и редактировать фотографии, создавая из них собственные слайд-шоу. Во-вторых, аппарат, управляемый операционной системой Windows Mobile® 6 Professional, обзавелся более быстрым процессором Qualcomm MSM 7200 с тактовой частотой 400 MHz, получил выдвижную буквенно-цифровую клавиатуру и увеличенный объем памяти RAM и ROM, который составил 128 и 256 Mb соответственно. Ну и в-третьих, новинка "подружилась" с высокоскоростным стандартом передачи данных HSDPA и пополнила свой арсенал второй цифровой камерой для осуществления видеозвонков. Однако некоторое разочарование может вызвать отсутствие поддержки беспроводных сетей Wi-Fi.

Плюсы: Мощный процессор, большое количество памяти, стильный дизайн, новое ПО.

Минусы: Отсутствие Wi-Fi, маркий корпус, небольшой экран.

Итог: HTC Touch Dual концептуально новый аппарат, от предшественника он позаимствовал только внешний вид и, несмотря на отсутствие Wi-Fi, Touch Dual продолжает оставаться хитом продаж.

HTC TYTN II
(P4550/KAISER)

Эта модель - наследник HTC TyTN, выпущенной летом 2006 года. По идее, отличий от предшественника немного, но, возможно, для большинства они окажутся принципиальными. Во-первых, это новая операционная система Windows Mobile® 6 Professional. Во-вторых, видеоизмененный форм-фактор, QWERTY-клавиатура традиционно

Операционная система	Windows Mobile® 6.0 Professional
Процессор	Qualcomm MSM7200 / 400 MHz
Память	128 Mb SDRAM (ОЗУ) / 256 Mб Flash ROM (ПЗУ)
Экран	Цветной TFT трансфлективный / 240х320 dpi / 65536 цветов / Размеры - 2,8"
Батареи, питание	Съемная литий-ионная / Емкость - 1350 мА/час / 12 часов - среднее время работы
Слоты расширения	1 - microSD/microSDHC
Поддержка карт и стандартов	SDIO / microSD
Поддержка стандартов	Bluetooth® / WiFi (802.11) / GSM-модуль / GPRS-модуль / EDGE-модуль / ExtUSB / UMTS-модуль / HSDPA-модуль
Дополнительная информация	GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz / UMTS/HSDPA 800/850/1900/2100 MHz / Wi-Fi (802.11b/g) / Bluetooth® 2.0 / USB 2.0 / GPS-модуль с поддержкой A-GPS
Мультимедиа и прочие возможности	Полифонический динамик / MP3-плеер / Стереовыход / Диктофон, встроенный микрофон / Подключение гарнитуры / Виброзвонок / Фотокамера 3-мегапиксела (2048х1536 dpi, запись видео в форматах 3GPP, MPEG4, MJPG, с разрешением 352х288 dpi) / Дополнительная VGA-камера / GPS-приемник
Управление и ввод	Сенсорный экран/стилус / Колесо прокрутки / Хард-кнопки / Клавиатура / Джойстик, многопозиционный / Рукописное распознавание - Jot, Block Recognizer
Вес	190 гр
Размеры	112х59х19 мм
Цена	757 манат



выдвигается сбоку, но теперь дисплейную половинку можно расположить под углом к клавиатуре, что превращает устройство в миниатюрный ноутбук.

Также добавился встроенный GPS-модуль, усилена фотографическая мощь (3-мегапиксельная камера с автофокусом) и увеличен объем ПЗУ до 256 Мб. Изменился в сторону увеличения и тип процессора - это Qualcomm 7200 с частотой 384 MHz.

Аппарат явился превосходным развитием "слайдерной идеи". Кроме того, потребителю должна импонировать максимальная насыщенность коммуникатора беспроводными интерфейсами. Устройство поддерживает стандарты GSM 850/900/1800/1900, UMTS 800/850/1900/2100, CSD, GPRS, EDGE, HSDPA, HSUPA, Bluetooth® v2.0 и Wi-Fi 802.11b/g, а



также GPS. Настоящий беспроводный титан, весящий не так уж и много - всего 160 гр.

Плюсы: Покрытие корпуса SoftTouch, большое количество дополнительных клавиш, колесо прокрутки с функцией ввода, 3-мегапиксельная основная камера с автофокусом, GPS, интерфейс TouchFLO, 128 Mb RAM, QWERTY-клавиатура с индикаторами.

Минусы: Маркий корпус, extUSB-разъем, относительно высокая стоимость.

Итог: HTC TyTN II - отличная замена первому "Титану". Технические характеристики намного улучшились, изменилась конструкция корпуса, добавлен модуль GPS. Огорчает лишь стоимость.



HTC TOUCH CRUISE
(HTC POLARIS)

Новинка представляет собой третье устройство компании из серии HTC Touch с сенсорным интерфейсом TouchFLO. Коммуникатор HTC Touch Cruise - первая модель с поддержкой GPS-навигации в серии HTC Touch. Устройство предназначено для работы в сетях GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz и UMTS/HSDPA 850/1900/2100 MHz, работает под управлением операционной системы Windows Mobile® 6

HITACHI
Inspire the Next

КРЕДИТ
17%
В ГОД



SONY
Nakamichi
SHARP
PHILIPS
SAMSUNG
Panasonic
ideas for life
LG
TOSHIBA

PLASMA•LCD
с разрешением
2000000 dpi

Модели 2008 года
Отличные цены

Заказ различной
техники из Дубай

DVD-рекордеры
с памятью 170 Gb

ДОМАШНИЕ КИНОТЕАТРЫ

Pioneer
sound. vision. soul



БЫТОВАЯ ТЕХНИКА

ARDO

Indesit

проспект Парламента, на пересечении с ул. М.Мушфига
(напротив школы №20). Тел.: (012) 438-14-91
Моб.: (050) 681-09-81, (055) 616-84-56, (070) 329-03-99

Professional, несет 256 Mb ROM и 128 Mb DDR SDRAM памяти, есть слот для карт памяти microSD и работает на базе процессора Qualcomm MSM7200 с тактовой частотой 400 MHz. В коммуникаторе установлено 2 камеры, основная на 3 мегапиксела с автофокусом и фронтальная VGA камера для видеозвонков. Из коммуникационных возможностей HTC Touch Cruise стоит отметить наличие модуля Bluetooth® 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g и интерфейса USB 2.0. Размеры новинки составляют 110x58x15,5 мм, а вес всего 130 грамм. В коммуникаторе Touch Cruise предустановленно навигационное ПО от TomTom®.

HTC Touch Cruise, ранее известный под именем Polaris, - продолжатель традиции HTC P3300 в новом облике, гармонично дополняет линейку Touch-коммуникаторов. HTC

Операционная система	Windows Mobile® 6.0 Professional
Процессор	Qualcomm MSM7200 / 400 MHz / Архитектура - ARM / Разрядность - 32
Память	128 Mb SDRAM (ОЗУ) / 256 Mb Flash ROM (ПЗУ)
Экран	Цветной TFT трансфлективный / 240x320 dpi / 65536 цветов / Размеры - 2,8"
Батареи, питание	Съемная литий-ионная / 1350 мА/час / максимальное время разговора - 7 часов / максимальное время ожидания - 450 часов
Слоты расширения	1 - microSD/microSDHC/SDIO
Поддержка карт и стандартов	SDIO / TransFlash / microSD / SDHC
Поддержка стандартов	Bluetooth® / WiFi (802.11) / GSM-модуль / GPRS-модуль / EDGE-модуль / USB-порт / mini-USB / ExtUSB / UMTS-модуль / HSDPA-модуль
Дополнительная информация	GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz / UMTS/HSDPA 850/1900/2100 MHz / GPS - 20-канальный Qualcomm MSM7200 gpsOne - A-GPS / Wi-Fi 802.11 b/g / Bluetooth® 2.0 / USB 1.1
Мультимедиа и прочие возможности	Полифонический динамик / MP3-плеер / Стереовыход / Диктофон, встроенный микрофон / Подключение гарнитуры / Виброзвонок / Фотокамера 3 мегапиксела (автофокус, максимальное разрешение - 2048x1536 dpi, запись видео - 324x240 dpi, 30fps) / FM-приемник / GPS-приемник
Управление и ввод	Сенсорный экран/стилус / Хард-кнопки / Джойстик, многопозиционный
Вес	130 гр
Размеры	110x58x16 мм
Цена	Ориентировочно - 800-850 манат

TomTom® Navigator



Прост в использовании, интуитивно понятный интерфейс, покрытие в 20 странах Европы, четкие голосовые команды с понятным визуальным оповещением. Покрытие карт: Великобритания, Бельгия, Голландия, Люксембург, Швеция, Норвегия, Дания, Финляндия, Франция, Германия, Австрия, Швейцария, Италия, Испания, Португалия и Андорра на 99%. Отображение карт в 2D и 3D режимах. 65000 цветов.

Touch Cruise сохранил все преимущества своего предшественника - компактность, беспроводные интерфейсы Wi-Fi и Bluetooth®, поддержку GPS. Из новых введений еще особо хочется выделить возможность поддержки сетей 3G.

Более подробную информацию о приобретении продуктов HTC вы можете получить в компании Foks-telekom по телефонам (+99412) 5985204, 4935904 или по e-mail: info@fokstelekom.az

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов
www.europe.htc.com/ru/
www.portavik.ru
www.hpc.ru
http://tomtomhome.ru
www.fokstelekom.az

Фирма «Marco Computer Technology» поставляет компьютеры, серверы и другое оборудование исходя из комплексного подхода к автоматизации предприятия.

«Marco Computer Technology» активно сотрудничает с ведущими производителями техники - Hewlett Packard, Lexmark International Inc, Canon Inc, Toshiba, Cisco Systems, PowerWare, APC Corp., AMP Netconnect, Integral, Dell Inc – что позволяет реализовывать решения, основанные на мировых тенденциях развития бизнеса и бизнес-технологий.

Фирма «Marco Computer Technology» предоставляет своим клиентам обширный комплекс инновационных решений, как за счет собственных разработок, так и предлагая готовые решения от ведущих производителей, таких как Microsoft LLC, Oracle Corp., 1C, 1С-Битрикс, ООО 1С: Хомнет, Астор ВЦ, PayBot LLC.



«Marco Computer Technology» предлагает IT-решение для любой задачи. Специалисты компании разрабатывают проекты любой сложности. Мы имеем большой опыт построения больших систем автоматизации предприятий, сетевых решений разного уровня, бизнес-и технического консалтинга. «Marco Computer Technology» предлагает комплексные решения по проектированию, монтажу и наладке сетевой информационной инфраструктуры.



IT-АУТСОРСИНГ

Организация высококачественного IT-аутсорсинга - одна из главных задач «Marco Computer Technology». Компаниям, для которых информационные технологии не являются профильным видом деятельности, будет выгодно передать управление IT-инфраструктурой и техническую поддержку пользователей, программного и аппаратного обеспечения на IT-аутсорсинг «Marco Computer Technology».



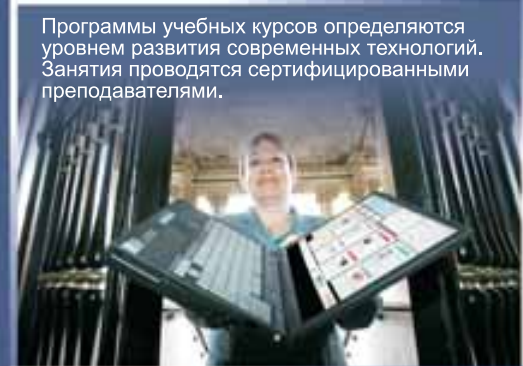
СЕРВИС

Сервисный центр «Marco Computer Technology» осуществляет ремонт и сервисное обслуживание компьютерного оборудования. Сотрудники компании обладают необходимым опытом и компетентностью. Сертифицированные инженеры компании профессионально выполняют работы и гарантируют высочайшее качество технической поддержки.

УЧЕБНЫЙ ЦЕНТР

Авторизованный центр подготовки и сертификации специалистов «Marco Computer Technology» предлагает целый спектр учебных программ для подготовки специалистов.

Программы учебных курсов определяются уровнем развития современных технологий. Занятия проводятся сертифицированными преподавателями.



СИСТЕМНАЯ ИНТЕГРАЦИЯ



MARCO COMPUTER TECHNOLOGY -
НАСТОЯЩИЙ ПАРТНЕР!

498 95 97

www.marco.az

CD (Compact Disc - компакт-диск)



Диск из поликарбоната (обычно прозрачного для глаза) диаметром 120 мм и толщиной 1.2 мм. На верхней стороне диска находится информационный слой - либо в виде микрорельефа в случае "штампованных" дисков, либо в виде тонкого слоя светочувствительного материала в случае записываемых и перезаписываемых дисков. Поверх информационного слоя находится отражающий слой и слой защитного лака, на который может наноситься изображение ("лейбл" диска). Рабочей стороной, с которой происходит считывание информации с помощью луча лазера с длиной волны 780 нанометров, является нижняя. Исходно была заявлена емкость диска в 74 минуты аудио в формате CD-DA или 650 Mb. Есть предположение, что разработчики рассчитывали объем так, чтобы на диске полностью поместилась девятая симфония Бетховена (самое популярное музыкальное произведение в Японии в 1979 году согласно специально проведенному опросу), длящаяся именно 74 минуты. Однако, начиная с 2000 года, все большее распространение получали диски объемом 700 Mb, которые позволяют записать 80 минут аудио, впоследствии полностью вытеснившие диск объемом 650 Mb. Встречаются и носители объемом 800 Mb (90 минут) и даже больше, однако они могут не читаться на некоторых приводах компакт-дисков. Бывают также мини-CD, диаметром 8 см, на которые вмещается около 140 или 210 Mb данных или 21 минута аудио. Компакт-диск был создан в 1979 году компаниями Philips и Bayer. На Philips разработали общий процесс производства, основываясь на своей более ранней технологии лазерных дисков. Sony, в свою очередь, использовала собственный метод записи PCM - Pulse Code Modulation, использовавшийся ранее в цифровых профессиональных магнитофонах. В 1982 году началось массовое производство компакт-дисков на заводе в городе Лангенхагене под Ганновером, в Германии. Значительный вклад в популяризацию компакт-дисков внесли Microsoft и Apple Computer. Скорость чтения/записи CD указывается кратной 150 Kb/c (то есть 153 600 b/c). Например, 48-скоростной привод обеспечивает максимальную скорость чтения/записи CD-дисков, равную $48 \times 150 = 7200 \text{ Kb/c}$ (7,03 Mb/c). Вес диска без коробки составляет 15,7 гр.

Типы оптических дисков и используемые форматы данных

CD-R (CD-Recordable - записываемый компакт-диск)



диски однократной записи, которые работают как стандартные компакт-диски. Преимущество заключается в том, что они читаются всеми стандартными CD-плеерами. Недостаток - диск можно записать лишь единожды, также можно дописать на него ин-

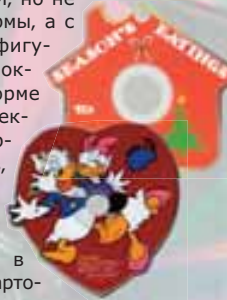
CD-RW (CD-Rewritable - перезаписываемый компакт-диск)

технология, которая позволяет удалять информацию с записанного диска и записывать его повторно, но такие диски читаются не всеми CD-деками и музыкальными центрами. Приводы CD-RW могут записывать и читать диски CD-R, CD-RW, а также читать музыкальные CD-диски. Диски CD-RW бывают двух типов: high-speed и ultra-speed. Последние не записываются на старых CD-RW приводах.



SHAPE CD (фигурный компакт-диск)

- оптический носитель цифровой информации типа CD-ROM, но не строго круглой формы, а с искривленной конфигурацией внешней окружности в форме разнообразных объектов, таких как очертаний портретов, машин, самолетов, диснеевских персонажей, сердечек, звездочек, овалов, в форме кредитных карточек и т. д. Обычно применяется в шоу-бизнесе как носитель аудио- и видеoinформации. Был запатентован рекорд-продюсером Марио Коссом в Германии (1995). Обычно диски с формой, отличающейся от круглой, не рекомендуют применять в компьютерных приводах CD-ROM, поскольку при высоких скоростях вращения (до 12000 об./мин.) диск может лопнуть, что может привести к полному выходу привода из строя.



DVD (Digital Video Disc - цифровой видеодиск или Digital Versatile Disc - цифровой универсальный диск) - для записи используется лазер с более короткой длиной волны (650 нанометров, что

позволило разместить на одном слое 120-миллиметрового диска до 4,7 Gb данных), а число информационных слоев было увеличено до четырех, причем считывание двух из них происходит с одной стороны диска, а оставшихся двух - с другой; сами информационные слои, как и отражающий слой, располагаются в середине диска (на глубине 0,6 миллиметра от каждой из сторон, то есть технологически такой диск представляет собой два склеенных между собой диска толщиной 0,6 мм). Такая конструкция практически не оставляет места для нанесения на диск изображения, да и довольно дорога в производстве, поэтому на практике чаще всего встречаются диски с одним или двумя информационными слоями. Благодаря расположению информационных слоев в глубине диска, DVD, по сравнению с CD, оказывается более устойчивым к поперечным повреждениям (царапинам), однако наличие технологической склейки делает его более уязвимым к продольным механическим воздействиям (изгибам). Основным формат DVD, который и используется при промышленном производстве дисков, был принят в 1995 году консорциумом компаний Hitachi, Matsushita, Mitsubishi, Philips,



Pioneer, Sony, Thomson, Time Warner, Toshiba и JVC. Первые диски и проигрыватели DVD появились в ноябре 1996 в Японии и в марте 1997 в США. Вместимость диска можно определить на глаз - нужно посмотреть сколько рабочих (отражающих) сторон у диска и обратить внимание на их цвет: двуслойные стороны обычно имеют золотой цвет, а однослойные - серебряный как компакт-диск. Единица скорости (1x) чтения/записи DVD составляет 1 385 000 b/c (т.е. около 1352 Kb/c = 1,32 Mb/c), что примерно соответствует 9-й скорости (9x) чтения/записи CD, которая равна $9 \times 150 = 1350 \text{ Kb/c}$. Таким образом, 16-скоростной привод обеспечивает скорость чтения (или записи) DVD-дисков равную $16 \times 1,32 = 21,12 \text{ Mb/c}$.

DVD-R и DVD-RW - в основном однослойные диски, объемом 4,7 Gb, что примерно равно 120 минутам воспроизведения. Также можно найти двуслойные двусторонние диски объемом 9,4 Gb. Совсем недавно появились диски DVD-R на 20 Гб. Информация на таких дисках записывается по 2 слоя с каждой стороны. Наиболее распространенный - единожды записываемый диск объемом 4,7 Gb. В начале 2000 года этот формат был разделен на 2 подвиды:



лазером. DVD-R (A) диски нельзя записать на приводе DVD-R (G) и наоборот, но оба вида таких дисков читаются большинством DVD-плееров и приводов. В отличие от однократно записываемого DVD-R, диски DVD-RW могут быть полностью перезаписываемы или стертые до 1000 раз. Однако с такого диска нельзя стереть какую-либо часть информации, диск надо очистить полностью для последующей перезаписи. DVD-RW читаются большинством DVD-плееров и приводов. (Некоторые приводы и плееры, надо отметить, путают DVD-RW с двуслойным диском. Также некоторые устройства не распознают формат и даже не пытаются считать диск. Обе проблемы успешно решаются апгрейдом программного обеспечения). Приводы DVD-RW пишут диски форматов DVD-R, DVD-RW, CD-R и CD-RW. Считается, что стандарт DVD-R лучше совместим с бытовыми DVD-видеоплеерами - возможно, потому, что это самый старый из стандартов на записываемые DVD-диски и его поддерживают практически все устройства.

"authoring" и "general". General предназначена для домашних пользователей, диски записываются 650 нм лазером. DVD-R (A) предназначен для профессионалов и записывается 635 нм



DVD+R и DVD+RW - разница между дисками "плюс" и "минус" менее очевидна, но это просто разные стандарты, предложенные разными организациями. Довольно сложно сказать, какой из этих стандартов лучше. Приводы DVD+RW могут читать диски DVD-ROM и CD, и обычно DVD-R и DVD-RW, но они не читают DVD-RAM. Приводы DVD+RW также пишут на диски CD-R и CD-RW. Диски DVD+RW объемом одной стороны 4,7 Gb читаются большинством DVD-Video плееров и DVD-ROM приводов. Диск DVD+RW можно перезаписать примерно 1000 раз.



DVD+R - это вариант однократно записываемого диска DVD+RW, появившийся в середине 2002 года. Это носитель информации такого же типа, как DVD-R, и совместимостью у него также сходна с дисками DVD-R. Старые приводы DVD+RW не поддерживают диски DVD+R, несмотря на обещания производителей, что такая возможность появится после апгрейда. Очевидно, что записываемые форматы несовместимы полностью ни друг с другом, ни с существующими приводами и проигрывателями. Другими словами, привод DVD+R/RW не будет читать диски DVD-R или DVD-RW и наоборот (исключение составляют новейшие, так называемые, суперкомбо-приводы, которые пишут на оба вида дисков). Некоторые "супермульти" приводы могут записывать все 5 видов дисков (DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW и DVD-RAM).

DVD-RAM (Random Access Memory - диски многократной записи с произвольным доступом)

- формат выбрал в себя не только технологии традиционно используемые в оптических дисках, некоторые решения используемые в DVD-RAM пришли в него из магнито-оптики. Принцип работы DVD-RAM - это phase-change технология, когда лазер нагревает поверхность диска за счет чего меняются свойства поверхности. Главной особенностью DVD-RAM дисков являются заранее, еще при производстве, выдавленные на диске метки, начинающие начало секторов. На логическом уровне, главная изюминка DVD-RAM в том, что его можно отформатировать во вполне привычные файловые системы, такие как FAT32. DVD-RAM диски могут быть как одно-, так и двусторонние. Первоначально объем DVD-RAM дисков составлял 2,58 Gb, но впоследствии был увеличен до 4,7 Gb. Еще позже появились двусторонние DVD-RAM диски, суммарный объем которых составляет уже 9,4 Gb. Для записи диск должен быть в картридже и это еще одно принципиальное отличие DVD-RAM дисков от всех остальных. Картридж представляет из себя коробку, размером 124,6x135,5x8,0 мм, внешне похожую на используемые в магнито-оптических дисках. Односторонние DVD-RAM диски продаются как вместе с картриджем, так и отдельно. Двусторонние 9,4 Gb диски продаются только в картриджах. DVD-RAM диск может быть перезаписан до 100.000 раз и запись хранится на диске не менее 30 лет. На сегодняшний день DVD-RAM остается очень привлекательным решением для пользователей, которые хотят получить относительно недорогую систему резервного копирования достаточно большого объема.



HD DVD и Blue Ray - претенденты на роль стандарта оптических дисков следующего поколения с еще большей информационной емкостью. Оба они используют еще более высокочастотный лазер с длиной волны 405 нанометров,



однако, однослойный 120-миллиметровый диск HD DVD вмещает около 15 Gb данных, а аналогичный диск Blue Ray - около 25 Gb. Несколько отличается внутренняя структура диска - если HD DVD устроен совершенно аналогично обычному DVD-диску, то информационный слой диска Blue Ray расположен в 0,1 миллиметра от поверхности диска. В настоящее время на рынке уже представлены диски обоих форматов и использующие их устройства. Устройства для чтения различных оптических дисков ис-



пользуют разные типы лазеров - инфракрасный для CD, красный для DVD и синий для HD DVD и Blue Ray, поэтому чисто теоретически следовало бы ожидать, что эти устройства

не будут совместимы с дисками другого типа. Однако такой подход не слишком хорошо отразился бы на коммерческом успехе подобных устройств, поэтому большинство производителей следуют принципу "обратной совместимости" и практически все модели Blue Ray-приводов совместимы с дисками CD и DVD.



Как распознать качественный диск

Как же отличить качественный диск от того, который лучше вообще не покупать? Во-первых, это наличие наклеек. Они увеличивают вес диска и портят его балансировку, что может привести к проблемам при чтении и записи информации. Далее встает вопрос о струйной печати на диске и залакированной поверхности этого диска. Струйная печать при грамотном нанесении может быть очень качественной. Более того, без нанесения защитного слоя диск может пострадать от случайных капелек воды, попавших на его поверхность и мокрых пальцев. Иногда даже встречаются фирмы, покрывающие диски лаком из баллончика, что выглядит очень непрезентабельно. Лак должен наноситься самым правильным для этого способом - шелкографией.

Но если вам попал диск, на который вместо лака нанесен ламинат, то вы должны знать - тонкая пленка лишь увеличит вес диска и, как и в случае с наклейкой, может привести к разбалансировке.

За последние несколько лет мировые рынки буквально захлебнулись от потока дешевых китайских и тайваньских болванок. Но чудес не бывает - хорошая болванка не может стоить дешево. Некоторые фирмы в погоне за дешевизной используют подобную продукцию. Сolidные производители не экономят на качестве и используют в работе болванки, которые в полтора раза дороже и в десятки раз качественнее дешевого электронного ширпотреба.

Сколько служат диски

На данный момент среднее время жизни CD-R оценивается на основании ускоренных тестов старения, т. к. данная технология оптических носителей слишком молодая и не имеет практических данных на этот счет. Считается, что при должном уходе CD-R должны выдерживать не менее тысячи циклов чтения и хранения записанную информацию несколько сотен лет. К сожалению, некоторые общепринятые практики неправильного обращения с дисками могут уменьшить эту цифру до одного года. Поэтому, если основная цель записи - долговременное хранение информации, следует бережно обращаться с "болванками".

Характеристики материала записанных CD-R со временем подвержены ухудшению, причем, как и большинство других записываемых носителей. Оптические диски для однократной записи CD-R используют в записывающем слое краситель, который под воздействием тепла меняет свойства, влияющие на хранение данных. Процесс деградации может привести к перемещению записанной дорожки с данными внутри слоя, в результате чего привод не сможет прочитать данные с диска.

Многие дешевые записываемые "болванки" малоизвестных фирм, равно как и безымянные, "лысые", "технологические" "болванки", имеют срок жизни порядка двух лет. Некоторые такие "болванки" более высокого качества имеют более длительный срок службы - около пяти лет. Отличить низкокачественные "болванки" от высококачественных весьма сложно, так как лишь немногие производители заботятся о сроке жизни своих изделий. Из-за ценовых войн качество дисков часто приносится в жертву достижению как можно более низкой себестоимости.

Рекомендации по хранению и работе с дисками

Хранить вертикально, каждый в отдельном футляре. Так, диски не соприкасаются поверхностью с записывающим слоем.

Избегать изгибания дисков. Чтобы вынуть диск из футляра ни в коем случае нельзя "стягивать" его за края. Вместо этого нужно нажать на шпindel, на котором он держится, что позволит вынуть диск без усилий и изгибания.

Диск нужно держать за тонкие края по периметру и стараться не касаться прозрачного защитного слоя, чтобы не загрязнять эту поверхность отпечатками пальцев.

Хранить в прохладном сухом месте. Оптимальная температура 5-20°C, влажность 30-50%. Также нежелательны резкие перепады этих значений.

Избегать прямого солнечного света. Он может нагреть футляр и диск, который в нем находится. Продолжительное воздействие прямого ультрафиолетового света (в том числе, солнечного) на диск также негативно сказывается на его характеристиках. Однако небольшие дозы рентгеновского излучения, например, при проходе контроля в аэропорту или магнитные поля не приносят существенного ущерба дискам.

Если возможно использовать фломастеры или маркеры с водянными растворителями и мягким пером при написании пометок. Лучшее место для пометки - это небольшое пространство на диске вокруг центрального отверстия шириной порядка одного сантиметра. Фломастеры на спиртовых растворителях считаются менее вредными для диска, чем на ксиленовых или толуоловых. Многие производители выпускают фломастеры специально разработанные для нанесения надписей на оптические носители.

Никогда не используйте наклейки на дисках. Клеящее вещество наклеек может химически воздействовать на диск, а в высокоскоростных приводах компакт-дисков наклейки приводят к биению диска. Известны случаи, когда диск разлетался на части внутри привода, что приводило к потере информации и выходу привода из строя.

Недопустимо появление царапин на любой из поверхностей диска. Даже небольшая царапина на "внешней" поверхности с записывающим слоем может привести к частичной или полной потере информации. Вопреки распространенному мнению, небольшие царапины с "прозрачной" ("внутренней") стороны диска менее опасны, но тоже могут привести к проблемам чтения и записи. Нельзя писать на дисках шариковыми ручками, т. к. механическое воздействие на диск обычно приводит его в негодность.

Контакт с водой также нежелателен для диска, особенно для "технологических" "болванок".

Очистка дисков

Как правило, чистить диск нужно только в том случае, если возникают проблемы с чтением информации с него. Используемые коды коррекции ошибок обычно хорошо справляются с отпечатками пальцев и царапинами на прозрачной стороне.

Накопившуюся пыль можно убрать, протерев диск мягкой тканью без ворса движениями от центра к ободу диска в радиальном направлении. Нельзя протирать диск круговыми движениями, т. к. круговые царапины будут параллельны дорожке и с ними сложнее справиться чем с радиальными царапинами. Более предпочтителен другой способ убрать пыль - сдуть ее с помощью струи воздуха из баллончика со сжатым воздухом, который продается в магазинах.

Отпечатки пальцев или грязь можно удалить с помощью мягкой ткани, смоченной денатурированным спиртом (этиловым или изопропиловым), после чего насухо вытереть диск такими же радиальными движениями. Никогда не следует использовать ацетон, растворитель лака для ногтей, керосин, бензин или другие растворители на основе нефтепродуктов. Такие агрессивные растворители могут буквально растворить сам диск или сделать его поверхность мутной и непригодной для работы. Используйте только спиртовые растворители.



МЕЖДУНАРОДНЫЙ
БАНК АЗЕРБАЙДЖАНА

Internet banking и KartTransfer от Международного Банка Азербайджана

Как управлять своими счетами, не выходя из дома? Как оплачивать коммунальные услуги и услуги операторов мобильной связи? Как оплатить Интернет-подключение? Как отправлять и получать деньги, не посещая филиалов банка? На все эти вопросы есть один ответ - передовые технологии МБА. На протяжении последних 6-ти лет лидер банковского сектора страны, Международный Банк Азербайджана, активно внедряет передовые банковские технологии на рынке Азербайджана и способствует повышению качества обслуживания и упрощению клиентских операций в банках страны. На сегодняшний день клиенты МБА, использующие услуги Internet banking и KartTransfer, без особого труда могут управлять своими счетами, не выходя из дома или офиса, сидя за экраном монитора своего компьютера.

Internet banking

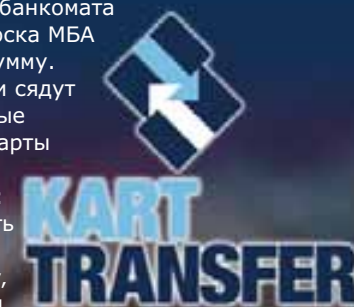
При помощи услуги Internet Banking, клиент может круглосуточно, в режиме реального времени, управлять счетом своей пластиковой карты и осуществлять следующие операции:

- проверять баланс счета своей пластиковой карты;
- формировать отчеты об операциях по счету своей пластиковой карты за любой период времени;
- оплачивать счета за коммунальные услуги, электроэнергию и международные телефонные переговоры;
- вносить абонентскую плату за пользование мобильной телефонной связью операторов сотовой связи Azercell и Bakcell;
- оплачивать Интернет-услуги компании Azeronline за ADSL-подключение;
- осуществлять переводы между карточными счетами с помощью услуги KartTransfer.

Очередное новшество было предложено после недавнего заключения договора с компанией DataCell, которая предлагает уникальный вид Интернет-услуг - беспроводное подключение Elcell. С этого года клиенты МБА и DataCell, пользующиеся услугами Elcell, смогут оплачивать услуги Интернет-провайдера, не покидая своего рабочего места. Среди клиентов банков можно четко провести границу между людьми, которые дорожат своим временем, удобством и почувствовали все преимущества системы Internet Banking, и теми, кто просто не знаком с данной услугой по каким-то причинам. Наш клиент, использующий услуги Internet Banking и делаая оплаты посредством своей карты, не задается вопросами: "А куда я потратил?", "Где можно оплатить счет за свет и телефонные переговоры?", "Опять закончились контуры..." и т.д.

KartTransfer

Это - одна из уникальнейших услуг на банковском рынке страны, которая предоставляет возможность клиентам, держателям пластиковых карт МБА, посредством сети банкоматов и веб-киосков МБА, а также системы Internet-Banking осуществлять денежные переводы между карточными счетами не только внутри банка, но и на пластиковые карточки "Капитал Банк", банка "Республика" и "Атабанк". Услуга, за очень короткий срок, стала популярной среди населения. KartTransfer удобен во всех отношениях. Рассмотрим самый банальный пример: ваш сын или дочь, брат или сестра проходят обучение за пределами Азербайджана и возникла необходимость для срочной пересылки денег. Теперь у наших клиентов нет необходимости добираться до филиала банка с возможным простаиванием в дорожных пробках и потерей времени при поиске места для парковки автомобиля. Достаточно при помощи услуги Internet banking либо посредством любого банкомата или Информационного киоска МБА переслать необходимую сумму. Уже через 15 минут деньги сядут на счет получателя, которые он может снять со своей карты в любой точке земного шара. И еще один пример: вам нужно срочно передать деньги супругу (супругу), партнеру, другу, товарищу, соседу - и тут нет проблем. Если даже получатель не является клиентом МБА, а, предположим, клиентом банка "Республика" или "Атабанк", через 15 минут ваши деньги уже будут у них на счете.



Компания HP недавно объявила о начале продаж новых многофункциональных устройств HP LaserJet M2727 MFP. Новые устройства разработаны для малого и среднего бизнеса, а также небольших рабочих групп в крупных компаниях. Устройства HP LaserJet серии M2727 MFP отличаются высокой скоростью печати и копирования (до 26 страниц в минуту), быстрым выходом первой страницы (менее 10 секунд) и высоким качеством черно-белой печати.

В состав многофункциональных устройств HP LaserJet M2727 MFP входит сканер на основе ПЗС со светодиодной подсветкой. Эта конструкция обеспечивает более высокое качество сканирования по сравнению с традиционными решениями, ускоряет выход первой страницы при копировании документов и при этом потребляет меньше энергии.

МФУ HP LaserJet M2727 nfs



Удобный лоток для картриджа

Помимо традиционного для HP превосходства в лазерной печати и устройствах сканирования, этот аппарат действительно располагает массой возможностей и хорошими техническими характеристиками. HP LaserJet M2727 nfs имеет совершенно полноценные копировальный и факсимильный аппараты. Разумеется, факс, работающий на термобумаге, тоже может делать копии, однако копии на вечно скручивающейся термобумаге - далеко не самое отрадное явление в и без того нелегкой офисной жизни. В данном аппарате копир обладает достаточным разрешением, работает в классической для копира лазерной технологии, имеет возможности масштабирования от 25 до 400% и нормальное быстродействие. Значит, перед нами самое настоящее МФУ.

Что же касается именно факсовой составляющей этого устройства, стоит заметить, что широкое применение (особенно в нашей стране) лазерные факсы получили относительно недавно. И это при том, что пошел уже второй десяток лет как разработаны лазерные факсы, имеющие радикальные отличия от аппаратов, работающих на термобумаге. Более того, российские потребители оказались людьми настолько



Технические характеристики:

Система печати и копирования	
Скорость печати (черно-белая, обычное качество, A4)	До 26 стр./мин.
Качество печати (черно-белая, обычное качество)	до 1200x1200 dpi
Максимальная емкость приема листов	до 125
Опции двусторонней печати	автоматически (в комплекте поставки)
Скорость копирования (черное, черновой режим, A4)	до 26 копий/мин. (один лист на планшете, несколько копий, скорость копирования с ADF до 17,5 копий/мин.)
Изменение размера при копировании	от 25 до 400%
Разрешение при копировании (черная графика и цветной текст и графика)	600x600 dpi
Максимальное количество копий	до 99
Система сканирования	
Тип сканирования	планшетное, цветное, с автоматическим устройством подачи документов (ADF)
Улучшенное разрешение при сканировании	до 19200 dpi
Оптическое разрешение при сканировании	до 1200 dpi
Максимальный размер сканируемого оригинала	216x297 мм
Разрядность	24 бита
Оттенки серого	256
Форматы файлов сканирования	JPEG, TIFF, BMP, GIF, PDF, PNG
Факс	
Скорость факса	33,6 Кбит/с (3 секунды на страницу)
Количество страниц формата A4, сохраняемых в памяти	до 600 страниц
Набор номеров	автоматический повторный
Отложенная отправка факса	+
Максимальное число пунктов рассылки	119 адресатов



Полностью русифицированная панель управления

консервативными, что ряд производителей до сих пор поставляют в нашу страну факсы, работающие с термобумагой (кстати, существуют и более прогрессивные модели факсов с термопереносом изображения на обычную бумагу). Лазерные аппараты по праву являются следую-

щим эволюционным звеном факсостроения

Основные параметры:

- Суммарная емкость лотков подачи до 500 листов формата A4
- Факсимильный модуль со скоростью передачи данных до 33,6 кбит/с, личным ящиком входящих документов и памятью на 600 страниц
- Планшетный цветной сканер с устройством автоматической подачи документов (ADF)
- Копирование с подбором страниц, двусторонняя печать и электронный сшиватель для документов объемом до 20 страниц
- Опциональный экономичный режим, позволяющий экономить тонер при печати текста
- Процессор Motorola ColdFire(r) V5e с тактовой частотой 450 MHz и 64 Mb памяти
- Слоты для памяти - один слот (144-контактный DDR2 DIMM)



Рекомендуемая установка отнимает 30 минут вашего времени

- Стандартная подсоединяемость 10/100Base-T Ethernet, Hi-Speed USB (совместим со спецификациями USB 2.0)
- Расчетная ежемесячная нагрузка на принтер и копир - 15 000 страниц, на устройство ADF - до 2250 страниц
- Стандартные языки управления принтером HP PCL 6, HP PCL 5e, эмуляция HP Postscript 3
- Функции "черно-белая печать", "черно-белое копирование", "обработка факсов в черно-белом режиме", "черно-белое и цветное сканирование"

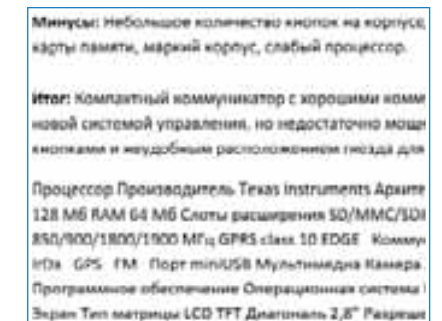
В состав многофункциональных устройств HP LaserJet M2727 MFP входит цветной сканер на основе ПЗС с мгновенно включаемой светодиодной подсветкой и с устройством автоматической подачи документов, а также встроенный сетевой адаптер и факсимильный модуль со скоростью передачи данных до 33,6 Кбит/с.



Вся информация о состоянии МФУ

В стандартный комплект поставки HP LaserJet M2727 MFP входит картридж на 3000 страниц. Картридж на 7000 страниц можно приобрести отдельно. Модель HP LaserJet M2727 nfs MFP поставляется с двумя лотками бумаги на 250 листов стандартно.

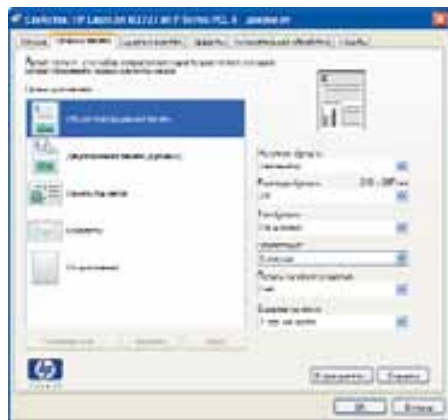
Из недостатков можно отметить лишь неуклюжесть телефонной трубки. Предполагается, что пользователь может подключить телефон по собственному усмотрению.



Печать при FastRes1200 - < 10 секунд



Меню функции печати



нию. На наш взгляд, большинству офисных потребителей гораздо проще, когда все поступает в комплекте с устройством, тем более, что далеко не всегда офисы наполнены специалистами по настройке оргтех-



Печать полноцветного изображения

ники, поэтому здесь прекрасно работает принцип "чем проще, тем лучше".

Внешний вид аппарата достаточно симпатичен: классическое офисное устройство, светло-серый матовый пластик, из которого выполнена основная часть корпуса, дополняется панелью управления темно-серого цвета. Как и любое лазерное МФУ, устройство в меру громоздкое, но достаточно легкое для своих габаритов.

После включения в сеть производятся операции установки языка управления, времени и прочие положенные в подобном случае действия по определению устройства в жизни. Панель управления может быть русифицирована, а также предлагается выбор из большого количества языков.

Лоток для ручной подачи бумаги откидывается на передней стороне устройства. Также сзади расположены гнезда телефонного шнура, сетевого шнура, питания и USB. За небольшой, полностью снимающейся крышкой, расположившейся на торце МФУ справа, находится устройство для сшивания листов.

Установка программного обеспечения (в комплекте поставки присутствует как установочный диск для Microsoft Windows, так и для Mac OS), выбранная в полном объеме, заняла ни много ни мало - 30 минут. Но полная установка стоила того. Из меню осуществляется доступ ко всем функциям факса, к программе сканирования и распознавания текста, к меню состояния принтера и так далее. Программа Readiris Pro, также идущая в поставке, позволяет не только отсканировать текст или изображения и распознать текст, но и скомпилировать из этого сырья некий графический материал или, попросту говоря, красивый документ, который потом вы сможете распечатать или послать по факсу.



Меню функции сканирования



Результаты сканирования



Выводы

Хорошее устройство, являющееся на самом деле полноценным офисным лазерным МФУ с функциями цветного сканера и очень "продвинутого" факса. Для такого набора возможностей цена около 700 манат кажется вполне приемлемой. Устройство показало хорошее быстроедействие и простоту эксплуатации, практически бесшумное. В умелых руках может выдавать даже неплохие художественные результаты, что, разумеется, является вторичной функцией для офисного работника.



Отправка факса

Весь софт прекрасно связан между собой, абсолютно локализован и прост в управлении, что должно положительно сказываться на взаимодействии офисных сотрудников с этим МФУ.

Драйвер принтера состоит из шести закладок, предельно прост в навигации и не должен вызвать у пользователя каких бы то ни было затруднений. Подобная концепция идеальна для офиса, где не каждый обязан быть профессионалом владения оргтехникой.

Мы тестировали сканер и в купе с копированием. Как уже отмечалось, устройство может делать полноценные цветные сканы. Текст копируется очень четко, так что с его распознаванием проблем не возникнет. По крайней мере, в случае, если речь идет о листовых оригиналах небольшой толщины, поскольку при их сканировании не возникает зоны затемнения и



Копирование текста



Копирование изображений



Смешанное копирование

расфокусировки. Мы попробовали разместить в сканере и небольшие предметы. Подобные тесты, как правило, проделывают со сканерами для фотографий, так как сканеры офисных МФУ более слабые по части сканирования в глубину, собственно, эффект blure или sfumato возник и здесь. Но, качество вполне приемлемое для офисного устройства.

МФУ HP LaserJet M2727 nfs предоставлен представительством компании HP в Азербайджане

www.uninet.az e-mail: support@azuni.net

uninet

Ваш вход в Интернет

Интернет карты

unicard

ADSL каналы

STREAM

speed quality reliability

Цифровые выделенные каналы

Электронная почта и хостинг

ул. Хагани, 13/10. Тел.: (994 12) 493 67 67

SS firması

Все, что Вам

NEW products color CCTV

необходимо: Infinity

CXD-VF480SD

Миниатюрная цветная купольная видеокамера со встроенным вариофокальным объективом.

- Компактный дизайн
- Встроенный вариофокальный объектив с автодиафрагмой 2.6-6 мм или 4-9 мм
- Высокое разрешение (480 ТВЛ)
- Превосходная работа в условиях слабой освещенности
- Цифровая обработка сигнала
- Ручная настройка направления обзора камеры

Розничная
цена:
190 / 195 AZN



SR-DN530SA/SD

Цветная видеокамера «ДЕНЬ/НОЧЬ» высокого разрешения.

- ПЗС матрица SONY Super HAD CCD
- Режим «ДЕНЬ/НОЧЬ» (электронн.)
- Высокое разрешение (530 ТВЛ)
- Электронное меню
- Режим накопления
- Система шумоподавления (DNR)
- Управление автодиафрагмой DD/VD
- Управление по RS-485
- Питание: 220В перем. или 12В пост. / 24В перем.

Розничная
цена:
180 / 170 AZN



IVPD-10Z480SD

Скоростная миниатюрная вандализационная купольная видеокамера

- ПЗС матрица SONY
- Высокое разрешение (480 ТВЛ)
- Zoom: оптический x10 / цифровой x10
- 60 предустановок, 4 тура, 4 режима автосканирования
- Программируемые реакции на тревожные входы
- Управление по RS-485
- Протоколы управления Fastrax, Pelco
- Уровень защиты IP-66
- Встроенный обогреватель (опция)
- D=145 мм, d=99 мм, h=117 мм

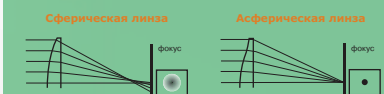
Розничная
цена: 756 AZN



ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

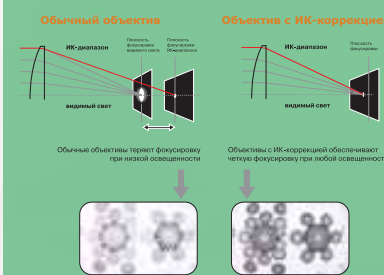
- Возможность программно задать тип тревожного устройства: НО/НЗ и реакцию камеры на тревожный вход.
- Настройка до 60 различных предустановок, которые в дальнейшем могут быть использованы в турах и для просмотра.
- Установка туров – режимов камеры, при которых она перемещается от одной предустановки к другой. С их помощью можно реализовывать такие задачи, как охрана периметра, а использование тревожных контактов позволяет переместить камеру в нужный момент в требуемую позицию.
- Режим автосканирования применяется для создания пути следования камеры от начальной точки (START point) к конечной (END point).

А Вы знаете, что:



Асферические линзы позволяют добиться более качественного изображения на всем интервале фокусных расстояний. Особое внимание уделяется участкам изображения по краям. По сравнению с обычными (сферическими) объективами производителям удалось улучшить показатель качества более чем в 1.5 раза. Массовый переход на устройства цифровой записи автоматически привел к повышению спроса на качественную оптику. Наши объективы соответствуют самым высоким требованиям.

а теперь и...



При проектировании систем охранного видеонаблюдения часто приходится сталкиваться с ситуациями, когда на охраняемом объекте условия освещенности такие, что традиционные камеры не могут получить достаточно света для построения четкого изображения. В тоже время во многих местах, где могут быть установлены камеры, освещенность изменяется в течение дня, и требуется оборудование, способное работать и днем, и ночью, подстраиваясь под изменяющиеся условия. В таких случаях объективы с ИК-коррекцией могут стать решением проблемы, благодаря превосходной работе как в видимом, так и в ИК диапазоне.

NEW DVR (Digital Video Recording) from

- Аппаратное MPEG-4 сжатие
- Мультизадачность/Квадроплекс: одновременный просмотр живого видео / воспроизведения архива, запись, выполнение Back-up, передача по сети
- Четыре видеовыхода: 2BNC, S-Video, VGA
- Поддержка сетевых протоколов: DHCP, Static IP, PPP(PSTN)
- Архивация: DVD-RW(-), CD-RW, USB HDD, USB Flash

M5000 SERIES M5008 / M5016 / M5016Pro



Real Time Recording, Professional Spec!

2750 / 2800 / 2950 AZN

SCV358GIR

- Формат: 1/3"
- Фокусное расстояние: 3.5 - 8.0 мм
- Угол обзора: 70.1 - 30.4°
- Фокальное число: F1.4 - 360
- IR коррекция
- Тип крепления: CS
- Вес: 78 гр.



51 AZN

SCVA2812GIR

- Асферика
- Формат: 1/3"
- Фокусное расстояние: 2.8 - 12.0 мм
- Угол обзора: 97.4 - 24.1°
- Фокальное число: F1.4 - 360
- IR коррекция
- Тип крепления: CS
- Вес: 113.5 гр.



75 AZN

SCV416GIR

- Формат: 1/3"
- Фокусное расстояние: 4.2 - 15.5 мм
- Угол обзора: 62.5 - 18.3°
- Фокальное число: F1.4 - 360
- IR коррекция
- Тип крепления: CS
- Вес: 67 гр.



63 AZN

Pinetron

Спецификации	PDR-M5008 / M5016 / M5016Pro
Операционная система	Embedded Linux
Видео входы - Транзитные выходы	8 - 16 / 16 - 8 / 16 - 16
Видео выходы	1 BNC, 1 VGA, 1 S-Video, 1 Spot
Аудио входы - Выходы	8 / 16 / 16 - 1
Входы - Выходы тревог	8 / 16 / 16 - 4
Алгоритм компрессии	Mpeg-4
Средний размер кадра	4 Kb
Разрешение при мониторинге	720x480 NTSC, 720x576 PAL
Скорость записи	NTSC
	M5008/M5016 60 к/с 720x480 ~ 240 к/с 360x240 M5016Pro 120 к/с 720x480 ~ 480 к/с 360x240
	PAL
	M5008/M5016 50 к/с 720x576 ~ 200 к/с 360x288 M5016Pro 100 к/с 720x576 ~ 400 к/с 360x288
Детектор движения	По каждой камере
Внутренние HDD	До 3xHDD (3x750Gb)
Внешние устройства записи	Raid, HDD, DVD/CD-RW, USB Flash
Возможности соединения	RS-232C, RS-422, Ethernet, USB 2.0
Сетевые соединения	LAN, WAN, Internet, PSTN
Уведомления о событиях по E-Mail	тревога, потеря сигнала, потеря питания, сбой HDD
Размеры / Вес	430x450x100 / 8,7 кг

СИСТЕМЫ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ



ТЕЛЕКАМЕРЫ
ОБЪЕКТИВЫ
ВИДЕОРЕГИСТРАТОРЫ

СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ДОСТУПА



КОНТРОЛЛЕРЫ
ШЛАГБАУМЫ И БОЛЛАРДЫ
СЧИТЫВАТЕЛИ
ТУРНИКЕТЫ И ЗАМКИ

ДОМОФОНЫ



АНТИТЕРРОРИСТИЧЕСКОЕ ОБОРУДОВАНИЕ



МЕТАЛЛОДЕТЕКТОРЫ
ГЕНЕРАТОРЫ ШУМОВ

ОХРАННО-ПОЖАРНАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ



ДАТЧИКИ ДЫМА И ТЕПЛОВЫЕ
ДАТЧИКИ ДВИЖЕНИЯ
ПАНЕЛИ

СИСТЕМЫ ОПОВЕЩЕНИЯ И ТРАНСЛЯЦИИ



Фирма SS
Адрес: Баку AZ1141,
ул. Ф.Агаева, 9, к. 114-119
Телефоны: (994 12) 439 19 37,
(994 12) 439 28 04,
(994 12) 439 48 07,
(994 50) 223 19 37;
(994 12) 510 05 19
Тел/факс:
E-mail: ss@securitysystems.az
WEB: www.securitysystems.az

ВСЕГДА В

НАЛИЧИИ



OPENERS & CLOSERS®



HYUNDAI TELECOM



защита
информации

ТЕЛЕСИСТЕМЫ



БЕЗОПАСНОСТЬ ИНФОРМАЦИИ

**О комплексном
решении
задач
по защите
сетевых
ресурсов
вашей
компании...**

Немного статистики

Прежде чем начать разговор о конкретных мерах защиты и их воплощении, давайте порассуждаем о необходимости такой защиты вообще. Мы подготовили небольшой отчет об общем состоянии информационной безопасности в мире:

1. Место хулиганствующих подростков занимают профессиональные киберпреступники, чей единственный интерес - деньги. И их цель - ваши деньги, а не взлом компьютера из спортивного интереса;
2. По словам одного из создателей Интернет Винта Серфа, каждый четвертый из всех компьютеров, подключенных к Всемирной Сети, контролируется извне;
3. Если еще в июле 2006 года было разослано 2,5 миллиарда спам-писем, а в ноябре это число выросло до 7 миллиардов, то в настоящий момент количество спама приближается к 20 миллиардам;
4. Лишь незначительное число атак было направлено против конкретных пользователей и компаний - гораздо проще и дешевле использовать известные дыры безопасности и устроить массовые атаки против большого количества пользователей;
5. Чтобы обеспечить себе полную информационную безопасность, коммерческие структуры должны тратить на нее от 5 до 20% своей прибыли, иначе в системе защиты обязательно найдется слабое звено, которое обнаружат и начнут эксплуатировать конкуренты.



Ежегодно в мире ущерб от несанкционированного вмешательства в работу сетей, краж и утечек информации удваивается. Если в 2004 году он составлял \$10,2 млрд., в 2006-м - около \$30 млрд. И это при том, что многие компании отказываются разглашать убытки, связанные с потерей или утечкой информации, опасаясь испортить имидж. Вряд ли найдется хотя бы один пользователь или администратор сети, который бы ни разу не сталкивался с компьютерными вирусами. По данным исследования, проведенного фирмой Creative Strategies Research, 64% из 451 опрошенного специалиста испытали "на себе" действие вирусов. На сегодняшний день дополнительно к тыся-



чам уже известных вирусов появляется 100-150 новых штаммов ежемесячно.

Основным видом компьютерных преступлений стала область финансовой и банковской деятельности. Исследование, проведенное еще в марте 2003 года компанией Dataquest Inc., показало, что большинство компаний не способно бороться с компьютерными атаками и минимизировать нанесенный ущерб. Каждая третья фирма в результате компьютерной атаки теряла важную информацию. У 24% компаний не было плана действий в случае подобной ситуации. Среди причин роста ущерба от компьютерных преступлений, в первую очередь, называется недостаточная компетентность сотрудников в вопросах безопасности. Нужно отметить и то, что, к примеру, только 27% из британских компаний тратят на обеспечение электронной безопасности более 1% своего IT-бюджета, хотя и признают данное направление одним из важнейших.

При профессиональном подходе к вопросам безопасности, проблемы в компаниях решаются путем централизованной выдачи уникальных и сложных паролей или установкой жестких корпоративных правил для сотрудников и адекватных мер наказания за их несоблюдение. Однако ситуация осложняется тем, что в последнее время в роли компьютерных преступников все чаще выступают не "внешние" хакеры, а сами конечные пользователи. По словам одного из американских специалистов по информационной безопасности: "Типичный компьютерный преступник сегодня - это служащий, имеющий доступ к системе, нетехническим пользователем которой он является". В

США компьютерные преступления, совершенные служащими, составляют 70-80% ежегодного ущерба, связанного с современными технологиями. При этом только в 3% мошенничествах и в 8% злоупотреблений происходило специальное разрушение оборудования, уничтожение программ или данных. В остальных случаях злоумышленники только манипулировали информацией - крали ее, модифицировали или создавали новую, ложную.

Только 10-15% этих правонарушений становятся достоянием гласности, так как сами пострадавшие, боясь потерять репутацию, весьма неохотно признаются о совершенных преступлениях. Решение проблемы производится посредством "замков и заборов" и обходится намного дороже комплексного подхода к обеспечению безопасности.

Перспективы угроз

Подглядывание в чужие электронные письма и web-странички - это моральные аспекты данного вопроса, поскольку контроль электронной почты и Интернет - это данность. Начнем с того, что если вы работаете в крупной компании, ваша почта обязательно просматривается. Просматривается она, скорее всего, не человеком, а специальной программой - антивирусом. Дело в том, что, как теперь знают все, электронная почта представляет собой практически идеальную среду для переноса компьютерных вирусов и оставив корреспонденцию без надлежащего контроля значит, наверняка, обресть системных администраторов на непрерывную и не всегда успешную борьбу с последствиями разной за-
разы.

Заразиться можно не только через почту, но и скачивая какие-то файлы из Интернет, поэтому часто антивирусной проверке подвергаются также и те файлы, которые вы получаете, когда на web-странице нажимаете кнопку “загрузить” и вообще весь подгружаемый контент.

Другая проблема, связанная с электронной почтой, – это, так называемый, “спам”. Как правило, это письма, содержащие навязчивые предложения самых разнообразных вещей: от порносайтов и виагры до быстрых способов заработать. В принципе, сам по себе спам безвреден, если не считать, что такого рода почта является “группой риска”



Система сложных паролей оправдывает себя, но не во всех случаях

по отношению к почтовым вирусам. Однако большое количество спама загружает каналы связи, замусоривает почтовые ящики, отнимает время на удаление ненужных писем и повышает вероятность случайного удаления нужных.

Комплексные программные системы, ориентированные на фильтрацию почты и web-контента, следует позиционировать именно как инструмент для внедрения и контроля исполнения политик, необходимых для борьбы с этим.

От чего мы хотим защититься

Поговорим теперь о том, для чего нужна политика использования. Даже если не рассматривать электронную почту и Интернет как полноценные бизнес-инструменты, хочется достичь, по крайней мере, следующих вещей: оградить информационную систему от вирусов, защититься от непрошенных вторжений

и почтовых вирусов, предотвратить умышленные и неумышленные утечки информации, а также не перегружать каналы и внимание сотрудников, не относящейся к делу информации.

Если говорить о вторжениях, то, казалось бы, эта тематика не имеет прямого отношения к системам фильтрации контента. Для решения этих задач существуют межсетевые экраны (они же брандмауэры), а также системы обнаружения вторжений (intrusion detection systems). Но злоумышленники используют любые доступные средства, чтобы собрать информацию о будущей жертве и не последнее место в их

разумно построенная политика должна отреагировать на любую необычную почтовую активность. Здесь нет готового рецепта, но если у вас есть средство анализа почтового трафика, вы, пусть и вручную, найдете опасные письма, а если ваша система контроля достаточно функциональна, вы сможете ее средствами выразить те критерии, которые выявят похожие письма в будущем.

Еще один вид утечек информации по электронной почте – это так называемые “неумышленные” утечки. Вызваны они, как правило, либо невнимательностью (прикрепили к письму прайс-лист со скидками вендоров), либо неумелым использованием почтовых программ (хотели отослать письмо на адрес ilgar@friends.az, адресная книга услужливо подсунула адрес ilgar@enemies.az, пользователь этого не заметил и нажал кнопку “Послать”).

Борьба с недельной перепиской, посещением не относящихся к делу сайтов и с загрузкой в рабочее время разного рода материалов – тема, которая обсуждалась много раз. К примеру, в некоторых организациях доля видеофайлов в общем почтовом потоке составляет 60%, а размеры потерь вследствие чрезмерной загруженности почтового трафика могут оказаться весьма велики.

Ну и наконец, несколько слов о контроле использования Интернет. Одна из главных задач на стыке контроля почты и контроля веба заключается в том, чтобы запретить использование web-mail, сервиса, который предоставляется сегодня практически любым поисковым сайтом, а также массой порталов. Если задача контроля веб-почты не решается, то контролировать обычную почту – все равно, что строить ворота в чистом поле.

Итак, перечислим еще раз те опасности, от которых мы хотим защититься с помощью наведения порядка в электронной почте, пользовании Интернетом и другими общедоступными сетями:

1. Несанкционированный доступ (НСД) к информационным ресурсам компании (базам данных, внутренним корпоративным Web-серверам, файловым хранилищам) со стороны внешних сетей;

2. Неконтролируемый доступ законных пользователей (удаленных подразделений компании, клиентов) к ресурсам корпоративной сети;

3. Неконтролируемые обращения пользователей информационной системы к ресурсам общедоступных сетей (Интернет);

4. Нарушение конфиденциальности и целостности информации, передаваемой между объектами корпоративной сети (перехват, несанкционированное ознакомление, распространение, модификация, подделка, разрушение);

5. Утечка конфиденциальной информации, хранимой и обрабатываемой в корпоративной сети, через сервисы внешнего обмена (непреднамеренно, либо с умыслом);

6. Использование неконтролируемых сетевых протоколов для осуществления атак и организации скрытых каналов утечки информации;

7. Проникновение потенциально опасных объектов, вирусов и вредоносных кодов; удаленный запуск вредоносных программ;

8. Неделовой трафик из-за недисциплинированности пользователей, несанкционированных почтовых рассылок (спам).

Каждая из этих проблем достаточно важна сама по себе, однако все вместе они могут приводить к последствиям, далеко превосходящим самые пессимистические прогнозы.

Какую выбрать защиту?

Объективная потребность вызвала к жизни множество программных продуктов, решающих в той или иной мере задачу контроля контента. Российским Центром информационной безопасности компании “Инфосистемы Джет”, чьим авторизованным партнером по продаже, установке и обслуживанию продуктов и решений в Азербайджане является компания TechnoService, разработаны уникальные программные продукты, которые в настоящее время используются во многих российских и зарубежных компаниях.

Это целый комплекс, состоящий из:

1. Системы мониторинга и архивирования электронной почты “Дозор-Джет”;



2. Системы контроля Интернет-ресурсов “Дозор”;

3. Межсетевое экран Z-2;

4. Средства создания виртуальных защищенных сетей (VPN) “Тропа-Джет”.



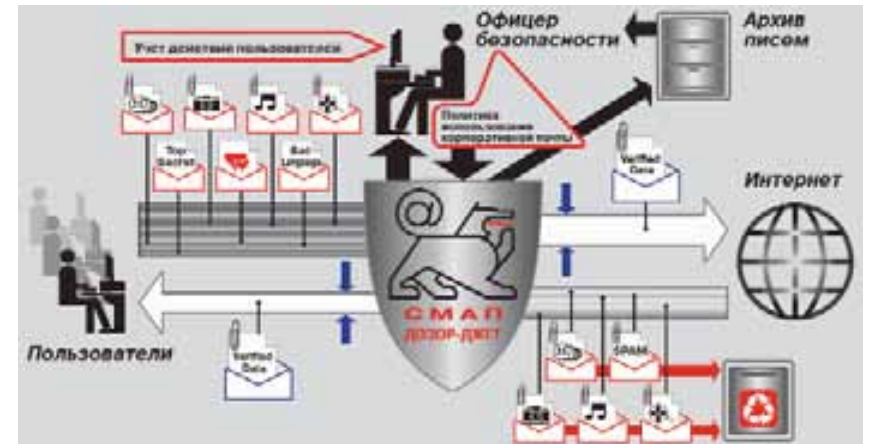
Эта система защиты периметра, включающая в свой состав межсетевые экраны, средства создания виртуальных защищенных сетей (VPN), средства контроля содержимого трафика электронной почты, средства обнаружения атак и контроля защищенности периметра, антивирусные системы и другие, при подключении корпоративной информационной системы к открытым сетям обеспечит вашей компании:

9. Централизованное управление политической безопасности периметра.

Попробуем разобраться, что нужно для того, чтобы продукт, выбранный для реализации задач, перечисленных в предыдущем разделе, не обманул ваших ожиданий. Начнем с почты.

Безопасность почтовой системы

С ростом популярности Интернет, электронная почта стала важнейшим средством коммуникаций. Она имеет все необходимые качества для того, чтобы быть самым популярным средством связи: низкая стоимость, простота использования, большое количество пользователей. Однако, наряду с многочисленными преимуществами, существует ряд рисков, связанных с использованием электронной почты. Эти риски могут привести к значительному снижению эффективности работы организации, потере значимой информации.



1. Защиту внутренних ресурсов (баз данных, внутренних Web-серверов, файловых хранилищ) от несанкционированного доступа и атак из внешних сетей;

2. Контроль использования ресурсов внешних сетей и сервисов информационного обмена;

3. Защиту информации, передаваемой по открытым каналам, от перехвата, подмены и искажения;

4. Противодействие проникновению вирусов и вредоносных кодов в корпоративную сеть;

5. Защиту от утечки конфиденциальной информации, в том числе, за счет организации скрытых каналов;

6. Мониторинг и контроль защищенности информационной системы;

7. Оперативное реагирование на нарушения защиты в реальном времени;

8. Регистрацию и анализ событий безопасности;

СМАП “Дозор-Джет” позволяет решить ряд проблем, связанных с неконтролируемым использованием электронной почты, таких как:

1. Утечка конфиденциальной информации;
2. Передача сообщений неприемлемого содержания;
3. Передача потенциально опасных вложений, вирусов и вредоносных кодов;
4. Передача неприемлемых вложений – большого размера, нежелательного формата и т.д.;
5. Несанкционированные почтовые рассылки (спам);
6. Ошибочное направление писем;
7. Потери рабочего времени, ресурсов или блокирование почтового сервиса.

СМАП “Дозор-Джет” осуществляет мониторинг и контроль всех входящих, исходящих и внутренних почтовых сообщений. Мониторинг включает в себя анализ заголовков и структуры сообщений, а также проверку на наличие в тексте сообщения или прикрепленных файлах слов или последовательностей слов, разрешенных или запрещенных к использованию в почтовых сообщениях. Результатом мониторинга может стать, например, задержание подозрительных писем.

СМАП “Дозор-Джет” дает возможность задавать корпоративные правила обработки входящей и исходящей почты, в зависимости от тех или иных predetermined событий, например:

1. Запрет пересылки файлов формата EXE всем, кроме разработчиков программного обеспечения;
2. Запрет пересылки файлов формата GIF и JPEG всем, кроме сотрудников рекламного отдела;
3. Ограничение на объем и количество присоединенных файлов, направляемых отдельным адресатам;
4. Автоматическое уведомление руководителя подразделения о письмах с определенными пометками или отвечающих поставленным условиям.

Использование гибкой системы фильтрации сообщений позволяет реализовать практически любую схему прохождения электронной почты. Например, возможна отложенная доставка почтового сообщения, когда решение о направлении письма адресату принимается только после его дополнительного анализа администратором системы. При этом могут применяться и другие системы безопасности, помимо СМАП “Дозор-Джет” (антивирусные программы, спам-фильтры и пр.).

Антивирусная защита

Для защиты от вирусов, передаваемых через почтовые сообщения, СМАП “Дозор-Джет” применяет как собственные средства, а именно фильтрацию писем по полям заголовка и по содержанию, так и антивирусные программы третьих производителей.

Проверка на вирус может осуществляться на любом этапе обработки сообщения. В СМАП “Дозор-Джет” реализован унифицированный ин-



терфейс к антивирусным программам Symantec Antivirus (Symantec Corp.), Антивирус Касперского (“Лаборатория Касперского”) и Dr.Web (“ДиалогНаука”). Данные программы обеспечивают антивирусную проверку до начала обработки письма СМАП “Дозор-Джет”. После окончания проверки, в зависимости от ее результатов, на письмо ставится соответствующая пометка, которая учитывается при дальнейшей обработке письма. Это позволяет автоматически посылать уведомления о зараженных письмах Администратору системы, адресату и т.д. Затем письмо может быть помещено в архив, где оно хранится в первоначальном виде, то есть с вирусом и пометкой “письмо содержит вирус”. Хранение зараженных писем абсолютно безопасно. Кроме того, Администратор системы имеет возможность безопасно ознакомиться с текстом письма без раскрытия вложенных файлов.

Также существует возможность осуществлять проверку на наличие вирусов после проведения декомпозиции письма путем применения

действия “вызов внешней программы”. В данном случае, по желанию заказчика, помимо указанных программ, СМАП “Дозор-Джет” может быть интегрирована с другими антивирусными программами. Это позволяет, например, осуществлять проверку на наличие вируса в отдельных объектах письма.

Борьба со спамом

Фильтрация спама в СМАП “Дозор-Джет” проходит в несколько этапов. Часть спама отсекается уже “на подступах” к системе (30-40%), то есть на этапе получения почты SMTP-прокси:

1. Проверка по RBL-спискам - сервис, обеспечивающий проверку адреса отправителя на принадлежность к одному из следующих списков: списки почтовых адресов известных спамеров; адресов открытых почтовых пересылок (open relay), используемых спамерами эпизодически или регулярно; списки диапазонов адресов тех сетей, которые не борются со спамерами или слишком к ним либеральны.
2. Anti-spoofing - проверка подлинности адресов путем поиска соответствующей записи в DNS (или проверки существования такого домена в DNS).
3. Anti-relay - запрет прохождения писем, адреса отправки и получения которых не принадлежат внутренним доменам.

После завершения первого этапа проверки, письмо передается на обработку подсистеме фильтрации. Данная подсистема обеспечивает декомпозицию письма (Модуль разбора) и проверку его на соответствие условиям, заданным администратором системы (Модуль анализа и Модуль категоризации почтовых сообщений).

С учетом подхода к борьбе со спамом в контексте общей политики информационной безопасности, спам-сообщения относятся СМАП “Дозор-Джет” к одной из категорий, которую необходимо будет фильтровать в соответствии с политикой



использования электронной почты. Такую задачу в СМАП “Дозор-Джет” выполняет Модуль категоризации почтовых сообщений.

Назначение СКВТ “Дозор”

Неконтролируемое использование Интернета и отсутствие защиты сетевых ресурсов несет в себе множество угроз для бизнеса компании. Это и снижение эффективности ра-

боты, и потеря качества услуг информационных систем, и разглашение конфиденциальной информации. Недостаточное внимание к данной проблеме грозит значительными потерями в бизнесе, а в некоторых случаях даже привлечением к юридической ответственности в связи с нарушением законодательства.

Среди основных рисков, возникающих при использовании Интернет, можно выделить:

1. Вирусные атаки и вредоносный мобильный код;
2. Снижение пропускной способности сети;
3. Утечка конфиденциальной информации;
4. Снижение производительности труда сотрудников.

Комплексное решение задачи защиты сетевых ресурсов компании на основе Системы контроля Интернет-ресурсов СКВТ “Дозор” предназначено для защиты корпоративных локальных вычислительных сетей от рисков, связанных с использованием Интернет-ресурсов. Защита обеспечивается комплексом мер, включая фильтрацию содержимого информационного обмена, осуществляемого по протоколам HTTP и FTP, авторизацию пользователей и протоколирование их действий.

СКВТ “Дозор” позволяет обеспечить:

1. Контроль использования Интернет-ресурсов:
 - а. Контроль форматов и объемов загружаемых файлов;
 - б. Контроль содержимого (анализ текста на содержание определенных слов и выражений);
 - с. Блокировка вредоносного мобильного кода;
2. Ограничение доступа к Web-серверам на основе URL.
3. Разграничение доступа к внешним Интернет-ресурсам по группам пользователей.
4. Разграничение доступа к Интернет-ресурсам в соответствии с временными параметрами (время суток, дни недели и т.п.).
5. Создание отчетов по результатам работы.
6. Сопровождение списков доступных и запрещенных ресурсов.

Функционирование МЭ Z-2

Фильтрация информационных потоков

Разграничение доступа и контроль входящих/исходящих информационных потоков осуществляется путем фильтрации данных, т.е. их анализа по совокупности критериев и принятия решения об их распространении во (из) всей защищаемой сети или ее сегменте.

Фильтрация информационных потоков производится на основе правил, задаваемых Администратором, в соответствии с принятой в данной компании политикой информационной безопасности.

На сетевом и транспортном уровнях фильтрация соединений выполняется пакетным фильтром на основе транспортных адресов отправителя и получателя с сохранением состоя-

ния сессии. При этом осуществляется контроль доступа в соответствии с установленными правилами разграничения доступа к сетевым ресурсам и сервисам. Фильтрация на уровне приложений производится набором фильтров прикладного

уровня, каждый из которых отвечает за фильтрацию информационного обмена по одному отдельному протоколу и между одним определенным типом приложений. Фильтрация осуществляется по дате и времени запроса, IP-адресам источников запроса, типу протокола, отдельным командам и другим атрибутам, характерным для данного протокола.

МЭ Z-2 включает шлюзы прикладного уровня для протоколов HTTP, FTP, SMTP, TELNET, NET8 (Oracle) и SNMP.

МЭ Z-2 также включает в себя прикладные шлюзы общего назначения, которые являются нейтральными по отношению к содержимому протокола и могут быть использованы для различных типов приложений, применяющих в качестве транспорта протоколы TCP и UDP. Универсальные шлюзы Generic TCP и Generic UDP обеспечивают фильтрацию по сетевым адресам и портам источника и получателя запроса, а также протоколирование соединений.

Шлюзы приложений могут также производить аутентификацию запроса на установление соединения на сервере аутентификации и авторизации.

Кроме того, МЭ Z-2 может проводить фильтрацию запросов к прикладным

сервисам путем создания шлюзов приложений на уровне ядра ОС, для чего в его состав входят шлюзы приложений. Основная их задача - пропустить протокол, который они обслуживают, через межсетевой экран на уровне пакетного фильтра, что позволяет существенно повысить быстродействие МЭ Z-2.

В состав МЭ Z-2 входят шлюзы приложений на уровне ядра для протоколов FTP, Rlogin/Rsh и RealAudio (протокол PNA).

Разграничение доступа к шлюзам приложений производится с помощью списков управления доступом (Access Control Lists) на основании заданного диапазона IP-адресов и портов разрешенных источников запросов.

Верификация правил фильтрации

Для проверки списка правил фильтрации на избыточность и непротиворечивость в состав МЭ Z-2 включены средства проверки правил по адресам, портам и протоколам источника или точки назначения пакета.

Трансляция сетевых адресов

Помимо фильтрации информационных потоков, МЭ Z-2 позволяет проводить трансляцию сетевых адресов (Network Address Translation, NAT) на основании заданного набора правил. Это дает возможность скрыть структуру внутренней сети от внешних субъектов и расширить возможности использования произвольных внутренних IP-адресов.

Обеспечение доступности ресурсов

Для предотвращения угроз доступности сервисов внешнего информационного обмена, МЭ Z-2 осуществляет управление информационными потоками. В качестве атрибутов безопасности выступает количество одновременно обрабатываемых запросов на предостав-

ление сервисов в зависимости от приоритета сервиса, определенно-го политикой безопасности компании.

Идентификация и аутентификация пользователей МЭ Z-2

МЭ Z-2 реализует две схемы аутентификации пользователей - по простому паролю и паролю временного действия. Использование временных паролей позволяет обеспечить защиту от пассивных атак, таких как прослушивание сетевого трафика и перехват идентификаторов и паролей пользователей, т.к. информация, которая потенциально может быть использована при попытках получения несанкционированного доступа, не передается по сети, а используемые для аутентификации пароли не хранятся на определенном компьютере.

Аутентификация и проверка прав доступа пользователей при обращении к прикладным сервисам

реализуется с помощью сервера аутентификации и авторизации, к которому обращаются шлюзы приложений МЭ Z-2. Доступ к запрашиваемому сервису может быть разрешен только в случае успешной проверки подлинности на сервере аутентификации.

Схема аутентификации каждого конкретного пользователя и иная необходимая информация хранятся в базе данных пользователей на сервере аутентификации и авторизации МЭ Z-2. Благодаря использованию встраиваемых модулей аутентификации (РАМ-модулей), МЭ Z-2 допускает подключение других схем аутентификации без изменения программного кода сервера аутентификации и авторизации межсетевого экрана. Доступ к серверу аутентифи-

кации разрешен только шлюзам приложений в соответствии со списками управления доступом на основании IP-адресов и портов разрешенных источников запросов на аутентификацию.

Средства создания виртуальных защищенных сетей (VPN) "Тропа-Джет"

Виртуальная защищенная сеть (Virtual Private Networks, VPN) позволяет построить единый периметр безопасности, объединяющий все объекты корпоративной сети (центральный офис, подразделения, мобильные пользователи). Весь трафик, передаваемый между абонентами защищенной сети по открытым каналам, кодируется. Для этого в точке подключения локальных сетей объектов к открытым сетям устанавливаются шлюзы VPN, а на рабочие станции, подключаемые по выделенным или коммутируемым линиям, устанавливается программное обеспечение клиентов VPN.

VPN "Тропа-Джет" реализует функции кодирования межсетевых информационных потоков в сетях передачи данных протокола TCP/IP для обеспечения обмена информацией между территориально-распределенными локальными сетями. Это обеспечивается посредством организации виртуальных защищенных сетей. Основными особенностями VPN "Тропа-Джет" являются:

Кодирование межсетевых потоков

Функции кодирования межсетевых информационных потоков в открытых сетях передачи данных выполняются путем организации VPN. Каждая сеть в составе VPN защищена своим кодирующим модулем, установленным в точке ее соединения с внешними сетями. Защищаемая информация кодируется на передающем модуле и декодируется на принимающем, т.е. передается в открытом виде в пределах локальных сетей и в кодированном - за их пределами. Кодированный трафик передается по протоколу IPsec.

Создание периметра безопасности

VPN "Тропа-Джет" позволяет сформировать периметр безопасности, объединяющий IP-адреса всех абонентов, имеющих доступ в виртуальную защищенную сеть. Абонентами VPN могут быть целые сети, подсети и отдельные рабочие станции. Кроме того, кодирующий модуль может быть установлен на отдельную рабочую станцию.

Выборочное кодирование трафика

Периметр безопасности формируется для разделения трафика на кодируемый и не кодируемый потоки. Кодирующий модуль VPN "Тропа-Джет" производит выделение пакетов, которые необходимо кодировать, на основании IP-адресов отправителя пакета и получателя пакета и, кроме того, проверки интерфейса, через который проходит пакет.

Управление ключевой системой

В VPN "Тропа-Джет" реализована асимметричная ключевая система, когда каждый потенциальный участник обмена данными использует пару долговременных ключей кодирования: секретный и открытый. Кодирование осуществляется на основе сеансовых ключей, автоматически формируемых при помощи долговременных ключей и имеющих ограниченное время существования. VPN "Тропа-Джет" осуществляет все необходимые действия по управлению ключами: генерацию и распределение долговременных ключей, выработку сеансовых ключей абонентов, сертификацию открытых ключей, плановую и внештатную смену ключей кодирования.

Регистрация событий, мониторинг и управление межсетевыми потоками

VPN "Тропа-Джет" осуществляет сбор и хранение статистической и служебной информации обо всех штатных и нештатных событиях, возникающих при аутентификации узлов, передаче кодированной информации, ограничении доступа абонентов локальной вычислительной сети. Средства мониторинга проводят сбор и анализ протоколов регистрации от всех мо-

дулей комплекса по кодированному каналу.

Защита соединений с мобильными клиентами

В состав виртуальной защищенной сети могут входить мобильные пользователи - удаленные компьютеры, подключаемые по выделенным или коммутируемым каналам связи. Основным отличием Мобильного клиента является динамически назначаемый IP-адрес. Носителем ключевой информации для них является электронный ключ eToken.

Как перестать беспокоиться

Информационная безопасность относится к числу дисциплин, развивающихся чрезвычайно быстрыми темпами. Этому способствуют как общий прогресс информационных технологий, так и постоянное противостояние нападающих и защищающихся.

К сожалению, подобная динамичность объективно затрудняет обеспечение надежной защиты.

Причин тому несколько:

1. Повышение быстродействия микросхем, развитие архитектур с высокой степенью параллелизма позволяет методом грубой силы преодолевать барьеры (прежде всего криптографические), ранее казавшиеся неприступными;
2. Развитие сетей, увеличение числа связей между информационными системами, рост пропускной способности каналов расширяют число злоумышленников, имеющих техническую возможность осуществить нападение;
3. Появление новых информационных сервисов ведет и к появлению новых угроз как "внутри" сервисов, так и на их стыках;
4. Конкуренция среди производителей программного обеспечения заставляет сокращать сроки разработки, что ведет к снижению качества тестирования и выпуску продуктов с дефектами защиты;
5. Навязываемая потребителям парадигма постоянного наращивания аппаратного и программного обеспечения вступает в конфликт с бюджетными ограничениями, из-за чего снижается доля ассигнований на безопасность.

Конечно, мы не настолько наивны, чтобы полагать, что выработка правил пользования электронной почтой и внедрение подходящей системы ее контроля полностью снимет проблемы, связанные с заражением вирусами, злоумышленными вторжениями в систему, утечками информации, потоками информа-

ционного мусора и утерей со временем нужной информации. Тогда для чего все хлопоты: покупка недешевого ПО, внедрение и эксплуатация непростой системы? Ведь все равно остается возможность заразиться ранее неизвестным вирусом, злоумышленник может вторгнуться в систему, используя ранее не замеченную брешь в операционной системе и т. д. Ответ прост и очевиден: смысл всего этого в наведении порядка в области, наиболее уязвимой по отношению к анархическим наклонностям пользователей. Системой контроля будут закрыты самые большие и очевидные бреши; правила, отраженные в настройках системы контроля, будут работать и не отомрут из-за невозможности контролировать их исполнение, ну а если случится худшее и одна из



ужасных возможностей осуществится, что ж, у вас остается архив для того, чтобы узнать, что, когда и по чьей вине произошло и принять меры к недопущению подобного впредь. Только комплексный, систематический, современный подход способен успешно противостоять нарастающим угрозам.

Более подробную информацию о приобретении и внедрении продуктов "Инфосистемы Джет" вы можете получить в компании "TechnoService" по телефонам (+99412) 4973311, 5964364, 5964362, 5964255 или по e-mail: vagifal@technoserv.in-baku.com

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов www.jet.msk.su, www.for-ua.com, cio-world.ru и информация, любезно предоставленная компанией "TechnoService"

История великих

Путь к Vista

У Джина Н. Ландрама (Gene N. Landrum) в книге "13 мужчин, которые изменили мир" есть глава, носящая не столько название, сколько девиз: "Уильям Гейтс III - стремительный". Доктор наук, автор девяти книг и многочисленных исследований в области мотивации и лидерства, в этом разделе описывает Билла Гейтса (Bill Gates) как самоуверенного, зараженного духом соревнования, обязанного всем приобретенным только себе, обладающего набором экстраординарных талантов.

Яркое свидетельство конкурентной природы Гейтса - его боязнь быть побежденным, которая движет его к сверхдостижениям, хотя он и без того является одним из самых богатых людей в мире. Еще в 1990 году в одном из интервью Билл Гейтс произнес: "Я боюсь потерпеть поражение. Это совершенно точно. Каждый день, когда я прихожу в офис, я спрашиваю себя: Мы все еще хорошо работаем? Опередел ли кто-нибудь нас? Действительно ли тот или иной продукт принимается хорошо? Что мы можем сделать еще для его усовершенствования?".

Не может не радовать тот факт, что по прошествии 17-ти лет это его высказывание остается актуальным. Ведь даже президент и генеральный директор Microsoft Стив Балмер (Steve Ballmer), отвечая на вопросы прессы о своих вложениях, говорит, что "вкладывая свои деньги в акции Microsoft я не могу понять Билла, который тратится на разного рода инновации". Но Гейтс всегда идет на риск.

Риск, сопряженный с выпуском новых операционных систем, всегда существовал. Сложно представить, что OS сможет удовлетворить всем прихотям пользователя и в тоже время быть абсолютно защищенной от атак, что она будет устойчиво работать, а оболочка при этом останется приятной на взгляд. Мы хотим рассказать вам об операционной системе Windows Vista, которой исполняется один год, но рассказать не о принципах ее работы, а о том какой путь прошла корпорация Microsoft до ее появления и какие перспективы открываются перед ней в будущем.

Попустим смутные времена множества претензий к монополизации рынка Microsoft, обвинений в недоработанных продуктах и процессы становления Windows как операционной системы. Этой информации достаточно и существует множество взглядов на те или иные события. Опишем лишь вкратце, что предшествовало появлению OS Windows Vista.

От версии 1.0 до XP

Windows 1.0 стала, наверное, первой операционной системой, которую Гейтсу никто не заказывал, а разрабатывать ее он взялся на свой страх и риск. Операционная система, наконец-то, приобрела графический интерфейс. По сравнению с DOS, в ней добавилась полноценная многозадачность. В итоге, 20 ноября 1985 вышла первая Windows с номером 1.0. Окна в ней не перекрывались, на 8086-х процессорах ядро подвисало из-за явного отсутствия оптимизации под данный процессор. Основной платформой для этой версии считались 286-ые процессоры.



Ровно через два года, в ноябре 1987 вышла Windows 2.0, через полтора года - версия 2.10. Особенного в них ничего не было, окна научились перекрываться, но процесс шел.

В мае 1990 года вышла Windows 3.0. В ней уже появилось достаточно



Место рождения новых идей

новшеств, чтобы назвать эту операционную систему значимым рывком вперед. DOS-приложения выполнялись в отдельном окне на полном экране, функции copy-paste стали доступны для обмена с данными DOS-приложений и сам Windows работал в нескольких режимах памяти. Появились возможности запускать приложения, размер которых превышал размер физической памяти и динамического обмена данными (DDE). Через два года вышла и версия 3.1, в которой были решены некоторые проблемы с базовой памятью. Также была введена поддержка шрифтов TrueType и обеспечена бесконфликтная работа в локальной сети. Появилась функция Drag&Drop - перенос мышкой файлов и директорий.

В июне 1995 появляется практически новая операционная система Windows-95, существенно иная, нежели Windows 3.1, но, в то же время, следовавшая канонам Microsoft - окна и еще раз окна. Теперь это была

не просто операционная среда, это была полноценная операционная система, не требующая для загрузки дисковой операционки. 32-битное ядро позволяло улучшить доступ к файлам и сети. 32-битные приложения были лучше защищены от ошибок друг друга, имелась и поддержка многопользовательского режима на одном компьютере с одной системой. Множество изменений в интерфейсе, настроек и улучшений, ориентированных на пользователя. Позже появился релиз Windows-95 OSR2.

В 1998 мир увидел Windows 98 со встроенным Internet Explorer 4.0 и Outlook. Появился Active Desktop, была улучшена поддержка универсальных драйверов и API DirectX. Microsoft удалось встроить поддержку нескольких мониторов. Еще через год выходит Windows 98 Special Edition. Internet Explorer заменен на версию 5.0 и произведена интеграция с Всемирной Паутиной при помощи утилит FrontPage и Web Publisher. В 2000 году выходят Windows 2000 и Windows Me (Millennium Edition - редакция тысячелетия). Система Windows 2000 была разработана на основе Windows NT (серверной OS) и унаследовала от нее высокую надежность и защищенность. Windows Me стала наследницей Windows 98, но приобрела многие новые возможности. Но и Windows 2000 и Windows Millennium были лишь, если можно так выразиться, Service Pack в преддверии появления чего-то более значимого.

Итак, 25 октября 2001 года мировой общественности была официально



представлена новая операционная система Windows XP. Ее выхода ждали долго, особенно в самой корпорации Microsoft. Она должна была заменить на прилавках Windows 2000, которая так и не снискала большой популярности.



Microsoft представила выход новой операционной системы как начало нового компьютерного времени. "Выход Windows XP - это конец эпохи!" - заявил Билл Гейтс аудитории. "Это конец эры MS-DOS! Это конец эры Windows 95! Это конец постоянным зависаниям системы! Это конец статического веб-экспериенса!" Компания Microsoft вступила в эру Windows XP, объединившую единым кодом все версии ранних версий Windows. Презентация прошла пышно, среди гостей был мэр Нью-Йорка Рудольф Джулиани. Ведущий американского прототипа телеигры "Кто хочет стать миллионером?" Регис Филбин выполнял на церемонии свои прямые должностные обязанности, проведя несколько туров игры с самим Гейтсом. Среди других

важных персон, посетивших событие, стали бывший мэр Нью-Йорка Эд Кох, шеф Intel Крэйг Барретт, руководитель сети кафе Starbucks (открытие которого, кстати, ожидается и в Баку) Говард Шульц и певец Стинг, принявший участие в концерте, посвященном выходу Windows XP.

Можно сказать, что с тех пор Windows XP прочно вошла в нашу жизнь. Она стала первой пользовательской OS от Microsoft, выпущенная в нескольких вариантах. Были представлены XP Home и XP Professional. Вторая несколько превосходит первую по своим функциям, но в целом различия невелики. Позже к ним добавились XP Media Center Edition (сокращенно MCE), XP TabletPC Edition и XP Embedded Edition для встраиваемых систем. Устойчивость операционной системы взяла верх, и многие предпочли обновить свое оборудование для полного перехода на XP. Что, несомненно, оправдывало затраты. Пользователь получил стабильную, надежную систему, способную удовлетворить разнообразные вкусы. XP происходит от eX-Perience, что значит опыт. Так сотрудники фирмы Microsoft расширяют эту аббревиатуру. Да, опыт 10 лет удач и ошибок, просчетов и завоеваний. Про Windows XP можно сказать, что наконец-то разработчики Microsoft сделали эту систему действительно качественно. Многие в Азербайджане в течении 2-3 лет полностью перешли на эту систему, так как она этого вполне заслуживала. Лишь один небольшой факт, выведенный каким-то образом небезызвестным

журналом Chip говорит о количестве и качестве труда, вложенного в эту систему: над созданием Windows XP работало около пяти с половиной тысяч человек, было выпито более 86 тысяч чашек кофе и у группы разработчиков родилось 452 ребенка.

6 лет ожидания

Продолжением линейки Windows в 2005 году должен был послужить Windows Longhorn. Эта OS прогнозировалась к появлению в конце 2002, а затем в начале 2003 года. Принципиально новых изменений Microsoft не обещала. Говорили, что добавится несколько штрихов и функций, например, дополнительная панель задач. Но вскоре, задумавшись, Microsoft взялась за OS серьезно и появление действительно нового продукта было перенесено на 2005 год. Были обещаны громадные изменения, файловая система превращается в реляционную базу данных, что на порядок повысит производительность.

Новостей про Longhorn не было до июля 2005 года, когда стало известно, что Longhorn не выпустят никогда. Из-за того, что в Microsoft решили сменить название новой опе-



рационной системы на Vista. Это название сотрудники компании подбавляли долго и тщательно, затем реакция на слово "Vista" была проверена в нескольких странах мира. "Большинство из опрошенных считали, что именно Windows Vista ("Новые возможности") соответствует тем значительным изменениям, которые были привнесены в новую операционную систему", сообщалось в пресс-релизе компании. Но сроки выхода все равно переносились. Microsoft, да и сам Гейтс, чувствовали ответственность и не желали предоставлять пользователям "сырой" продукт. CNET News в июле 2006 года со ссылкой на заявления Гейтса опубликовало информацию, что выход Windows Vista в январе 2007 года можно ожидать с вероятностью в 80 процентов. Гейтс подчеркнул, что если бета-тестеры обнаружат серьезные ошибки, выход системы будет снова отложен. В разработку Windows Vista и Office 2007 корпорация уже тогда вложила от 8 до 9 миллиардов долларов США.

Не обошелся этот процесс и без казусов. Власти Великобритании очень переживали по поводу защищенности Windows Vista. Британцы по совету профессора Кембриджского университета решили попросить Microsoft оставить

ряд уязвимостей в Vista, чтобы сотрудники правоохранительных органов смогли получить доступ к данным, хранящимся в памяти компьютеров предполагаемых злоумышленников в обход системы защиты BitLocker Drive Encryption. Видимо, британцы не подумали, что сами злоумышленники смогут сделать то же самое с компьютерами полиции. Как бы то ни было, Microsoft британцам отказала. А в России при регистрации торговой марки выяснилось, что марка Vista уже была зарегистрирована в Роспатенте жителем Москвы Антоном Серго и с октября 2006 года принадлежит ему. Сам Серго, правда, пояснил, что таким образом он попросту хотел проверить как работает Роспатент и оспаривать название не собирался.

Microsoft несколько раз представляла бета-версии Windows Vista. Последняя бета-версия в течение двух недель была доступна для тестирования профессионалам, а затем поступила в распоряжение рядовых пользователей. За пять лет разработки Windows Vista бета-тестированием этой операционной системы занимались более 5 миллионов человек (данные компании Microsoft и определены по количеству скачанных дистрибутивов), которые проверяли новый продукт на прочность. Каждый бета-тестер в среднем работал с Vista по 6 минут. В комплекте с Vista планировалось поставлять 1,5 миллиона драйверов (чтобы у пользователей возникло минимум трудностей при подключении дополнительного оборудования), а сами диски с операционной системой

должны были поступить в продажу одновременно на территории 70 стран в 39000 тысячах торговых точек. И это не считая нескольких тысяч OEM-поставщиков. Релиз должен был получиться действительно глобальным и оправдывающим столь долгие ожидания.

"The Wow" Starts Now

30 января 2007 года все-таки свершилось то, чего многие пользователи ждали почти шесть лет. Новая операционная система от Microsoft под названием Windows Vista поступила в открытую продажу и стала доступна рядовым пользователям. Этому событию предшествовали несколько лет разработок, смена названия и целый ряд скандалов.



Выход Vista сопровождался массовой рекламной кампанией, можно сказать, даже феерической. Корпорация Microsoft объявила дату и место презентации Windows Vista для потребителей: "мероприятие состоится в Нью-Йорке, в понедельник, 29 января". Приглашение в 54-этажный небоскреб Midtown, где находится, в частности, штаб Via-

Уильям Билл Гейтс (Bill Gates)

В 13 лет - ученик частной школы Lakeside School Билл Гейтс написал свою первую компьютерную программу. В 18 лет - поступление в Гарвардский университет. Во время учебы разработал версию языка программирования Basic для первого миникомпьютера Altair. В 20 лет - студент 3-го курса Билл Гейтс основал компанию Microsoft вместе со своим другом Полом Алленом и ради этого оставил учебу в Гарварде. В 26 лет - компания Microsoft создает операционную систему MS-DOS - один из вариантов многочисленного семейства DOS. А уже в 1985-м появляется и первая ОС Windows. В 35 лет - выходит третья версия ОС Windows. За два года компания продала около 10 млн. копий, окончательно закрепив свой успех. В 45 лет - Гейтс оставляет должность генерального директора компании Microsoft, уступив ее Стиву Балмеру.

Гейтс неопределенно относится к своей знаменитости, хотя и считает, что она коррумпировала человека. Поскольку Гейтс - не кинозвезда и имеет весьма заурядную внешность, он может бродить по улицам Нью-Йорка или Сиэттла никем не узнаваемый. Без охраны. Как-то в известном манхэттенском ресторане "44" к столику Гейтса подошел один из посетителей-клиентов. Гейтс отшатнулся, думая, что сейчас у него попросят автограф. Но посетитель попросил у него нечто другое - понизить голос. Гейтс, оказавшись, слишком громко разговаривал и мешал беседе за соседним столиком.

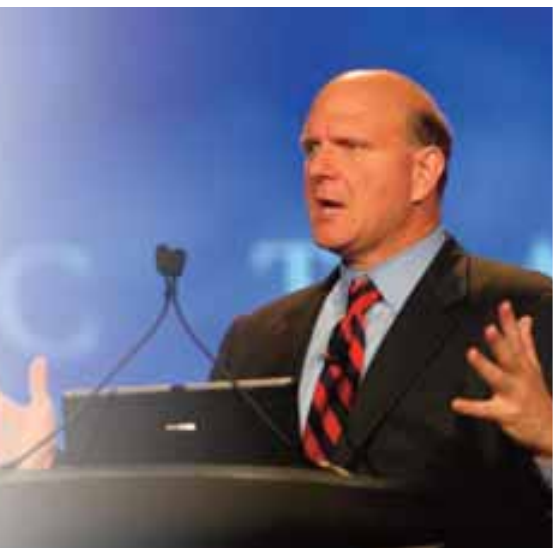
В 1999 году Гейтс написал книгу "Бизнес - со скоростью мысли" ("Business @ The Speed of Thought"). В этой книге Гейтс пишет о том, что компьютерная технология может решать проблемы бизнеса в фундаментально новом плане. Книга была переведена на 25 языков и издана в 60 странах. Слово Гейтса имеет почти библейское звучание в деловом мире. Под руководством Гейтса Microsoft продолжает улучшать технологии программного обеспечения, делает их более доступными по стоимости и управлению. И более увлекательными. С его подачи только в 2005 году на исследования и развитие было потрачено 6.2 млрд. долларов.

Стив Балмер (Steve Ballmer)

Стив является генеральным директором корпорации Microsoft. В свои 44 года стал президентом и генеральным директором корпорации Microsoft - мирового лидера в производстве программного обеспечения для персонального и делового применения. Стив Балмер присоединился к Microsoft в 1980 году и был первым бизнес-менеджером, принятым на работу Биллом Гейтсом. С тех пор энтузиазм и лидерство Стива Балмера ярко проявлялись на любой должности, которую он занимал в компании.

В корпорации и за ее пределами Стив Балмер известен своим стремлением развить более тесное сотрудничество с заказчиками и партнерами Microsoft и обеспечить понимание потребностей клиентов и партнеров со стороны каждого сотрудника Microsoft. Энергетика, дисциплинированность и задор Стива Балмера, который имеет репутацию кипучего, целеустремленного, искреннего и динамичного человека, обладающего хорошим чувством юмора и большим зарядом энергии, за прошедшие годы передалась и всему коллективу Microsoft. Стив говорит: "Я хочу, чтобы каждый разделял мой энтузиазм в отношении наших продуктов и услуг. Мне нужны люди, которые понимают насколько полезны наши программы".

Стив Балмер вырос в окрестностях Детройта, где его отец работал менеджером в компании Ford Motor Co. Он закончил Гарвардский университет со степенью бакалавра математических и экономических наук. Учился в колледже, Стив руководил футбольной командой, сотрудничал с газетой Harvard Crimson, а также с университетским литературным журналом и жил в комнате по соседству с Биллом Гейтсом. После колледжа в течение двух лет работал в компании Procter & Gamble Co. заместителем руководителя, отвечающего за производство и реализацию продукции. Перед тем как присоединиться к Microsoft, Стив Балмер посещал Высшую школу бизнеса при Стэнфордском университете. Ежедневно бегает трусцой и любит баскетбол.



com, на площади One Astor Plaza, было разослано журналистам в пятницу вечером. Заголовок гласил: "The Wow' Starts Now", что можно примерно перевести как "Класс начинается сейчас". В электронном письме компания назвала новую систему "самым протестированным продуктом в истории Microsoft". 30 января Vista и Office 2007 были представлены Стивом Балмером для корпоративного рынка в конференц-зале NASDAQ на Таймс-сквер. На Манхэттене Microsoft выкупила все рекламные щиты и сделала из них один огромный живой щит. Потом, после церемоний в Токио, Новой Зеландии и других странах, прошла финальная церемония запуска Vista на Таймс-Сквер в Нью-Йорке. А в Шанхае для рекламы Vista тогда был использован 421-метровый небоскреб Jin Mao.

Сейчас проходит новый этап всемирной рекламной кампании под названием "100 Reasons Why Everyone's So Speechless" ("100 причин, почему все теряют дар речи"). Новый сайт Microsoft приводит 100 причин того, чтобы пользователи внимательнее присмотрелись к Windows Vista. "Впервые увидев Windows Vista, многие пользователи попросту не могут найти нужных слов. Многие просто восклицают "вау". И вот 100 причин, почему это происходит", - говорится на сайте. Используя эти причины для перехода на Vista, Microsoft, возможно, подхлестнула Apple с информацией о том, что Leopard обладает 300 новыми функциями. В количественном значении Apple перешагнула Microsoft, но не всегда больше значит лучше.

По данным за октябрь прошлого года Microsoft отгрузила, по крайней мере, 88 миллионов лицензий Vista. Небольшое отставание в продажах коробочных версий маркетологи Microsoft связывают с тем, что домашние пользователи ошеломлены и напуганы необходимостью устанавливать Vista на компьютеры, на которых уже есть XP. Как выразился словоохотливый Стив Балмер в очередном интервью: "Я действительно взволнован тем, какой энтузиазм проявляется вокруг Vista. Но все должны понимать, что некоторые из прогнозов по доходам от Windows Vista в 2008-м финансовом году, которые я видел, являются слишком



Живой щит на Таймс-Сквер в Нью-Йорке



The Wow' Starts in San Francisco



Стив Балмер в конференц-зале NASDAQ

421-метровый небоскреб Jin Mao



смелыми". И, как итог, повсеместный переход на Windows Vista, который некоторые эксперты предрекают к 2010 году, кажется вполне реальным.

В результате специально проведенного исследования выяснилось, что выход Windows Vista внесет около \$40 млрд. в экономику только одной Европы и создаст там 100000 новых рабочих мест. Изучение проводилось исследовательской фирмой IDC по поручению Microsoft. Как было анонсировано Microsoft, новая OS, в течение первого года запуска, будет установлена на 30 миллионов компьютеров в Дании, Франции, Германии, Польше, Испании и Великобритании. "Введение Vista предоставит целый каскад экономических выгод, начиная от увеличения занятости в регионах и заканчивая укреплением экономики за счет увеличения объема выплачиваемых налогов", - сказано в отчете. Предполагается, что на каждый евро, заработанный Microsoft от продажи Vista, будут приходиться 13 евро, заработанные сторонними продавцами компьютерной техники, а также разработчиками ПО.

Перед нами не стоит цель описывать преимущества программных продуктов, но о кое-каких изменениях в Windows Vista стоит сказать обязательно. Амбициозная и непонятная файловая система WinFS не была включена в Vista. Прибавился Windows Desktop Search, позволяющий пользователям находить сообщения, документы и контакты. Включена поддержка системы заг-



рузки новостей Really Simple Syndication (RSS) - новое дополнение для Vista. Встроенная в Vista поддержка RSS дает возможность разрабатывать и встраивать функции RSS в свои приложения. Новый Internet Explorer 7.0 был заметно усовершенствован в ответ на рост популярности браузера Mozilla Firefox. Наконец-то Internet Explorer имеет интерфейс с использованием закладок, позволяющий просматривать несколько сайтов одновременно. Появились пакеты Idigo (новый набор технологий Microsoft .NET) и Avalon (набор библиотек и презентационных классов, являющийся частью WinFX). И как не сказать об интерфейсе! Новая оболочка Aero - это кодовое наименование нового пользовательского интерфейса Vista. Интерфейс Aero кардинально отличается от интерфейса Windows XP. Aero поддерживает 3D-графику, прозрачность, частичное затенение и смену масштаба изображения для улучшения четкости.

И пару слов о вариациях. С Windows Vista Microsoft пошла еще дальше, чем в случае с XP. Было представлено шесть различных версий для пользовательских компьютеров. А в феврале появится и серия серверных версий Longhorn. Свобода выбора огромная и, практически, ничем не ограничена. Перед вами список версии Windows Vista, сформированный в порядке их "утяжеления" в плане функциональных возможностей и стоимости:

Распределение по сегментам рынка

Домашние пользователи	Малый бизнес	Средний и крупный бизнес
Ultimate Home Premium Home Basic	Ultimate Business	Enterprise Business
Для малого бизнеса - Vista Starter		

Windows Vista Starter;
Windows Vista Home Basic;
Windows Vista Home Premium;
Windows Vista Business;
Windows Vista Enterprise;
Windows Vista Ultimate.

Первые две OS наиболее доступны. Цена на коробочную версию в Баку составляет 75-100 AZN (в зависимости от языковой версии). В их составе все новые функции ядра NT 6.0 (касающиеся безопасности, контроля, нового поиска и другие), а также несколько обновленный интерфейс. Интерфейс Aero не поддерживается.

В состав Windows Vista Home Premium вошли специальные программы для создания мультимедиа-контента (меню для DVD-дисков, программы монтажа видео, фотоальбом), Windows Media Center, а также в этой версии уже присутствует трехмерный интерфейс Aero.

Для малого бизнеса Microsoft приготовила Windows Vista Business. Vista Business может стать более предпочтительным вариантом для некоторых пользователей, желающих иметь возможность работы со всеми интерьерными украшениями новой OS, но не нуждающихся в дополнительном программном обеспечении для использования мультимедиа. Цена по Баку - около 150 AZN.

Windows Vista Enterprise реализуется только по корпоративной лицензии. Microsoft позиционирует ее как решение для большого и среднего бизнеса. Эта OS - расширенный вариант Vista Business с функциями шифрования диска (BitLocker) имеет многоязычный интерфейс VirtualPC Express и другие функции.

Ну, а если вы сомневаетесь, какую из версий Windows Vista выбрать, то можно приобрести Vista Ultimate, которая включает все возможности



Premium и Enterprise. Не удивительно, что за нее в Баку вы заплатите 330 AZN, а на жестком диске она занимает нешуточные для OS 6 Gb дискового пространства.

Не останавливаясь, вперед!

Еще и месяца не прошло с момента официального выхода в продажу пользовательской версии Windows Vista, как представитель Microsoft уже раскрыл планы корпорации относительно выпуска следующей версии операционной системы. Дата выхода новой OS назначена на конец 2009 года, сообщил в феврале 2007 года вице-президент подразделения Microsoft Windows Core Operating System Division Бен Фэси (Ben Fathi).

"Vienna будет полностью новым продуктом, а не обновлением Vista". По словам Бена Фэси, в следующей версии операционной системы будет использоваться абсолютно новый "полностью визуализированный" интерфейс пользователя. "Возможно, то, что мы предложим, будет принципиально новым решением", - отметил Бен Фэси.

Но его практически сразу опроверг Кевин Кутз (Kevin Kutz), директор

Windows Client, заявивший, что выпуск Windows Vista был невероятно важным моментом для пользователей и партнеров корпорации по всему миру. "Компания сфокусировалась на том, как много может принести новая операционная система. Мы не делали официальных заявлений по поводу того, ни когда будет выпущена новая операционная система, ни даже о том, что мы работаем над ее созданием. Когда мы будем готовы, мы об этом сообщим", - сказал г-н Кевин Кутз, поставив своими словами своеобразную точку в только появившихся слухах о Vienna.

Но оставим эти неурядицы, касаемые новой OS (которая первоначально носила название Blackcomb, затем Vienna, а сейчас озвучивается как Windows 7) в стороне, тем более, что разработкой будущей клиентской версии Windows занимается команда, которой руководит совсем другой человек - Стивен Синофски (Steven Sinofsky), старший вице-президент по разработкам Windows и Windows Live, ранее возглавлявший отдел Microsoft Office. Синофски известен своим выверенным подходом и проверенной способностью выпускать продукцию в установленные сроки. Можно ожидать, что релиз всех будущих версий Windows будет происходить без задержек, в соответствии с внутренним графиком Microsoft.

Попробуем проследить другую тенденцию. В октябре 2007 года Стив Балмер озвучил намерения Microsoft ежегодно покупать до 20 компаний по цене от \$50 млн. до \$1 млрд. каждая. Всего сейчас у корпорации имеется \$23 млрд. свободных средств, однако в ближайшие пять лет она не будет тратить на приобретение крупных компаний, предпочитая фирмы помельче. Это вполне может походить на желание Microsoft укрепиться на денежном рынке on-line рекламы. По словам Балмера, для роста рекламного бизнеса компании также необходимо развиваться на рынке поиска в Сети.

Этим и обусловлено недавнее приобретение Microsoft американс-

кой онлайн-рекламной компании aQuantive Inc. Сумма сделки составила \$6 млрд. В материалах, распространенных aQuantive, говорится о том, что совет директоров компании, в соответствии с достигнутыми ранее договоренностями, ушел в отставку и aQuantive стала полноценным подразделением Microsoft. Основанная в 1997 году aQuantive Inc. расположена в Сиэтле и в компании работают около 2,6 тыс. человек.



Билл Гейтс:
"У нас нет нехватки в идеях!"

Джон Фонтана - журналист Network World (США) характеризует эту сделку следующим образом: "Организация нового онлайн-рекламного подразделения, которое вступит в прямое соперничество с Google и Yahoo!". Ведь этому приобретению предшествовали другие покупки Microsoft в области рекламного бизнеса... AdECN, занимавшаяся организацией сделок между покупателями и продавцами на рекламном рынке в Internet; Screen-Tonic, которая занималась доставкой рекламы на мобильные устройства с учетом их текущего местоположения; Massive, специализировавшаяся на рекламе в видеоиграх, чьи ресурсы помогут внедрять рекламу в онлайн-игровые сервисы, такие как Xbox Live и MSN games. А теперь к этому списку добавилась еще и компания Musiwave, приобре-

тенная за \$46 млн. Фирма Musiwave продавала музыку пользователям операторов сотовой связи, таким как T-Mobile и Orange и ее приобре-



Стив Балмер:
"Мы будем рекламной компанией!"

тение позволит Microsoft утвердить политику мобильных развлечений и активно развивать свой сервис Play-Ready и технологию DRM (управления цифровыми правами). "Мы будем рекламной компанией, - заявил Балмер на ежегодной встрече с финансовыми аналитиками. - Нам нужно выйти в этой области на мировой уровень".

К тому же, до сих пор ходят упорные слухи о желании Microsoft приобрести поисковую систему Yahoo!. Две компании ведут неформальные переговоры в течение нескольких лет. Источники на Уолл-стрит оценивают Yahoo примерно в \$50 млрд. Так что принадлежащий Microsoft онлайн-поисковик Windows Live по-прежнему полон амбиций. На сегодняшний день, по данным comScore, Windows Live занимает всего 10,3% американского рынка поиска против 57% у Google и 23,7% у Yahoo!. Но перспектив по увеличению этой доли у Microsoft Live теперь больше, чем предостаточно.

Это всего-лишь некоторые реализуемые в данный момент проекты Microsoft. Но существует и множество других, направленных не только на получение прибыли. Семейная пара Билл и Мелинда Гейтс руководят своим благотворительным фондом (www.gatesfoundation.org), бюджет которого идет на помощь детям развивающихся стран, да и сама компания, не скупясь, участвует в благотворительных акциях. По всему миру действуют IT-академии Microsoft, где люди, занимающиеся и желающие заниматься IT, могут получать знания в специально созданных центрах. Они охватывают огромную аудиторию - от студентов до IT-профессионалов, и тем более, откровенно признать, что в ближайшем времени, благодаря сотрудничеству



офиса Microsoft Azerbaijan и Азербайджанского Государственного Технического Университета, такая IT-академия будет открыта в Баку. А растущее количество Microsoft Gold Certified Partner на азербайджанском рынке говорит о дополнительных рабочих местах в сфере IT и повышении компетентности персонала местных компаний.

Microsoft

О Microsoft

Основанная в 1975 году корпорация Microsoft является мировым лидером в производстве программного обеспечения, предоставлении услуг и разработке интернет-технологий для персональных компьютеров и серверов.

Корпорация Microsoft разрабатывает и выпускает широкий спектр программных продуктов. В их число входят настольные и сетевые операционные системы, серверные приложения для клиент-серверных сред, настольные бизнес-приложения и офисные приложения для пользователей, интерактивные программы и игры, средства для работы в сети Интернет и инструменты разработки. Кроме того, Microsoft предлагает интерактивные (online) услуги, издает книги по компьютерной тематике, производит периферийное оборудование для компьютеров, занимается исследовательской деятельностью и разработкой новых компьютерных технологий. Продукты Microsoft продаются более чем в 80 странах мира, переведены более чем на 45 языков (в том числе - на азербайджанский) и совместимы с большинством платформ персональных компьютеров.

С февраля 2006 года в Азербайджане действует представительство Microsoft Azerbaijan, в задачи которого входит продажа и продвижение программного обеспечения, развитие рынка информационных технологий, а также внедрение и локализация новейших технологий на территории Азербайджана.

Сегодня лицензионное программное обеспечение Microsoft используется на десятках тысяч рабочих мест в Азербайджане. На основе продуктов Microsoft ведутся проекты по внедрению мощных информационных систем в крупнейших республиканских коммерческих компаниях и государственных организациях, таких как Министерство Связи и Информационных Технологий, Министерство Образования, AzerCell, Azerfon, Банк "Республика", "Карадаг Цемент" и другие.

Григорий САФАРОВ



КТУЛХУ И ДРУГАЯ НЕЧИСТЬ



Общение в нашей жизни значит очень многое. А общение в Интернет, в последнее время, играет вообще немаловажную роль. Кто-то находит единомышленников, кто-то ищет совета, кто-то свою вторую половину. Интернет стирает границы - если раньше круг общения ограничивался одним городом и с друзьями за его пределами приходилось общаться посредством доходящей за несколько дней почты, то сейчас ситуация в корне изменилась. Теперь знакомых намного больше и все раскиданы по земному шару. Если лет 10 назад общение ограничивалось только текстовыми электронными письмами, то сегодня уже можно проводить масштабные видео- и аудиоконференции. Причем участники могут находиться на разном удалении друг от друга.

С ростом ареала общения, увеличивается и изменяется лексикон людей, появляется новый сленг, новые выражения, новые метафоры. В любом чате, на любом форуме обя-

зательно кто-нибудь упомянет Ктулху, либо "медведа с преведом", а в последнее время к ним еще добавились выражения типа "йа креветко", "йа пипетко" и прочие "йа ...ко". Но несмотря на то, что многие слова даже вошли в повседневный лексикон, мы никогда не задумываемся, откуда они появились. Попробуем разобраться, откуда и как появились наиболее популярные выражения.

Зов Ктулху

Самым старым персонажем является, как ни странно, Ктулху. Создал его американец Говард Лавкрафт, во времена, когда компьютером считали арифмометр, в далеком 1928 году. В рассказе "Зов Ктулху" ("The Call of Cthulhu"), Ктулху был описан как некое божество, которое спит в мерт-



Говард Лавкрафт



Одна из книг американского писателя

Последователи культа Ктулху устраивали человеческие жертвоприношения, читая при этом на древнем языке Акло: "Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn". В книге "Зов Ктулху" приводится примерный перевод слов одного из последователей культа: "дома, в Р'льехе, мертвый Ктулху ждет, видя сны!". Но так как фраза показалась последователям слишком длинной, большинство используют ее сокращение,

Крылатые выражения Всемирной Сети

вом городе Р'льехе, глубоко под водой Тихого океана. Когда он просыпается, то людям начинают сниться кошмары, начинается бред и горячка, так как Ктулху проникает в мозг человека. Отсюда и пошло выражение "Ктулху съест твой мозг". Лавкрафт описал его как огромное существо, с человеческим телом, покрытым чешуей, с длинными крыльями и длинными когтями на руках и ногах, с головой похожей на осьминога.

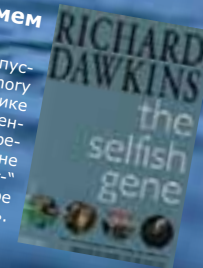
з в у - чаще как "Cthulhu fhtagn!". И именно эту фразу произносила одна из героинь рассказа авторов Джона Байлза и Рода М. "Дети древнего Бога".

Персонаж Ктулху стал символическим - фантасты нередко обращались к нему впоследствии. В фильмах о "Пиратах Карибского моря", персонаж капитана корабля "Летучий Голландец", Дейви Джонс представлен с головой осьминога. В одной из серий знаменитого мультсериала "Superman", Супермен сражался вместе с правителем Атлантиды против Ктулху.

Ктулху завоевал популярность благодаря любителям жанра аниме, точнее, после анимационного сериала

Интернет-мем

В 1979 году профессор оксфордского университета Ричард Докинз выпустил книгу "Эгоистичный ген", где он взял понятие "мем" (от слова тавтология - память) за единицу культурной информации. Теоретически, к меметике можно свести любую, способную распространяться, информацию, но именно "интернет-мемами" стало принято называть явления, похожие на "превед", так как термин Докинза наиболее подходит для описания явления вне контекста Интернета. Соответственно, прибавление приставки "интернет-" локализовывало феномен и давало ему относительно понятное и короткое название, в связи с чем оно и утвердилось.



"Евангелион" (Neon Genesis Evangelion), а также при сборе вопросов при подготовке к интернет-конференции президента России В.В.Путина в 2006 году, где одним из лидирующих вопросов оказался вопрос о Ктулху: "Как Вы относитесь к пробуждению Ктулху?". Естественно, ответа от президента Российской Федерации не последовало, но при неформальном общении Путин ответил журналистам: "Я вообще с подозрением отношусь ко всяким потусторонним силам. Если кто-то хочет обратиться к истинным ценностям, то пусть лучше почитает Библию, Талмуд или Коран. Будет больше пользы."



Теперь каждый может собрать своего Ктулху

Это, пожалуй, был самый большой толчок пользователям Интернет, для создания "культа Ктулху". Есть целые сайты с комиксами о Ктулху (cthulhu.org.ru), сайт фанатов Ктулху (www.fhtagn.ru) и даже игра "Зов Ктулху".

"Превед Медвед" или немного о "Красавчегах"

Это самый примечательный интернет-мем. Для того, что бы стать знаменитым, "преведу" потребовалось всего пару недель. Сейчас картинку с медведем узнает каждый второй пользователь Интернета.



Крестный Медведа - Джон Лури

Хотя "превед" считают русским словом, история самой картинки берет начало в Соединенных Штатах Америки. Автор - 55-летний американский актер, продюсер и саксофонист Джон Лури. Несколько лет назад, по состоянию здоровья, ему пришлось оставить сцену и Голливуд, но от искусства он не отошел, сменив саксофон на кисть и краски. Его картины похожи на детские, но с взрослым сарказмом и сексуальной подоплекой. Самая его популярная картина в Интернет называется "Медвежий сюрприз" (Bear Surprise), где на опушке леса пара занимается сексом, а на переднем плане стоящий на задних лапах медведь, раздвинув лапы, говорит "Surprise!".

Вроде бы никакой смысловой подоплеки, но пользователь блога www.dirty.ru - Роман Яценко, известный в сети как lobbz, изменил слово "Surprise!" на "Превед!" и разместил картинку на своем блоге. Шествие "Медведа" по Рунету и рост его популярности начались с февраля 2006 года. Другому пользователю



Медвед в "Русском Инвестиционном Клубе"



Медвед в пермской газете объявлений



Медвед и "Венера" Боттичелли

понравилось и он скопировал себе и так далее. К марту о "Преведе" знало огромное количество пользователей. Так как "превед" говорил медведь, пользователи опустили мягкий знак, так и появилось слово "медвед".

"Превед" вышел за пределы Интернета, его начали изображать на рекламных плакатах, на майках и кружках. "Медвед" тогда уже начал свое шествие и по планете. Дошло до того, что даже в европейских чатах начали ПРЕВЕДствовать друг друга.

23 февраля 2006 года на митинге противников министра обороны РФ С.Иванова, среди прочих плакатов с требованием покинуть пост, был плакат "Превед, Иванов!". А 1 марта в сети появилась пародия на картину Боттичелли "Весна", в которую был дорисован тот же "медвед", беседующий с главной героиней полотна:

Медвед: - Привед Висна!
Весна: - Кагдила?

Нимфа (в восхищении глядя на эту сцену): - Кросавчег!

С этой подачи слово "кросавчег" так же заняло нишу наравне с "преведом" и "медведем". И что самое забавное в этой ситуации, поисковик Google на запрос "Привед Висна" предлагает автозамену на "Превед Висна". Не может же 3 миллиона человек писать одно и тоже слово неправильно, производя поиск по этому слову, считает Google...

В 2007 году, 2 декабря (в день парламентских выборов России), в Новосибирске запустили он-лайн игру "Превед Медвед!" с реальными по-

дарками. Стартовала игра в 8 часов утра с открытием избирательных участков. Что бы участвовать в этой игре, нужно было ввести код, предоставляемый после того, как бюллетень опущен в урну. "Приятно было смотреть, как молодежь рвалась голосовать, - потирали руки на избирательных участках. - Пробирались без очереди и тут же мчались домой, видимо, к своим компьютерам". Но и на этом "медвед" от политики не отошел. 10 декабря 2007 года В.В.Путин поддержал кандидатуру Дмитрия Медведева на пост Президента России, на что блогосфера незамедлительно отреагировала заголовками "Превед Медвед!". И даже появились шутки, что теперь нужно говорить не "Превед, медвед", а "Здравствуйте, Медведев".



Было бы наивно думать, что "превед" и "медвед" единственное, что вышло за пределы Интернета. Все помнят музыку в исполнении задорного лягушонка "Crazy Frog", пародировавшего звук мотоцикла на музыкальную тему из к\ф "Полицейские из Беверли хиллз" и финскую песню "Як цуп-цоп" (хотя это не совсем верно - изначально была акапелла, которую переделали и пустили в сеть, после этого заново переделанный вариант вышел в свет).

Йа криветко!

Странное на первый взгляд утверждение, но и оно стало популярным. В отличие от "превед" и Ктулху, у нее нет конкретного автора. Появилась она на популярном ресурсе "Цитатник рунета" bash.org.ru, где обычно выкладываются смешные цитаты и случаи из жизни. Пользователем с ником DreamMaker один из случаев был описан следующим образом: "Да..., конечно лекция по физике у нашего препода довольно увлекательное и серьезное мероприятие... Но, когда перед тобой на

TREND

NEWS AGENCY



TREND NEWS
news.trendaz.com

Оперативная информация из Азербайджана. Международные общественно-политические, научные, военно-технические, спортивные новости.

TREND CAPITAL
capital.trendaz.com

Деловая информация из Каспийского региона. Международные новости бизнеса. Аналитический Центр...



TREND LIFE
life.trendaz.com

Новости культуры, шоу-бизнеса. Интерактивное общение с врачами, психологами, социум.

PHOTO TREND
photo.trendaz.com

Широкий спектр фото-видео новостей из Азербайджана, подготовленных профессионалами. Неожиданные фото звезд шоу-бизнеса, видео интервью. Аналитический Центр.



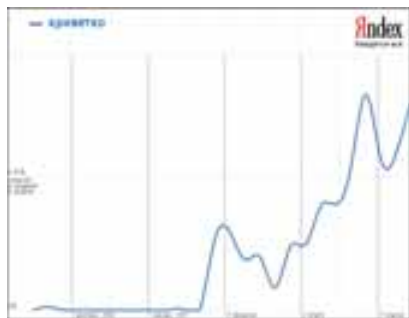
Азербайджан, Баку, AZ 1005, ул Азиза Алиева 11
Тел: (99412) 497-31-72, 497-30-92, 437-21-62
Факс: (99412) 497-30-8
e-mail: agency@trend.az

парте красуется надпись: "ЙА КРИВЕТКО!"...

Эта история дала прорыв новому течению - спустя несколько минут эта цитата появилась в блоге Живого Журнала, а чуть позже появилось



Джек "Воробей" и "Криветко"...



Пульс блогосферы Яндекс

сообщество (комьюнити) ya_krivetko. После чего термин "криветко" начал шествие по Сети. Как и в случае с "преведом", стали появляться фэн-сайты и комиксы с участием "криветки". Про кружки и майки мы и не говорим, это подразумевается, как само собой разумеющееся. За "криветкой" пошли и прочие утверждения на любую вещь - "Йа пипетко", "Йа вилко", "Йа машинко".

"Криветко" стала показателем низкой оценки, стало почти ругательством, ведь слово среднего рода. Как выразился администратор одного ресурса о "забаненном" юзере: "Он не мужчина и не женщина. Он даже не человек. Он - криветко".



Сувенирная продукция с Инетрнет-мемами пользуется особой популярностью

Боян

Кто не слышал такой ответ на рассказанный анекдот или историю... Вроде бы музыкальный инструмент не причем, даже если рассказчик о музыке не говорил вообще. Если сказать просто, то "боян" стал заменой выражения "бородатый анекдот". Ну если бороду анекдоту приписывали, которая от старости выросла, то понятие "боян" так же старо как и анекдот. Этот мем сам вышел, как ни странно, из старого анекдота.

На сайте www.anekdot.ru разместили анекдот: "Хоронили тещу, порвали 2 баяна". В комментариях к анекдоту автора назвали баянистом, а сам анекдот баяном. Учтывая, что в Интернет огромная тяга изменять написание слов, понятие "баян" скоро изменилось на "бойан", а позже и на "бойан".

Стоит отметить, что искорененные слова не новость для пользователей Интернет, это скорее целое направленное течение. Пользователи Интернет, наверняка помнят ресурс www.udaff.com, где писали слова по принципу: как слышится, так и пишется. Тогда этот "язык" называли "падонкавским", а сейчас - "албанским". С этого сайта и пошел в массы сленг: "дарова", "кагдила", "фкроватку", "фтопку" (в смысле, к черту), "аццкий сотона" (нехороший человек), "ржунимагу!" (очень смешно), "афтар выпей йаду" (автор, умри), "афтар жжот! пеши ис-

чо" (автор, ты хорошо пишешь, продолжай в том же духе) - все это несколько лет назад начало распространяться отсюда. Появились даже целые рассказы на этом языке. Но это уже совсем другая история.

Как пропатчить KDE2 под FreeBSD?

Для людей, не знающих Unix-подобные системы, вопрос странный и непонятен. Но, тем не менее, этот



вопрос вызывает улыбку у людей, увлекающихся жанром японской анимации (анимэ) и у пользователей Linux\Unix. История этого интернет-мема несколько странна и комична.

Это выражение появилось на irc-канале #anime. "Какая между ними связь?" - спросите вы. В этом то и вся комичность ситуации. Дело в том, что подавляющее большинство пользователей этого канала являлось системными администраторами, специалистами в области информационных технологий, компьютерных сетей и Unix-подобных операционных систем. Это давало повод для обсуждения технических вопросов работы компьютера и операционных систем (в частности, Unix). Так продолжалось долгое время, пока кто-то не поместил диалог в "Цитатник рунета":

- Здравствуйте, это канал об аниме?
- Да.
- Как мне пропатчить KDE2 под FreeBSD?

Это явно показывало характерные особенности сложившейся на тот момент в Интернет околоанимешной тусовки. Сама же фраза никакого отношения к жанру анимэ не имела, а описывала действие по настройке графической среды в Unix-подобной операционной системе (KDE2 - графическая оболочка для Unix-подобных систем, таких как FreeBSD, слово же "пропатчить" - означает изменение исходного кода программы для адаптации к операционной системе).

Комичный эффект описываемой ситуации также заключается в ее парадоксальности: посторонний человек, которому требуется консультация по настройке графической среды KDE2 в операционной системе FreeBSD, идет для этого не на специализированные каналы типа #freebsd, #unix или #kde, а на канал #anime, воспринимая его именно как канал технических специалистов в области Unix-систем, а не канал анимешников.

Мало того, так же как и вопрос о Ктулху, вопрос "Как пропатчить

KDE2 под FreeBSD?" тоже был задан на интернет-конференции В.В.Путина, но и его президент РФ проигнорировал. Тем не менее, этот вопрос занял первое место на интернет-голосовании по ходу анало-



гичной конференции президента Казахстана Нурсултана Назарбаева. Н.Назарбаев, в отличие от В.В.Путина, ответил на этот вопрос не конкретно, а рассказал о перспективах и планах развития ИКТ отрасли в Казахстане. Британское информационное агентство "Reuters" вслед за этим поместило новость с заголовком "Как пропатчить KDE2 под FreeBSD? Спросите у президента Казахстана"

Мы рассказали о наиболее популярных интернет-мемах сегодняшнего дня. Но это еще далеко не все, есть также и личности, чьи имена стали нарицательными среди пользователей сети. Добились популярности как бы в обоих мирах, в реальном мире и в виртуальном, - дизайнер Артемий Лебедев, телеведущая Ксения Собчак, писатель Виктор Пелевин и многие другие. Так же есть видео- и аудиомемы, которые известны пользователям Сети, но не всегда известны внесетевым людям.

Интернет постоянно расширяется и обновляется, постоянно в Сети появляется что-то новое, каждый день появляются новые пользователи, которые тоже вносят свою лепту. И какой термин станет популярным завтра, никто не может догадываться.

Алексей ГРИШИН
(a.k.a lex-mix)
При подготовке статьи были использованы материалы сайтов
ru.wikipedia.com
LiveJournal.ru
mk.ru

Отправь код на

8118

Загрузи MP3-мелодию для телефона

53721024 - "Arazbari" (U.Hacıbayov)

53720971 - "Körd ovran" (F.Əmirov)

53721003 - "Yeddi gözəl (Vals)" (Q.Qarayev)

53723228 - "Plonət Bəykirin" (Bəhər)

53722646 - Crazy Frog "U cant touch this"

53725894 - Green Day "Wake me up when september ends"

53721787 - James Blunt "You are beautiful"

53725206 - k/f "İstanbul telli"- "Sən oldun" (saksafon)

53721542 - k/f "Kikujiro (J.Hisaiishi - Summer)"

53724255 - k/f "Tehmine"

53721360 - Kenny G "Forever In Love"

53720826 - Louis Armstrong "What a wonderful world"

53725944 - Megafon "You can do more"

53723318 - Nokia standart message tone (Arabic mix)

53725772 - Santocas "Volodia"

53723436 - Vanessa Mae "Времена года-Лето" (Вивальди)

53725949 - Yurtseven Kardeşler (İsmail YK) "Ölmək vardır, dönmək yoxdur"

53723961 - Дима Билан "Я умираю от любви"

53721327 - к/ф "Запах женщины"

53724175 - к/ф "Список Шиндлера"

Стоимость услуги: 0.78 AZN или 184 контур

Отправь код на

8118

Загрузи картинку на телефон

53800342

53801320

53801638

53800070

53800859

53801569

53800503

53800911

Отправь код на

6900

Смени стандартные гудки ожидания на музыку (на 2 месяца)

53102827 - Eric Clapton "Change the world"

53102112 - Kenny G "Forever In Love"

53102352 - k/f "Kikujiro (J.Hisaiishi - Summer)"

53107273 - Beverley Craven "Love scenes"

53107274 - Celine Dion "Seduces me"

53107303 - Green Day "Wake me up when september ends"

53105443 - Максим "Знаешь ли ты"

53106503 - Marat Mc & Paradise "Жуки тобою (Remix)"

53107349 - İsmail YK "Ölmək vardır, dönmək yoxdur"

53106850 - Kerim "Yanıldım"

53104671 - Mahsun Kırmızıgül "Sevdiğim"

53101724 - Sezen Aksu "Gıdlyorum"

53104907 - Tarkan "Gitti Gideli"

53107257 - Röya "Evilsen"

53106841 - Röya "Təkə səni"

53101379 - Röya "Sənəim"

53104450 - Bu şəhərdə - Bu nömrəyə zəng çatmır, telefon ya söndürüldü...

53105998 - Bu şəhərdə "İndi sızı çağdırırdıq"

53103608 - "Ано, ну, скажите, еще раз "ано", у вас такой приятный голос"

53106307 - k/f "İstanbul telli"- "Sən oldun" (saksafon)

Стоимость услуги: 2 AZN или 500 контур

Для всех моделей телефонов

Телефон для справок: 437-0-437

AZERCELL

SimSim

DSC

NEED FOR SPEED. PRO STREET

ГОНКИ для ПРОФЕССИОНАЛОВ



Need for Speed - один из самых прибыльных проектов Electronic Arts, производство которого давно уже поставлено на конвейер с одной лишь целью: чтобы в конце каждого года геймеры в очередной раз получили долгожданное "счастье". И если на игровых консолях у игроков еще есть альтернатива, то на PC новый Need for Speed: ProStreet - это едва ли не единственный качественный гоночный сериал.

Новый движок - новые возможности

В случае с ProStreet, разработчики отошли от привычного цикла "одна игра в год". Разработка Need for Speed: ProStreet началась параллельно с Carbon и завершилась спустя два года. Имея в своем распоряжении в два раза больше времени, чем обычно, разработчики сумели использовать его по максимуму.

Первое, и принципиальное новшество, которое привнесла в серию ProStreet - это, конечно же, движок. Отличие чувствуется сразу - возросшая на порядок детализация, четкие отражения на корпусах машин, почти осязаемый асфальт, идеальные тени и радиус видимости до горизонта приводят в восторг.

Модель повреждений, расхваленная в предшествующих игре релизах,

здесь действительно присутствует, причем существует не обособленно, а вполне ощутимо влияет на геймплей. Во-первых, даже незначительные вмятины сказываются на мощности вашего автомобиля не лучшим образом, ну а если умудриться основательно покорежить своего "железного коня", то победить в заезде станет совсем непросто. Во-вторых, ремонт вы будете оплачивать из своего кармана, причем порой придется раскошелиться на весьма внушительные суммы. Ситуацию, однако, спасают жетоны на ремонт, которые и стоят недорого, и автомобиль приведут в полный порядок.

Также в ProStreet наконец-то реализована новая физическая модель поведения автомобилей, которая немного сдвигает сущность игры от аркады в сторону симулятора. Теперь автомобили ведут себя на дороге куда реалистичнее и не могут,

например, вписаться в крутой поворот на скорости более 100 километров в час.

Изменилась и система тюнинга Autosculpt. Благодаря тому же новому движку, она перестала быть чисто декоративной - теперь тюнинг реально влияет на поведение автомобиля на трассе. Вы вольны выбирать между 30 вариантами для 90 деталей. Проверить параметры автомобиля поможет аэродинамическая труба. Те, кому тяжело подбирать шины и детали двигателя, смогут ограничиться упрощенным режимом настройки.

ОБ ELECTRONIC ARTS

Компания Electronic Arts Inc. (EA), штаб-квартира которой находится в городе Рэдвуд, штат Калифорния, является мировым лидером в области интерактивного развлекательного программного обеспечения. Основанная в 1982 году, компания занимается разработкой, изданием и мировой дистрибуцией интерактивного программного обеспечения для всех игровых платформ, персональных компьютеров, мобильных устройств и Интернета. 30 июля 2007 года Electronic Arts открыла официальное представительство в Москве. Теперь игры компании будут снабжены фирменной русской локализацией.

В серии Need for Speed выходили следующие игры:

- 1994 - The Need for Speed
- 1997 - Need for Speed II
- 1998 - Need for Speed III Hot Pursuit
- 1999 - Need for Speed High Stakes
- 2000 - Need for Speed Porsche Unleashed
- 2001 - Motor City Online
- 2002 - Need for Speed Hot Pursuit 2
- 2003 - Need for Speed Underground
- 2004 - Need for Speed Underground 2
- 2005 - Need for Speed Most Wanted
- 2006 - Need for Speed Carbon
- 2007 - Need For Speed ProStreet





Геймплей, похожий во всех играх серии



Поднимите автомобиль на задние колеса на гонках "Вилли"



Во всех играх Need for Speed заезды в тоннелях фантастичны



В результате всех вышеперечисленных изменений, ProStreet играется совершенно иначе, нежели предыдущие части серии. Заезды перестали напоминать околонаучную фантастику и теперь гораздо больше похожи на реальные соревнования. Для победы вам придется не просто идти напролом, расталкивая оппонентов, а вести чуть ли не тактический поединок, стараясь доехать до финиша целым и невредимым. Лихие обгоны здесь заменяются тщательным выжиданием подходящего момента с последующим рывком вперед. Действие, как в настоящих гонках.



Карта Need for Speed: ProStreet

Будущее уличных гонок

Вслед за сменой движка следуют не менее глобальные изменения в отношении времени и места действия игры. Если раньше заезды проходили преимущественно на улицах ночного города, были нелегальными и зачастую заканчивались уходом от полицейских конвоев, то теперь все стало гораздо спокойнее. По признанию разработчиков, они постарались представить, каким может быть будущее уличных гонок и реализовать свои задумки в игре. В результате, заезды с улиц города были перенесены на специально обустроенные трассы и обрели абсолютно легальный статус.

По мере прохождения игры будет становиться доступной, так называемая, корона стритрейсинга. На ее вершине находится король финалов Ре Ватанабе (Ryo Watanabe) - ваша основная цель и последний соперник. Но, чтобы до него добраться, придется перед этим основательно потрудиться - заработать хорошие автомобили, завоевать репутацию гонщика и победить королей стритрейсинга, каждый из которых специализируется в своем виде состязаний, делящихся теперь на четыре типа: Grip (традиционные кольцевые гонки), Drift (сильно изменившийся из-за новой физической модели), Drag и



Презентация игры



Speed Challenges. И если первые три дисциплины вам знакомы, то четвертая - это что-то совершенно новое для серии. Скоростные гонки - это заезды по ровной и практически прямой дороге, где автомобили быстро достигают предела скорости. Понятное дело, что при таком раскладе, любая, даже незначительная ошибка чревата капитальным ремонтом для вашего автомобиля. Управляемые компьютером гонщики более агрессивны, чем прежде, они чаще делает ошибки, порой устраивая поистине эпические свалки металлолома.

Старые режимы тоже не остались в стороне и обзавелись новыми фишками. Так, Grip теперь проходит уже в четырех различных вариациях, которые правда особого разнообразия не вносят, и сделаны скорее для то-



Корона стритрейсинга

Список автомобилей, которые присутствуют в игре

1999 Acura Integra Type R
2006 Acura RSX
2007 Audi S3
2006 Audi S4
2007 Audi TT
2006 BMW M3
2008 BMW M3
2007 BMW Z4-M
2006 Cadillac CTS-V
2006 Chevrolet Cobalt SS
1970 Chevrolet Chevelle SS
1967 Chevrolet Corvette
2005 Chevrolet Corvette C6
2006 Chevrolet Corvette Z06
2008 Chevrolet Camaro Concept
1967 Chevrolet Camaro SS
1971 Dodge Challenger
1967 Dodge Charger
2006 Dodge Viper Coupe
1996 Ford Escort RS Cosworth
2006 Ford Focus ST
2006 Ford GT
2003 Ford Mustang GT
2006 Ford Mustang GT
2006 Ford Shelby GT 500
1999 Honda Civic
2006 Honda Civic Si
2003 Infiniti G35
2006 Lamborghini Murcielago LP 640
2006 Lexus IS350
2006 Lotus Elise
1995 Mazda RX-7
2006 Mazda RX-8
1999 Mitsubishi Eclipse
2006 Mitsubishi Lancer EVOLUTION IX
1989 Nissan 240 SX (S13)
2006 Nissan 350 Z
2008 Nissan GT-R PROTO
1999 Nissan Silvia (S15)
1999 Nissan Skyline R34
2006 Pagani Zonda F
1970 Plymouth® Hemi® Cuda
1965 Pontiac GTO
2006 Pontiac GTO
2006 Porsche 911 (997 Gen) Turbo
2008 Porsche 997 GT2
2006 Porsche Cayman S
2006 Subaru Impreza WRX STI
1986 Toyota Corolla GTS AE86
1998 Toyota Supra
2006 Volkswagen Golf GTI
2006 Volkswagen R32

В Collector's Edition вошли

2001 Acura Integra LS
2005 Acura NSX
2006 Lexus IS350
2006 Audi RS4
2006 Pontiac Solstice GXP

го, чтобы игрок не заскучал от обилия одинаковых заездов. Drag обходится без встречного транспорта, зато перед каждым заездом идет обязательная процедура прогрева шин, сделанная в виде мини-игры (чем лучше прогреете шины, тем лучше будет сцепление с трассой). Еще одно новшество ProStreet - это гонки "Вилли". Они проходят на автомобилях и трассах для Drag, но представляют собой куда более изощренные приключения. Цель этого режима - поднять автомобиль на задние колеса и проехать в таком положении максимально длинную дистанцию. Заносы тоже преобразились - они стали более натуралистичными.

Набор автомобилей, как и ожидалось, нареканий не вызывает. Все основные "старички" еще в строю, но появились и такие новинки, как красавец Lancer Evo X, концепт Chevrolet Camaro и концепт Nissan GT-R.

Ни одна игра от EA еще не выходила без множества лицензий, они есть и тут. В ProStreet представлено 26 брендов. В Интернет уже можно найти коды Need for Speed: ProStreet для PC-версии:

cokezero - VW Golf Coke Zero

collectorsed& - добавление в автосалон следующих авто: Acura NSX, Acura Integra, Audi RS4, Lexus IS350, Pontiac Solstice GXP

onlinesubaru& - открывает Subaru Impreza WRX в режиме онлайн игры

mitsubishigofar - добавляет в ваш гараж Mitsubishi Lancer Evolution

safetynet - бонус неизвестен

cashmoney - вам подарок - 10000\$

reggame - зарегистрировать игру

zerozerozero - добавляет в ваш гараж Volkswagen Golf GTI

itsaboutyou - добавляет в ваш гараж Audi TT

worldslongestlasting - добавляет в ваш гараж Dodge Viper SRT-10

energizerlithium - прикольная призовая наклейка

castrolsyntec - еще одна призовая наклейка

leipzig - бонус неизвестен



unlockallthings - добавляет в ваш гараж: Nissan 240SX, Pontiac GTO, Chevrolet Cobalt SS и Dodge Viper

1mi9k7e1 - добавляет набор запчастей 1 уровня

11is97a1 - добавляет набор дисков 1 уровня

w2iollo1 - добавляет набор винилов 1 уровня

1ma9x99 - добавляет набор наклеек 1 уровня

horsepower - прокачай свой движок

Минусы

Главные недостатки ProStreet - это отсутствие сюжета и однообразие трасс. Унылые серые стадионы лишь изредка сменяются не менее унылой, но уже не серой пустыней. На их фоне яркие, блестящие, покрытые винилом дорогостоящие автомобили смотрятся, по меньшей мере, странно. Что мешало разработчикам нарисовать десяток красивых и непохожих друг на друга трасс - загадка, на которую нет ответа.

Еще одна ложка дегтя - короли заездов. По идее, битвы с ними должны быть едва ли не самыми ин-

тересными моментами в игре, но, увы, сделаны они из рук вон плохо. Победить королей в несколько раз легче, чем добиться гонки с ними. За победу вы получите автомобиль побежденного и его титул.

Музыка, из жесткой "альтернативы" первых игр серии, окончательно превратилась во что-то электронно-танцевальное, что не режет слух, но и удовольствия от прослушивания не приносит. Из всех тридцати четырех доступных композиций запоминаются от силы две-три, что для проекта такого уровня очень и очень мало.

Итог

Need for Speed: ProStreet - достойное продолжение серии, берущее правильный курс в сторону реализма, который, вопреки всеобщим ожиданиям, не только не убавил адреналина, но и привнес в игру бурю новых эмоций. Это не новое слово в серии, но разумное развитие старых идей.

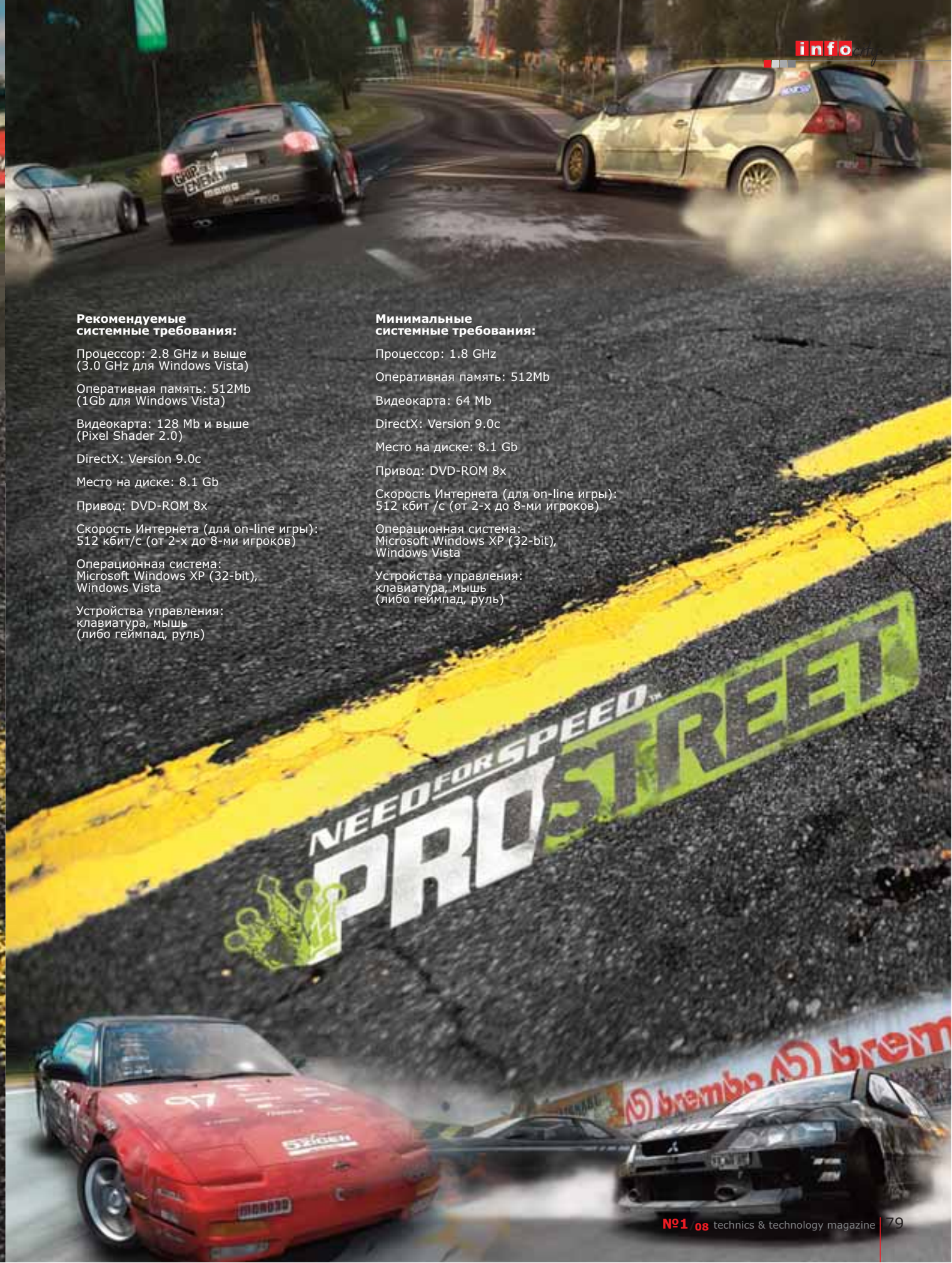
Ринат АЗИЗОВ



Модели Need for Speed: ProStreet

Krystal Forscutt - австралийская модель, возраст 21 год. Она одна из двух девушек, которые в начале игры дают старт гонке. После съемок для мужского журнала "Zoo Weekly", Krystal была приглашена компанией "Electronic Arts" в Канаду, в г. Ванкувер для съемок для игры Need for Speed: ProStreet. Следует заметить, что впервые австралийка стала персонажем в игре от "Electronic Arts".

Sayoko Ohashi - японская модель, вторая из девушек в Need for Speed: ProStreet. Как и модель Krystal Forscutt, Sayoko Ohashi в начале игры дает старт гонке.



Рекомендуемые системные требования:

Процессор: 2.8 GHz и выше (3.0 GHz для Windows Vista)

Оперативная память: 512Mb (1Gb для Windows Vista)

Видеокарта: 128 Mb и выше (Pixel Shader 2.0)

DirectX: Version 9.0c

Место на диске: 8.1 Gb

Привод: DVD-ROM 8x

Скорость Интернета (для on-line игры): 512 кбит/с (от 2-х до 8-ми игроков)

Операционная система: Microsoft Windows XP (32-bit), Windows Vista

Устройства управления: клавиатура, мышь (либо геймпад, руль)

Минимальные системные требования:

Процессор: 1.8 GHz

Оперативная память: 512Mb

Видеокарта: 64 Mb

DirectX: Version 9.0c

Место на диске: 8.1 Gb

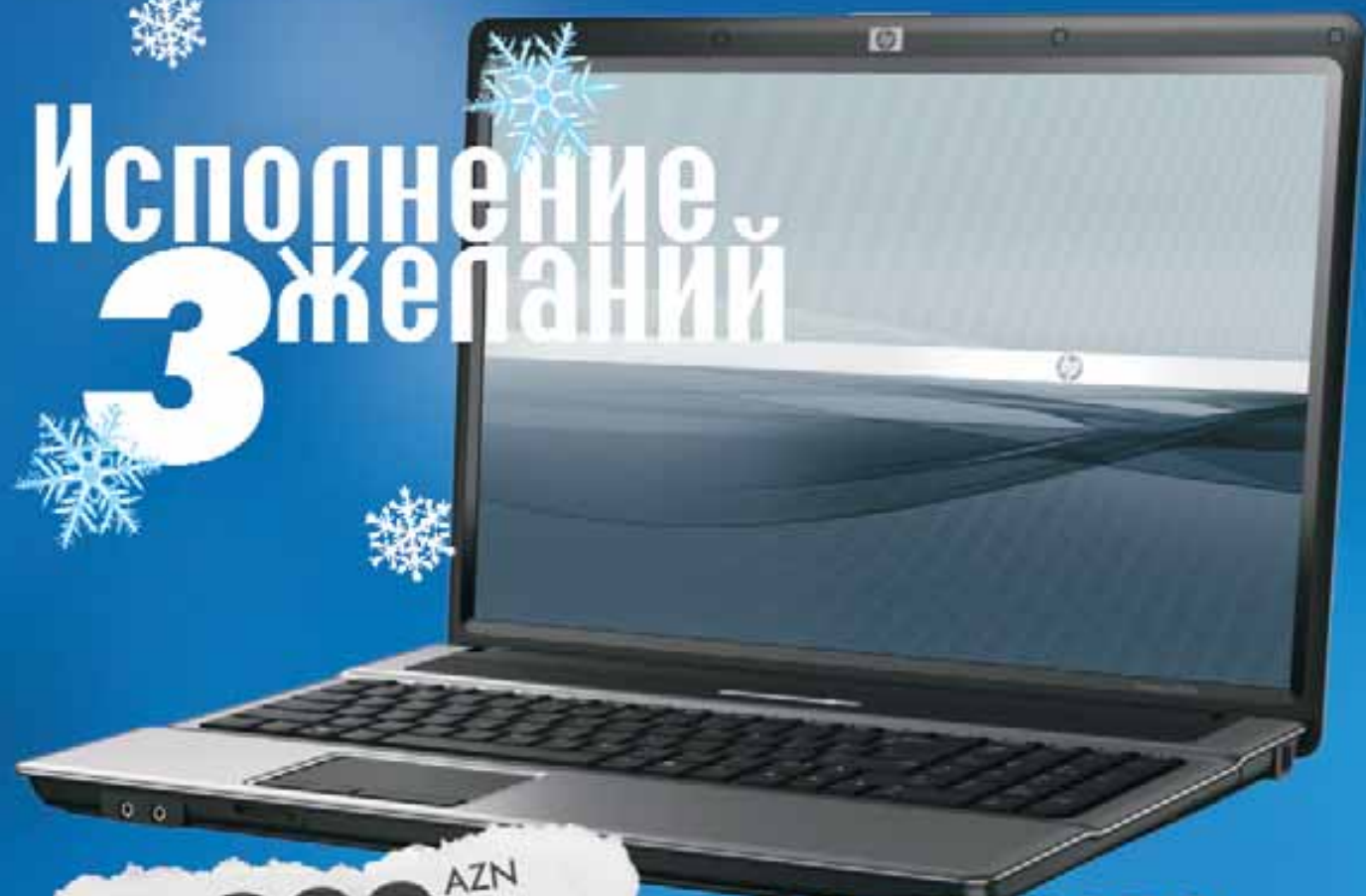
Привод: DVD-ROM 8x

Скорость Интернета (для on-line игры): 512 кбит/с (от 2-х до 8-ми игроков)

Операционная система: Microsoft Windows XP (32-bit), Windows Vista

Устройства управления: клавиатура, мышь (либо геймпад, руль)

Исполнение
3 желаний



898

AZN

при выборе
ноутбука
HP Compaq 6720s



1



2



3

N-LINK
intelligent solutions

596 49 89
ул. Дж.Джаббарлы, 30
www.n-link.az

2007
Preferred Partner
 hp
invent

Hər şey musiqidən başlayır



NOKIA
Connecting People

Qoşul ►

Nokia 5310
XpressMusic



Мультимедийная фотокамера i85

Представьте... Мультимедийная цифровая фотокамера, обеспечивающая первоклассное качество каждого кадра. 5-кратный оптический зум, большой 3-дюймовый ЖК-дисплей, функция распознавания лица (до 9 лиц в кадре) – в фотоаппарате i85 от Samsung предусмотрено практически все, чтобы создать идеальные условия для съемки. Надоело фотографировать? i85 оснащен видео- и MP3-плеером, а также позволяет записывать видео в формате MPEG4 качества SVGA. Встроенный путеводитель (World Tour Guide) содержит информацию о 30 странах мира и будет полезен во время путешествий. Фотоаппарат Samsung i85. Больше функций, больше возможностей.



SAMSUNG

www.samsung.com

Tel: 4414900
www.bakuelectronics.az

