

info

technics & technology magazine

city

Тема номера
34/41

Мобильная безопасность

16/21 **СТРАСТИ ПО-ИТАЛЬЯНСКИ**

О "жеребцах" и "быках" на современном рынке ноутбуков, как о результате успешного кобрендинга



42/48 **МЫШЬ С ИНСТИНКТОМ УБИЙЦЫ**

Марка RAZER остается эталоном новаторства и предметом культа в среде профессиональных геймеров



56/60 **ЯРКАЯ КОЛЛЕКЦИЯ**

MP3-плееры с эффектом многоканального звучания





Kesilən c Nokia, 2007.



Növbəti epizodda remiksin remiksi

Nokia N81 8GB ilə istədiyini qədər musiqi yazı bilərsən. 8 Gbayt yaddaşa heç bir problem olmadan həcmli səsli əla keyfiyyətdə sürətli miks yazmaq olar. Fasilə etmək qərarına gəlsən, onda rahat naviqasiya ilə sən asanca musiqidən oyunlara və ya videoya keçəcəksən. Bu 1, 2, 3, 4 kimi sadədir. Görünür, özünü di-cey niki seçmək vaxtıdır. Musiqi dinlə. "Yüklə!" 📎 əlavəsinin köməyi ilə kontent yüklə. Filmlərə bax. Oyna. Yeni əyləncələr başlayır.



əyləncələr. Ardı var.

GAJA	465-67-13, 441-35-33
Xpress-Elita	437-28-10
Elitapress	421-79-67
A.B.C.-MEDIYA	493-45-84
AYN-ПРЕСС	497-17-79
АВИСТА	494-83-53, 497-12-13

- новые технологии и их внедрение на азербайджанском рынке
- услуги по сервису техники конкретных производителей
- системы безопасности
- программные продукты и антивирусы
- локальные вычислительные сети
- новинки Hi-Tech
- IT-компании как местные, так и мировые
- развитие IT и телекоммуникаций в Азербайджане
- мобильные технологии
- полиграфия, издательство и реклама
- спутниковое и кабельное телевидение
- on-line торговля и т.д.

Подходит к завершению 2007 год!

В ноябре журнал Fortune, в опубликованном рейтинге 25 самых влиятельных людей в бизнесе, на первое место выдвинул основателя компании Apple Стива Джобса, на четвертое - руководство компании Google, на седьмое - основателя и председателя совета директоров корпорации Microsoft Билла Гейтса, на одиннадцатое - исполнительного директора и председателя совета директоров компании Cisco Джона Чамберса, на шестнадцатое - исполнительного директора и председателя совета директоров компании Hewlett-Packard Марка Херда. Сентябрьский номер американского журнала Vogue вышел объемом в 840 (!) страниц, из которых 727 страниц составляла реклама.

А журнал **INFOcity**, теперь уже ставший и вашим, выходит во второй раз. Нам еще расти до проведения таких рейтингов и выхода таким объемом. Рынок диктует условия, что издание должно быть платным. Журнала пока не будет в розничной продаже, а **подписаться** на него возможно в любой момент за символическую плату в 1 манат. Но это нисколько не отразится на нашем желании делиться информацией и, надеемся, на вашем желании ее получать. А необходимо быть информированным в сфере технологий у читателей есть, о чем говорит изрядное количество писем, пришедших на нашу **электронную почту** после выхода первого номера. Спасибо за то, что делитесь впечатлениями и даете советы по созданию новых рубрик. Очень хочется не упустить ничего из ваших пожеланий, но очень сложно начать все сразу и разместить это на страницах всего одного номера. Самое главное - ваши письма и отзывы убеждают, что мы на правильном пути. Ваших рецензий мы ждем по-прежнему и ни одно предложение не останется без отзыва.

По крайней мере, к **списку тем**, которые мы планируем затронуть на страницах следующих номеров журнала, уже можно добавить еще две: курсы информатики для школьников и моддинг компьютеров. Это, как стало ясно из писем, очень интересует наших читателей.

Еще раз хочется напомнить, что журнал **INFOcity** не позиционируется для определенных слоев населения или избранных профессий. Не издается для завлечения потенциальных рекламодателей и распространения исключительно в их среде. Мы предоставляем вам реальную информацию о технике и технологиях в нашей стране, а не стараемся описывать преимущества разработок, которые недоступны. На страницах журнала вы найдете как материалы, имеющие практическую направленность, так и теоретические основы, а их подача производится в самой доступной форме.

И еще немного хочется сказать о грядущих праздниках. В суете перед ними мы все стараемся закончить незавершенные проекты, раздать долги, накопленные за год, заработать на подарки своим близким. И, соответственно, сделать эти подарки. Очень надеемся, что с их выбором наш журнал окажет посильную помощь. В преддверии Нового года мы обошли **магазины**, в которых наш журнал может вам достаться приложением к покупке и сделали выборку среди вероятных праздничных приобретений в разных ценовых категориях и диапазонах. Кстати, очень хотелось бы знать ваше мнение о необходимости такой рубрики в дальнейшем.

Поздравляем вас с Новым 2008 годом! Желаем, как минимум, 12-ти встреч с нами в наступающем году. А мы приложим все усилия, чтобы вас не разочаровать при встрече.

magazine@infocity.az

AZEL	ул. Низами, 68 (Торговая ул. 28 Мая, 20 (угол проспекта Азадлыг) пр-т Азадлыг, 97 (бывшая гостиница "Мугань") ул. Низами, 340 (торговый центр "Наргиз")
BAKOND	ул. А.Раджабли, 18а
CENTRON	ул. Ф.Агаева, кв-л 559, дом 1/А
COMPUTEX	ул. С.Вургунa, 19
MAX Computers	ул. Р.Рза, 19
MAX Print	ул. С.Вургунa, 17
MOBITEL	ул. Физули, 49 ул. М.Гусейна, 79
N-LINK	ул. Дж.Джаббарлы, 30
PANASONIC	ул. Бюль-Бюля, 10
R.I.S.K. Co	ул. Р.Бейбутова, 59
SMART	ул. С.Вургунa, 21
UNITECH	ул. 28 Мая (угол ул. Р.Бейбутова)

Ваш INFOcity

Содержание

В ближайшее время будет объявлен конкурс на выдачу лицензий на оказание услуг связи в стандарте 3G



4

В конце ноября был проведен совместный семинар компаний Marco Computer Technology и TYCO ELECTRONICS

5

Windows Server 2008 будет состоять из пяти версий: Standard, Enterprise, Datacenter, Web Server и версии для систем Itanium

6

Ambient Umbrella - Wi-Fi зонт, который предсказывает погоду!



8

Раскройте тайну Кинг-Конга в этой увлекательной головоломке!

15

Что мы вынесли с выставки BakuTel-2007?



24/29

Call-Центр - связующее звено между компанией и клиентом



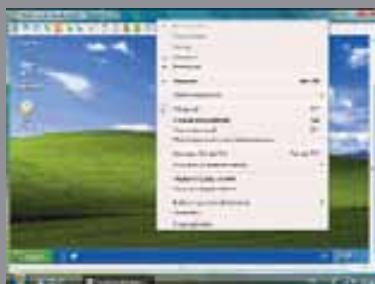
50/54



Компании удалось продать миллион HTC Touch за 5 месяцев

7

Radmin - одна из лучших программ удаленного администрирования для платформы Windows



10

Воплощение концепции Open Space Security в продуктах "Лаборатории Касперского"



12/13

Форматы файлов, с которыми время от времени приходится встречаться

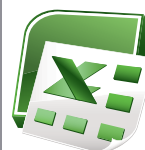


30-33

Подарки на Новый год - от 30 до 575 манат



62-63



Обучающих курсов в Баку предостаточно. OSTAGON Education Center - один из них

64/67

Знание основных печатных технологий может оказаться весьма полезным



68/73

Листья разлетаются, враги картинно падают, сраженные шальной пулей, а ветер трепещет кроны пальм



74/79

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики. Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 манат

Тираж: 3500 экземпляров

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Технический редактор: Ален Азизов
e-mail: al@infocity.az

Редактор сайта: Айтген Нагиева
e-mail: an@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения: Рита Алиева
Тел.: (+99412) 432-19-36 (ext. 110)
Моб.: (+99450) 337-90-51

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку, ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
www.infocity.az
e-mail: magazine@infocity.az

OfficeSystems®

the first step to successful business



Office Systems

Baku/Azerbaijan
9, Ahmad Rajabli Str.,

Tel: (+994 12) 448 44 11
Fax: (+994 12) 448 31 14

E-mail: os@officesystems.az
URL: www.officesystems.az



Office & Hotel furniture



1991



2007



Готовится внедрение 3G UMTS

По словам министра связи и информационных технологий Али Аббасова, в ближайшее время будет объявлен конкурс на выдачу лицензий на оказание услуг связи в стандарте 3G. По словам министра, это произойдет уже в первом квартале следующего года. На данный момент идут подготовительные работы по освобождению и выделению необходимых для работы стандарта частот. Как передает TURAN, все три GSM-оператора страны (Azercell, Azerfon и Bakcell) ранее неоднократно



выражали заинтересованность в оказании этих услуг. Стандарт 3G разработан Международным союзом электросвязи. 3G - "третье поколение", набор услуг, которые объединяют высокоскоростной мобильный доступ к услугам сети Интернет с традиционными технологиями связи. Сети третьего поколения 3G работают на частотах диапазона около 2 ГГц, передавая данные со скоростью до 2 Мбит/с. В мире сосуществуют два стандарта 3G: UMTS и CDMA2000.

TURAN

Подготовлена новая версия автоматизированной системы перевода

В рамках проекта "Усовершенствование азербайджано-английской автоматизированной системы перевода и создание англо-азербайджанской автоматизированной системы перевода", осуществляемого Министерством связи и информационных технологий Азербайджана и программой Развития ООН, подготовлена англо-азербайджанская версия автоматизированной системы перевода Dilmanc, сказал руководитель проек-



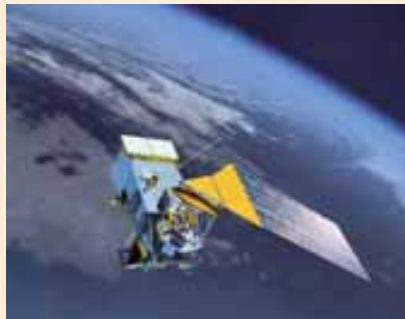
та Абульфат Фатуллаев. Ранее была подготовлена азербайджано-английская версия автоматизированной системы перевода с базой свыше 120 тысяч слов и словосочетаний. Новая англо-азербайджанская версия

включает в себя более 115 тысяч слов и словосочетаний. Фатуллаев сообщил, что новая версия имеет некоторые недостатки, свойственные всем системам автоматического перевода и постоянно находится в процессе усовершенствования. По его словам, параллельно с этим впервые подготовлена экспериментальная версия турецко-азербайджанского автоматического перевода.

TrendCapital

ITU прогнозирует хорошие результаты от национального спутникового проекта AzerSat

Проект реализации Азербайджаном запуска национального спутника связи AzerSat может быть положительным, считает генеральный секретарь Международного Союза Электросвязи Амадун Турэ, побывавший в Баку для участия в BakuTel 2007. По словам Турэ, намерения Азербайджана в этом вопросе достойны похвалы. Возможности спут-



ника связи могут быть использованы для видеообмена, трансляции телерадиопрограмм страны во всем мире. "При таких потенциальных преимуществах проект может быть успешным", - сказал Турэ. Касаясь вопроса определения орбитальной позиции спутника Азербайджана, глава ITU сказал, что если все вопросы, связанные с процедурами и требованиями, будут соблюдены, никаких проблем возникнуть не может. Азербайджан несколько месяцев назад представил ITU первичный пакет предложений, включающий вопросы выделения орбитальной позиции азербайджанскому спутнику со стороны ITU. В 2008 году Азербайджан планирует получить место на орбите, а через несколько лет осуществить запуск. Стоимость проекта AzerSat оценивается в \$80-100 млн. В зону охвата спутника войдет Европа и часть Азии - Казахстан, Туркменистан, Иран.

TrendCapital

Cisco разрабатывает концепцию внедрения NGN в Азербайджане

Компания Cisco Systems - мировой разработчик в области сетевых технологий и оборудования для Интернета подготавливает концепцию внедрения сети NGN (Next Generation Network) - мультисервисная телекоммуникационная система, предоставляющая абонентам различные услуги



связи) в Азербайджане, сообщил вице-президент компании по СНГ Роберт Эйджи (Robert Agee). "Дело в том, что NGN - это более расширенные технологические возможности для разных предназначений, чем это принято говорить во многих случаях", - сказал вице-президент компании. Касаясь пользы этой технологии для Азербайджана, представитель компании сообщил, что эта сеть при установке в стране позволит операторам связи посредством одного канала связи оказывать видеоголосовые услуги и услуги мобильной связи. Через эту сеть можно будет внедрить Wi-Max для отдельных городов и сел страны. Стоимость проекта пока неизвестна.

TrendCapital

Доходы от IT сферы Азербайджана могут составить \$15 млрд. к 2025 году

К 2025 году доходы от сферы связи и информационных технологий в Азербайджане могут составить \$15 млрд., в то время как нефтяные могут снизиться до \$4,8 млрд. Об этом сообщил глава отдела развития информационного общества Министерства связи и информационных технологий Азербайджана Руфат Гюльмамедов во вторник. По его словам, только в 2012 году доходы IT-отрасли прогнозируются в объеме \$4 млрд. В минис-

СЕНТРОН
ALWAYS ON THE MOVE

АЗЕРБАЙДЖАН, БАКУ УЛ. Ф. АГЛЕВА 559
ТЕЛ: (012) 448 3232, 5103001
МОБ: (050) 361 1090

НОВОГОДНЕЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

ESPRIMO MOBILE V5515
INTEL CELERON M530 (1.73GHZ 1M 533MHZ)
MEMORY DDR2 512MB
HDD SATA1 80GB
DVD DL+RW (SUPER MULTI)
DISPLAY 15.4" WXGA
LAN
WLAN BG

585 AZN
ТОЛЬКО 1 МЕСЯЦ
(25.11.2007 - 25.12.2007)

www.centron.az | info@centron.az

терстве считают, что такие доходы можно будет получить, в основном, от реализации проекта по созданию в Азербайджане региональной инновационной зоны (РИЗ). "Мнение госорганов на счет этого проекта, в основном, положительное", - сказал представитель Минсвязи. Проект РИЗ предусматривает создание технопарков для развития малого и среднего инновационного предпринимательства, создание региональной базы по производству и экспорту электронного оборудования и программных продуктов, превращение страны в выгодный транзитный информационный центр (Data Centre), подготовку и развитие людских ресурсов для формирующегося информационного общества, также внедрение IT в других отраслях. По информации Минсвязи Азербайджана, в 2006 году объем телекоммуникационного рынка страны составил \$922 млн., в структуре которых доля Интернет услуг составляет \$20 млн., фиксированной связи - \$233 млн., мобильной связи - \$519 млн., IT услуг - \$15 млн., программного обеспечения (software) - \$30 млн., детали компьютеров (hardware) - \$105 млн.

TrendCapital

Marco Computer Technology представила решения TYCO ELECTRONICS AMP NETCONNECT

В конце ноября был проведен совместный семинар компаний Marco Computer Technology и TYCO ELECTRONICS. Для заинтересованных компаний и IT-менеджеров были представлены последние решения компании в области создания и управления инфраструктурой структурированных кабельных систем (СКС), в том числе, и высокоскоростных 10 Gb/s сетей. В ходе выступ-



ления региональный директор по Восточной Европе Вольфганг Ригер особо подчеркнул, что при затратах

на пассивное оборудование кабельных сетей, составляющих лишь 10% от общих, основная нагрузка и большинство проблем приходится именно на эти участки. При том, что софтверное обеспечение и аппаратная часть периодического обновления, кабельные системы и разъемы в несколько раз долговечнее, из чего следует, что необходимо значительное внимание уделять именно этим сегментам сетей. AMP NETCONNECT является одним из крупнейших мировых производителей пассивного оборудования для локальных вычислительных сетей: СКС и их компонентов. AMP NETCONNECT входит в состав американского холдинга Tyco Electronics (www.tycoelectronics.com), объединяющего более 40 крупных фирм, производящих электрические, электронные и оптические разъемы и кабели для различных отраслей промышленности. Компания предоставляет гарантию от 5 до 25 лет на свою продукцию. AMP NETCONNECT сегодня предлагает наиболее широкий спектр продуктов для создания СКС, с которым вы можете познакомиться на сайте www.ampnetconnect.eu

infocity

Microsoft рассказала о Windows Server 2008

На крупнейшей конференции для заказчиков в Европе IT Forum, Microsoft обнародовала новые подробности о группе программных продуктов для серверов и виртуализации, которые



должны выйти в 2008 году. Компания объявила цены и условия лицензирования Windows Server 2008, который планируется выпустить в феврале, и сообщила коммерческое наименование своего продукта для виртуализации с кодовым названием Viridian - Hyper-V. На своем веб-сайте Microsoft называет официальный выпуск Windows Server 2008, который состоится в Лос-Анджелесе 27 февраля, "самым важным выпуском корпоративных продуктов в истории компании". В тот же день будут представлены набор инструментов разработки ПО Visual Studio 2008 и СУБД SQL Server 2008. Вице-президент по инструментам и маркетингу серверного ПО Эндрю Лиз сообщил, что выпуск Windows Server 2008 состоится точно в назначенную дату и он будет состоять из пяти версий: Standard, Enterprise, Datacenter, Web Server и версии для систем Itanium.

IBM поставила тысячный сервер на базе POWER6

Корпорация IBM сообщила о поставке тысячного сервера System p 570, построенного на базе процессорной



Технология POWER6

технологии POWER6. Пользователем юбилейной системы стала компания Arrow Electronics, которая приобрела уже восемь серверов System p 570 для автоматизации и интеграции операций по управлению заказами, поставками, финансами и планированием. Аппаратно-программная конфигурация, построенная на базе серверов System p 570 с технологией виртуализации Advanced POWER Virtualization, будет обеспечивать доступ к бизнес-приложениям и сервисам более чем 3000 корпоративных пользователей, партнеров и клиентов компании. IBM выпустила системы System p 570 в мае 2007 года, а поставки этого сервера средней ценовой категории начались в июне. System p 570 оснащаются процессором POWER6, работающим на тактовой частоте 4,7 GHz. Этот двухъядерный процессор обеспечивает вдвое более высокую производительность по сравнению с процессором предыдущего поколения POWER5.

Zalman выпустила 3D мониторы

Около года назад Zalman впервые продемонстрировала свои 3D мониторы и только сейчас они поступили в массовую продажу. Эти мониторы имеют имя Trimon и доступны в 19" и 22" версиях. В мониторах используется метод круговой поляризации для вывода отдельных изображений для каждого глаза через специальные очки. Таким образом, левый глаз видит четные строки, на которых 3D-изображение показано с отклонением на угол влево, а правый - на угол вправо, мозг воспринимает получаемые 2D-изображения с каждого глаза как вид в 3D. Конечно, для вывода 3D-изображения нужно специальное ПО, вроде стерео драйвера NVIDIA, специально подготовленные видеозаписи, изображения и так далее. Обычное изображение, конечно, даже на таком 3D мониторе будут выглядеть вполне обыкновенно. Более подробно с мониторами и используемой в них технологией можно ознакомиться на официальном сайте: www.zalman.co.kr



Samsung патентует необычный интерфейс

В последнее время в мире довольно сложно найти новую модель телефона или плеера, которая бы не оснащалась сенсорным экраном. Однако, несмотря на популярность данной технологии, до сих пор имеется довольно ограниченное количество интерфейсов, которые бы в полной



мере использовали все преимущества данной технологии. Исправить ситуацию собирается Samsung, недавно оформившая патент на оригинальную систему управления, в которой решена одна из главных проблем сенсорного управления - логическое разделение между самим дисплеем и инструментарием, помогающим вводить информацию. Идея заключается в использовании перемещающейся "сенсорной линейки", представляющей из себя обычную фиксированную тонкую панель управления. "Перетаскивая" эту линейку из одного конца экрана в другой, пользователи самостоятельно масштабируют площадь дисплея и элементы ввода, в зависимости от того, чем они занимаются. Конечно, пока это всего лишь патент, но Samsung вполне может использовать изобретение в своих будущих продуктах.

Два новых "рыбьих глаза" от Sigma

Японская компания Sigma анонсировала на днях два новых сверхширокоугольных объектива типа "рыбий глаз" (fisheye). Это - Sigma



4.5 mm F2.8 EX DC CIRCULAR HSM FISHEYE и Sigma 10 mm F2.8 EX DC HSM FISHEYE, призванные на помощь фотографам, стесненным рамками стандартных зумов. Обе модели имеют высокую светосилу F2.8 и широкий угол обзора в 180°. В конструкции объективов использованы элементы с многослойным просветлением и элементы из низкодисперсионного стекла, следящие за улучшением качества получаемого изображения. Автоматическая фокусировка обеспечивается бесшумным ультразвуковым приводом (HSM). Сроки появления объектива в продаже не определены. Рекомендованная цена Sigma 4.5 mm F2.8 EX DC CIRCULAR HSM FISHEYE составляет 114 300 японских иен (приблизительно \$950 USA). Модификация объектива Sigma 10 mm F2.8 EX DC HSM FISHEYE для фотокамер Sigma и Canon появится на прилавках магазинов в конце 2007 года. Обладателям фотокамер Nikon придется подождать до начала 2008 года. Рекомендованная производителем цена составляет 90 500 японских иен (приблизительно \$750 USA).

IBM покупает Cognos

В конце ноября IBM сообщила о своем решении приобрести производителя программного обеспечения бизнес-анализа Cognos примерно за \$5 млрд. Этому шагу предшествовал период консолидации на рынке ПО бизнес-анализа и управления качеством, когда Oracle приобрела компанию Hyperion, а Cartesis и ALG Software присоединились к Business Objects, которую затем поглотила SAP. Cognos в начале этого года то-



Роберт Аш - новый менеджер IBM

же купила гораздо более мелкого поставщика программного обеспечения управления качеством Applix. Предполагается, что решение IBM позволит конкурировать с Hewlett-

Packard, которая предлагает платформу бизнес-анализа и хранения данных, основанную на продуктах Cognos. После оформления сделки IBM намерена интегрировать Cognos в свое отделение Information Management Software (IMS). Это должно произойти в первом квартале 2008 года при условии утверждения приобретения регулирующими органами и соблюдения других обычных формальностей. Генеральный директор Cognos Роберт Аш возглавит группу Cognos в составе IBM и будет подчиняться генеральному менеджеру отделения IMS Амбужу Гойялу. IBM не сообщает какую часть из остальных 4000 работников Cognos планируется сократить.

Миллион HTC Touch за 5 месяцев

В ходе одного из своих выступлений перед общественностью, председатель компании HTC Питер Чон (Peter Chou) объявил о покорении разработчиком очередной вершины - спустя 5 месяцев после начала продаж коммуникатора с сенсорным дисплеем HTC Touch (июнь этого года), компании удалось продать миллион этих устройств. Эксперты утверждают, что к концу 2007 года HTC имеет все шансы отгрузить 1,5 - 1,8 миллионов единиц (включая модели HTC Touch Dual and Touch Color). Нужно отметить, что маркетологи High Tech Computer в 2008 году планируют увеличить объемы поставок своей продукции более чем на 20% по сравнению с 11 миллионами мобильных устройств, которые компания ожидает продать в этом финансовом году. Напомним, что сейчас руководство HTC очень заинтересовалось программными продуктами Google, в особенности, программной платформой Android для мобильных устройств. Интересно, сможет ли сотрудничество гигантов принести HTC очередные рекордные финансовые показатели?

AMD Deneb сразится с Intel Nehalem в 2008 году

AMD планирует выпустить 45 нм версию архитектуры K10 (кодовое имя - Deneb) во второй половине 2008 года. Компания возлагает большие на-

дежды на эту архитектуру и думает, что она сможет на равных противостоять Intel Nehalem. Deneb будет совместим с разъемом AM2+ и смо-



жет работать на системной логике AMD 790FX. Процессор будет иметь 4 ядра и появится ранее Intel Nehalem, дата выхода которого назначена на 4 квартал следующего года.

LaCie представляет необычный USB-хаб

В жизни почти любого человека найдется несколько устройств, работающих через USB. Именно поэтому USB-хабы пользуются такой популярностью. Конечно, не всем так важна функциональность, как внешний вид. LaCie USB 2.0 Hub - отличное решение, позволяющее подключить к компьютеру все устройства и при этом стильно выглядящее. Подобную модель производитель представлял еще в 2006-ом году, но новый хаб имеет несколько существенных отличий.



Предыдущая модель имела разъемы двух типов - USB и FireWire, а в новой объединены уже четыре типа, которых должно хватить для всех ваших гаджетов. Кроме модели хаба USB-only, LaCie предлагает также модель USB/FireWire. Хаб оснащен подставкой, позволяющей наклонять его в различные стороны. Версия USB-only обойдется в \$80, а USB/FireWire в \$90.

Wi-Fi зонт, который предсказывает погоду!!!

Никто не сомневается, что зонт - незаменимая вещь в дождливый день, но и у него есть недостатки: тяжело точно сказать, понадобится ли он на самом деле или тучи вскоре рассеются. Зонты XXI века становятся



“умными”. Ambient Umbrella таит в рукоятки модуль беспроводной связи Wi-Fi, посредством которого, находясь поблизости с точкой доступа, связывается с метеорологическим сервисом Accuweather.com и получает необходимые данные для анализа. Вспышки света, испускаемые зонтом, будут тем чаще, чем вероятнее выпадение осадков, а владельцу лишь остается лишь раскрыть Ambient Umbrella. Стоит подобная Wi-Fi-новинка \$100.

Linux - серьезный конкурент Windows на десктопах

Исследователи из компании Forrester полагают, что Linux становится существенной угрозой для операционной системы Windows в среде настольных ПК, а популярность свободной OS будет расти на протяжении следующего года, сообщает eWeek.com. Аналитик Бенджамин Грэй (Benjamin Gray)



из Forrester в недавнем исследовании “Как Windows Vista пошатнет статус корпоративной операционной системы” высказал предположение, что у Linux - светлое будущее на

рынке корпоративных рабочих мест: “Высокий показатель клиентского спроса на Linux на десктопах явно свидетельствует о том, что эта OS не собирается никуда уходить в ближайшее время. Будьте готовы столкнуться с ростом популярности Linux в следующем году - ведь дистрибьюторы усердно трудятся над созданием предложений корпоративного класса на базе Linux”. Это исследование основано на опросе 1001 представителей североамериканских и европейских компаний, которые принимают решения по вопросам аппаратного обеспечения. Из них - 43% из компаний с числом сотрудников от 1000 до 4999, 35% - от 5000 до 19.999, 22% - более 20.000.

Первый OLED-телевизор поступил в продажу

В начале октября компания Sony анонсировала первый в мире OLED-телевизор XEL-1. Релиз новинки был



намечен на 1 декабря 2007 года, но японцы перевыполнили план и, если верить источнику, продажи XEL-1 стартовали уже в конце ноября. Напомним основные технические особенности OLED-телевизора Sony. Новинка оснащается панелью с диагональю 11 дюймов, которая обладает разрешением 960x540 пикселей (QHD), отличается чрезвычайно высокой контрастностью 1000000:1. Потребляемая мощность составляет около 45 Вт, в режиме ожидания - 0,84 Вт. В комплекте с телевизором поставляется пульт дистанционного управления. Как и ожидалось, рекомендованная розничная цена телевизора для рынка Японии составила 200 тыс. иен, или около \$1850. Исполнительный президент подразделения Sony по выпуску и продажам телевизионных систем Такаши Фукуда (Takashi Fukuda) заметил, что в будущем компания Sony сделает ак-

цент на увеличение размеров ЖК-панелей и качества изображения. Что же касается OLED-панелей, то в данном случае направление развития будет выбираться исходя из конкретного назначения устройств. Особый акцент Sony сделает именно на достоинства OLED-панелей, таких как тонкость и, неожиданно высокое, как заявил Такаши Фукуда, качество изображения.

Renault и Nokia напичкали электроникой маленький Twingo

Renault сделала подарок автомобилистам, сходящим с ума от высокотехнологичных штучек. Совместно с Nokia французы выпустили специальное издание молодежной модели Twingo. Теперь этот “колобок” сможет удовлетворить самых взыскательных юношей и девушек. Так в Renault Twingo Nokia Edition легко обнаружить 140-ваттную аудиосистему с CD/MP3-проигрывателем и шестью динамиками. В перчаточном ящике примостились USB-порт, 3,5-миллиметровый разъем-джек и гнездо для подключения iPod. Для управления всем этим предусмотрен пульт ДУ. Еще одно удобное устройство - встроенная система hands free, работающая по протоколу Bluetooth. В случае телефонного вызова она автоматически глушит звук собеседника через штатные динамики аудиосистемы. Nokia поставила в Twingo свою модель 6110 Navigator. Карты уже закачаны в телефон и он может выводить голосовые и визуа-



льные подсказки. Список контактов записной книжки можно вывести на экран бортового компьютера. Renault Twingo Nokia Edition будет предлагаться только с 75-сильным бензиновым мотором 1,2 литра или 1,5-литровым турбодизелем. И, конечно же, машина станет дороже базовых версий, примерно на 2500 евро. В Европе обзавестись Twingo можно уже с ноября.

SUPER DIAL-UP Всегда дешевле!



1 месяц
22 AZN
3 месяца - 60 AZN
6 месяцев - 110 AZN



1 месяц
15 AZN
3 месяца - 40 AZN
6 месяцев - 75 AZN



1 месяц
5 AZN
3 месяца - 12 AZN
6 месяцев - 20 AZN

Легкое и доступное подключение к Интернет

- Скорость подключения - 56 Кбит/с
- Быстрый “дозвон” и надежное соединение
- Бесплатная доставка карт
- Неограниченный месячный доступ от 5 AZN

SUPER ADSL Всегда лучше!

Высокоскоростной и удобный доступ в Интернет

- Скорость подключения - до 2 Мбит/с
- Свободная телефонная линия и высокое качество связи
- Бесплатный тестовый период

Скорость	Bronze	Silver	Gold	Platinum
96 Kbit/s	38	57	70	88
128 Kbit/s	55	84	103	129
256 Kbit/s	86	129	159	199
512 Kbit/s	170	257	316	395
1 024 Kbit/s	339	512	630	788
2 048 Kbit/s	677	1 024	1 260	1 575
Приоритет	1:4	1:3	1:2	1:1

Безлимитный месячный доступ от* **38** AZN

*Применяется тариф Super ADSL (Bronze, Silver, Gold, Platinum) и 12

+ Бесплатный модем
Бесплатное подключение
Бесплатная установка*

Скорость доступа к местным ресурсам на всех тарифных планах - 2 Мбит/с.

*Применяется Бесплатная услуга подключения к сети Интернет.



SUPER ONLINE

www.superonline.az

Адреса офисов обслуживания клиентов Superonline:

1. ул. Дж. Джаббарлы, 44., Caspian Plaza 3. 3-й этаж.
2. ул. Хагани, 13. Магазины Computex.

Служба информационно-технической поддержки:

тел: 497-1234; факс: 497-0862
e-mail: info@superonline.az; support@superonline.az

Бесплатная доставка карточек на дом или в офис:

тел: 497-0860; факс: 497-0862
e-mail: sale@superonline.az; sales@superonline.az

Удаленное администрирование

Не так давно программы для удаленного администрирования были нужны только в больших организациях, где одному человеку приходилось обслуживать большое количество компьютеров, расположенных как рядом, так и в самых отдаленных местах. Сегодня сфера применения данных программ гораздо шире.

Это и большие квартиры, в которых более одного компьютера, соединенных сетью для более быстрой передачи информации. Если компьютеры стоят в разных комнатах, то программа для удаленного администрирования дает возможность работать на двух ПК одновременно, не вставая со стула.

Еще, как правило, люди постоянно работают с двумя компьютерами - домашним и рабочим. Программы для удаленного администрирования позволяют через Интернет следить за тем, что происходит на другом компьютере, поэтому, находясь на рабочем месте, можно контролировать как идет загрузка через eMule на домашнем компьютере или, наоборот, сидя дома, наблюдать за тем, что происходит на рабочем ПК.

Проще говоря, программы для удаленного администрирования просто необходимы современным пользователям ПК, в чьем распоряжении находится более одного компьютера. Сегодняшний обзор поможет вам сделать выбор между ними.

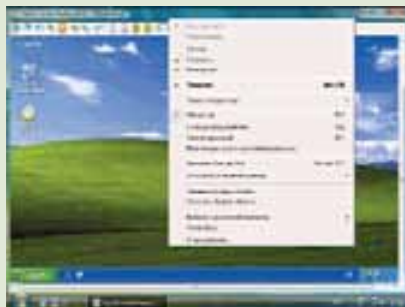
Начнем с теории. Большинство программ для удаленного администрирования состоят из двух частей - сервера и клиента. Первый устанавливается на удаленной машине, то есть, на той, которой нужно управлять. Клиентская часть ставится на компьютере, с которого вы планируете управлять другим ПК. Для того чтобы клиент работал, на удаленном ПК обязательно должна быть запущена серверная часть, поэтому при установке на удаленном ПК программу лучше сразу поместить в "Автозагрузку".

Кроме этого, если на компьютерах используется брандмауэр, нужно обязательно создать правило, раз-

решающее работу с приложениями для удаленного администрирования, иначе брандмауэр может решить, что подключение к ПК - это атака извне и не допустить подключения.

Remote Administrator (Radmin) 3.1

Radmin - одна из лучших программ удаленного администрирования для платформы Windows, которая позволяет полноценно работать сразу на нескольких удаленных компьютерах с помощью обычного графического интерфейса. Программа



очень популярна среди русскоязычных пользователей, так как разработана российской компанией и имеет полноценный русский интерфейс. В Radmin собраны только самые необходимые средства для управления удаленным ПК и программа очень проста в настройке. Благодаря этому, ее несложно освоить. Еще одним плюсом является небольшой размер дистрибутива, который можно легко переслать по почте.

Radmin работает в нескольких режимах: передача файлов (при помощи встроенного файлового менеджера), полное управление, только просмотр, Telnet и выключение. Программа также ведет статистику используемого трафика, имеется возможность шифровки данных.

Для каждого соединения можно установить свой пароль. Если требуется обеспечить повышенный уровень безопасности, то следует принять дополнительные меры предосторожности: включить защиту от перебора пароля и составить список запрещенных IP-адресов.

Если вы работаете с сетью, скорость передачи данных в которой невысока, можно уменьшить коли-

чество цветов, которые отображаются на экране программы-клиента. Это ускорит работу с удаленным ПК.

Официальный сайт:
<http://www.radmin.ru/>

UltraVNC 1.0.2

Основное преимущество этой программы перед другими приложениями, представленными в обзоре, - бесплатный статус. Она ничем не уступает многим коммерческим продуктам, а в некоторых случаях даже их превосходит.

Одна из интересных возможностей программы - тонкая настройка серверной части. Если вы по каким-то причинам хотите скрыть наличие на удаленном компьютере программы-сервера, вы можете при помощи настроек ограничить права пользователя. Например, запретить закрытие программы и изменение ее настроек с сервера, а также скрыть значок в системном трее.

Кроме описанных выше параметров, есть также полезная возможность блокирования мыши и клавиатуры на удаленном ПК во время сеанса подключения к нему. Есть, кстати, и обратная по назначению возможность - режим View Only. Если его активировать, то можно будет только наблюдать за удаленным компьютером, не производя на нем никаких действий. Это удобно, если вы не хотите обнаружить свое присутствие и случайно выдать себя, задев мышью.

Все основные инструменты для управления удаленным компьютером



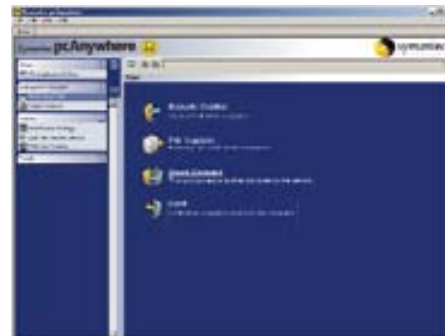
собраны в верхней части окна вьювера. Используя эти кнопки можно, например, выполнять на ПК команду

CTRL+ALT+DEL, открывать меню "Пуск", переключать режимы просмотра, обновлять экран, если картинка "подвисла", вызывать окно чата или файлового менеджера. В целом, инструменты управления очень удобны.

Официальный сайт:
<http://www.uvnc.com/>

Symantec pcAnywhere 12

Symantec pcAnywhere является наиболее популярным в мире программным продуктом для удаленного управления, который по праву можно назвать мечтой системного администратора. Программа позволяет управлять компьютерами, быстро устранять неполадки, а также просто и безопасно подключаться к удаленным устройствам. Продукт



pcAnywhere помимо Windows поддерживает и операционные системы Mac OS X и Linux. Новые функции работы со шлюзами позволяют удаленным пользователям быстро и с минимальной настройкой находить серверы за брандмауэрами и маршрутизаторами.

Набор возможностей, которые предлагает эта программа, огромен. Это не только средство для "подглядывания" за действиями пользователей на удаленных ПК, но и мощный инструмент для управления всеми функциями компьютера. Все действия, которые администраторы, как правило, вынуждены делать непосредственно у проблемного компьютера, при помощи pcAnywhere можно выполнить удаленно.

Например, в программе есть инструмент для управления службами операционной системы, редактор для работы с реестром, средство для ра-

боты с командной строкой, возможность удаления или приостановки выполнения приложений и даже чат с пользователем. Еще одна полезная возможность - доступ к журналу событий.

Отдельно стоит сказать о менеджере файлов. Работая с pcAnywhere, можно не только копировать файлы с одного ПК на другой и удалять их, но и выполнять множество других операций. Например, определять очередность копирования, прерывать его и позже возобновлять с того же места, сравнивать папки, производить синхронизацию и т.д.

Официальный сайт:
<http://www.symantec.com/>

RemotelyAnywhere 8

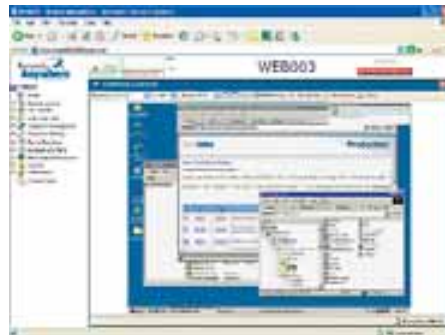
RemotelyAnywhere - это не совсем обычная программа для администрирования. В отличие от других подобных утилит, она состоит только из одной части - сервера, а роль клиента выполняет браузер. Иными словами, устанавливая программу нужно только на том компьютере, к которому нужно подключиться. Это очень удобно, если вы хотите проводить удаленное администрирование с компьютера, на котором не можете устанавливать никаких программ, например, если этот компьютер стоит в учебном заведении, в Интернет-кафе или на работе.

Для работы программа задействует специальный ActiveX-компонент браузера и использует собственный протокол обмена данными. Когда сервер установлен и запущен, к компьютеру можно получить доступ, введя в браузере адрес https://ваш_IP:2000 (если вы собираетесь работать с программой через Интернет) или https://имя_компьютера:2000 (если предполагается подключаться по локальной сети). После этого нужно указать имя пользователя и пароль, которые используются для входа в Windows на удаленном компьютере. Безопасность подключения обеспечивается NTLM-аутентификацией, защищенной 1024-битовым ключом.

После подключения в окне браузера будут выведены подробные сведения об удаленном ПК, в том числе, его конфигурация, степень

загруженности жесткого диска и процессора, сетевая активность и т.д.

Все команды, доступные для выполнения, вынесены в левую часть окна и представлены в виде дере-



ва ссылок. Их набор достаточно велик: чат, менеджер файлов, управление службами Windows, просмотр журнала событий и списка пользователей, которые подключались к компьютеру. В RemotelyAnywhere также есть планировщик заданий, который дает возможность выполнять разные задания на удаленном ПК по расписанию. Список запланированных заданий для удобства выводится в главном окне. Также можно настроить RemotelyAnywhere на отсылку отчетов об их выполнении по электронной почте.

Официальный сайт:
<http://www.remotely-anywhere.com/>

Заключение

Несмотря на то, что все программы, представленные в обзоре, выполняют одну и ту же функцию, вряд ли можно сказать однозначно какая лучше, а какая - хуже. Богатые возможности Symantec pcAnywhere оценят администраторы, обслуживающие большие корпоративные сети, для домашнего использования на нескольких компьютерах прекрасно подойдут Remote Administrator и UltraVNC, а RemotelyAnywhere будет незаменима для тех, кто ведет мобильный образ жизни и не знает, с какого компьютера он будет выходить в Интернет в следующий раз.

Воплощение концепции Open Space Security



“Антивирусная защита предприятия. Продукты Лаборатории Касперского” - под таким названием в ноябре в Баку прошел семинар, организованный ЗАО “Лаборатория Касперского” - самым известным в СНГ производителем систем защиты от вирусов, спама и хакерских атак, и ее партнером в Азербайджане компанией AZEL (Azerbaijan Electronics). Семинар проводился для представителей государственных и коммерческих предприятий Азербайджана, среди которых самую живую заинтересованность мероприятие вызвало у технических директоров, системных администраторов и IT-инженеров.

По словам вице-президента компании AZEL Расима Ибрагимова, партнерские отношения, сложившиеся между компаниями AZEL и “Лаборатория Касперского”, способствуют повышению уровня информационной безопасности азербайджанских компаний. Расим Ибрагимов дал высокую оценку системам защиты “Лаборатории Касперского”.

Гарри Кондаков, управляющий директор по России, странам СНГ и

Балтии ЗАО “Лаборатория Касперского”, рассказал участникам семинара об истории компании, которой уже 10 лет, а группе разработчиков антивирусного ПО под руководством Евгения Касперского - 18.

После вступительной части были представлены доклады, в которых были рассмотрены вопросы вирусной угрозы корпоративным сетям и схемы антивирусной защиты. Во время этой презентации также было представлено семейство продуктов “Лаборатории Касперского” для рабочих станций, файловых и почтовых серверов. Особое внимание было уделено управлению защитой в рамках крупных предприятий.



Вячеслав Тараскин, региональный менеджер по России и странам Закавказья, рассказал о современных угрозах и программном продукте Kaspersky OpenSpace Security. Андрей Зеренков, руководитель службы консалтинга - о создании надежных

систем защиты от вредоносных программ и спама на базе продуктов “Лаборатории Касперского”. Василий Бушмарин, технический менеджер по развитию продуктов представил доклад на тему “Воплощение концепции Open Space Security в продуктах “Лаборатории Касперского”.

Как было отмечено, Kaspersky Open Space Security представляет собой новую концепцию защиты корпоративных сетей, согласно которой безопасная рабочая среда больше не ограничена стенами офиса. Теперь она охватывает и удаленных пользователей, включая сотрудников, находящихся в поездках. Концепция предусматривает не только защиту периметра сети, но и установку решений по защите каждого ее узла и любых платформ. Таким образом, каждый отдельный компонент сети становится самостоятельным форпостом на пути внешних угроз. Теперь вредоносным программам противостоит не только защитный внешний периметр сети, но и каждый ее узел, имеющий свою эффективную систему безопасности, даже если он находится на расстоянии в тысячи километров и постоянно перемещается в пространстве.

Концепция Kaspersky Open Space Security предусматривает специаль-

О “Лаборатория Касперского”

“Лаборатория Касперского” - самый известный в России производитель систем защиты от вирусов, спама и хакерских атак. Входит в десятку ведущих мировых разработчиков программного обеспечения для защиты информации от интернет-угроз. “Лаборатория Касперского” - это международная группа компаний с центральным офисом в Москве и представительствами в Великобритании, Германии, Франции, США, Японии, Южной Корее, Китае, Нидерландах, Польше и Румынии. Наша партнерская сеть объединяет свыше 500 компаний более чем в 60 странах мира. “Лаборатория Касперского” - это около 600 высококвалифицированных специалистов. Более подробную информацию можно получить на сайте: www.kaspersky.ru



ную политику для мобильных ПК, которая содержит правила работы решения за пределами офиса: источники обновлений, расписание проверок, режим работы персонального межсетевого экрана и пр. Все это гарантирует полноценную защиту мобильных ПК за пределами офиса.

Следует отметить, что антивирус Касперского второй год подряд завоевывает престижнейшую в IT-индустрии награду CNET Editors' Choice.



Награда CNET Editors' Choice (“Выбор редакции”) присуждается технологическим и потребительским продуктам, предлагающим лучшее качество, производительность, дизайн и функциональность. Присуждение продукту награды CNET Editors' Choice подразумевает признание его лучшим решением в своей категории, задающим стандарты для всей индустрии. Кроме того, приз, присуждаемый редакцией CNET, считается индикатором отличного соотношения цены и качества продукта и рекомендацией к его приобретению. Ключевое требование к кандидату - выход продукта должен изменить ситуацию на своем рынке за счет инновационных функций, исключительного соотношения цены и качества и простоты использования.

По мнению экспертов CNET, Антивирус Касперского 7.0 затмевает своих конкурентов благодаря сочетанию совершенной антивирусной защиты и простоты использования. “Лаборатория Касперского” постоянно демонстрирует самое короткое время реакции на новые вредоносные программы. Если вы ищете качественное и быстрое антивирусное приложение, которое при этом потребляет совсем немного системных ресурсов, Антивирус Касперского 7.0 - то, что вам нужно. По нашему мнению, интерфейс этого приложения достаточно прост даже для начинаю-



щих, но при этом содержит более тонкие настройки, которые порадуют продвинутых пользователей”.

Новейший Антивирус Касперского 7.0 создан в соответствии с разработанной “Лабораторией Касперского” концепцией тройной защиты, предполагающей использование трех

В прошлом году редакция портала присудила награду предыдущей версии продукта - Антивирусу Касперского 6.0, который позволил надежно защитить корпоративные информационные системы и сети многих известных российских и зарубежных компаний. Среди них крупнейшие государственные и коммерческие банки (Центральный банк России, Сберегательный банк РФ, Альфа-банк, Банк Москвы, Национальный банк Казахстана, Национальный банк Узбекистана, Национальный банк Украины, National Bank of Serbia, Bancaja Group (Испания), Omega Bank (Греция), Lloyd Continental и другие), топливно-энергетические предприятия и организации (СО-ЦДУ РАО “ЕЭС России”, Росэнергоатом, Газпром, Oil of Serbia, Lukoil Bulgaria и другие), операторы мобильной связи (Global One, Вымпелком, МТС, Мегафон, Голден Телеком, Казахтелеком, Omnitel Lithuania и другие), государственные министерства и ведомства (МЭРТ, Минфин РФ, ФСО РФ, ФСБ, МВД РФ, Poste de France) и множество других. Защита от вредоносных программ и спама иерархически распределенных корпоративных сетей и систем больше не проблема, если вы используете современные продукты “Лаборатории Касперского”.



основных методов обнаружения угроз: сигнатурного, проактивного и эвристического. В сочетании с ежедневным обновлением антивирусных баз, такой многоуровневый защитный комплекс не имеет аналогов в мире и обладает непревзойденной эффективностью. В версии 7.0 реализован принципиально новый эвристический анализатор, который позволяет обнаруживать и обезвреживать еще не известные образцы вредоносных программ.



Charm Tale

Чудесная сказка об одной прекрасной стране, населенной удивительными созданиями.

Было время, когда они наслаждались жизнью - пели, танцевали и творили волшебство. Но вдруг, в одно



мгновение, на страну обрушилось страшное заклятье, а старый Волшебник случайно разбил свой хрустальный магический шар и не может помочь ее обитателям. Вам нужно собрать волшебный шар из частичек-хрусталиков и тогда злые чары рассеются, а жители вновь смогут заняться своими делами. Эта красивая аркадно-логическая игра надолго увлечет вас, так что устраивайтесь поудобнее и - в путь!

Разработчик:
Alawar Entertainment

Системные требования:

Processor - 500 Mhz,
RAM - 64 Mb,
DirectX,
Windows 98/ME/2000/XP/Vista.

Fresco Wizard 3D

Первоклассный сплав аркады, логики и приключений.

Удовольствие от процесса игры растянется не на один вечер! Вы перенесетесь в другой мир, где правит



бал волшебство и где один нехороший колдун Паззлодей превратил самые разные предметы и вещи в ... Нет, лучше посмотрите сами! Разгадайте козни Паззлодея, разрушьте

ОБЗОР ИГРЫ

его злые чары и насладитесь результатом своих трудов!

Разработчик: NevoSoft

Системные требования:

Processor - 500 Mhz,
RAM - 64 Mb,
16 Mb 3D video card,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

Fiber Twig

Мир, часть которого можете создать вы сами, причем очень увлекательным способом!

Некогда прекрасный сад пал жертвой страшного урагана, но вы можете восстановить его былую красоту.



Фантастические обитатели сада вызывают к вашему чувству прекрасного! Помогите им, а они, в свою очередь, предоставят в ваше распоряжение весь ассортимент бонусов, которые пригодятся вам в сложных ситуациях.

Разработчик: Puzzle Lab

Системные требования:

Processor - 500 Mhz,
RAM - 64 Mb,
16 Mb 3D video card,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

Atlantis Quest

Вы готовы к удивительным приключениям по древним странам?

Вас ждут Греция, Вавилон, Египет, Рим... У каждой из них - своя история, своя тайна. Старинные артефакты, легенды и карты сплетаются



в причудливый клубок, распутывать который вы будете 76 уникальных уровней! Вам остается только запастись временем и - вперед, навстречу приключениям!

Разработчик: Terminal Studio

Системные требования:

Processor - 800 Mhz,
RAM - 64 Mb,
32 Mb video card,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

Karu

Удастся ли вам противостоять атаке пресмыкающихся в этой увлекательной экшн-головоломке?

В этом интересном варианте логического комбинационного экшена вас ожидает нападение опасных пресмыкающихся, но у вас есть шанс! Управляя каменной статуей, ловите падающие разноцветные шары и швыряйте их в пробирающихся



к поверхности змей. Собранные по три и более шары одного цвета исчезают, а с ними - и подбирающиеся змеи! Karu отличается не только оригинальностью и увлекательностью: игра также содержит множество простых уровней и превосходную графику.

Разработчик: Game Gekko

Системные требования:

Processor - 500 Mhz,
RAM - 128 Mb,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

7 Wonders

Отправляйтесь в путешествие и постройте 7 сооружений античного мира. Начните с большой пирамидки Гиза и продолжите через египетские пески к загадочным висящим садам Вавилона. Вы будете путешествовать через великолепные средиземноморские острова к древней Греции. Если вы будете уверены в своей це-



ли, а воля будет непреклонной, то вы увидите то, что ваши глаза никогда не видели раньше!

Разработчик: MumboJumbo

Системные требования:

Processor - 800 Mhz,
RAM - 128 Mb,
16MB Video Card,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

King Kong: Skull Island Adventure

Раскройте тайну Кинг-Конга в этой увлекательной головоломке!

Раскройте величайшую тайну всех времен в этой увлекательной головоломке! Совершите кругосветное путе-



шествие во времени вместе с игрой King Kong: Skull Island Adventure. Красочные иллюстрации, саундтреки из самого фильма, два режима игры и более 100 уровней помогут Вам перенестись в мир тайн и экшена.

Разработчик: Large Animal Games

Системные требования:

Processor - 500 Mhz,
RAM - 128 Mb,
3D Video Card,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

Magic Inlay

Развлекайтесь, создавая узоры из драгоценностей в мистическом мире фантазии!

Выберите одну из трех фантастических местностей, населенных волшебными существами, чтобы проверить

ОБЗОР ИГРЫ

свое мастерство в сборе узоров из драгоценных камней. Играя на более чем 20 уровнях, вы выложите множество различных форм драгоцен-



ными камнями. Вам доступны три уровня сложности, три скорости игры и возможность сохранять игру по мере прохождения уровней.

Разработчик: GameHouse

Системные требования:

Processor - 266 Mhz,
RAM - 32 Mb,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

Magic Match

Сопоставьте артефакты и найдите сокровища в quest-игре!

Сможете ли Вы стать настоящим Мастером Магии? Исследуйте шесть мистических областей страны Arcane вместе с Giggles - вашими помощниками. Соберите магические бонусные



заклинания во время своего путешествия по 126 уровням этой удивительной головоломки! В игре есть 3 уровня сложности.

Разработчик: Codeminion

Системные требования:

Processor - 500 Mhz,
RAM - 64 Mb,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

Mosaic: Tomb of Mystery

Разгадайте тайну Египетских Иероглифов!

В этой захватывающей головоломке с удивительными эффектами вам предстоит совершить путешествие во времена Древнего Египта! Расшифруйте древние Египетские Иероглифы и разгадайте тайну загадочной смерти Короля Тута. Пробираясь сквозь общество древних египтян, вы сможете сыграть в режимах Relaxed или



Challenge. Mosaic: Tomb of Mystery - веселая и увлекательная игра, в которой завораживает сам процесс игры.

Разработчик: Reflexive Ent.

Системные требования:

Processor - 500 Mhz,
RAM - 128 Mb,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

Race Cars The Extreme Rally

Экстремальные и увлекательные гонки на маленьких, но шустрых машинах.

Покажите все, на что вы способны за рулем. По мере прохождения игры, вам предстоит преодолеть различные трассы, каждая из которых со



своей изюминкой. Вы сможете выбрать наиболее подходящий автомобиль, в игре представлено большое количество авто на любой вкус.

Разработчик: Terminal Studio

Системные требования:

Processor - 800 Mhz,
RAM - 128 Mb,
32 Mb Video Card,
DirectX,
Windows 98/Me/NT/2000/XP/Vista.

СТРАСТИ ПО-ИТАЛЬЯНСКИ



О “жеребцах” и “быках” на современном рынке ноутбуков, как о результате успешного кобрендинга

Acer/Ferrari/AMD/ATI против **ASUS/Lamborghini/Intel/NVIDIA**



Acer Ferrari 5005

Дизайн ноутбука разработан совместно со специалистами Ferrari, сотрудничество с которыми было начато еще в далеком 2003 году. Кроме того, Acer совместно с крупнейшим производителем процессоров - компанией AMD на протяжении последних лет является официальным поставщиком оборудования для команды Ferrari, участвующей в гонках Formula 1, и выпускает мониторы с символикой итальянского спорткара.

В октябре 2003 года произошло знаменательное событие: был выпущен ноутбук Acer Ferrari 3000 - это был первый плод сотрудничества трех компаний Acer, Ferrari и AMD. Как раз в то время компания Acer начала полномасштабную экспансию на рынок ноутбуков и до сих пор удерживает в нем одну из лидирующих позиций за счет разумной ценовой политики.

Ноутбуки Acer Ferrari изначально позиционировались как имиджевые. Об этом говорит не только их цена, но и внешний вид. Необходимо было закрепиться на рынке не только как производитель доступных ноутбуков, но и как создатель эксклюзивных, дорогих ноутбуков. У Acer это получилось прекрасно, о чем говорит уже пятая по счету линейка ноутбуков Acer Ferrari.

Самый первый Acer Ferrari имел, по тем временам, один из мощнейших мобильных процессоров (AMD Athlon XP-M processor 2500+). Вторая версия Acer Ferrari

Производитель	Acer
Экран	15.4" Wide SXGA+ (1680x1050)
Процессор	AMD Turion 64 X2 TL 60
Объем оперативной памяти	2 Gb
Тип оперативной памяти	DDR2 667MHz
Жесткий диск	160 Gb (5400 rpm)
Видеокарта	ATI Mobility Radeon X1600 512Mb
Чипсет материнской платы	ATI Radeon Xpress 1150
Беспроводные технологии	WiFi / Bluetooth® 2.0 / IrDa
Оптические приводы	DVD-Super-Multi
Коммуникационные возможности и порты ввода-вывода	1 x Express Card / 4 x USB 2.0 / RJ11 / RJ45 / IrDA / Mic-In / Head-Out / SPDIF / IEEE 1394 / VGA-out / HDMI / TV-Out / SD / MMC / MS / MS Pro
Внутренняя аудиосистема	AC 97
Устройство управления курсором	TouchPad
Предустановленное ПО	Microsoft Windows Vista Ultimate
Управление функциями безопасности	Finger Print
Время работы от батареи и характеристики питания	До 3 часов от стандартной Li-Ion 5200mAh батареи
Размеры	364x271x26 мм
Вес	3.02 кг (со стандартной батареей)
Гарантия	1 год



Упаковка Acer Ferrari

имела уже совершенно новый процессор Mobile AMD Athlon 64 processor 2800+. Третья версия претерпела не столь значительные изменения и получила тот же самый Athlon 64, но уже с рейтингом 3000 - 3200+. Четвертое же поколение Acer Ferrari 4000 несло на борту центральный процессор AMD Turion 64 ML-37 или ML-30.

Новый Acer Ferrari 5005 не сильно, на первый взгляд, отличается от предыдущего представителя семейства - Acer Ferrari 4000. Тот же характерный узор углеволокна на крышке, та же черно-красная цветовая гамма, примерно такое же расположение элементов.



Фирменный 4-позиционный джойстик ACER

Однако, если присмотреться внимательнее, становится отчетливо видно, что дизайнеры проделали немалую работу. Заметно, что основная идея не изменилась, но многое стало лучше и изящнее.

Крышка ноутбука стала темнее, причем ближе к задней части углеволокно постепенно уходит под непрозрачную черную поверхность. Благодаря такому решению ноутбук стал выглядеть более строго и эле-

гантно. Красная вставка на передней части крышки исчезла, вместо нее появилась узкая полоска между карбоновой частью крышки и пластиковой. Это небольшое изменение положительно повлияло на дизайн.

Изменилась также форма корпуса. Если раньше он был округлый, такой же, как у бюджетных моделей Acer, то теперь мы видим более сложную форму, впервые использованную в дорогом бизнес-ноутбуке Acer TravelMate 8200.

Самое важное нововведение - материал, использованный для отделки внутренней части ноутбука. Если раньше это был пластик хорошего качества, то теперь используется "мягкая пластмасса", на ощупь напоминающая бархат. В целом, внешность Acer Ferrari стала чуть более спокойной и изящной. Изменений достаточно, чтобы отличить его от предшественника при внимательном осмотре, но и узнаваемость сохранена в полной мере - перепутать Acer Ferrari 5005 с ноутбуком другого производителя просто невозможно.

Acer и AMD являются поставщиками оборудования для команды Ferrari

О компании ACER

Основанная в 1976 году Pan Acer Group входит в пятерку ведущих мировых поставщиков компьютерного оборудования. За 31 год непрерывного роста компания Acer Notebooks создала консолидированную сеть продаж и сервисного обслуживания в более чем 100 странах мира.

Компания Acer является одним из четырех ведущих мировых поставщиков компьютерного оборудования в регионе EMEA - Европа, Ближний Восток и Африка. В 2000 году компания расширила свою производственную деятельность, сосредоточившись на разработке новейших технологий и продвижении под собственной торговой маркой высококачественного, надежного и удобного в использовании компьютерного оборудования.

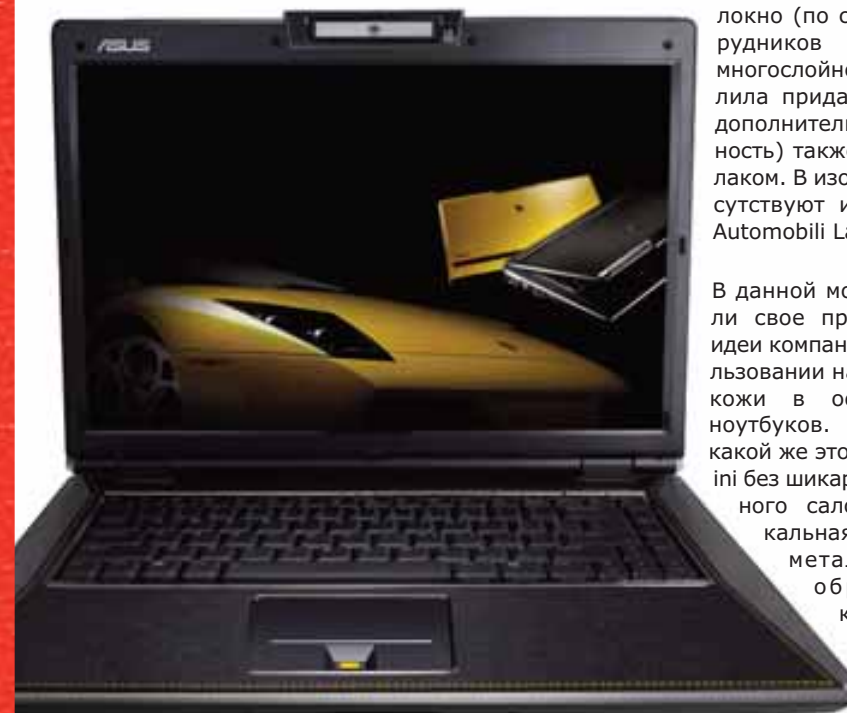
Acer выпускает настольные и портативные компьютеры, серверное оборудование, устройства хранения данных, мониторы и периферийные устройства, цифровые устройства, ЖК-телевизоры и решения для электронного бизнеса, предназначенные для использования на предприятиях, в правительственных и образовательных учреждениях, а также для дома и развлечений. Штат компании насчитывает около 6000 сотрудников во всем мире. Совокупный доход компании в 2005 году превысил 9,7 миллиардов долларов США.

Серии ноутбуков Ferrari 1000 и Ferrari 5000 были отмечены премией за качественный дизайн. Премия за качественный дизайн ("Good Design Award") является в Японии единственным официально признанным критерием всесторонней оценки и одобрения дизайна. Эта премия учреждается в соответствии с утвержденной в 1957 году Министерством международной торговли и индустрии Японии системой выбора качественного дизайна, известной также как "система G-Mark".

acer



Максимально "насыщенная" комплектация Asus Lamborghini VX2



Asus Lamborghini VX2

Модель ASUS Lamborghini VX2 - новинка, полученная в результате сотрудничества нескольких высокотехнологичных компаний, верных традициям и известных во всем мире непревзойденным качеством продукции. Этот ноутбук словно спортивный автомобиль: дерзкий, яркий, агрессивный. Каждая деталь отточена до мелочей и это не случайно, ведь дизайн разрабатывался

совместными усилиями ASUS и Lamborghini! В основе дизайна рубленые линии и сложные многоугольники - то же самое, что и в известнейших итальянских супербоидах с тельцом на капоте. Наибольшее сходство ноутбук имеет с одной из последних моделей - Lamborghini Gallardo. Яркая желтая крышка изготавливается из металла и покрыта пятислойным рояльным лаком. Темный вариант более интересен материалом - здесь использовано пятислойное угле-

волокно (по словам сотрудников компании, многослойность позволила придать крышке дополнительную прочность) также покрытое лаком. В изобилии присутствуют и логотипы Automobili Lamborghini.

В данной модели нашли свое продолжение идеи компании об использовании натуральной кожи в оформлении ноутбуков. И, правда, какой же это Lamborghini без шикарного кожаного салона? "Зеркальная" матрица, металлическое обрамление клавиатуры и покрытие из кожи, прошитой

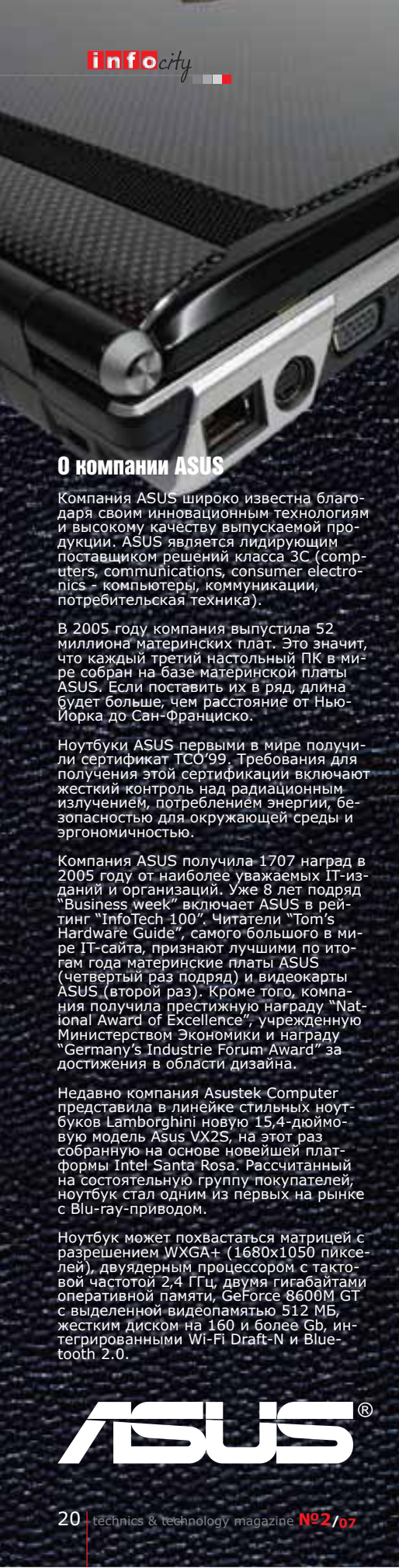
той желтой нитью, - все в точности воспроизводит внутреннюю отделку автомобилей Lamborghini. Динамики, расположенные рядом с клавиатурой, обеспечивают великолепное качество звука.

Даже крышка вентилятора - вы увидите ее, если перевернете ноутбук, - выполнена в виде обода колеса знаменитого болида. Выпуск нового ноутбука ASUS Lamborghini, несомненно, является результатом громадных усилий разработчиков и дизайнеров. "Мы рады объявить о том, что VX2 - настоящее воплощение автомобилей Lamborghini", - утверждает Стефан Винкельман (Stephan Winkelmann, President and CEO of Lamborghini).

ASUS добавила к экстерьеру от Lamborghini мощнейший двухядерный процессор, производительную видеокарту, гигантский, для ноутбуков, объем оперативной памяти, беспроводные решения и, в итоге, выдала на рынок не только один из самых стильных и экстраординарных ноутбуков, но и мощнейший полноценный мультимедийный центр, предназначенный для решения широкого спектра задач.

Конечно же, такая эксклюзивная модель не может обойтись без эксклюзивных аксессуаров. Это фирменная оптическая мышь с эмблемой Lamborghini, фирменная презентационная сумка, идеально гармонирующая со спортивным характером ASUS Lamborghini VX2, но и это еще не все! Каждая модель VX2 имеет свой уникальный идентификационный номер (специального вида площадка цвета Champagne Gold, расположенная на нижней стороне ноутбука), который, подобно номеру двигателя Lamborghini, подчеркивает индивидуальность Вашего ноутбука! Вы словно становитесь обладателем настоящего сверхмощного и стильного спорткара от Lamborghini!





О компании ASUS

Компания ASUS широко известна благодаря своим инновационным технологиям и высокому качеству выпускаемой продукции. ASUS является лидирующим поставщиком решений класса 3C (computers, communications, consumer electronics - компьютеры, коммуникации, потребительская техника).

В 2005 году компания выпустила 52 миллиона материнских плат. Это значит, что каждый третий настольный ПК в мире собран на базе материнской платы ASUS. Если поставить их в ряд, длина будет больше, чем расстояние от Нью-Йорка до Сан-Франциско.

Ноутбуки ASUS первыми в мире получили сертификат TCO'99. Требования для получения этой сертификации включают жесткий контроль над радиационным излучением, потреблением энергии, безопасностью для окружающей среды и эргономичностью.

Компания ASUS получила 1707 наград в 2005 году от наиболее уважаемых IT-изданий и организаций. Уже 8 лет подряд "Business week" включает ASUS в рейтинг "InfoTech 100". Читатели "Tom's Hardware Guide", самого большого в мире IT-сайта, признают лучшими по итогам года материнские платы ASUS (четвертый раз подряд) и видеокарты ASUS (второй раз). Кроме того, компания получила престижную награду "National Award of Excellence", учрежденную Министерством Экономики и награду "Germany's Industrie Forum Award" за достижения в области дизайна.

Недавно компания Asustek Computer представила в линейке стильных ноутбуков Lamborghini новую 15,4-дюймовую модель Asus VX2S, на этот раз собранную на основе новейшей платформы Intel Santa Rosa. Рассчитанный на состоятельную группу покупателей, ноутбук стал одним из первых на рынке с Blu-ray-приводом.

Ноутбук может похвастаться матрицей с разрешением WXGA+ (1680x1050 пикселей), двудерным процессором с тактовой частотой 2,4 ГГц, двумя гигабайтами оперативной памяти, GeForce 8600M GT с выделенной видеопамятью 512 МБ, жестким диском на 160 и более Gb, интегрированными Wi-Fi Draft-N и Bluetooth 2.0.

Поэтому, как настоящий Lamborghini выделяет своего обладателя среди других владельцев спортивных машин, ноутбук способен выделить пользователя среди других владельцев ноутбуков своим необычным внешним видом, нестандартными техническими характеристиками и высокой ценой. Добавим лишь, что по сравнению с предыдущим представителем линейки - VX1, ноутбук получился несколько толще и тяжелее.

Из этого можно заключить, что ASUS Lamborghini VX1 был, скорее, проб-



Web-камера с возможностью поворота на 180°

ным шаром компании на рынке сотрудничества с автопромом, монополизированном тогда компанией Acer с линейкой Ferrari. Общественность хорошо отнеслась к появлению конкурирующей модели от ASUS. Это дало компании возможность развернуть линейку, на сей раз уже с ноутбуком, разработанным почти с нуля, как минимум, в плане дизайна.

Производитель	Asus
Экран	15" SXGA+ (1400x1050)
Процессор	Intel® Core 2 Duo T7400 (2.16GHz)
Объем оперативной памяти	2 Gb
Тип оперативной памяти	DDR2 667MHz
Жесткий диск	160 Gb (5400 rpm)
Видеокарта	GeForce Go 7700 512Mb
Чипсет материнской платы	Intel® i945PM Express
Беспроводные технологии	WiFi / Bluetooth® 2.0 / IrDa
Оптические приводы	DVD-Super-Multi
Коммуникационные возможности и порты ввода-вывода	1 x Express Card / 4 x USB 2.0 / RJ11 / RJ45 / IrDA / Mic-In / Head-Out / SPDIF / IEEE 1394 / VGA-out / TV- Out / SD / MMC / MS /MS Pro
Внутренняя аудиосистема	HD (High Definition) Audio
Устройство управления курсором	TouchPad
Предустановленное ПО	Microsoft Windows Vista Ultimate
Управление функциями безопасности	Finger Print
Время работы от батареи и характеристики питания	До 4 часов от стандартной Li-Ion 5200mAh батареи
Размеры	331x272x31
Вес	2.7 кг (со стандартной батареей)
Гарантия	2 года



Выводы

Оба ноутбука выглядят весьма внушительно, но, конечно же, несколько по-разному: Acer Ferrari 5005 имеет более строгий и спокойный дизайн; ASUS Lamborghini VX2 привлекает роскошной кожаной отделкой. Выбор между этими двумя моделями - дело весьма нелегкое.

Комплектация явно богаче у ASUS Lamborghini VX2. Причем впечатляют не только качество и количество поставляемых с ноутбуком аксессуаров, но и необычная упаковка. Скажем, в качестве дорогого эффектного подарка более интересно смотрится ASUS Lamborghini VX2.

Оба ноутбука имеют преимущества в различных аспектах: в Acer Ferrari 5005 удобнее расположены коммуникационные разъемы и богаче их набор, а также несколько лучше звуковая система, в то время как ASUS Lamborghini VX2 может похвастаться более ярким и контрастным экраном, меньшим нагревом корпуса и шумом системы охлаждения, а также тактильным сенсором.

Acer Ferrari 5005 располагает поддержкой HD-видео: в нем установлен привод HD DVD и имеется цифровой видеовыход HDMI. ASUS Lamborghini VX2 этой функциональности лишен.

И, в заключение, пару слов о ценах. На модель Asus Lamborghini VX2 в компании AzTech (официального дистрибьютора, www.aztech.az) были предложены следующие цены: в черном исполнении - 3078 манат, в желтом исполнении - 3335 манат (вероятно, указывается стоимость лака, которым покрывают Lamborghini). Цены, в принципе, реальные, учитывая, что российские цены на эти модели находятся на уровне \$3250 и \$3650 соответственно. Гарантия, предоставляемая компанией AzTech - 2 года. На момент написания статьи, рассматриваемой модели Acer Ferrari 5005 WLHi в Баку не было, но понятно, что его цена не будет сильно отличаться от модели Asus Lamborghini, добавим лишь то, что гарантия на него будет как и на продукты из любой линейки ноутбуков Acer в Азербайджане - 1 год.

Кобрендинг - результат стремления брендов найти союзников в борьбе за потребителя

В конкурентной борьбе компании все чаще отправляются на поиски союзников. Объединив усилия, проще завоевать потребителей, считают маркетологи. Такое объединение, с одной стороны - результат слияния и поглощения компаний, работающих в одном секторе. С другой стороны, можно действовать совместно с брендами из совершенно другой области. В подобных случаях создаются кобрендинговые проекты. Кобрендинг выражается в совместном использовании коммуникационных каналов несколькими партнерами для развития рыночной ниши, при котором суммарный эффект превышает результаты использования тех же каналов каждым из партнеров по отдельности. Но примеров успешной реализации таких программ пока немного.



NEC LaVie G X-TRAIL - теперь уже и "внедорожник" среди ноутбуков

Союзы, подразумевающие сотрудничество компаний, производящих автомобили и ноутбуки, посвященные какой-нибудь модели спорткара, существуют уже несколько лет. Таких примеров достаточно много, так сотрудничают ASUS и Lamborghini, Acer и Ferrari, а теперь и компания NEC решила обзавестись собственным союзником в среде гигантов автопрома. Появилась идея создания ноутбука LaVie G X-TRAIL - как не сложно догадаться, сопутствующего выпуску Nissan X-Trail - модели, не так давно появившейся на нашем рынке. Ситуация, в которой разработчики отдали предпочтение не гоночным моделям, а популярному городскому внедорожнику, объясняется позиционированием новинки как

модели начального уровня с повышенной защитой для эксплуатации в сложных условиях. Ноутбук от NEC призван стать дополнением к внедорожнику и именно поэтому его сделали таким же неприхотливым и выносливым. Красный корпус этой модели - не только отличный дизайнерский ход, но и защита: специальное покрытие защищает лэптоп от влаги. Стоит отметить еще одну интересную деталь: прочность касательно этого покрытия: оно сделано из того же материала, что и корпус Nissan X-TRAIL. "Выносливость" модели от NEC обеспечит экономичный процессор Intel Core 2 Duo U7500. Из того, что было известно при подготовке номера, это то, что разрешение ее 12-дюймового экрана будет составлять 1024x768 dpi, и что этот ноутбук будет снабжен приводом с возможностью записи двухслойных DVD, а также операционной системой Windows Vista. Дата релиза NEC Lavie Type G пока держится в тайне, известно лишь, что цена новинки будет начинаться от \$2123.



SS
firması

Security
Systems

Наша политика: «Используя передовые технологии, придерживаться оптимального соотношения "цена-качество" для полного удовлетворения потребителя и повышения конкурентоспособности фирмы».



Мы - фирма SS - частная азербайджанская компания, год создания - 1997, основная специализация - проектирование, поставка и установка систем технической безопасности.

ВЫСОКИЕ ТЕХНОЛОГИИ

Мы были первыми, кто вышел на рынок Азербайджана с профессиональным предложением, позволяющим создавать мощные интегрированные системы безопасности - программными комплексами APACS и LYRIX на базе оборудования систем контроля доступа и управления (СКУД) APOLLO Security (USA), внедряя цифровые сетевые системы охранного видеонаблюдения и используя адресно-аналоговые системы охранно-пожарной сигнализации. Мы стремимся изучать и использовать высокотехнологичные проекты и оборудование, созданные на основе последних достижений техники, поскольку за ними будущее.

ЛУЧШЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Наши сертифицированные специалисты предлагают продукцию ведущих мировых компаний в области безопасности, качество и надежность которой проверены временем:

- Системы видеонаблюдения WATEC (Япония), KT&C (Корея), VIDEOTECH (Италия), SANYO (Япония/Германия);
- Цифровые многоканальные видеорежиссеры (IP, сетевые) Dedicated Micros (Великобритания), 4NSYS (Корея), VideoNET (Россия);
- Системы пожарной сигнализации SYSTEM SENSOR Fire Detectors (США/Италия/Россия);
- Системы охранной сигнализации DSC (Канада), ADEMO (США);
- Периметральные системы безопасности MAGAL (Израиль/Канада), OPTEX (Япония);
- Системы охраны и сигнализации GSM-GPS - ZETRON (Чехия);
- Оборудование АНТИКРАЖ Checkpoint (Европа);
- Системы контроля и управления доступом (СКУД) - APOLLO (США), ЭЛИКС (Россия);
- Программный комплекс для управления интегрированными системами безопасности APACS - LYRIX (разработка АМ Системы - APOLLO / Москва);
- Программный комплекс для управления системами автомобильной парковки VECTOR-AP (разработка ЭЛИКС - А8 Инженеринг / Москва);
- PROX считыватели и карты MOTOROLA (США), HID (США), PW-Эликс (Москва);
- Биометрические считыватели RECOGNITION SYSTEMS (США), BIOMETRIC IDENTIFICATION Inc. (США), EYEDENTIFY Inc. (США);
- Турникеты Gunnebo ITALDIS (Италия), ProxWAY-Эликс (Москва), PERCO (С-П) и электромеханические - магнитные замки и защелки ISEO (Италия), O&C (Европа), Aler (Россия);
- Принтеры карт ULTRA ELECTRONICS (Великобритания);
- Шлагбаумы, приводы для любых ворот и калиток - CENIUS и O&O (Италия);
- Оптико-электронное оборудование компаний Fiber Optics (Великобритания) и «Перспективные технологии» (С-Петербург);
- Оборудование дорожной навигации и сигнализации (светофоры) - РемДорРус Сервис (Москва), SDD (Томск).

ГИБКИЙ ПОДХОД

Возможность варьировать цену за счет использования оборудования с разным техническим уровнем, применение широкого спектра комплектующих известных производителей - даже в составе единого комплекса - все это обеспечивает гибкость при создании реальных систем как в части их возможностей, так и в части оценки. Цена - качество в SS оптимальны!!!

ПРОФЕССИОНАЛИЗМ

Наши сотрудники регулярно проходят профессиональные стажировки у зарубежных производителей и поставщиков оборудования, что позволяет поддерживать высокую квалификацию и быть в курсе перспективных разработок. Сотрудники фирмы SS - дипломированные специалисты и официальные представители по СКУД APOLLO и ПК APACS и LYRIX; прошли сертифицированное обучение по монтажу волоконно-оптических кабелей; являются официальными представителями разработчиков комплекса автомобильной парковки VECTOR - группы ЭЛИКС; посещают тренинг-курсы в представительстве System Sensor Fire Detectors. Фирма SS прошла сертификационную проверку на получение ISO 9001:2000.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

Обобщая накопленный опыт реализации конкретных проектов, мы сегодня готовы предложить законченные частные технические решения (аппаратно-программные комплексы СКУД):

APACS - APOLLO

- «Малый офис» - учет рабочего времени и выполнение всех базовых функций системы управления доступом для типовой проходной небольшого предприятия или офиса;
- «Комплекс для печати на пластиковых картах» - печать и персонализация карт непосредственно на объекте самим заказчиком.

APACS - APOLLO // VECTOR - ЭЛИКС

- «Комплексы для учета автотранспорта» - обслуживание платных парковок (управление кассовым аппаратом и выдача клиенту чека, автоматическое управление шлагбаумами).

APACS/LYRIX - APOLLO - INDALA/HID

- «Интегрированные системы безопасности» - глобальная сетевая СКУД, охранно-пожарная сигнализация, система видеонаблюдения с единым программным обеспечением.

ПРАКТИЧЕСКИЙ ОПЫТ / ГЛАВНЫЙ ПРОЕКТ

Оборудование СКУД на базе PROX-считывателей INDALA (Motorola-USA) и контроллеров APOLLO, поставленное нами и управляемое программными комплексами (ПК) APACS обеспечивает в Азербайджане безопасность всех объектов АЮС (Азербайджанской международной операционной компании) совместно с BP Exploration (Caspien Sea) в Баку, всех терминалов в рамках проекта трубопровода «Сангагалы-Супса-Григолетти» (Азербайджан-Грузия), офисах GPC (Georgian Pipeline Company) в Тбилиси, - как единую интегрированную систему. В 2001 г. фирма SS стала полноправным участником «проекта века» - поставщик интегрированной СКУД главного терминала по трубопроводу Баку-Тбилиси-Джейхан. Кроме того, в генеральный проект внесено требование об о применении оборудования APOLLO/INDALA по всему трубопроводу. В 2004-2005 годах были заключены контракты по «Фазе-1» и «Фазе-2». Опыт реализации данных проектов позволил нам совершенствовать предлагаемые решения и программное обеспечение - в 2005 году было введено новое ПК LYRIX, и продолжен проект по «Фазе-3». Внедряется система СКУД APOLLO в проекте «Шах-Дениз» по плавучим платформам. Проводится работа по обеспечению интегрированными системами безопасности важных государственных объектов (с сетевым цифровым видеонаблюдением).

ОТКРЫТОСТЬ

Мы открыты для сотрудничества. Если Вы хотите использовать наше оборудование для управления и контроля Вашей безопасности, мы готовы разработать любые сложные проекты, предоставить действительно нужное оборудование, провести тренинг по работе с ПО. На основе типовых решений Вы сможете разработать собственный проект под Ваше техническое задание.

НАДЕЖНОСТЬ И ПЕРСПЕКТИВА

Мы предлагаем только то, что испытано специалистами фирмы SS. Все новые образцы оборудования проходят обязательную проверку и тестирование в техническом отделе. При выборе поставщиков мы руководствуемся надежностью, как самого партнера, так и поставляемого им оборудования и оперативно реагируем на появление перспективных направлений и новой техники, анализируем их характеристики и интегрируем лучшее в свои системы.

ОПЕРАТИВНОСТЬ И ТОЧНОСТЬ

Наличие складских запасов и отработанных связей с поставщиками и производителями позволяет нам максимально быстро удовлетворять потребности заказчиков и поддерживать свои гарантийные обязательства на высоком уровне. Мы принимаем на себя только те обязательства, которые в состоянии выполнить, реально оценивая ситуацию и не давая «пустых» обещаний.

ПОДДЕРЖКА И ОБУЧЕНИЕ ДИЛЕРОВ

Мы оказываем нашим партнерам всестороннюю поддержку в проектировании, внедрении и эксплуатации систем. Нами регулярно проводятся обучающие семинары для повышения квалификации представителей заказчиков. Специалисты отдела технической поддержки всегда готовы ответить на Ваши вопросы и оказать оперативную помощь.

ДОСТИЖЕНИЯ

- Лауреаты премии «UGUR 2000» - в номинации «Лучшие охраняемые системы»
- Лауреаты премии «UGUR 2001» - в номинации «Высокое качество и безопасность»
- Лауреаты премии «UGUR 2002» - в номинации «Деловая репутация»
- Лауреаты премии «Intellect 2005» - в номинации «Информационные Технологии»

ПАРТНЕРСТВО
ОТВЕТСТВЕННОСТЬ
НАДЕЖНОСТЬ



Фирма SS

Адрес: Баку AZ1141,

ул. Ф.Агаева, 9, к. 114-119

Телефоны: (994 12) 498 19 37, 439 28 04, 439 48 07,

(994 50) 223 19 37;

Тел/факс: (994 12) 510 05 19

E-mail: ss@securitysystems.az

WEB: www.securitysystems.az



10 лет
для вашей безопасности!



Что мы с выставки

1. Со стенда компании HP - белую чашку с известным логотипом.
2. С площадки, на которой компания N-LINK представляла продукцию LG, красивую металлическую ручку.
3. 5-6 буклетов особо пригласившихся компаний.
4. Номер журнала "AzeriMobile", помпезно названный special edition, в котором при поверхностном ознакомлении, упоминание о выставке было встречено лишь в 2-3 местах.
5. Ручку и блокнот от компании R.I.S.K.

Но понятно, что это лишь отвлеченное вступление. Итак, в конце ноября в Баку прошла очередная Азербайджанская международная выставка телекоммуникационных и информационных технологий BakuTel-2007. Эту выставку, тринадцатую по счету, проводила компания Itaca Caspian Ltd. - эксклюзивный партнер компании ITE Group PLC. в Закавказье.



Открытие выставки министром связи и информационных технологий Али Аббасовым

имиджа компании. Оригинальный дизайнерский эксклюзив превратил два павильона, в которых располагались выставочные стенды, в настоящий фан-тастический городок из высокотехнологического будущего человечества.

Компания Azercell привлекала внимание посетителей своим оригинальным стендом, построенным в виде дома с двумя этажами. А вот Azerfon (торговая марка Nar mobile) "пос-

водящиеся рекламные кампании, а также намеки на историю и специфику деятельности участников выставки.

Как сообщили организаторы форума ИКТ, число участников в этом году увеличилось, равно как и занимаемая ими выставочная площадь. В этом году BakuTel принял 142 компании из 25 стран мира, а экспозиционная площадь при этом увеличилась на 15% по сравнению с прошлым годом. Из общего числа участников 30% составили отечественные компании, представители СНГ - 25%, а компании из дальнего зарубежья - 45%, включая местные представительства иностранных компаний. Стоит также заметить, что 27% компаний,

вынесли BakuTel-2007

Уже заходя в павильоны выставки можно было оценить мастерство дизайнеров, участвовавших в оформлении экспозиций. Внешнее оформление стендов почти для всех участников стало, кажется, вопросом престижа и фактором

троил" свой дом в форме небоскреба, собранного из разноцветных кубиков. Посетив экспозицию компании Hewlett-Packard, можно было узнать историю компании, просмотрев документальный фильм. Представленная компанией BEKO новинка (MiniBig - миниатюрный PC) расположилась в игровом салоне, оформленном под тоннель с приглушенным светом. Bakcell разместился под разноцветным шатром рядом с альбом сердцем. Microsoft обзавелся "дождливым облаком", а компания Cisco воздвигла на своей выставочной площади целую крепость. Caspel соорудил площадку с пятью элементами из одноименного фильма. Во всем этом просматривались параллельно про-

участвующих в выставке в этом сезоне, стали дебютантами BakuTel и впервые пришли на рынок ИКТ Азербайджана. В их числе Национальные павильоны Турции и Кореи, которые наряду с коммерческими организациями впервые приняли участие в





Были представлены все четыре оператора мобильной связи

работе BakuTel. И еще один факт - в этот раз выставка впервые расположилась сразу в двух павильонах.

ИКТ на сегодняшний день весьма важная сфера экономики, причем очень динамично развивающаяся отрасль и, соответственно, самая интересная для конечного пользователя. И для этого была разработана утвержденная президентом Азербайджана Ильхамом Алиевым Госпрограмма развития связи и информационных технологий на 2005-2008 годы. Ее главное предназначение - движение нашей страны к глобальному информационному обществу и развитию наукоемкого производства.

Темпы развития ИКТ-сектора в Азербайджане действительно впечатляют: только в прошлом году объем инвестиций в ИКТ-сектор страны составил более 211 млн. манатов, увеличившись на 38,8%, в то время как в наиболее передовых государствах Европы и Азии этот показатель едва достигает 10%, а в странах СНГ и вовсе колеблется на уровне 5-6%. За два последних года с 50 до 70% увеличено число цифровых АТС по стране.

“За последние четыре года среднегодовой темп роста сектора ИКТ в Азербайджане составил около 30%, опережая тем самым в 2,7 раза общемировые темпы”, - сообщил выступивший на открытии выставки министр связи и информационных технологий Азербайджана Али Аббасов. “За этот период объем международного трафика вырос примерно вдвое, число абонентов мобильной связи по стране увеличилось в четыре раза, а количество пользователей Интернета - в три раза. Стоимость Интернет-услуг снизилась в семь раз, тогда как, благодаря техническим инновациям, скорость подключения к глобальной сети возросла в сорок раз. Более того, за последние годы наша страна в двадцать пять раз увеличила объем размещаемой в глобальной сети информации. Тем самым Азербайджан постепенно превращается в экспортера информации”, - подчеркнул министр.



13-я Азербайджанская Международная Выставка и Конференция “Телекоммуникации и Информационные Технологии” - **Bakutel 2007**.

Тематика: телекоммуникации и сети, широкополосная связь и технологии, кабель и беспроводная связь, спутниковая связь и технологии, оборудование и технологии телерадиовещания, программное обеспечение и системы автоматизации, IT и офисные технологии, системы безопасности, банковские технологии и услуги, э-правительство, э-образование.

Год первой выставки: 1995
Частота проведения: ежегодно
Место проведения: Спортивно-Выставочный Комплекс имени Г. Алиева
web-сайт выставки: **www.bakutel.az**
E-mail: **telecoms@iteca.az**



Iteca Caspian LLC - эксклюзивный партнер компании ITE Group PLC. в Закавказье. Ежегодно компания организывает около 30 крупных специализированных выставок и конференций в Азербайджане и в Грузии. Портфолио выставок, организованных компанией расширяется; на данный момент мы организовываем специализированные выставки по следующим секторам: Нефть и Газ, Строительство, Телекоммуникация и Информационные Технологии, Транспорт и Логистика, Автомобили, Здравоохранение, Путешествие и Туризм, Полиграфия и Реклама, Мебель и Интерьеры, Мода и Одежда, Спорт и Отдых и другие.

web-сайт компании: **www.iteca.az**
E-mail: **office@iteca.az**



Некоторые экспозиции обходились минимумом людей...



...а некоторые - и вовсе без них

Согласно оценкам Всемирного экономического форума, в 2006-2007 годах наша страна по уровню развития ИКТ существенно продвинулась вперед, заняв 71-е место в рейтинге стран мира. “Следующий этап развития ИКТ-сферы предусматривает превращение страны в крупнейшего экспортера IT-оборудования и софта. Подготовленный правительством пакет предложений состоит из четырех частей: создание современной электронной сети, новой модели управления, проведения реформ, направленных на развитие информационного общества - проекта “Электронный Азербайджан” и образовательных программ, и, наконец, развитие региональных инновационных зон (РИЗ) и технопарков”, - отметил глава Минсвязи Али Аббасов. Судя по представленным в павильонах выставки экспозициям, а также озвученным в ходе форума перспективным планам, тема развития инновационных зон в нашей стране стала своеобразным лейтмотивом BakuTel-2007.

Хорошо спланированная и организованная выставка всегда радует и удивляет всех посетителей новейшими продуктами от разнообразных производителей. Операторы фиксиро-

ванной и мобильной связи традиционно представили своим клиентам новые услуги и тарифы. Специалисты ИКТ консультировали посетителей, среди которых много потенциальных клиентов или будущих деловых партнеров.

Но, несмотря на увеличение площадей и число участников, в этом году в экспозиции BakuTel произошли некоторые изменения. Мы не увидели ни одного стенда, где были бы представлены новинки для телевидения. А ведь в прошлые годы этот сектор активно занимался производителями и разработчиками, что, естественно, привлекало внимание специалистов, работающих в этой сфере. Тогда выставлялись новинки телевизионного оборудования, специальные системы передачи изображения, студийные комплексы, оборудование для цифрового телевидения. Кстати, последнее также было представлено в качестве экспериментального образца с демонс-

Менеджер по развитию бизнеса компании HTC Элейн Су (Elaine Su) очень довольна участием в выставке



трацией качества нового цифрового вещания, на которое вот-вот должно перейти наше телевидение. Не было этого, равно как и вообще ничего другого, что могло иметь отношение к телевидению.

Не было и изобилия мобильных телефонов с прошлых выставок. Лишь корейский производитель представил новинки от LG. Вероятно, сказался фактор и без того ак-

тивного бума на рынке мобильных телефонов, из-за чего такие производители, как Samsung, Nokia, SonyEricsson и другие не приняли участия в выставке. Информация о новинках распространяется быстро, сеть дилеров и магазинов растет, а потребитель всегда в курсе всего нового. Но были новинки CDMA-устройств от Catel и на стенде дебютанта выставки - компании Foks Telecom были представлены коммуникаторы HTC. Причем Foks Telecom достаточно оригинально и грамотно подошел к своему участию в этом мероприятии и приятно удивил гостей выставки продукцией HTC, которую можно было опробовать, не отходя от стенда. В одном из ближайших номеров мы подробно остановимся на продукции этого тайваньского производителя.



Свободной на выставке оказалась еще одна позиция. В этот раз здесь не были представлены производители цифровой фотоаппаратуры, аудио- и видеотехники. Исключение было сделано лишь компьютерным технологиям, которых на выставке было в достаточном количестве. Некоторые участники заманивали посетителей, предоставляя возможность выхода в Интернет и возможность сыграть.

А как сами участники реагировали на ход выставки? Были мнения, что BakuTel становится, скорее, красочной тусовкой, чем средством продвижения товаров на рынке. Эти разговоры ведутся уже не первый год и некоторые компании отказываются от такого формата представления своей продукции и услуг. Но в большинстве своем, участники считают, что рентабельность здесь не причем и участие в BakuTel все-таки многое дает компаниям. Так, по словам главы официального представительства компании HTC Foks Telekom Низами Гасымова, они очень довольны своим успешным дебютом. На выставке компании удалось провести ряд встреч с потенциальными партнерами.

- Исходя из этого, уже можно говорить, что есть предпосылки на дальнейшее сотрудничество с новыми партнерами, есть расчеты на дилерские соглашения. И еще не стоит забывать, что за время участия в выставке, мы привлекли большое количество людей. Посещая наш стенд, они поняли, что на рынке не перестают появляться и новые технологии, и новые модели. Все это стало хорошей промо-акцией для нашей компании, которая очень известна в мире, а вот в Азербайджане представлена впервые. Стоит отметить, что участие в выставке - это реальный ключ к успеху, ведь таким образом завязываются новые деловые отношения и именно здесь можно реально показать свои разработки и новинки большому количеству людей, причем как специалистам, так и простым потребителям. Мы и в дальнейшем собираемся принимать активное участие в работе выставки BakuTel, ведь это участие дает нам большой плюс и приносит ощутимые результаты, - отметил Н.Гасымов.

Президент компании AZEL, постоянной участницы выставки, Игорь Яковенко отозвался о ее ходе и о развитии бизнеса в секторе ИКТ следующим образом:



У стенда компании AZEL

- Я думаю, что бизнес в области информационных технологий в Азербайджане развивается очень хорошо. Этому способствует ряд положительных аспектов и в их числе проведение столь важного и серьезного форума -



Если общения было достаточно, то среди новинок ощущался дефицит

На выставке побывали многие: кто приходил играть, а кто работать...



выставки BakuTel, которая стала безусловным событием в области информационных технологий в Азербайджане. На нашем стенде вы можете ознакомиться с совместными проектами с компаниями SAP и Microsoft, новыми компьютерами LAZER. Мы с большим удовольствием принимаем участие в очередной раз и мне приятно отметить, что в этом году количество представленных компаний увеличилось, появились также новые участники, в числе которых компании из Украины, России, Тайваня, Европы. Компания AZEL планирует свое участие в выставке и на следующий год.

Хорошего мнения об участии в выставке и Халид Джавадов, руководитель департамента по менеджменту компании Lazer-Es. По его мнению, выставка BakuTel - это серьезный форум в области коммуникаций и информационных технологий.

- Здесь мы встретились со старыми клиентами, заказчиками, теми, кого мы уже давно знаем. Помимо этого, познакомились с потенциальными клиентами, узнали как обстоят дела на рынке, какая продукция и кем выставляется, появились ли новые "игроки". Представили свои новинки, и, особо хочу отметить, что заинтересованных было много. Судя по предварительным переговорам, все это приведет к новым деловым взаимоотношениям, - заметил Х.Джавадов.

По ходу выставки проводились конференции для участников и прессы. Так, например, в рамках выставки, компания N-LINK провела совместную с представителями LG Electronics конференцию для авторизованных дилеров. Была представлена новая линейка продуктов LG Electronics, расширенная не только последними моделями мониторов, проекторов и оптических приводов, но и новыми

классами устройств - ноутбуками и флеш-накопителями.

Впечатления у большинства участников остались положительные. Но выставка из большого и насыщенного различными направлениями мероприятия превращается в выставку узкоспециализированную. А это является, по мнению аналитиков, следствием того, что рынок уже устоялся и требует иного подхода к данному форуму ИКТ.

Помимо материальных ценностей, мы вынесли с выставки мнение о том, что для популяризации BakuTel в будущем, нужны действительно новые решения в этой отрасли - либо воплощенные в технических разработках, либо в ценовой политике, либо вообще в другом формате.

Эльдар ГУСЕЙНОВ



Форматы файлов

В настоящее время в компьютерном мире существует великое множество форматов файлов. Все они нужны для чего-то. Постараемся разобраться для чего. Думается, нет смысла приводить здесь описание всех форматов, рассмотрим лишь основные, самыми распространенные, с которыми время от времени приходится встречаться, открывать и работать.

Файл (англ. File - папка) - это именованная совокупность любых данных, размещенная на внешнем запоминающем устройстве и хранимая, пересылаемая и обрабатываемая как единое целое. Файл может содержать программу, числовые данные, текст, закодированное изображение.

Термин формат файла (или тип файла) используется для описания структуры данных, записанных в компьютерном файле.

Расширение имени файла (англ. filename extension, часто говорят просто расширение файла) - последовательность символов, добавляемых к имени файла и предназначенных для идентификации типа (формата) файла. Это один из распространенных способов, с помощью которых пользователь или программное обеспечение компьютера может определить тип данных, хранящихся в файле. Расширение обычно отделяется от основной части имени файла точкой. В ранних операционных системах для расширения была ограничена тремя символами, в современных операционных системах это ограничение отсутствует. Иногда могут использоваться несколько расширений, следующих друг за другом, например, ".tar.gz".



Графические форматы файлов

BMP (сокращение от слова **bitmap** - **битовая карта**) - самый простой растровый формат, является родным форматом Windows. С форматом BMP работает огромное количество программ, так как его поддержка интегрирована в операционные системы Windows и OS/2. Файлы формата BMP могут иметь расширения .bmp, .dib и .rie. В формате BMP есть поддержка сжатия по алгоритму RLE, но несмотря на это, он не используется в Интернет из-за большого объема.

PCX (**ZSoft PaintBrush**) - растровый формат. Использовался графическим редактором PC Paintbrush для MS-DOS компании Microsoft, текстовых редакторов и настольных издательских систем типа Word и Ventura Publisher. Не столь популярный аналог BMP, хотя поддерживается специфическими графическими редакторами, такими как Adobe Photoshop, Corel Draw и др. В настоящее время вытеснен форматами, которые поддерживают лучшее сжатие: GIF, JPEG и PNG. Как и BMP, этот формат в значительной мере устарел и поддерживается современными графическими программами исключительно для совместимости с антикварным софтом.

TGA (**Truevision Targa**) - формат, изобретенный на заре компьютерной графики и использовавшийся, в основном, в трехмерных графических программах. Так же остается и сейчас. В этом формате бывает только RGB-модель и альфа-канал. В настоящее время применяется, в основном, в видео. Может сохраняться с компрессией или без нее.

PNG (**Portable Network Graphics** - **переносимая графика для сети**) - растровый формат хранения графической информации, использующий сжатие без потерь. PNG был создан как для улучшения, так и для замены формата GIF графическим форматом, не требующим лицензии для использования.

GIF (**Graphics Interchange Format**) - формат хранения графических изображений. Способен хранить сжатые без потерь изображения в формате до 256 цветов с палитрой и предназначен, в основном, для чертежей, графиков и т. д. Независимый от аппаратного обеспечения формат GIF был разработан в 1987 году (GIF87a) фирмой CompuServe для передачи растровых изображений по сетям. В

1989-м формат был модифицирован (GIF89a), были добавлены поддержка прозрачности и анимации. GIF широко используется на страницах Всемирной Паутины.

JPEG (**Joint Photographic Experts Group**) - первый и самый популярный формат для хранения и передачи фотографических изображений JPEG (или JPG) является общепризнанным стандартом в Интернет. JPEG может хранить только 24-битовые полноцветные изображения. Одноименный с форматом, достаточно сложный алгоритм сжатия основан на особенностях человеческого зрения, является широкоиспользуемым методом сжатия фотоизображений.

RAW ("сырой") - предназначенный для профессиональных фотографов, характерен тем, что в нем сохраняется исходная информация с каждого пиксела. Качество RAW-снимков существенно выше качества JPEG-изображений, но первые занимают больше места на карте памяти. Основная сложность при работе с RAW-файлами заключается в том, что в различных фотоаппаратах данный формат реализован по-разному. В результате возникают проблемы несовместимости при использовании графических редакторов и сопутствующих приложений.

PSD (**PhotoShop Document**) - собственный формат программы Adobe Photoshop. Единственный формат, поддерживающий все возможности программы. Восемь цветовых моделей, слои с масками прозрачности как растровыми, так и векторными, различные корректирующие слои, эффекты, различные режимы наложения слоев и многое другое. Предпочтителен для хранения промежуточных результатов редактирования изображений. Используется, практически, для всех целей в дизайне и поддерживается многими сторонними программами, правда, иногда с ограничениями.



TIFF (**Tagged Image File Format**) - универсальный формат, поддерживаются три цветовых модели: CMYK, RGB, Grayscale. Также поддерживается альфа-канал и векторные маски. Основной формат файла для использования в полиграфии. Может быть как сжатым, так и нет. Компанией Adobe разработан новый формат этого типа файлов, в котором поддерживается еще больше функций, в том числе корректирующие слои, прозрачность и еще некоторые свойства, ранее использовавшиеся только в формате Adobe PSD. Файлы формата TIFF имеют расширение .tiff или .tif.

AI (**Adobe Illustrator**) - формат файла одноименной программы. Является наилучшим посредником при передаче изображений из одной программы в другую, с PC на Macintosh и наоборот. Отличается наибольшей стабильностью и совместимостью с языком PostScript, на который ориентируются практически все издательско-полиграфические приложения.

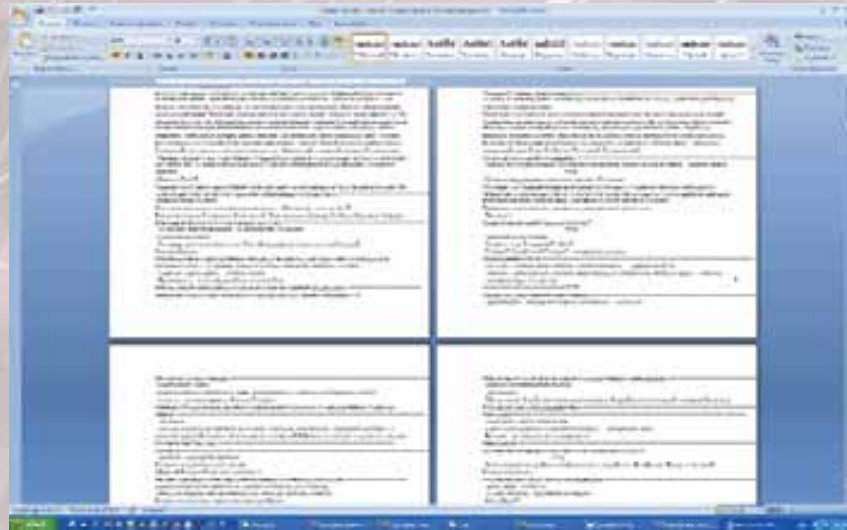
EPS (**Encapsulated PostScript format**) - расширение формата PostScript, предназначен для передачи векторов и раstra в издательские системы, создается почти всеми программами, работающими с графикой. Изначально EPS разрабатывался как векторный формат, позднее появилась его растровая разновидность - Photoshop EPS.

WMF (**Windows Metafile**) - собственный векторный формат Windows. Он понятен практически всем приложениям Windows, так или иначе связанным с векторной графикой, но не воспринимается большинством программ Mac OS. При экспорте в WMF некоторые параметры и объекты изображений, созданных в векторных редакторах, могут не сохраняться. Файлы этого формата имеют расширение wmf.

CDR (**CorelDRAW**) - основной рабочий формат популярного пакета CorelDRAW, являющимся неоспоримым лидером в классе векторных графических редакторов на платформе PC. Имея сравнительно невысокую устойчивость и проблемы с совместимостью файлов разных версий формата, тем не менее формат CDR, особенно последних версий, можно назвать профессиональным. В файлах этих версий применяется раздельная компрессия для векторных и растровых изображений, могут внедряться шрифты, файлы CDR имеют огромное рабочее поле 45x45 м, поддерживается многостраничность. Из недостатков - поддержка меньшим количеством программ, чем AI.

Работа с документами

DOC (**Microsoft Word**) - так как Microsoft Word является наиболее популярным из используемых в данный момент текстовых процессоров, это сделало его закрытый формат документа (.doc) стандартом де-факто и вынудило конкурирующие программы добавить поддержку совместимости с данным форматом. Фильтры экспорта и импорта в данный формат присутствуют в большинстве текстовых процессоров, например, в AbiWord и OpenOffice.org Writer. Большая часть информации, нужной для работы с данным форматом, добывается посредством обратного инжиниринга, поскольку отсутствует в открытом доступе. Формат документа разных версий Word часто меняется, различия бывают довольно тонкими. Форматирование, нормально выглядящее в последней версии, может не



отображаться в старых версиях программы, поскольку обратная совместимость часто отсутствует.

TXT - форма представления последовательности символов в компьютере, в строгом смысле этого термина соответствующая MIME-типу "text/plain". Каждый символ из используемого набора символов кодируется в виде одного байта, а иногда в виде последовательности подряд идущих двух, трех и т.д. байтов. В Windows для текстовых файлов используется расширение "txt", тем не менее, многие файлы с другими расширениями могут оказаться текстовыми. Например, исходные коды обычно хранятся в файлах с расширениями, соответствующими языку программирования, на котором они написаны.

RTF (**Rich Text Format**) - принятый Microsoft формат для обмена текстовыми файлами. Межплатформенный формат хранения размеченных текстовых документов, предложенный Microsoft. Первая версия стандарта RTF появилась в 1987 году, с тех пор спецификация формата несколько раз изменялась. Большинство текстовых редакторов реализуют импорт/экспорт в формат RTF, благодаря чему этот формат часто используется как "общий", для передачи текста из одной программы в другую. Поскольку основу RTF составляет обычный текст, довольно просто создать RTF на любом языке программирования.

PDF (**Portable Document Format**) - является электронным форматом файла с неизменным макетом, который сохраняет форматирование документа и позволяет использовать файл совместно. Формат PDF гарантирует, что при просмотре файла в сети или выводе на печать, формат файла останется неизменным и данные файла не могут быть легко изменены. Формат PDF также удобен для воспроизведения документов с использованием коммерческих методов печати. В первую очередь, предназначен для представления в электронном виде полиграфической продукции, - значительное количество современного профессионального печатного оборудования может обрабатывать PDF непосредственно. Для просмотра можно использовать официальную бесплатную программу Acrobat Reader. Для создания PDF-документов требуются

shareware-программы Adobe Systems - Acrobat Standard или Acrobat Professional, либо программы сторонних разработчиков. Формат PDF позволяет внедрять необходимые шрифты (построчный текст), векторные и растровые изображения, формы и мульти-медиа-вставки. Поддерживает RGB, CMYK, несколько типов сжатия растровой информации. В этом формате распространяется большинство сопутствующей документации.

ODT (**OpenDocument Text**) - вариант открытого текстового формата.

SXW (**OpenOffice/StarOffice Writer**) - еще один открытый текстовый формат.

LWP (**Lotus Word Pro**) - недокументированный текстовый формат для Lotus SmartSuite.

PostScript (**Постскрипт** - .ps, .ps.gz) - язык описания страниц фирмы Adobe, в основном, используемый в настольных издательских системах. PostScript соединил в себе лучшие возможности принтеров и плоттеров. Подобно плоттерам, PostScript предоставляет возможность вывода высококачественной векторной графики и единый язык управления, который может быть использован любым производителем принтеров. Подобно матричным принтерам, PostScript предлагает удобные возможности по печати растровой графики и текста. В отличие от тех и других, PostScript может совмещать все эти типы вывода на одной странице, давая намного больше гибкости, чем до этого имел любой принтер или плоттер. Многие прикладные программы могут преобразовать документ в PostScript-программу, при выполнении которой будет получен начальный документ.

Архивация данных

RAR (**Roshal Archiver**) - самый распространенный формат сжатия данных, а также



и сама программа-архиватор. Программа распространяется как условно-бесплатное программное обеспечение (shareware). Исходный код распаковщика выпущен Евгением Рошалом под лицензией, позволяющей свободное распространение и изменение, но с условием, что он не будет использован для написания совместимого упаковщика. Метод сжатия так и остается закрытым. Для файлов формата RAR обычно используется расширение .rar и MIME-тип application/x-rar-compressed.

ZIP - популярный формат сжатия данных и архивации файлов. Файл в этом формате обычно имеет расширение .zip и хранит в сжатом или несжатом виде один или несколько файлов, которые можно из него извлечь путем распаковки с помощью специальной программы. Zip стал де-факто стандартом для компрессии данных. Множество конкурирующих архиваторов, помимо своего собственного, также поддерживают формат .zip. Этот способ сжатия также широко используется в других программах и даже в некоторых форматах файлов.

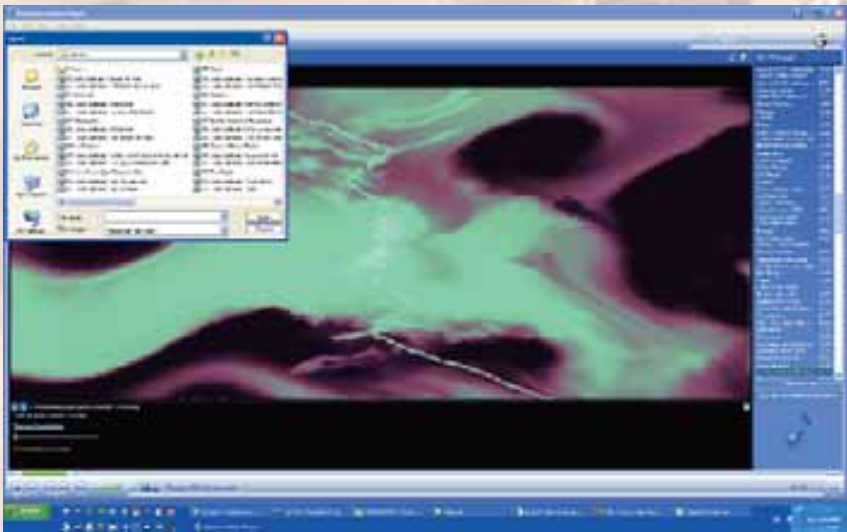
CAB (Cabinet) - эффективное средство для упаковки нескольких файлов. Cabinet-формат имеет две ключевые характеристики: в отдельном .cab-файле могут храниться несколько файлов и сжатие данных выполняется в зависимости от типа файлов, что значительно увеличивает коэффициент сжатия. Создание Cabinet-файла зависит также от количества упаковываемых файлов и ожидаемого к ним типа доступа (последовательный, произвольный, одновременный ко всем файлам или доступ к нескольким файлам в одно и тоже время). При этом не используются преимущества сжатия файлов в зависимости от их типа.

SIT - архивы для платформы MAC OS. Бывают двух видов: с расширением *.sit, и с двойным расширением *.sit.hqx. Крайне редко встречается *.sit.sitx, работа с ним аналогична *.sit.hqx. Чтобы извлечь файлы из архива необходим архиватор Stuffit или другой, подходящий для этой платформы.



Исполняемые файлы

EXE - (Portable Executable, портируемый формат исполняемых файлов) - формат исполняемых файлов, объектного кода и динамических библиотек, используемый в 32- и 64-битных версиях операционной системы Microsoft Windows. Формат PE представляет собой структуру данных, содержащую всю информацию, необходимую загрузчику для запуска программы, которая находится в данном файле.



BAT - это командные, пакетные DOS-файлы, которые содержат в себе в формате ASCII набор DOS-команд. BAT-файл содержит в себе скрипт. Сразу следует сказать, что файлы с расширением bat, cmd, reg имеют широкое применение и большие возможности, хоть они уже и не в моде. Файлы формата BAT впервые появились в MSDOS. BAT - простейший скриптовый язык, нтерпретируемый операционной системой компьютера. Файлы BAT представляют собой набор последовательно исполняемых строк с командами в обычном текстовом формате. Команды обычно относятся к вызову каких-либо функций операционной системы (например, копирование или удаление файлов) или же запуску других программ. С помощью этих команд с легкостью пишутся вирусы, особенно в файлах с расширением .reg (файлы реестра).

Изображение и звук

DWG (AutoCAD) - формат графических файлов фирмы Autodesk. Система AutoCAD использует DWG-формат для хранения своих файлов.

DXF (Drawing eXchange Format) - открытый формат файлов для обмена двумерной графической информацией между приложениями САПР или CAD. Был создан фирмой Autodesk для системы AutoCAD. Существует текстовый (DXF) и двоичный варианты формата (DXB). Поддерживается практически всеми CAD-системами на платформе PC.

WAV (Windows PCM/ADPCM) - это аудиоформат без потерь, созданный Microsoft. На сегодня он является стандартным аудиоформатом в компьютерной среде: начиная с игровых и системных приложений и кончая качественным звуком на CD. Естественно, файлы формата WAV могут быть проиграны всеми приложениями Windows, поддерживающими звук. Сохраненный в формате WAV звук считается высококачественным. Однако весьма существенным недостатком таких файлов является большой размер.

MP3 (MPEG-1/2/2.5 Layer 3 (но не MPEG-3) или третий формат кодирования звуковой дорожки MPEG) - лицензируемый формат файла для хранения аудиоинформации. На данный момент MP3 является самым известным и популярным

из распространенных форматов цифрового кодирования звуковой информации с потерями. Он широко используется в файлообменных сетях для передачи музыкальных произведений. Формат может проигрываться в любой современной операционной системе, на практически любом портативном аудиоплеере, а также поддерживается всеми современными моделями музыкальных центров и DVD-плееров.

WMA (Windows Media Audio) - лицензируемый формат файла, разработанный компанией Microsoft для хранения и трансляции аудиоинформации. Большинство портативных аудиоплееров поддерживает формат WMA наряду с MP3. Но поддержка WMA на персональных компьютерах на системах без Windows еще очень далека от идеала. Данный формат очень плохо поддерживается на альтернативных платформах (вследствие его закрытости).

AAC (Advanced Audio Coding) - формат аудиофайла с меньшей потерей качества при кодировании, чем MP3 при одинаковых размерах. Изначально создавался как преемник MP3 с улучшенным качеством кодирования. Формат AAC, официально известный как ISO/IEC 13818-7, вышел в свет в 1997 году как новая, седьмая часть семьи MPEG-2. Существует также формат AAC, известный как MPEG-4 Часть 3.

RIFF (Resource Interchange File Format) - один из форматов файлов-контейнеров для хранения потоковых мультимедиа-данных (видео, аудио, возможно текст). Наиболее известными форматами, использующими RIFF в качестве контейнера, являются: AVI (видео), WAV (аудио), RMI (MIDI-треки). Формат RIFF является адаптацией формата IFF для little-endian компьютеров (в основном, ради PC на 80x86). Разработан он был в 1991 году компаниями Microsoft и IBM. (IFF был создан в 1985 году).

MID / MIDI (Musical Instrument Digital Interface - цифровой интерфейс музыкальных инструментов) - стандарт на аппаратуру и программное обеспечение, позволяющее воспроизводить и записывать музыку путем выполнения/записи специальных команд, а также формат файлов, содержащих такие команды. В отличие от других форматов, хранит не оцифрованный звук, а

наборы команд (проигрываемые ноты, ссылки на проигрываемые инструменты, значения изменяемых параметров звука), которые могут воспроизводиться по-разному в зависимости от устройства воспроизведения. Удобство формата MIDI как формата представления данных позволяет реализовывать устройства, производящие автоматическую аранжировку по заданным аккордам, а также приложения 3D-визуализации звука. Кроме того, такие файлы, как правило, имеют на несколько порядков меньший размер, чем оцифрованный звук сравнимого качества.

Анимация и видео

SWF (Shock Wave Format) - называемый также форматом Flash Player, предназначен для хранения векторной графики и анимационных клипов, которые могут содержать звук. SWF-файлы создаются в редакторе Macromedia Flash. Векторный редактор той же фирмы Free-Hand также позволяет экспортировать изображения в SWF-формат. Файлы этого формата имеют расширение .swf и могут быть открыты для просмотра в специальном проигрывателе Flash Player, а также в современных Web-браузерах. Редактировать SWF-файлы нельзя. Исходные файлы с расширением .fla создаются в среде разработки Adobe Flash, а потом компилируются в понимаемый Flash Player формат - .swf. SWF-формат является в настоящее время единственным векторным форматом, файлы которого могут использоваться при создании Web-страниц.

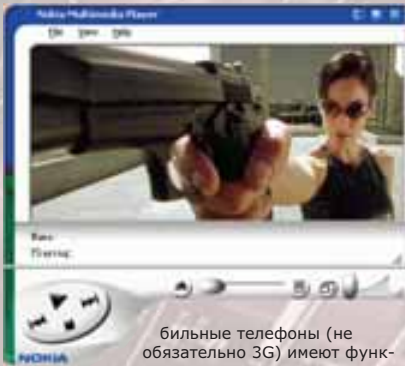
AVI (Audio Video Interleave) - формат с перемежающимися блоками аудио- и видеоинформации. Был разработан Microsoft для хранения и воспроизведения видео в рамках API Video for Windows.

MPEG (Motion Picture Experts Group) - в отличие от AVI, подразумевает использование одного из двух стандартных алгоритмов сжатия: MPEG1 и MPEG2. MPEG1 используется для сжатия видео с небольшим размером кадра (менее 288 по вертикали) и битрейтом порядка 1-2 Мбит/с, а MPEG2 - для видео с большим размером кадра (более 288 по вертикали) и битрейтом порядка 5- 10 Мбит/с. В качестве основного применения MPEG1 можно назвать формат VideoCD. MPEG2 применяется в цифровом телевидении и на DVD.

MPEG-4 - это международный стандарт, используемый преимущественно для сжатия цифрового аудио и видео. Стандарт MPEG-4 в основном используется для вещания (потокковое видео), записи дисков с фильмами CD, видеотелефонии (видеотелефон) и широковещения, в которых активно используется сжатие цифровых видео и аудио. MPEG-4 включает в себя многие функции MPEG-1, MPEG-2 и других подобных стандартов.



3GP (3rd generation (mobile) phone) - видеофайлы для мобильных телефонов 3-го поколения. Некоторые современные мо-



бильные телефоны (не обязательно 3G) имеют функции записи и просмотра аудио и видео в формате .3GP. Готовые видеоролики в формате 3gp имеют малый размер по сравнению с другими форматами видео, но, к сожалению, это сильно отражается на качестве.

Шрифты

TTF (TrueType Font) - формат компьютерных шрифтов, изначально разработанный фирмой Apple в конце 1980-х годов, как альтернатива шрифтам Type 1 фирмы Adobe. Шрифт в формате TrueType - это один файл. В системе Windows он имеет расширение TTF, а в Mac OS это файл-чемодан (suitcase) с ресурсом SFNT. В Mac OS X встроены шрифтовой процессор нового поколения, который кроме шрифтов с ресурсом SFNT поддерживает и файлы TTF, созданные для Windows. Так что файл с расширением TTF можно использовать на обеих операционных платформах.



OTF (OpenType Font) - построены на основе мультибайтной кодировки Unicode, которая охватывает практически все мировые языки. OpenType может иметь "цифровую подпись" производителя. Эта подпись позволяет операционной системе определить происхождение шрифта и выяснить был ли он модифицирован. Так же как TrueType шрифты OpenType имеют, так называемый, "параметр уровня встраивания" ("embedding flag"). Этот механизм определяет какие ограничения накладываются на встраивание шрифта в документ для его распространения с этим документом. Шрифты OpenType используют более эффективные методы сжатия данных: Compact Font Format (CFF) фирмы Adobe для данных PostScript и MicroType Express фирмы Agfa для данных TrueType. Благодаря сжатию файлы со шрифтами занимают меньше места на диске и быстрее пересылаются по сети.

Электронные книги

FictionBook - полностью открытый формат **Mobipocket** - для карманных компьютеров **DjVu** - старые часто сканируют в файлы DjVu

Языки разметки

HTML (Hiper Text Markup Language) - представляет собой простой способ отображения на Web-сайте RSS-каналов без использования программы чтения. Можно задать параметры для типа и объема нужной информации и HTML-код выполнит сбор этой информации и ее представление. HTML-код можно скопировать и вставить непосредственно на собственную Web-страницу. Добавив код его легко можно обновить для изменения параметров или настройки представления информации. Формат HTML подходит для тех, кому требуется гибкость при отображении новой информации на Web-сайте. **XML SGML**

Исходный код для языков программирования

Си - .c, заголовочные файлы .h
C++ - .cpp, .cxx, заголовочные файлы .h, .hpp
Java
C# - .cs
Perl - .pl, .pm
PHP - .php, .php3, .phtml
Python - .py
Ruby - .rb, под Windows .rbw

Объектный код

A.OUT - для Unix
COFF - common object file format
LIB - библиотека данных
DLL (Dynamic-link library или динамически подключаемая библиотека) - понятие операционной системы Microsoft Windows. Это динамическая библиотека, позволяющая многократное применение различными программными приложениями. K DLL относятся также элементы управления ActiveX и драйвера.
OBJ - объект данных

Электронные таблицы

DIF - для обмена таблицами между различными процессорами
XLS - распространенный Microsoft-формат, квази-стандарт
AWS - Ability Spreadsheet
CLF - ThinkFree Calc
ODS (OpenDocument Spreadsheet) - формат используемый открытым табличным процессором от OASIS, универсальный стандарт использующий XML и Zip
SXC (OpenOffice/StarOffice Calc) - открытый формат на (XML, Zip) используется программой Calc из StarOffice и поддерживается OpenOffice
WKS - Microsoft Works

Форматы обмена

DICOM (Digital Imaging and Communications in Medicine)
DTA или DTAUS - формат обмена данными между банками
IFF (Interchange File Format)
SDXF (Structured Data Exchange Format)
STDF (Standard Test Data Format)
XMI (XML Meta Interchange)
NetCDF (Network Common Data Form)

Мобильная Безопасность

Пока азербайджанские операторы сотовой связи увлечены борьбой за повышение количества своих абонентов, кампаниями скидок и улучшением качества связи, наши ближайшие соседи устремляют взор на повышение безопасности при пользовании мобильными телефонами за рулем автомобилей. Пора завести разговор на эту тему, тем более, что штрафы за разговоры по мобильному при вождении автотранспорта действуют в Азербайджане с 2000 года, то есть, с начала века.

Операторы - за безопасность

В Украине год назад стартовала социальная программа оператора "Киевстар" - "За рулем: мобильная безопасность включена!". Эта программа информирует общественность об опасности, к которой приводит пользование мобильными телефонами во время вождения автотранспорта. Задачей проекта стало привлечение внимания к проблеме повышенной опасности, которая возникает вследствие вождения автомобиля и одновременного использования мобильного телефона. Соблюдение правил, представленных в проекте, будет способствовать сохранению жизни и здоровья многих людей. Тогда в рамках этой социальной программы в крупнейших городах Украины проходили широкомасштабные кампании социальной рекламы, задействовавшие ведущие общественно-политические и специализированные СМИ Украины, включая прессу, ТВ, радио и Интернет. "Сегодня мобильный телефон стал неотъемлемой частью нашей жизни. Мы привыкли быть на связи дома, на работе, в дороге. На этой стадии развития телекоммуникаций мобильная связь все больше влияет на судьбы людей. Поэтому украинский мобильный оператор "Киевстар" уделяет особое внимание



формированию мобильной культуры общества, заботится о мобильной безопасности, разъясняет и напоминает абонентам о простых правилах мобильного этикета, соблюдение которых сделает использование средств мобильной связи абсолютно безопасными - всегда и везде", - так отзывался об этом проекте руководитель департамента по корпоративным связям украинского оператора.

Осенью этого года российский оператор "ВымпелКом" объявил о результатах эксперимента "Влияние мобильного телефона на вождение

автомобиля", проведенного совместно с научно-производственным объединением "Нейроком". Целью эксперимента было изучение влияния разговора по мобильному телефону на концентрацию внимания водителя. В дополнение подобный эксперимент был проведен с группой журналистов, которые смогли проверить на своем опыте состоятельность методики. Данное исследование стало продолжением программы другого оператора ("БиЛайн") по формированию культуры мобильного общения, которая стартовала с подписания Хартии мобильного этикета летом 2006 года. Один из пунктов так называемой Хартии, выработанной представителями общественности, призывает пользователей сотовой связи воздерживаться от разговоров во время управления транспортом, чтобы обеспечить безопасность и комфорт остальных участников движения.

"Мы сознательно акцентируем внимание водителей на вопросах безопасности, потому что без этого невозможно говорить о культуре мобильного общения в целом, - комментирует позицию "ВымпелКома" директор Центрального региона Михаил Яковлев. - Абоненты "БиЛайн" имеют в своем распоряжении услуги, которые позволяют им оставаться на связи со своими родными и близкими в ситуациях, когда разговор по мобильному телефону неуместен и касается вопросов безопасности окружающих. Наша позиция в этом вопросе: или говорим, или едем."

Если говорить об эксперименте, то следует отметить, что у водителей ослабляется контроль за дорожной обстановкой при одновременном ведении машины и разговоре по мобильному телефону в связи со снижением функции внешнего внимания. И это особенно интересно, так как согласно исследованиям, проведенным в конце 2000 года в США, разговор по мобильному телефону снижает внимание водителя сильнее, чем алкоголь в небольших количествах! Еще один интересный результат эксперимента заключается в том, что мужчины, также как и женщины, подвержены изменению функции внешнего внимания при управлении автомобилем и одновременном разговоре по мобильному телефону.



Голые факты

А теперь приведем несколько фактов, подтверждающих, что разговоры по мобильному телефону за рулем опасны.

1. Не так давно исследователи проанализировали телефонные счета 456 водителей, попавших в аварию в Австралии, и пришли к выводу, что использование мобильного телефона, независимо от того, держал ли водитель трубку в руке или пользовался наушниками, повышало вероятность аварии в четыре раза.
2. Исследования американских ученых показали, что реакция водителя на дороге с момента опасности и до момента торможения - в среднем 1 секунда. Если вы в этот момент говорите по телефону, реакция замедляется до 1,5 секунды.
3. Австрийские ученые рискнули и заявили: уж лучше бы водитель выпил две-три кружки пива, чем растрачивал свое внимание на телефонные разговоры (реакция человека во время вождения и одновременной беседы по телефону хуже, чем у водителя с количеством алкоголя в крови равным 0,8 промилле). Призыв "выпил, прогрел, поехал", естественно, профанация. Но, в то же время, и очень эффективное до-



Встроенный телефонный модуль с Bluetooth в автомобиле Mercedes-Benz



Удобный дозвон с использованием встроенной аудиосистемы без физического подсоединения телефона к транспорту

На дисплее аудиосистемы высвечивается информация о входящих звонках. Управление может производиться с помощью multifunctional руля

Соединение устанавливается с помощью телефонного модуля через Bluetooth

казательство несовместимости разговоров по телефону и вождения.

4. В Великобритании, Украине и многих других странах запрещены все разговоры за рулем для водителей, не использующих систему громкой связи. Дело в том, что по опубликованной еще в 2000 году статистике более 10% ДТП происходят из-за бесед во время движения (которое за прошедшие 7 лет стало намного интенсивнее). В таких странах, как США, этот показатель доходит до 25%. Немалое количество водителей попадает в аварию, пытаясь прочесть или написать SMS или поднимая с пола упавший телефон. Штрафы за удовольствие поговорить за рулем обычно достаточно велики - так, в Германии за это придется заплатить около 25 евро, а в Бельгии за это могут даже посадить в тюрьму на месяц. Ведение разговоров по телефону за рулем запрещено и в Азербайджане (пункт 155.1.3 Кодекса Азербайджанской Республики об административных проступках), а сумма штрафа за это правонарушение составляет от 10 до 20 размеров условной финансовой единицы (1 манат 10 гяпик по состоянию на ноябрь 2007 г.).



На схеме представлены результаты опроса, проведенного среди 1000 водителей в России в прошлом году. Вопрос был поставлен следующим образом: "Вам звонят на мобильный телефон, когда вы находитесь за рулем автомобиля. Каким образом вы поступите?"

Теперь мы подходим к очередному разделу статьи, призванной обеспечить вашу безопасность за рулем. Эта часть посвящена непосредственно устройствам, которые называются автомобильными комплектами, Car Kit или hands-free. Практика показывает, что использование устройств hands-free гораздо безопаснее обычного телефона. Система громкой связи позволяет куда лучше контролировать дорогу, не отвлекаясь на то, чтобы держать у уха трубку. Многие автомобильные концерны уже оснащают свои передовые модели встроенными системами hands-free на основе Wi-Fi или Bluetooth. Но мы здесь рассмотрим, что могут нам на сегодняшний день предложить ведущие производители мобильных телефонов, представленные на местном рынке, такие как Nokia и SonyEricsson.

Расширенный автомобильный комплект Nokia CK-7W

CK-7W позволит вам эффективнее распоряжаться своим временем и звонками. Этот комплект обеспечивает удобную и простую связь в автомобиле, а также позволяет подключать телефон с помощью разъема Pop-Port™ или посредством беспроводного соединения Bluetooth. CK-7W обеспечивает автома-



Nokia CK-7W

тическое приглушение автомобильного радио, убавляет звук во время телефонного звонка.

Расширенный автомобильный комплект предлагает удобную связь hands-free в автомобиле. Этот комплект позволит вам вести разговоры в машине, не держа телефон в руках. Идеальное решение для тех, кому необходимы удобство мобильной связи и совершенно свободные руки. Телефон не придется вставлять в держатель - вы можете оставить его в сумке или в кармане. С помощью всего одной кнопки дистанционного управления вы сможете включить режим голосового набора, ответить на звонок или завершить разговор, произвести набор последнего набранного номера, а также настроить громкость.

В комплект Nokia CK-7W входят: модуль Handsfree, кнопка дистанционного управления, внешний ВЧ-динамик, микрофон, кабель передачи данных, монтажное основание, кабель питания.

Установку комплекта должен производить профессионально подготов-



ленный персонал. Ориентировочная цена в городе - 140 манат, а стоимость установки - от 20 манат.

Bluetooth автокомплект Nokia CK-15W

Nokia CK-15W призван упростить связь в дороге. Оснащен ярким 2,2-дюймовый цветным дисплеем, который является идеальным средством для простого просмотра и управления функциями вызова. С помощью дополнительного устройства ввода (джойстик Navi) можно регулировать громкость, а также принимать и завершать вызовы. При соединении с телефоном, автомобильный Bluetooth-комплект позволяет осуществлять вызовы и просматривать список контактов, даже если телефон лежит у вас в кармане. Фоновые цвета и изображения дисплея можно изменять таким образом, чтобы они соответствовали подсветке приборной панели автомобиля.

"Мы стремимся разрабатывать удобные коммуникационные решения, которые легко использовать в автомобиле, - заявил Вольфганг Гартнер (Wolfgang Gartner), старший менеджер подразделения Nokia Automotive. - Благодаря интуитивно понятному интерфейсу автомобильного Bluetooth-комплекта с дисплеем Nokia CK-15W, вам не придется тратить много времени на сопряжение устройств. В основе большого цветного дисплея Nokia CK-15W лежит привычный пользовательский интерфейс Nokia, и это значительно упрощает работу с данным устройством".

Nokia CK-15W



С комплектом Nokia CK-15W вам будут гарантированы простота и удобство связи в дороге. Как устройство ввода, так и большой цветной дисплей можно установить в наиболее удобное пользователю место. Автомобильный комплект также предоставляет передовые функции работы с вызовами, такие как определение номера абонента, просмотр пропущенных и принятых вызовов, а также набранных номеров. Есть функции загрузки телефонной книги и голосового набора, а встроенный цифровой процессор (DSP) сделает звук кристально чистым, убирая шум и эхо.

Профессионально устанавливаемый автомобильный комплект сочетает в себе высокое качество громкой связи с удобным дисплеем и внешним устройством ввода для простоты управления звонками. С этим комплектом вам становятся доступны функция регистрации звонков (пропущенные и принятые звонки, набранные номера). При входящем звонке автоматически приглушается звук аудиосистемы автомобиля. Питание устройства осуществляется за счет аккумулятора автомобиля, а максимальная дальность устойчивой связи - до 10 метров от мобильного телефона. Характеристики дисплея следующие: TFT 2.2", 65536 цветов, разрешение 220x170 pix.

Автомобильный Bluetooth-комплект с дисплеем Nokia CK-15W совместим с множеством различных мобильных устройств Nokia и других производителей. Установкой должен также заниматься профессионально подготовленный пер-

сонал. Ориентировочная цена в Баку - 170 манат, а стоимость установки - от 20 манат.

Автомобильное устройство громкой связи SonyEricsson HCB-120

SonyEricsson HCB-120 легко крепится на солнцезащитный козырек и позволяет безопасно принимать и совершать звонки во время движения автотранспорта. Дома же его можно использовать как настольный микрофон. Оснащенный цифровым экраном, который показывает номер звонящего и большим временем автономной работы (в режиме разговора до 24 ча -



SonyEricsson HCB-120

сов, в режиме ожидания до 450 часов соответственно), устройство громкой связи, работающее через Bluetooth - это прекрасное дополнение к мобильному телефону. Встроенный датчик наклона гарантирует корректное отображение информации на дисплее в зависимости от способа размещения устройства.

До пяти пользователей телефонов, оснащенных Bluetooth™, могут использовать спикерфон. Вы можете присвоить пользователям цветовые метки и всегда будете знать, кто подключен в офисе, в машине или дома, так как это устройство может быть использовано не только в машине. Автомобильное устройство громкой связи HCB-120 является совместимым со всеми телефонами

SonyEricsson и многими телефонами других производителей.

Благодаря технологии цифровой обработки сигналов (DSP), в том числе функции сжатия и подавления эха, качество звука значительно улучшается. Достаточно взглянуть на дисплей, чтобы узнать имя вызывающего абонента и статус батареи. Габариты устройства 96x77x22 мм, а вес всего 110 гр. Цена в магазинах Баку на это устройство - 80 манат.

Автомобильная гарнитура SonyEricsson HCB-400

Ей также могут пользоваться до 5 человек одновременно. Просто измените цвет на панели управления и устройство автоматически соединится с новым пользователем. SonyEricsson HCB-400 предлагает безопасный и удобный способ разговора по телефону в автомобиле.



SonyEricsson HCB-400

Панель управления и удобные кнопки позволяют вам вести разговор, не отвлекаясь от дороги. SonyEricsson HCB-400 способен не только предоставлять возможности hands-free, но и полностью управлять вашим телефоном посредством голосовых команд. Комплект также позволяет вам слушать музыку, автоматически приглушая ее, не пропуская звонков.

Совместимый со всем Bluetooth-телефонами компании SonyEricsson, HCB-400 самостоятельно соединяется с телефонной трубкой последнего пользователя, достаточно просто повернуть ключ зажигания.

Эти два устройства от SonyEricsson просты в установке и не требуют вмешательства профессионально подготовленного персонала.



Беспроводная технология Bluetooth™ поможет освободить ваши руки. Наслаждайтесь удобством синхронизации устройств, обмена файлами и многозадачностью, не спотыкаясь о провода и не совершая многочисленных и утомительных операций с кабелями. Каждое устройство Bluetooth™ обладает уникальным именем, что позволяет устройствам узнавать друг друга, если до этого между ними было установлено парное соединение, и избегать создания помех другими устройствами. Технология Bluetooth™ поддерживает соединение в радиусе 10 метров на скорости до 720 кбит/с на канал. Занимательна история происхождения названия Bluetooth™. Король викингов Харальд Синезубый (Bluetooth) объединил под своим началом Норвегию и Данию; он был широко известен своей удивительной способностью примирять и сближать людей и, наверное, вряд ли мог предположить, что тысячу лет спустя его именем назовут мощную технологию!

Автомобильный комплект Bluetooth Car Handsfree SonyEricsson HCB -700

Благодаря функции цифрового голосового набора, обработка вызовов в автомобиле действительно освободит руки и станет еще безопаснее. Установив этот гибкий держатель на приборной панели автомобиля или рядом с зеркалом заднего вида, вы обеспечите себе оптимальный угол обзора. Этот автомобильный комплект сделает набор номера простым, а вождение автомобиля безопасным.

Благодаря новой системе голосового набора (Voice Digit Calling) достаточно произнести вслух телефонный номер и HCB-700 сразу же наберет его. Функция цифрового голосового набора делает набор номера гораздо более удобным и безопасным. А если номер уже зарегистрирован в

адресной книге телефона, то достаточно произнести имя человека, которому вы собираетесь позвонить.

Универсальный комплект HCB-700 разделен на две части, что еще более повышает удобство и безопасность. Блок управления устанавливается в зоне досягаемости вашей руки. Простые в использовании кнопки блока управления нажимаются интуитивно - прокручивая меню, вам не нужно смотреть на них и можно полностью сконцентрироваться на дороге. Также можно в любой момент воспользоваться записной книжкой или просмотреть список вызовов. Устанавливается регулируемый информационный дисплей на уровне глаз: например, на приборной панели или рядом с зеркалом заднего вида. Когда телефон зазвонит, взгляните на информационный дисплей, чтобы определить номер или имя абонента, и решите - ответить на вызов или отклонить его.



SonyEricsson HCB-700

Громкая связь (так же называемые Hands Free, Car Kit) - это комплекты громкой связи для установки в автомобиле. Их главное отличие от обычных установочных комплектов громкой связи заключается в отсутствии необходимости непосредственного подключения телефона. Телефон может находиться в любом месте автомобиля! Более того комплекты громкой связи с технологией Bluetooth могут быть настроены на автоматическое соединение с телефоном, как только Вы садитесь в автомобиль. Некоторые телефоны позволяют также использовать функции голосового управления с комплектом громкой связи Bluetooth!

Важная деталь - это беспроводное соединение. Вам не нужно вынимать мобильный телефон из кармана, поскольку телефон и HCB-700 устанавливают связь автоматически, а доступ к телефонной книге вы осуществляете через пульт управления. Поверните ключ зажигания - и вы готовы отправлять, принимать и отклонять вызовы в машине. Наряду с функциональным назначением - обеспечением безопасности - гарнитура хорошо вписывается в интерьер автомобиля, а яркость и цвет подсветки дисплея может быть подстроена под гамму приборной панели. Как и в вышеописанных моделях SonyEricsson, HCB-700 поддерживает возможность подключения до пяти различных телефонов и автоматическое приглушение автомагнитолы.

Модель совместима со всеми моделями SonyEricsson с Bluetooth, а также с телефонами других производителей.



Топор в свободные руки

Использование hands-free может таить в себе самые неожиданные опасности. Случай, достойный занесения в список самых нелепых происшествий мира произошел с финским водителем. В самый разгар свидания с любовницей он случайно задел кнопку быстрого набора телефонного номера своей жены. В результате та имела возможность в прямом эфире прослушать "репортаж", включающий в себя, в том числе, и бурное завершение факта супружеской измены. Первой гнев обманутой женщины почувствовала на себе любовница. Супруга явилась к сопернице-разлучнице домой и избивала ее, после чего настал черед мужа. Вооруженная топором женщина несколько минут преследовала его по дому, а когда супруг заперся в ванной, принялась крушить его автомобиль и успокоилась только после прибытия полиции. Суд приговорил обиженную на весь мир жену к 14 месяцам тюремного заключения, а мужчина, отремонтировав машину, зарекался устанавливать в нее "эту адскую штуковину".

лей, например, Nokia и Motorola. Для совместимости с HCB-700 телефон должен иметь Bluetooth™, поддерживающий профиль headset или hands-free. Какие функции громкой связи вы сможете использовать зависит от вашего телефона. Ориентировочная цена в городе - 155 манат.

Nokia 616 Car Kit Phone

Это устройство существенно отличается от перечисленных выше. Это полноценный автомобильный комплект, поддерживающий три режима работы, функции которых несколько различаются:

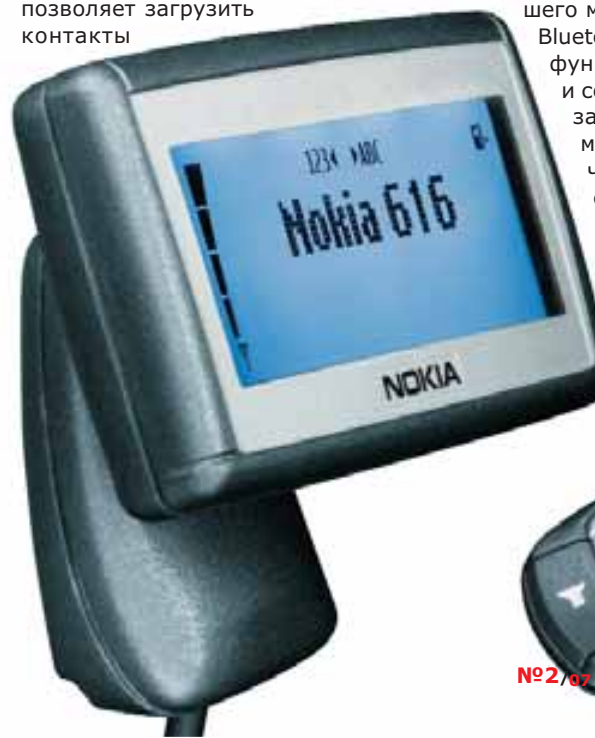
Во-первых, это режим доступа к SIM-карте (профиль Bluetooth SIM Access). В режиме доступа к SIM-карте с помощью Bluetooth он работает как автомобильный телефон с использованием автоантенны и встроенного двухдиапазонного усилителя GSM. Автомобильный комплект использует профиль Bluetooth SIM Access для доступа к SIM-карте совместимого мобильного телефона, этот же вариант соединения позволяет загрузить контакты

со своего мобильного телефона в память Nokia 616. При этом SIM-карта остается в телефоне. Поддерживаются все функции работы с вызовами и сообщениями Nokia 616, при этом телефон находится в режиме ожидания и существенно экономит заряд батареи.

Во-вторых, работа в режиме hands-free. В этом режиме Nokia 616 работает как обычный беспроводный автомобильный комплект для мобильного телефона, например, Nokia CK-7W. Подключение к Nokia 616 выполняется через мобильный телефон. Поддержка всех основных функций работы с вызовами мобильного телефона в этом случае гарантирована. Совместимость с мобильными телефонами Nokia, поддерживающими профиль Bluetooth Handsfree 1.0 и терминалами других производителей, полная. При этом режиме мобильный телефон активен и внешняя GSM-антенна Nokia 616 с системой усиления не используется.

В-третьих, присутствует режим автономной SIM-карты (профиль автономной SIM-карты). В режиме SIM-карты комплект работает как классический вариант автономного автомобильного телефона с использованием автоантенны и встроенного двухдиапазонного усилителя GSM. При этом используется SIM-карта, предварительно помещенная в радиоблок устройства (отдельная SIM-карта или дубликат). Есть возможность загрузки контактов с вашего мобильного телефона по Bluetooth. Поддерживает все функции работы с вызовами и сообщениями. Идеальное запасное решение, если мобильный телефон случайно забыт или у него сел аккумулятор.

Простым поворотом ключа зажигания вы сможете легко переключаться между совместимым моби-



ИНФОРМАЦИОННЫЙ БЮЛЛЕТЕНЬ “ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ”

Бюллетень включает в себя информацию об азербайджанском и региональном телекоммуникационном секторе, информационных технологиях и «ноу-хау» в данной области, официальную и неофициальную информацию из Министерства связи, материалы о деятельности компаний, состоянии рынка, тендерах и статистические данные.

Язык: Английский, Русский.
Периодичность: Пять раз в неделю.
Способ рассылки: Электронная почта.

Азербайджан, Баку, AZ1000, ул. Хагани, 20, кв. 56
Тел: (99412) 4185945. Факс: (99412) 5983817.
e-mail: marketing@turaninfo.com
www.turaninfo.com



льным телефоном и автомобильным комплектом, садясь в машину или покидая ее. Конструкция автомобильного комплекта Nokia 616 позволяет настроить его под конкретные потребности пользователя. Можно работать с вызовами и сообщениями, используя отдельный дисплей и устройство ввода, установленные в удобном месте в салоне автомобиля. Большой размер шрифта делает текст легко читаемым. Доступ к основным функциям телефона можно получить с помощью небольшого устройства ввода, устанавливаемого в легкодоступном месте. Несложен и голосовой набор - просто нажмите специальную кнопку и назовите нужное имя.

Отличное качество звука и возможность подключения внешней антенны усиливают впечатление от разговора и передачи сообщений в условиях передвижения автомобиля. А если машиной пользуются два человека, то к их услугам личные пользовательские профили, включая контакты, личные голосовые метки и специфические настройки автомобильного комплекта.



Режим Handsfree подразумевает отличное качество звука, возможность использования существующих совместимых автомобильных динамиков, функцию отключения звука радио.

Настройка мелодии звонка и громкости динамика осуществляется с помощью колеса Navi™. Память поддерживает до 12 голосовых меток для каждого пользовательского профиля. NOKIA 616 позиционируется на рынке как самое актуальное и рекомендованное устройство для VIP-персон.

Установкой должен также заниматься профессионально подготовленный персонал. Ориентировочная цена в магазинах - 430 манат, а стоимость установки - от 40 манат. Дополнительно вы можете приобрести антенну - от 25 манат и трубку - за 140 манат.

Приобретая систему громкой связи, нужно в первую очередь выяснить, совместима ли она с вашим сотовым телефоном. Список подходящих моделей обычно напечатан на коробке или в инструкции.

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов
www.avtocon.com.ua
www.kyivstar.net
www.nokia.com
www.sonyericsson.com
<http://the-tech.ru>
и информация, любезно предоставленная компаниями **MobiTel** и **Akhundoff Networks**.

HITACHI
Inspire the Next

**КРЕДИТ
17%
В ГОД**



SONY
Nakamichi
SHARP
PHILIPS
SAMSUNG
Panasonic
Ideas for life
LG
TOSHIBA

PLASMA•LCD
с разрешением
2000000 dpi

Модели 2008 года
Отличные цены

Заказ различной
техники из Дубай

DVD-рекордеры
с памятью 170 Gb

ДОМАШНИЕ КИНОТЕАТРЫ

Pioneer
sound. vision. soul



БЫТОВАЯ ТЕХНИКА

ARDO

Indesit

проспект Парламента, на пересечении с ул. М.Мушфига
(напротив школы №20). Тел.: (012) 438-14-91
Моб.: (050) 681-09-81, (055) 616-84-56, (070) 329-03-99

МЫШЬ

С ИНСТИНКТОМ
УБИЙЦЫ

RAZER™

Лет 8 назад мой знакомый заказал через Интернет мышку Razer. Когда пришла посылка, в ней оказалась металлическая банка с черно-зеленым рисунком клубка из трех змей, похожая на одну из тех, в которых сейчас мы покупаем печенье. Внутри банки на бархатном покрытии покоилось что-то похожее на ласту пловца, что лишь отдаленно напоминало компьютерные мыши, которыми мы пользовались в конце 90-х. Стоило удовольствие около 200 долларов, но товарищ был увлеченным игроком в DOOM...

С того времени мыши стали "зубастее", появились оптические, а сейчас уже и лазерные манипуляторы, они избавились от проводов и обросли всевозможными скроллингами. Но марка RAZER на протяжении последних 10 лет остается эталоном новаторства и предметом культа в среде профессиональных геймеров.

Всем пользователям персональных компьютеров, будь то программисты, работники офисов или студенты, отлично известно, что чем ПК быстрее, а, следовательно, дороже, тем приятней на нем работать. Но почему-то при покупке любого PC устройства ввода и управления оказываются тем, на что тратится наименьшее количество средств, они покупаются по остаточному принципу. Оно и понятно, ведь для работы в текстовом редакторе (или подобной офисной программе) качество мышки не так уж и важно, а клавиатура используется для простого вбивания данных. Но есть люди, которые отводят этим устройствам далеко не последнее место - это геймеры.

Не секрет, что с появлением такого явления, как киберспорт, многие фирмы стали выпускать целые серии компьютерных манипуляторов созданных специально для профессиональных геймеров. Зачастую, кроме красивого внешнего вида, такие манипуляторы мало чем отличаются от обыч-

ных мышек и клавиатур для домашнего использования. Именно поэтому профессиональные геймеры отдают предпочтение специализированным фирмам, которые небольшим тиражом производят манипуляторы, заточенные исключительно под игры. Одной из таких фирм является Razer. А продукты ее все сплошь носят устрашающие названия - Tarantula, Lachesis, Barracuda, Reclusa...

История компании Razer

Вначале стоит рассказать об истории самой фирмы Razer, которая решила позаботиться о геймерах и сделать им такой подарок, какой никто никогда еще не делал. Судьба этой компании интересна и в каком-то смысле даже трагична. Началось все в декабре 1997 года с прототипа "butt-ugly", манипулятора с чувствительностью 800 dpi. Осенью 1998 года Razer принимает решение вложить деньги в разработку новой мыши с высокоточным позиционированием. 18 сентября следующего года первые устройства были произведены на Тайване, но через три дня вся продукция была уничтожена землетрясением. Через два месяца продажа этих устройств все-таки началась и до Рождества было продано около 20 тысяч экземпляров Razer Boomslang 1000 и Razer Boomslang 2000. Но в январе 2000 года Razer вновь пришлось приостановить свою работу, так как компания, на мощностях которой производились эти мышки, вышла из бизнеса.

Начало

К осени 2001 года отдельные экземпляры Boomslang продаются по \$200 за штуку, это привлекает вни-

мание компании Sinergi Media, но целый ряд проблем делает невозможным союз Razer и Sinergi. Однако Razer не сдавалась и на этот раз. Очередным творе-

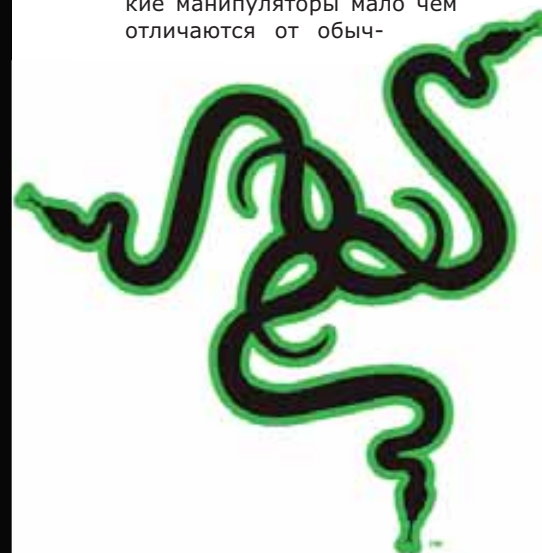


Легендарная Razer Boomslang

нием стала мышь Razer Boomslang 2100. Первый заказ пришел от известной немецкой компании TerraTec, так появилась TerraTec Mystify Razer Boomslang 2100. Впоследствии немецкая компания отказалась от этого соглашения. В это же время такую же продукцию представила американская компания BFG Technologies. Следующим шагом было производство Razer Boomer Speed и Razer Boomer Control, но эти манипуляторы никто не оценил по достоинству. Компании пришлось отказаться от старой политики по производству высококачественных шариковых мышей и она выпустила первую оптическую Razer Viper, продажи которой успешно начались в 2003 году. С этого момента для Razer началась белая полоса, а модель Viper собрала множество положительных отзывов. И наконец, Razer представила следующее поколение своих мышей - Razer Diamondback. Эта представительница своего рода имела даже больший успех, чем ее предшественницы, профессиональные игроки по достоинству оценили все ее преимущества.

Мышинные короли

Не каждый способен полностью осознать все прелести шариковых мышей от Razer, но такие люди, конечно, найдутся - это любители компьютерных игр, по-простому называемые геймерами. Boomslang



2000, представленная компанией Razer в 1999 году, заслужила звание первой профессиональной геймерской мыши. Она не похожа ни на одну из обычных моделей; они различаются так же, как штучные спорткары отличаются от машин серийного производства. В Razer Boomslang 2000 все сделано не просто для красоты. Этот манипулятор симметричен и это очень удобно как для правой, так и для левой. Эта мышь имеет пять кнопок: первые две - очень большие и выполнены из прорезиненного материала, что не даст соскользнуть потной (игры по семь или десять часов подряд) руке в самый неподходящий момент. Кстати, чувствительность этих кнопок по всей поверхности одинакова, что не может не радовать. Боковые кнопки спрятаны под большим пальцем и мизинцем. Ну и последнее - это колесико, которое также можно назвать необычным, оно выполнено из резины и имеет глубокий протектор, прокручивая

его замечательно чувствуешь каждый отдельный щелчок. Кстати, таких щелчков здесь 45, в то время как в обычной мышке 18, т. е. количество строк просматриваемых за один оборот будет больше. Что касается механики мыши, то здесь также остается только поражаться, ведь чувствительность составляет 2000 dpi (получить такое значение помогла технология Karna Precision), в то время как на обычных шариковых манипуляторах это всего 400-520 dpi. Вся начинка мышки расположена в задней ее части, даже шарик, кстати, он выполнен из особого нестирающегося материала. Снаружи вокруг шарика сделаны кольцевые выступы, препятствующие попаданию грязи внутрь, аazole роликов стоят очищающие пластины. Еще один удобный момент это длина шнура, составляет целых 2 метра 10 сантиметров. Razer Boomslang 1000 внешне ничем не отличается от Boomslang 2000. Единственное отличие находится в

области функциональности, а не экстерьера: это чувствительность 1000 dpi. Это упрощение позволило более чем в три раза снизить цену - Boomslang 1000 стоила \$60, а не 200, как Boomslang 2000. Есть еще один манипулятор этой же серии, правда, сделанный немного позже и не имеющий столь грандиозного успеха, как предыдущие. Его имя TerraTec Mystify Razer Boomslang 2100. Здесь все по-старому, единственное незначительное изменение - это увеличение точности позиционирования на 100 dpi по сравнению с Boomslang 2000.

Robert "Razerguy" Krakoff

Президент Razer Роберт Кракофф считает, что существует четыре важнейших категории устройств, при помощи которых можно существенно расширить впечатления от игрового процесса: это мыши, рабочие поверхности для мышей (или попросту коврики), клавиатуры и звуковые комплекты. Специалисты компании в течение трех лет работали над своими первыми наушниками Razer Piranha, которые были официально представлены в 2004 году, однако качество звука при этом было недостаточно высоким. Именно поэтому, по словам Кракоффа, было принято решение заняться разработкой звуковой карты, которая бы обеспечивала надлежащее качество. И с тех пор компания Razer ассоциируется со всевозможными игровыми контроллерами.

Кракофф не боится конкуренции со стороны грандов компьютерного звука: "В 1998 году нам задавали такие же вопросы о конкуренции на рынке мышей с Microsoft и Logitech". С тех пор прошло восемь лет и Razer делает свое дело, удовлетворяя потребности геймеров в специальных мышах. Президент компании не видит принципиальной разницы и на рынке звуковых карт - достаточно найти потребность в каком-либо товаре и предложить свой продукт на базе уникальной технологии.

Теперь звуковая карта Razer Barracuda AC-1 построена на основе звукового контроллера Razer Fidelity с заявленным соотношением сигнала/шума 117 дБ и оснащена 24-битными аналогово-цифровыми и цифро-аналоговыми контроллерами и 7.1-канальным выходом.

Разработчики утверждают, что фирменная запатентованная система позиционирования звука позволяет игроющему четко определять, где находятся его соперники. Называются такие фирменные технологии, как система расширения объема сцены Enhanced Sonic Perception (ESP) и "движок" трехмерного позиционирования, обеспечивающий виртуальное 720-градусное окружение слушателя звуком. По некоторым отзывам, по звучанию система напоминает многоканальные кинотеатры, при этом выделение отдельных источников в общей массе звуков еще более четкое и явное.

В Razer рассказывают, что разработка звуковой карты Barracuda AC-1 велась с нуля, с единственной ориентацией на улучшение впечатлений от компьютерных игр: специалисты компании занимались и аппаратным, и программным обеспечением. Отдельной задачей было максимально возможное сопряжение наушников с этой картой. Президент Razer Кракофф подчеркивает, что их новинка не имеет ничего общего с "игровыми" картами и гарнитурами, представляющими из себя перемаркированные устройства, рассчитанные на прослушивание музыки.

Секреты технологии Karna Precision

Секрет такой поразительной точности, по сравнению даже с оптическими манипуляторами, не так уж сложен. Всем отлично известно, что точность мышки определяется количеством передаваемых сигналов ее контроллеру, и чем их больше, тем лучше. Как же этого добился Razer? Все просто. Внутри имеется два валика (один отвечает за движение по вертикали, другой по горизонтали). На каждом из этих валиков установлено зубчатое колесико, по бокам которого располагается источник светового сигнала и его приемник. Когда мышка движется по столу, эти колесики

вращаются и зубчики препятствуют попаданию света на приемник и на контроллер передается сигнал. Таким образом, чем чаще расположены эти зубчики, тем большей точностью будет обладать манипулятор. Дальнейшая проблема кроется в том, что число этих окон для света имеет конечный предел, это связано с шириной светового потока, а, следовательно, чем больше будет зубчиков, тем тоньше должен быть луч. Главной особенностью технологии Karna является использование призм, что позволяет фокусировать свет, тем самым уменьшая ширину луча. Это позволяет увеличивать число зубчиков и чувствительность мыши станет выше. Еще одна характерная особенность - это наличие мощного контроллера. Он должен успевать обрабатывать сигналы, получаемые при быстром движении мышки, чтобы курсор по экрану перемещался плавно. В Razer Boomslang 2000 используется контроллер с производительностью 6 MIPS (шесть миллионов операций в секунду), что позволяет ему без труда справляться со своей задачей.

Продукты компании Razer

Razer Mako

Razer Mako™ - уникальная 2.1-канальная мультимедийная акустическая система с двумя усилителями на каждый канал, являющаяся совместной разработкой специалистов по аудиотехнике компании Razer™ и первопроходца в области аудиотехники - компании THX Ltd.

Это первая настольная акустическая система, в которой реализованы технологии THX Ground Plane™ и THX Slot Speaker™, а также технология цифрового усиления ClassHD™, обеспечивающие насыщенные, всенаправленные аудиоэффекты, создает насыщенный и всенаправленный звуковой охват, которые изменят Ваше представление о звучании настольных аудиосистем. Вспомогательные колонки мощностью 50 Вт с двумя усилителями на каждый канал и управлением DSP дают исключительно высокое качество звука, сравнимое со стандартами, принятыми в студиях звукозаписи.



Техническая спецификация:

- Качество и характеристики, сертифицированные THX
- Технология цифрового усиления ClassHD™ с цифровым управлением DSP
- Более эффективные передаточные характеристики, улучшенное отношение сигнал/шум и уменьшенные электромагнитные помехи, а также пониженный уровень искажений
- Запатентованные технологии THX® Ground Plane и THX Slot Speaker™
- Дизайн с излучением звука вниз, дающий оптимизированное акустическое экранирование
- Пульт дистанционного управления "все в одном" с чувствительной к нажатию светодиодной панелью
- 3,5 мм разъем входного сигнала
- 3,5 мм разъем для наушников
- Аудиовход RCA
- Диапазон воспроизводимых частот: 40~18,000 Гц ± 2 дБ (30~20,000 Гц ± 6 дБ)
- Общая мощность системы: 300 Вт (среднеквадратическое значение)

Звуковая карта и наушники Razer Barracuda

Игровая звуковая карта Razer Barracuda™ AC-1 обеспечивает вывод звуковых сигналов в формате 7.1, поддерживает технологию 24-битного аудио и имеет беспрецедентное соотношение сигнал/шум 117 дБ (на выходе). Эта характеристика - 117 дБ выходного соотношения сигнал/шум - значительно превосходит параметры всех имеющихся на рынке звуковых карт (в среднем они дают 105 дБ). Игровая звуковая карта Razer Barracuda AC-1 является



первой в мире игровой аудиокарты, поднявшей планку чистоты звука до 117 дБ.

Техническая спецификация:

- 24-Bit Digital-to-Analog conversion of digital sources at 96KHz sample rate
- Signal-to-Noise ratio (output): 117dB (Powered by Razer Fidelity™ engine)
- Frequency Response @ 24-Bit/96KHz: 20Hz - 20,000Hz
- Dynamic Range: 116dB
- Total Harmonic Distortion + Noise (THD+N): -97dB
- Support up to 128 simultaneous voices
- Integrated 192KHz/24-bit S/PDIF connectivity
- Интерфейсы на карте: Razer HD-DAI™ (High Definition-Dedicated Audio Interface) / CD-IN / AUX-IN / S/PDIF IN/OUT

Игровые наушники Razer Barracuda HP-1 используют кабель из 99% бескислородной меди, что дает высокую чистоту игрового аудиосигнала. Наушники также имеют 8 отдельных динамиков, позволяющих идеально позиционировать звук. Для сверхчувствительных динамиков подобраны самые лучшие компоненты, поэтому игровые наушники обеспечивают столь важную для игр необычайно высокую точность позиционирования источника звука. Встроенный микрофон разработан специально для игровых коммуникаций и имеет компактный дизайн, что повышает удобство использования и точность передачи звука, а также обладает улучшенными возможностями подавления внешних шумов, что так важно в шумном игровом помещении.

Гарнитура Razer Barracuda HP-1 может использоваться со всеми звуковыми картами, тем не менее, настоятельно рекомендуется использовать ее с аудиокарты Razer Barracuda AC-1, так как это обеспечит наилучшую передачу игрового звука. Для соединения со звуковой картой Razer Barracuda AC-1 используется специальный разъем Razer HD-DAI™, для соединения с другими звуковыми картами используется адаптер с обычными мини-джеками.

Техническая спецификация:

Наушники

- Частотный диапазон: 50 Hz ~ 20,000 Hz
- Полное сопротивление:
- Front Speakers: 64Ω
- Rear Speakers: 32Ω
- Centre Speaker: 64Ω
- Sub-Woofers: 8Ω
- Мощность RMS: 330 mW
- Длина кабеля: ~2м
- Разъем: Razer HD-DAI™ (в комплекте переходник на обычные мини-джеки 5.1)

Микрофон

- Частотный диапазон: 50 Hz ~ 16,000 Hz
- Чувствительность микрофона: -58 +/- 2dB
- Направленность: узконаправленный
- Сопротивление: 2.2 KΩ

Геймерские клавиатуры

Razer Tarantula - единственная клавиатура, которая работает с частотой опроса 1000 Гц и временем отклика

1 мс.

Стандартная

клавиатура имеет

время отклика 8 мс -

задержка между нажатием

на клавишу и реакцией.

Быстрое время

реакции дает Вам преимущество

под оппонентом.

Технология Razer Synapse с

внутренней памятью 32 Kb

позволяет хранить до 5 игровых

профилей в клавиатуре.

Уникальные мем-

бранные кнопки

уменьшают время

отклика при на-



Меню для настройки функциональных клавиш Razer Tarantula

жати, соответственно, расширяют период времени возможной реакции на игровую ситуацию. Игровая клавиатура Razer Tarantula™ - первая в мире клавиатура, имеющая док-станцию для расширения. Теперь появилась возможность добавлять новые устройства к своей клавиатуре Razer Tarantula™.

Техническая спецификация:

- Функция подавления фантомных нажатий предотвращает случайные нажатия при одновременном нажатии нескольких клавиш
- Оптимизированная клавиатурная панель Hyperresponse™ для уменьшения задержки срабатывания и получения максимального отклика
- Встроенная память объемом 32 Кбайт Razer Synapse™ с возможностью выбора до 5 настраиваемых профилей
- 10 программируемых игровых горячих клавиш для хранения макросов и комбинаций клавиш для каждого профиля
- Игровые профили "на лету" активируются автоматически при загрузке программы/игры
- Полностью взаимозаменяемые клавиши позволяют изменять клавиатурную раскладку
- Обычные клавиши можно программировать для выполнения функций других клавиш
- Удобный доступ к выходу для наушников и входу для микрофона
- Мультимедийные клавиши для управления такими программами мультимедиа, как Windows Media Player

10 дополнительных игровых клавиш



- 2 порта USB для удобного подключения периферии
- Эргономичный дизайн
- Позолоченный USB-штекер, обеспечивающий максимальную проводимость
- Размеры клавиатуры: 22x51 см

Сейчас с Razer активно сотрудничает Microsoft. Их совместная игровая клавиатура Microsoft Reclusa, оснащенная технологиями Razer®, объединяет в себе все самое лучшее от двух производителей - современные технологии в области игр, разработанные компанией Razer, а также комфорт и надежность, которые характерны для всех продуктов корпорации Microsoft. Клавиатура Reclusa - превосходное решение для игр на ПК, опережающее всех конкурентов на сегодня.

Ну, и мыши...

Razer Krait

Это определенно одна из лучших мышей для игроков RTS! Характеристики, на которые всегда делался основной упор, - максимальная точность позиционирования, минимальное время отклика, эргономика и дизайн. Ее выход ожидался в конце ноября.

Техническая спецификация:

- Оптимизирована для стратегий в реальное время (RTS) / он-лайнных игр с большим количеством игроков (ММОГ)
- Инфракрасный датчик с технологией Razer Precision™
- Разрешение 1600 DPI - вдвое больше, чем у традиционных профессиональных сенсоров. Вы сможете настроить мышью под самую гладкую поверхность и обеспечить непревзойденную точность позиционирования курсора мышью
- 3 независимо программируемых кнопки оптимизированы с помощью технологии Hyperresponse™ от Razer, что обеспечивает высочайшую тактильную чувствительность



- кнопки и максимальное число игровых действий за минуту (APM)
- Крупные нескользкие кнопки мыши с расчетом на тактильную обратную связь
- Высокоскоростное считывание перемещения курсора - свыше 6400 кадров в секунду (5.8 мегапикселей в секунду)
- 16-битная передача данных (в других традиционных моделях мыши используются 8 и 12-битные тракты данных) для увеличения максимального расстояния непрерывного движения курсора мыши без срыва
- Максимальная скорость мыши до 40 дюйм/сек (102 см/сек) и 15g. Как бы быстро Вы не меняли направление движения мыши в самой горячей схватке - курсор мыши точно повторяет Ваши движения
- Отмеченные наградами драйверы Razer™ обладают функцией подстройки чувствительности "на лету" в любой игре - On-the-Fly Sensitivity™
- Режим Always-On™, впервые реализованный Razer™ - постоянно работающий оптический датчик в любой момент игры обеспечивает мгновенную реакцию
- Нескользящая резиновая боковая вставка GlowPipe™
- Тефлоновые ножки Ultraslick™ для гладкого скольжения мыши и снижения шума
- Эргономичный и симметричный дизайн
- Легкий нескручивающийся провод длиной 210 см
- Позолоченный USB-штекер, обеспечивающий максимальную проводимость
- Размер: 126,5x62,8x38,7 мм

Razer Lachesis

Оборудованная революционным датчиком Razer Precision 3G Laser™ с разрешением 4000 dpi (что обеспечивает скорость перемещения в 5 раз быстрее, чем стандартный оптический датчик с разрешением 800 dpi), игровая мышь Razer Lachesis™ имеет те же смертоносные черты, что и божество, в честь которого она названа, заставляя мороз пробегать по коже ваших противников. Добавьте 32 Кб встроенной памяти (вы

Razer Lachesis и меню для ее настройки

сможете хранить до пяти различных игровых профилей), девять программируемых кнопок Hyperresponse™, впечатляющую скорость сканирования 1000 Гц (технология Ultra-polling™) со временем отклика 1 мс, и вы получите устрашающее оружие в вашем арсенале разрушения.

Техническая спецификация:

- Датчик Razer Precision 3G Laser™ с разрешением 4000 dpi
- 32 Кб встроенной памяти Razer Synapse™
- Девять независимо программируемых кнопок Hyperresponse™
- Технология сканирования Ultrapolling 1000 Гц / время отклика 1 мс
- Настройка чувствительности On-The-Fly Sensitivity™
- Настраиваемое реальное разрешение с шагом 125 dpi
- Режим Always-On™
- Сверхбольшие нескользкие кнопки
- 16-разрядный сверхширокий канал передачи данных
- Скорость перемещения 1,5 - 2,5 метра в секунду
- Дизайн, подходящий как для правой, так и для левой руки
- Колесико прокрутки с 24 отдельными положениями
- Бесшумные тефлоновые ножки Ultraslick™
- Позолоченный разъем USB
- Легкий нескручивающийся кабель длиной два метра
- Примерные размеры: 129x71x40 мм
- Приблизительная стоимость: \$80

Razer Boomslang

Компания Razer недавно объявила о выходе ограниченной серии легендарных мышей Razer Boomslang™. Всего будет выпущено только 10000 единиц Razer Boomslang CE, что делает их желанным предметом для коллекции. Razer Boomslang™ CE 2007 передает дух своего оригинала, но в то же время может похвастаться целым пакетом обновлений по сравнению с исходной мышью Boomslang™, выпущенной в 1999 году. Теперь она имеет 5-кнопочный механизм с независимо программируемыми кнопками Hyperresponse™, инфракрасный датчик 3G с разреше-



- Настройка чувствительности на лету On-The-Fly Sensitivity™
- Постоянно работающий сенсор, режим Always-On™
- Сверхбольшие нескользящие кнопки
- 16-разрядный сверхширокий канал передачи данных
- 6400 кадров в секунду (5,8 млн. пикселей в секунду)
- Скорость перемещения до 1,5 м в секунду и ускорение до 15 g
- Бесшумные тефлоновые ножки Ultraslick™
- Позолоченный разъем USB
- 2-метровый легкий нескручивающийся кабель
- Приблизительные размеры: 139x82x35 мм
- Вес: 150 г

Razer PRO 1.6

нием 1800 dpi и скоростью реакции 1000 Гц Ultrapolling™ / 1 мс, 32 кБ встроенной памяти на чипе Razer Synapse™ и 16-разрядный сверхширокий канал передачи данных.

«Когда в 2001 году производство оригинальной мыши Boomslang™ было прекращено, тысячи фанатов писали нам письма и требовали возобновить выпуск этой знаковой мыши. Будучи компанией, которая чутко прислушивается к мнению игрового сообщества, мы вернулись к выпуску Boomslang™ в специальном коллекционном варианте», - говорит Роберт Кракофф, президент компании Razer. «Снабженная корпусом с титановой отделкой, каждая мышь Razer Boomslang™ CE будет иметь индивидуальный номер, свою собственную коллекционную карточку, помещена в гляцевую коробку и в оригинальную металлическую упаковку. Игровые характеристики также на высоте: она сохраняет свои позиции не только относительно других игровых мышей, имеющих на рынке, но и дает реальные преимущества геймерам, участвующим в соревнованиях».

Компания Razer не пожалела расходов на то, чтобы придать мыши Boomslang™ CE тот неповторимый дух, с которым геймеры обычно связывают имя Razer. Основанная на концепции «черное на черном» высококачественная отделка демонстрирует высокое качество и стиль.

Техническая спецификация:

- Инфракрасный датчик Razer Precision™ 3G с разрешением 1800 dpi
- 32 кБ встроенной памяти на чипе Razer Synapse™
- Классический дизайн под правую/левую руку
- Частота опроса 1000 Гц Ultrapolling™ / Время реакции 1 мс
- 5 независимо программируемых кнопок Hyperresponse™

Razer PRO 1.6 ориентирована, прежде всего, на работу в графических и инженерных приложениях, однако крайне положительно зарекомендовала себя и в повседневной работе.



Постоянно работающий инфракрасный оптический сенсор с разрешением 1600 dpi обеспечивает крайне точное позиционирование и выдерживает максимальную скорость до 1022 мм в секунду. Положение курсора считывается со скоростью 6400 кадров (5.8 мегапикселей) в секунду, результаты передаются по 16-битной шине. Достоинства Razer PRO 1.6 в полной мере ощущаются в графических приложениях. Например, провести ровную диагональную линию в Adobe Photoshop удастся без труда. При создании размеров объектов 3ds max шаг составляет около 0.5 см. В других приложениях работать не менее комфортно - никаких рывков курсора, точное попадание по всем объектам.

Microsoft Habu

Microsoft Hardware объединил усилия с главным новатором в сфере игровой периферии Razer® для того, чтобы на свет появилась эта высокоэффективная проводная мышь. Habu™ - это второе по счету устройство, созданное в союзе легендарного комфорта периферии

Microsoft и технологии Razer Precision. Переключение высокоскоростной чувствительности, при котором можно установить режимы 400, 800, 1600, 2000 dpi. Превосходное время реакции благодаря лазеру - почти нулевая задержка. Ножки мыши выполнены из ультратонкого тефлона для обеспечения мягкого и тихого скольжения. Приблизительная стоимость: \$80.

ProClick Mobile

Компания наконец-то решила выпустить модель для ноутбуков - ProClick Mobile. Хотя мышь компактна, у нее отличная «производительность», она позиционируется как одна из самых «точных» мышей для ноутбуков в мире. Прежде всего - разрешение 1200 точек на дюйм. Связь с компьютером осуществляется через Bluetooth-соединение, используется легкий, ненавязчивый дизайн. Будет выпускаться несколько цветовых вариантов - Naughty (черный), Nice (белый), Sugar (розовый) и Spice (красный).



Мышь готова к работе с ведущими операционными системами - Mac OS и Windows. С октября текущего года модель продается во всем мире по ориентировочной цене \$50.

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов www.razerzone.ru (on-line магазин) www.3dnews.ru www.warr.ru www.gizmodo.com www.microsoft.com

По вопросам заказов на приобретение аксессуаров RAZER мы рекомендуем обращаться в компанию "SOLO". Узнать окончательную стоимость с доставкой товара и сроки поставки в Баку вы можете отправив ссылку с адресом страницы заказа по адресу office@book.az или admin@book.az, а также, позвонив по телефонам (+99412) 437-27-48 / 49 в службу доставки интернет-магазина www.book.az

GUNNEBO ITALDIS

ADVANCED SECURITY TECHNOLOGY



IT Solutions предлагает современные турникеты любых моделей от всемирно известного производителя Gunnebo Italdis для систем контроля и управления доступом



Профилактика, сервис и гарантийное обслуживание турникетов любых производителей, а также установка систем видеонаблюдения и противопожарной безопасности



Пр-т Бюль-Бюля, 53
Баку, Азербайджан
Тел.: (+99412) 596 0100
Факс: (+99412) 596 0011
E-mail: office@its.az



Основная задача Call-Центра - реализация самого широкого спектра проектов для внешних заказчиков. Ключевую роль в жизни любой компании играет процесс обслуживания клиентов. Обычно первый контакт клиента с компанией происходит по телефону. В этот момент и складывается первое впечатление о компании. Качество и компетентность обслуживания клиентов по телефону - это "лицо компании".

Связующее звено между компанией и клиентом

Бывают случаи, когда при звонке в компанию слышны короткие гудки, нас переключают на некомпетентного сотрудника, да и просто не берут трубку. Естественно, такие ситуации порождают у нас негативную реакцию, формируют отрицательное мнение о компании, особенно, если совершается первый звонок. Причина проблем может скрываться в отсутствии интеллектуальной системы обработки телефонных вызовов (Call-Центр), отсутствии системы контроля за работой персонала, да и просто в "человеческом факторе".

Перед компаниями, которым важен каждый клиент, которые хотят повысить качество работы обслуживающего персонала, встает естественный вопрос: "Каким образом могут быть решены подобные проблемы?" Такое решение существует и называется Call-Центр.

Давайте подробнее остановимся на принципах работы и всем сопутствующем Call-Центров: от оборудования до персонала.

ных бизнес-процессах. Очень важно профессионально выстроить структуру Call-Центров, чтобы сопоставить функциональные возможности оборудования контактного центра с реально решаемыми задачами, поставленными перед ним.

Рассмотрим ситуацию, как это происходит в компаниях, где Call-Центры работают уже не первый год и постоянно повышает ее престиж перед клиентами. При поступлении

Обзвонить большое число клиентов с целью информирования о предстоящем семинаре, выходе нового продукта и т.д. и при этом затратить на данную задачу минимум времени позволит модуль исходящих кампаний. Руководитель добавляет задачу, указывает целевую аудиторию (каких клиентов необходимо обзвонить) и назначает ответственных сотрудников за проведение данной работы. После проведения какой-либо акции, руководителю доступны отчеты с результатами проведенной кампании, на основании которых можно оценить эффективность воздействия на рынок.

Немаловажную роль call-center играет и в сфере управления персоналом. Руководители получают статистическую и аналитическую информацию о работе сотрудников. Встроенная запись разговоров позволит объективнее решить спорные моменты. Новые сотрудники смогут быстрее обучиться правильному диалогу с клиентами, если им предоставить запись типовых диалогов.

Служба маркетинга получит систему автоматического оповещения большого числа клиентов о планируемых акциях, семинарах, выходе новых продуктов, а интеграция Call-Центра с сервисной службой позволит в автоматическом режиме уведомить клиента о готовности заказа.

Call-Центр, таким образом, становится структурным подразделением внутри организации или вне ее, где



До недавнего времени на азербайджанском рынке бытовало представление о Call-Центрах, как о высокотехнологичной дорогостоящей телекоммуникационной услуге, не всегда обязательной для успешной работы компании. Многие руководители до сих пор ограничиваются минимумом персонала, отвечающего на входящие звонки. Но, на самом деле, на высококонкурентной арене Call-Центр является мощным и эффективным инструментом и маркетинговым инструментом телефонных продаж.

Любой успешно работающий Call-Центр базируется на трех составляющих: специализированном оборудовании контактного центра, персонале Call-Центра и формализован-

звонка система автоматически распознает клиента, соберет необходимую информацию из корпоративных баз данных, направит звонок на компетентного специалиста, выведет на экран его компьютера информацию о клиенте. Если специалист на выезде, а звонит VIP-клиент, то система может маршрутизировать звонок на его мобильный телефон. Модуль связи с удаленными офисами позволит перевести звонок, не заставляя клиента перезванивать по другому телефону и объяснять ситуацию повторно. Если клиент позвонил в нерабочее время, ему может быть предложено оставить голосовое сообщение, заказать встречный звонок, прослушать интересующую его информацию. Задача Call-Центра - качественно обслужить каждый звонок, сократить издержки, сделать компанию более привлекательной по сравнению с конкурентами.



клиент компании может разместить заказ, проверить его статус, получить информацию, консультацию и вызвать специалиста по обслуживанию. С помощью Call-Центра компания имеет возможность осуществлять маркетинг и продажи, а также производить операции по счетам. Call-Центр позволяет компании выйти на новый уровень эффективности и увеличить свои обороты. Компетентные операторы получают возможность более эффективно обрабатывать обращения клиентов, за счет чего увеличивается общая пропускная способность операторского центра и сокращается уровень издержек.

Ниже представлены все основные составляющие, функции и возможности Call-Центров.

Составляющие:

- УАТС с реализацией функций ACD (маршрутизатор вызовов), IVR (интерактивный голосовой ответ), ANI (определение номера),
- персональные компьютеры с установленным программным обеспечением маршрутизации и обработки звонков,
- операторы.

Основные функции Call-Центров:

- приветственное сообщение автоинформатора,
- идентификация потребности клиента путем выбора группы операторов,
- построение звонков в очередь в случае занятости операторов группы,
- перенаправление вызовов на автоинформатор и воспроизведение голосовых сообщений,
- интеллектуальное распределение звонков по операторам (с учетом загруженности и квалификации оператора, его текущей загруженности и т.д.),
- анализ загруженности соединительных линий, операторов и групп операторов, сбор и вывод статистики по функциональности Call-Центра.

Дополнительные возможности Call-Центров:

- гибкие методы маршрутизации вызовов в соответствии со временем суток, днем недели, текущим количеством операторов в группе, числом свободных операторов и т.д.,
- распределение нагрузки между операторами Call-Центра по определенным алгоритмам в соответствии с занятостью оператора и уровнем его квалификации,
- перенаправление вызова на определенного сотрудника Call-Центра,
- постановка вызова в очередь сразу к нескольким операторам,
- вывод текущей статистической информации на дисплей телефонов операторов и монитор супервизора (количество вызовов в очереди, время ожидания самого раннего вызова),
- оперативное изменение алгоритма распределения звонков между операторами в зависимости от характера нагрузки.

Согласитесь, что при определенных затратах получается масса преимуществ, которые позволяют расположить клиента к своей компании. Таким образом, превосходство Call-Центра заключается в следующем:

- снижение процента потерянных звонков,
- создание эффективной группы обслуживания клиентов,
- возможность отслеживания телефонной нагрузки на АТС, нагрузки операторов, оперативного перераспределения телефонной нагрузки,
- предоставление информации каждому клиенту о его взаимодействии с компанией,
- увеличение доли присутствия на рынке за счет привлечения большего числа новых клиентов и удержания старых клиентов,
- оптимизация работы компании приведет к росту производительности.

Клиент, позвонивший в компанию, в которой установлен Call-Центр, получает оптимальное обслуживание - когда бы и каким бы способом он ни обратился в компанию.

Зарубежные компании уже несколько лет внедряют и развивают у себя эти услуги. Про-



Современная АТС

водятся выставки и форумы, на которых руководители обмениваются информацией и приобретают новые знания по оптимизации работы компании со своими клиентами. Не так давно в Москве проводился бизнес-форум "Call Center World. Russia/CIS - 2007". Этому мероприятию уже 6 лет, проводится он компанией "Экспосистемс Интернэшнл" и по праву считается единственным, масштабным и значимым событием года в бизнесе Call-Центров для стран региона.

На последнем форуме приняли участие более 1000 специалистов и бизнес-лидеров из России, Украины, Казахстана, других стран региона, а также из стран Европейского Союза, Средней Азии, Ближнего Востока и США. В фокусе VI-го Международного Бизнес-форума "Call Center World. Russia/CIS - 2007" были затронуты вопросы эффектив-

ного достижения уровня клиентоориентированной компании и управления будущими изменениями в развитии бизнеса, продемонстрированы современные направления развития технологий, и примеры их успешной реализации в современных Call-Центрах. Участники обменивались примерами, как сделать персонал Call-Центров важнейшим активом компании, через профессиональный подбор и обучение, администрирование производительности, а также имели возможность узнать о инновационных бизнес-моделях и технологиях, которые имеют огромный потенциал и в ближайшем будущем найдут повсеместное применение.



Страница в интернет этого форума: <http://www.exposystems.ru/ccw/ccw-2007.shtml> и вы можете, пройдя легкую регистрацию, получить массу дополнительной информации с примерами.

Стоимость создания Call-Центра все еще является недорогой услугой. Довольно высокий уровень перво-

начальных затрат на организацию собственных систем обслуживания, а также сложность их эффективной загрузки при нерегулярном использовании породили спрос на услуги аутсорсинга. Таким образом, появился новый вид бизнеса, завоевавший за рубежом признание у небольших компаний, которым содержать собственный Call-Центр нерентабельно.

Аутсорсинг предполагает, что ресурсы производительного Call-Центра, обслуживаемого квалифицированными специалистами, сдаются в аренду другим компаниям. Подобный бизнес весьма привлекателен: средний срок окупаемости инвестиций в создание промышленного Call-Центра за рубежом не превышает одного года (для Азербайджана этот показатель будет несколько больше). По данным зарубежных исследований, доля арендуемых Call-Центров в мире составляет 70-75%.

По оценкам агентства Datamonitor, рынок услуг аутсорсинга Call-Центров в Европе в настоящее время увеличивается на 15-20% ежегодно. Лидером по количеству операторов в компаниях, предлагающих услуги аутсорсинга, выступает Великобритания, на втором месте - Германия, третье место делят Испания и Франция.

Содержательность и "интеллектуальность" услуг аутсорсинга операторских центров заметно изменились за последние 15 лет. Если в начале 90-х годов прошлого столетия пользовалась спросом "аренда" специалистов-операторов, то в середине десятилетия уже предлагались комплексные услуги, включая биллинг и совершение сделок. В конце 90-х годов вырос спрос на аутсорсинг полного комплекса услуг CRM, т. е. комплексной поддержки клиентских каналов сбыта. Обобщая тенденцию, агентство Datamonitor отмечает, что наилучшие перспективы в дальнейшем ожидают

наиболее комплексные "вертикальные" решения.

Каков отраслевой срез потребителей услуг аутсорсинга? Как ни парадоксально, на первом месте - от-

расль связи. Она использует почти четверть всех услуг аутсорсинга, а точнее 24%. Впрочем, если разобраться, ничего удивительного в этом нет - к услугам Call-Центров крупных операторов прибегают средние и малые операторы, специализирующиеся на вертикальных рынках. На втором месте - представители финансовой сферы (банки, страховые компании и т. д.), которые потребляют 19% всех услуг. На третьем - производство и сбыт (16%). Около 3% услуг потребляется государственными учреждениями, в частности, для проведения опросов общественного мнения.

Очень приятно, что азербайджанские компании постепенно начинают радовать своих клиентов внедрением Call-Центров для повышения производительности и доступности. В Bank of Baku система Call-Центр работает уже 2 года. 145 - Единая Телефонная Система автоматизации телефонных звонков Bank of Baku. Нам удалось побеседовать с начальником Отдела Стратегии Клиентского Обслуживания Bank of Baku Зауром Гараисаевым и узнать подробнее о специфике работы этой службы в банке.

- Как давно ваш банк предоставляет услуги Call-Центра 145?

- Bank of Baku предлагает услуги Call-Центра с 4 апреля 2007-го года. С момента начала работы банк уделяет особое внимание рекламе Call-Центра, что, в свою очередь, обеспечивает достаточное большое количество звонков. На сегодняшний день в Call-Центр поступает в среднем около 1500 звонков, из которых всего 5-10% обращаются к дальнейшим услугам оператора, что говорит об эффективном построении работы Call-Центра.

- В чем, на ваш взгляд, заключаются преимущества Call-Центра по сравнению с обычными операторами?

- У работы Call-Центра есть несколько преимуществ. Во-первых, это всегда свободная телефонная линия, позвонив на которую вы можете получить информацию о продуктах и услугах банка. Большая часть информации предоставляется автоматически по выбору клиента, например, если вы выберете информацию о депозитных продуктах, то



система зачитает вам заранее записанную подробную информацию. Во-вторых, в информационном Call-Центре нет необходимости в большом штате работников, т.к. большая



Заур Гарисаев

часть информации записана на сервере. Это удобно тем, что при общении с клиентом, работник может забыть о каком-либо условии продукта, а система выдаст все подряд. Также при общении с работником Call-Центра у клиента могут возникнуть вопросы, которые он по какой-либо причине может не задать и это в дальнейшем скажется на его решении. В случае с Call-Центром, клиент может звонить на номер Call-Центра несколько раз и заново прослушивать интересующую ин-

формацию и после, точно определив интересующие его вопросы, связаться с оператором Call-Центра. Эта услуга позволяет информировать и обслужить огромное количество людей без привлечения дополнительных работников. Также в Call-Центр можно звонить круглосуточно, тогда как операторы работают во время установленного трудовым договором рабочего времени.

- Сколько операторов являются сотрудниками вашего Call-Центра и опишите, пожалуйста, его структуру?

- На сегодняшний день в Call-Центре банка работает 3 сотрудника, все они являются операторами. В случае, если у звонящего возникают вопросы сверх информации, предоставленной Call-Центром, то он связывается с этими работниками и они отвечают на них. Также работники Call-Центра звонят клиентам и оповещают их о разных кампаниях, новостях и т.д.

- Довольны ли вы обслуживанием, предоставляемым установщиком, и как часто вы обращаетесь к нему после инсталляции?

- Да, на сегодняшний день мы довольны обслуживанием и, по большому счету, за этот срок всего пару раз обращались к производителям программы. Должен заметить, что эти обращения не были связаны с техническими неполадками сервера или же сбоями в работе программного обеспечения, а носили лишь консультационный характер.

- А как персонал Call-Центров? Не испытываете ли вы недостатка в квалифицированных кадрах?

- На сегодняшний день востребованность позиций работников Call-Центра достаточно низкая. Первую причину я вижу в том, что в Азербайджане всего несколько организаций имеют собственные Call-Центры, т.е. пока мало рабочих мест. Вторая причина: это построение работы Call-Центра. Call-Центр должен состоять не только из информационной части, т.е. той которая отвечает на вопросы звонящих, но также и из части занимающейся телефонными продажами, так называемый теле-маркетинг. Именно при развитии теле-маркетинговой части Call-Центра, можно говорить о привлечении большого количества работников.

Кроме Call-Центра Bank of Baku, также прекрасно зарекомендовали себя Телефонная справочная система Комитета по работе с азербайджанцами, проживающими за рубежом - 140 и Телефонная Справочная Система Государственной Комиссии по приему студентов - 141.



Один из первых поставщиков оборудования и решений для Call-Центров в Азербайджане - компания PRONET (www.pronet.az), 4 года успешно популяризирующая инновации в области телекоммуникаций и IT. Компания в сотрудничестве с такими зарубежными партнерами, как Fujitsu-Siemens Computers (Германия), Motorola (США), IPS Company (Словения), AGMAR Telekom (Польша) и многими другими, используя свой интеллектуальный потенциал, может предложить любое решение в сфере Call-Центров.

Григорий САФАРОВ

Фирма «Marco Computer Technology» поставляет компьютеры, серверы и другое оборудование исходя из комплексного подхода к автоматизации предприятия.

«Marco Computer Technology» активно сотрудничает с ведущими производителями техники - Hewlett Packard, Lexmark International Inc, Canon Inc, Toshiba, Cisco Systems, PowerWare, APC Corp., AMP Netconnect, Integral, Dell Inc – что позволяет реализовывать решения, основанные на мировых тенденциях развития бизнеса и бизнес-технологий.

Фирма «Marco Computer Technology» предоставляет своим клиентам обширный комплекс инновационных решений, как за счет собственных разработок, так и предлагая готовые решения от ведущих производителей, таких как Microsoft LLC, Oracle Corp., 1C, 1С-Битрикс, ООО 1С: Хомнет, Астор ВЦ, PayBot LLC.



«Marco Computer Technology» предлагает IT-решение для любой задачи. Специалисты компании разрабатывают проекты любой сложности. Мы имеем большой опыт построения больших систем автоматизации предприятий, сетевых решений разного уровня, бизнес-и технического консалтинга. «Marco Computer Technology» предлагает комплексные решения по проектированию, монтажу и наладке сетевой информационной инфраструктуры.



IT-АУТСОРСИНГ

Организация высококачественного IT-аутсорсинга - одна из главных задач «Marco Computer Technology». Компаниям, для которых информационные технологии не являются профильным видом деятельности, будет выгодно передать управление IT-инфраструктурой и техническую поддержку пользователей, программного и аппаратного обеспечения на IT-аутсорсинг «Marco Computer Technology».



СЕРВИС

Сервисный центр «Marco Computer Technology» осуществляет ремонт и сервисное обслуживание компьютерного оборудования. Сотрудники компании обладают необходимым опытом и компетентностью. Сертифицированные инженеры компании профессионально выполняют работы и гарантируют высочайшее качество технической поддержки.

УЧЕБНЫЙ ЦЕНТР

Авторизованный центр подготовки и сертификации специалистов «Marco Computer Technology» предлагает целый спектр учебных программ для подготовки специалистов.

Программы учебных курсов определяются уровнем развития современных технологий. Занятия проводятся сертифицированными преподавателями.



СИСТЕМНАЯ ИНТЕГРАЦИЯ



MARCO COMPUTER TECHNOLOGY - НАСТОЯЩИЙ ПАРТНЕР!

498 95 97

www.marco.az

Азербайджан, Баку, ул. С.Вургун 60, тел./факс: 4989597, 4989647. E-mail: computer@marco.az

MP3-плееры с эффектом многоканального звучания

В последнее время модно называть анонсируемые мобильные телефоны "убийцами" iPhone, а разработкам в сфере MP3-плееров присваивать звания "прямых конкурентов" iPod. Apple на самом деле задает тон, что может только положительно сказываться на качестве техники различных производителей. Только обновляет свои линейки не так часто. Корейская компания SAMSUNG демонстрирует прекрасные показатели в этой гонке. Ожидается, что годовой объем продаж мобильных телефонов этой компании вырастет до 157 млн. единиц и укрепит позиции в качестве второго крупнейшего в мире производителя мобильных телефонов. В производстве MP3-плееров также наблюдается стабильный рост и компания радуется меломанов сменяющими друг друга новинками. Из заслуг на этом поприще особо можно выделить то, что SAMSUNG является первой компанией в мире, выпустившей в конце 2006 года плеер-слайдер YP-K5, на выдвижной панели которого находятся не кнопки управления, как мы привыкли видеть у мобильных телефонов, а встроенные динамики. Давно компании-производители подобного рода техники не разрабатывали что-либо действительно необычное. А теперь остановим наше внимание на моделях, присутствующих на азербайджанском рынке и попытаемся разобраться действительно ли MP3-плееры от SAMSUNG так хороши, как и телефоны.

YP-P2: widescreen для MP3-плеера

Видео никогда еще не было столь ярким и детальным, как в MP3-плеере SAMSUNG Yepp (P2). При толщине 9.9 мм он оснащен 3-дюймовым дисплеем формата 16:9 (428x240 dpi), благодаря чему смотреть фильмы одно удовольствие. Дисплей высокого разрешения показывает видео со скоростью 30 кадров/с. Система ввода EmoTure повышает удобство управления и не ограничивает интерфейс простыми нажатиями на пункты меню. Технология Bluetooth 2.0 дает YP-P2 в комплекте с Bluetooth-наушниками SAMSUNG YA-BH270 возможность устроить



SAMSUNG YP-P2

прослушивание сразу для трех человек (включая и проводные наушники). Наличие FM-радио и возможность просмотра текста (*.txt) и фото (*.jpg) на качественно ином уровне поистине впечатляет! Имеется встроенный эквалайзер (10 заранее установленных режимов) и набор дополнительных программ (будильник, часы, календарь).

YP-P2 обеспечивает до 35-ти часов воспроизведения музыки, 5-ти часов - видео и оборудован NAND-флэш-памятью 2 Гб, 4 Гб или 8 Гб. Модель P2 выпускается в черном, белом и фиолетовом корпусах.

В качестве совместимых мультимедийных форматов указываются MP3, WMV, WMA и H.264 (MPEG4 AVC), а также MPEG-4 (ASF). Технические характеристики плеера выглядят доста-

точно привлекательно. Для полной незаменимости на рынке не хватает только слота для SIM-карт.

Компания SAMSUNG продолжает и дальше активно продвигать медиаплеер YP-P2 на мировом рынке - уже сейчас готовится обновление прошивки плеера, которое добавит поддержку формата AAC, расширит Bluetooth-возможности и добавит еще несколько мелких улучшений.

Техническая спецификация:

Объем памяти 2/4/8 Гб
Сенсорный TFT дисплей 3", разрешение 480x272 (WQVGA)
Bluetooth 2.0 (поддержка 2 пар беспроводных наушников)
FM-тюнер
Воспроизведение звуковых файлов MP3, WMA, OGG
Воспроизведение видеофайлов MPEG4, WMV
Просмотр фотографий и текста
Система объемного звука DNsE 2.0
35 ч. аудио, 5 ч. видео без подзарядки
Размеры - 100x52x9,9 мм
Вес - 85 гр

YP-S5: поделись музыкой

Более года назад дебют плеера YP-K5 от SAMSUNG на выставке бытовой электроники IFA потряс весь мир, потому что никому еще не приходило в голову встроить динамики в MP3-плеер. Хотя этот плеер был в три раза толще, чем тот же iPod nano, этот недостаток компенсировался тем, чего нет ни у одного из плееров iPod, - изумительными сдвигаемыми динамиками. Механизм выдвижения динамиков работает удивительно плавно, как если бы в нем использовались тефлоновые направляющие.



Bluetooth-наушники SAMSUNG YA-BH270

SAMSUNG YP-S5



Новей-
ший плеер YP-S5
оборудован встроенными
1,5-ваттными стереодинамиками,
дающими возможность прослушива-
ть музыку без использования науш-
ников. Благодаря чувствительным
динамикам и постоянно включенной
системе DNSe, воспроизведение му-
зыки действительно отличается вы-
соким качеством. Благодаря малой
потребляемой мощности длительность
воспроизведения через динамики
составляет 6 часов (или меньше, в
зависимости от громкости).

При использовании наушников SAM-
SUNG EP-150 улучшается качество
передачи низких частот. Новый
MP3-плеер SAMSUNG поддерживает
воспроизведение видео в формате
MPEG4, просмотр текстов, фотогра-
фий и флэш-игры. FM-радиоприем-
ник принимает станции с хорошим
качеством и на удивление чисто для
плеера, у которого нет внутренней
антенны. В качестве мелодий будиль-
ника можно использовать не только
предустановленные мелодии
звонка, но и файлы MP3. При использо-
вании с мобильным телефоном,
поддерживающим Bluetooth, YP-S5
можно превратить в спикерфон. Мо-
дель выпускается в черном цвете с
2 Гб, 4 Гб или 8 Гб памяти.

Так что YP-S5 не только самый
привлекательный из всех MP3-плее-
ров, но и разрабо-
тан наиболее ра-
зумно.



SAMSUNG U3: оригинальный размер

Техническая спецификация:

Цветной дисплей 1,8" TFT LCD
с разрешением 220x176 (QCIF+)
Объем встроенной памяти 2/4/8 Гб
Обновляемая прошивка
FM-тюнер
Часы
USB 2.0
Выходная мощность на наушники -
20 мВт/канал
Воспроизведение файлов: MP3, MP4,
WMA, OGG, SVI, JPEG, Текстовые файлы
Эквалайзер с 12 фиксированными
настройками
SRS WOW - DNSe 2.0
Время работы - 24 ч. в режиме аудио,
5,5 ч. в режиме видео
Размер - 96x46,5x14,95 мм
Вес - 85 гр

U3: стильный MP3-плеер

Если вы ищите яркий и практичный
mp3-плеер, то U3 - именно то, что
вам необходимо! Наличие выдвиж-
ного USB-штекера позволяет использо-
вать плеер как внешнюю память
и заряжать без дополнительных
проводов. А один из пяти доступных
цветов подчеркнет ваш стиль и ста-
нет залогом хорошего настроения!

Новинка облачена в достаточно
компактный корпус, выполненный
из поликарбоната. Для удобства
подключения к компьютеру или

Словарь

Perfect Audio Quality

При изготовлении плееров для каждой
задачи (кодирование, декодирование,
вывод информации на дисплей, работа
с флэш-памятью) используется своя
технология. Это позволяет снизить
количество "шумов" и "наводок" внутри
плеера и довести до слушателя "чистый"
звук без искажений. Остается только
найти подходящие наушники.

Firmware

Встроенное в плееры программное
обеспечение (прошивка) подвергается
постоянной доработке и обновлению.
Причем, обновления "прошивки" не носят
формального характера. С каждым об-
новлением пользователю либо становятся
доступны новые функции, либо улуч-
шаются характеристики самого плеера.

DNSe (Digital Natural Sound engine)

Цель технологии - создание ощущения
присутствия при прослушивании музы-
ки. Кроме того, DNSe дает пользователю
возможность настройки звука, выполняя
функции эквалайзера. Чип DNSe соз-
дает 4 виртуальных динамика вокруг
слушателя. Это позволяет создавать
динамические эффекты и заставляет
пользователя чувствовать звуковое ок-
ружение. Технология DNSe не просто
позволяет настроить звучание и это
не просто эквалайзер. Важно, что она
реализована не на программном
уровне, а в виде
отдельной мик-
росхемы. Кроме
того, благодаря
DNSe у слушателя
пропадает ощущение
того, что он
слушает музыку в
наушниках. Фактически он слышит звук
5.1. Подобные технологии используются
только в очень дорогих акустических
системах и профессиональных компью-
терных звуковых картах. DNSe имеет
различные настройки:



Studio - обладает хорошими акустичес-
кими характеристиками и поэтому мак-
симально подходит для проигрывания
классической и сложной музыки.

Stage - звук приобретает такие свойства,
как будто вы находитесь в центре сцены,
на которой выступает группа музыкан-
тов. Этот режим предназначен для очень
оживленной и динамичной музыки.

Club - данный режим имитирует акусти-
ку джаз/рок-клуба. Этот режим идеален
для прослушивания громкой и мощной
звуковой дорожки, для большинства
современных направлений электронной
музыки (trance, drum&bass, minimal,
house).

Street Mode - режим адаптирован для
прослушивания музыки в условиях вы-
сокой шумности. Эта функция приглу-
шает слишком громкие звуки и
увеличивает громкость слишком тихих.
Благодаря этому в тех местах компози-
ции, где есть избыток громкости отдель-
ных инструментов, громкость снижается
до нормальной. Следовательно, челове-
ческому слуху не приходится постоянно
"подстраиваться" под музыку.



ноутбуку непосредственно на кор-
пусе плеера расположен разъем
Slim-USB. Чтобы записать музыку на
SAMSUNG U3 вам не потребуется ус-
танавливать какие-либо дополни-
тельные утилиты. Достаточно просто
подключить MP3-плеер к компьюте-
ру и скопировать на него музыку. На
корпусе также располагается 4-
строчный светодиодный дисплей
(OLED) и кнопки управления сенсор-
ного типа. Аккумулятор, установлен-
ный в данном плеере, обеспечивает
до 15 часов
непрерыв-
ной



работы, а
его подзарядка осу-
ществляется через USB.
Время полной зарядки
составляет всего 1,5 часа.
Также в U3 имеется FM-
радиоприемник с памятью
на 12 станций и возмож-
ностью записи звука
трех уровней качества
(32/64/128 kbps). Так-
же реализована под-
держка та-
ких сервисов
как RDS и Music
Subscription Ser-
vice.

Новинка доступна в
пяти цветах корпу-
са: белый, зеле-
ный, розовый,
голубой, черный

Техническая спецификация:

Встроенная флэш-память 1/2/4 Гб
4-строчный OLED дисплей
FM-тюнер
Обновляемая прошивка
Синяя LED подсветка
15 часов работы от аккумулятора
Воспроизведение записей: MP3, WMA,
ASF, OGG
Языки меню - 16
13 фиксированных настроек эквалайзера
SRS WOW - DNSe
USB 2.0
Выходная мощность на наушники
(мВт/канал) - 20
Время работы аккумулятора
и батарей Alkaline - 15 ч.
Формат записи голоса - MP3
Размер - 80,0x25,4x11,0 мм
Вес - 22,8 гр

K3: изящный и невероятно тонкий

Многие, глядя на YP-K5, говорили:
вот бы убрать колонки, которые де-
лают плеер толще раза в три... SAM-
SUNG так и поступила. Плеер
X-Metal имеет толщину менее 7 мм,
необычайно стильный и при этом
функциональный. Вы можете слуша-
ть FM-радио, просматривать фотогра-
фии, а также читать электронные
книги в режиме нон-стоп без подза-
рядки 25 часов! X-Metal - плеер для
тех, кто любит быть в центре внима-
ния!

Достойный соперник iPod.
Конструкторы SAMSUNG
использовали опыт,
накопленный при
создании сверх-
тонких телефонов.
Аппарат очень
приятно лежит в ла-
дони, им удобно уп-
равлять и когда плеер
находится в кармане.
Экран скрыт в глубине
корпуса под глянцевой
черной поверхностью.
Меню орга-
низовано
в виде



SAMSUNG K3

Bluetooth стереодинамики SAMSUNG YA-BS300

вертикального списка, довольно
простое и логичное. Стоит отметить
удачную систему сортировки компо-
зиций - это важно для плееров с бо-
льшими объемами памяти.

Лаконичный плеер выделяется
глянцевой поверхностью и боковы-
ми хромированными вставками. 3
доступных цвета: черный, бордовый
и зеленый подчеркнут индивидуаль-
ность и стиль, а анимированное гра-
фическое меню придаст красоты и
неповторимости. В плеере присутс-
твует возможность прос-
матривать фото-
снимки на экране
в режиме слайд-
шоу.



Уникальная цифровая система моделирования нескольких источников звука на основе стерео сигнала DNSe (Digital Natural Sound engine). Благодаря ей в наушниках создается эффект объемного многоканального звучания. Одного заряда аккумулятора хватит более чем на сутки непрерывного прослушивания музыки.

Техническая спецификация:

Встроенная флеш-память: 1/2/4/8 Гб
Поддержка MP3, WMA, OGG файлов
FM радио
Full Color OLED дисплей - 1,8"
Поддержка трехмерных эквалайзеров (DNSe)
Просмотр текстовых файлов
Файловая навигация
Анимированный пользовательский интерфейс
Вывод на экран обложки альбома, видеоэффектов, хранителей экрана, обоев
Обновляемое встроенное ПО
Поддержка плейлистов
Размер - 96x44x6,95 мм
Вес - 50 гр

T10: дитя Indigo

Корейская компания продолжает и совершенствует серию Indigo, единственным представителем которой до последнего момента являлся YP-T9. В этой серии плееров упор делается на дизайн, первоклассные дисплеи, улучшенный и пока уникальный интерфейс. T10 является на данный момент чуть ли не единственным флэш-плеером, для которого был разработан свой собственный анимированный интерфейс. В эту модель производители вложили весь опыт, который накопился у них за время работы с этими устройствами.

От своего предшественника T10 не почерпнул, в общем, ничего. Люди, знакомые с Indigo, вряд ли опознают в заново оформленном ярком корпусе уже знакомый плеер. Скорее, новинка стала похожа на другой флэш-плеер от SAMSUNG - YP-K3. Для корпуса устройства был выбран глянцевый пластик, цвет которого



SAMSUNG T10

может быть разным, а также алюминиевый. Корпус отлично собран и к его недостаткам можно отнести лишь очень маркую переднюю панель.

SAMSUNG удалось сделать удобные и отлично реагирующие на нажатия сенсорные площадки, даже продолжительная работа с которыми не утомляет и не раздражает. Подсветка "стрелок" идет в тон цвета самого плеера, а в черном варианте они имеют белую подсветку. Помимо удобства навигации, клавиши отлично дополняют стиль плеера.

На нижней грани корпуса расположены фирменный интерфейсный разъем, встроенный микрофон, ушко для шнура и гнездо для наушников, на правой боковине - сдвигающаяся клавиша для включения устройства и активации блокировки. Все управляющие элементы представлены в виде сенсорной площадки и размещены на передней панели под дисплеем. Качество

экрана просто превосходит все ожидания - картинка очень четкая, яркая, насыщенная. Дисплей обладает OVGA-разрешением и радует хорошей работой на солнце. Видео смотрится очень хорошо, ровно, без зависаний. Во время просмотра можно отрегулировать яркость, активировать объемное звучание. Присутствует быстрая промотка.

Устройство также снабжено возможностью передачи сигнала сразу на два устройства, будь то две пары наушников или гарнитура и стереосистема.

Новый Indigo, без преувеличения, относится к самым тонким флэш-плеерам - его толщина составляет лишь 7,9 мм. Он умещается в карман брюк, рубашки, куртки, да и весит всего лишь 43 грамма.

Техническая спецификация:

Встроенная флеш-память: 2, 4, 8 Гб
Дисплей - TFT, OVGA-разрешение (320x240 dpi)
Поддерживаемые форматы - MP3, OGG, WMA, WMV, SVI, JPEG, TXT
Bluetooth - версия 2.0 (A2DP, AVRCP)
Обновляемая прошивка
FM-радио, диктофон, часы, таймер сна
Система улучшения звучания - SRS WOW (DNSe 2.0)
Интерфейс - USB 2.0, Bluetooth
Выходная мощность - 20 мВт
Время автономной работы - 30 часов
Размер - 96x41,5x7,9 мм
Вес - 43 гр

В заключении хочется добавить, что ценовая политика SAMSUNG направлена, в первую очередь, на широкие массы пользователей. И перед тем, как вы решите приобрести MP3-плеер, стоит зайти в магазин, предлагающий технику корейского производителя и послушать звучание этих, на наш взгляд, прекрасных и конкурентноспособных плееров, а затем лишь принимать окончательное решение о покупке.

Фариз АСКЕРОВ

Panasonic

ideas for life

Иногда слова не нужны.
Изображение скажет
Вам больше.

Такеши Китано
Кинорежиссер



VIERA

FULL
HD
1080p

TH-R50PY700



Истинная красота не просто вызывает восхищение. Она вдохновляет. Именно таким качеством изображения обладают телевизоры высокой четкости VIERA. Модели плазменных и ЖК-телевизоров с экраном от 20 до 103 дюймов. Среди них есть та, что подойдет именно Вам.

BAKOND



4651010

Ул. А.Раджабли, 18а



Ориентировочная стоимость **280** манат

Фантазии на тему мониторов

LG 1900J Fantasy

Монитор корейского производителя имеет диагональ 19". Время отклика составляет всего 4 мс, а размер точки 0,294 мм. Яркость 300 кд/м², а контрастность 2000:1 (используется технология повышения контрастности DFC - Digital Fine Contrast). Покрытие экрана матовое. Разрешение 1280x1024 pix. Интерфейс DVI и поддержка HDCP. Глубина цвета - 16,7 млн. цветов. Подсветка основания. Такие мониторы лет 20 назад могли описываться лишь в фантастических рассказах.

Приобрести можно в магазине N-LINK на ул. Дж. Джаббарлы, 30.

Революция среди мышей свершилась

LOGITECH VX Revolution Cordless Laser Mouse

Лазерная беспроводная мышь с колесом прокрутки. Связь осуществляется на радиочастоте 2,4 ГГц. Приемник USB хранится в корпусе мыши. 6 кнопок управления. Колесико отклоняется влево-вправо, что позволяет прокручивать документы по горизонтали. Питание от одной батарейки типа AA. Поддержка OS Windows XP/Vista, Mac OS X Leopard.

Приобрести можно в магазине COMPUTEX на ул. С. Вургуня, 19.

Ориентировочная стоимость **67** манат



Ориентировочная стоимость **159** манат

USB-флешки выходят из моды

TOSHIBA PX1398E-2G20

Незаменимый внешний 200Gb винчестер в 2,5" форм-факторе, с поддержкой USB 2.0, в алюминиевом корпусе. Скорость вращения шпинделя 4200 rpm. Скорость обращения - 12 ms. Поддерживается OS Windows 2000/XP/Vista. Размеры: 125x78x18 мм. Вес: 105 гр.

Приобрести можно в магазине AZEL по ул. 28 Мая, на углу пр-та Азадлыг.

Собеседника нужно не только слышать, но и видеть

TOSHIBA PX1342E-1CAM

Ультратонкая USB веб-камера для крепления на мониторе вашего ПК или ноутбука. Разрешение - 1,3 Мр, видео - 352x288 pix. Поддерживается Windows Vista.

Приобрести можно в магазине AZEL по ул. 28 Мая, на углу пр-та Азадлыг.

Ориентировочная стоимость **30** манат



Самое доступное Wi-Fi МФУ на рынке

Lexmark X4550

Встроенный адаптер беспроводной связи 802.11g предоставляет возможность для удаленной печати из любой точки вашего дома или офиса. Высокая скорость печати - до 26 стр./мин. в монохромном и до 18 стр./мин. в цветном режимах и превосходное качество печати с разрешением до 4800 dpi. Технология PrecisionSense позволяет автоматически определять тип носителя и устанавливать необходимые настройки печати. Копирование производится нажатием одной кнопки без подключения к ПК. МФУ также включает в себя планшетный сканер для удобного сканирования объемных книг и отчетов. Фотопечать доступна непосредственно с карт памяти, через интерфейс PictBridge или с USB-накопителей. Опциональная 6-цветная печать без полей.

Приобрести можно в компании MARCO на ул. С. Вургуня, 60.

Ориентировочная стоимость **140** манат



Печать фотографий стала элементарной

Фотопринтер CANON SELPHY CP-750

Компактный сублимационный фотопринтер, оснащенный функцией устранения эффекта "красных глаз". Отличаясь улучшенной передачей тонов кожи, модель имеет 2,4" ЖК-экран и разнообразные режимы печати. Поддержка возможности прямой печати с практически всех распространенных карт памяти. Долговечность отпечатков - до 100 лет. Общий диапазон цвета составляет до 16,8 млн. цветов. Особый высокоглянцевый слой защищает их от случайных брызг и отпечатков пальцев. Возможно использование дополнительно приобретаемого адаптера Bluetooth. Формат бумаги - 10x15 см. Разрешение печати - 300x300 dpi. Скорость фотопечати - 58 сек. Размер: 179x127x63 мм. Вес: 0,94 кг.

Приобрести можно в магазине AZEL по ул. 28 Мая, на углу пр-та Азадлыг.

Ориентировочная стоимость **179** манат



iPod-ы тоже бывают разные

Apple iPod Shuffle 1Gb 2nd generation

Абсолютно новый снаружи и изнутри iPod Shuffle 1Gb 2nd Generation - это самый маленький в мире цифровой музыкальный плеер, который весит всего 15 грамм и позволяет вам носить до 240 песен на рукаве, на ладанке или на поясе. Анодированный алюминиевый корпус iPod Shuffle подходит к чему угодно. Прибавьте громкость и наслаждайтесь. Битрейт - MP3: 8 - 320 Кбит/сек, VBR; AAC: 8 - 320 Кбит/сек. Поддерживаемые форматы: MP3, MP3 VBR, AAC, защищенный AAC, Audible (форматы 2, 3 и 4), AIFF и WAV. 14 часов в режиме воспроизведения или 1 месяц в режиме ожидания!

Приобрести можно в магазине COMPUTEX на ул. С. Вургуня, 19.

Ориентировочная стоимость **95** манат



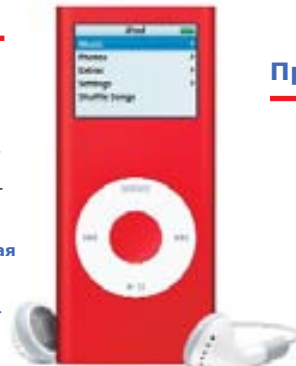
Музыка всегда с вами

APPLE iPod Nano 4Gb

Миниатюрный цифровой плеер "все-в-одном" от компании Apple. Заключен в прочный корпус из анодированного алюминия и имеет очень привлекательный вид. Кроме проигрывания музыки, iPod Nano может воспроизводить аудиокниги и подкастинг-радио, служить фотоальбомом, переносить файлы, хранить календарь, адресную книгу и текстовые заметки; имеет 4 встроенные игры, часы для показа как локального, так и мирового времени, секундомер и музыкальный будильник. Объем памяти 4 Gb. Размеры: 90x40x7 мм. Вес: 42 гр. Синхронизация с ПК через USB 2.0, Firewire. Поддерживает битрейт от 16 до 320 kbps. Воспроизведение аудиоформатов: MP3, AAC, WAV, AIFF, Apple Lossless, Audible. Поддержка графических форматов: JPEG, GIF, BMP, PNG, PSD, TIFF. Время работы - до 14 часов.

Приобрести можно в магазине AZEL по ул. 28 Мая, на углу пр-та Азадлыг.

Ориентировочная стоимость **210** манат



Ориентировочная стоимость **150** манат



Вход USB на передней панели

SONY CDX-GT660U

Выходная мощность 50Wx4 S-MOSFET. Воспроизведение MP3 / WMA / ACC / ATRAC. Разъем USB для подключения портативного аудиоборудования. 3-полосный эквалайзер. CD-changer. Возможность управления Walkman через дополнительный адаптер.

Приобрести можно в магазине AZEL по ул. 28 Мая, на углу пр-та Азадлыг.



Ориентировочная стоимость **145** манат

Смартфон для бизнес-пользователей

HP iPAQ 514 Voice Messenger

Базируется на новой Windows Mobile 6. У iPAQ 514 прекрасные коммуникационные возможности, помимо сотовых сетей GSM/GPRS/EDGE возможна работа в Wi-Fi (802.11 b/g) и по интерфейсу Bluetooth. Процессор Texas Instruments OMAP 850 200 MHz. Память - 64 Mb RAM, 128 Mb ROM. Зарядка аккумулятора достаточно для 6,5 часов в режиме разговора. Слот расширения - microSD. Размер: 107x49x16 мм. Вес: 102 гр. Смартфон снабжен также полифоническим динамиком, MP3-плеером, диктофоном и фотокамерой 1,3 Мр.

Приобрести можно в магазине AZEL по ул. 28 Мая, на углу пр-та Азадлыг.

Ориентировочная стоимость **235** манат



Не совсем обычный телефон

LINKSYS CIT310 Dual-Mode Cordless Phone

Аппарат располагает целым рядом превосходных функций, специально предназначенных для службы Yahoo! Messenger и выглядит чрезвычайно привлекательно. Кроме того, этот двухрежимный телефон обеспечивает связь как по традиционным телефонным линиям, так и через Yahoo! Messenger. Наличие цветного экрана. Бесплатные телефонные переговоры между персональными компьютерами. Полифонические рингтоны и мелодии, а также поддержка до шести дополнительных телефонов DECT на одну базовую станцию делают этот совсем необычный телефон желанным подарком.

Приобрести можно в магазине COMPUTEX на ул. С. Вургуня, 19.

Ориентировочная стоимость **95** манат



Пришло время обновляться

SONY PS3

SONY PlayStation 3 (PS3) - игровая приставка седьмого поколения, третья в семействе игровых систем PlayStation. С помощью PS3 можно играть, смотреть фильмы, слушать музыку, отправлять почту и выходить в Интернет. Совместными усилиями инженеров IBM и SONY для PS3 был разработан эксклюзивный многоядерный процессор Cell BE, работающий на частоте 3,2 GHz. Чип RSX - NVIDIA NV47, частота - 550 MHz, полный высококачественный вывод (до HDTV) на 2 канала, 128-битная точность пикселя используется для качественной отрисовки сцен с HDR, 512 Mb графической памяти. Используется два вида памяти - основная высокопроизводительная память Rambus XDR 256 Mb и дополнительная GDDR3 256 Mb. Звук - Dolby Digital 5.1, DTS, LPCM. Жесткий диск объемом 60 Gb, слоты для Memory Stick, CF, SD/MMC. Коммуникации - Gigabit Ethernet, IEEE 802.11g Wi-Fi, Bluetooth 2.0, 4 USB 2.0.

Приобрести можно в магазине UNITECH по ул. 28 Мая, на углу ул. Р. Бейбутова.

Ориентировочная стоимость **575** манат



Вы не останетесь без музыки в дороге

Ориентировочная стоимость **205** манат



PIONEER DEH-P7950UB

Максимальная выходная мощность 50Wx4. Автоматическое приглушение звука при ответе на вызов мобильного телефона. Разъем Aux-In на задней панели. Непосредственное управление плеером iPod. Наличие USB-порта. Вывод на вспомогательный дисплей. Разъем ISO. Auto Alternative Frequency Search. Возможность воспроизведения CD-R/RW, MP3, WAV, WMA. Поддержка CD-текста. Фильтры низких и высоких частот. 7-полосный эквалайзер EQ 7.

Приобрести можно в магазине AZEL по ул. 28 Мая, на углу пр-та Азадлыг.

По следам электронных таблиц

Уже шестой урок, а я все еще составляю таблицы в программе Excel. Педагог, девушка по имени Фарида, вроде ничего, только вот улыбка очень, да и требовательности не хватает. Объясняет мягко и доступно, но постоянно норовит все сделать за меня. Не успеваешь опомниться, как уже Excel-овские формулы расставлены по местам, расчеты сделаны и через мгновение тебя спрашивают: "поняла"? Я киваю головой, благодарю за урок, собираю вещи и ухожу.

Теперь предметом нашего внимания стали обучающие курсы в фирме OCTAGON Education Center. Вернее, их



часть, посвященная изучению офисных программ, а именно Microsoft Excel. Напоминаем, что мы не ставим перед собой цель давать вам рекомендации в плане выбора. На месте нашего журналиста может оказаться любой человек, желающий получить знания и нам важно описать его возможные ощущения и восприятие ситуации.

Обучающие курсы в OCTAGON Education Center существуют давно. "В Баку мы ветераны своего дела. Девятый год на рынке", - сказала администратор OCTAGON, показав мне лицензию на деятельность. Однако, сомнения вызывает вовсе не факт длительности существования, а качество обучения, то, за чем я, в принципе, и пришла сюда. В общем-то, немногие слушатели требуют продемонстрировать лицензию на деятельность. Приходят наугад, понаслышке, по совету или по объявлению. Большинство выбирают курсы поближе к дому, к работе. Обучающих курсов в Баку предостаточно. Только стоит ли им доверять и полагаться на то, что в короткие сроки вас научат на бухгалтера, дизайнера или вы будете в совершенстве знать языки? На этот вопрос я и собиралась найти ответ: что могут дать 12 уроков в образовательном центре OCTAGON. Может это всего лишь пустая трата времени и денег?

Почему выбор пал на OCTAGON? Во-первых, потому что на сегодняшний день в Баку это самые "раскрученные" обучающие курсы. Какое ни какое, но имя есть. Во-вторых, офис OCTAGON находился близко к моей работе. В-третьих, здесь слушателю предлагают гибкую ценовую политику и стараются назначить удобное время занятий. Хотя конкретно мне так и не угодили. Назначили уроки на 11 часов утра, потому что у Фариды весьма загруженный график - 7 уроков в день и около 20-ти учеников в неделю. Согласитесь, слишком много для одного преподавателя и неудобно для тех слушателей, которым не повезло со временем как мне (11 часов утра - журналистский прайм-тайм).

В таких залах проходит обучение в США...



...а эти курсы - в квартире на ул. Физули

"Качество обучения, которое вам предложат здесь, совершенно отличается от других курсов, которые появляются в столице как грибы после дождя. Там вообще, на одного преподавателя приходится по 40 учеников, поэтому многие приходят к нам. Как говорится, грех жаловаться. У нас здесь созданы все условия. Чистый и просторный офис, широкий спектр обучающих программ, работают профессионалы", - говорила администратор.

Это так и есть. Образовательный центр OCTAGON предлагает широкий ассортимент обучающих курсов: практическая бухгалтерия, бухгалтерия, Международный стандарт Финансовой отчетности, SIMA на английском языке, GMAT на английском языке. Продолжительность урока 60 минут, количество занятий каждого уровня - от 8 до 12 для конкретного раздела. Цены колеблются в пределах от 60 до 200 манат, в зависимости от того выездной это урок, в группе или индивидуальный и насколько тот или иной материал сегодня востребован с точки зрения нынешних реалий. Так сказать, отвечает ли он основному вопросу, за разрешением которого люди и ходят на курсы - поможет ли знание, например, GMAT устроиться на работу в иностранную компанию.

В рамках компьютерных курсов предлагается стандартный пакет MS-OFFICE (Windows, Word, Excel, Internet, Power Point, Access), CorelDraw, ADOBE PHOTOSHOP, QUARK XPRESS, ARCHI CAD, AUTO CAD, 3D MAX, Delfi, C++, Pascal, Visual Basic. В данном случае цены, занимающие

нишу от 30 до 160 манат, увеличиваются не только из-за необходимости освоить стандартный пакет, но и модных веяний. Например, сегодня чрезвычайно востребованной является профессия дизайнера. Так вот, цены на компьютерные курсы становятся "кусачими", начиная от самой простой (на взгляд учителей курсов) компьютерной программы для дизайнеров - CorelDRAW: за 12 уроков вы заплатите от 40 до 100 манат, в зависимости от того проводятся ли они индивидуально, в офисе, вне офиса "в черте города", "за чертой города" и пр. Самая "крутая" дизайнерская программа 3D MAX - от 70 до 120 манат. Ну а курсы для программистов по Delfi, C++, Pascal, Visual Basic (это вообще возможная "путевка" на выезд в страны, где нужны программисты) - от 80 до 160 манат.

Справка

Обучение Excel дает возможность освоить способы и методы работы с современными базами данных и выполнять сложные расчеты в электронных таблицах. Excel состоит из общей информации (назначение, возможности), терминологии, сведений о функциях управляющих элементов, объектов и команд меню. Кроме того, в него включены процедуры, позволяющие решать наиболее часто встречающиеся вопросы и определенные задачи. Слушатели курса должны выполнять ряд практических заданий под руководством преподавателей, имеющих большой опыт практической работы, и с помощью их советов, рекомендаций и набора полезных методик закреплять полученный материал. В дальнейшем это позволяет самостоятельно создавать и администрировать электронные таблицы Excel. По окончании курса выпускники Образовательного центра получают сертификат установленного образца и могут трудоустраиваться по заявкам от работодателей.

Будоражат воображение языковые курсы. Каких вариантов здесь только нет. Английский с местными педагогами или с носителями языка из США и Англии, азербайджанский, арабский, венгерский, греческий, итальянский, сербо-хорватский, чешский и даже такие, становящиеся популярными, языки как японский, китайский. В общей сложности в OCTAGON преподают 18 языков. Для каждого уровня от 8 до 12 занятий по 60 минут, цены колеблются в пределах от 40 до 195 манат. Занятия так же могут быть индивидуальными, для 2-х и 3-х человек, вне офиса и т.д. И если кому-то придет в голову сделать своим хобби посещение курсов, то в образовательном центре OCTAGON можно набрать весьма солидную коллекцию наук.

В OCTAGON считают, что предлагаемые цены на "хорошие знания" не так уж высоки. "Поинтересуйтесь, какие дают знания в других местах и какие там цены. Вы убедитесь в том, что OCTAGON предоставляет самый лучший спектр обучающих факультативов", - убеждала меня администратор.

Уговаривать, безусловно, долго не надо было, хотя театральная пауза

Возможности Excel меня привлекли



была мною достойно выдержана. Мне было предложено подписать договор о том, что я буду посещать 12 занятий компьютерных курсов WINDOWS, MS-OFFICE, INTERNET. В договоре также указывалась цена - 30 манат и некоторые условия. Так, если занятия будут пропущены по моей вине, то они не будут восполняться в рамках обучающих курсов и пропадают, если же по вине преподавателя, то уроки будут возмещены. Я же думала лишь об одном: как я буду играть роль человека, который вообще не может работать на компьютере...

Не простой Excel

Сложно делать вид, что ты не знаешь компьютерную грамоту вообще. Сказать про себя такое просто язык не поворачивался. Хотелось откровенно рассмеяться, когда Фарида стала объяснять на какие кнопки следует нажимать, чтобы включить процессор и монитор. Это был первый урок. И я не выдержала. Дальнейшая игра мне показалась сплошным мучением, тем более, после того, как Фарида спросила меня о том, знакома ли я, хотя бы поверхностно, с клавиатурой. Ну не тот у меня возраст, чтобы не быть знакомой с "клавой", подумала я. Стыдно же. Я уже вынуждена была сказать своей учительнице, что хорошо знакома с клавиатурой и очень даже быстро печатаю. И вообще не надо меня учить Word, а лучше сразу перейти к Excel. Решила, таким образом, совместить приятное с полезным.

То, как проходили занятия, мне в целом нравилось. Тихо, мило и индивидуально. Уже на первом уроке я научилась делать таблицу в Excel и производить в ее рамках простые вычисления. С каждым уроком таблиц надо было делать больше, а задачки становились сложнее. У Фарида была заветная белая папочка, полная файлов, в которой ею и другими преподавателями были собраны методические

материалы, в основном из Интернет. На основе этих материалов я строила таблицы, диаграммы, заполняла их различными данными и подытоживала результаты посредством Excel-овских формул.

Я поняла, что Excel - это идеальная программа для того, чтобы делать любые вычисления, от самых простых до наиболее сложных. А заодно и непочатый край для обучения. Сразу видно, что 12-ю уроками тут не обойдешься. И, самое главное, Excel хорош не только для бухгалтеров. Он идеален и для повседневной жизни. Главное, не надо забывать, что такая программа существует. В ней легко и просто вычислить проценты, конвертировать валюту, решить любую арифметическую задачу, которая порой заводит меня в ступор как гуманитария.

Но есть среди этих плюсов один большой и жирный минус. Как только я выходила за пределы этого "научного пространства", все полученные знания буквально испарялись из головы, потому что становились ненужными. Даже самые идеальные знания должны подкрепляться практикой. Но если вы пошли на курсы, получили сертификат, а после этого так и не устроились на должную работу, вам просто нигде будет применить полученные знания. И через определенное время, за ненадобностью, мозг просто отбросит их. Это признала и Фарида. Оказалось, что моя учительница по специальности физик, которая сегодня вынужденно оказалась в сфере образовательных курсов. Работы по специальности нет, а даже если попадается, то за мизерную зарплату. "Вот и приходится преподавать, хотя за все эти годы я уже привыкла к этой работе", - сказала Фарида.

Тем временем уроки продолжались. В один из дней я спросила: "а будет ли что-то еще, кроме этой программы". Фарида сказала мне, что нет. Word я знаю, Интернет тоже, так что будем "добивать" Excel. Мой педагог также сказала, что благодаря моей беглой работе с клавиатурой за короткий промежуток времени мне много удалось проскочить. Не у всех это получается. Однако то, что я продолжала делать таблицы мне

Справка

В OCTAGON не проводятся экзамены на профпригодность среди преподавателей. Как оказалось, большая часть преподавательского состава - это либо студенты Азербайджанского Государственного экономического университета, либо Азербайджанского Государственного Университета языков. В OCTAGON также сообщили, что лицензию на деятельность им выдало Министерство образования.

В некоторой степени функционирование образовательных курсов контролируется государством. Как сказал INFOcity руководитель Аппарата Министерства образования Ильхам Пиривердиев, до 2005 года сфера деятельности детских садов, специальных и профтехнических учебных заведений, образовательных курсов контролировалась Министерством образования Азербайджана. Затем контроль был передан в ведение Кабинета министров. По словам И.Пиривердиева, многие вопросы в решении деятельности указанных объектов Кабином не решались. Поэтому в 2006 году указом президента контроль над детскими садами, специальными и профтехническими учреждениями был возвращен Министерству образования за исключением обучающих курсов. Как нам объяснил И.Пиривердиев, разрешение на деятельность независимым образовательным центром выдается Министерством юстиции. Данное ведомство ведет учет объектов этой области деятельности. Что касается непосредственно программы курсового обучения, то она утверждается Институтом проблем образования Азербайджана, которое адаптирует фундаментальные методические учебные пособия школ, ВУзов к их преподаванию на курсах. Однако этот Институт просто не в состоянии экзаменовать всех педагогов, занятых в сфере образовательных курсов. И.Пиривердиев указал на то, что 90% независимых обучающих центров вообще не имеют никакой программы. Помимо Министерства юстиции и Института проблем образования страны сфера образовательных курсов подотчетна Министерству налогов.

порядком наскучило. Фарида же убеждала меня в том, что я должна составлять и заполнять их дальше, чтобы привыкнуть к формулам. Только мой преподаватель часто не дает мне совершить все операции самостоятельно. Видимо, у Фарида не хватает терпения смотреть на мою возню.

Вдруг среди такого, на первый взгляд, безоблачного преподавания, произошло экстраординарное событие. В кругу преподавателей OCTAGON почувствовался переполох. Когда я спросила Фарида, в чем, собственно, дело, она сказала мне, что квартиру, которую они арендовали под офис, владелец продал и теперь курсы вынуждены переехать. Таким образом, с улицы Заргар Палан "октагоновцы" переехали куда-то на Басина (теперь улица Физули), из-за чего обучение Excel пришлось прервать. В новом офисе мне побывать еще не довелось - стало неудобно добираться. Что ка-

сается самих преподавателей, то они подсчитывали убытки, так как многим стало неудобно и накладно добираться до нового офиса.

Обыкновенный подсчет

Не только ради "спортивного" интереса, но я переребрала несколько российских сайтов, посвященных образовательным курсам, на которых предлагается перечень услуг и представлена учебная программа по курсу Excel в том виде, в котором она должна быть. Просто хотелось выяснить чего я недополучила.

Оказалось, что учебная программа Excel довольна обширная, но, главное, ее знание невозможно без знания терминологии, которая сопутствует ей, и к которой ни разу не апеллировал мой педагог. На сегодняшний день могу сказать, что меня обучили лишь основным элементам интерфейса программы Excel, а именно действиям с листами - копирование, перемещение и переименование.

Теперь я могу вводить данные, редактировать их, копировать и перемещать, скрывать и отображать строки и столбцы, группировать данные. Однако, что такое проверка данных я не узнала. Поверхностно знаю как редактировать электронные таблицы, смутно припоминаю как производится изменение фона ячеек, создание рамок для ячеек, а процесс создания колонтитулов мне не объяснили вообще. Я не знаю, что такое фиксирование строк и столбцов при просмотре, разбиение окна, защита информации, условное форматирование, копирование таблицы в программу Word. Печать рабочих листов Excel мне не показывали, но догадываюсь, что это происходит также как и в Word, хотя мое мнение можно оспорить. Ну а что касается использования формул - их создание, копирование, автосумма, денежные символы, то это, безусловно, дело практики.

Техническое обеспечение в Образовательном центре OCTAGON оставляет желать лучшего. Непонятно, почему до сих пор руководство образовательных курсов не позаботилось о том, чтобы обеспечить своих слушателей новым оборудованием -

компьютеры на базе процессоров Pentium III, ЭЛТ мониторы, которые занимают очень много пространства на столе, принтеров нет вообще. Ведь если у образовательного центра не было бы прибылей, то согласно самой простой логике, он должен был прекратить свое существование. Так почему не потратиться на достойное "железо"?

Курсы OCTAGON сегодня посещают самые разные категории населения - студенты, безработные и даже пенсионеры. Почти не приходят абитуриенты, видимо, не доверяют. Однако, в целом, образовательный центр пользуется успехом среди населения, значит, есть за что. "Очень часто бывает, что человек, который являлся слушателем OCTAGON, устраивался на работу, а потом приходил и благодарил нас. В основном устраиваются те, кто прослушал бухгалтерский курс. Эти курсы у нас прямо нарасхват", - сказала мне администратор OCTAGON. Эх, была не была. Вот закончу с компьютерными курсами и сразу пойду на бухгалтера, сказала я себе.

Советуем вам перед тем как отправиться на курсы, просмотреть следующие ссылки.

<http://www.oik-ceter.ru/>
<http://computer.ckps.ru/>
<http://www.allkurs.ru/>
<http://www.kurs-comp.ru/>

Приблизительно таким должен быть процесс обучения, каким его представляют российские программы образовательных курсов.

Но, пожалуй, самой главной и отличительной особенностью курсов OCTAGON по словам администратора является то, что раз в месяц в Образовательном центре проводятся экзамены - компьютерные, языковые, бухгалтерские. Они проводятся бесплатно и в них может принять участие каждый желающий слушатель или выпускник для проверки своих знаний. Вчера мне позвонили из Образовательного центра и сказали, чтобы я обязательно пришла за своим сертификатом и посетила оставшиеся уроки. Что же, остается узнать, произведет ли полученный сертификат какой-либо эффект при устройстве на работу. Но об этом - в следующих номерах.

от ВИЗИТКИ до ГАЗЕТЫ

Некоторые из нас, по роду своей работы, вынуждены размещать заказы в полиграфических компаниях. Эта отрасль в Азербайджане уже достаточно развита и представлена множеством фирм. Полиграфией стало заниматься модно, престижно и доходно. Достаточно компаний, которые занимая одну-две комнаты и имея в наличии хороший лазерный принтер, в состоянии отпечатать небольшие тиражи визитных карточек или бланков. Достаточно агентов, которые, не имея своего оборудования, готовы принять у вас заказ, разместить его у своих знакомых и получить определенный процент от стоимости. А также достаточно типографий, в распоряжении которых профессиональное офсетное оборудование и которые за тиражи от 10000 экземпляров возьмут столько же, сколько попросит обладатель цветного лазерного принтера всего за 1000.

Мы поговорим с вами о некоторых, наиболее распространенных способах изготовления различной печатной продукции (рекламной, представительской и не только). Ведь знание основных печатных технологий, их преимуществ, недостатков, ориентировочной стоимости и оптимальной области применения может оказаться весьма полезным для заказа какой-либо полиграфической продукции для вашей компании или лично для себя.

Офсетная печать

В последнее время широко распространенный способ печати. В Баку сейчас больше десяти типографий, имеющих в своем распоряжении офсетное оборудование. Оно прекрасно подходит для печати любой полноцветной продукции: листовок, буклетов, плакатов, каталогов, журналов, фирменных и самокопирующихся бланков, бланков строгой отчетности, конвертов, папок и другой печатной продукции. Офсет обеспечивает самое лучшее качество из всех других видов печати. Заказывая изготовление печатной продукции методом офсетной печати, вы должны учитывать некоторые детали. Например, сравнивать стоимость изготовления можно только с учетом качества печатного оборудования. Наилучшее качество печати и высокую линейтуру обеспечивают печатные машины немецкой фирмы Heidelberg - мирового лидера рынка оборудования для офсетной печати. Если вам предлагают очень низкие цены на офсетную печать, знайте, что, возможно, печать будет осуществляться на машинах Romyor или Dominant, либо на восстановленных машинах китайского или японского производства, скорее всего одно- или



Romyor ADAST 315

двухкрасочных, что уже заметно скажется на качестве. Красочность машины важна, так как напрямую влияет на качество печати, в частности - на совмещение цветов. Для печати полноцветной продукции лучше всего, если это возможно при ваших тиражах и формате продукции, заказывать печать на четырехкрасочной машине. В некоторых, особенно ответственных случаях, может применяться офсетная печать в 5 или даже 6 красок, однако стоит такая продукция существенно дороже. Для печати визиток, конвертов, фирменных бланков оптимально подойдет двухкрасочная, а то и вовсе однокрасочная машина. Офсетная печать - искусство, поэтому многое зависит от мастерства печатника, особенно когда качество печатного оборудования не слишком высокое. В то же время использование высококачественных печатных машин позволяет свести влияние человеческого фактора к минимуму, давая при этом стабильное высочайшее качество продукции. Существует возможность печати на темных бумагах золотой и серебряной краской. В качестве дополнительных услуг вам могут предложить полное или фрагментальное покрытие лаком, а также ламинацию.



и максимального соответствия цвета можно рекомендовать печать своей фирменной продукции с использованием красок pantone, соответствующих фирменным цветам компании.

Шелкография (трафаретная печать)

Метод трафаретной печати предназначен для печати краской по любым плоским поверхностям. Это может быть печать плакатов, рекламных наклеек, приглашений, престижных бланков, визиток и других элементов фирменного стиля: маек, бейсболок, сувениров, открыток, пригласительных билетов, календарей, репродукций (в том числе полноцветных), "переводных картинок"



для печати термопереносом и т. д. Эта технология дает преимущество по себестоимости. В сравнении с офсетной, печать малых тиражей и к тому же печать трафаретом выглядит более ярко и насыщено. Также можно использовать этот метод нанесения изображения для покрытия лаком, ворсом (флокирование), золотой, серебряной и бронзовой красками или пудрами (по предварительно нанесенному клеевому слою). При шелкографической печати образуется очень насыщенное, выпуклое изображение, а при печати в несколько цветов (или проходов) создается впечатление, что рисунок выполнен маслом.

Термоподнятие

Термоподнятие - это дополнительная технология, которая делается только после офсетной печати и шелкографии.

Принцип термоподнятия на бумажной подложке заключается в следующем: порошок наносится на свежееотпечатанный оттиск, где закрепляется на еще невысохшей краске. Лишние крупинки порошка отсасываются вакуумом, либо стряхиваются с листа, оставаясь только на запечатанных элементах. Далее лист бумаги или картона подвергается нагреву и расплавленный порошок создает эффект "поднятия". Порошок может быть прозрачным, полуматовым и матовым белого, золотого и серебряного цветов. При их применении по сырой краске изображение с термоподнятием получается того же цвета, что и порошок. Также можно использовать добавки (глиттеры) в прозрачный порошок синего, красного, золотого, серебряного или радужного цветов. Эти металлизированные или пластиковые частички могут использоваться в качестве декоративного оформления визитных карточек, открыток, приглашений, папок, обложек книг, меню и т.п., делая изделия сверкающими и праздничными. Следует помнить, что технология термоподнятия нежелательна при изготовлении тех видов полиграфической продукции, которые в дальнейшем будут использо-



Клише для тиснения



Блинтовое тиснение



Тиснение серебром

Конгрев

Конгрев - тиснение, создающее рельеф, с обратной стороны изображение будет вдавлено, т.к. оно получается в результате воздействия на лист бумаги формы и контрформы. Обычно этим способом выделяют логотип компании. Может выполняться как просто на бумаге - тогда логотип будет виден при игре света и тени на тисненой поверхности, либо с предваритель-



Конгревное тиснение

ной надпечаткой логотипа и текста офсетным способом. Прекрасно смотрится в сочетании с тиснением фольгой на корпоративных папках, обложках фирменных каталогов и визитках, выполненных из элитных сортов дизайнерских бумаг.

Лазерная гравировка

Лазерная гравировка используется для нанесения надписей и логотипов изображений на сувенирную продукцию из металла



Пример выполнения лазерной гравировки на эксклюзивной ручке от Swarovsky



(ручки, зажигалки и т. д.), а также изготовления различных офисных табличек, дверных номерков, бирок и жетонов. Технология лазерной резки и гравировки позволяет получать устойчивые к атмосферным явлениям и стиранию надписи и изображения любой сложности и точности. В качестве материала изделия обычно используется матовая или полированная нержавеющая сталь, на которую возможно нанести дополнительное декоративное покрытие нитридом титана, позволяющее получить покрытие "под золото", а также синий и зеленый цвета. Металлическая ручка с нанесенным на нее методом лазерной гравировки названием и логотипом фирмы смотрится поистине шикарно, в тоже время цена ее относительно невысока. Ориентировочная стоимость лазерной гравировки недорогой ручки при небольшой партии составляет 1-2 манат.

Цифровая печать

Еще несколько лет назад цифровая печатная машина была экзотической новинкой, саму же цифровую печать никто не рассматривал всерьез ввиду низкой скорости печати и крайне высокой себестоимости оттиска. Тем не менее, уже сегодня в Баку имеется несколько цифровых печатных машин (в основном Indigo и Xerox) и совершенно очевидно, что их количество будет увеличиваться в дальнейшем. Цифровая печатная машина уникальна своей возможностью работать со сколь угодно малыми тиражами (от 1 экземпляра), отсутс-

твием

расхода бу-

маги на приладоч-

ные работы и простотой

обслуживания - фактически

цифровая типография может обслуживаться одним человеком и располагаться на нескольких квадратных метрах площади. К минусам относится по-прежнему высокая себестоимость цифрового отпечатка и пониженное качество по сравнению с качественным офсетом. Однако если Вам срочно нужно напечатать пару десятков фирменных буклетов к завтрашней презентации или подарить кому-то эксклюзивный календарь, изготовленный в единственном экземпляре, цифровая печать, возможно, будет лучшим выбором. Если же счет идет на сотни или, тем более, тысячи экземпляров, офсет обойдется существенно дешевле. Ориентировочная себестоимость полноцветного оттиска формата А4 на малых тиражах составляет 1 манат.

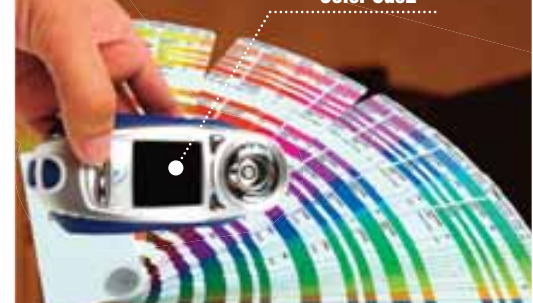
Широкоформатная печать

Этот вид печати применяется, главным образом, при изготовлении наружной рекламы или имиджевой рекламной продукции для рекламы в местах продаж. Как правило, широкоформатная печать осуществляется в единичных или небольших количествах - это могут быть биллборды, баннеры, перетяжки для использования в наружной рекламе, плакаты и постеры, использующиеся для оформления выставочных стендов и рекламы в интерьерах магазинов и, особенно, бутиков. Возможно создание безтыковых изображений шириной в несколько метров и длиной в несколько десятков метров и печать изображений на грузовом и автобусном транспорте. Печать осуществляется на высококачественном скоростном широкоформатном плоттере. В ка-

Словарь

PANTONE - для упрощения процедуры идентификации цвета ведущими фирмами, специализирующимися в области полиграфии и производстве красителей, были созданы системы соответствия цветов. Система соответствия цветов включает в себя набор следующих основных компонентов: эталонные таблицы цветов (атласы или каталоги), электронные палитры, специальные программы и аппаратные средства для калибровки устройств вывода. Одна из самых больших и полных систем соответствия цветов была создана американской фирмой PANTONE. PANTONE является доминирующей на рынке графического дизайна, печати, издательства, текстильной и пластиковой промышленности. В 1963 году владельцем компании Pantone Лоуренсом Хербертом была разработана классификация тонов и полутонов. Система цветов была выпущена в виде книги-веера с образцами цветов. Все они получены смешением 14 основных красок. Название системы можно расшифровать так: приставка pan - "всеобщий, универсальный" и слово tone - "цвет". Компания PANTONE собрала в специальные книги более 3000 различных цветовых оттенков. Таблицы цветов PANTONE используют около 85% дизайнеров моды, архитекторов, графические дизайнеры, стилисты и просто покупатели. PANTONE выпустила специальное устройство для захвата цвета Color Cue2. Если поднести его к предмету, одно нажатие - машинка выдает название цвета. Клиент с помощью таблиц PANTONE может легко выбрать самые подходящие цвета для оформления интерьера и сможет сформулировать точные пожелания дизайнеру.

Color Cue2



Конгревное тиснение - получение рельефно-выпуклого изображения за счет локального сжатия материала между нагретыми штампом и контрштампом. Конгревное тиснение может выполняться как с фольгой, так и без нее. Технология, в основном, применяется на стадии заключительной отделки полиграфической продукции. Метод способен не только придать значительный объем уже напечатанному шелкографией изображению, но и применяться самостоятельно. Изображение может быть как выпуклым, так и вогнутым. Достоинством данной технологии является способность придать продукции индивидуальность. Применяется для изготовления визитных карточек, фирменных бланков, ярлыков, приглашений и другой полиграфической продукции. Изображение получается с помощью штампа с углубленным рисунком и выпуклого контрштампа, расположенного с другой стороны запечатываемого материала. Различают окрашенный и неокрашенный (слепой) конгрев, одноуровневый и многоуровневый конгрев. Назван по имени У.Конгрева (1772-1828), английского конструктора, придумавшего данный вид тиснения. Слепое конгревное тиснение делается как холодным, так и горячим штампом.

честве дополнительной услуги салоны широкоформатной печати обычно предлагают ламинирование продукции для более длительного

ть с использованием этой технологии невозможна. Себестоимость оттиска при больших и средних тиражах очень мала, что в сочетании с низкими ценами на оборудование для тампопечати и сувениры из пластмассы делает технологию тампопечати чрезвычайно популярной как у заказчиков, так и у производителей.

Флексография

Этот способ печати позволяет наносить изображения, в частности, на невпитывающие материалы. На данный момент считается одной из наиболее динамично развивающихся областей печати. Для флексопечати характерными являются миллионные тиражи. Современная флексографская печать позволяет воспроизводить многократные



ряд ли могут помочь при изготовлении какой-либо высококачественной печатной продукции, соответствующей фирменному стилю компании. Минитипографии идеально подходят для тиражирования (листовки для прямой почтовой рассылки, прайс-листы, анкеты и т.п.) без особых претензий к качеству продукции, но с необходимостью уложиться в самые сжатые сроки.

Цветная печать на принтере

В основном используется для демонстрации промежуточных результатов дизайнерских работ заказчику, а также для печати документов в цвете единичными или малыми тиражами, как правило для внутрифирменной документации в офисах. Цветные принтеры бывают струйными и лазерными, которые, в свою очередь могут быть обычными лазерными и твердочернильными. Последние дают похожее на восковое покрытие, устойчивое к влаге, но боящееся температурного нагрева. Использование цветных принтеров для производства рекламной продукции обычно не оправдано даже при их непосредственном обла-



“Минитипографии” - ризографы, дупликатеры

Применяются, в основном, для тиражирования текстов и несложной графики в виде таблиц, схем, графиков и т.д. На нашем рынке наиболее известны минитипографии Riso. Минитипографии не подходят для качественной печати многоцветной продукции, а также не обеспечивают точного совмещения цветов при печати, таким образом,

Плоттер для широкоформатной печати

сохранения ее презентабельного вида. Скорость вывода и качество широкоформатной печати в последние годы существенно повысились, однако, стоимость широкоформатной печати пока еще достаточно высока. Например, печать одного плаката формата A1 может стоить 25-30 манат. Тем не менее, универсальность применения этой технологии и невозможность применить другие методы печати, делает использование широкоформатной печати вполне оправданным. Тем более, что цены на широкоформатную печать постоянно снижаются.

Тампопечать

Применяется, в основном, для нанесения фирменной символики на сувенирные изделия из пластмассы - ручки, пепельницы, зажигалки, брелки, калькуляторы и т.д. Возможна печать в несколько цветов, однако, с их совмещением могут возникнуть проблемы, поэтому об этом лучше заранее осведомиться у изготовителя.

Полноцветная печат-



Словарь

Блиновое тиснение - тиснение плоским штампом без краски и фольги с нагревом или без него. Обычно используется для оформления переплетных крышек изданий, открыток, приглашений билетов и другой продукции.

Флексографская печать - это способ высокой прямой ротационной печати с эластичных (гибких резиновых, фотополимерных) рельефных печатных форм, которые могут крепиться на формных цилиндрах различных размеров. С помощью валика или растрованного цилиндра, взаимодействующего с ракелем, они покрываются жидкой или пастообразной быстровысыхающей (водорастворимой, на летучих растворителях) печатной краской и переносят ее на запечатываемый материал любого вида, включая и невпитывающие материалы. Изображение на печатной форме - зеркальное. Флексографские печатные машины это печатные машины, в составе которых преобладающее количество печатных секций, работающих на базе способа флексографской печати.

Ламинация - в рекламной полиграфии имеет не меньшее значение, чем сам процесс печати. Основная цель ламинации - защита от климатических и механических воздействий внешней среды. Не стоит забывать, что среда может быть весьма агрессивной и тогда полиграфическая продукция запросто может пострадать. Так, жесткому воздействию подвергается, например, напольное покрытие в супермаркете под ногами покупателей, биллборд под дождем и прямыми солнечными лучами или изображение на транспорте под потоками воды и грязи.

дании, ввиду относительно высокой себестоимости отпечатка и неточностях в цветопередаче. При этом вас не должны вводить в заблуждение указанные в паспорте принтера параметры “экономичности” - обычно себестоимость отпечатка (около 10 гяпик) для цветных принтеров указывается с учетом 5-8% покрытия бумаги, что примерно эквивалентно обычному черно-белому тексту с цветным заголовком и парой цветных графиков или схем. Реальная полноцветная печать (в частности, фототрафий) обойдется на порядок дороже, к тому же приличного качества печати можно добиться лишь при использовании отнюдь не дешевой специальной фирменной бумаги для цветных принтеров или еще более дорогой разновидности - фотобумаги. Наиболее распространены в Азербайджане цветные лазерные принтеры Hewlett-Packard и Xerox Phaser, а также цветные



струйные принтеры Epson, Canon и Hewlett-Packard. Но если вы хотите произвести на своего бизнес-партнера приятное впечатление - об изготовлении рекламной продукции (в частности, визиток, буклетов и т.п.) на цветном принтере, тем более струйном, лучше не вспоминать.

Ольга ПУРТОВА (olga@artgraphics.ru)
Григорий САФАРОВ

Ежедневники различных форматов, еженедельники формата A4 и настольные, поздравительные открытки



Разнообразная сувенирная продукция: ручки, чашки, брелоки, зажигалки и т.д.



СУМКИ, КОШЕЛЬКИ, РЕМНИ и различные аксессуары из кожи

Тел.: (+99450) 543-76-39
E-mail: rovdu@yahoo.com

ВСЕПЛАНЕТНЫЙ

CRYSIS



Знаменитый Far Cry, вышедший два с половиной года назад, собравший массу наград и в одночасье ставший народным любимцем, за все время так и не обзавелся ни единым дополнением. На месте разработчиков любая другая компания уже создала бы какой-нибудь expansion pack, episode one или, на худой конец, глобальный мультиплеерный мод. Но смелые баварцы из CryTek оказались на удивление последовательными. Решив не размениваться по мелочам, они затянули пояса потуже и с истинно немецкой дотошностью принялись создавать новую игру Crysis - еще до выхода ставшую хитом.

Вторжение

Обычное утро воскресного дня... поздний завтрак, свежая газета и новостной блок по телевизору, описывающий небывалую метеоритную активность в южном полушарии... Внезапно трансляция прерывается экстренным включением из ближайшей обсерватории. Запыхавшийся репортер у микрофона невнятно говорит о "крупнейшем метеорите, посетившем нашу планету за последние несколько десятков лет...". А пока мирные жители отрешенно переваривают эту новость, вокруг упавшего объекта разворачивается нешуточная правительственная деятельность...

Как правило, каждое экстренное сообщение нуждается в поправках, причем - в серьезных. Идущий на огромной скорости астероид, уже войдя в плотные слои атмосферы, неожиданно пропадает с экранов радаров сил ПВО Северной Кореи, которые первыми засекли небесное тело. На место "посадки" тут же высылаются небольшая северно-корейская армия, по прибытии на место обнаруживающая первую аномалию. При падении такого объекта местные джунгли должны были воспламениться. Вместо этого взорам военных предстает обычный лесной массив, который редет лишь у места падения. Редет по причине явно необычной - из-за резкого похолодания. Еще загадочней выглядит граница температурной аномалии, опоясывающая приземлившийся объект по идеальной геометрической окружности...

Пока азиаты пытаются снять с космического объекта первые пробы, недалеко от астероида десантируется бравый американский спецназ. Однако высадка оборачивается настоящей трагедией. Десант попадает в засаду. Отовсюду летят пули, отстреленные ветки и листья, в кустах мелькают трудноразличимые фигуры, а количество состава группы уменьшается буквально на глазах. Рефлексы спасают лишь нескольких бойцов подразделения, которые бросаются враспынную. Отныне каждый из них предоставлен самому себе...

Сюжет

Вы - Джейк Данн, один из выживших, персонаж, за которого вам предстоит играть. Позади - объединенные силы враждебно настроенных азиатов. Слева и справа - непроходимые джунгли. Дорога одна - вперед. По следу из поваленных деревьев, к таинственному иноземному телу.



Компания по разработке компьютерных игр, созданная братьями Цеватом, Авни и Фаруком Йерли в 1999 году, и располагающаяся во Франкфурте (Германия). В состав Crytek входит более 115 профессионалов разработчиков из более чем 20 стран. Crytek стала известна после выпуска своей первой игры - Far Cry, созданной на собственной технологии CryTek движке CryENGINE. Crytek получила следующие награды: Лучший европейский независимый разработчик 2004, Лучшая технология 2004, Лучшая новая студия 2004, Выбор разработчиков 2005.



ПВО Северной Кореи засекли неопознанный объект



Американцы, как всегда, попытались получить доступ к НЛО



Но не все оказалось так просто...

То, что это не астероид, а самый настоящий инопланетный корабль, игрок узнает не сразу. Вначале вам предстоит долгие прогулки по джунглям, отстрел сопротивляющихся солдат противника, захват средств передвижения и прочая классика современной "стрелялки". Лишь добравшись до места падения, вы поймете, что к чему... прямо на глазах у нашего воина пришельцы начинают высаживаться на планету и ведут себя при этом, как и полагается, совсем недружелюбно. Но есть еще одна большая проблема - пришельцев не устраивает наш жаркий климат и выгруженные из недр корабля "морозильники" не спеша начинают менять климат нашей планеты.



Главного героя везде ожидают засады

Итак, условно игра будет поделена на три эпизода. На первом этапе Джейку предстоит прорываться с боями к месту посадки корабля. Это, если так можно выразиться, "классический" режим: живые (и очень умные) люди, масса реально су-



Нанокостюм спецназа Северной Кореи

ществующего оружия, джипы, лодки, пальмы... типичный Far Cry.

Игровой процесс первого эпизода строится на понятии "полоса препятствий". Между точкой высадки и загадочным объектом - километры непроходимых джунглей, наличие солдат противника в которых исчисляется не одной сотней.

Второй эпизод расскажет о событиях, произошедших с Данном после контакта с иноземным телом и неравной борьбе с космическими агрессорами. Эта часть геймплея будет изобиловать ночными миссиями, в которых особенно эффектно выглядят поединки с шагающими танками инопланетян.

Третий эпизод: завершающая часть игры, к концу которого Джейк проберется-таки на корабль, в самое логово "Чужих". Внутри корабля

Джейк увидит чуждую архитектуру и технику, а главное - истинное лицо пришельцев... А дальше... Дальше произойдет разворот сюжета на 180 градусов, в результате чего последние полчаса игры вы будете пребывать в шоке от неожиданности. Но это лучше один раз увидеть...

Если говорить о "Чужих", то они обладают следующими особенностями



Нанокостюм спецназа США

ми: у захватчиков будет уникальный внешний дизайн; пришельцы будут оснащены преимущественно энергетическим оружием; некоторые индивидуумы будут использовать при атаках свою способность к левитации.

Ближе к концу игры Джейку станут попадаться образцы "ручного" иноземного вооружения, которое он будет эффективно использовать против его же хозяев. Кстати, в лучших традициях игр инопланетного жанра, чужаки "обучены" красиво взрываться в момент смерти, орошая близлежащие пространства сгустками губительной энергии.

Оружие и экипировка

В вашем арсенале будет как стандартное оружие (пистолеты, автоматы, винтовки), так и более впечатляющие экземпляры: например, вертолетный миниган, с которым герой позирует на рекламных постерах. Не обойдется дело и без инопланетных технологий. Молекулярный замораживатель превращает жертву в красивую ледяную

скульптуру, которая немного погодя зрелищно разваливается на кусочки. Также почти каждый вид вооружения можно оснастить оптическим прицелом, лазерным указателем, глушителем или гранатометом.

И если с "примочками" к оружию все понятно, то на видах боеприпасов стоит остановиться подробнее. Итак, пули будут трех видов: обычные, зажигательные и тактические. Зажигательными хорошо стрелять в темноте (они не только трассируют, но наносят дополнительный урон холодолюбивым пришельцам). С тактическими патронами дело обстоит еще интересней: ими можно помечать врага, после чего производить над несчастной жертвой несколько действий. Скажем, включив "маячок", мы увидим символическое отображение врагов на мини-карте, что самым благоприятным образом скажется на тактике ведения боя. Во втором случае жертву можно просто усыпить, избегнув, таким образом, лишнего переполоха. Если помеченный враг все-таки ушел из поля зрения, стоит активировать "жучка", который из-

даст громкий звук, выдав местоположение "донора". А четвертая и основная функция тактического заряда - quick kill. Устраняет объект без всякого прицеливания и шума. В любой момент времени игрок сможет помечать такими пулями до четырех противников.

Основным отличием Crysis от своего предшественника Far Cry является нанокостюм, который внешне напоминает покрытую лаком скульптуру из анатомического музея: узлы "мышц" с пробивающимися между ними соединительными "хрящами". На голове - шлем.

У нанокостюма есть четыре режима. В первом он действует как



энергетический щит. Второй позволяет резко ускоряться. Третий увеличивает силу: дикие прыжки и выбивание стен кулаками из этой категории. Четвертый ненадолго превращает героя в невидимку. Кажется немного, но этих приобретений оказалось достаточно, чтобы сделать игру динамичнее и разнообразнее. Кстати, помимо всего прочего, костюм еще и спасает своего владельца от холода, ведь в игре будут встречаться полностью "промерзшие" уровни. А восстанавливаться энергия будет автоматически.



Земной и инопланетный танки





Чужаки красиво взрываются в момент смерти



Иноземное вооружение и нанокостюм делают Джейна неуязвимым



Слева: реальные пейзаж и объект. Справа: прорисованные в игре

Crysis не играбелен на Vista 64 бит?

Сайт Fudzilla попробовал запустить Crysis в операционной системе Windows Vista 64 бит. Компьютер, на котором проводилось испытание, был оснащен двухядерным процессором Athlon FX 74 (3 ГГц), 4 Гб оперативной памяти, видеокартой 8800 Ultra, разогнанной по ядру до частоты 655 МГц. В результате проведенных испытаний в разрешении 1280x1024 в настройках Very High с включенными Antialiasing и Anisotropic filter средняя частота кадров составила 16,5. При отключении функций полноэкранного сглаживания и резкости текстур ситуация почти не изменилась. В операционной системе Windows XP при тех же условиях игра показывала 36,5 кадров/с, что вполне достаточно для комфортной игры. Возможно причина двукратного падения производительности заключается в неотлаженном драйвере ForceWare для 64-битной Vista.

Тем не менее, крупнейшие европейские сайты уже выставили игре самые высокие оценки! Судите сами: PC Gamer - 98%, Gamestar - 94%! Таких высоких баллов не получала ни одна игра за последние 10 лет! А главный исполнительный директор компании Crytek Цеват Йерли сообщил, что Crysis изначально задумывался как трилогия. Таким образом, вы не проследите полную сюжетную линию, не купив два продолжения игры, а раскрывать секреты он не пожелал.

CRYISIS

Минимальные системные требования:
Процессор: Intel Pentium IV 2,8 ГГц (3,2 ГГц для Vista), Intel Core 2 ГГц (2,2 ГГц для Vista) или AMD Athlon 2800+ (3200+ для Vista)
Оперативная память: 1 Гб (1,5 Гб для Vista)
Видеокарта: NVIDIA GeForce 6800 GT, ATI Radeon 9800 Pro (Radeon X800 Pro для Vista) с не менее чем 256 Мб видеопамати
Место на HDD: 12 Гб

Рекомендуемые системные требования:
Процессор: Intel Core 2 Duo 2,2 ГГц или AMD Athlon 64 X2 4400+
Оперативная память: 2 Гб
Видеокарта: NVIDIA GeForce 8800 GTS (640 Мб памяти) или лучше
Место на HDD: 12 Гб

Для запуска игры понадобится DVD-привод, звуковая карта (совместимая с DirectX 9.0c), операционная система Microsoft Windows XP или Vista, а также DirectX 9.0c или DirectX 10 (есть только в Windows Vista).



Официальный сайт игры
<http://www.crysis-game.com/>

Русский сайт игры
<http://www.crysis-game.ru/>

Издатель
Electronic Arts Inc.

Итог

CryTek не была бы собой, если бы техническая сторона вопроса отставала от грандов индустрии. Непередаваемый словами уровень визуального исполнения объединился с мощным и увлекательным сюжетом. По графическому исполнению Crysis - игра номер один. Картинка просто напичкана высокими технологиями, а дизайнеры хорошо поработали над реализацией аутентичных природных ландшафтов. Динамичные мягкие тени, реалистичная анимация моделей участников конфликта, а также местной флоры. Физика Crysis также уникальна. Буря эмоций от методичного уничтожения древесных массивов с помощью пулемета в стиле фильма Predator вам гарантирована. Места слома деревьев не будут строго определены. Все идеально - куда попал, там и развалилось. Листья разлетаются, враги картинно падают, сраженные шальной пулей, а ветер трепещет кроны пальм. Идиллия.

Но стоит отметить, что полные возможности движка игры раскроются только при наличии DirectX 10 на операционной системе Windows Vista.

Ринат АЗИЗОВ ■



Секретная военная база на острове



Миссия в джунглях



HP рекомендует ОС Windows Vista® Business

ИДИ ДАЛЬШЕ.
ХРАНИ СВОИ
СЕКРЕТЫ.
КОМПЬЮТЕР
СТАЕТ ВНОВЬ ПЕРСОНАЛЬНЫМ.

Сохранность, как в сейфе, независимо от того, где ты находишься. Бизнес-ноутбук HP Compaq nc2400 на базе процессорной технологии Intel® Centrino® Duo для мобильных ПК.

Весом всего 1,3 кг, этот ультратонкий ноутбук оснащен современными решениями безопасности: сканером считывания отпечатков пальцев, считывателем смарт-карт и уникальным ПО от HP.

И все это поддерживается отличным сервисным обслуживанием на каждом этапе жизни вашего компьютера.

HP.COM/PERSONAL

©2007 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Все права защищены. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Vii, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками прав на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Владельцы товарных знаков Microsoft, Windows, Windows Vista, зарегистрированных на территории США и/или других стран, и владельцев авторских прав на их дизайн являются корпорацией Microsoft. Для использования некоторых функций Windows Vista требуется расширение или дополнительное оборудование. Подробнее см. www.microsoft.com/windowsvista/getready/latvianrussian.aspx и www.microsoft.com/windowsvista/getready/spanish.aspx. Программы Windows Vista Upgrade Advisor покажет, какие функции Windows Vista будут работать на вашем компьютере. Для загрузки программ используйте ссылку www.windowsvista.com/upgradeadvisor. За доставку и транзакции по кредитным картам может взиматься дополнительная плата. Продукты на фотографии могут не всегда соответствовать описанию. Группа Compaq является частью обьединенной группы HP. Подразделение Compaq в Великобритании является дочерней предпринимкой Hewlett-Packard, в настоящее время осуществляется правовой процесс интеграции. На правах рекламы.

LG рекомендует Windows Vista™ Home Premium.

Открой свои глаза

Держи свои глаза на мир открытыми со вторым LCD. Технология на процессоре Intel® Centrino® Duo! R200 всегда бодрствует.



Оригинальный дизайн
Piano Black с чувствительными
к прикосновению кнопками



Технология на последнем
процессоре Intel® Centrino® Duo



Сильная графика
и кинематографический звук



R200 Side Show

SideShow

LG R200 SideShow предоставляет новые цифровые возможности, такие как проверка электронной почты и заданий, прослушивание музыки, игра в мини-игры и многое другое. Эти новые цифровые возможности созданы для повышения комфорта интерфейса пользователя и увеличения срока работы от батареи.

12.1" Widescreen Multimedia Powerhouse

- Intel® Centrino® Duo processor technology
- Intel® Core™ 2 Duo processor T7500 (4MB L2 Cache, 2.2GHz, 800MHz FSB)
- Genuine Windows® Vista™ Home Premium
- 12.1" WXGA (1280x800), *Fine Bright Technology
- 2.5" QVGA (320x240)
- ATI® Mobility™ Radeon® X2300HD (128MB VRAM, *HyperMemory™ Support)
- SRS WOW HD, SRS TruSurround XT, 24bit High Definition
- Super Multi Dual Layer (DVD-R/RW, +R/RW, RAM)
- Intel® Next-Gen Wireless-N or Intel® Pro / Wireless 3945ABG (802.11a/b/g)

Цены и характеристики могут различаться в зависимости от модели и страны, а также могут меняться без предварительного уведомления.
Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Vii, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками прав на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран

N-LINK
intelligent solutions

Азербайджан, Баку
ул. Джафара Джаббарлы, 30
Тел./Факс: (+99412) 596-49-89
www.n-link.az

Фотокамеры Canon – цифровое изображение высокой четкости!

Уже много лет подряд цифровые фотокамеры Canon лидируют в мировых рейтингах!



DIGITAL IXUS 75



EOS 400D



PowerShot A 650 IS



PowerShot A460

