

Новые модели MacBook Pro - c Sandy Bridge и Thunderbolt



<< 10

Гаджет месяца - HTC ChaCha

24 >>



# infocity

азербайджанский журнал о технике и технологиях

## Конгресс "на платформе" ANDROID

42-51 >>



Основными трендами MWC 2011 стали планшеты и смартфоны на платформе Android. С самыми запоминающимися и желанными устройствами мы сегодня вас и познакомим, так как есть определенные шансы, что наш рынок ощутит веяния технологической эволюции уже в ближайшие месяцы.

**HP TouchPad, HP Palm Pre3 и HP Palm Veer**  
20-23 >>

**Глобальный альянс Microsoft и Nokia**  
32-34 >>

**Аудио для гурманов**  
56-62 >>

**Кошмар на станции «Мегаполис»**  
72-74 >>

ISSN 2218-7782



9 772218 778002



02



# GUNNEBO

For a safer world®

**IT Solutions предлагает современные системы для контроля и управления доступом от всемирно известного производителя Gunnebo**

## Контроль доступа



## Ограждения



## Шлагбаумы, ворота и блокираторы дорог



Профилактика, сервис и гарантийное обслуживание, а также установка систем видеонаблюдения и противопожарной безопасности



Азербайджан, Баку, пр-т Ататюрка, 50  
Тел.: (+99412) 596 0100  
Факс: (+99412) 596 0011  
E-mail: [office@its.az](mailto:office@its.az)

Windows®. Жизнь без преград.  
HP рекомендует ОС Windows 7.



# ЖЕЛАНИЕ

## СТИЛЬ

Я хочу быть уверенной в себе, прекрасно выглядеть и производить впечатление на окружающих. Я хочу общаться с друзьями, заниматься шопингом, покупать онлайн. Я хочу позировать, вызывать восхищение, хочу показать себя миру. Хочу очаровывать. Вот что я хочу.

# ОБЛАДАТЬ

## РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Мне нужно всегда оставаться на связи с цифровым сообществом, жизнью, друзьями, жить в своем ритме. Мне нужно читать отзывы и затем пробовать самому, нужно фотографировать и редактировать. Мне нужно писать статьи, вести блоги, оставлять комментарии. Мне нужно нечто, на что я всегда могу положиться. Вот что мне нужно.



Ноутбук для развлечений HP Pavilion dv6-3070er с технологией VISION от AMD – Premium: широкие возможности 2-х ядерного процессора AMD Turion™ II P520, подлинной Windows® 7 Home Premium и мощной графики ATI Mobility Radeon™ HD 5650.



**Анар Алиев,**  
автор блога [aliev.ws](http://aliev.ws)



Главный редактор: Вусал Аскеров  
e-mail: [vl@infocity.az](mailto:vl@infocity.az)

Директор: Дмитрий Андрианов  
e-mail: [dm@infocity.az](mailto:dm@infocity.az)

Технические редакторы:  
Ален Азизов - e-mail: [al@infocity.az](mailto:al@infocity.az)  
Алирза Фигаров - e-mail: [figarov@infocity.az](mailto:figarov@infocity.az)  
Бильд-редактор:  
Самир Алиев - e-mail: [samir@infocity.az](mailto:samir@infocity.az)

Отдел рекламы:  
Тел.: (+99450) 210-38-78.  
e-mail: [ya@infocity.az](mailto:ya@infocity.az)

Отдел распространения: Рита Алиева  
Моб.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-распространителей:  
ГАЯ (+99412) 465-67-13, (+99412) 564-63-45  
Xpress-Elita (+99412) 437-28-10  
Elitapress (+99412) 421-79-67  
А.В.С.-МЕДИА (+99412) 493-45-84  
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79  
АВИСТА (+99412) 494-83-53, 497-12-13

Адрес редакции:  
Азербайджан, Баку, ул. Шарифзаде, 1.  
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.  
Моб.: (+99470) 240-77-27  
e-mail: [magazine@infocity.az](mailto:magazine@infocity.az)

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции  
Азербайджанской Республики.  
Регистрационное удостоверение  
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку,  
рецензировать и возвращать не заказанные ею  
рукописи и иллюстрации. Редакция не несет  
ответственности за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов и использование их  
в любой форме, в том числе и электронных СМИ,  
возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 маната  
Тираж: 3500 экземпляров  
**ISSN 2218-7782**

**[www.infocity.az](http://www.infocity.az)**

Редактор сайта: Айтен Нагиева  
e-mail: [an@infocity.az](mailto:an@infocity.az)

Администратор сайта: Рашад Алиев  
e-mail: [admin@infocity.az](mailto:admin@infocity.az)

Хостинг предоставлен компанией



## Yumtoo: послесловие

Об этом авантюрном (а иначе и не назовешь) проекте, наверняка, слышали все, кто знает об AzNet чуть больше, чем понаслышке. «Первую национальную поисковую систему» Yumtoo, с большой долей вероятности названную так создателями, находившимися под впечатлением от американской Yahoo, отныне можно окончательно зачислить в список мертвых азербайджанских «брендов». Впрочем, многие для себя такой вывод сделали почти сразу же после запуска web-сайта поисковика, почему-то работавшего на базе модифицированного движка Joomla. Но дело даже не в этом и не в том, какие ужасные метаморфозы происходили с поисковиком. Этого сейчас вы все равно не увидите, так как адреса в доменах .az и .com отныне недоступны и выдают ошибку 404.

Как бы банально это не звучало, но главной ошибкой, по моему мнению, стала сама идея национального Google, да еще и с «уклоном на азербайджанский язык». И тут есть несколько простых причин. Во-первых, сейчас и, тем более, тогда, когда возникла идея создания подобного поисковика, контента на нашем родном языке в интернете было не так уж много, а большая часть информации и вовсе дублировала оную со схожих ресурсов. При таком раскладе масса запросов элементарно оставалась без единого результата. Вторая и главная причина - недостижимые зарубежные конкуренты. Бизнес в интернете, наверное, к счастью, не регулируется государственным бюджетом. Перед пользователями все равны, а постоянно переносимся на более поздний срок обещаниям в Сети мало кто верит. И если Google прекрасно осуществляет поиск сайтов, понимает азербайджанский язык и имеет интерфейс на том же языке (что уже, кстати, предлагалось Google на момент запуска Yumtoo), делает это быстро и эффективно, то зачем рядовой пользователь AzNet должен пользоваться «сырым» и малофункциональным Yumtoo? Разве кто-то выберет автомобиль Lada, если за эту же цену ему предложат Toyota или даже Hyundai? И если в отличие от Lada, которая, как минимум, справляется с основной функцией автомобиля и даже совершает небольшие автопробеги, Yumtoo и со своей обязанностью справлялся из рук вон плохо?

Не помогли даже периодические финансовые инвестиции, которые, судя по некоторой инсайдерской информации, были немалыми. И, вполне вероятно, будь они вложены в гораздо более актуальный на тот момент (пусть даже по меркам AzNet) стартап, давно бы окупались. Это довод я привожу для того, чтобы стало ясно, что всему свое время. И поисковик в лице Яндекс своевременно и гораздо быстрее, чем гигант Google, адаптировавшийся в Рунете, тому наглядный пример.

Сегодня уже вряд ли кому-то придет в голову осуществлять проекты по запуску типичных поисковых систем или социальных сетей в надежде на большой успех. Да и желающих вкладываться в раскрутку найти очень сложно. Но всего пару лет назад авторы «колобка» (такое название получил Yumtoo в народе) думали иначе и все больше наполняли его разделами, которыми пользовались единицы, да и то лишь из спортивного интереса. Я, кстати, тоже решил было протестировать сервис Yumtoo Ads, но эта система так часто глючила, что мне в итоге просто надоело каждый раз звонить в офис компании и выяснять причину сбоев. А накопившиеся за несколько месяцев на моем счете 5 манатов с мелочью я так и не снял (не ехать же из-за этой суммы к ним офис). Это было наглядным примером того, что технический персонал столь громкого анонсированного проекта не был достаточно компетентен. Видимых мер по улучшению не предпринималось, а абсолютная неоригинальность затеи и вовсе привела проект к забвению. Не спасли Yumtoo и реанимационные действия, сказавшиеся в виде недавней смены руководства проекта.

Но о почивших говорят или хорошо, или ничего. И хорошее сейчас скажу обязательно. Спасибо, Yumtoo, что стал одним из самых наглядных примеров того, что и как не следует делать в азербайджанском сегменте Сети.

# Acer Aspire Z3751

Modern minimalist design



Intel® Core™ i5 processor  
(4 Mb L3 cache, 1333 MHz, 73 W)  
4 Gb DDR3 RAM  
640 Gb HDD  
Blu-ray  
NSM8XS  
21,5" Full HD LCD  
GT320  
802.11 b/g/n  
Bluetooth  
VGA KIT  
TV Tuner  
Windows 7  
Home Premium (64)



OT **865** azn

**acer**

**BESTEL**

Üzeyir Hacıbəyov küç. 22, Tel: (+99412) 493 01 79; 498 06 76 | Samed Vurgun küç. 22, Tel: (+99412) 498 18 98 | Vidadi küç. 189, Tel: (+99412) 497 55 79 |  
Füzuli küç. 53, Tel: (+99412) 596 22 95 | 28 may küç. 46, Tel: (+99412) 493 36 46 | Atatürk pr. 30/78, Tel: (+99412) 436 30 46; 436 29 61

# CONTENTS



## Прекрасный дизайн + инструменты для бизнеса = Nokia E7-00

Новый смартфон от финского производителя получился удачным, и его по достоинству оценят те, кто знает, чего хотят от своего устройства и зачем его покупают.

18-19

## Обзор интернет-ресурсов

26-28



## Рестораны вступают в цифровой век

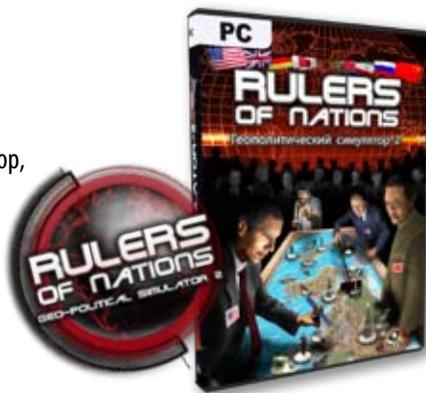
Цифровое питание вторгается в крупные рестораны и небольшие закусочные, а возможность утонченного приема пищи вне дома находится под угрозой.

64-69

## Властвуй мудро!

Rulers of Nations представляет собой реалистично проработанный симулятор, позволяющий смоделировать развитие геополитической ситуации в современном мире.

70-71



## NEWS

Произведена смена руководящего состава Bakcell

6

Dell обновляет свою линейку компьютеров для бизнеса

8

Лучшей блейд-системой 2011 года названа HP BladeSystem c7000

9

Azercell объявила кампанию по льготным роуминговым тарифам

10

В Kapital Bank реализуется программа корпоративного лицензирования Microsoft

12

## MOBILITY

Уникальный смартфон Kyocera Echo с двумя сенсорными дисплеями

25

## SOFT

Программное обеспечение месяца

29-30

## AZNET

Есть ли жизнь в блогах?

36-41

## INTERVIEW

«Правда об умном картридже»

52-53

## GAMES

Офисные игры

75

## MOVIE

В марте на DVD и Blu-ray

76-77

## STORY

10 типов программистов

78-79

# CASPER



**CASPER** - лучшая оценка  
за отличную учёбу

soliton

☎ 012 598 0000

### Обновление линейки HP EliteBook



Вслед за линейкой Pavilion dv компания HP оснастила процессорами на базе архитектуры Intel Sandy Bridge и свои профессиональные ноутбуки EliteBook. Обновление коснулось не только аппаратной платформы, в линейке появились 2 новые модели: 14" EliteBook 8460p и 15,6" EliteBook 8560p. Магниево-алюминиевый сплав, придающий корпусам моделей дополнительную жесткость, способен выдержать случайные удары, а также устойчив к появлению мелких царапин и отпечатков пальцев, а крупный touch-pad прикрыт усиленным стеклом.

Учитывая то, что в устройствах используются SSD-накопители и 9-секционные аккумуляторы, при использовании дополнительной батареи эти ноутбуки способны проработать без подзарядки до 32 часов! Объем оперативной памяти моделей может достигать 8 Gb, они комплектуются жестким диском емкостью до 750 Gb или 160 Gb SSD-накопителем, графическим адаптером AMD Radeon HD 6470M, новым 3G-модемом с поддержкой стандарта HSPA+ и портом USB 3.0.

### Медиаплеер Samsung Galaxy S WiFi 5.0

В прошлом месяце компания Samsung представила ряд интересных новинок, среди которых, безусловно, стоит выделить и медиаплеер Galaxy S WiFi 5.0. Устройство имеет тонкий корпус и 5" сенсорный дисплей с разрешением 800x480 пикселей. Среди прочих характеристик аппарата следует выделить 1 GHz процессор ARM Cortex-A8 (Hummingbird), 5 Мр камеру со светодиодной вспышкой, модули Bluetooth и Wi-Fi. Мощность встроенного аккумулятора составляет 2500 мАч. Примечательно, что плеер работает под управлением операционной системы Android 2.2 Froyo (уже доступно обновление до Android 2.3 Gingerbread) с интерфейсом TouchWiz.



### Windows 7 и Windows Server 2008 R2 получили официальный Service Pack 1

Корпорация Microsoft выпустила первый пакет обновлений Service Pack 1 для клиентской операционной системы Windows 7 и серверной системы Windows Server 2008 R2. Финальный RTM получил индекс 7601.17514.101119-1850 и содержит инструменты для повышения стабильности платформ, увеличения их быстродействия, а также средства для повышения безопасности. Кроме того, Windows Server 2008 R2 получила две новые технологии виртуализации: RemoteFX и Dynamic Memory. Скачать обновления можно при помощи встроенной системы Windows Update или воспользовавшись ссылкой на странице разработчика.



### В Гяндже открыт Региональный информационный центр для людей с физическими недостатками

Создание гянджинского Регионального информационного центра стало одним из реализованных Фондом Гейдара Алиева проектов по интеграции людей с физическими недостатками в общество. На площади центра находится читальный зал, учебный центр, аудиобиблиотека, студия звукозаписи для перевода библиотечного фонда в аудиоформат, а также компьютерный центр. В читальном зале представлено около 1000 книг для инвалидов по зрению, изданных брайлевским шрифтом, книги с крупным шрифтом для людей со слабым зрением, 4 дисплея Брайля, 2



самостоятельно читающие машины «Книголюбо-компакт», 2 увеличительных прибора Toraz и соответствующий принтер. В библиотеке будут также демонстрироваться фильмы с субтитрами для людей с речевыми и слуховыми проблемами. Возможностями этого центра могут пользоваться в целом более 60 тысяч человек с физическими недостатками из Агстафинского, Дашкесанского, Газахского, Гядабейского, Геранбойского, Самухского, Товузского, Гейгельского, Шамкирского районов и города Нафталан.

### Произведена смена руководящего состава Bakcell

В прошлом месяце оператор сотовой связи компания Bakcell объявила о смене руководства. «Инеке Боттер завершила свою деятельность в качестве



руководителя компании, и Советом директоров был сформирован временный Комитет управления деятельностью компании», - сообщил коммерческий директор компании Красимир Генов. Пост технического директора компании занял Йигит Беркташ, который обладает большим опытом работы в области телекоммуникаций.



7-я Азербайджанская Международная  
**АВТОМОБИЛЬНАЯ ВЫСТАВКА**



# Auto Show 2011

**16-19 МАРТА**  
Баку, Азербайджан

**16 МАРТА**

Вход открыт для VIP гостей и СМИ

**17-19 МАРТА**

Свободный вход

Организаторы:



Tel.: +994 12 447 47 74; Fax: +994 12 447 89 98  
E-mail: auto@iteca.az

Место проведения:



[www.autoshow.az](http://www.autoshow.az)

## Кулер для ноутбука Aeolus Premium

Разработка компании Enermax предназначена для ноутбуков с диагональю до 17" и будет доступна в черном и сером цветовых решениях. Система охлаждения заключена в матовый алюминиевый корпус с металлической решеткой размером 350x335x45 мм и весом 1,3 кг. Сам вентилятор достаточно большой (диагональ 250 мм), работает на скорости от 650 до 850 оборотов в минуту (предусмотрен специальный регулятор), но достаточно тихо (от 17 до 20 дБ). Кроме того, он оснащен 15 синими светодиодами. Сама же конструкция снабжена резиновыми ножками для лучшего сцепления с поверхностью и двумя USB 2.0 портами для подключения дополнительных совместимых периферийных устройств. Стоимость Enermax Aeolus Premium составляет 37 фунтов стерлингов.



## «Видеостена» LG 47WV30



Компания LG Electronics показала свою последнюю разработку, которая является «видеостеной», состоящей из 47" LED-дисплеев, каждый из которых обладает разрешением 1366x768 пикселей. Благодаря очень узкой рамке дисплеев (всего 4,2/2,7 мм), «видеостена» получилась практически бесшовной. LG 47WV30 поддерживает технологии Shine-out и LED BLU, которые превосходят традиционную LCD-технология в области энергосбережения. Расстояние между дисплеями в «видеостене» составляет всего 6,9 мм, а глубина не превышает 10 см. Такая особенность позволяет зрителям наслаждаться практически цельной картинкой.

## AZERBAIJAN

### Azercell объявил результаты 2010 года

9 февраля ООО «Azercell Telekom» провело пресс-конференцию по результатам 2010 года. В настоящее время компания контролирует 54,6% рынка мобильной связи, а сеть оператора, охватывающая 80% территории страны, позволяет 99,8% населения Азербайджана пользоваться качественной и надежной мобильной связью. За последний год до 300 тыс. человек выбрали именно Azercell, и в конце 2010 года число абонентов этого оператора достигло 4 млн. 207 тыс. человек. В 2010 году Azercell перечислил в госбюджет примерно 114,6 миллиона долларов США. Помимо осуществления разнообразных социальных и образовательных проектов, оператором был запущен также ряд новейших сервисов и пересмотрены тарифы на роу-



минг. 2010 год запомнился абонентам компании и ребрендингом Azercell. Компания с уверенностью заявляет, что и в 2011 году будет радовать своих абонентов новыми акциями, тарифными планами, различными значимыми проектами и окажет поддержку не только в области мобильной связи, но и в решении ряда социальных проблем.

### Определяется стоимость электронно-цифровой подписи

«Стоимость цифровой подписи будет определена в зависимости от пользовательской категории, и цена будет разной, как для населения, так и для государственных предприятий. Сегодня инфраструктура выдачи электронно-цифровой подписи в Азербайджане полностью готова к опытной эксплуатации, а официальная церемония ее сдачи в эксплуатацию ожидается во второй половине марта», - отметил в интервью агентству Trend директор отдела научного потенциала и стратегического планирования Министерства связи и информационных технологий Исбендияр Алиев. Напомним, что всего в Азербайджане планируется задействовать 3 центра по выдаче цифровой подписи. Подделать электронную подпись невозможно, а документы, подписанные таким образом, и документы, которые будут подписаны собственноручно, признаются равнозначными.

Trend

## Dell обновляет свою линейку компьютеров для бизнеса

Компания Dell занялась серьезным обновлением модельного ряда линейки для бизнеса, в которую сегодня входят ноутбуки, планшеты, настольные компьютеры, моноблоки и рабочие станции. Полный список обновленных релизов включает ноутбуки Latitude E5420, E5520, E6220, E6320, E6420, E6520, E6420 ATG, Latitude XT3, настольные компьютеры серии OptiPlex 990, 790 и 390, моноблок OptiPlex SFF, настольные компьютеры Precision T1600 и Precision M6600, а также мобильную рабочую станцию M4600. Серия Latitude E перейдет на второе поколение процессоров Core, добавятся также беспроводная связь и поддержка широкополосной мобильной связи, а также порты USB 3.0. Компьютер Precision T1600 будет поставляться с процессором Core или Xeon второго поколения, до 8 Gb Non-ECC или 16 Gb ECC DDR3 памяти, интегрированной графикой Intel HD или дискретной профессиональной графикой от AMD или Nvidia, в корпусах с креплениями. Компьютеры семейства OptiPlex приобретут более компактный корпус, новые процессоры Core и различные варианты графических решений.



## AZERBAIJAN

## Microsoft стала генеральным спонсором выставки и конференции VakuTel 2011

Корпорация Microsoft стала генеральным спонсором крупнейшей в Каспийском и Кавказском регионах международной телекоммуникационной выставки и конференции VakuTel 2011. В связи с этим директор компании Itesa Caspian Фарид Мамедов отметил: «Мы рады сотрудничеству в рамках выставки VakuTel с такой крупной корпорацией, как Microsoft, и уверены, что формат выставки предоставит прекрасную возможность компании Microsoft для общения с коллегами, для обмена информацией и новыми идеями». В то же

# Microsoft



# Vakutel

время руководитель представительства Microsoft в Азербайджане Теймур Ахундов выразил уверенность в успехе совместного соглашения: «Microsoft традиционно принимает участие в выставке VakuTel, начиная с открытия своего офиса в Азербайджане, а в этом году особенно рады выступить в роли генерального спонсора. С каждым годом выставка набирает обороты, и мы уверены, что и в этом году она пройдет на еще более высоком уровне», - подчеркнул Т.Ахундов. Напомним, что в 2011 году выставка пройдет с 23 по 26 ноября в «Баку Экспо Центре» и будет приурочена к 130-летию юбилею отрасли связи в Азербайджане.



## Лучшей блейд-системой 2011 года названа HP BladeSystem c7000

Журнал InfoWorld, ведущее Internet-издание в области информационных технологий, присудил награду «Technology of the Year Award» инфраструктуре HP BladeSystem c7000, как лучшему решению среди блейд-систем в 2011 году. По мнению InfoWorld, HP BladeSystem - это «лучшее решение, обеспечивающее новые перспективные пути построения мультисерверных систем, в настоящее время - главный продукт для центров обработки данных». Далее, журнал указывает, что c7000 «был первым не только по функциональности и возможностям, но и опередил Dell и IBM благодаря своей масштабируемости, которая обеспечена высокой плотностью и двойным встроенным 10 Gb/s сетевым контроллером». Особо отмечено, что «HP четко понимает, что будущее компьютерных систем будет опираться на большой объем данных и вычислений, что потребует большой пропускной способности». Ранее, в 2008 году, InfoWorld присудил такую же награду шасси HP BladeSystem c3000, причем полученная тогда решением HP оценка (9,5 баллов) является до сих пор непревзойденной блейд-решениями других вендоров. Отметим, что HP BladeSystem - это готовая к работе инфраструктура, и с ее помощью вы сможете легко создать основу своей информационной системы и развивать ее, планомерно мигрировать на нее с существующих серверных систем, эффективно решать любые задачи бизнеса любого масштаба. Инфраструктура HP BladeSystem включает в себя обладающие высоким уровнем надежности универсальные шасси c3000 и c7000 с общими резервированными системами ввода-вывода (фабрики коммутаторов), питания, охлаждения и управления, а также серверы-лезвия и лезвия-хранилища. Вся блейд-система обеспечивается мощным функциональным программно-аппаратным комплексом управления и сервисными услугами по установке, запуску и поддержке. Блейд-системы Hewlett-Packard являются оптимальным решением для построения основы вашей IT-системы, на данный момент и в перспективе удовлетворяют всем современным требованиям, не имеют определенной даты прекращения производства инфраструктуры (EOL - End-of-Life) и продолжают динамически развиваться. Именно на основе блейд-систем компания строит современные решения для облачных вычислений, такие как комплекс HP Cloud Start, состоящий из конвергентной инфраструктуры BladeSystem Matrix, ПО Cloud Service Automation, хранилищ HP StorageWorks и сервисных услуг. Сегодня HP производит в мире больше лезвий, чем все остальные вендоры вместе взятые.

## Limitsiz Internet



1 Megabit	20 AZN
2 Megabit	30 AZN
3 Megabit	40 AZN
4 Megabit	60 AZN
6 Megabit	80 AZN
8 Megabit	250 AZN

## Презентованы новые MacBook Pro

24 февраля компания Apple представила обновленную линейку ноутбуков MacBook Pro, построенную на процессорах Intel Sandy Bridge. 13" модель теперь изначально поставляется с двухъядерным чипом i5, а 15" и 17" модели впервые в истории Apple оснащаются четырехъядерными процессорами. В ноутбуках появился новый порт Thunderbolt? обеспечивающий высочайшую скорость передачи любых данных. Разрешение камеры FaceTime увеличилось втрое и теперь соответствует стандартам HD. Конфигурации новых моделей выглядят следующим образом:

- MacBook Pro 17" (1920x1200 пикселей), 2,2 GHz Quad i7, 4 Gb RAM, 750 Gb HDD, AMD 6750M 1 Gb - 2499 долларов;
- MacBook Pro 15" (1440x900 пикселей), 2,2 GHz Quad i7, 750 Gb HDD, AMD 6750M 1 Gb - 2199 долларов;
- MacBook Pro 15" (1440x900 пикселей), 2,0 GHz Quad i7, 4 Gb RAM, 500 Gb HDD, AMD 6490M 256 Mb - 1799 долларов;
- MacBook Pro 13" 2,7 GHz Dual i5, 4 Gb RAM, 500 Gb HDD - 1499 долларов;
- MacBook Pro 13" 2,3 GHz Dual i5, 4 Gb RAM, 320 Gb HDD - 1199 долларов.

В связи со сроками выпуска журнала мы не успеваем осветить презентацию iPad 2, которая была запланирована на 2 марта, но в следующем номере обязательно расскажем вам о новом планшете Apple.



## Новые цифровые камеры Sony

Компания Sony представила новые цифровые камеры серии Cyber-shot. Модели HX100V и HX9V наделены большим оптическим зумом, возможностью записи видео с разрешением 1080p и частотой 60 кадров в секунду (формат AVCHD), а также несколькими вариантами съемки в 3D. В каждой камере используется процессор обработки изображений BIONZ, 16,2 Мр матрица Exmor R, 19 Мб внутренней памяти, 3" LCD-экран XtraFine и фирменная оптическая система стабилизации изображения SteadyShot. Есть GPS, цифровой компас и функция высокоскоростной автофокусировки. Камеры также снабжены HDMI-интерфейсом, видеовыходом NTSC/PAL и USB портом. Модель Sony HX100V оснащается объективом с 30-кратным оптическим зумом, а Sony HX9V снабжена объективом Sony G 16мм с 16-кратным оптическим зумом, ее габариты 105x59x34 мм, а вес около 250 гр. Стоимость аппаратов составляет 450 и 350 долларов соответственно.



## Планшет на базе Android для детей

Планшет Kineo, произведенный компанией Brainchild и основанный на платформе Android 2.1, учитывая пылливый детский ум, выражающийся чаще всего в попытках заглянуть внутрь любого устройства, выполнен в защищенном корпусе и снабжен 7" сенсорным экраном с разрешением 800x480 пикселей, который останется столь же отзывчивым даже после полумиллиона нажатий. Начинкой Kineo послужил 800 MHz двухъядерный процессор и модуль Wi-Fi. Устройство уже поступило в продажу в Азии по цене 300 долларов.



## Azercell объявила кампанию по льготным роуминговым тарифам

В рамках проходящей кампании абоненты фактурной линии Azercell, находящиеся за рубежом, смогут воспользоваться специальными льготными тарифами при подключении к сетям операторов в некоторых странах. Стоимость одной минуты разговоров в стране пребывания абонентам фактурной линии, находящимся в роуминге, обойдется в 0,24 маната, стоимость минуты разговора на звонки в Азербайджан - 0,7 маната, отправка одного короткого сообщения - 0,09 маната, а стои-



мость 1 Mb GPRS-трафика составит 2,09 маната. Эти условия действительны при подключении к 12 операторам мобильной связи, входящим в группу компаний TeliaSonera: эстонский AS Emt, латвийский LMT Latvia, молдавский MoldCell, литовский Omnitel Lithuania, испанский Voigo, финский Sonera Corporation Finland, норвежский Netcom Norway, швейцарский Telia Mobile AB Sweden, датский Telia Denmark, казахский Kcell, таджикский Tcell и узбекский Ucell. Для абонентов Azercell, пребывающих в Грузии и зарегистрированных в сети оператора Geocell, стоимость каждой минуты разговоров в направлении Азербайджана обойдется в 0,47 маната, каждого отправленного SMS - 0,08 маната, 1 Mb GPRS-трафика - 1,89 маната. Кампания стартовала 29 января, продлится до конца апреля 2011 года.

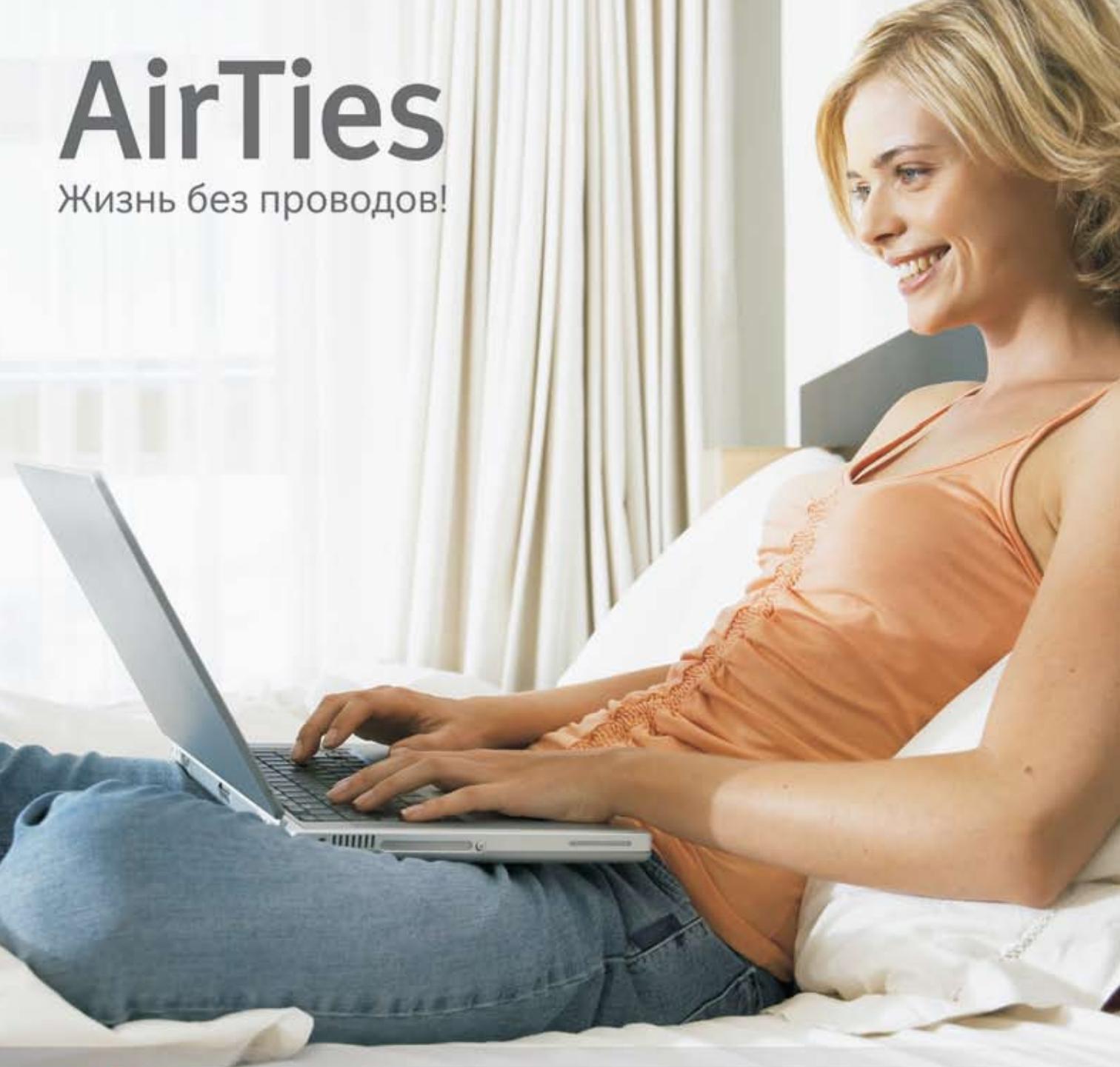
## Азербайджан присоединился к Евразийской ассоциации кабельного телевидения

Азербайджан подписал соглашение о создании Евразийской ассоциации кабельного телевидения (ЕАКТ), члены которой обслуживают более 40 млн. абонентов в 12 странах. Подписание состоялось в рамках прошедшей в прошлом месяце в Москве выставки и конференции в области телевидения CSTB 2011. Напомним, что меморандум о намерениях по созданию ЕАКТ между Азербайджаном, Турцией, Грузией, Украиной, Латвией, Беларусью, Казахстаном, Литвой, Молдовой, Россией, Польшей и Эстонией был подписан 3 декабря 2010 года в Баку. Основной целью создания ЕАКТ является обмен опытом в области технологии, развития бизнеса и совершенствования нормативно-правовой базы для удовлетворения потребностей абонентов, пользующихся услугами членов ЕАКТ. ЕАКТ является третьей организацией в мире по числу абонентов после аналогичных объединений Европы и Северной Америки.

Trend

# AirTies

Жизнь без проводов!



**Air 5450 4-х портовый Wi-Fi ADSL2+, 300 Mbit/s**

**3 года  
гарантии**



- IPTV-ready!
- USB Plug & Share функция
- 4 порта Ethernet
- 8 каналов PVC
- Multy SSID
- Русский и Английский web-интерфейсы
- "AirTiesMesh" Технология

**soliton**  
☎ 012 598 0000  
[www.airties.com](http://www.airties.com)

## Эргономичный HP TouchSmart 610 с сенсорным управлением и наклонным экраном



Компания HP представила первый в мире сенсорный настольный ПК с 23" дисплеем, который можно наклонить на 60°, обеспечив наиболее комфортное для работы положение. Пользователи также могут использовать шарнирное крепление дисплея, позволяющее повернуть его на 180°, чтобы показать содержимое экрана другим людям. Улучшенная технология сенсорного ввода стала точнее определять положение пальцев при контакте с дисплеем, а дизайн компьютера TouchSmart All-in-one использует лишь один кабель. Управляющие кнопки располагаются с левой и правой сторон дисплея. В дополнение к специально оптимизированным для сенсорного ввода приложениям, таким как Twitter, эксклюзивный продукт HP RecipeBox, web-камера и музыкальные программы. Модель поставляется с аудиосистемой Beats Audio и новым приложением HP Link-Up. TouchSmart 610 ожидается в продаже в апреле 2011 года.

## Технология распознавания лиц идет в социальные сети

Украинский стартап Viewdle, основанный в октябре 2010 года, а ныне располагающийся в Силиконовой долине, за недолгий срок существования привлёк более 10 миллионов долларов инвестиций от многочисленных компаний, среди которых отмечены Best Buy, BlackBerry Partners Fund и Qualcomm.

Интерес к этой компании вызван тем, что Viewdle владеет уникальной технологией автоматического распознавания лиц в видеопотоках, работа над которой велась свыше 15 лет. На MWC 2011 компания представила свой сервис, способный не только распознавать лица людей, но и связывать их с профайлами в популярных социальных сетях. Теперь при наведении мобильного устройства на абсолютно незнакомого человека на экране вы увидите ссылку на его профайл в Facebook или последнее сообщение в Twitter.



## DreamPlug – меньше, чем можно представить!

Американская компания Globalscale Technologies, Inc. начала производство ультракомпактного компьютера, внешне и по габаритам похожего на зарядное устройство. DreamPlug работает на базе 1,2 GHz процессора ARM Marvell Sheeva, отличается малыми габаритами 110x69,5x48,5 мм и доступен по весьма привлекательной цене в 149 долларов. Устройство оснащено 512 Mb оперативной памяти стандарта DDR2 800 MHz и 1 Gb flash-памяти, имеет 2 порта USB 2.0, 2 порта Ethernet, разъем eSATA, слот для карт формата SD, а также аудио- и S/PDIF выходы. Энергопотребление DreamPlug не превышает 5 Вт, но при этом микрокомпьютер поддерживает стандарты Wi-Fi 802.11 b/g и Bluetooth BT2.1 + EDR. В качестве программной платформы выступает ОС Linux.



## AZERBAIJAN

### Alma Store проведет акцию по замене устаревших компьютеров Apple

Компания Alma Store, являющаяся Apple Premium Reseller в Азербайджане, при поддержке компании Apple в следующем месяце намерена анонсировать акцию Trade-in, подразумевающую замену устаревших компьютеров



Mac на новые. Об этом в интервью агентству Trend сообщил CEO компании Рамин Мусаев. «Эта инициатива станет вторым аналогичным проектом, реализованным Alma Store с момента основания. Полагаем, что она вызовет большой интерес у пользователей Mac, число которых в Азербайджане значительно увеличилось за последние годы», - отметил Р.Мусаев. Акция будет проходить в сети магазинов Alma Store, где представлен весь модельный ряд продуктов и аксессуаров Apple, а также программное обеспечение Mac.

Trend

### В Kapital Bank реализуется программа корпоративного лицензирования Microsoft

ОАО «Kapital Bank» в рамках соглашения, заключенного с компанией ULTRA, приступило к обновлению программного обеспечения компьютерного парка. Согласно условиям подписанного документа по корпоративному лицензированию Microsoft Enterprise Agreement, предусмотрено приобретение лицензии на использование обновленных версий программных продуктов для всего парка рабочих станций и серверов. Лицензионные версии программных продуктов Microsoft будут установлены на рабочих станциях банка, и по мере увеличения парка компьютеров будут поэтапно внедряться новые релизы продуктов Microsoft. Напомним, что программа Microsoft Enterprise Agreement

## KAPITAL BANK

предусматривает приобретение лицензии в постоянное пользование в рассрочку сроком на 3 года с ежегодными выплатами. Преимуществом корпоративного лицензирования является возможность использования свежих версий программных продуктов, обновлений и патчей, что обеспечивает безопасность информационной системы банка и ее постоянное развитие в соответствии с мировыми тенденциями.

Trend

# Заходите и познакомьтесь с новым MacBook Air.

Это самый мобильный Mac. Во всех отношениях.

Новый MacBook Air — это только flash-накопители, трекпад Multi-Touch, до 7 часов работы аккумулятора, до 30 дней в режиме ожидания, высокопроизводительные процессоры и графические платы и многое другое. Всё это в элегантном дизайне unibody. Посетите Alma Store и попробуйте самый тонкий и самый лёгкий MacBook.



Новый 13-дюймовый MacBook Air

Новый 11-дюймовый MacBook Air

**Alma Store. Ваш местный представитель Apple.**

[www.almastore.az](http://www.almastore.az)

г. Баку, пр. Нефтичяяр, 131  
(012) 493 4868  
(050) 766 0020

г. Баку, ТЦ Парк Бульвар, 3 этаж  
(012) 598 7320  
(050) 766 0030



TM и © Apple Inc., 2011 г. Все права защищены.  
© Mac Center LLC., 2011 г. Все права защищены. Alma Store является зарегистрированным торговым знаком ООО "Mac Center"

## AZERBAIJAN

### Полное отключение аналогового телерадиовещания произойдет в 2013 году

Такие сроки озвучены программой по переходу на цифровое вещание, утвержденной Кабинетом министров Азербайджана. Согласно ей, в 2011 году предусмотрены подготовка частотного плана для внедрения и развития цифрового телевидения, определение цифрового пакета и состава открытых и закрытых телеканалов, подготовка предложений по внесению изменений в нормативно-правовые акты и законодательство, правил лицензирования по цифровому вещанию и определение стандартов цифрового вещания, а также предложений по организации производства декодеров и передатчиков для цифрового телевидения. До конца 2012 года будет осуществлена подготовка предложений по конвертации частотной полосы, а в 2013 году пройдет подготовка специалистов по цифровому оборудованию, а также рассмотрены предложения по производству декодеров и передатчиков цифрового формата, оцифровке контента и созданию радиорелейных линий и сетей цифрового радио и телевидения.

Trend

### BMW предлагает использовать NFC-ключ



В этом году прогнозируется широкое распространение технологии Near Field Communication (NFC) в платежных системах Европы и США. В настоящее время NFC уже поддерживается операционной системой Android 2.3 и в ближайшее время появится на платформе iOS. Еще одну сферу применения технологии предложила компания BMW, представив в рамках своей инициативы ConnectedDrive прототип автомобильного NFC-ключа, который связан с навигационной и развлекательной системами машины, позволяя осуществлять бронирование гостиничного номера или приобретение билетов на поезд. Приобретенные с помощью автомобильного компьютера билеты загружаются на NFC-ключ и используются по назначению. Предусмотрена возможность применения ключа не только как средство доступа к автомобилю, но и для открытия других программируемых электронных замков в офисе, гостинице и т.д. Ключ имеет доступ к банковской информации, что позволяет использовать его в качестве привычных карт для оплаты через терминалы. В BMW уверены, что предложенный подход более безопасен, чем использование смартфонов с поддержкой NFC, так как ее система закрыта и защищена.

## Массивы микрокамер в телефонах будущего

Многие из нас вполне довольны фотокамерами, которые используются в представленных на рынке телефонах и смартфонах, однако в ближайшем будущем эти устройства могут принять совсем другой вид. Инженеры из Pelican Imaging представили массив, состоящий из 25 микрокамер, и есть все основания полагать, что такое решение произведет небольшую революцию в мире мобильной электроники. Принцип работы такой системы напоминает принцип создания HDR-изображений, только в этом случае все камеры одновременно осуществляют съемку. Снимки обрабатываются процессором и в итоге предстают в виде большой фотографии с высоким качеством. Разработчики пока не задумывались о количестве мегапикселей, число которых будет оптимальным для подобных массивов, и были сконцентрированы лишь на качестве фотографий. Но заняться продажей лицензий на свою технологию компания Pelican Imaging планирует уже в этом году.



## Intel стала самым крупным потребителем возобновляемой энергии в США

По сообщению Агентства защиты окружающей среды США, корпорация Intel в 2011 году приобретет больше «зеленой» энергии, чем любые другие компании, работающие на американском рынке.

В списке Green Power Partnership Intel стоит на первом месте, в то время как Cisco занимает 11 место, Sony - 27, Motorola - 30, Dell - 35, а оператор Sprint Nextel лишь 45. Производитель чипов соорудил уже 9 солнечных электростанций, питающих ее заводы в США и Израиле. В текущем году Intel планирует вдвое увеличить потребление возобновляемой энергии, доведя ее до 2,5 млрд. кВтч. В результате этих мер доля «зеленой» из общего объема потребляемой компанией энергии составит 88%.

## Камеры Pentax для экстремалов

Pentax Corporation начала производство цифровых камер Optio WG-1 и Optio WG-1 GPS, наделенных корпусом, позволяющим осуществлять съемку на глубине до 10 метров. Они также рассчитаны на падение с высоты 1,5 м, внешнюю нагрузку до 100 кг, и не боятся низких температур (до -10°C). Модель Optio WG-1 GPS помимо вышеперечисленных преимуществ наделена и GPS-приемником. Оба устройства имеют одинаковые размеры 114x58x28 мм, а вес корпуса из специального алюминиевого сплава составляет 157 г. Из характеристик камер следует отметить наличие 14,48 Мр сенсора, 5-кратный оптический зум, 2,7" дисплей, 97 Мб встроенной памяти, разъем для карт формата SD и возможность съемки HD-видео. Камеры имеют интерфейс USB 2.0, снабжены HDMI портом, AV-выходом и DC-входом. Стоимость Optio WG-1 и Optio WG-1 GPS составляет 350 и 400 долларов соответственно.



## AZERBAIJAN

### Объем ИКТ услуг в Азербайджане увеличился на 19,4%

Согласно данным Государственного статистического комитета, объем информационных услуг и услуг связи, оказанных организациям и населению в Азербайджане, в январе 2011 года составил 85,6 млн. манатов, что на 19,4% больше аналогичного показателя прошлого года. Из общего объема 74,6% пришлось на долю услуг, оказанных населению. При этом 70,4% полученных доходов пришлось на долю услуг мобильной связи, рост которых по сравнению с прошлогодним показателем достиг 52,4 млн. манатов, увеличившись на 17,2%. Всего же за последние 7 лет объем сектора ИКТ в Азербайджане вырос в 5 раз и на сегодня составляет около 1,5 млрд. долларов. «Главная наша задача - добиться того, чтобы в 2020-2025 годах доходы от сектора ИКТ догнали по объемам доходы от экспорта нефти, а в дальнейшем и превысили их. Мы всерьез планируем превратить сектор в локомотив экономики», - отметил в одном из интервью министр связи и информационных технологий Азербайджана Али Аббасов.

Trend

### Азербайджан продемонстрировал самый высокий объем продаж продуктов «Лаборатории Касперского»

Согласно исследованию, проведенному компанией, самый высокий объем продаж антивирусных продуктов «Лаборатории Касперского» показала компания «MONT Azerbaijan». В 2010 году компания «Лаборатория Касперского» запустила новую партнерскую программу в регионе EEMEA (Центральная Европа, Ближний Восток, Африка, Восточная Европа и Центральная Азия), которая позволила азербайджанской компании достичь подобных результатов. Общее же число партнеров со статусами Business, Premier и Enterprise Partner «Лаборатории Касперского» увеличилось примерно в 4 раза и до-

лаборатория  
КА(П:Р)КОГО

стигло 200. Напомним, что «Лаборатория Касперского» является производителем систем защиты от вредоносных программ, спама и хакерских атак и входит в четверку ведущих мировых производителей программных решений для обеспечения информационной безопасности конечных пользователей. Продуктами и технологиями «Лаборатории Касперского» пользуются более 300 миллионов пользователей по всему миру.

Trend



**brother**<sup>®</sup>  
at your side

Теперь в Азербайджане...



Цвета создают  
разницу!

## Новая трехмерная графическая оболочка для устройств на платформе Android

Совместная разработка компаний SPB Software и Spatial View под названием SBP 3D UI Engine, которая была продемонстрирована на Mobile World Congress 2011, сочетает в себе продуманный трехмерный интерфейс с функциями автостереоскопического отображения. Интерфейс представляет собой главный экран, на котором расположено множество анимированных 3D виджетов и папок, а также специальный набор настраиваемых панелей со стереоскопическим отображением в 3D. Пользователи могут ощутить настоящий 3D-эффект, просматривая контент и работая с ним в объемной форме без специальных 3D очков. Многие производители мобильных устройств уже обратились к разработчикам, и выпуск первых смартфонов и планшетов с трехмерной стереоскопической графической оболочкой состоится в ближайшее время.



## AZERBAIJAN

### Проект «Народный Компьютер» был представлен на выставке «Применение ИКТ в образовании - знания, опыт, технологии»

Основной целью проведения мероприятия, организованного Управлением образования по городу Баку, стала популяризация использования электронных ресурсов и интернет-технологий в процессе обучения учеников столичных школ и информирование общественности в этой сфере. Компания «Bestcomp Group» также приняла участие в выставке и представила проект «Народный Компьютер», предусмотренный для учителей средних и высших учебных заведений, школьников и студентов. Напомним, что проект «Народный Компьютер» осуществляется в сотрудничестве с Министерством связи и информационных



технологий, Министерством образования, компаниями HP и Microsoft. В данный момент в рамках проекта предоставляются 5 моделей ноутбуков HP, настольный компьютер и в качестве специального предложения 12 моделей ноутбуков HP Pavilion. Благодаря проекту уже реализовано свыше 11500 компьютеров и ноутбуков. Более подробную информацию об условиях приобретения можно получить по ссылке <http://xalqkomp.az>.

### Ресурсов протокола IPv4 Азербайджану хватит еще на 3 года

По мнению руководителя исследовательского центра по проблемам информации Яшара Гаджиева, заявление, сделанное в прошлом месяце международной организацией по присвоению доменных имен в сети Интернет (ICANN) об окончании IP-адресов в протоколе IPv4, не должно отразиться на сегменте AzNET по причине малого числа заявок и значительного запаса ресурсов национального домена \*.az. «Безусловно, рано или поздно Азербайджан также перейдет на этот протокол, но ввиду того, что национальная доменная зона еще не исчерпала свой ресурс, вопрос не стоит так остро. Это актуально для доменных зон \*.com, \*.net, \*.org и других», - отметил Я.Гаджиев.

Trend



## Бюджетные DSLR-фотоаппарата от Canon

Фотоаппарат Canon EOS 1100D предназначен для начинающих фотографов, оснащен 12 Мр матрицей типа APS-C и статичным дисплеем диагональю 2,7", а также предлагает возможность установки сменных объективов серий EF и EF-S. Камера записывает в разрешении HD, а

чувствительность ISO варьируется от 100 до 6400 единиц. Другая модель Canon EOS 600D предназначена для более продвинутых пользователей, так как оснащена уже 18 Мр сенсором и 3" поворотным экраном. В EOS 600D также реализована функция Scene Intelligent Auto, позволяющая автоматически подстраивать параметры съемки, есть возможность записи Full HD-видео и доступна серийная съемка на скорости 3,7 кадра в секунду при максимальном разрешении. Обе камеры объединяют процессор DIGIC четвертого поколения, система подсказок Feature Guide и система очистки матрицы от пыли.

## Новая серия модульных блоков питания OCZ ZX

Новая линейка ZX включает в себя 3 модели на 850W, 1000W и 1250W, каждая имеет по одной шине +12V, поддерживает ATX12V v2.2 и EPS12V, Multi-GPU (SLI / CrossFireX), Active PFC (Power Factor Correction), включает 140 мм ультратихий шарикоподшипниковый вентилятор, а среднее время наработки устройств на отказ (MTBF) начинается от 100000 часов. Новинки могут похвастаться полностью модульной конструкцией, поддержкой сертификата 80Plus Gold и отличаются высокой эффективностью (КПД на уровне 92%). Нацеленные на геймеров и компьютерных энтузиастов, блоки питания от OCZ также обеспечены 5-летней гарантией от производителя и уже поступили в розничную продажу по следующим ценам: 182 доллара за 800 Вт модель, 212 долларов - 1000 Вт, 233 доллара - 1250 Вт.



## AZERBAIJAN

## Компания Cisco провела для партнеров курс «SalesPro - продажа решений Cisco»

Азербайджанское представительство компании Cisco совместно с «Центром Знаний Азербайджан» провело курс «SalesPro - продажа решений Cisco». Курс, осуществляемый в рамках программы по развитию партнеров, разработан Антоном Моргуненко по заказу компании Cisco, а разработка осуществлялась согласно консультациям ведущих специалистов Cisco по продажам. Ранее подобный курс был проведен в Украине и Казахстане. Программа курса рассчитана на 6 дней, и это единственный тренинг по продажам, который объединяет в себе тренировку навыков продавцов, изучение стратегии продаж глазами покупателя и изучение стратегии продаж глазами продавца, учитывая опыт IT-интеграторов стран СНГ.

## Бакинская телефонная сеть удвоит число пользователей IPTV

Бакинское производственное объединение телефонной связи (BTRIB) Министерства связи и информационных технологий Азербайджана намерено в этом году увеличить число пользователей IPTV (Internet Protocol Television) до 2000 абонентов. «Данная услуга входит в спектр услуг связи, предоставление которых предусмотрено на основе технологии NGN. В пакете услуг цифровых АТС, основанных на технологии NGN, абонентам предоставляется возможность оказывать услуги IPTV, видеотелефонии, высокоскоростного интернета и т.д. Однако население пока недостаточно активно подключается к новым услугам», - комментируют ситуацию в BTRIB. Отметим, что сегодня в Азер-



байджане ряд предприятий и компаний оказывают услуги IPTV, в частности, государственной оператор Aztelekom и компании Azeurotel, Adanet, Ultel и другие.

Fineko/abc.az

Где можно выгодно

iPhone

Поиск

# КУПИТЬ ИЛИ ПРОДАТЬ

## цифровую технику?

- » Компьютерная техника
- » Телефоны
- » Цифровая техника
- » Бытовая техника
- » Авто
- » Аксессуары

# Digi

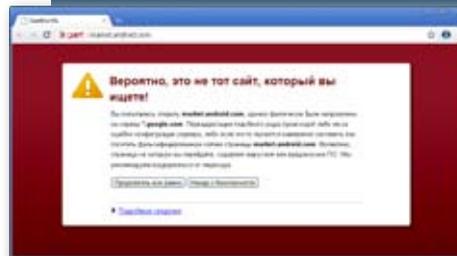
BOARD.AZ

[www.digiboard.az](http://www.digiboard.az)

Бесплатная торговая площадка

Покупай и продавай из рук в руки!

## Будет открыта web-версия Android Market



В прошлом месяце компания Google представила web-версию Android Market. Теперь получить доступ к услугам on-line сервиса можно будет не только с любого устройства на платформе Android, но и с другого устройства, просто набрав в адресной строке браузера адрес Market.Android.com. Любой пользователь персональ-

ного компьютера сможет выбрать необходимое приложение и после несложных операций отправить его для загрузки на Android-устройство. Для того, чтобы получить максимальную отдачу от нового сайта Android Market, вы должны будете лишь войти в систему под своей учетной записью Google. Пока же ресурс выдает ошибку и перенаправляет на сайт google.com.

## Четверть приложений для смартфонов запускается всего один раз

Наверняка вы устанавливали на свой смартфон различные приложения и после первого запуска убеждались в их ненужности. Как утверждают эксперты аналитического агентства Localytics, такая судьба уготована 25% всех мобильных приложений, и эта цифра постоянно растет. Исследование агентства показало, что в период с января по март 2010 года это число составляло 22%, во II и III кварталах оно превысило отметку в 25%, а в IV квартале вплотную приблизилось к 30%. Этот факт должен встревожить многих разработчиков мобильных приложений и заставить их в корне пересмотреть многие аспекты работы, как, например, дизайн и функционал.



# MOBILITY



## Дисплей

У Nokia E7-00 большой 4" емкостный сенсорный multi-touch дисплей с разрешением 640x360 пикселей, отображающий 16 млн. цветов. Это экран нового поколения с улучшенной цветопередачей темных оттенков, что позволяет спокойно пользоваться аппаратом в солнечный день на улице. Экран закрыт защитным стеклом и имеет ощутимый запас яркости.

## Клавиатура

Клавиатура, пожалуй, одна из самых больших из используемых сегодня в аналогичных устройствах. Удобство при наборе текста обеспечивают большие клавиши, выполненные из приятного soft-touch материала. В клавиатуре Nokia E7-00 четыре ряда кнопок, в которых расположена 41 клавиша. Для навигации по меню используются 4 кнопки, которые исполняют роль курсора. Для Symbian^3 также будет доступна технология Swype, которая упрощает набор текста.

## Аккумулятор

В смартфоне установлена литий-ионная батарея BL-4D емкостью 1200 мАч. Производителем заявлено до 10 часов работы в режиме разговора и до 18 суток в режиме ожидания.

## Коммуникационные разъемы

В верхней части аппарата находится кнопка включения устройства, 3,5 мм разъем для подключения гарнитуры, mini-HDMI разъем, при помощи которого можно подключить Nokia E7-00 к современному телевизору, а также порт microUSB. На правом торце расположен слот для SIM-карты, который представляет собой и крепление для самой карты. Чуть ниже него находится регулятор громкости, а в самом низу этой боковой панели - клавиша запуска камеры. Над дисплеем расположена камера для видеозвонков, а также датчики освещенности и приближения. Под экраном находится клавиша «Меню». Подключить к смартфону flash-накопитель можно посредством переходника, который поставляется в комплекте с Nokia E7-00.

## Прекрасный дизайн + необходимые инструменты для бизнеса = Nokia E7-00

Новый коммуникатор Nokia E7-00 оснащен 4" сенсорным дисплеем с технологией Nokia ClearBlack, полноценной QWERTY-клавиатурой. Помимо большого выбора приложений в Магазине Ovi, устройство также поддерживает бизнес-приложения от ведущих технологических партнеров, включая Microsoft и IBM, что делает Nokia E7-00 идеальным бизнес-решением. Корпоративным клиентам смартфон предоставляет прямой безопасный доступ в режиме реального времени к серверу Microsoft Exchange для соединения с корпоративной электронной почтой, календарем, списками контактов, задач и пр. Кроме того, для смартфонов Nokia компанией Microsoft было разработано приложение Office Communicator Mobile, позволяющее обмениваться мгновенными сообщениями. В новом смартфоне доступны автомобильная и пешеходная навигации для 80 стран.

## Дизайн

Аппарат собран качественно, а используемые материалы, в том числе и металлический корпус, аналогичны модели Nokia N8. Размеры Nokia E7-00 составляют 123,7x62,4x13,6 мм, а весит коммуникатор 176 гр. При том, что устройство достаточно крупное, его толщина заставляет удивляться, что аппарат имеет столь сложную раскладывающуюся конструкцию. Монолитный корпус предполагает смену аккумуляторной батареи только в сервисном центре. На левом торце расположен переключатель, позволяющий осуществить блокировку аппарата. На задней части смартфона имеется углубление, в котором находится объектив камеры и светодиодная вспышка, причем благодаря конструкции блок с камерой не выступает за пределы корпуса. На нижнем торце аппарата расположен динамик.

## Камера

В Nokia E7-00 установлена 8 Мр CMOS-камера с двойной светодиодной вспышкой и 2х цифровым увеличением. Доступна запись видео высокой четкости в 1280x720 при 25 кадрах в секунду. Производитель использует в этом аппарате новый модуль, особенность которого заключается в улучшении качества снимков на расстоянии от 50 см.

## Платформа

Nokia E7-00 базируется на платформе Symbian^3, имеет процессор ARM11 с тактовой частотой 680 MHz. В смартфоне 256 Mb оперативной памяти и 1 Gb памяти, выделенной под внутренние нужды устройства, из которых пользователю доступно 350 Mb. Дополнительно имеется 16 Gb встроенной памяти. Nokia E7-00 работает в диапазонах сетей GSM/EDGE 850/900/1800/1900 и WCDMA 850/900/1700/1900/2100. Имеется GPRS/EDGE и поддержка стандартов HSDPA и HSUPA. Также имеется модуль Bluetooth 3.0 и поддержка беспроводного стандарта IEEE802.11 b/g/n. Для передачи данных используется High-Speed USB 2.0, а для подзарядки аппарата, помимо стандартного 2-мм разъема, можно использовать microUSB-порт. В Nokia E7-00 имеются GPS и A-GPS приемники, также аппарат укомплектован картами Ovi.

## Возможности бизнес-смартфона Nokia E7-00:

- Легкий доступ более чем к 10 аккаунтам электронной почты за один просмотр;
- Создание, редактирование и совместное использование документов, а также просмотр файлов в формате \*.pdf с помощью Adobe Reader;
- Быстрый и безопасный внутрисетевой доступ с помощью встроенного VPN;
- Фотографии и видео высокого качества (HD), снятые с помощью 8 Мр камеры с двойной LED-вспышкой;
- Возможность подключения через HDMI для проецирования файлов, видео и изображений на большой экран;
- 16 Gb встроенной flash-памяти;
- Поддержка технологии USB On-The-Go, что позволяет напрямую передавать файлы на USB-накопитель;
- Тысячи полезных приложений в Магазине Ovi, включая самую популярную игру для смартфонов Angry Birds, и такие приложения, как LinkedIn, Salesforce, Shazam и Joikuspot и многие другие.

## Выводы

Новый смартфон от финского производителя получился удачным, и его по достоинству оценят те, кто знает, чего хотят от своего устройства и зачем его покупают. Отметим, что в аппарате установлен целый пакет приложений именно для бизнеса, предназначенных для защищенной передачи данных. Есть навигация, звук Dolby Digital Plus, доступ к Facebook и Twitter. Бизнес-смартфон Nokia E7-00 появится в продаже в Азербайджане в фирменных магазинах Nokia уже в этом месяце, а в апреле новинка будет доступна и в остальных розничных сетях страны. Аппарат будет представлен в двух расцветках: темно-серой и серебристой.

# HP TouchPad, смартфоны HP Palm Pre3 и HP Palm Veer



В прошлом месяце компания HP запустила международную рекламную кампанию **Everybody On**, в рамках которой наглядно демонстрируется множество решений, которые HP предлагает для того, чтобы связать близких людей в разных точках земного шара. Старт акции совпал с анонсом трех новых устройств: миниатюрного смартфона **Palm Veer**, обновленного смартфона **Palm Pre 3** и 9,7" планшета **HP TouchPad**. Все устройства входят в экосистему, создающуюся вокруг операционной системы **webOS**. Появившиеся слухи о том, что в HP предполагают сделать webOS основной для всех без исключения устройств, выпускаемых компанией, развеял технический директор HP Фил Маккинни, который отметил, что конкурировать с Windows и другими настольными операционными системами webOS не собирается, но сможет дополнить основную систему.

Отметим также, что вместо окон приложений и программ в webOS используются так называемые карты, а пакет встроенных программ содержит web-браузер, flash-плеер и, естественно, проигрыватель мультимедиа файлов. Одним из достоинств системы является возможность использования multi-touch команд и жестов. Все три представленных устройства могут синхронизироваться между собой для переноса контактов, обновления расписания в календаре и других важных данных. Синхронизация происходит автоматически, конечно, если пользователь заранее установит допуск для другого устройства. Кроме того, если поднести один из смартфонов к планшету и задействовать функцию Touch to share, то на смартфоне загрузятся те же web-страницы, которые в данный момент открыты на HP TouchPad.

HP TouchPad





Новый планшет оснащен 9,7" экраном с разрешением 1024x768 пикселей и работает под управлением обновленной версии операционной системы webOS 3.0, оптимизированной именно под большой экран и высокое разрешение. Разработчики также усовершенствовали многозадачность и добавили QuickOffice для легкого редактирования и просмотра текстовых документов, таблиц, презентаций и файлов в формате \*.pdf. Планшет построен на базе двухъядерного процессора Snapdragon с тактовой частотой 1,2 GHz. Весит устройство 680 грамм, а его толщина в самом широком месте составляет 13,7 мм. Помимо этого, в устройстве встроены фронтальная 1,3 Мр камера, модули Wi-Fi, Bluetooth и GPS, а также аккумулятор емкостью в 6300 мАч. Есть гнездо для наушников и разъем microUSB. Покупателям будет предоставлен выбор между 16 и 32 Gb версиями. Wi-Fi версия планшета поступит в продажу уже в апреле, а устройства с поддержкой беспроводных стандартов связи 3G и 4G выйдут на рынок ближе к концу 2011 года. Всего же компания рассчитывает поставить от 4 до 5 млн. планшетов в этом году.

# webOS

### Технические характеристики HP TouchPad<sup>®</sup>:

- Операционная система: webOS 3.0;
- Процессор: 1,2 GHz Qualcomm Snapdragon AP 8060 двухъядерный;
- Дисплей: 9,7" (1024x768 пикселей) touch screen;
- Память: 16 Gb или 32 Gb встроенной;
- Поддержка Flash 10.1;
- Коммуникационные возможности: WiFi 802.11 b/g/n, A-GPS (при наличии сети 3G), Bluetooth 2.1;
- Камера: 1,3 Мр фронтальная;
- Сенсор освещенности, акселерометр, компас, гироскоп;
- Батарея: 6300 мАч.

Линейка смартфонов Palm Pre продолжает развиваться, и вслед за не так давно представленным HP Palm Pre2 компания анонсировала HP Palm Pre3. Аппарат работает под управлением webOS 2.2 и оснащен процессором Qualcomm Snapdragon MSM8x55 с тактовой частотой 1,4 GHz. 3,6" дисплей имеет разрешение 800x480 пикселей, а поставляться смартфон будет с 8 и 16 Gb встроенной памяти. QWERTY-клавиатура стала больше, чем у предыдущих моделей линейки. Поддержка сотовых сетей GSM, HSPA+ и CDMA EV-DO Rev позволяет предположить, что смартфон будет востребован практически всеми операторами. Помимо этого, присутствует 5 Мр камера с поддержкой HD-качества с автофокусом и светодиодной вспышкой, а также фронтальная VGA-камера для видеозвонков. HP Palm Pre3 использует стандарты беспроводной связи Wi-Fi, который поддерживает возможность работы в режиме роутера с раздачей интернета соседним устройствам, Bluetooth, а также имеет модуль GPS. Работает устройство от аккумулятора емкостью в 1230 мАч. Весит аппарат 156 граммов, а его размеры в сложенном состоянии составляют 111x64x16 мм. Смартфон работает в сетях UMTS и GSM/EDGE, обеспечивая голосовую связь и обмен текстовыми сообщениями, доступ к социальным сетям и web-ресурсам, поддерживает Adobe Flash Player 10.1 beta, электронную почту (EAS - доступ к серверам Microsoft Exchange, Google Gmail, Yahoo!, POP3 и IMAP). Старт продаж Palm Pre 3 запланирован на лето этого года.



#### Технические характеристики HP Palm Pre3:

- Операционная система: webOS 2.2;
- Поддержка сетей: GSM, HSPA+, CDMA EV-DO Rev;
- Процессор: 1,4 GHz Qualcomm Snapdragon MSM 8x55;
- Память: 512 Mb RAM, 8 Gb или 16 Gb встроенной;
- Дисплей 3,58" (480x800 пикселей) touch screen;
- Форм-фактор: вертикальный слайдер с QWERTY-клавиатурой;
- Поддержка Flash 10.1;
- Коммуникационные возможности: WiFi 802.11 b/g/n, A-GPS, Bluetooth 2.1, WiFi router (до 5 устройств);
- Датчик приближения, сенсор освещенности, акселерометр;
- Батарея: 1230 мАч

## HP Palm Veer



Создатель компании Palm Джон Рубенштейн, представлявший новую продукцию, отметил, что все производители стремятся увеличить экраны своих смартфонов, но HP думает шире. Это компания и продемонстрировала на полноценном коммуникаторе HP Veer. Производитель сравнивает смартфон с кредиткой по ширине и высоте и с колодой карт по толщине. Аппарат оборудован процессором Qualcomm Snapdragon MSM7230 с тактовой частотой 800 MHz, сенсорным экраном с диагональю 2,6" с разрешением 320x400 пикселей, а также выдвигной QWERTY-клавиатурой. Поставляться смартфон будет с 8 Gb встроенной памяти и 5 Мр камерой с поддержкой HD-качества, но уже без автофокуса. HP Veer также может служить мобильным роутером с возможностью раздачи интернета до 5 устройств. Имеется GPS-модуль. Смартфон работает в сетях UMTS и GSM/EDGE, обеспечивая голосовую связь и обмен текстовыми сообщениями, доступ к социальным сетям и web-ресурсам, поддерживает Adobe Flash Player 10.1 beta, электронную почту (EAS - доступ к серверам Microsoft Exchange, Google Gmail, Yahoo!, POP3 и IMAP). Работает устройство от не столь мощного аккумулятора емкостью в 910 мАч.

В продаже этот маленький смартфон появится осенью 2011 года.



#### Технические характеристики HP Palm Veer:

- Операционная система: webOS 2.2;
- Поддержка сетей: GSM, HSPA+, CDMA EV-DO Rev;
- Процессор: 800 MHz Qualcomm Snapdragon 7230;
- Дисплей: 2,6" (320x400 пикселей) touch screen;
- Память: 512 Мб RAM, 8 Gb встроенной;
- Форм-фактор: вертикальный слайдер с QWERTY-клавиатурой;
- Поддержка Flash 10.1;
- Коммуникационные возможности: WiFi 802.11 b/g/n, GPS, Bluetooth 2.1, WiFi router (до 5 устройств);
- Датчик приближения, сенсор освещенности, акселерометр;
- Батарея: 910 мАч

## Смартфоны с «заветной» кнопкой и другие

Конференция MWC 2011 в этот раз стала, пожалуй, самым главным событием лишь начавшегося года, что заставляет нас возвращаться к ней вновь и вновь в различных рубриках этого номера. Помимо того, что 2011 год уже фактически стал годом продвинутых смартфонов и планшетов, он, безусловно, станет стартовым для расширения влияния социальных сетей и сервисов на многие страны, в том числе и Азербайджан. А поэтому уже стоит задуматься о приобретении смартфона с «заветной» кнопочкой, обеспечивающей быстрый доступ к своему аккаунту в сети, или, по крайней мере, любого сенсорного гаджета.

### HTC ChaCha и Salsa

Facebook так и не выпустила собственное мобильное устройство, но за продвижение бренда не только на программной, но и аппаратной платформе взялась компания HTC, которая в рамках проходившей в феврале MWC 2011 сделала анонс сразу двух смартфонов. HTC ChaCha и HTC Salsa получили специальную кнопку для доступа в Facebook. Смартфон **HTC ChaCha** выполнен в форм-факторе моноблока со встроенной QWERTY-клавиатурой и 2,6" сенсорным экраном с разрешением 480x320 пикселей. Благодаря наличию кнопки для быстрого доступа к социальной сети Facebook и QWERTY-клавиатуры, это устройство, пожалуй, является самым удобным для пользователей. Размеры HTC ChaCha составляют 114,4x64,6x10,7 мм, а вес 120 граммов.

Модель **HTC Salsa** не имеет аппаратной клавиатуры, но наделена 3,4" сенсорным экраном с разрешением 320x480 пикселей. Под дисплеем устройства расположены 4 сенсорные кнопки, еще ниже которых и находится кнопка доступа к Facebook. Другие же характеристики смартфонов практически одинаковы. Они будут работать на платформе Android 2.4, анонс которой состоится в ближайшее время, и наделены новейшим вариантом интерфейса HTC Sense. Производительность обеспечивает 600 MHz процессор Qualcomm MSM7227 с тактовой частотой в 600 МГц, модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0 и GPS-приемник. Есть также 8 Мр камера, слот для карт памяти формата microSD, цифровой компас, акселерометр, датчики расстояния и освещенности.

На рынке аппараты появятся 17 июня 2011 года.



## Motorola Pro



Смартфон выполнен в форм-факторе моноблока с QWERTY-клавиатурой и наделен 3,1" сенсорным дисплеем. В качестве платформы производитель остановил свой выбор на операционной системе Android 2.2. Motorola Pro по праву считается бизнес-смартфоном, так как, помимо строгого и практичного дизайна, наделен мощным набором технических характеристик. Аппарат поддерживает VPN-сети, предоставляет возможность защиты данных паролем, позволяет производить удаленную очистку памяти и карты и т.д. Помимо 1 GHz процессора и встроенной памяти объемом в 8 Gb, есть поддержка Bluetooth, Wi-Fi и GPS, а также слот для карт памяти формата microSD. Motorola Mobility позиционирует смартфон только для рынков европейских стран, но данные о стоимости и сроках поступления новинки в розничную сеть пока отсутствуют.

## Kyocera Echo

Уникальность этого смартфона заключается в неповторимом форм-факторе, предполагающем наличие двух 3,5" сенсорных дисплеев с разрешением по 800x480 пикселей каждый. В случае объединения экранов их общая диагональ составит 4,7" при разрешении в 800x960 пикселей. В таком форм-факторе данный смартфон можно вполне оправданно спутать с небольшим планшетным компьютером, но аппаратной клавиатуры новинка не имеет. Kyocera Echo работает под управлением операционной системы Android 2.2 и поддерживает сотовые сети стандарта CDMA (без WiMax). Стоит отметить также поддержку Wi-Fi 802.11 b/g с функцией мобильной точки доступа и Bluetooth 2.1. Смартфон оснащен 1 GHz процессором Qualcomm Snapdragon QSD 8650, 512 Mb оперативной и 1 Gb встроенной памяти. Новинка имеет встроенную 5 Мр камеру с автофокусом и функцией видеозаписи в формате HD, слот для карт формата microSD, 3,5 мм аудиоразъем, GPS-приемник и несколько сенсоров: цифровой компас, акселерометр, датчики освещенности и расстояния. Устройство появится весной в сетях американского оператора Sprint по цене 200 долларов с контрактом.



# WEB



[www.elnavi.az](http://www.elnavi.az)

Мобильная карта eNavi, представленная в прошлом месяце, является навигационным приложением для мобильных телефонов, смартфонов, а также для навигационных устройств. Приложение предлагает голосовую поддержку на азербайджанском языке, а также включает в себя полную дорожную сеть Азербайджана. eNavi была разработана совместно с компанией Sycis, являющейся признанным европейским лидером в производстве навигационного ПО для мобильных платформ. Приложение оптимизировано практически для всех видов смартфонов, поддерживающих функцию GPS. Разработчики заявляют об интуитивном пользовательском интерфейсе, быстрой визуализации и вычислении маршрута, а также предлагают услуги по обмену координатами о своем местонахождении, автоматическому возобновлению навигации после приема звонка и т.д. Обновление мобильной навигационной карты для всех ее обладателей будет осуществляться бесплатно, а в процессе редактирования карты могут принять участие и сами пользователи, отправляя дополнительную информацию на электронный адрес support@elnavi.az. Стоимость карты на официальном ресурсе проекта составляет 39 манатов.

Дизайн: 8/10  
 Функционал: 6/10  
 Полезность: 9/10

<http://xanimlar.az>

Несколько месяцев назад один из обзоров интернет-ресурсов AzNet в нашем журнале был посвящен сайтам, имеющим непосредственное отношение к прекрасной половине человечества. Отрадно, что наш сегмент Сети не ограничивается наличием уже существующих ресурсов и продолжает пополняться столь популярным контентом. На этот раз разработчики xanimlar.az предусмотрели, пожалуй, все аспекты жизни и карьеры, которые могут заинтересовать современную женщину, и постепенно начали заполнять соответствующие рубрики. Сайт создан на движке WordPress, что в перспективе может позволить переформировать его в коллективный блог, но, по крайней мере, уже сейчас можно оставлять комментарии под размещенными текстами и новостями. Примечательно, что ресурс содержит контент только на азербайджанском языке.



Дизайн: 5/10  
 Функционал: 6/10  
 Полезность: 6/10



[www.gogobot.com](http://www.gogobot.com)

Как часто вы загорались желанием посетить то или иное место после восторженных отзывов своих друзей? Путеводители и телевизионные программы о путешествиях не вдохновляют так, как мнение знакомого, рассказывающего о том, где побывал. Разработчики сервиса Gogobot привнесли в сферу туризма социальную составляющую, создав сеть для путешественников. Gogobot постоянно упоминается в связи с Facebook, но он и на самом деле тесно интегрирован с самой популярной в мире социальной сетью. В первую очередь из-за того, что регистрация осуществляется с помощью Facebook Connect. А во-вторых, можно одновременно опубликовать интересующий вас вопрос как на Gogobot, так и на стене Facebook, пригласить своих друзей, делиться и даже «лайкать» любой вид контента.

Дизайн: 9/10  
 Функционал: 7/10  
 Полезность: 7/10



blog.azercell.com

Многие известные компании за рубежом осознали все преимущества от ведения корпоративных блогов. И дело заключается не только в том, что их наличие позволяет в более живой форме общаться с пользователями и доносить до них свежую информацию в менее официальной форме. Корпоративный блог, особенно ведущийся в правильном направлении, увеличивает узнаваемость и популярность бренда. Похоже, что это начали сознавать и локальные компании, постепенно перемещая львиную долю своих коммуникаций с пользователями на просторы Сети. Одной из первых компаний, почувствовавших вкус от подобного общения, стал оператор сотовой связи Azercell, активно ведущий свой аккаунт в Facebook и пробующий силы в Twitter, а сейчас представивший и корпоративный блог. Нельзя сказать, что оператор уже на 100% определился с направленностью контента в блоге, по крайней мере, на момент подготовки этого номера. Блог работает на бесплатном движке WordPress, сегодня являющемся, пожалуй, самым популярным.

Дизайн: 5/10  
Функционал: 6/10  
Полезность: 7/10

«Многие жители Азербайджана хотели бы приобретать товары в интернет-магазинах Америки. Цены там, как правило, намного ниже, а ассортимент больше», - так зазывающе выглядит предложение на главной странице ресурса fromusa.az. Конечно, с таким тезисом сложно не согласиться, тем более что создатели сайта предлагают услуги по приобретению и доставке товаров из Америки с аукционов и on-line магазинов, могут стать вашими посредниками в продаже товаров через аукцион eBay.com и т.д. Спектр услуг этой компании очень широк, также как и ассортимент товаров, которые вы можете заказать посредством интернет-ресурса fromusa.az. В заключение лишь добавим, что в Азербайджане существует еще один ресурс, способствующий заказу и доставке товаров из США и других стран мира, - uselectronics.az.



Дизайн: 4/10  
Функционал: 5/10  
Полезность: 4/10



Несмотря на то, что в Азербайджане функционирует большое количество государственных медицинских учреждений, большинство из них по разнообразным причинам уступает современным частным клиникам. Сегодня частные медицинские структуры имеют развитую сеть филиалов, в которых работает высококвалифицированный персонал. Но услуги профессиональных врачей в зависимости от их квалификации и стоят, как правило, немало. Чтобы помочь клиентам сэкономить на медицинских услугах, компания «Tibbi Səfirlik» предлагает скидочные карты, которые действуют во многих известных частных клиниках Баку. В зависимости от возраста карта обойдется владельцу от 49,99 до 69,99 манатов, но она поможет сэкономить в определенных случаях несколько сотен манатов. На официальном ресурсе компании, который функционирует на русском и азербайджанском языках, вы можете ознакомиться с примерами, которые наглядно демонстрируют преимущества такого приобретения. Также разработчики ресурса предоставили клиентам возможность осуществить заказ карты посредством заполнения on-line формы. Оплату приобретенной карты пока можно осуществить по факту доставки, но вполне вероятно, что в ближайшее время появится возможность оплатить приобретение также в режиме on-line.

Дизайн: 8/10  
Функционал: 7/10  
Полезность: 9/10

<http://trunk.ly>



Дизайн: 7/10  
 Функционал: 5/10  
 Полезность: 5/10

Новый сервис Trunk.ly извлекает ссылки, размещенные вами когда-либо в Twitter, Facebook и на других сайтах и блогах, сохраняет их и индексирует, обеспечивая доступный поиск по всем закладкам. Лента ссылок выстраивается по хронологии, а пользователи могут их редактировать: менять заголовки, проставлять теги и добавлять к ним заметки. Если эту же страницу добавил себе в закладки еще кто-нибудь, то это будет отмечено зеленым квадратиком с цифрой (количеством упоминаний) слева от ссылки. По щелчку на квадратик вы увидите этого пользователя, что позволит искать людей по интересам, фолловить их и отслеживать, наблюдая за изменениями в их закладках. После того, как вы разрешите Trunk.ly извлечь ссылки из своих профилей в Facebook и Twitter, они становятся публичными. Даже если в Facebook эта информация была закрытой, то для пользователей Trunk.ly она станет доступной. Но и здесь есть выход: вы можете удалить ссылки, показывать которые всем у вас нет желания, или сделать свой аккаунт полностью закрытым. Недостатком можно считать отсутствие возможности получить доступ к сервису посредством аккаунта в Facebook или Twitter, что сегодня довольно неудобно.

Интернет-ресурс Eviterra.com сегодня может считаться самым простым, удобным и красивым способом поиска и приобретения авиабилетов. Достаточно просто вписать в поле поиска пункт назначения, выбрать даты путешествия, количество пассажиров и класс обслуживания. Поиск осуществляется быстро и с максимальным количеством возможных вариантов. Количество предложений можно сократить, используя разнообразные фильтры, например, «без пересадок», «только короткие пересадки» и т.п. Благодаря фильтрам можно отдать предпочтение и определенному авиалайнеру или аэропорту, в котором вы хотите совершить посадку. На текущий момент с помощью Eviterra.com вы можете найти, сравнить, выбрать и приобрести билеты на рейсы более 200 авиакомпаний всего мира.

<https://eviterra.com>



Дизайн: 8/10  
 Функционал: 10/10  
 Полезность: 9/10

[www.azercard.com](http://www.azercard.com)



В прошлом месяце обновился интернет-ресурс электронной платежной системы AzeriCard, которая является первым в Азербайджане процессинговым центром, полностью сертифицированным международными платежными системами MasterCard, Visa и American Express. На данный момент AzeriCard процессирует 31 банк как в Азербайджане, так и за его пределами, 28 из которых являются членами международных платежных систем. Навигация по ресурсу стала намного приятнее, а интерфейс обзавелся необходимыми новшествами.

Создатели ресурса предоставили элементы интеграции с популярными в Азербайджане социальными сервисами Facebook и Twitter, где их аккаунты ведут активную деятельность, оповещая пользователей об изменениях и новых сервисах, появившихся на ресурсе, а также оперативно отвечая на заданные вопросы. Недавно была представлена и мобильная версия страницы on-line оплат, доступная по ссылке [www.azercard.com/pay/mobile](http://www.azercard.com/pay/mobile).

Дизайн: 7/10  
 Функционал: 7/10  
 Полезность: 8/10

### Что такое рейтинг и как он назначается?

Система рейтинга производит оценку сайтов по трем наиболее важным критериям: дизайн, функционал и полезность. Максимальная оценка по каждому критерию составляет 10 баллов, однако, рейтинг можно рассматривать и таким образом: 1-3 – плохо, 3-5 – слабо, 5-7 – на приличном уровне, 8-10 – очень хорошо. Напомним, что оценки отражают мнение автора и могут не совпадать с мнением разработчиков данных ресурсов.

Безлимитный месячный доступ в Интернет всего за

7 AZN!

\*доступ с 02:00 до 24:00 по будням и круглосуточно по выходным и праздничным дням.



**SUPER DIAL-UP**

Всегда дешевле!

**СУПЕРПРЕДЛОЖЕНИЕ ПО СУПЕРЦЕНЕ!**

Скорость	Супер Скорость	Bronze	Silver	Gold	Platinum	Скорость	Супер Скорость	Bronze	Silver	Gold	Platinum
768 <sup>кбит/с</sup>	1 024 <sup>кбит/с</sup>	18	27	36	72	4 000 <sup>кбит/с</sup>	6 000 <sup>кбит/с</sup>	55	73	110	220
1 024 <sup>кбит/с</sup>	1 500 <sup>кбит/с</sup>	20	30	40	80	6 000 <sup>кбит/с</sup>	8 000 <sup>кбит/с</sup>	73	110	146	292
1 500 <sup>кбит/с</sup>	2 000 <sup>кбит/с</sup>	25	36	54	108	8 000 <sup>кбит/с</sup>	10 000 <sup>кбит/с</sup>	86	115	172	344
2 000 <sup>кбит/с</sup>	3 000 <sup>кбит/с</sup>	30	40	60	120	10 000 <sup>кбит/с</sup>	12 000 <sup>кбит/с</sup>	110	146	220	440
3 000 <sup>кбит/с</sup>	4 000 <sup>кбит/с</sup>	36	51	76	152	12 000 <sup>кбит/с</sup>	24 000 <sup>кбит/с</sup>	170	227	340	680
3 500 <sup>кбит/с</sup>	5 000 <sup>кбит/с</sup>	45	60	90	180						
Количество хостов		1-5	6-10	10-20	>20	Количество хостов		1-5	6-10	10-20	>20

Скорость доступа к местным ресурсам на всех тарифных планах – 4 Мбит/с.

**Безлимитный** +  
месячный доступ от **18 AZN**

Бесплатный модем, Бесплатное подключение, Бесплатная инсталляция\*



ВСЕГДА БЫСТРЕЕ!



Superonline располагает самыми совершенными в Баку техническими площадками, а также высокоскоростными каналами передачи данных, обеспечивающими бесперебойную и качественную работу Вашего сайта.

Отличительные особенности технической площадки SuperHosting:

- Высокоскоростные каналы Интернет
- Высокопроизводительные серверы Intel (OC Linux), оснащенные процессорами Dual-Core Intel® Xeon® и жесткими дисками SAS
- Датацентр SuperOnline, в котором размещаются сервера, оснащён современным оборудованием, которое позволяет осуществлять постоянный мониторинг каналов, бесперебойное питание оборудования и поддержку микроклимата в помещении

Тарифный план	Дисковое пространство	Почтовые адреса	Базы MySQL	Годовая оплата
Economy	10 Гб	10	10	59 AZN
Deluxe	50 Гб	50	50	199 AZN
Premium	100 Гб	100	100	299 AZN

\*Хостинг в подарок, предоставляется при регистрации 2-х хост-площадок у SuperHosting.

Безлимитный +  
годовой хостинг от **59 AZN**  
Дополнительные услуги\*

Безлимитные тарифные планы, дисковое пространство до 100Гб



**SUPER HOSTING**

Всегда надежнее!

\*Дополнительные услуги: Почтовые сервисы, почтовые ящики вида user\_name@domainname.az, дополнительные фиксированные IP-адреса, поддержка CGI (Perl, PHP, Python), CGI, MySQL, PostgreSQL, ежедневный резервное копирование

Адреса офисов обслуживания клиентов Superonline:

1. ул. Хагани, 13, Интернет-кафе «10 Мегабит» (м. Сахил)
2. ул. Лермонтова 113/117, Интернет-кафе «Bestnet» (м. Инери Шехер)
3. ул. Тебриз, 100, Интернет-кафе «Fight club» (м. Нариманов)

Административный офис:

ул. Дж.Джаббарлы, 44, Caspian Plaza 3, 3-й этаж. (м. Низами)

Call Center:

**497-1234**

e-mail: sale@sol.az, sales@sol.az



www.superonline.az

## Debian 6



Одним из наиболее простых и надежных способов получения дистрибутива является загрузка копии Debian 6 по протоколу BitTorrent. Новую версию также можно найти на ресурсе <http://www.debian.org/CD/http-ftp>.

Если некоторые сборки дистрибутивов на основе Linux обновляются буквально каждые несколько месяцев, то на разработку Debian 6 ушло почти два года. Выпущенная версия поддерживает архитектуры i386, amd64, powerpc, sparc, mips, mipsel, ia64, s390 и armel. Также имеется специальная версия Debian, портированная на ядро FreeBSD. Одним из отличий Debian всегда считалось наличие огромного количества сопутствующего программного обеспечения. Если в предыдущей версии этой операционной системы насчитывалось около 19000 пакетов, то теперь эта цифра увеличилась до 29000. Ядро Debian 6 впервые за историю этой системы можно назвать по-настоящему свободным. Все модули и файлы, с распространением которых были связаны некоторые сложности, теперь перемещены в специальный раздел. Пользователь по-прежнему может использовать их, если захочет. В качестве графической оболочки в системе используется GNOME 2.x, но в состав системы также включены KDE Plasma Desktop, Xfce, LXDE, и KDE Plasma Netbook для портативных устройств с небольшим экраном.

## Multik

Название программы поначалу может запутать пользователей, но несмотря на это, Multik (Multilanguage Keyboard) сегодня можно назвать одной из самых полезных программ для азербайджаноязычных пользователей смартфонов на платформе Google Android. Дело в том, что эта операционная система, хотя и дошла уже до версии 2.3, все еще не поддерживает некоторые буквы азербайджанского алфавита. Также в базовых комплектах смартфонов на платформе Android отсутствует соответствующая клавиатура для набора текста. Существовало несколько способов, с помощью которых решалась проблема отображения букв азербайджанского алфавита, например, путем получения административного доступа к операционной системе, но приложение Multik, которое доступно бесплатно в Android Market, позволяет также и вводить текст на азербайджанском языке. Причем, переключение клавиатур производить необязательно, так как помимо азербайджанских букв эта клавиатура также позволяет вводить тексты на английском и русском языках. Пока в клавиатуре реализованы не все возможности, которые используются в некоторых других образцах клавиатур, например, от HTC или Samsung, но, тем не менее, как заявляет автор в своем блоге, в новых версиях Multik будут учтены все пожелания пользователей.

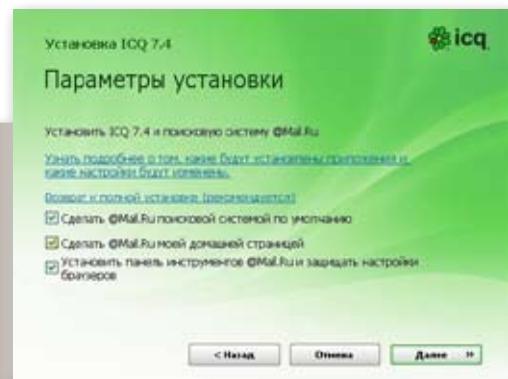


Данная клавиатура разработана азербайджанским программистом Амидом Гулиевым, а связаться с автором вы можете посредством блога [amidos.info](http://amidos.info).



## ICQ 7.4

Разработчики ICQ сообщили о выходе новой версии популярного мессенджера за номером 7.4. Основные функции ICQ 7.4 серьезно переработаны с точки зрения удобства использования. Стоит отметить новое окно сообщений, усовершенствованные историю и поиск контактов. Запущена также новая версия технологической платформы аудио- и видеозвонков, вследствие чего улучшилось качество связи. Кроме того, в соответствии с пожеланиями многомиллионной аудитории пользователей программы, в версии 7.4 заметно сокращено количество рекламных мест. Теперь в ICQ можно настроить получение уведомлений о пришедших письмах в почтовые ящики на mail.ru, Yahoo! Mail и Gmail, а на специальной вкладке непосредственно в мессенджере по-прежнему отображаются все сообщения о реакции друзей на активность пользователя в крупнейших социальных сетях. Новую версию ICQ можно загрузить по ссылке [www.icq.com/download/icq/new](http://www.icq.com/download/icq/new).



## SpyDLLRemover 3.2

Сегодня, даже если вы принимаете все необходимые меры предосторожности, полностью исключить вероятность заражения компьютера при инсталляции или запуске тех или иных программ довольно сложно. Если у вас отсутствует уверенность, что используемые защитные средства сумели выявить все скрытые угрозы, просканируйте свою операционную систему с помощью утилиты SpyDLLRemover, разработанной компанией RootkitAnalytics, которая определяет характерные для такого рода вредоносных программ действия. По умолчанию задействовано обнаружение только двух из них: Direct NT System Call (обращения напрямую к файловой системе) и Process ID Bruteforce (атаки идентификации процесса). Для большей уверенности рекомендуется в настройках утилиты задействовать еще один тест - CSRSS Process Handle Enumeration Method (перенумеровывания процесса CSRSS). Выявлять подозрительные объекты умеют также две вспомогательные утилиты, входящие в состав SpyDLLRemover. Например, одна из них под названием DLL Tracer позволяет по имени DLL-библиотеки отыскать активные программы, которые ее используют. Закладка же Process Viewer предоставляет доступ к менеджеру процессов с возможностью закрытия любого из них, а также просмотра связанных с ним DLL-библиотек, справку о которых можно получить на сайте программы при нажатии кнопки Check Online.



Размер дистрибутива составляет 1,08 Mb, а сама утилита распространяется бесплатно. Требуется лишь пройти регистрацию на сайте разработчика по адресу: <http://rootkitanalytics.com>.

## Layar 5.0

Вышла новая бета-версия браузера дополненной реальности Layar 5.0 для Android. Напомним, что в браузере Layar информация сгруппирована по так называемым слоям, которые можно сравнить с аналогичными элементами при работе в графическом редакторе. В новой версии разработчики внедрили три основных нововведения:

1. Интеграция с социальными сетями. Теперь пользователь может с легкостью поделиться со своими друзьями на Facebook или Twitter информацией об интересной игре или полезном сервисе, выложить скриншоты или просто высказать свое мнение.
2. Анимация 3D объектов. На смену статичным трехмерным объектам пришли анимированные персонажи с помощью новой технологии Animation API.
3. Простота в поиске. Для удобства на стартовой странице теперь отображаются те слои, которые пользователь добавил в избранное. Секция «Поблизости» теперь относится к разделу «Популярные» и отображает не какие-то конкретные места, а целые слои, доступные в этом месте.

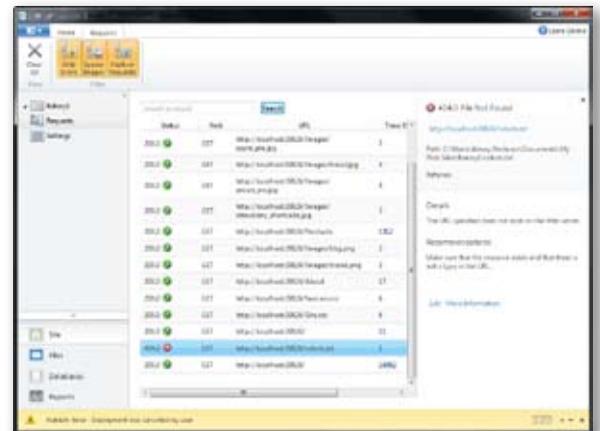
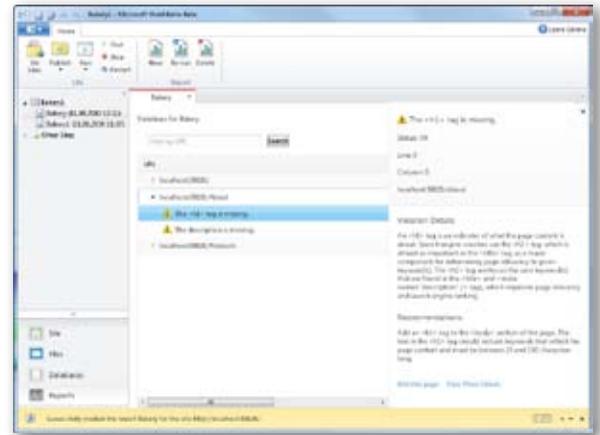


Любой желающий может создать на сайте браузера ([www.layar.com](http://www.layar.com)) свой собственный слой.



## Microsoft WebMatrix

Компания Microsoft представила новый бесплатный инструмент для создания web-сайтов. WebMatrix предназначен, в первую очередь, для начинающих web-разработчиков, но также позволяет инсталлировать популярные web-приложения, такие как nopCommerce, DotNetNuke, Drupal и Joomla. WebMatrix позволяет публиковать созданные web-сайты на площадках хостинг-провайдеров, поддерживающих механизм публикации WebDeploy или FTP и предоставляющих услуги на Windows Server. Помимо этого, приложение включает все необходимые для создания сайта инструменты: web-сервер для тестирования сайтов, базу данных и систему управления базой данных, редактор кода и вспомогательные компоненты для создания сайтов, например, компонент для интеграции с популярными социальными сетями Facebook и Twitter. WebMatrix поддерживает работу с новым синтаксисом описания динамических web-страниц ASP.NET Razor, а также популярный язык разработки web-сайтов PHP. Создатели web-сайтов могут разработать и собственные компоненты для интеграции с WebMatrix. Этот инструмент может быть полезен не только начинающим разработчикам web-сайтов, но и всем, для кого важна оптимизация сайта для поисковых систем, так как WebMatrix включает автоматизированный инструмент проверки качества оптимизации ресурса, который позволяет повысить его видимость в поисковых системах Bing, Google, Яндекс и других.



Загрузить WebMatrix можно по ссылке [www.microsoft.com/web/webmatrix](http://www.microsoft.com/web/webmatrix).

# ALLIANCE

## Глобальный альянс *Microsoft* и **NOKIA**: рынок в ожидании



О заключении стратегического партнерства между Nokia и Microsoft стало известно 11 февраля 2011 года. Согласно соглашению, Nokia будет заниматься выпуском смартфонов на платформе Windows Phone. Первое устройство на этой платформе может быть продемонстрировано уже в этом году. Фотографии концептов новых устройств уже появились на сайте Nokia, но компания также будет производить аппараты на базе Symbian.

Отбросим на несколько минут в сторону снижение курса акций обеих корпораций, что происходит практически всегда, когда какая-либо компания объявляет хоть о незначительной смене приоритетов. Забудем на время упреки к Nokia, высказанные приверженцами операционной системы Android, и обиду Intel, до выступления технического директора Nokia Рича Грина в рамках мероприятия Nokia Developer Day, находившейся в неведении относительно дальнейшей судьбы совместной с Nokia платформы MeeGo. Кстати, на Nokia Developer Day Грин отметил, что Nokia планирует и дальше развивать все находящиеся в багаже компании



платформы, в том числе и Series 40. Давайте выясним, почему для Nokia заключение подобного союза может оказаться единственно правильным решением и почему Microsoft так жаждет осуществить многомиллионные инвестиции в финского производителя. Ведь всем понятно, что смена политики компании такого масштаба, как Nokia, — это не спонтанное решение, принятое во время очередной встречи «без галстуков» где-то на Лазурном побережье Франции.

Microsoft сегодня является разработчиком молодой, но достаточно перспективной платформы Windows Phone 7, которая не только в корне не похожа на iOS и Android, но и по многим показателям опережает до сих пор используемую в аппаратах Nokia Symbian, в том числе и не столь давно появившуюся версию. Microsoft удалось продать 2 миллиона лицензий на Windows Phone 7 лишь за первые 2 месяца после ее выхода, и теперь эта операционная система доступна на смартфонах от 60 операторов сотовой связи в 30 странах мира. В выступлении главы Microsoft Стива Баллмера на MWC 2011 также проскользнула цифра в 93%, основанная на опросах общественного мнения в США и означающая уровень удовлетворенности пользователей, которую приносит новая операционная система.

В рамках Mobile World Congress 2011, прошедшего февраля в Барселоне, Microsoft анонсировала некоторые новые и очень заманчивые возможности для Windows Phone 7, которые станут доступны пользователям в течение этого года. Так, во второй половине 2011 года для пользователей Windows Phone 7 станет доступна новая версия браузера Internet Explorer 9 Mobile, который значительно повысит удобство мобильного серфинга. Приблизительно в то же время в мобильные устройства на этой платформе будет полностью интегрирована возможность работы с сервисом микроблогов Twitter в дополнение к уже существующей сегодня интеграции с Facebook. Система получит доступ к новому облачному сервису SkyDrive, который позволит запускать на смартфонах документы приложений Microsoft Office Web Apps и предоставит пользователям виртуальное пространство размером в 25(!) Gb. Кроме того, уже сегодня доступны игры Xbox LIVE: Pac-Man, Xbox LIVE: Tetris и Xbox LIVE: Full House Poker, а скоро будет запущено и приложение Xbox LIVE Extras. В этом году, по заверениям Microsoft, в Windows Phone 7 будет реализована поддержка полноценной многозадачности, но самый основной сюрприз еще ждет пользователей Windows Phone 7! Им станет интеграция аппаратов Windows Phone 7 с инновационным устройством Kinect, спрос на который превысил 8 миллионов единиц всего за 60 дней с момента появления на рынке, что позволяет считать его самым быстро распродаваемым гаджетом в истории. Также, по словам вице-президента и члена совета директоров Nokia Никласа Савандера, при всей «закрытости» Windows Phone 7 Nokia может получить почти неограниченное право видеоизменять Windows Phone 7, чего в свое время не добились даже HTC, предлагавшая установку собственного и полноценного интерфейса Sense. Скажите, что еще необходимо современному владельцу смартфона?

Безусловно, популярность любой платформы сегодня основывается на количестве суще-

ствующих приложений. Но так ли плохо обстоят дела у Windows Phone 7? Отнюдь, нет, и даже ожидается появление столь полюбившейся пользователям других платформ игры Angry Birds. Согласно отчету аналитической компании Distimo, по темпам роста магазин приложений Windows Phone 7 сегодня опережает App Store и Android Market. Магазин занимает первое место с 30% роста, а на втором месте находится Android с ростом в 18%. Постепенно решается и вопрос с портированием приложений с других платформ, над чем сегодня в Microsoft трудится около 50 лучших кросс-платформенных разработчиков. Пока уступая по количеству предложений для мобильных устройств магазинам App Store и Android Market, магазин WP7 по этому показателю вплотную приблизился к BlackBerry App World и ожидается, что в течение полугода обойдет его. Число приложений в магазине Windows Phone Marketplace уже превысило 8000 единиц и зарегистрировано свыше 28000 официальных разработчиков Windows Phone 7. Бесплатный пакет Visual Studio for Windows Phone 7, предназначенный для разработки приложений под мобильную платформу, был загружен более 1 миллиона раз. А недавнее событие и вовсе привлечет в стан разработчиков приложений массу программистов. Прежде Microsoft запрещала все виды лицензий на программное обеспечение с открытым исходным кодом, однако сейчас сделала существенные



послабления. Теперь разрешается использовать ограниченные лицензии типа BSD MIT, Apache Software License 2.0, MS-PL и т.д. Ограниченные лицензии начали действовать 18 февраля, поэтому разработчики уже могут их использовать. Этот шаг Microsoft можно только приветствовать, поскольку он призван расширить экосистему Windows Phone 7.

По данным Gartner, в 2010 году доля Nokia на рынке сотовых телефонов составила 28,9% по числу проданных устройств, против 36,4% годом ранее. Поддержка же сервисного гиганта, каким является корпорация Microsoft, открывает новые перспективы для обеих компаний. Помимо перехода на принципиально новую программную платформу, Nokia планирует интегрировать свои on-line сервисы с экосистемой Microsoft. Отметим, что это не первый и далеко не единственный опыт сотрудничества компаний. Всем пользователям последних смартфонов Nokia известны приложения Mail for Exchange и Microsoft Communication Mobile, которые добавили значительный функционал аппаратам. Теперь же смартфоны Nokia будут использовать поисковый сервис Microsoft Bing и получают доступ к интернет-магазину приложений Windows Phone Marketplace с постоянно растущим числом приложений.

\*\*\*

**Ч**то же в итоге достается Microsoft? Если выше были перечислены лишь преимущества, представляющие выгоду Nokia при переходе на новую



платформу, то и софтверному гиганту достается навигационное приложение Ovi Maps, которое, безусловно, станет основой картографических сервисов Microsoft и будет доступно не только для мобильных устройств. Приплюсуйте к этому еще и тот факт, что выручка Nokia Ovi Store за год выросла на 719%, превывсив таковую у Android Market. Сегодня магазин занимает третье место с 4,9% долей по доходам от on-line продаж приложений, уступая только BlackBerry App World с 7,7% долей рынка и Apple App Store с 82,7%.

У Nokia на текущий момент развитая дистрибуторская сеть и каналы поставок, которые благодаря бюджетным решениям компании, охватили практически весь мир. Этого нет и вряд ли в ближайшие годы будет доступно ближайшим конкурентам, а Apple до появления в своей линейке iPhone бюджетных аппаратов об этом может только мечтать. А как известно, растущие и развивающиеся рынки всегда предполагают переход к развитым. Учитывая то, как сильны позиции Nokia в Азербайджане и практическое отсутствие возможности приобретать современные смартфоны с контрактами от наших операторов сотовой связи, мы получаем реальную возможность все-таки

стать их обладателями, минуя «серый» рынок и не задумываясь о прохождении процедуры регистрации IMEI кода аппарата, привезенного самостоятельно из-за рубежа.

Ко всему перечисленному стоит добавить тот факт, что у аппаратов Nokia на сегодняшний день отличная аппаратная база, прекрасные камеры и превосходные экраны. Если отбросить в сторону предположения и брюзжание скептиков, то умные разработчики начнут совсем иначе смотреть на союз Microsoft и Nokia. Генеральный директор Nokia Стивен Элоп также считает, что именно возглавляемая им компания наряду с несколькими аппаратами для бизнес-сегмента сможет предоставить рынку и бюджетные модели смартфонов на платформе Windows Phone 7. На сложившемся рынке, где стоимость устройств на платформе Android очень сложно считать доступной рядовому пользователю, такая политика позволит осуществить значительный прорыв. И, если в розничной торговле появятся смартфоны, стоимость которых не превысит 500 долларов, то это самым благоприятным образом отразится на количестве приложений, которые будут появляться именно для их платформы. А Nokia умеет делать очень качественные продукты, которые привлекают потребителей и которые никак нельзя сравнивать с аппаратами корейских и китайских производителей.



## Windows phone

И прав в этой ситуации глава Microsoft Стив Баллмер, который считает, что мобильный мир переходит от войн телефонов к войнам платформ. «2011 год должен стать важным годом для нашей компании и для промышленности в целом. Windows Phone объединит в себе все лучшее, что есть в Microsoft», - отметил он на MWC 2011. Мы же продолжим фразу, добавив «...и Nokia».



Григорий Сафаров

MİLLİ İNTERNET MÜKAFATI  
НАЦИОНАЛЬНАЯ ИНТЕРНЕТ ПРЕМИЯ

NETTY

2011

Tezliklə | Скоро

2010

2009

2008

2007

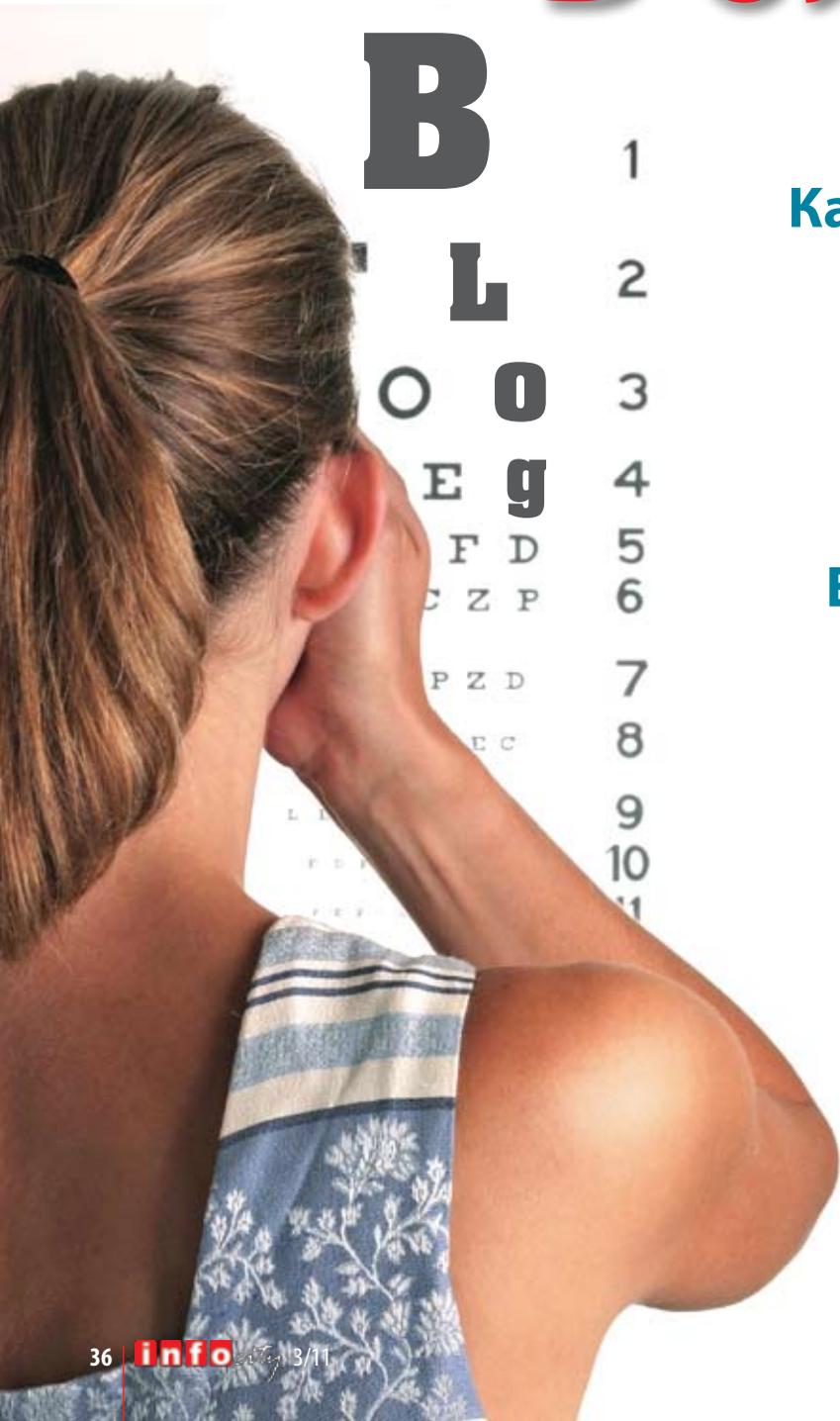
2006

2005



[www.netty.az](http://www.netty.az)

## Есть ли жизнь в блогах?



**В** 1  
**L** 2  
**O O** 3  
**E g** 4  
**F D** 5  
**C Z P** 6  
**P Z D** 7  
**E C** 8  
**L** 9  
**r r** 10  
**r r** 11

**Блог, блогерство, блогосфера... Как часто мы слышим эти слова! И все в конечном итоге, кажется, знают, что такое блог. Это интернет-дневник.**

**Если бы только так...**

Термин «блог» происходит от соединения слов «web» и «log», что с английского переводится, как «журнал в сети». Возможно, тогда, в США начала 90-х годов прошлого века, блог и обозначал «личный виртуальный дневник», но сейчас блоги делятся на множество категорий: видео- или фотоблоги, подкаст блоги, аналитические, творческие, корпоративные, коллективные и прочие виды и подвиды. Мы попытаемся привести несколько примеров чуть дальше.

Если обратиться к википедии, которая трактует термин «Блогосфера», как «обозначающий совокупность всех блогов, как сообщество или социальную сеть», то к этому термину можно присовокупить немало определений, разделяя блогосферу на суб-блогосферы и суб-суб-блогосферы. В нашем случае, например, можно определить азербайджанскую блогосферу, о которой мы будем говорить, и разделить ее на азербайджаноязычный и русскоязычный сегменты.

Одной из причин, благодаря которой блоги так быстро завоевали популярность среди обычных пользователей интернета, стала простота создания. Есть множество платформ, на которых можно быстро и бесплатно создать свой собственный блог. Именно поэтому большинство блогов является платформенными, и лишь малая их часть находится на собственных хостингах и имеет доменное имя второго уровня (www.имя-блога.az).

Что же необходимо для развития блогинга в Азербайджане? Несомненно, способность свободно мыслить, доходчиво излагать мысли и правильно выбирать тематику для блога. Вы должны разбираться в теме, которую выбрали. Одним из главных условий также является понятие «sharing», то есть то, как и где вы делитесь своим контентом. Кроме индексации в поисковиках (Google, Яндекс и т.д.) стоит также обратиться к социальным сетям, таким как Facebook и Twitter. В Twitter, к слову, есть аккаунт @AzBlogs, разработанный Анаром Алиевым (@anarek), который через RSS-поток посылает сообщения со ссылкой на написанный вами пост. Facebook, к сожалению, пока не обладает общей страничкой, посвященной азербайджанской блогосфере, но тем не менее, все более или менее известные блогеры присутствуют и в этой социальной сети. Еще одним стимулом для развития блогинга станет самый обычный список ссылок, составленный с целью продвижения других блогов, чем мы и решили заняться в этой статье. Попытка классифицировать блоги была осуществлена не по тематическим категориям, а по платформам, на которых они «держатся». Например, если блог создан не на бесплатной платформе, а располагается на отдельном хостинге и имеет свое индивидуальное доменное имя, то он называется «стэндэлоун» (Stand alone – стоящий один, англ.) и будет расположен в одноименной категории. И так далее...

Итак, представляем вашему вниманию список самых популярных, на наш взгляд, блогов азербайджанских пользователей:

## Stand alone блоги

**www.isafarli.com** - интересный блог, посвященный различным, по сути, темам, начиная



По сравнению с Рунетом и виртуальным пространством большинства стран бывшего СССР, блогинг пришел в Азербайджан сравнительно позже. Тем не менее, молодая азербайджанская блогосфера достаточно быстро набрала обороты и на данный момент имеет определенное влияние на общественное мнение. Первым начал развиваться русскоязычный сегмент, ввиду наличия готовых платформ с русским интерфейсом как для коллективного, так и для индивидуального блогингов. В данный момент ведутся работы по продвижению блогинга на азербайджанском языке по всей стране. Надеемся, что результатом этой работы станет качественный и оригинальный контент, а также появится свободная платформа для самовыражения молодежи. Над этим работают Ильгар Мирза, Баба Алиев, Жаля Наджафова и Ханым Джавадова.

с книг и фильмов, заканчивая описанием различных ситуаций, происходящих в жизни автора. Также затрагиваются социальные темы, касающиеся различных организаций, сайтов и блогов.

**www.fhajiyev.com** - блог, который ведет школьник из города Шеки. Пишет достаточно



интересно обо всем, что его окружает. Фарид также является победителем конкурса «Лучший социальный блог», организованного Движением молодых блогеров.

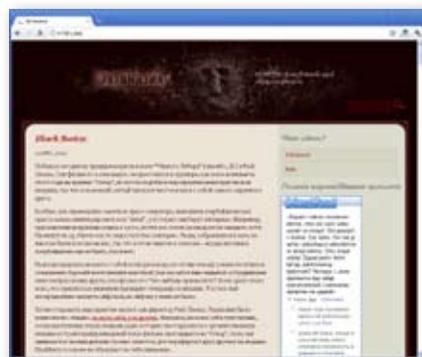
**www.muntezir.net** - один из самых известных блогов AzNet. Автор блога и сатирик по натуре Хабиб живет в Германии, но пишет о полити-



ческой и социальной жизни в Азербайджане, делясь взглядом «со стороны». Он также зани-

мается переводом статей Wikileaks на азербайджанский язык.

**www.evtan.asia** - несомненно, один из уникальнейших блогов AzNet. В постах автора,



который подписывается как Цо, можно найти ненормативную лексику, романтику и даже философию. О чем бы ни писал автор, будь то рецензия на фильм, запись о психологических расстройствах общества или о своих успехах в борьбе с курением – это получается очень красиво, точно и харизматично. Свойственные автору сарказм и ирония лишь добавляют пикантности блогу.

**www.aliev.ws** - блог нашего постоянного автора Анара Алиева содержит посты не только на IT-тематику. Записи, посвященные AzNet и проектам, осуществляемым в нем, а также различ-



ным гаджетам и программному обеспечению, обязательно содержат основную составляющую любого блога – личный опыт. Пишет Анар и рецензии к просмотренным кинофильмам. В последнее время много записей посвящено азербайджанскому сегменту Twitter, так как Анар является одним из создателей ресурса [www.aztwi.com](http://www.aztwi.com).

**<http://punkito.com>** - один из первых блогов в AzNet. Автор отличается особым качеством



подачи информации в своих постах. Среди основного контента, которым являются записи об операторах сотовой связи и мобильных устройствах, встречаются и собственные мысли автора, и рекламные ролики, и интересные статьи других блогеров. Второй страстью блогера являются сериалы, которые он «проглатывает» целыми сезонами и мнением о которых также периодически делится с аудиторией.

**<http://blog.novruzov.az>** - блог Али Новрузова, молодого активиста, одного из «резидентов» Azad Fikir Universiteti (Университет свободной



мысли - <http://azadfikir.org>). Блог ведется на английском языке, так как автор, видимо, ставит себе целью делиться о жизни в Азербайджане с проживающими за рубежом пользователями. В основном записи ведутся на политические и социальные темы, но иногда автор выставляет интересные видеоролики, музыкальные композиции и собственные рецензии на книги и кинофильмы.

**<http://arazoner.net>** - блог азербайджанца, проживающего в Голландии. Автор блога освещает



в основном политические новости, пишет сатирические рассказы, а также отмечает важные события в своей жизни. Следует отметить, что автор имеет собственное мнение по многим вопросам и его записи представляют интерес для многих, пусть даже в корне не согласных с ним людей.

**<http://velvele.az>** - Подкастинговый блог о жизни в Азербайджане, Грузии и в целом на Кавка-



зе. Блог ведется на азербайджанском языке и представляет интервью на актуальные общественные и политические темы, в которых проводится сравнительный анализ жизни в странах региона.

**<http://mirzaaliyev.com>** - блог, который недавно стал открытием для многих пользователей AzNet. Автор пишет достаточно уверенно и, что хотелось бы отметить особенно, грамотно. Автор публикует материалы на разностороннюю



тематику, начиная от рекомендаций по работе в социальных сетях и заканчивая советами по выбору джипа для городских условий. Особенностью блога являются и комментарии к игре городских квестов Encounter, проводимой в Баку (<http://baku.en.cx>).

## Google Blogger



Платформа Blogger - это один из сервисов компании Google, предназначенный для бесплатного создания и ведения интернет ресурсов. Предоставляет возможность создания персонального блога за считанные минуты.

**<http://redrumdj.blogspot.com>** - интересный блог ди-джея, IT-специалиста, да и просто хо-



рошего человека, зарядит вас позитивными эмоциями.

**<http://droidstyle.blogspot.com>** - блог об операционной системе Android, где приводится



описание различных возможностей платформы. Автор, который также является разработчиком приложений для этой платформы, делится некоторыми секретами программирования.

<http://gularazim.blogspot.com> - блог молодой активистки этого движения в Азербайджане,



не, любительницы кинематографа, литературы и культуры.

## Wordpress



Эта блогговая платформа для пользователей основана на простом и бесплатном движке. Принцип создания блога на Wordpress мы подробно описывали в №33 нашего журнала.

<http://turalfot.wordpress.com> - блог повеству-



ет о событиях, происходящих в жизни автора.

<http://ahmedphoto.wordpress.com> - фото-блог, в котором вы найдете фотографии, красоч-



но описывающие жизнь простых людей в Баку и регионах.

<http://monoblog.wordpress.com> - блог, который ведет молодая девушка из Мингячяви-



ра. Интересный формат подачи информации привлечет к себе ваше внимание, а тематика постов простирается от музыки до личных наблюдений автора.

## Живой Журнал



## LIVEJOURNAL

Живой Журнал (англ. LiveJournal, LJ) - это огромная платформа для блогов, являющаяся, по сути, самой крупной в мире, основными пользователями которой является русскоязычное «население» AzNet.

<http://gulustan01.livejournal.com> - автор



блога описывает реалии жизни азербайджанского и армянского народов. Приводится анализ материалов, опубликованных в СМИ различных стран, и высказывается собственная точка зрения автора.

<http://mamedxanov.livejournal.com> - автор блога, бывший капитан команды КВН «Парни



из Баку» Анар Мамедханов, публикует рассказы о происходивших с ним событиях, а также дает комментарии к публикациям в средствах массовой информации.

<http://sapunov.livejournal.com> - блог еще одного «динозавра» азербайджанской блогос-



феры. По записям можно проследить не только судьбу автора за последний десяток лет, но и изменения, происходившие в жизни Баку. Много фотографий, так что позаботьтесь о трафике.

<http://safarli.livejournal.com> - автором этого блога является молодая писатель Эльчин



Сафарли. Следует отметить, что этот ресурс посещает более 2000 пользователей, так что его можно считать одним из самых популярных азербайджанских блогов в Живом Журнале. Кроме анонсов книг, автор делится с аудиторией своими мыслями.

<http://fatih-irevanli.livejournal.com> - интересный блог члена клуба «Что? Где? Когда?»,



полный искрометных шуток и более чем интересных комментариев к материалам местных и зарубежных СМИ.

<http://nigar.livejournal.com> - автором блога является хозяйка сети книжных магазинов



«Али и Нино» Нигяр Кочарли, что, безусловно, отражается на его содержании. Не менее интересны посты и о жизни самого автора. Можно считать одним из немногих блогов, которые в AzNet ведут женщины, связавшие свою жизнь с бизнесом.

<http://shahin101.livejournal.com> - блог независимого журналиста, содержащий доста-



точно интересные комментарии к событиям, происходящим в общественной жизни Азербайджана.

<http://rork.livejournal.com> - блог талантливого игрока клуба «Что? Где? Когда?». Юмор у



автора, правда, специфичный, но читателям не следует обижаться на него.

<http://ken-an.livejournal.com> - интересный



блог журналиста Кенана Гулузаде.

<http://yuzbashi.livejournal.com> - блог писа-



тельницы Рены Юзбашы, книги которой пользуются популярностью.

<http://qaraqurd.livejournal.com> - блог IT-специалиста, который делится с читателями



интересными, веселыми, а порой и грустными эпизодами из своей жизни.

<http://v-feliks.livejournal.com> - блог Феликса Вишневицкого, посвященный жизни автора.



Несомненно, этот блог должен быть в вашей френдленте.

## Коллективные блоги



Эту группу блогов можно считать следующим этапом блогинга, и в AzNet ее олицетворяют небольшие сообщества, которые пишут на определенную, объединяющую их интересы, тематику. Одним из популярных в этой среде является движок LiveStreet.

<http://weboxu.com> - является одним из самых известных коллективных азербайджаноязыч-



ных блогов, ведущихся на IT-тематику. Обновления ресурса происходят регулярно, а наполнение контентом происходит в основном на основании локальных источников информации и участников проекта.

[www.qwe.az](http://www.qwe.az) - еще один коллективный блог на тему информационных технологий. Большинство постов размещается на русском языке,



3G 4G adsl **Android Apple** ASUS az Azerbaijan **azercell**  
 Azerfon **aznet** Azqtel Aztelekom **bakcell** bakutel BarCamp 2009  
 Chrome os **Cisco** delta **Delta Telecom** facebook Fedora  
 firefox **Google** GPS Gəncə **HP** infocity internet iPhone it  
 java linux **Microsoft** millinet Mozilla nar mobile netty **nokia**  
 open source Opera oracle **php QWE** qwe.az Red Hat  
 Samsung Electronics **security Twitter** Ubuntu WiMAX  
**Windows 7** wordpress YouTube **YUMROO** Азербайджан  
**АзНет** Баку **безопасность** взлом интервью МСИТ  
 нетбук провайдеры сайт **ТВИТТЕР** телеком троян

www.qwe.az  
 больше, чем IT-сообщество



но некоторые авторы публикуют заметки и на азербайджанском.

**http://qeyd.az** - проект посвящен всему, что связывает нас сегодня с цифровой фотографией. Привлекательный дизайн и интересный контент.



**http://kayzen.az** - сообщество тех, кому интерес-



но все, от биологии до истории!

**http://shekiblog.org** - коллективный блог, рассказывающий о событиях, происходящих в Шеки. Ведется на русском и азербайджанском языках.



**http://sosium.com** - с этим ресурсом мы познакомили читателей в прошлом номере. В бло-



ге затрагиваются самые разные темы, начиная с культуры и заканчивая политикой.

Руфат Бабаев ([www.babayevz.com](http://www.babayevz.com))  
 Муса Пунхан (<http://punhan.name>)

Из соображений корректности мы не приводим описание блогов авторов, впрочем, как и блога нашего журнала (<http://blog.infocity-az.com>), но надеемся, что вы найдете время, чтобы посетить их и выработать собственную точку зрения. Не исключено также, что кто-то из блогеров был нами пропущен в текущем обзоре и заранее приносим извинения.

# MWC 2011



## Конгресс «на платформе» Android

**С** 14 по 17 февраля в Барселоне прошла международная выставка мобильной индустрии и конгресс MWC 2011. Помимо крупных участников, коими традиционно являются Nokia, Samsung, LG, HTC и Sony Ericsson, выставка привлекла более 1000 средних и мелких компаний. В этом году основными трендами выставки стали планшеты и смартфоны на платформе Android. С самыми запоминающимися и желанными устройствами мы сегодня вас и познакомим, так как есть определенные шансы, что наш рынок ощутит веяния технологической эволюции уже в ближайшие месяцы. Помимо устройств и широкого участия Google с новой версией своей операционной системы Android 3.0 Honeycomb, позиционируемой именно для планшетов, знаменательным событием выставки стали и анонсы новых четырехъядерных процессоров для мобильных устройств: NVIDIA Tegra 3 с частотой 1,5 GHz и Qualcomm Snapdragon APQ8064 с частотой ядер 2,5 GHz. Если NVIDIA представила Tegra 3 чуть заранее, то новый Snapdragon, снабженный сразу модулями Wi-Fi, GPS, Bluetooth и NFC, привлек основное внимание участников конгресса. Производитель отмечает, что при 12-кратном увеличении производительности по сравнению с первой моделью процессора линейки, энергопотребление нового чипсета стало на 75% меньше, что позволит пользователям значительно реже подзаряжать свои гаджеты. Правда, увидим мы первые устройства на базе этих процессоров только во второй половине 2012 года.



### Быстрый и трехмерный LG Optimus 3D

Главной особенностью LG Optimus 3D (LG P920) является стереоскопический дисплей типа IPS, объемную картинку на котором пользователь увидит без специальных очков. Диагональ экрана устройства составляет 4,3" при разрешении 480x800 пикселей. 3D-направленность смартфона еще более подчеркивают две 5 Мр камеры, способные создавать стереоскопические статические и динамические (с разрешением до 1280x720 пикселей) изображения, а также наличие разъема HDMI 1.4, позволяющего вывести этот контент на экраны 3D-монитора или совместимого телевизора. Все эти характеристики дополнены и трехмерным меню аппарата, а также производителем заявлена поддержка множества кодеков. Базируется смартфон на платформе Texas Instruments OMAP 4430, располагающей графическим ускорителем PowerVR SGX540 и двухъядерным процессором с частотой 1 GHz. По результатам первых тестов LG Optimus 3D уже превосходит многие смартфоны на платформах NVIDIA Tegra 2 и Qualcomm Snapdragon MSM8255.

#### Технические характеристики LG Optimus 3D:

- Сети: UMTS/HSPA (900/2100 MHz или 800/1900/2100 MHz), GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz), HSDPA;
- Операционная система: Android 2.2;
- Встроенная память: 8 Gb;
- Дисплей: 4,3" сенсорный multi-touch с разрешением 480x800 пикселей;
- Процессор: 1 GHz Texas Instruments OMAP4 с графическим ускорителем PowerVR SGX540;
- Камеры: 2 камеры по 5 Мр с функцией записи видео в формате 3D 720p и обычного видео в формате 1080p, LED-вспышка, функция автофокусировки;
- Слоты расширения: microSD, microUSB, HDMI 1.4, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n (DLNA);
- Сенсоры: акселерометр, приближения, цифровой компас, гироскоп;
- Аккумулятор: 1500 мАч;
- Размеры: 128,8x68x11,9 мм;
- Вес: 168 гр.



# LG

Компания LG выделялась среди конкурентов продуктами с поддержкой 3D и, если в случае с планшетом Optimus Pad речь шла только лишь о 3D-камере и дисплее, способном формировать картинку для просмотра в специальных очках, то смартфон Optimus 3D в этом плане представляется более интересным устройством. Это первый подобный аппарат на рынке, который для просмотра 3D-эффектов не обяжет вас одевать 3D-очки.

## Нужны ли планшету Optimus Pad очки?

Еще одной новинкой, которую компания LG продемонстрировала на MWC 2011, стал планшет Optimus Pad, работающий под управлением операционной системы Android 3.0 Honeycomb и, по аналогии со смартфоном LG Optimus 3D, оснащенный стереоскопической камерой. Неординарный размер планшета с экраном диагональю 8,9" и разрешением 1280x768 пикселей производитель объясняет нюансами позиционирования устройства, которое может занять нишу между портативными 7" и удобными для чтения электронных книг 10" моделями. Кроме этого, отснятый 3D контент можно просматривать и на экране самого планшета, для чего вам потребуются специальные очки. В сети оператора T-Mobile этот планшет будет называться G-Slate и будет доступен для абонентов уже весной этого года. Также ясно, что стоимость смартфона LG Optimus 3D и планшета LG Optimus Pad никак не окажется ниже 1000 долларов.



### Технические характеристики LG Optimus 3D:

- Сети: UMTS/HSPA (900/2100 MHz или 800/1900/2100 MHz), GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz), HSDPA;
- Операционная система: Android 3.0 Honeycomb;
- Встроенная память: 32 Gb;
- Дисплей: 8,9" сенсорный multi-touch с разрешением 1280x768 пикселей, соотношение сторон 15:9;
- Процессор: 1 GHz NVIDIA Tegra 2 (T250);
- Камеры: 2 камеры по 5 Мр с функцией записи видео в формате 3D 720p и обычного видео в формате 1080p, LED-вспышка, функция автофокусировки, 2 Мр фронтальная;
- Слоты расширения: microSD, microUSB, HDMI 1.4, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n (DLNA);
- Сенсоры: акселерометр, датчики приближения и освещенности, цифровой компас, гироскоп;
- Аккумулятор: 6400 мАч;
- Размеры: 243x149,4x12,8 мм;
- Вес: 630 гр.

## Galaxy S II - новый флагман на платформе Android



На MWC 2011 компания официально представила новый флагманский смартфон Samsung Galaxy S II. Мощный аппарат выполнен в форм-факторе бесклавиатурного моноблока, толщина которого составляет всего 8,49 мм. Новинка работает под управлением операционной системы Android 2.3 Gingerbread и снабжена интерфейсом TouchWiz 4.0, включающим новые разделы Readers Hub, Game Hub и Music Hub, которые позволяют воспользоваться всеми преимуществами фирменного сервиса Social Hub. Galaxy S II будет доступен в версиях с 16 и 32 Gb встроенной памяти. Огромный для смартфона 4,27" сенсорный дисплей выполнен по технологии Super AMOLED Plus, обеспечивающей высокую четкость и яркость цветов. Новинка снабжена 8 Мр встроенной камерой с функцией записи видео в формате Full HD 1080p, чипом NFC, модулями Bluetooth 3.0 и Wi-Fi. Поступить в продажу этот аппарат должен практически на днях.

### Технические характеристики Samsung Galaxy S II:

- Сети: GSM (850/900/1800/1900 MHz), HSPA+ (850/900/1900/2100 MHz);
- Операционная система: Android 2.3 Gingerbread;
- Встроенная память: 16/32 Gb;
- Дисплей: 4,27" с разрешением 480x800 пикселей, сенсорный, Super AMOLED Plus;
- Процессор: 1 GHz двухъядерный;
- Камеры: 8 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой и функцией записи видео 1080p, фронтальная 2 Мр;
- Слоты расширения: microSD, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, USB 2.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n (DLNA, Wi-Fi Direct), NFC (опция);
- Сенсоры: акселерометр, освещенности, приближения, цифровой компас, гироскоп;
- Аккумулятор: 1650 мАч;
- Размеры: 125,3x66,1x8,49 мм;
- Вес: 116 гр.

## Смартфон Wave 578 на платформе bada

Samsung Electronics также пополнила линейку смартфонов, базирующихся на собственной операционной системе bada. Новая модель Samsung Wave 578 (GT-S5780) также является моноблоком без аппаратной клавиатуры и оборудована 3,2" touch-screen экраном с разрешением 240x400 пикселей. Аппарат поддерживает технологию NFC и снабжен самой последней версией беспроводного интерфейса Bluetooth 3.0. Продажи новинки стартуют во Франции в мае, после чего Samsung Wave 578 начнет постепенно заполнять рынки других стран.

### Технические характеристики Samsung Wave 578:

- Сети: GSM/EDGE (850/900/1800/1900 MHz), UMTS/HSDPA (900/2100 MHz);
- Операционная система: bada 1.1;
- Встроенная память: 100 Mb;
- Дисплей 3,2" емкостной сенсорный с разрешением 240x400 пикселей;
- Камера: 3,2 Мр, фронтальная VGA;
- Слоты расширения: microSD;
- Поддержка GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n, NFC;
- Сенсоры: расстояния, акселерометр;
- Аккумулятор: 1200 мАч;
- Размеры: 107,9x54,9x12,5 мм;
- Вес: 99,8 гр.



Смартфоны и планшеты Samsung появляются в Азербайджане без каких-либо особых временных задержек и с относительно близкими к мировым ценами, заполняют прилавки официально представляющих продукцию в Баку магазинов. Стоит отметить, что компании Samsung, как и HP, практически удалось избавиться Баку от «серых» поставок своей продукции.

## Samsung Galaxy Tab 10.1 с Tegra 2 и Android 3.0

Новый планшет Samsung Galaxy Tab 10.1 (P7100), в отличие от первого устройства в линейке Galaxy Tab южнокорейского производителя, оснащен 10,1" сенсорным дисплеем с разрешением 1280x800 пикселей. Устройство базируется на 1 GHz двухъядерном процессоре NVIDIA Tegra 2 и работает под управлением Android 3.0 Honeycomb. Перечень характеристик Galaxy Tab 10.1 продолжает расположенная на тыльной стороне корпуса 8 Мп камера с автофокусом и LED-вспышкой, 2 Мп фронтальная камера для видеоконференций, адаптеры беспроводных сетей Bluetooth 2.1 + EDR и Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, порт USB 2.0 и 3,5 мм аудиоразъем. Планшет, толщина которого составляет всего 10,9 мм, как и предыдущая модель, работает в сетях GSM/GPRS/EDGE и HSPA+. Уже в этом месяце Galaxy Tab 10.1 с объемом памяти в 16 или 32 Гб появится в продаже в странах Европы и Азии. По поводу цены производитель лишь заявил, что она будет конкурентоспособной.

### Технические характеристики Samsung Galaxy Tab 10.1:

- Сети: HSPA+ (850/900/1900/2100 MHz), EDGE/GPRS (850/900/1800/1900 MHz);
- Операционная система: Android 3.0 Honeycomb;
- Встроенная память: 16/32 Gb;
- Дисплей: 10,1" сенсорный с разрешением 1280x800 пикселей;
- Процессор: 1 GHz двухъядерный NVIDIA Tegra 2;
- Камеры: 8 Мп с автофокусом, светодиодной вспышкой и функцией записи видео 1080p, фронтальная 2 Мп;
- Слоты расширения: USB 2.0, 3,5 мм аудиоразъем;
- Коммуникации: Bluetooth 2.1 + EDR, USB 2.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n;
- Сенсоры: акселерометр, приближения, цифровой компас, гироскоп;
- Аккумулятор: 6860 мАч;
- Размеры: 246,2x170,4x10,9 мм;
- Вес: 599 гр.





## Хperia Play - не только для игр!

Анонс Хperia Play был, пожалуй, самым ожидаемым в рамках MWC 2011. Устройство наверняка станет эталоном игрового смартфона и к тому же является первым решением на платформе Android 2.3 Gingerbread, получившим сертификат соответствия платформе PlayStation. Он также получит доступ к игровому контенту PlayStation, распространяемому через PlayStation Suite, которая будет открыта позже в 2011 году. Представители Sony Ericsson отмечают, что Хperia Play - это не просто продукт работы, а целая концепция, воплощаемая совместно со многими участниками игрового и телекоммуникационного рынков. В закрытом виде новинка предлагает пользователям возможности, привычные для линейки Хperia, с развлекательными функциями, 5 Мр камерой, 4" multi-touch дисплеем и удобным доступом к социальным сетям. Выдвижной геймпад содержит крестовину, два аналоговых touch-pad, 2 шифта и 4 привывчные иконки PlayStation. Оптимизированный 1 GHz процессор Qualcomm Snapdragon и встроенный графический ускоритель Adreno GPU обеспечивают плавное отображение трехмерных игр со скоростью 60 кадров в секунду при относительно небольшом энергопотреблении. Поставки Хperia Play начнутся уже в марте в США, а в Азербайджане аппарат следует ожидать в конце весны.

### Технические характеристики Sony Ericsson Хperia Play:

- Сети: GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 МГц) и UMTS/HSPA (800/850/1900/2100 МГц), CDMA2000, cdmaOne, EV-DO;
- Операционная система: Android 2.3 Gingerbread;
- Встроенная память: до 400 Мб RAM;
- Дисплей: 4" емкостной multi-touch с разрешением 480x854 пикселей и поддержкой до 16 млн. цветов;
- Процессор: 1 GHz Qualcomm Scorpion ARMv7;
- Камера: 5,1 Мр камера с автофокусом, вспышкой, функцией Geotagging и стабилизатором изображения;
- Слоты расширения: microSD, micro USB, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка A-GPS;
- Коммуникации: Wi-Fi, DLNA Certified, Bluetooth стерео (A2DP);
- Стереодинамики;
- Аккумулятор: 1500 мАч;
- Размеры: 119x62x16 мм;
- Вес: 175 гр.





# Sony Ericsson

Компания, лишь год назад считавшаяся аутсайдером рынка смартфонов, уверенно набирает темпы и в этом году уже успела дважды порадовать приверженцев своего бренда. Первым аппаратом стал, безусловно, Sony Ericsson Xperia Arc, а на проходившем конгрессе MWC 2011 производитель представил сразу несколько новинок, одну из которых, по праву можно считать революционным гаджетом. Надеемся, что эти устройства вернут компании былую славу, в том числе и в нашей стране.

## Бизнес-слайдер Sony Ericsson Xperia pro

Компания Sony Ericsson представила также новый смартфон Xperia pro, выполненный в форм-факторе слайдера с 3,7" сенсорным дисплеем и выдвинутой QWERTY-клавиатурой. Модель также базируется на 1 GHz процессоре Qualcomm Snapdragon и ОС Android 2.3. Новинка обладает возможностью синхронизировать электронную почту, календари и контакты, а также просматривать и редактировать офисные документы с помощью предустановленного ПО Office Suite Pro. На рынок Sony Ericsson Xperia pro попадет в конце II квартала 2011 года и будет доступна в серебристом, красном и черном цветах корпуса.

### Технические характеристики Sony Ericsson Xperia pro:

- Сети: UMTS/HSPA (900/2100 MHz или 800/1900/2100 MHz), GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz);
- Операционная система: Android 2.3 Gingerbread;
- Встроенная память: до 320 Mb RAM;
- Дисплей: 3,7" сенсорный с разрешением 854x480 пикселей;
- Процессор: 1 GHz Qualcomm Snapdragon MSM8255;
- Камера: 8 Мр с функцией записи HD-видео;
- Слоты расширения: microSD, microUSB, HDMI, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n (DLNA);
- Аккумулятор: 1500 мАч;
- Размеры: 120x57x13,5 мм;
- Вес: 140 гр.



## Дебют нового флагмана линейки Xperia

Смартфон Xperia neo представляет собой моноблок с 3,7" сенсорным дисплеем и без аппаратной клавиатуры. Производитель позиционирует устройство как мультимедийное решение, базирующееся на последней версии операционной системы Android Gingerbread, рассчитанной именно для смартфонов. В Sony Ericsson Xperia neo используются технологии Sony Reality Display и Mobile BRAVIA Engine, которые обеспечивают высокое качество изображения, а 8 Мр камера, благодаря технологии Exmor R, позволяет снимать высококачественные фотографии и видео даже в условиях плохого освещения. Аппарат прекрасно выглядит внешне и очень удобно лежит в руке, а характеристики практически повторяют Sony Ericsson Xperia pro. Sony Ericsson Xperia neo будет доступен с конца первого квартала и выйдет в синем, красном или серебристом цветовых решениях.

### Технические характеристики Sony Ericsson Xperia neo:

- Сети: UMTS/HSPA (900/2100 MHz или 800/1900/2100 MHz), GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz);
- Операционная система: Android 2.3 Gingerbread;
- Встроенная память: до 320 Mb RAM;
- Дисплей: 3,7" сенсорный с разрешением 854x480 пикселей;
- Процессор: 1 GHz Qualcomm Snapdragon MSM8255;
- Камера: 8 Мр с функцией записи HD-видео;
- Слоты расширения: microSD, microUSB, HDMI, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n (DLNA);
- Аккумулятор: 1500 мАч;
- Размеры: 116x57x13 мм;
- Вес: 126 гр.



## Acer Iconia Tab A100 - младший сын в семье

Этот планшет базируется на платформе NVIDIA Tegra2 и оснащен 7" сенсорным multi-touch экраном с разрешением 1024x600 пикселей. В аппарате установлено 512 Мб оперативной памяти, а также он снабжен двумя камерами: 5 Мр, размещенной на задней панели, и 2 Мр, расположенной на фронтальной части устройства. Acer Iconia Tab A100 будет поставляться в двух модификациях: A100, которая получит только адаптер Wi-Fi, и A101 с поддержкой 3G только для передачи данных. Обе модели оснащаются 8 Гб встроенной памяти, расширяемой при помощи носителей формата microSD. В качестве операционной системы выступит Android 3.0 Honeycomb.

### Технические характеристики Acer Iconia Tab A100:

- Сети: UMTS/HSPA (850/900/1900/2100 MHz), GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz);
- Операционная система: Android 3.0 Honeycomb;
- Встроенная память: 8 Гб встроенной, 512 Мб RAM;
- Дисплей: 7" сенсорный multi-touch с разрешением 1024x600 пикселей;
- Процессор: 1 GHz NVIDIA Tegra 250 двухъядерный;
- Камеры: 5 Мр с возможностью съемки HD-видео с разрешением 1080p, автофокус и LED-вспышка, и 2 Мр;
- Слоты расширения: microSD, microUSB, HDMI, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 2.1+EDR, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, 3G (с модели A101);
- Сенсоры: акселерометр, гироскоп, цифровой компас;
- Размеры: 195x117x13,1 мм;
- Вес: 470 гр.

## Acer Iconia Tab A500 - старший брат

Эта модель, по сути, является «повзрослевшим» и «откормленным» продолжением линейки A100. Устройство также базируется на платформе NVIDIA Tegra 2, но оснащается 10,1" экраном с разрешением 1024x800 пикселей и вдвое большей оперативной памятью, объем которой в Iconia Tab A500 составляет 1 Гб. По сравнению с предыдущей моделью, где функция multi-touch была доступна для пяти пальцев, в A500 можно задействовать пальцы обеих рук одновременно. Потребителю будут предложены две модели с объемом встроенной памяти 16 или 32 Гб. На выставке были представлены прототипы под управлением Android 2.2, но производитель обещает к выпуску модели на рынок оснастить планшеты операционной системой Android 3.0 Honeycomb. Планшет заключен в корпус с металлическими элементами для придания устройству большей надежности.



### Технические характеристики Acer Iconia Tab A500:

- Сети: UMTS/HSPA (850/900/1900/2100 MHz), GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz);
- Операционная система: Android 3.0 Honeycomb;
- Встроенная память: 16/32 Гб встроенной, 1 Гб RAM;
- Дисплей: 10,1" сенсорный multi-touch с разрешением 1024x800 пикселей;
- Процессор: 1 GHz NVIDIA Tegra 250 двухъядерный;
- Камеры: 5 Мр с возможностью съемки HD-видео с разрешением 1080p, автофокус и LED-вспышка, и 2 Мр;
- Слоты расширения: microSD, microUSB, HDMI, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 2.1+EDR, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, 3G (с модели A501);
- Сенсоры: акселерометр, гироскоп, цифровой компас;
- Размеры: 260x177x13,3 мм;
- Вес: 730 гр.

# acer

С анонсированным этой компанией устройством, анонсированным как «100% tablet, 100% smartphone» и в итоге получившим окончательное название Acer Iconia Smart, мы уже успели познакомить читателя в январском номере журнала. Помимо него, на MWC 2011 тайваньский производитель привез сразу три планшетных компьютера: Iconia Tab A100, Iconia Tab A500 и Iconia Tab W500. По названиям моделей, вернее, по одной букве в нем можно догадаться, на базе какой операционной системы работают эти устройства. Поставки всех устройств начнутся в ближайшее время.



## Acer Iconia Tab W500 - сводный брат

Следующий планшет, представленный Acer и получивший название Iconia Tab W500, стал первым устройством в одноименной линейке производителя, в качестве платформы для которого была выбрана операционная система Microsoft Windows 7. Аппарат также заключен в металлический корпус, внутри которого находятся 1 GHz гибридный двухъядерный процессор (APU) AMD Ontario C50 и графический процессор AMD Radeon HD 6250. 10,1" сенсорный экран с разрешением 1280x800 пикселей снабжен светодиодной подсветкой, а в качестве накопителя информации используется твердотельный накопитель объемом 32 Gb. Устройство также будет предложено в двух модификациях: модель W500 только с Wi-Fi, а модель W501 с Wi-Fi+3G. В дополнение к Iconia Tab W500 вы также можете приобрести dock-станцию, в состав расширений которой входят полноценная QWERTY-клавиатура, touch-pad с двумя кнопками, а также Ethernet-порт и разъем USB.

### Технические характеристики Acer Iconia Tab W500:

- Сети: UMTS/HSPA (850/900/1900/2100 MHz), GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz);
- Операционная система: Microsoft Windows 7 Premium (32 bit);
- Встроенная память: 32 Gb встроенной, 2 Gb DDR3 RAM;
- Дисплей: 10,1" сенсорный multi-touch с разрешением 1024x800 пикселей;
- Процессор: 1 GHz AMD C-50 Ontario двухъядерный;
- Графический адаптер: AMD Radeon HD6250
- Камера: 1,3 Мр Acer Crystal Eye;
- Слоты расширения: SD/MMC, USB 2.0, HDMI, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: Flash 10.1;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, 3G (в модели W501);
- Сенсоры: акселерометр, гироскоп, цифровой компас;
- Размеры: 275x190x15,95 мм;
- Вес: 970 гр.

## S значит Super?

HTC представила также три новых смартфона на платформе Android: Incredible S, Desire S и Wildfire S, которые поступят в продажу в течение II квартала 2011 года. Ищите на «сером» рынке Баку...



HTC Incredible S отличается необычным дизайном с рельефной задней панелью и наличием 4" экрана с разрешением 480x800 пикселей. В качестве процессора используется Qualcomm MSM8255 с частотой 1 GHz, а объем оперативной памяти составляет 768 Mb. Аппарат оснащен тыловой 8 Мр фотокамерой с двойной светодиодной вспышкой и функцией записи видео в формате HD 720p, а также фронтальной 1,3 Мр камерой для видеозвонков.

Питается аппарат от аккумулятора емкостью 1450 мАч. Иконки кнопок не нанесены на нижнюю часть панели, а формируются с помощью встроенного экрана, и при использовании смартфона в ландшафтном режиме они разворачиваются соответствующим образом. В качестве платформы в Incredible S используется операционная система Android 2.2.

Размеры устройства 120x64x11,7 мм, вес 135,5 гр.

HTC Desire S отличается от Desire алюминиевым unibody-корпусом и, конечно же, более продвинутой начинкой. В смартфоне установлен 1 GHz процессор Qualcomm MSM8255, а объем оперативной памяти составляет 768 Mb. Разрешение камеры, расположенной на тыльной панели смартфона составляет 5 Мр, а фронтальная 1,3 Мр камера располагается над экраном с диагональю 3,7". Емкость аккумулятора такая же, как и в модели Incredible S, то есть, от флагмана Desire S отличается лишь уменьшенной диагональю дисплея и не столь мощной фотокамерой. Но вот в качестве платформы для Desire S была выбрана более свежая прошивка Android 2.3. Размеры устройства 115x59,8x11,63 мм, вес 130 гр.



HTC Wildfire S получил не так много изменений по сравнению с предшественником, но все они достаточно важны. Смартфон обзавелся 3,2" дисплеем с увеличенным до 320x480 пикселей разрешением и 5-Мр фотокамерой с автофокусом. Wildfire S поступит на рынок в нескольких цветовых вариантах: черный, белый и коричневый. В качестве платформы в HTC Wildfire S используется операционная система Android 2.3. Размеры устройства 101,3x59,4x12,4 мм, вес 105 гр.

# htc

quietly brilliant

Так уж повелось, что этот производитель никогда не представляет менее 3-4 аппаратов в рамках одного мероприятия. Вот и MWC 2011 не стала исключением, и в прошлом месяце HTC познакомила пользователей сразу с тремя смартфонами и одним планшетом на базе операционной системы Android. Смартфоны Incredible S, Desire S и Wildfire S придут на смену текущим моделям, а планшет HTC Flyer вступит в схватку со множеством подобных устройств, обещающих вытеснить с рынка нетбуки.

## Flyer - первый планшет от HTC

В рамках MWC 2011 компания HTC анонсировала свой первый планшет Flyer. В устройстве сочетаются фирменный дизайн HTC и новый интерфейс HTC Sense, специально адаптированный под этот класс устройств. Помимо этого, планшет от HTC предполагает возможность работы с электронным пером (стилусом). Корпус HTC Flyer выполнен по технологии unibody из алюминия, что позволяет сравнивать вес устройства с весом небольшой брошюры. 7" SuperLCD экран, супербыстрый процессор с тактовой частотой 1,5 GHz, а также технология высокоскоростной передачи данных HSPA+ делают HTC Flyer идеальным приобретением для тех, кто давно ждал появления компактного и при этом по-настоящему мощного планшетного компьютера. Компания также анонсировала новый сетевой видео-сервис HTC Watch, который впервые будет доступен на HTC Flyer, и заключила соглашение с компанией OnLive Inc. для создания «облачного» игрового сервиса для мобильных устройств, доступ к которому с планшета будет возможен в любом месте и в любое время. На территории СНГ HTC Flyer появится в конце апреля.

### Технические характеристики HTC Flyer:

- Сети: HSPA/WCDMA: 900/AWS/2100 MHz и GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz);
- Операционная система: Android 2.3 Gingerbread (Android 3.0 для устройства будет доступен во II квартале);
- Встроенная память: 32 Gb;
- Дисплей: 7" сенсорный multi-touch с разрешением 1024x600 пикселей;
- Процессор: 1,5 GHz;
- Камеры: 5 Мр с автофокусом и LED-вспышкой, 1,3 Мр фронтальная;
- Слоты расширения: microSD, microUSB, HDMI, 3,5 мм аудиоразъем;
- Поддержка: A-GPS;
- Коммуникации: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n (DLNA);
- Сенсоры: акселерометр, датчики и освещенности, цифровой компас;
- Аккумулятор: 4000 mAh;
- Размеры: 195,4x122x13,2 мм;
- Вес: 415 гр.



# INTERVIEW

## «Правда об умном картридже»

Аркадий Геллер,  
директор  
сервисного центра  
«Прибор-сервис ЦЭБР»



Почему производители принтеров настаивают на использовании оригинальных картриджей? Что это - забота о пользователе или стремление заработать на нем? Вместе с Аркадием Борисовичем Геллером, директором крупного российского сервисного центра «Прибор-сервис ЦЭБР», мы выяснили, на чьей стороне правда и как экономично и с умом «кормить» свой принтер.

**- И справляются? Почему же тогда производители, тот же Epson, лишают пользователей гарантии при работе с любыми чернилами, кроме оригинальных? Выходит, они лукавят?**



Ремонт принтера, пострадавшего от неоригинальных картриджей, в сервисном центре «Имидж.ру»

**- Аркадий Борисович, начнем с самого главного. Действительно ли пользователь может убить свой принтер «левыми» чернилами или это миф, придуманный производителями принтеров?**

- Давайте разберемся. Большинству пользователей понятно, что любые чернила, даже разлитые в каком-нибудь захолустном подвале, - это не серная кислота, а обычная краска, пусть и не самого высокого качества. Возьмем, к примеру, принтеры Epson: их головки настолько надежны и универсальны, что могут печатать сольвентом, текстильными красителями и даже микросхемы жидким кремнием. И пользователь справедливо полагает, что и с неоригинальными чернилами они как-нибудь справятся.

- Здесь есть тонкий момент. Безусловно, оригинальные чернила уникальны. Они в большей степени, чем какая-либо другая составляющая печатного процесса, определяют качество вашей фотографии или достойный вид вашего документа. «Левые» чернила могут повлиять на внешний вид отпечатка, лишит фотографии четкости, стойкости, цветопередачи и т.д., но вряд ли убьют принтер. Что по-настоящему смертельно для принтера - так это воздух, который попадает внутрь неоригинального картриджа. А он туда обязательно попадает, ведь у производителей подделок и совместимых картриджей нет возможности повторить вакуумную технологию производства оригинального картриджа.

**- Чем же опасен воздух в картридже?**

Пузырьки воздуха внутри картриджа создают массу проблем. Например, они скапливаются над мембраной пьезоэлемента, охлаждение которой осуществляется за счет подаваемых



Использование оригинальных расходных материалов уберект вашу технику от преждевременного выхода из строя

чернил. Этот воздух препятствует нормальному охлаждению мембраны, что приводит к ее разрушению. Принтер работает буквально на износ. Помпа, прокачивающая чернила, может также не справиться со своей задачей из-за большого количества воздуха, находящегося в картридже, и будет работать вхолостую, не подкачивая чернила из резервуара в дюзу. В результате - жуткие полосы на вашем отпечатке и необходимость многочисленных прочисток.

**- А почему сторонние производители не могут повторить технологию Epson?**

- Поверьте, если бы они повторяли все продвинутые технологии ведущих производителей, то их продукция стоила бы намного дороже оригиналов, и они бы давно разорились.

**- Хорошо известно, что именно цена привлекает пользователей совместимых картриджей. Надеются пользователи, что принтер протянет свой век, а экономия на картриджах оправдывает затраты на ремонт или даже покупку нового принтера.**

- И снова заблуждение, причем заблуждение критическое! Мы уже упоминали о необходимости многочисленных прочисток при использовании неоригинального картриджа. Недавно сотрудники нашего сервисного центра проверили это опытным путем при сравнении оригинальных картриджей Epson и одной из марок совместимых, разумеется, более дешевых картриджей. При использовании неориги-



Воздух, попадающий в печатающую головку при использовании СНПЧ или неоригинальных картриджей, может серьезно повредить печатающий механизм

нальных картриджей принтеру потребовалось в 5 раз больше прочисток, чем при печати оригинальными. В итоге печать с использованием неоригинального картриджа оказалась на 20% дороже, чем на родных картриджах Epson!

**- Аркадий Борисович, поделитесь секретом, как вы отличаете пользователей оригинальных картриджей от пользователей совместимых, приносящих принтеры на ремонт?**

- Мы ремонтируем струйные принтеры с того самого момента, когда они только начали производиться, - с 90-х годов прошлого века. Почти в 80% случаев ремонт происходит из-за использования неоригинальных расходных материалов. Конечно, мы отличаем таких пользователей по состоянию принесенного в сервисный центр принтера. И почти всегда это становится ясно по разочарованному выражению лица клиента, принесшего испорченный аппарат. Сегодня мы хотим поделиться с пользователями нашим 20-летним опытом ремонта техники: как показывает практика, использование оригинальных картриджей - это действительно надежно и по-настоящему экономично.



Неоригинальные чернила проникают в механизм принтера, что приводит к выходу устройства из строя

Благодарим за предоставленные материалы:

Научно-производственную фирму «Прибор-сервис ЦЭБР» (Санкт-Петербург) - один из старейших сервис-провайдеров, занимающихся ремонтом печатного оборудования с 1989 года;

Сервисный центр «Имидж.ру» (Москва) - профессиональный сервисный центр по ремонту печатного и копировального оборудования.

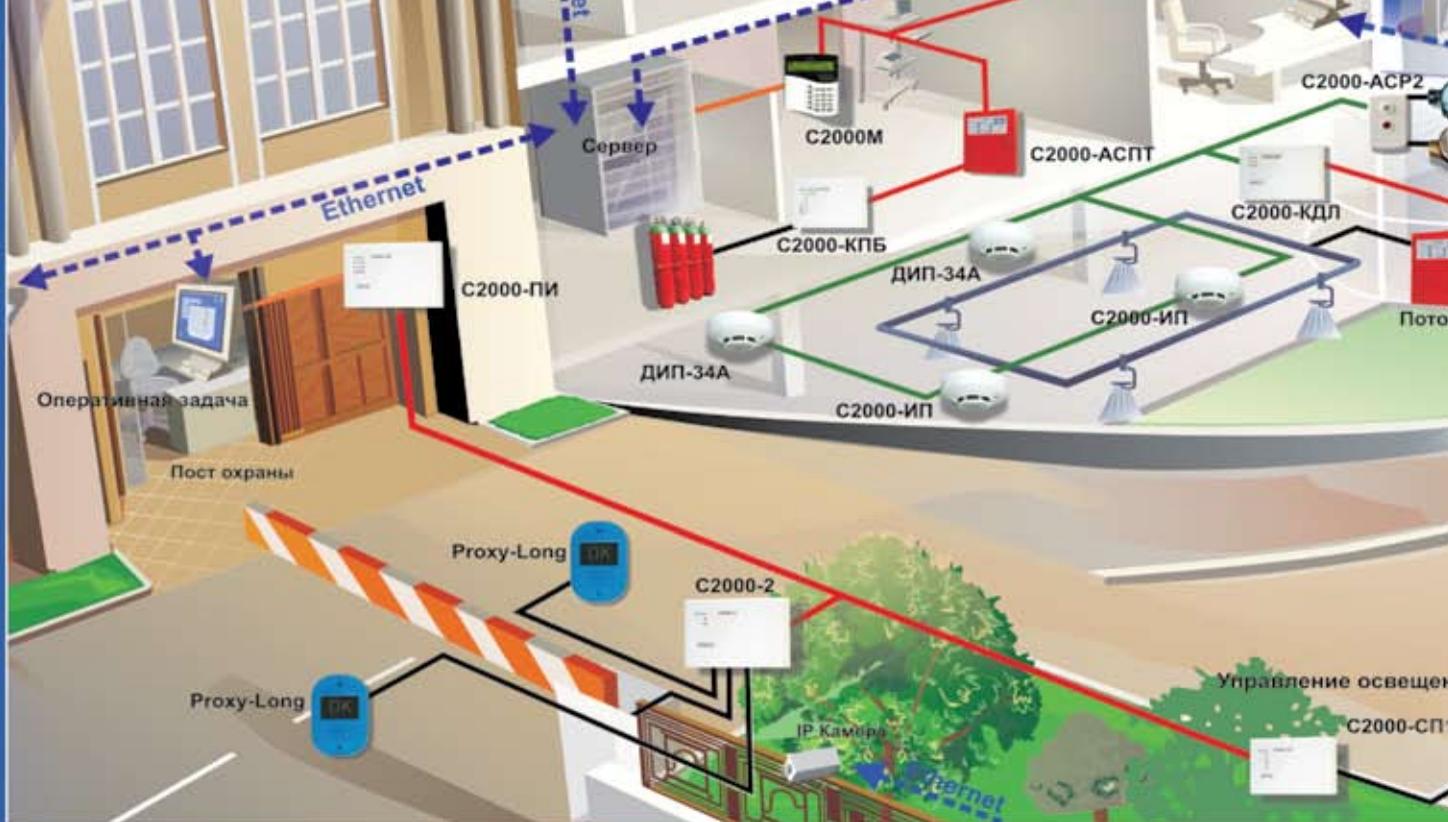
# ИНТЕГРИРОВАННАЯ СИСТЕМА

**Интегрированная система безопасности (ИСБ) «Орион» - комплекс качественного и доступного по цене оборудования и программных продуктов для решения всего диапазона задач по обеспечению безопасности объектов на уровне зарубежных аналогов. Именно такой подход, включающий использование недорогих компонентов, модульный принцип построения системы, единый аппаратный интерфейс и унифицированные протоколы обмена данными между устройствами, позволяет компании «Болид» доминировать на рынке систем безопасности России, Беларуси и Казахстана.**

## Жилые помещения



## Офисные помещения



Оперативная задача  
Пост охраны

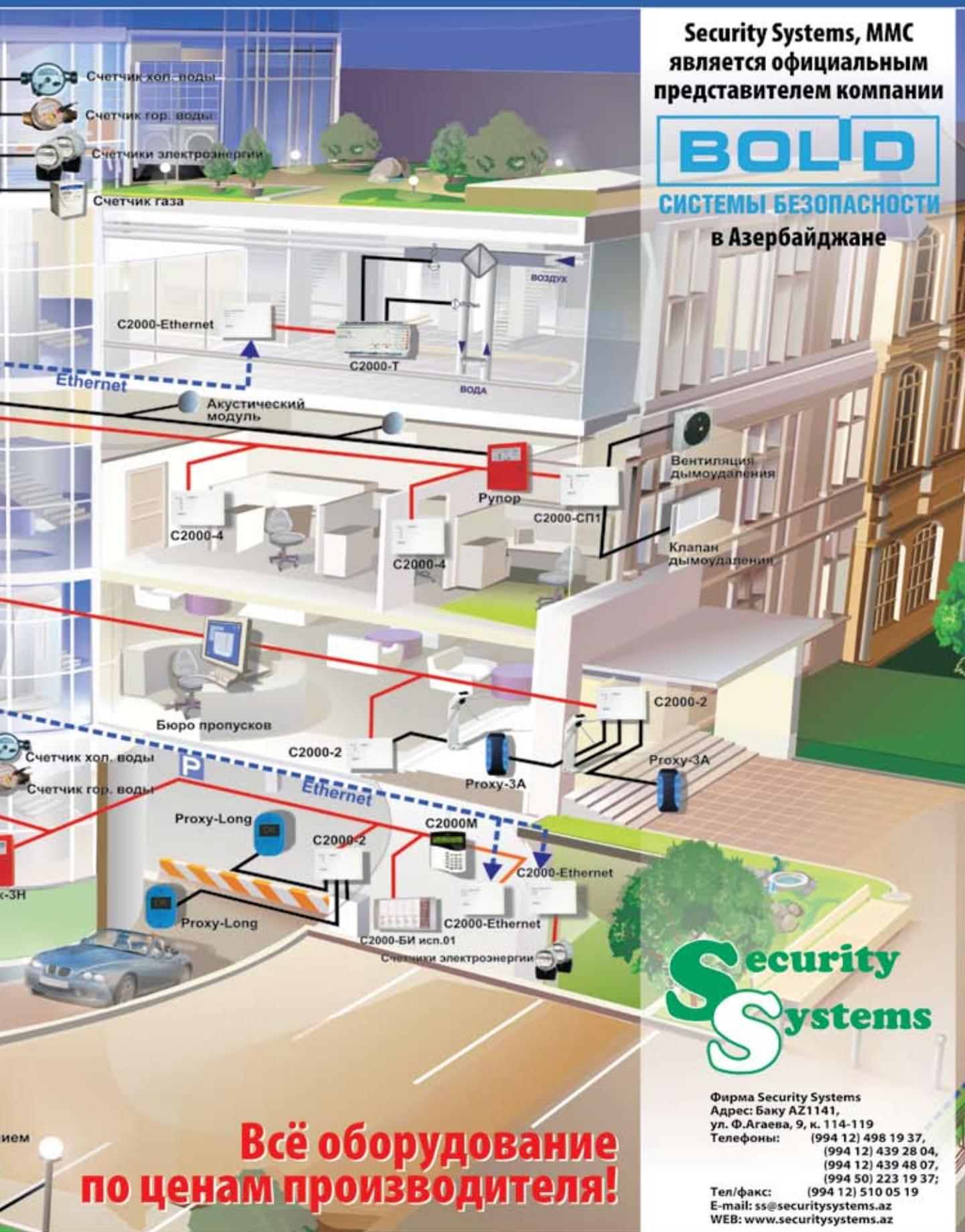
# БЕЗОПАСНОСТИ "ОРИОН"

Security Systems, MMC  
является официальным  
представителем компании

## BOLD

СИСТЕМЫ БЕЗОПАСНОСТИ

в Азербайджане



**Всё оборудование  
по ценам производителя!**

Фирма Security Systems  
Адрес: Баку AZ1141,  
ул. Ф.Агаева, 9, к. 114-119  
Телефоны: (994 12) 498 19 37,  
(994 12) 439 28 04,  
(994 12) 439 48 07,  
(994 50) 223 19 37;  
Тел/факс: (994 12) 510 05 19  
E-mail: [ss@securitysystems.az](mailto:ss@securitysystems.az)  
WEB: [www.securitysystems.az](http://www.securitysystems.az)

# AUDIO

Д

ля любого музыканта, решившего заниматься музыкой профессионально, выбор звукозаписывающей аппаратуры имеет немаловажное значение. Безусловно, вам понадобится хороший вокальный микрофон, но сразу скажем, что запись профессиональных треков невозможна без звуковой карты. Встроенные решения предлагают неплохое качество, но все же их мощностей недостаточно для записи полноценных звуковых композиций, которые не стыдно будет отправить продюсерам, на радиостанции или выложить в Сеть.

# АУДИО ДЛЯ ГУРМАНОВ

## Не писком единым...

Сегодня пользователи, приобретая компьютер, даже не рассматривают конфигурации без поддержки звука менее чем 7.1. И очень трудно представить, что еще лет 25 назад владелец компьютера, умеющего синтезировать простые полифонические мелодии, чувствовал себя хозяином полноценного мультимедийного комбайна. Ведь все начиналось с заурадных маленьких динамиков (за резкий звук прозванных «пищалками»), которые при загрузке компьютера издают один единственный звук «бип». Вообще-то способности этого динамика чуть шире, но большинство из нас об этом просто не догадывается, так как остальные звуки динамик воспроизводит лишь в нестандартных ситуациях. Ситуация изменилась после выхода в ноябре 1983 года компьютера IBM 4860 (известного также как IBM PC Junior), в котором использовался тот же динамик, но уже трехголосый, названный синтезатором. Кардинальные сдвиги наметились с появлением первых игр для этой модели. При помощи изменения частоты и длительности звучания этот динамик научили

издавать звуки, отдаленно напоминающие мелодию (кому-то из читателей, наверное, повезло их услышать в старой игре Prince of Persia).

Через некоторое время выходит устройство, которое можно назвать истинным предшественником звуковых карт. Ставшее довольно известным и популярным в свое время, устройство Sovox подключалось к компьютеру через порт LPT и было основано на простом 8-битном цифро-аналоговом преобразователе (ЦАП). Sovox стал, пожалуй, первым, но не единственным подобным устройством, так как на рынке к тому времени уже были замечены аналогичные устройства.

И вот, летом 1987 года была совершена небольшая технологическая революция в синтезе и воспроизведении звука. Малоизвестная компания Creative из Сингапура выпустила первую аудиокарту Creative Music System (CMS), которая была основана на двух микросхемах Philips SAA 1099.

Каждая из микросхем предназначалась для вывода звука на один канал (правый и левый). По уровню звучания эта карта значительно уступала нынешним (даже интегрированным) звуковым решениям, но после «пищалок» стала настоящим прорывом. Право обладания столь технологичным по тем временам продуктом обходилось пользователям почти в 300 долларов. Выход конкурента CMS AdLib (от одноименной канадской компании) позволил покупателям сильно сэкономить при покупке звуковых карт, так как этот производитель сумел спустить цену новую планку аж на 200 долларов. В отличие от решения Creative эта звуковая плата была основана лишь на одной микросхеме Yamaha YM381, а при синтезе звука использовался принцип частотной модуляции (всем известное FM). Некоторое время спустя Creative начала реализовывать еще одно решение, представлявшее собой практически прежнюю карту с новым названием Game Blaster, а через год выпустила карту, название которой впоследствии стало нарицательным - Sound Blaster.





Когда-то качество звука, воспроизводимого IBM PC Junior, вполне удовлетворяло пользователей

При этом компания использовала микросхему, которую применила AdLib в своей первой аудиокарте. В ответ на это AdLib приготовила ответ в виде карты Gold, которая вышла в 1992 году, и, судя по всему, настолько подорвала силы компании, что почти сразу после выпуска та объявила о банкротстве. Оставшейся без основного конкурента Creative удалось очень грамотно использовать несколько лет практически монопольного присутствия на рынке, от раза к разу совершенствуя свои продукты.

Однако безраздельно властвовать Creative смогла только до 1997 года, после чего на рынок ворвалась фирма Aureal с картой Monster MX300 и новой технологией воспроизведения звука A3D. Технология трехмерного звука поначалу разрабатывалась для летчиков, но впоследствии вышла и на рынок персональных компьютеров. При воспроизведении звука человек не просто слышал его, а мог определить и расположение источника (справа, слева, спереди или сзади). Естественно, наибольшее распространение эта технология получила в компьютерных играх. Тенденция оказалась заразительной, и уже в 1998 году Creative выпустила карту Sound Blaster

Первая аудиокарта Creative Music System



Live. Интерфейсом карты являлась шина PCI, а качество звука значительно улучшилось. Кроме того, Creative смогла придумать достойный ответ технологии A3D. Главным преимуществом новой технологии Creative EAX стало снижение нагрузки на центральный процессор, чем явно «грешила» A3D.

В 2000 году компания Aureal также сходит с дистанции, объявляя о своем банкротстве, но Creative уже не единственный игрок на рынке, так как уверенные позиции на нем занимают также Yamaha, ESS и несколько других компаний. Пробует свои силы на этом поприще и компания Asus с линейкой собственных полноценных аудиокарт Asus Xonar. Правда, в течение последних 10 лет Creative по-прежнему остается лидером по производству звуковых карт, постоянно разрабатывая новые устройства и внедряя в них перспективные технологии, например, EAX 2.0, 3.0, 4.0 и EAX Advanced HD, а также аудиокарты серий Creative SB Audigy и Creative SB X-Fi.

## Типы звуковых устройств

**Условно звуковые устройства (устройства, занимающиеся синтезом и выводом звука на акустические системы) можно разделить на три типа: аудиокодеки, интегрированные в материнскую плату; внутренние PCI или PCI-E звуковые платы; внешние звуковые платы. Рассмотрим каждый тип в отдельности.**

### Интегрированные звуковые устройства

Прошли те времена, когда бал правили отдельные звуковые карты. Сегодня требования большинства пользователей вполне удовлетворяют встроенные решения. Качество воспроизведе-

В 1997 году компания Aureal буквально ворвалась на рынок с картой Monster MX300



Многие производители располагают кодеки, их обвязку и аудиоразъемы на отдельных платах



ния звука подобными решениями находится на уровне выше среднего, но, естественно, им еще предстоит совершенствоваться, чтобы достичь высот специализированной аудиокарты.

Встроенное в материнскую плату звуковое решение обычно представлено двумя способами. В первом случае задачи по обработке информации о последовательности заданных звуков, амплитуде и частоте возлагаются на процессор. CPU посылает обработанную информацию на южный мост (в некоторых современных материнских платах им является управляющий чип), который через встроенный аудиоинтерфейс пересылает ее в аудиокодек. CPU вместе с аудиоинтерфейсом южного моста представляют собой цифровую часть аудиоустройства, а кодек в виде маленькой отдельной микросхемы является аналоговой частью. Функции кодека заключаются в цифро-аналоговом преобразовании (ЦАП) информации, поступающей от компьютера (в данном случае CPU), и аналого-цифровом преобразовании (АЦП) информации, поступающей от микрофонного и линейного входов материнской платы. Дело в том, что на устройстве вывода звука информация должна поступать в аналоговом виде, для чего и требуется преобразование цифровой информации, которая поступает от компьютера. В случае же если информация поступает от звукозаписывающей или звуко снимающей аппаратуры (микрофон, линейный вход), то, наоборот, тре-

## Технологии



**С** ростом производительности компьютеров и повышением качественных и функциональных характеристик звуковых адаптеров стало возможным записывать и обрабатывать звук на полупрофессиональном уровне, не выходя из дома. В звуковых картах стоимостью более 100 манатов (а иногда и в более дешевых) уже заложен огромный потенциал для творчества. Рассмотрим технологии, использующиеся в чипах звуковых карт, которые способны помочь нам в работе со звуком.

**WDM. Windows Driver Model** – архитектура драйверов, которая обеспечивает работу нескольких из них с одним и тем же оборудованием. Такой способ взаимодействия аппаратной и программной частей дает возможность выбирать нужный для работы в данный момент драйвер в зависимости от подключенных устройств. Существует три типа таких драйверов. Драйвера уровня шины, которые управляют вводом-выводом собственно шины (функционированием того или иного слота) и предоставляют независимость от «железа». Второй тип является функциональным, это тот драйвер, который взаимодействует с конкретным устройством. Третий же подвид обеспечивает фильтрацию сигналов (запросов) ввода-вывода для устройства или класса устройств или же вообще для шины в целом. Также драйверами должно обеспечиваться и управление питанием устройства.

**DirectWIRE.** Служит для визуального соединения каналов на программном уровне, то есть на экране присутствует виртуальная панель с множеством коннекторов, которые можно подключать друг к другу или отсоединять вовсе. При, собственно, коммутации передача сигнала идет через драйвер устройства без какой-либо потери качества, поэтому такой способ весьма удобен и интересен при обработке звука с разных источников, ведь дополнительные провода приносят помехи и искажения. В версии 3.0 данной технологии, кроме возможности работы с 32 виртуальными каналами и одновременном соединении множества приложений, добавляются и аппаратные входы, где четыре виртуальных входа взаимодействуют с физическими.

**E-WDM. Enhanced Audio MIDI Driver** – это расширение стандартного интерфейса Microsoft для обработки звука, где пользователю предлагаются возможности, которые зачастую требуются при профессиональной обработке звука, такие, как поддержка программного семплера Tascam GIGASudio, поддержка ASIO 2.0, одновременная обработка неограниченного числа аудиоприложений, работа с несколькими каналами DirectSound для многоканального звука (актуально для DJ) и многие другие.

**DirectSound3D.** Одна из составляющих библиотеки DirectX, предназначенная для обработки звука и создания разнообразных трехмерных аудиоэффектов. Реализуется это следующим образом: производитель звуковой карты встраивает в свой продукт поддержку нужных функций, а издатель ПО, в свою очередь, в приложениях использует возможности этой библиотеки. А во время воспроизведения DS3D получает звук и информацию о том, как его обработать, все данные передаются на аудиоустройство и там уже на аппаратном уровне происходит собственно обработка. Если же в устройстве отсутствует поддержка API, то обработка производится на программном уровне посредством HEL (Hardware Emulation Layer). Естественно, в последнем случае значительно нагружается процессор и замедляется обработка.

**EAX. Environmental Audio Extensions** – расширение API DS3D (созданное Creative и поэтому встроенное во все их продукты), которое обеспечивает дополнительные эффекты при работе с 3D-звуком, причем последние версии этого интерфейса умеют достаточно четко и правильно эмулировать

различные среды и препятствия на пути, а также изменять сигнал в зависимости от положения источников звука. Сам стандарт является открытым, что дает возможность другим создателям включать поддержку сразу по выходу новых разработок, однако звуковые карты от Creative будут всегда поддерживать более новые версии стандарта, нежели продукты других производителей.

**Sensaura.** Компания, которая разрабатывает разнообразные звуковые технологии, в основном предназначенные для работы через DS3D и его надстройки. Используя алгоритмы и расширения, предлагаемые этой компанией, можно значительно повысить качество объемного звука. Среди разработок Sensaura наиболее известна DigitalEar (виртуальное ухо – когда моделирование звука основывается на функции, полученной после измерений с манекена, а также на расчете параметров математической модели, составленной по реальному строению человеческого органа). MultiDrive позволяет создавать 3D-звук посредством вывода на четыре колонки, каждая из которых организует свое пространство звучания и тем самым обеспечивает корректное позиционирование сигнала. MacroFX реализует разнообразные способы для ощущения звука из близкорасположенного источника или при перемещении источника около головы. ZoomFX предназначен для одновременного озвучивания нескольких источников, причем в зависимости от их размеров, что, например, требуется при отображении близкорасположенных механизмов. EnvironmentFX схож с интерфейсом EAX, технология позволяет расширить картину и помогает рассчитать то, каким звук попадает в ухо после многочисленных отражений, угасаний, проникинаний и т.д. Причем сюда включается множество подфункций, которые, например, могут просчитывать изменения в зависимости от размеров помещения, от отражений о различные поверхности, затухания при длительном звучании и т.д.

**ASIO. Audio Stream Input Output** является разработкой компании Steinberg, которая предназначена для улучшения работы многоканальных устройств. Это тип драйвера, который использует свой интерфейс для работы с аппаратной частью не напрямую, а вызывая функции драйвера (взаимодействие схоже с DirectSound3D). В основном формат используется в профессиональной аудиотехнике, поскольку предоставляет разнообразные возможности обработки звука и облегчает работу с синтезаторами, семплерами, MIDI-устройствами и т.д., а также снижает латентность между входным и выходным сигналами.

**OpenAL. Open Audio Library** – это бесплатная, мультиплатформенная библиотека обработки звука, которая к тому же доступна в исходных кодах. Несмотря на свою малую распространенность, получила поддержку Creative Labs, поэтому достаточно перспективна. Предоставляет возможности по несложной обработке звука и созданию разнообразных эффектов. В основе технологии лежат 3 положения, на которых и основывается обработка: слушатель как объект воспринимающий звуки; буфера, в которых содержатся данные; источники звука, которые располагаются в пространстве и активируют звуки из буферов. В остальном работа схожа с другими библиотеками и принципиального отличия здесь не наблюдается.



Одна из плат в линейке аудиокарт Asus Xonar

буется обратная конвертация аналогового сигнала в цифровой.

Во втором случае обработкой звуковой информации занимается специальный цифровой сигнальный процессор (DSP - Digital Signal Processor). Здесь CPU полностью освобождается от дополнительной нагрузки, которую берет на себя DSP. Остальные процессы реализуются практически тем же способом. При этом по качеству воспроизведения звука аудиоустройство вплотную приближается к внутренним и внешним решениям.

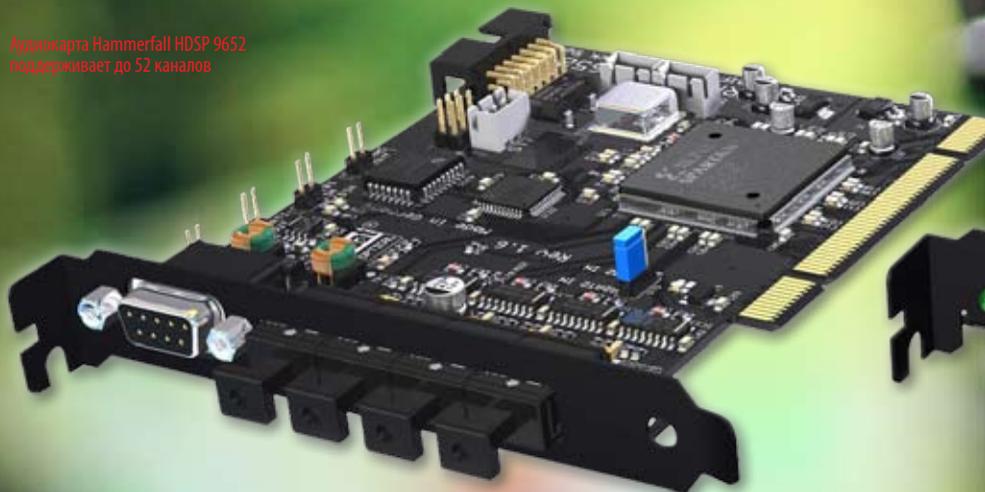
Наиболее распространенными остаются кодеки стандартов AC'97 и High Definition Audio (HDA). Оба стандарта были предложены компанией Intel. Первый разрабатывался еще в 1997 году и с тех пор многократно оттачивался до появления стандарта HDA. Различия стандартов заключается в поддержке максимальной разрядности и частоты (16 бит/48 kHz для AC'97 и 32 бит/192 kHz для HAD), а также в поддержке устройствами стандарта HDA 8-канального звучания, технологий Dolby и многих других современных аудиотехнологий. Немаловажное значение для пользователей приобрел и тот факт, что аудио-разъемы на материнских платах с поддержкой стандарта HDA можно переназначать, то есть линейному входу назначить функции входа для средних динамиков.

Производством кодеков вышеуказанных стандартов занимается несколько компаний.

Самыми распространенными решениями сегодня являются продукты компаний Realtek и Analog Devices. Для конечного пользователя разница практически незаметна, но из спортивного интереса производителя можно определить по программному обеспечению для управления возможностями интегрированной звуковой системы. В случае с Analog Devices это ПО SoundMax, а для Realtek - одноименные драйвера. Каждый из них имеет как свои недостатки, так и преимущества. В последнее время многие производители стали располагать кодеки, их обвязку и аудиоразъемы на отдельных платах. Чаще всего с подобным исполнением можно встретиться на примерах линеек материнских плат Asus. Хотя большинство из них практически ничем и не отличается от интегрированных аудиоустройств, делается это с целью экономии места на задней панели материнской платы. Но вот, например, последние звуковые карты материнских плат Asus Supreme FX по качеству вплотную приближаются к самостоятельным звуковым платам.

Сегодня практически все материнские платы поддерживают звук формата 7.1 (восьмиканальный). На них присутствует шесть разъемов для 3,5 мм штекеров: вход для микрофона, линейный вход, выход на центральные динамики/сабвуфер, выход на передние динамики,

Аудиокarta Hammerfall HDSP 9652 поддерживает до 52 каналов



средние и задние. В дополнение к этому набору каждый уважающий себя производитель материнских плат размещает также и цифровые выходы SPDIF (Sony/Phillips Digital Interconnect Format), обычно представленные разъемами для коаксиального и оптического подключения. Отметим, что информация на эти аудиовыходы поступает напрямую, поэтому аппаратура, подключенная к ним, имеет свои цифроаналоговые преобразователи, часто по качеству превосходящие решения, встроенные в материнскую плату.

## Внутренние звуковые карты

В начале этого раздела сразу следует упомянуть об основных преимуществах внутренних видеокарт по сравнению с интегрированными. Во-первых, это малые наводки, что оказывается возможным благодаря лучшему экранированию и расположению всех элементов на отдельной карте, обеспечивающее низкое влияние электрических импульсов, «бегущих» по материнской плате. Во-вторых, в отличие от аудиокодека на материнской плате, полноценное самостоятельное устройство со своей собственной обвязкой выдает более качественный звук. И, наконец, в отличие от интегрированного решения, такие аудиокарты не нагружают центральный процессор (правда, сегодня это и не столь важно).

Часто внутренние звуковые карты устроены на основе всего лишь одной микросхемы, которую можно назвать микропроцессором. Она обычно состоит из трех модулей, каждый из которых программируется и работает независимо. Первым по значимости является модуль цифрового тракта, который выполняет функции кодека («работает» цифро-аналоговым и аналого-цифровым преобразователем), а также осуществляет связь с центральным процессором и оперативной памятью. Вторым номером выступает модуль музыкального синтезатора, по-

строенного по принципу частотной модуляции. Третий модуль называется микшером и отвечает за смешивание сигналов, поступающих с двух предыдущих.

Также, как и в случае с интегрированными устройствами, цифровые сигналы, поступающие от CPU, превращаются в аналоговые для передачи их на аудиовыходы звуковой карты, а аналоговый сигнал, поступающий с линейного входа или входа микрофона, оцифровывается и передается напрямую в системную память или же считывается процессором. Синтезатор, благодаря частотно-модуляционному

оптический SPDIF (он тут и не нужен). Все современные внутренние аудиокарты поддерживают восьмиканальный звук и в основном все каналы реализуются через один коаксиальный разъем. Также эта задача может быть решена с помощью переназначения портов. Следует помнить, что возможности отдельной внутренней звуковой карты могут быть расширены с помощью выносного блока (с

дополнитель-

ными разъемами и регуляторами настройки), встраиваемого в передний 5" отсек. Кроме стандартного набора 3,5 мм и цифровых разъемов на большинстве аудиокарт встречается разъем MIDI для подключения профессионального звукового оборудования. До некоторых пор он имел вид 15-пинового трапецевидного слота, однако сегодня реализуется в различных форматах. Последней инновацией стало использование в таких картах HDMI разъема, но, в принципе, как же обойтись без него в наш век HD звука и видео.

### Внешние звуковые карты

Их значительное преимущество перед внутренними звуковыми картами обозначено в практически полном отсутствии возможных наводок. Среди прочих плюсов подобных устройств следует выделить часто присутствующий в комплекте пульт дистанционного управления и наличие возможности осуществлять настройки с помощью переключателей и ручек регулировки, располагающихся непосредственно на корпусе. Соединяются с компьютером они посредством интерфейса USB или FireWire. На этом все преимущества перед внутренними звуковыми картами заканчиваются, а вот единственным, но крупным недостатком, пожалуй, является отсутствие привязки ресивера к тактовой частоте.

То есть приемник не может контролировать частоту поступающего сигнала, что порой приводит к ощутимым искажениям сигнала. Пути решения данной проблемы, конечно, существуют, и различные производители справляются с ней по-разному, но факт остается фактом. По своей же сути и принципам работы внешние и внутренние аудиокарты одинаковы. Кроме Creative, на этом рынке представляют свои продукты такие компании, как E-MU, PreSonus, M-Audio и др. Стоит отметить, что порой такие решения становятся единственным возможным выходом из ситуации.

### Пространственный звук

Наверняка вы сталкивались с такими терминами как Dolby и DTS на страницах предыдущих номеров нашего журнала. Но не будет лишним в двух словах напомнить читателю об основных нюансах этих форматов. Dolby Digital это формат, разработанный Dolby Laboratories и, по сути, определяющий пространственное звучание. При этом звук передается по шести каналам: центральному, левому и правому передним, левому и правому задним, а также низкочастотному сабвуферу. Во время просмотра фильма с поддержкой Dolby Digital зритель имеет возможность «определить» местоположение и направление источника звука. Например, если на киноэкране в сторону зрителя летит самолет, то звук двигателей сначала будет услышан из центрального динамика, а затем передних и задних. Таким образом, создается почти полная иллюзия пролетающего над зрителем самолета.



Dolby Digital Extended использует уже 8 каналов, четыре из которых являются каналами объемного звучания. В формате Dolby Digital Extended Surround все каналы кроме переднего и низкочастотного являются каналами объемного звучания. Система Dolby TrueHD отличается «несжатым» звуком, то есть в устройствах, поддерживающих этот стандарт, звук проигрывается практически без потерь. В связи с популярностью на рынке дисков Blu-ray этому формату удалось стремительно войти в нашу жизнь. Digital Theater System или DTS является американским аналогом системы Dolby Digital с разницей лишь в алгоритмах сжатия звука. Отметим, что это далеко не все стандарты объемного звучания из представленных сегодня на AV-рынке.

методу способен синтезировать целую гамму звуков. Принцип основан на взаимной модуляции нескольких генераторов синусоиды. А микшер представляет собой аналоговый сумматор, который может объединять в одну выходную линию сигнал с разных источников карты.

На таких аудиокартах присутствуют практически те же разъемы, что и на интегрированных, только отсутствует



## Рекомендации покупателям

Казалось бы, что и в Азербайджане огромное число меломанов, музыкантов и геймеров должно уделять внимание звуку и оснащать свою технику встроенными аудиокартами или внешними устройствами. Но это отнюдь не так, и масса пользователей довольствуется интегрированными решениями. Конечно, если вы не относитесь ни к одной из вышеперечисленных категорий и ваш слух не настолько избирателен, то нет необходимости приобретать отдельную карту, расставаясь с суммой, которую вы можете потратить, например, на брендовую геймерскую мышку.

Меломанам и геймерам же подойдет сравнительно (по сравнению с бесплатной интегрированной звуковой подсистемой) недорогая плата **Creative SB Audigy SE**, стоимость которой составляет 45-50 манатов. Эта аудиокарта обладает неплохим соотношением сигнал/шум в 100 дБ, разрешением 24 бит/96 кГц, поддерживает восьмиканальный объемный звук, а также технологию УФЧ Advanced HD 3.0 (что совсем не будет лишним для любителей шуттеров). К плате можно подключить интерфейсный модуль Creative Digital I/O Module, который еще больше расширит функционал карты. Нельзя сказать, что эта аудиокарта обладает потрясающими возможностями, но она значительно превосходит интегрированные решения.

Так как мы ориентировались только на предложения магазинов Баку, то для музыкантов ничего дешевле, чем **Echo MiaMIDI** (стоимостью в 185 манатов), мы не нашли, и вполне возможно, что на момент поступления журнала в продажу в наших магазинах появятся более выгодные предложения. С другой же стороны, бесспорно, эта карта является профессиональным решением, так как обладает соотношением сигнал/шум в 110 дБ, разрешением 24 бит/96 кГц, имеет MIDI интерфейс и выносной модуль. Что также немаловажно, карта имеет 8 виртуальных выходов и определяется системой как 4 стереофонических аудиопорта.

Если же вы меломан со стажем или вовсе профессионально хотите заняться музыкой, то обратите внимание на другие продукты компании Echo, представленные у нас несколькими моделями, младшая из которых **Gina 3G** стоит около 430 манатов.



« 50  
azn



185 »  
azn



« 430  
azn

Алирза ФИГАРОВ (a.k.a Корсар)  
figarov@infocity.az

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов:  
www.kuler.biz, www.winsov.ru, www.gelezki.info, www.nodevice.ru  
и www.tipntricks.info

# **NAVIGATOR<sup>TM</sup>.AZ**

---

*Справочник №1 в Азербайджане\**  
*по фирмам, товарам и услугам*

[www.navigator.az](http://www.navigator.az)

\* по объему информации

# SOCIUM

# Рестораны вступают в цифровой век

Интерьер лондонского ресторана Inamo

**С**мартфоны, планшетные компьютеры и прочие технологичные устройства уже изменили наш образ жизни и стиль работы. Начиная с сообщений гаджета о том, как вырос ваш пульс во время пробежки, и заканчивая оповещениями о загруженных друзьях с iTunes мелодиях, техника, похоже, начинает управлять всей нашей повседневной деятельностью. Нет ничего удивительного и в том, что начинают появляться системы, бесцеремонно влезаящие в наши гастрономические привычки. И если рестораны вступают в цифровой век, то давайте внимательнее рассмотрим, как высокие технологии могут повысить эффективность и улучшить обслуживание клиентов, исключив элемент личного контакта.

## Изысканная кухня в мире hi-tech

**В**ыбор заказа в современных ресторанах скоростного обслуживания можно осуществить значительно быстрее, чем, отстояв очередь McDonalds, в итоге сказать «Мне один Биг-Мак, пожалуйста». Ведь и подход к осуществлению заказа меняется кардинально, становясь значительно проще. Вместо того, чтобы ждать официанта, который потом запишет ваш заказ (именно запишет, так как хорошей памятью отличаются лишь немногие) и отнесет его на кухню, просто

выберите понравившиеся блюда из меню на сенсорном экране монитора, расположенного прямо на вашем столике. То, что сначала было лишь рекламной уловкой для ресторанов, возможно, и станет главным элементом сферы питания в ближайшее время, так как все больше и больше клиентов и ресторанов переходят на подобную концепцию, экономя и свои затраты, и наше время.

Например, ресторан Pan Asian в лондонском районе Soho использует собственную систему приема заказов, основанную на вмонтированной в стол сенсорной панели, соединенной с кухней посредством беспроводного интерфейса Bluetooth. Еще дальше пошел другой лондонский ресторан Inamo, где вам предложат опробовать самую продвинутую систему цифровых заказов. Этот ресторан, оформленный в стиле «ультра hi-tech», известен своими столами, поверхности которых являются сенсорными экранами, при помощи которых вы можете не только сделать заказ, не дожидаясь официанта, но и наблюдать за работой поваров, а также выбрать виртуальную «скатерть» или музыку из представленного рестораном play-листа.

Подобное удобство простирается намного дальше, чем простое избавление от навязчивых, забывчивых или никуда не спешащих официантов. Пройдясь по виртуальному меню, вы можете рассмотреть изображения

блюд, которые планируете заказать. Сенсорные дисплеи в Inamo поддерживают одновременную работу с двумя клиентами, так что пока вы ожидаете заказ из кухни, можете сыграть в компьютерные игры. Для этого прекрасно подойдет, например, Battleship (аналог всем известного «Морского боя»). Вы можете бросить вызов и другим столам. Можно даже посмотреть живой репортаж о том, как повара готовят выбранное вами дальневосточное блюдо. А так как вы находитесь в режиме online, то есть возможность рассказать о своих гастрономических предпочтениях другим пользователям Сети или сделать неплохую рекламу ресторану с помощью поста в Twitter.

Не все рестораны, где заказы можно осуществлять без помощи официанта, оформлены столь же технологично, как Inamo. Некоторым это и не нужно. Например, отель Delhi, чья работа основывается на системе оповещения с большим радиусом действия, представляет посетителям своеобразный гостевой пейджер. Маленькое устройство наделено клавиатурой и дисплеем, и с его помощью вы сможете отправлять сообщения персоналу отеля. Как только вы начнете печатать запрос и номер столика, другой пейджер, находящийся на запястье официанта, оповестит его о необходимости срочно уделить вам внимание. Среди других пионеров тренда электронных меню можно выделить японскую компанию Aska T3 и недавно созданную израильскую фирму

**Уступит ли интимная обстановка банкетных залов место футуристическому интерьеру, и перестанет ли существовать такое понятие, как ужин при свечах? Цифровое питание вторгается в крупные рестораны и небольшие закусочные, а возможность утонченного приема пищи вне дома находится под угрозой.**

Conceptic. Они обе ведут ресторанный бизнес у себя на родине и в некоторых странах Европы, и также используют электронные системы при осуществлении заказов. А в США известные сенсорные «рабочие столы» Microsoft Surface появятся уже весной этого года в казино Harrah и отелях сети Sheraton.



## Официантам пора на отдых?

**К**онечно, у нового течения ужинов в стиле hi-tech есть как свои ярые поклонники, так и противники. Приверженцы электронного меню утверждают, что заказы осуществлять значительно проще, быстрее и порой даже забавнее. Возможность увидеть изображение блюда до того, как осуществить заказ, очень нравится посетителям ресторанов, желающим изучить новые и необычные вкусы. А при использовании одного и того же меню, в которое можно вносить комментарии, процесс заказа блюда и вовсе превращается в социальный сервис. Люди уже не прячутся за бумажными меню,

как бы красиво они ни были оформлены, а сам процесс выбора блюд приобретает оттенок интерактивного общения, так как вы можете ознакомиться с мнениями других посетителей ресторана.

Постоянные клиенты ресторанов, предлагающих к услугам электронное меню, также приветствуют столь технологичные новации и совсем не против избавиться от официантов. Посмотрим правде в глаза. Вымученная любезность не всегда желанна в социальных взаимоотношениях, и сложно быть искренним перед голодными, уставшими, а порой и не всегда вежливыми клиентами. Цифровая же система заказов, наверняка, может снизить вероятность неэстетического отношения к

вашему блюду в промежутке между кухней и столиком.

Так предвещает ли это конец эры обслуживания посетителей ресторанов ворчливыми и нерасторопными официантами? Отметим еще один факт, который удалось вычислить самим рестораторам. Они обнаружили, что клиенты, использующие электронную систему заказов посредством вмонтированного в стол сенсорного экрана, увеличивают свое меню на 1-2 блюда. Почему? Опять-таки благодаря красочным цифровым изображениям фирменных блюд, от которых слюноотделение у клиентов начинает происходить с сумасшедшей скоростью, что и стимулирует их делать большее количество цифровых заказов. И, конечно же,



Возможность выбрать блюдо из меню с помощью сенсорной панели...





В казино Harrah появятся сенсорные «рабочие столы» Microsoft Surface

экономия при сокращении большей части персонала, состоящего из официантов, позволит сократить текущие расходы.

По мере еще большей экспансии технологий в нашу жизнь, расходы будут снижаться и во все в геометрической прогрессии, повышая, таким образом, рентабельность инвестиций. Согласитесь, зачем встраивать сенсорные панели в ресторанные столики, если с каждым днем все больше и больше людей не представляют своей жизни без смартфонов с большими экранами или планшетных компьютеров. Через пару лет ресторанам даже не понадобится предоставлять клиентам свое собственное компьютерное оборудование, обеспечить лишь свои помещения устойчивым сигналом для беспроводного подключения. И эта идея уже реализуется на практике. Например, ресторан Globo Mundo Tapas в Сиднее представил меню заказов, доступное для всех клиентов-пользователей iPad уже через неделю после по-

... или долгие объяснения записывающему официанту с последующей перепроверкой заказа?

явления этого гаджета в сети магазинов Apple в Австралии. Рестораны сети Hip в Нью-Йорке и других крупных городах Америки также используют электронную систему, позволяющую клиентам, не расстающимся с этим гаджетом, просматривать меню и осуществлять заказы прямо с устройства.



Заказы блюд в сиднейском ресторане осуществляются с помощью iPad

Но есть и достаточное количество скептиков, вернее, технофобов, которые далеко не в восторге от открывающихся перспектив взаимодействия с экраном компьютера в ресторанах. Они задаются вопросом, а зачем вообще ходить в ресторан, если вы не желаете общаться с другими людьми? Логичное звено в их рассуждениях, конечно, присутствует, так как с тем же успехом можно осуществить заказ пищи домой через интернет. Понятно, что и ужинать в hi-tech ресторанах пока предпочитает молодое поколение, а не пожилые люди. А что же с огромной армией официантов и официанток, которых только в США насчитывается 12,8 миллиона? Не останутся ли эти люди без работы после введения системы виртуальных заказов в ресторанах? Конечно же, официанты никогда не исчезнут полностью, и даже если вы заказываете блюдо, пользуясь сенсорным экраном, и после производите оплату через POS-терминал, кто-то должен принести вам готовое блюдо из

кухни. Другой вопрос заключается в том, обязательно ли это должен быть человек...

## Знакомьтесь, ваш робоофициант

**В** Германии, где ощущается нехватка обслуживающего персонала, ресторан города Нюрнберга нашел способ автоматизировать процессы, лежавшие до этого на плечах официантов. В бистро 's Bagger, которое предлагает посетителям традиционную немецкую кухню, еду к вашему столику доставят в металлическом контейнере, перемещающемся по залу с помощью системы рельс. Кухня расположена непосредственно над банкетным залом, и заказы туда поступают с тех же сенсорных экранов, вмонтированных в столики. Когда блюдо готово, его помещают в маленький контейнер и отправляют вниз сквозь пол по спиральной рельсовой системе. В итоге контейнер с едой остановится непосредственно перед вашим столом. Вы не увидите в 's Bagger никаких официантов, правда, порой эти маленькие вагонетки застревают на каких-то участках рельс и нуждаются в легком толчке для дальнейшего движения, но это, отнюдь, не смущает посетителей бистро.



Доставка готовых блюд из кухни немецкого ресторана 's Bagger осуществляется по рельсам

Конечно же, систему скольжения по рельсам технически нельзя назвать робоофициантом, и чтобы увидеть их, нам придется отправиться в Бангкок. Ресторан Hajime отличается тем, что весь обслуживающий персонал (конечно, кроме поваров) состоит исключительно из роботов, разработанных компанией Motoman. Четыре робота, одетых в разноцветные костюмы японских самураев, доставляют еду к столикам клиентов. Машины без каких-либо эмоций переждут ваши долгие размышления при выборе блюд, чтобы затем принести их вам, а после приема пищи заберут грязную посуду. Из-за того, что Hajime является рестораном Shabu-shabu (вы самостоятельно готовите себе





Роботы в ресторане Najime одеты в костюмы японских самураев и помимо доставки блюд, могут танцевать



еду, беря кусочки нежнейшей сырой говядины и окуная их в кипящую воду), людей рассаживают за столиками прямоугольной формы. Это позволило запрограммировать роботов так, чтобы они двигались по прямой, а их пути в середине зала не пересекались. Короче говоря, добираются они до клиента, не объезжая другие столики и людей, сидящих за ними. Но не подумайте, что эти робоофицианты совсем уж бесталанны, ведь иногда они даже танцуют для своих клиентов.

### Заказывайте домой еду из ресторана

**Е**сли вам хочется устроить хороший ужин, но не особо важны такие составляющие, как атмосфера ресторана и снующие официанты, то и тут возможно питание в стиле hi-tech. Интернет упрощает процесс за-

каза еды на дом и обеспечивает доставку без задержки. Еще совсем недавно рестораны, предоставляющие возможность доставки блюд на дом, лишь пробовали использовать систему заказов через интернет, и это казалось странной и достаточно радикальной идеей. Зачем заходить на веб-сайт и заполнять форму, когда можно просто позвонить в это заведение? Однако интернет становится более доступным, а набор адреса ресторана в строке веб-браузера столь же прост, как набор номера на телефоне. Заполнение формы на веб-странице является простым и аккуратным способом оформления заказа в удобном для вас темпе, вместо того, чтобы дозваниваться и несколько минут объяснять, в каком виде вы хотите гарнир из картофеля, по-домашнему, фри или пюре. Давайте перебежим автора оригинальной статьи и посмотрим, как обстоят дела с заказом пищи на дом в Азербайджане, в частности, в Баку.



Заказ еды начинается с гастрономического порыва. Чего вы сильнее всего желаете отве- дать? Наберите название этого блюда в строке поиска сайта [www.navigator.az](http://www.navigator.az), и сервис ото- бразит всю информацию о существующих в Баку точках общепита, отвечающих вашему гастрономическому запросу. После того, как вы выберете заведение, вы можете, при на- личии у ресторана или кафе web-сайта, про- смотреть представленное меню с полным описанием блюд и их соответствующими изо- бражениями, а также определить, насколько близко заведение находится к месту вашей текущей дислокации.

Сегодня технология заказов еды через интер- нет продвинулась еще на один шаг в своем развитии. Новый web-сервис (<http://topshop.az/index.php?r=56&lang=ru>) позволяет за- казать блюда из большинства лучших рес- торанов Баку. Причем, вы можете выбрать разные блюда в разных ресторанах, а доставку осуществит один курьер. Сайт Topshop пред- ставляет превосходные услуги для многих ресторанов, желающих поставлять еду на дом своим постоянным клиентам, но не желающих тратить время, необходимое для управления системой приема заказов по телефону. И это изумительно удобно для клиентов, которым легче найти, выбрать и заказать еду на одном ресурсе, комфортно сидя за своим компью- тером, чем дотошно дозваниваться в отдельно взятый ресторан.

Доставку после оформления заказа в режиме on-line осуществляют и такие сайты, как [www.sakurasushi.ru](http://www.sakurasushi.ru) и [www.unomomento.az](http://www.unomomento.az). Те- перь вам лишь остается открыть дверь после звонка курьера, забрать свою еду и съесть ее. Надеемся, что это только начало, и в скором

времени многие рестораны осознают практич- ность подобного подхода, добавив к простому перечню блюд на своих web-страничках также и возможность оформления заказа на достав- ку в Сети.

## Будущее цифрового общепита

**Т**акой ход в направлении оформления заказов on-line способом, возможно, добавит удобства и скорости, но и здесь технологии медленно сводят на нет простое человеческое общение в уго- ду удобству и практичности. До того, как мы смогли говорить друг с другом по телефону в реальном времени, человечеству приходилось скрупулезно выстукивать послания, исполь- зуя телеграф. Теперь же вместо телефонного разговора один на один мы предпочитаем

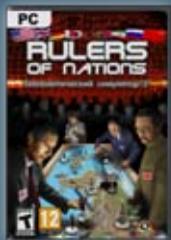
снова выстукивать наши мысли собеседнику посредством SMS или IM-мессенджеров. Ко- нечно, специальность официанта никогда не уйдет в небытие, так как их роль в ресторане простирается за рамки простого приема за- казов и доставки готовых блюд из кухни. Они являются и лицом заведения. Также вместо того, чтобы использовать пейджер, чтобы подзвать официанта, можно прибегнуть к обычному звонку. Мы должны осознать, что и ожидание заказа, проходящее в обще- стве с приятным собеседником, только до- бавляет ценности обслуживанию, комфорту и последующему удовлетворению от посещения ресторана. Так чего же мы добьемся, избавив- шись от элемента человеческого присутствия в обслуживании?

Сегодня технологии предоставляют нам пре- красную возможность контактировать, делать открытия и делиться знаниями, как никогда до этого. Старые традиции общения друг с другом быстро меняются и появляются новые методы социального взаимодействия. Пока что все идет хорошо, и это, несомненно, прекрас- ный повод для развития технологий в сфере общепита. Но вот неуместный вопрос: «Если компьютеры принимают заказы, а роботы обслуживают нас, я все еще должен оставлять чаевые?» тревожит автора после посещения таких ресторанов.



Оригинал статьи  
«Eating out enters the digital era»  
из журнала Liveit.in  
за декабрь 2010 года.  
Автор – Дэвид Велч (David Welch).  
Перевод – Ринат Алиметдинов.

# GAMES



**Официальный сайт игры:**  
www.rulers-of-nations.com

**Разработчик:**  
Eversim

**Издатель в СНГ:**  
Eversim

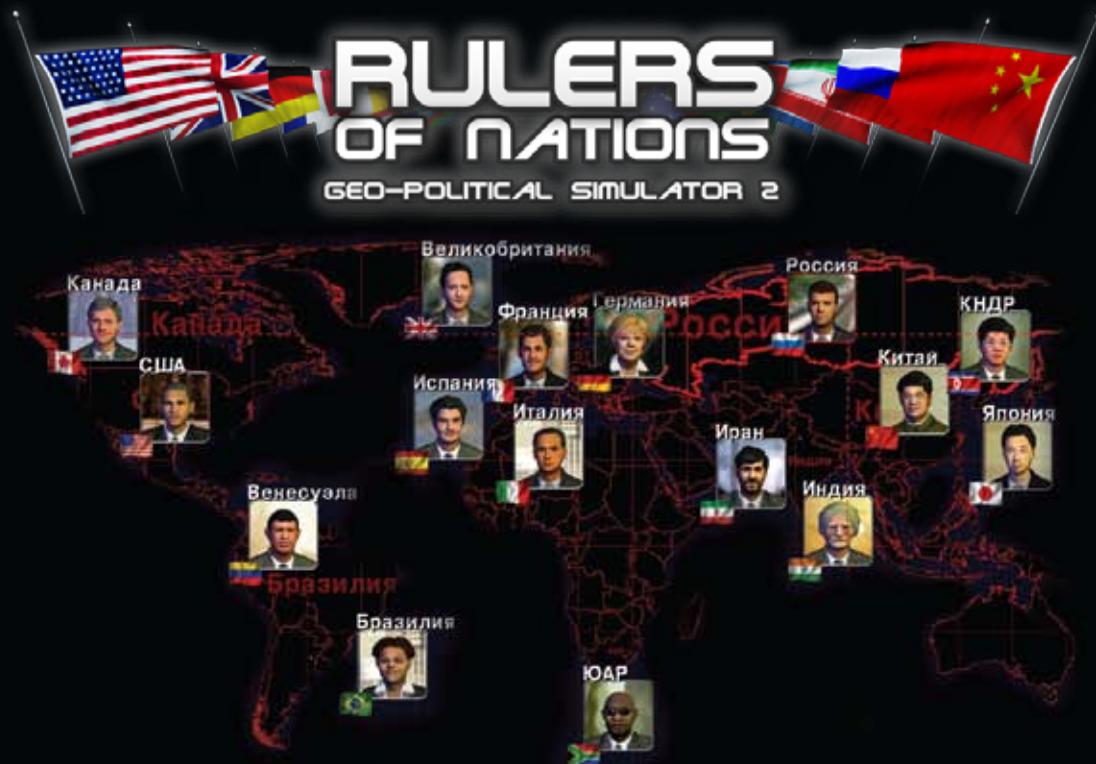
**Жанр игры:**  
Strategy (Real-time / Grand strategy) / Top-down

**Дата выхода в СНГ:**  
27 января 2011

**Платформа:**  
PC

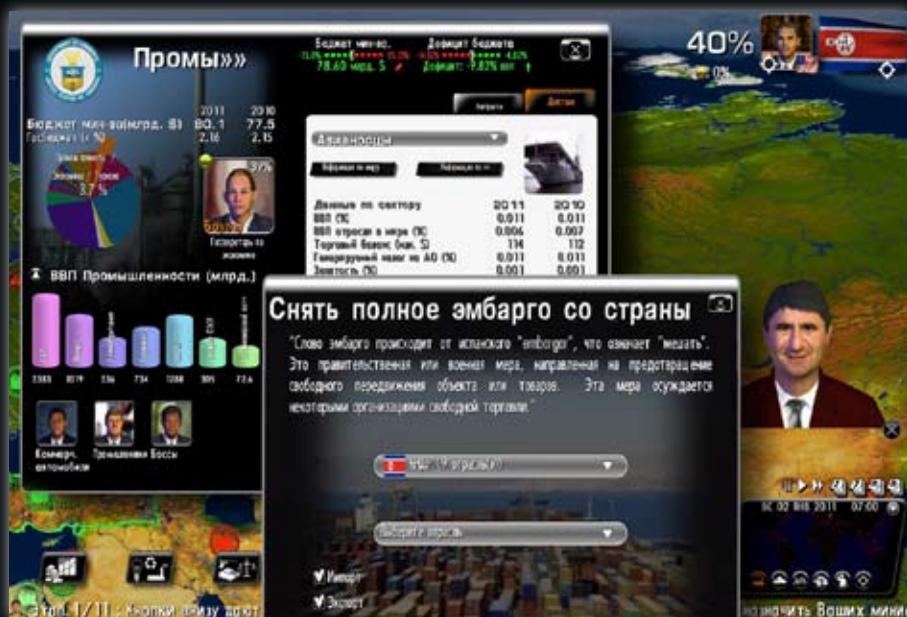
**Возрастные ограничения:**  
До 12 лет

**Мультиплеер:**  
До 16 человек



# ВЛАСТВУЧИ МУДРО!

Разработка глобальных стратегий никогда не была прибыльным занятием для создателей компьютерных игр. Понятно, это не Angry Birds, и чтобы окончательно и бесповоротно погрузиться в игру, необходимо обладать изрядным запасом свободного времени. Одну из любопытных схем для удачного продвижения продаж придумали в студии Eversim. Вместо того чтобы издать геополитический симулятор одновременно во всем мире, студия приурочила ее релиз в разных странах к местным выборам. Изначально Geo-Political Simulator (GPS) вышел во Франции, Бельгии и Испании. Затем появилась локализованная для России версия «Выборы-2008», а после этого и американцы получили Commander in Chief. И каждая версия привносила что-то новое, как, например, сценарии развития событий. Вторая часть не вписывается в подобную концепцию продвижения продукта, но, тем не менее, удачно продолжает начатое Eversim дело.



В конце января компания Eversim, являющаяся известным разработчиком сетевых игр-симуляторов и обучающих программ для подготовки специалистов в области политики и дипломатии, начала продажи русской версии игры «Правители наций. Геополитический симулятор 2» (оригинальное название Rulers of Nations). Проект представляет собой реалистично проработанный симулятор, позволяющий смоделировать развитие геополитической ситуации в современном мире. Игрок может стать президентом или председателем правительства любой выбранной страны и проявить свой талант стратега в решении сложных государственных задач в экономике, социальной сфере, военном деле, внутренней и внешней политике, национальной безопасности и культуре. Все смоделированные в игре страны сохраняют свои характерные черты и особенности государственного строя. Для создания реалистичного образа мира использованы самые актуальные данные 50 международных организаций, включая ООН, G8, НАТО, НАФТА и ОПЕК.



По сравнению с первой версией в игре появились определенные изменения. Например, события, требующие непосредственного вмешательства главы государства, случаются чаще и заметно оживляют процесс игры. Добавлены новые дипломатические опции и усложнена механика боевых действий, чья простота в прошлой версии явно бросалась в глаза. Теперь у игрока появилась возможность управлять войсками с помощью графических образов, активировать просмотр мини-карты, управлять более 40 единицами боевой техники, включая транспортные самолеты для переброски войск и спутники-шпионы. Различная степень огневой мощи оружия теперь учитывается при расчете боевых повреждений. Кроме того, игроки могут тайно или открыто приобретать современное оружие у других стран или разрабатывать собственные виды вооружений. Перерисованный интерфейс получился достаточно гибким, но по-прежнему запутан и перенасыщен разнообразными меню. С министрами, журналистами и прочими персонажами стало удобнее общаться, так как их лица теперь отображаются в 3D. Главные герои имеют свои собственные голоса

и могут устно высказываться в ходе заседания, а всего в игре более 6 часов диалога.

В режиме «Соревнование» игроку предоставляется возможность возглавить одну из 16 стран, борющихся за место под солнцем. Другие страны находятся под управлением искусственного интеллекта или реальных игроков. Целью этого режима является улучшение благосостояния населения страны и усиление геополитических позиций государства, а для победы в игре вам понадобится набрать максимум очков. Кроме того, разрешено выбрать от одной до трех целей своего правления, например, «установить диктатуру», «наладить торговые отношения» и т.д. Возможно, что именно бонусы за их осуществление склонят чашу весов в вашу пользу.

Режим «Симуляция», где экономические и демографические показатели обновлены по со-

стоянию на 30 сентября 2010 года, позволяет игроку возглавить одну из 170 наций и выбрать готовый сценарий с определенными задачами. Сюда могут войти военные действия, экономические санкции, проведение переговоров, предвыборная политика, а также обычная игра. Кстати, теперь игроку подвластны такие действия, как аннексия завоеванных территорий, смена столицы, управление беженцами в случае войны или стихийных бедствий. Вы также можете играть против искусственного интеллекта или реальных игроков. После запуска этого режима вам будут доступны лишь некоторые миссии. Разблокировка остальных происходит постепенно, по мере прохождения начального уровня. Также, в перерывах между принятием стратегических решений, вы можете проверить собственные знания по географии с помощью встроеного теста, состоящего из 3000 вопросов.

#### Системные требования:

- Операционная система: Windows XP / Vista / 7;
- Процессор: Intel Core 2 DUO 2,5 GHz / AMD Athlon 64 X2 5000+;
- Оперативная память: 2 Gb;
- Жесткий диск: 2 Gb свободного места;
- Видеокарта: nVidia GeForce 7800 / ATI Radeon x1900 с 256 Mb;
- Звуковая карта: Совместимая с DirectX;
- Сеть: Broadband Internet Connection for Online Multiplayer;
- DirectX: 9.0c;
- Клавиатура, мышь, привод DVD ROM.





**Официальный сайт игры:**  
<http://deadspace.ea.com>

**Разработчик:**  
 Visceral Games

**Издатель:**  
 Electronic Arts

**Жанр игры:**  
 Шутер /  
 Приключенческий боевик

**Дата выхода:**  
 28 января 2011

**Возрастные ограничения:**  
 До 18 лет

**Мультиплеер:**  
 Есть

В 2008 году увидел свет ныне популярный шутер, созданный в жанре фантастического ужаса - Dead Space. Проект представлял собой коктейль, в котором были воедино собраны наработки Resident Evil 4, Doom 3, голливудских фильмов и научной фантастики. Необычные враги и оригинальный интерфейс «Мертвого космоса» не только завоевали симпатии игроков, но и переросли в большой проект. Учитывая то, что ответственной за приключения главного героя Айзека Кларка была малоизвестная внутренняя студия Electronic Arts, игра стала приятным сюрпризом для многих любителей узких коридоров и ужасных монстров. Конечно же, наш главный герой не мог пропасть навеки в бескрайних просторах галактики... и он вернулся.

# Кошмар на станции «Мегалополис»

## Продолжение следует...

**А**йзек Кларк приходит в сознание в странном месте, отчасти напоминающем лечебное заведение для психически неуравновешенных людей. Причем, оказался он тут в качестве пациента, о чем свидетельствует смиренная рубашка и одиночная палата. Вдруг, судя по душераздирающим крикам извне, начинается нечто ужасное.

внутренние и внешние демоны, но кроме них есть и другие участники событий: сектанты, корпорации и странные союзники. Наконец, в опустошенных комнатах космической станции сохранились аудиодневники и текстовые записи, проливающие свет на жуткие события, предшествовавшие нашествию некроморфов. Идеальный сюжет для психологического триллера...

Пугать в игре нас будут проверенными способами: тревожной мелодией, резким выключением света, подозрительными шорохами, но чаще



Спустя некоторое время двери открывает загадочный доброжелатель и пытается освободить героя от больничных пут. Однако попытка оказывается неудачной. Всею виной — хорошо известные нам некроморфы, уже заполонившие комнаты и расправляющиеся с людьми. Неудачливый помощник в следующее мгновение превращается в уродливую тварь, а Айзеку же необходимо бежать и прятаться. Выяснение обстоятельств, при которых он здесь оказался, и откуда появились некроморфы, откладывается на неопределенное время.

Одним из главных нововведений игры является наличие у мистера Кларка голоса и характера. Айзек из безмолвного уничтожителя некроморфов превратился в живого человека. Ему свойственны обычные чувства, вроде страха, волнения и любви. Эмоции не отходят в сторону, а отзываются искренними, глубоко личными переживаниями. Хотя в зависимости от ситуации, Айзек может вести себя, как человек, прошедший сквозь преисподнюю. Он не боится опасности, уничтожая толпы монстров.

К тому же у Айзека действительно начинают появляться проблемы с психикой. Галлюцинации, общение с мертвецами и прочие признаки расстройства являются его постоянными спутниками. Кларка в буквальном смысле терзают

всего внезапными появлениями некроморфов. Особенно это касается лифтов, тут лишь редкая поездка обойдется без неожиданностей. Изменилось время и место действия, но главная угроза осталась неизменной. Некроморфы не утратили своей злобы и агрессивности. Они забираются в вентиляционные шахты, выползают за спиной у героя, не позволяют скрыться и отдышаться в другой комнате. И к тому же они очень живучие.

Обнаружив игрока, они сразу мчатся в его сторону, отпрыгивают, нападают стаями, вынуждают постоянно быть начеку. Разработчики добавили динамики и в действия Айзека. Теперь он передвигается значительно быстрее и всегда готов к рукопашной схватке. Приходится маневрировать, искать выгодные места для ведения огня, отходить для перезарядки оружия и лечения ран, использовать окружающую обстановку в своих целях.

Помимо разнообразного огнестрельного оружия авторы улучшили прошлые способности Айзека. Статис по-прежнему замедляет действия противников, а способности героя к телекинезу стали гораздо опаснее для монстров. Теперь инженер не только двигает предметы интерьера и генераторы, но и в состоянии отрывать острые конечности от тел некроморфов, чтобы использовать их в качестве кольев. Заметно переоборудованы и отрезки, посвященные отсутствию

гравитации. Айзек научился летать в вакууме, а не только «приклеиваться» магнитными ботинками к металлическим поверхностям.

К обычным некрорморфам Кларк уже давно привык, их повадки знакомы и опасности они не представляют. Новые монстры, чем-то напоминающие небольших хищных динозавров, предпочитают прятаться за ящиками, внезапно нападать и мгновенно скрываться из поля зрения. Отдельные персонажи могут ядовитой слюной замедлить движения Айзека, превращая его в неповоротливого противника. А небольшие монстры имеют привычку нападать со всех сторон большой стаей.

Почти все схватки в игре длятся недолго, если Айзеку удастся грамотно использовать все предметы окружения (взрывоопасные бочки, острые стержни и сосуды со стазисом) и боевые возможности. Благодаря этому игра сделала большой шаг вперед, постоянно предлагая новые и новые испытания. Герой не задерживается долго на одной локации, мчится по коридорам и сражается с некрорморфами, выходит в открытый космос и настраивает устройства, решает головоломки, превращается в настоящую ракету и совершает умопомрачительные трюки. Даже миссия со взломом терминалов представляет собой увлекательную миниигру. Игровые ситуации меняются с огромной скоростью. Не успеете отойти после одного потрясающего момента, как Айзек уже вынужден отбиваться от неприятелей в подвешенном состоянии и т.д. Темп растет со скоростью снежной лавины, постоянно обеспечивая игрока свежей порцией адреналина.



## Оформление

Не подвели авторы и с дизайном игры. Огромная космическая станция разительно отличается от трюмов «Ишимуры». Айзек попадает в жилые кварталы, детский сад, прогуливается по величественным храмам и, наконец, его ждет пресловутый правительственный сектор. Каждой локации придан свой уникальный стиль, неповторимое убранство и мистические надписи на стенах. Отдельные моменты интерьера игры настолько красивы, что отвлекают внимание от некрорморфов, так что особо не засматривайтесь.



### Системные требования:

- Windows XP SP3 / Vista SP1 / Windows 7;
- Процессор 2,8 GHz;
- 1 Gb оперативной памяти (2 Gb для Windows Vista / Windows 7);
- 10 Gb свободного места на жестком диске;
- Видеокарта уровня GeForce 6800/Radeon X1600 Pro с поддержкой пиксельных шейдеров версии 3.0 с памятью 256 Mb;
- DirectX 9.0c и совместимая звуковая карта;
- 8-скоростное устройство для чтения DVD-дисков, клавиатура, мышь / двойной аналоговый геймпад.

*GeForce 7300/GeForce 7600GS/GeForce 8500/Radeon X1300/Radeon X1300 Pro/Radeon HD2400 не отвечают минимальным требованиям. Интегрированные видеокарты могут функционировать некорректно.*

## Мультиплеер

Проходим кампанию Dead Space 2 не заканчивается, ведь в игре теперь появился мультиплеер! Люди против некрорморфов - 4 на 4. Всего же в многопользовательской игре представлено 5 сценариев, в которых две команды будут соперничать друг с другом. Каждый матч состоит из двух раундов, поэтому каждый участник побывает по обе стороны баррикад.

Конечно же, на карте присутствует куда больше некрорморфов, но только четыре из них контролируются игроками. Задачи в рамках сценария могут быть совершенно разные: от активации терминалов до доставки ценной посылки в указанную точку или уничтожения обелисков. Получился очень интересный мультиплеер с традиционной системой развития, в котором приходится менять тактику в рамках противостояния и действовать в команде.



## Итог

Разработчики намного улучшили дизайн игры, не поспешили на нововведения и свежие игровые моменты, превратив Dead Space 2 в один из самых увлекательных и жестоких шутеров последних лет.

# Офисные игры

## Inca Ball



В игре Inca Ball вам предстоит побывать в роли профессора по имени Arthur Quest, которому суждено исследовать «Забывтый Город Золота» (The Lost City of Gold). В игре имеется три режима - Survival, Puzzle и Adventure, в каждом из которых вас ждет множество уникальных уровней.

**Разработчик:**  
Sahmon Games

**Системные требования:**  
CPU 600 MHz, RAM 128 Mb, 8 Mb 3D Video Card

## Koi Solitaire



В этой увлекательной карточной игре вы сможете построить свой великолепный японский сад! Берите карты,двигающиеся на конвейере, и кладите их на игровое поле рядом с картами, которые на ранг ниже или выше. Заполните все пустые ячейки и наблюдайте за тем, как на ваших глазах расцветает сад! С тремя игровыми режимами, множеством уникальных бонусов, забавным спящим котом, который готов прийти на помощь в любую минуту, а также оригинальным сюжетом Koi Solitaire захватит всю семью!

**Разработчик:**  
Puzzle Lab

**Системные требования:**  
CPU 500 MHz, RAM 128 Mb

## The Rise of Atlantis



В ходе захватывающего путешествия по древним землям Греции, Трои, Финикии, Вавилона, Египта, Карфагена и Рима вам предстоит отыскать 7 величайших артефактов Атлантики. Доберитесь до Алтаря Посейдона и высвободите силы артефактов для поднятия легендарного континента Атлантики! В игре 77 уровней, уникальные бонусы, приятное оформление и анимированная заставка для рабочего стола в награду за прохождение.

**Разработчик:**  
Terminal Studio

**Системные требования:**  
CPU 500 MHz, RAM 128 Mb

## Puzzle Detective



Разоблачите опаснейших мировых преступников и найдите украденные бриллианты! Меняйте предметы местами, составляя их в группы по три и более, чтобы добраться до улики и посадить грабителей за решетку! Проведите расследование как настоящий профессионал и поймите преступников с полным сердцем. С массой захватывающих уровней, оригинальным сюжетом, необычными персонажами и великолепной полноэкранной графикой, Puzzle Detective понравится абсолютно всем!

**Разработчик:**  
Joju Games, Inc.

**Системные требования:**  
CPU 1 GHz, RAM 256 Mb

## Snaky Jake



Удав Джейк решил покинуть зоопарк и отправиться на поиски приключений! Но он никак не ожидал, что в реальном мире столкнется с опасностями! Помогите герою пройти более 60 захватывающих уровней, избегая врагов, решая головоломки и собирая бонусы! Найдите магические камни, которые наделят Джейка особыми способностями. В этой увлекательной экспедиции вам придется быть готовым к любым неожиданностям!

**Разработчик:**  
Charlie Dog Games

**Системные требования:**  
CPU 800 MHz, RAM 128 Mb

## Death on the Nile



Игра основана на сюжете криминального романа Агаты Кристи «Смерть на Ниле». На корабле произошло загадочное убийство и за расследование берется гениальный детектив Пуаро... По ходу развития сюжета вам предстоит искать улики и допрашивать подозреваемых. С каждым разом вы будете сталкиваться со все более неожиданными фактами и свидетелями. Каждое посещаемое вами место будет непосредственно связано с сюжетом игры, а каждая улика приблизит вас к разгадке зловещей тайны преступления.

**Разработчик:**  
Oberon Media

**Системные требования:**  
CPU 800 MHz, RAM 64 Mb

# MOVIE



## В марте на DVD и Blu-ray

### Кроличья нора (Rabbit Hole)

Восемь месяцев назад в семье Хауи и Бекки Корбетт произошла страшная трагедия - погиб их маленький сын. Супруги не могут оправиться до сих пор. Каждый по-своему пытается восстановить душевный покой, но время идет, а все усилия остаются тщетными. Брак трещит по швам, отношения с родными напряжены до предела, круг общения сокращается на глазах. Парадоксальным образом луч надежды пробивает пелену безнадежности, когда судьба сводит Бекку с невольным виновником их несчастий - юным автором комиксов Джейсоном...



**Страна**  
США  
**Жанр**  
Драма  
**Режиссер**  
Джон Камерон Митчел  
**Сценарий**  
Дэвид Линдси-Эбейр  
**Композитор**  
Антон Санко  
**В ролях**  
Николь Кидман,  
Аарон Экхарт, Дайэнн Уист, Майлз Теллер,  
Тэмми Бланчард,  
Сандра О, Джанкарло Эспозито, Джон Тенни,  
Стефен Мэйлер,  
Майк Доил и другие  
**Бюджет**  
\$10.000.000  
**Релиз на DVD**  
3 марта 2011 года  
**Рейтинг**  
PG-13



[www.rabbiholefilm.com](http://www.rabbiholefilm.com)

### Гарри Поттер и Дары смерти: Часть 1 (Harry Potter and the Deathly Hallows: Part 1)

Гарри Поттера ждет самое страшное испытание в жизни - смертельная схватка с Волан-де-Мортом. Ждать помощи не от кого, так как в заключение саги Гарри одинок как никогда... Друзья и враги Гарри предстают в совершенно неожиданном свете, а граница между Добром и Злом становится все прозрачнее...



**Страна**  
США, Великобритания  
**Жанр**  
Фэнтези, детектив, приключения  
**Режиссер**  
Дэвид Йэтс  
**Сценарий**  
Стивен Кловз,  
Дж.К. Роулинг  
**Композитор**  
Александр Деспла  
**В ролях**  
Дэниел Рэдклифф,  
Руперт Гринт, Эмма Уотсон, Том Фелтон,  
Бонни Райт, Алан Рикман, Рэйф Файнс,  
Хелена Бонем Картер,  
Майкл Гэмбон,  
Брендан Глисон и другие  
**Бюджет**  
£150.000.000  
**Релиз на DVD/Blu-ray**  
17 марта 2011 года  
**Рейтинг**  
PG-13



<http://harrypotter.warnerbros.com/harrypotterandthedeathlyhallows>

### Трон: Наследие (TRON: Legacy)

Эм, технически одаренный сын Кевина Флинна, начинает расследовать исчезновение своего отца и оказывается втянутым в тот же мир жестоких программ и гладиаторских игр, в котором его отец жил на протяжении 20 лет. Вместе с помощницей Кевина они пускаются в рискованное путешествие за жизнью по кибер-вселенной, которая стала еще более совершенной и чрезвычайно опасной.



**Страна**  
США  
**Жанр**  
Фантастика, боевик, триллер, приключения  
**Режиссер**  
Джозеф Косински  
**Сценарий**  
Эдвард Китсис,  
Адам Хоровиц,  
Брайан Клагман  
**Композитор**  
Daft Punk  
**В ролях**  
Джефф Бриджес,  
Гарретт Хедлунд,  
Оливия Уайлд, Брюс Бокслейтнер, Джеймс Фрейн, Бо Гарретт,  
Майкл Шин и другие  
**Бюджет**  
\$170.000.000  
**Релиз на DVD/Blu-ray**  
29 марта 2011 года  
**Рейтинг**  
PG



<http://disney.go.com/disneypictures/tron>

## Впритык (Due Date)

Питер находится на грани нервного срыва из-за того, что совсем скоро станет отцом. По несчастливой случайности его высаживают в ответственный момент из самолета, где он забывает свой бумажник. Чтобы вовремя добраться до дома, Питер решает прокатиться через всю Америку в компании честолобивого актера и его собаки.



**Страна**  
США  
**Жанр**  
Комедия  
**Режиссер**  
Тодд Филлипс  
**Сценарий**  
Алан Р. Козэн,  
Алан Фрилэндн,  
Адам Штикель  
**Композитор**  
Кристоф Бек  
**В ролях**  
Роберт Дауни мл.,  
Зак Галифианакис,  
Мишель Монахэн,  
Джейми Фокс, Джульетт  
Льюис, Дэнни МакБрайд,  
РЗА, Мэтт Уолш, Броди  
Стивенс, Джейкоб  
Ульрих и другие  
**Бюджет**  
\$65.000.000  
**Релиз на DVD/Blu-ray**  
3 марта 2011 года  
**Рейтинг**  
R



<http://duedatamovie.warnerbros.com>

## Зеленый Шершень (The Green Hornet)

Сын медиа-магната «прожигает» свою жизнь в вечных пьянках и бесчисленных случайных связях. Но после неожиданной смерти отца наконец осознает бесцельность своего существования и решает все изменить. Вместе с другом они становятся супергероями, которые ведут борьбу с преступностью ее же методами, совершенно не считаясь с законом...



**Страна**  
США  
**Жанр**  
Боевик, комедия,  
криминал  
**Режиссер**  
Мишель Гондри  
**Сценарий**  
Сет Роген,  
Иван Голдберг,  
Джордж В. Трендл  
**Композитор**  
Джеймс Ньютон Ховард  
**В ролях**  
Сет Роген, Джей Чоу,  
Кристоф Вальц, Кэмерон  
Диаз, Том Уилкинсон,  
Дэвид Харбор, Эдвард  
Джеймс Олмос, Джемми  
Харрис, Чад Коулман  
и другие  
**Бюджет**  
\$120.000.000  
**Релиз на DVD**  
3 марта 2011 года  
**Рейтинг**  
PG-13



[www.greenhornet-movie.net](http://www.greenhornet-movie.net)

## Черный лебедь (Black Swan)

Сюжет картины строится вокруг примы балетного театра, у которой неожиданно появляется опасная конкурентка, способная отобрать у главной героини все партии. Соперничество усиливается по мере приближения ответственного выступления, которое должно решиться все.



**Страна**  
США  
**Жанр**  
Триллер, драма  
**Режиссер**  
Даррен Аронофски  
**Сценарий**  
Марк Хейман,  
Андрес Хайнци,  
Джон Дж. МакЛафлин  
**Композитор**  
Клинт Мэнселл  
**В ролях**  
Натали Портман, Мила  
Кунис, Венсан Кассель,  
Барбара Херши,  
Вайнона Райдер,  
Бенжамен Мильпье,  
Ксения Соло, Кристина  
Анапау и другие  
**Бюджет**  
\$13.000.000  
**Релиз на DVD**  
10 марта 2011 года  
**Рейтинг**  
R



[www.foxsearchlight.com/blackswan](http://www.foxsearchlight.com/blackswan)

## Рапунцель: Запутанная история (Tangled)

Обаятельный разбойник Финн путешествует по жизни с легкостью лишь потому, что он красив, болтлив и удачлив. Кажется, что фортуна всегда на его стороне. Но однажды он выбирает высокую башню в густой чаще леса в качестве «спокойного» убежища и оказывается связанным по рукам и ногам юной красавицей Рапунцель. Запертая в башне и отчаянно ищущая приключений, Рапунцель решает использовать Финна в качестве билета в большой мир.



**Страна**  
США  
**Жанр**  
Мультфильм, комедия,  
семейный  
**Режиссер**  
Натан Грено,  
Байрон Ховард  
**Сценарий**  
Дэн Фогельман,  
Якоб Гримм,  
Вильгельм Гримм  
**Композитор**  
Алан Менкен  
**Роли озвучивали**  
Мэнди Мур, Захари  
Левай, Донна Мерфи,  
Рон Перлман,  
М. К. Гейни и другие  
**Бюджет**  
\$260.000.000  
**Релиз на DVD/Blu-ray**  
15 марта 2011 года  
**Рейтинг**  
PG



<http://disney.go.com/disneypictures/tangled>



### Рейтинговая система ММРА

**G GENERAL AUDIENCES**  
All Ages Admitted

**Рейтинг G** - General audiences. Фильм демонстрируется без возрастных ограничений

**PG PARENTAL GUIDANCE SUGGESTED**  
SOME MATERIAL MAY NOT BE SUITABLE FOR CHILDREN

**Рейтинг PG** - Parental guidance suggested. Детям рекомендуется смотреть фильм с родителями

**PG-13 PARENTS STRONGLY CAUTIONED**  
Some Material May Be Inappropriate for Children Under 13

**Рейтинг PG-13** - Parents strongly cautioned. Дети до 13 лет допускаются к просмотру фильма только с родителями

**R RESTRICTED**  
UNDER 17 REQUIRES ACCOMPANYING PARENT OR ADULT GUARDIAN

**Рейтинг R** - Restricted. Подростки до 17 лет допускаются на фильм только в сопровождении одного из родителей

**NC-17 NO ONE 17 AND UNDER ADMITTED**

**Рейтинг NC-17** (ранее X). Лица, не достигшие 17 лет, к просмотру фильма не допускаются

# STORY

## 10 типов программистов

**Программистам нравится репутация избранного народа. И, по сути, даже в сообществе компьютерных разработчиков существуют определенные типы программистов, которых соратники находят странными. Мы представляем вам 10 типов программистов, с которыми порой приходится сталкиваться. Может быть, вы узнаете себя?**

### №1. Гэндальф

Этот тип программистов выглядит, как один из десяти лучших кандидатов на роль Гэндальфа в фильме «Властелин Колец». Он (а порой и она) отрастил бороду до пояса, носит шляпу, а зимой может носить накидку или плащ с капюшоном. К счастью для команды, в работе он является таким же экспертом, как Гэндальф в магии. К несчастью для команды, им придется терпеть и выслушивать долгие истории от этого персонажа о том, как он (или она) должен был тащиться по снегу вверх в гору и снова вниз только для того, чтобы принести перфокарту в комнату с ЕС ЭВМ 25 лет назад. Программисты-Гэндальфы в нашей классификации являются самыми важными персонажами, но постарайтесь держать их в тылу и обращайтесь к ним лишь в часы отчаяния.

### №2. Мученик

В других профессиях Мученика называют трудоголиком. Но в сфере программных разработок Мученик выходит за пределы этого образа и перемещается в иное измерение. Трудоголик хотя бы идет домой, чтобы принять душ и поспать, а Мученик получает удовлетворение от сна за рабочим столом среди коробок из-под пиццы и картонных стаканов с недопитой Coca-Cola. Проблема заключается в том, что никто и никогда не просил Мученика работать так усердно. Он (или она) пытается посеять в душе остальных членов команды чувство вины с помощью таких фраз, как, например, «Что ж, идите домой и поужинайте с удовольствием. А я этим вечером закончу работу над кодом, который понадобится через 3 недели».

### №3. Фанат

Остерегайтесь Фаната. Если он (или она) припрет вас к стенке, то вам не отделаться от 3-часовой лекции о преимуществах игры Dragonball Z над Gundam Wing или объяснений, почему пристав-



ка Playstation 3 лучше Xbox 360. Рабочее место Фаната завалено буклетами и фигурками героев проходимых в данный момент игр, а также другой атрибутикой, относящейся к очередному страстному увлечению. Фанаты не только надоедливы в общении, но и тратят очень много времени на свои увлечения (как в офисе, так и за его пределами), порой забывая для чего их вообще наняли на работу.

### №4. Винс Нейл\*

Этот тип, чей возраст перевалил за 40 лет, все еще живет в 1984-м году и проводит там время самым нелепым образом. С длинными патлами, в джинсах-варенках и банданой, периодически перемещающейся с головы на коленку, Винс сидит в офисе, мурлыча мотивчики из репертуаров Bon Jovi или Deaf Leopard в течение всего рабочего дня. Все было бы не так плохо, если бы песенка «Присыпь меня сахарком» не оказалась чертовски заразительной. В общем и целом, Винс — это тип, с которым весело работать, и опыта у него вагон и маленькая тележка. Просто он так и не повзрослел. Но Винс превращается в проблему, когда он (или она) вдруг решает жить по законам рок-н-ролла и пускается во все тяжкие. С теми, у кого похмелье каждый день, действительно трудно работать.

\* американский певец и музыкант, больше известен как лидер рок-группы «Motley Crue»

### №5. Ниндзя

Это самый ценный игрок вашей команды, но никто не знает его в лицо. Дело обстоит также, как и с легендарными наемными убийцами. Вы даже не знаете, находится ли Ниндзя в здании и работает ли он, но утром доказательства его

присутствия оказываются у вас на компьютере. Вы входите в систему контроля за исходным кодом и видите, что в 4 часа утра Ниндзя уже проверил код с проблемой, на которую планировалось потратить неделю работы, а вы даже не знали, что ему что-то было известно о проекте! Пока вы просиживаете штаны на очередном собрании или спите, Ниндзя работает. Ниндзя настолько скрытен, что вы не знаете его имени, но знаете, что каждый проект за который он берется, пройдет, как по маслу. Но будьте предельно осторожны! Ниндзя — это воин-одиночка, которого не стоит пытаться заставить работать вместе с рядовым составом.

### №6. Теоретик

Теоретик знает все, что только можно знать о программировании. Он (или она) может читать вам многочасовые лекции по истории малоизвестных языков программирования и предоставит доказательства того, что ваш код далеко несовершенен, а для запуска программы потребуется на 3 наносекунды больше. Но вся загвоздка в том, что Теоретик нечегошеньки не знает о разработке программного обеспечения. Код, который пишет Теоретик, бывает настолько «изыскан», что простые смертные не понимают его. Его излюбленной техникой является рекурсия, а каждый блок программы «вылизывается» по максимуму ценой срыва всяких сроков. Теоретика также легко можно сбить с толку. Простое задание, которое может отнять у другого программиста всего час, отнимет у Теоретика несколько месяцев, так как он решит, что существующий программный инструмент недостаточно хорош, и сядет за создание инструментов для новых библиотек, чтобы затем перейти к

созданию полностью новой системы, отвечающей его высоким стандартам. Теоретик может превратиться в одного из ваших лучших работников, лишь если вы сумеете заставить его играть в пределах самого проекта.

## №7. Ковбой-кодер

Это стихийная сила, которую невозможно остановить. Он (или она) почти всегда является превосходным программистом и может работать в 2-3 раза быстрее, чем кто-либо другой. Но проблема заключается в том, что половина этой скорости набирается за счет срезания углов. Ковбой-кодер считает, что проверка кода в подконтрольной системе отнимает слишком много времени, сохранение информации о конфигурации за границами кода отнимает слишком много времени, переписка и общение с другими программистами отнимают слишком много времени... ну, вы понимаете, о чем мы говорим. Код Ковбоя-кодера напоминает мешанину из столичного салата и винегрета, потому что он работает так быстро, что перестройка программного кода никогда не производится. Велика вероятность того, что 7 страниц функционального ядра программы будут выглядеть, как примеры «Не делайте этого» из учебника по программированию. Но что самое главное, по какому-то волшебству все работает. Ковбой-кодер по определению не работает в команде с другими, и если вы посадите двух Ковбоев-кодеров за один и тот же проект, то провал вам гарантирован, так как общая неразбериха будет еще сильнее. Дайте Ковбою-кодеру проект, где сроки важнее, чем внутренняя красота. Можно даже сказать, что Ковбой-кодер - это шумная версия Ниндзя, но если Ниндзя выполняет все с хирургической точностью, то Ковбой-кодер несется, как взбесившийся бык, и сносит все, что попадает ему на пути.

## №8. Парашютист-десантник

Вы, наверное, видели фильмы, в которых диверсанты-одиночки забрасываются с воздуха в тыл врага и возвращаются оттуда с секретными планами предстоящих сражений? Так вот, такая персона в компании, занимающейся разработкой программного обеспечения, и является Парашютистом-десантником. Парашютист-десантник - это последнее средство, которое вы можете использовать для спасения проекта. У него никогда не хватает терпения для работы над долгосрочными заданиями. Самым полезным качеством является сверхъестественная способность понять незнакомую базу исходных данных и сразу

начать работать с ней. Другим программистам могут понадобиться недели или даже месяцы, чтобы достаточно хорошо вникнуть в проект и продолжить эффективно работать над ним, а у Десантника-парашютиста это отнимет лишь несколько часов. Только он при нехватке времени сможет преуспеть там, где целую команду ожидает провал.

## №9. Мистер «Заурядность»

«Сойдет для сельской местности» - это самое большое, чем можно охарактеризовать плоды труда Мистера «Заурядность». Не обманывайтесь названием этого типа программистов, так как у него (или у нее) написание самого худшего кода во всей вашей команде всегда занимает больше всего времени. Сдача работы Мистером «Заурядность» происходит как на гонках, когда аутсайдер «медленно, едва-едва приближается к финишу». Но работа Мистера «Заурядность» всегда «сойдет для сельской местности», и он остается в списке участников «заезда». Когда вы интервьюируете этот тип программистов при приеме на работу, то обратите внимание, как много они могут рассказать о проектах, в которых участвовали. Но в то же время рассказ о доле собственного участия в них будет очень краток. Отфильтровать Мистера «Заурядность» довольно легко - лишь спросите о конкретных деталях осуществленных проектов, и у него сразу случится приступ амнезии. Если вы позволите ему пробраться в вашу организацию, то не сможете избавиться от этого типа в течение многих лет.

## №10. Миссионер

Неважно, в какой среде вы работаете, Миссионер всегда настаивает на том, что она может быть улучшена, если выбросить все ваши программные инструменты и процессы, заменив их чем-то другим. Вообще, Миссионер - это противоположность Теоретику. Миссионер искренен и знает ужасно много о разработке программного обеспечения, но программированием занимается весьма мало и редко. Миссионер в глубине души является тайным менеджером проекта или отдела, но страдает от нехватки знаний и опыта для значительного прорыва. Поэтому до тех пор, пока вы не сможете выдвинуть Миссионера на чисто управленческую должность, всем остальным придется терпеть его попытки совершить революцию на рабочем месте.

Беседуют два программиста:  
- Вчера моя жена мне позвонила, а модем трюбку снял...  
- И что??  
- Да болтали полтора часа...



Пользователь играет в шахматы с компьютером и получает мат на 15 ходу.  
В сердцах бьет по клавиатуре:  
- Проклятый Windows, опять глючит.



Летят Шерлок Холмс и доктор Ватсон на воздушном шаре. Вдруг начинается ураган и уносит шар в неизвестном направлении. Через некоторое время сквозь туман они видят вершину горы и сидящего на ней человека. Ватсон кричит человеку:  
- Уважаемый, где мы находимся?  
Человек ничего не отвечает и только, когда шар уже далеко отлетает от горы, кричит в след:  
- Вы находитесь на воздушном шаре!!!  
На что Холмс говорит Ватсону:  
- Это был программист!  
- Как вы догадались, Холмс?  
- Элементарно, Ватсон! Во-первых, он долго думал над ответом! Во-вторых, он дал абсолютно правильный ответ, а в третьих, этот ответ никому не нужен!!!



Оригинал текста –  
«The 10 types of programmers»  
с сайта [www.viren.ca](http://www.viren.ca).  
Перевод - Ринат Алиметдинов.

**DIRECTUM** – система электронного документооборота и управления взаимодействием, нацеленная на повышение эффективности работы всех сотрудников организации в разных областях совместной деятельности.

Система DIRECTUM соответствует концепции ECM (Enterprise Content Management) и поддерживает полный жизненный цикл управления документами, при этом традиционное «бумажное» делопроизводство органично вписывается в электронный документооборот. DIRECTUM обеспечивает эффективную организацию и контроль деловых процессов на основе workflow: согласование документов, обработка сложных заказов, подготовка и проведение совещаний, поддержка цикла продаж и других процессов взаимодействия.

На базе системы DIRECTUM разрабатывается широкий набор бизнес-решений, направленных на решение бизнес-задач с определенным бизнес-эффектом.



## Решение описанных задач обеспечивают модули системы DIRECTUM:

- Управление электронными документами.**  
 Создание и хранение различных неструктурированных документов (тексты MS Word, таблицы MS Excel, рисунки Visio, CorelDraw, видео и пр.); поддержка версий документов и ЭЦП; структурирование документов по папкам; назначение прав доступа на документы; история работы с документами; полнотекстовый и атрибутивный поиск документов.
- Управление деловыми процессами.**  
 Поддержка процессов согласования и обработки документов на всех стадиях жизненного цикла (docflow); выдача электронных заданий и контроль их исполнения; взаимодействие между сотрудниками в ходе бизнес-процессов; поддержка свободных и жестких маршрутов (workflow).
- Управление договорами.**  
 Организация процесса согласования и регистрации договоров и сопутствующих документов, а также оперативной работы с ними (поиск, анализ, редактирование и т.д.).
- Управление совещаниями.**  
 Организация подготовки и проведения совещаний (согласование места и времени, состава участников, повестки); формирование и рассылка протокола; контроль исполнения решений совещания.
- Управление взаимодействием с клиентами.**  
 Ведение единой базы организаций и контактных лиц; ведение истории встреч, звонков и переписки с клиентами; сопровождение процесса продаж в соответствии с регламентированными стадиями; планирование маркетинговых мероприятий; анализ эффективности продаж и маркетинговых воздействий.
- Канцелярия.**  
 Регистрация бумажных документов в соответствии с требованиями ГСДОУ; ведение номенклатуры дел с гибкими правилами нумерации; рассылка и контроль местонахождения бумажных документов; организация обмена электронными документами с ЭЦП с другими организациями.
- Обращения граждан и организаций.**  
 Организация работы с обращениями граждан в соответствии с Федеральным законом № 59-ФЗ «О порядке рассмотрения обращений граждан Российской Федерации» в государственных организациях и на крупных предприятиях.
- Управление показателями эффективности.**  
 Оперативный контроль и анализ бизнес-процессов предприятия по ключевым показателям эффективности с поддержкой сбалансированной системы показателей (BSC).

Yeni  
premium  
klass noutbuk  
**SENTOSA**

**NEXUS®**  
İmkanlar sonsuz...



**HDD:**  
2 x 500GB  
SATA

**Full HD**  
1920x1080



[www.nexus.az](http://www.nexus.az)  
☎ 449 55 55

SAMSUNG

# LaFleur

весенняя коллекция 2011

Samsung Wave 723



интересен всем. идеален для тебя.

- bada. Новая операционная система от Samsung.
- Samsung Apps. Приложения на все случаи жизни.
- Поддержка 3G и Wi-Fi. Быстрый выход в Интернет.
- Social Hub. Все социальные медиа в одном месте.
- Камера 5 Мпикс. Все инструменты для мобилографии.
- GPS. Простой способ достичь цели.
- Делает несколько дел одновременно, прямо как я!
- Столько новых тем, виджетов, игр. Закачаешься!
- Полноценный шоппинг за чашкой любимого капучино.
- Знает почти все о моих многочисленных френдах.
- Гениальные фотосессии в каждой примерочной.
- Прекрасно ориентируется на местности.

Новая коллекция Samsung La Fleur.

Ярко выраженный дизайн и широкие возможности — главные тренды весны 2011.



Товар сертифицирован.



Wave 723



Wave 525



C3530



E2530

Подробности на сайте [www.samsung.com](http://www.samsung.com)



Tel: 493 94 94  
[www.integral.az](http://www.integral.az)