

INFO CITY

Новый iPhone SE.
Возвращение к истокам?

36-38 ←

Будущее VMware связано
с построением облачных сетей

54-58 ←

Acer Predator 15:
игровой ноутбук
нового семейства

46-49 ←



Технологии в спорте

64-68 ←

INDUSTRY 4.0

→ 50-53



**FARCRY
PRIMAL**



→ 76-77

«У женщин огромное преимущество. Ведь им приходится соревноваться только с половиной человечества»

*Femmes
Digitales.*

Интервью Infocity с представителями
Клуба «Женщины Азербайджана в ИКТ»

12-17 ←



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02

SAMSUNG

Galaxy J5⁶ | J7⁶



Yalnız hologram ile alın



 /SamsungAzerbaijan

bestel

Hewlett Packard
Enterprise
Gold
Partner

Трансформируйте свой бизнес

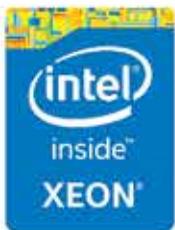
Взгляните на сервер по-новому.
Думайте вычислениями.

**Серверы HP ProLiant Gen9
базируются на процессорах Intel® Xeon®**

Получить больше информации можно на сайте www.bestel.az или по телефону +99412 541 47 47

ул. Узеира Гаджибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Атаюрка, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
ул. Самеда Вургуня, 22. Тел: (+99412) 498 18 98

ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Видади, 189. Тел: (+99412) 497 55 79



© Copyright 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Intel, логотипы Intel, Xeon и Xeon Inside являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Intel в США и/или других странах.



**Hewlett Packard
Enterprise**

Contents

→ Microsoft больше не нужна Windows **4**

News / Azerbaijan **6, 8, 10-11**

News / Mobile Operators **18-19**

News / World **20, 22-26**

Mobility
Samsung Galaxy S7 и S7 edge:
Самые интересные возможности
новых флагманов **28-29**

Xiaomi Redmi 3 Pro **31**

Первая мобильная игра
Nintendo для Android и iOS **31**

**Oppo R9
и R9 Plus**



32

Samsung Galaxy J1 (2016), J3 (2016),
J5 (2016) и J7 (2016) **33**
Meizu M3 Note **35**

Huawei P9 и P9 Plus



35

Software

#root для Android



40-42

Notebooks & Tablets

ASUS VivoBook E200HA **44**

Acer Aspire F **45**



**Panasonic
Toughpad FZ-M1 mk2**

45

Peripherals & Gadgets

Amazon Tap и Echo Dot



60

DJI Phantom 4 **61**

**Xiaomi
Yeelight**



62

HP DeskJet GT 5810 и GT 5820 **63**

Digital Photo

Nikon DL **70**

Sony Cyber-shot DSC-HX80 **71**

Canon EOS 1300D **72**

Sony Cyber-shot RX10 III



73

Games

Deponia Doomsday **74-75**



**Lego Marvel's
Avengers**

78-79



№4(102)/апрель 2016

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-
распространителей:

ГАЯ (+99412) 565-67-13,
(+99412) 598-35-22
ГАСИД (+99412) 493-23-19,
(+99412) 493-98-14

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:

Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.

Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.

Моб.: (+99470) 240-77-27

e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.
Регистрационное удостоверение
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.

Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного раз-
решения редакции.

Цена не более 1 маната

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией

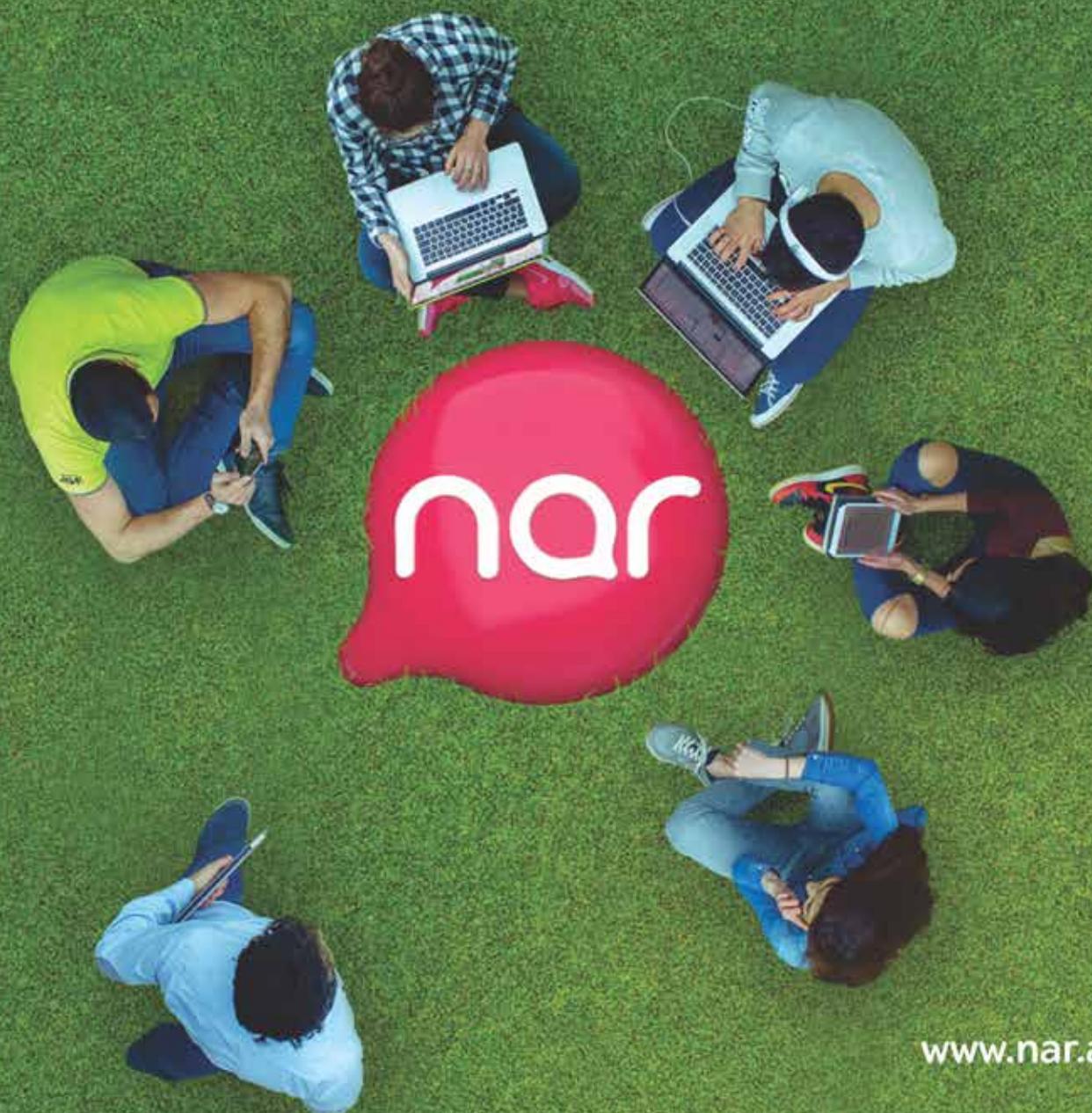


Сайт размещен на сервере

Hewlett Packard
Enterprise

Yeni Turbo paketlərlə qənaətə gəl

- ✓ Paket bitdikdə pulsuz İnternet
- ✓ Limitsiz gecə trafiki



Microsoft больше не нужна Windows

Что первым приходит вам в голову, когда вы думаете о Microsoft? Windows? Как оригинально! Однако Windows имеет все меньше и меньше смысла для Microsoft. Эд Ботт, журналист и автор ряда книг про Windows, недавно хорошо разобрал квартальный отчет Microsoft для Комиссии по ценным бумагам и биржам. И в нем есть очень интересные моменты о том, как Microsoft сегодня зарабатывает деньги.

Думаете, Windows - главная статья доходов? Предположение звучит разумно. Windows много лет была главной дойной коровой Microsoft, а недавно вышла новая версия Windows 10, которая преподносится как большой шаг вперед по сравнению с ее предшественницей, Windows 8. Но предположение это ошибочное. Главным источником прибыли для Microsoft в IV квартале 2015 года были серверное и облачное подразделения. Но наверняка Windows стоит на втором месте, да? Нет, на нем стоят игры. Сегодня на руках у людей гораздо больше Xbox, чем многие думают. И не забывайте, что недавно Microsoft купила Mojang, производителя Minecraft. Но уж точно Windows стоит на третьем месте, правда? Опять нет - здесь разместился Microsoft Office. Windows сегодня можно найти только на четвертой строчке с крошечной долей в общей выручке Microsoft в 10%. Что же произошло?

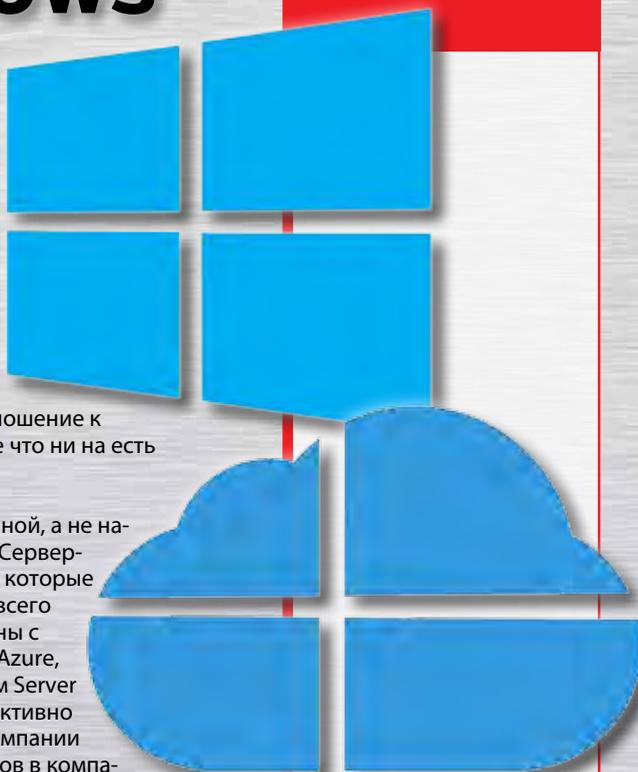
Нельзя сказать, что Windows очутилась в одном ряду с Mac или Linux, причем даже после неудачных Vista и Windows 8.x. Это по-прежнему самая популярная настольная операционная система. Произошло то, что сами настольные компьютеры стали не так важны. Пусть планшеты и не убили ПК, но они серьезно осложнили им жизнь, а смартфоны усугубили ситуацию еще пуще. Да, ПК никогда не исчезнут полностью. Некоторым людям вроде меня всегда будет нужна настоящая клавиатура. Но есть и много других людей с совсем другой историей. В Microsoft это знают. Она уже давно пытается посадить человечество на Windows Phone - и безуспешно. Microsoft крайне важно было застолбить себе место на мобильном рынке, потому что она знает, что дни десктопов сочтены. Но она наконец

начинает понимать, что и проект Windows Phone провалился. Поэтому теперь ребята из Редмонда потихоньку осваивают Android и iOS. Недавно Microsoft купила Xamarin, чтобы ее разработчикам было легче портировать программы на .Net Framework и C# на Android и iPhone. Какое все это имеет отношение к упадку Windows? Самое что ни на есть прямое.

Office становится облачной, а не настольной программой. Серверные и облачные услуги, которые дают Microsoft больше всего денег, все теснее связаны с облачными сервисами Azure, а не отдельным пакетом Server 2012. Microsoft сейчас активно перевоплощается из компании настольных компьютеров в компанию облака и услуг.

В Microsoft умеют считать. В последнем квартале выручка с Windows снизилась на 5%, чему не помешала даже Windows 10. С другой стороны, в облачном подразделении выручка выросла на 5%. Продажи Azure выросли за год на 140%. Гендиректор Сатья Наделла сказал после квартального доклада: «Мы видим колоссальные возможности в сфере корпоративного облака. Они больше, чем во всех прочих рынках, в которых мы участвовали». Да, в том числе Windows. Это серьезная трансформация, причем не только для Microsoft и Windows, но для всей сферы персональных компьютеров. Мы привыкли воспринимать ПК как становой хребет компьютерного рынка. Это уже давно не так.

В 1976 году операционная система CP/M Гэри Килдалла и первые компьютеры на базе флоппи-дисков сместили вычислительную мощь из технических отделов компаний и мейнфреймов к простым персоналкам рядовых пользователей. В 2016 году мы наблюдаем не просто спад Windows. Мы наблюдаем аналогичный вычислительный сдвиг теперь уже от рядовых пользователей к преемнику мейнфрейма - облаку. Интересные нас ждут времена!



Стивен Воган-Николс (Steven J. Vaughan-Nichols), журналист, автор статей на тему технологий в Washington Post, BusinessWeek, PC Magazine, PC World, eWEEK, ZDNet, IEEE Computer, ACM Metworker, Byte и других изданиях

РЕШЕНИЯ LENOVO ДЛЯ ФИНАНСОВОГО СЕКТОРА



Сархан Гашимов возглавил представительство Microsoft в Азербайджане

15 марта компания Microsoft официально объявила о новом назначении.

Главой представительства Microsoft в Азербайджане стал Сархан Гашимов. Основные задачи нового руководителя Microsoft Azerbaijan будут включать развитие бизнеса компании Microsoft в стране, в частности, в сфере облачных технологий, поддержание прочных деловых отношений с ключевыми заказчиками и партнерами, развитие



Р.Гаджиалибеков возглавлял компанию Microsoft Azerbaijan и в прошлом месяце покинул пост генерального менеджера по собственному желанию. В период его руководства Microsoft Azerbaijan вышла на новый уровень бизнеса, доля компании на рынке ИКТ значительно возросла. Благодаря собранной им сильной команде компания Microsoft Azerbaijan внесла свой вклад в реализацию таких крупных проектов, как Европейские игры Baku 2015, а также разработала и реализовала ряд проектов в разных сферах экономики.

Mayın 17-də Qafqaz Universitetində Big Data Day Baku 2016 keçiriləcək

Mayın 17-də Qafqaz Universitetində Big Data Day Baku 2016 keçiriləcək. Azərbaycanca ikinci dəfə keçiriləcək bu tədbir böyük həcmli verilənlər problemlərinə həsr

olunub. Təşkilatçıların başlıca məqsədi böyük həcmli verilənlərin yaratdığı imkanlara, bununla bağlı problemlərə ictimaiyyətin diqqətini cəlb etmək, verilənləri təhlil etmə texnologiyaları sahəsində biznes və dövlət qurumlarına təcrübə qazandırmaq, gəncləri karyera qurmağa, verilənlərlə bağlı elmi tədqiqatlar, araşdırmalar aparmağa şüvələndirməkdir. Konfransın əsas mövzuları arasında Big Data imkanları və bununla bağlı çətinliklər, müxtəlif sənaye sektorlarında Big Data, təbii NLP dili texnologiyaları və hesablama linqvistikası, Big Data üçün açıq platformalar, Big Data və təhlilin həyat dövrəsi, (I|P|S|.)aaS konsepsiya və platformaları və s. mövzular var. Konfransa iqtisadiyyatın müxtəlif sektorlarını təmsil edən mütəxəssislər, marketoloqlar, müxtəlif biznes sahibləri, IT peşəkarları, tələbələr, müəllim-professor heyəti, araşdırmaçılar, habelə dövlət qurumlarının nümayəndələri dəvət olunurlar. Tədbir haqqında daha ətraflı məlumatı www.cedawi.org/BDDDB2016 keçidindən əldə edin.

Hesab.az получил новый логотип

Kомпания GoldenPay представила новый визуальный облик портала Hesab.az. «Обновится не только внешний вид портала Hesab.az, но и его технологические возможности. Можно сказать, что завершена половина работ в этом направлении. В следующем году мы планируем увеличить число on-line услуг. Пользователи Hesab.az смогут получить доступ ко многим услугам, включая покупку авиабилетов», - отметил глава компании Фарид Исмаиладзе.

взаимоотношений с государственными органами и руководство командой представительства. «Рынок Азербайджана обладает всеми необходимыми качествами для успешного развития в приоритетных для нашей компании направлениях - облачных и мобильных технологий, платформенных решений и средств для совместной работы. Я уверен, что реализуя нашу миссию - помогая людям и организациям достигать большего, мы сможем внести свой вклад в экономику и развитие общества», - отметил Сархан Гашимов.

Руфат Гаджиалибеков назначен исполнительным директором SAP в Азербайджане

Руфат Гаджиалибеков назначен исполнительным директором SAP в Азербайджане. К исполнению своих обязанностей Р.Гаджиалибеков приступил с 4 апреля 2016 года. Отметим, что ранее

transforming big data into big value

2nd BIG DATA DAY BAKU 2016
BDDDB2016
QAFQAZ UNIVERSITY
17 MAY 2016
www.CeDAWI.org/BDDDB2016
www.fb.com/CeDAWI

PRIMARY TOPICS:

- ✓ Hot Topics of Data Science
- ✓ Big Data impact on Multi-Sectoral Industry
- ✓ Human Language Technologies
- ✓ Open Source Platforms for Big Data
- ✓ Big Data and Analysis Life-Cycle
- ✓ (I|P|S|.)aaS Concepts and Platforms
- ✓ Who is Who in Big Data Industry
- ✓ Open Data Initiative

#BDDDB2016 info@cedawi.org

LENOVO VIBE P1m

Смартфон для тех, кто всегда в движении

Lenovo™



Мощный
аккумулятор,
4000 мАч



Возможность
подзарядки
других
устройств



Покрытие
с функцией
защиты
от брызг





3D Print Conference yenə Azərbaycanada keçiriləcək

2016-cı il mayın 16-də Bakının Fairmont otelinin konfrans salonunda 3 ölçülü çap və skan texnologiyalarına həsr olunmuş ikinci konfrans keçiriləcək. 3D Print Conference yaradıcı mütəxəssisləri, ekspertləri, alimləri, təchizatçıları və bu sektorun inkişafında maraqlı olan hər kəsi yenidən bir yərə toplayacaq. Ötən il fevralın 12-də Bakıda keçirilmiş və böyük əks-səda yaratmış ilk 3D Print konfransı sübut etdi ki, 3D çap texnologiyaları gələcəyin ayrılmaz parçasıdır və bu gələcək artıq gerçək olub. Konfransda ABŞ, Türkiyə, Rusiya Federasiyası və əlbəttə ki, Azərbaycandan qonaqlar iştirak etdilər. Tədbir çox sayda yüksək qiymət aldı. Bugün üçölçülü texnologiyalar müxtəlif sahələrdə geniş istifadə olunur və öz rəqabətədavamlılığı, sərfəliliyi ilə fərqlənir. ABŞ, Avropa və Rusiya ilə müqayisədə 3 ölçülü çap Azərbaycanda hələ ki, geniş tətbiq olunmağa başlamayıb, lakin ölkədə bu sahəyə maraq getdikcə artır. Builki konfransa fərdi və sənaye təyinatlı 3D printerlər istehsalçıları, 3D printerlər üçün proqram təminatçıları, 3D printerlər üçün hissə, material və aksesuar istehsalçıları, nəhayət, Azərbaycan 3D çap bazarının bütün iştirakçıları qatılacaqlar. Tədbirin əsas mövzuları arasında Azərbaycanda inkişaf etməkdə olan additiv texnologiyalar sektoru, 21-ci əsrin texnologiyası - 3D çapı, Azərbaycanda 3D çapın inkişaf perspektivləri, sənayedə 3D çap, təhsildə 3D texnologiyaları, tibbdə 3D printer və 3D skanerlərin tətbiqi, eləcə də 3D çapının zərğərlikdə istifadə olunması yer alır. Tədbirlə bağlı bütün suallarla +7 (495) 212-11-28 telefon nömrəsinə və ya client@3dprintconf.com elektron poçtuna müraciət etmək olar. Konfransın rəsmi saytı - <http://3dprintconf.com/ru>.

Назначен новый руководитель ООО Aztelekom

Главой ООО Aztelecom назначен Суат Пашаев, который ранее занимал пост генерального директора компании RCOM, осуществлявшей проект создания системы мониторинга IMEI-кодов в Азербайджане. До назначения нового гендиректора ООО Aztelekom Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики данную должность занимал Мухаммед Мамедов. Решением Сабайльского райсуда в его отношении избрана мера пресечения в виде ареста сроком на 3 месяца. Он обвиняется по статьям 179.3.2 (присвоение или растрата в особо крупных размерах), 308.2 (злоупотребление должностными полномочиями) и 313 (должностной подлог) УК АР. Вместе с ним задержаны еще несколько должностных лиц, в том числе главбух Aztelekom Октай Рустамов.



IT-событие года по версии NETTY и InfoCity

Организационный комитет Национальной Интернет Премии Азербайджана NETTY совместно с журналом InfoCity объявляет о начале приема заявок от претендентов на участие в номинации «IT-событие года». Претендентами на получение премии могут стать проекты или решения, способствующие развитию национального сегмента информационных технологий. Прием заявок на участие в номинации продлится до 10 мая 2016 года. Прошедшие отбор оргкомитета проекты будут переданы для голосования Академии NETTY. По итогам голосования выявляются проекты или решения, набравшие наибольшее число голосов академиков. Названные лучшими по итогам голосования Академии проекты или решения объявляются лауреатами почетной номинации «IT-событие года». Они будут названы на финальной церемонии конкурса. Заявки на участие могут подаваться по проектам и решениям только в случае, если их реализация была начата или заверше-



на в период с начала 2015 года по май 2016 года. Заявки могут подаваться как со стороны заказчиков проекта или решения, так и со стороны исполнителей при взаимном согласовании и только одной из сторон. В рамках проведения NETTY 2016 вся информация о номинантах премии «IT-событие года» будет регулярно публиковаться на сайтах www.infocity.az, www.netty.az и www.itaward.az, а также в социальных сетях вплоть до объявления шорт-листа номинантов и проведения финальной церемонии NETTY 2016. Присылайте более подробную информацию о своих решениях на электронные адреса magazine@infocity.az или info@netty.az с указанием Ф.И.О., компании, должности, электронного адреса, контактного телефона, названия и описания проекта, а также направления номинации. Общий объем информации не должен превышать одной страницы.



Лучшие решения для надежной
и высокоскоростной печати очень
широкого формата (до 60")
в непревзойденном качестве

Принтеры серии imagePROGRAF PRO оснащены абсолютно новым процессором формирования изображений L-COA PRO, сочетающим в себе самые современные алгоритмы обработки изображений от Canon с новейшей специализированной интегральной схемой для обработки больших объемов данных и изображений в высоком разрешении. Инновационная конструкция корпуса гарантирует точное расстояние между печатающей головкой и носителем, обеспечивая высокоточную подачу чернил. Полностью интегрированная печатающая головка обеспечивает высокоскоростную печать в исключительном качестве. Пигментные чернила LUCIA PRO, специально разработанные для принтеров серии imagePROGRAF PRO, обеспечивают широкую цветовую гамму, превосходные выразительные цвета, улучшенное воспроизведение темных областей, низкий уровень зернистости и отличный равномерный глянец. Печать плакатов высокого качества может осуществляться почти в 2 раза быстрее по сравнению с существующими 8-цветными моделями серии imagePROGRAF.

www.canon.az/foryourbusiness/

 **ImagePROGRAF**
PRO-8000S / PRO-4000S
PRO-4000 / PRO-2000



Canon



Eurodesign признана одной из лучших компаний в категории Cisco Solution Innovation Partner в регионе EMEAR Emerging

С 1 по 3 марта 2016 года в Сан-Диего (США, Калифорния) проходил 20-й «Партнерский саммит Cisco» (Cisco Partner Summit), где были подведены итоги прошедшего года и обсуждались планы на будущее. В рамках Саммита состоялось ежегодное награждение самых успешных международных партнеров компании. Компания Eurodesign получила мировой статус «Solution Innovation Partner of the Year 2015», что подтверждает высочайшие достижения компании в мировом масштабе. Данная награда ежегодно присуждается партнерам компании Cisco, достигшим выдающихся результатов в области инновационных технологических решений. На сегодняшний день Eurodesign - единственная азербайджанская компания, удостоенная столь высокой награды Cisco. Особенно это престижно на фоне того, что по итогам 2015 года данную награду получили 20 компаний в регионе EMEAR Emerging, среди которых лишь 3 компании из СНГ. Успешное сотрудничество компаний подтверждается и высочайшим статусом Premier Partner, которым на текущий момент обладает компания Eurodesign. Компания Eurodesign получила эту награду благодаря успешной реализации целого ряда проектов. Среди наиболее значимых следует отметить первые Европейские игры Баку 2015, где компании удалось создать эффективную, надежную и безопасную цифровую среду, обеспечившую проведение соревнований на самом высоком уровне и в соответствии со стандартами Международного Олимпийского

Комитета. «На протяжении 20 лет своего существования компания Eurodesign последовательно демонстрирует стремление к достижению наивысших результатов в реализации каждого проекта. Постоянное движение вперед, многолетний опыт сотрудничества с Cisco и уникальные компетенции специалистов нашей компании позволяют предоставлять заказчикам самые современные и качественные IT-услуги и решения. Позитивная энергия и перспективное видение, которые мы получили в рамках участия во всемирном Партнерском саммите Cisco, заряжает нас на дальнейшее достижение к новым вершинам», - отметила Лейла Насруллаева, коммерческий директор Eurodesign.

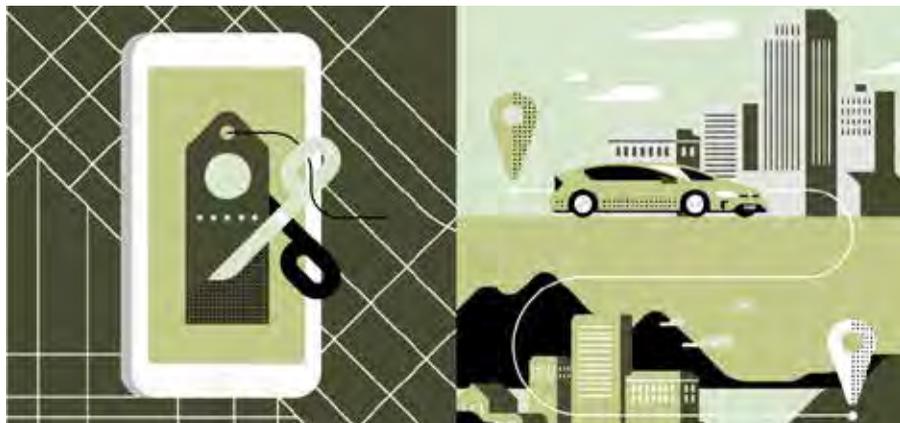
Uber Bakıda qiymətləri 20% endirdi

Uber Bakıda gediş tariflərini 20% endirərək şəhər içində ən ağırlıq nəqliyyat vasitəsi oldu. Artıq Uber tarifləri Bakı şəhərində miniş üçün 0,55 manat, hər kilometr başı 0,34 manat və dəqiqə başı 0,02 manat təşkil edir. Şirkətin rəsmi bloqunda qeyd olunur ki, bu addım Uberi şəhərin əhalisi və çoxsaylı qonaqları üçün daha da cəlbədicə edəcək. Şirkət həmçinin, statistika məlumatlarına əsaslanaraq qeyd edir ki, indiyədək Bakıda Uber xidmətindən 54 dövlətin nümayəndələri istifadə ediblər. Yeri gəlmişkən, tətbiqin 2015-ci ildə Bakıda işə salınma tarixindən bəri orta hesab gözləmə vaxtı 8 dəqiqədən 5 dəqiqəyə düşüb. Həmçinin, Bakının istənilən nöqtəsindən hava limanına gediş, ələcə də qayıdış haqqı cəmi 7 manat təşkil edir. Uber Bakıda ilk nağdsız ödəniş sistemi ilə işləyən xidmətdir. İstifadəçilər gediş haqqını

tətbiq vasitəsilə əvvəlcədən hesablaya bilirlər. Qiymət tam şəffaf üslubda müəyyənləşir, odur ki, sürücü ilə gediş haqqı barəsində mübahisə aparmağa, xırda pul axtarmağa ehtiyac qalmır, şəhərdə hərəkət etmə daha rahat və təhlükəsiz olur.

Microsoft Azerbaijan открывает «горячую линию» для борьбы с киберпреступлениями

Компания Microsoft отмечает рост киберугроз в Азербайджане, что связано с бурным ростом атак на корпоративные ПК, сайты и IT-сети компаний. В частности, используется одинаковая мошенническая схема с предложением скачать те или иные программные продукты компании Microsoft бесплатно. Так, например, при загрузке в интернете программ по запросу «скачать Windows бесплатно» в 92 случаях из 100 пользователи рискуют потерять свои конфиденциальные данные и деньги. «Уровень угроз со стороны преступников, использующих высокие технологии, постоянно растет. За последний год создано 317 млн. новых вредоносных программ - это около 1 млн. новых киберугроз в день. - говорит Дмитрий Береснев, директор по управлению программными активами и проверке соблюдения условий лицензирования в странах СНГ. - В целях противодействия пиратству компания Microsoft рекомендует использовать только лицензионные программные продукты, регулярно проводить обучение персонала компании основам корпоративной безопасности, а также применять специальные программные и аппаратные средства защиты данных». Если вы хотите сообщить о киберпреступлениях, включая компьютерное пиратство, и получить консультацию, обращайтесь по адресу электронной почты в Азербайджане: ceenmsam@microsoft.com.



XX Международная конференция АИСТ2016 пройдет в Баку

XX Международная конференция по использованию информационно-коммуникационных технологий АИСТ2016 пройдет с 12 по 14 октября 2016 года в Баку. Конференция организована Министерством связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, Министерством образования Азербайджанской Республики, Университетом «Кавказ», Бакинским Государственным Университетом, Бакинским филиалом Московского государственного университета им. Ломоносова, Азербайджанским техническим университетом, Институтом информационных технологий и Институтом систем управления при Национальной Академии Наук Азербайджана в партнерстве и при техническом спонсорстве Института инженеров электротехники и электроники IEEE (США), являющегося крупнейшей в мире профессиональной инженерной ассоциацией со 130-летней историей. Ожидается, что АИСТ2016 станет одной из самых значимых Международных академических конференций года в области применения новейших информационно-коммуникационных технологий. Исследователи, ученые и практики представляют свои научные и практические работы, посвященные техническим проблемам и их решениям, новым вызовам цифрового века и научно обоснованным ответам на них. В связи с 10-летним юбилеем Международной конференции, в рамках АИСТ2016 будет проведен целый ряд мероприятий. Более подробная информация о Международной конференции АИСТ2016 доступна на официальном сайте мероприятия по ссылке www.aict.info/2016.

Компании Integral и Lenovo представили линейку смартфонов для азербайджанского рынка

Компании Integral и Lenovo объявили о стратегическом партнерстве на азербайджанском рынке и представили линейку смартфонов китайского производителя. Отметим, что компания Integral с января 2016 года является официальным дистрибьютором смартфонов и основным партнером Lenovo в сфере телекоммуникаций на терри-



тории Азербайджана. Разветвленная дилерская сеть компании охватывает Баку, Гянджу, Сумгайыт, Нахчыванскую АР и прочие регионы республики. Кстати, бренд Lenovo проявляет немалый интерес к нашему рынку, о чем говорит и открытие в прошлом году офиса компании в Азербайджане. Смартфоны Lenovo уже поступили в официальную продажу в сети магазинов Integral и дилеров компании.

Теперь Infocity можно приобрести и в Сумгайыте

Спрошлого месяца журнал Infocity начал распространяться и в Сумгайыте. Приобрести его можно в сумгайытском филиале интернет-провайдера Metronet по адресу: ул. С.Вургуня, 100 (слева от памятника Насими). Дополнительную информацию можно получить по телефонам: (+99418) 655 80 01, (+99477) 277 50 30 или (+99450) 246 14 37.

Компания DiVi объявляет о старте фотоконкурса!

Компания DiVi объявляет о старте фотоконкурса, для участия в котором необходимо до 5 июля 2016 года поставить «Like» странице www.facebook.com/divicorp, поделиться этой новостью у себя на странице и отправить снятую вами фотографию в личные сообщения страницы www.facebook.com/divicorp или на почту info@divi.az. Для участия в конкурсе принимаются фотографии на следующие темы: «Моя страна, мой город», «Девушка моей мечты» и «Удачный кадр». Обратите внимание, что отправив работу, вы должны в описании указать название темы фото-

графии, а также контакты для связи. Только после этого работа поступит на одобрение модератором конкурса. Отправленные вами фотографии за этот период будут выставлены на странице компании DiVi в Facebook в течение дня. Фотографии, которые наберут самое максимальное количество «лайков», будут участвовать в отборе, который состоится 11 июля 2016 года. 9 авторов лучших фотографий по каждой из трех тем будут определены решением профессиональных фотографов и деятелей искусства. Информацию о победе в конкурсе, а также о получении призов победители получат лично 12 июля 2016 года - во Всемирный день фотографа. Победители фотоконкурса получают ценные призы. Получить более подробную информацию об условиях конкурса вы можете по ссылке www.facebook.com/divicorp.



Одной из самых действенных сил, определяющих развитие человечества в XXI веке, являются новые информационные и коммуникационные технологии. Они оказывают революционное воздействие на наш образ жизни, на то, как мы учимся, как проводим свое свободное время и как общаемся. ИКТ становятся движущей силой развития мировой экономики. Они способны помочь многим предпринимателям, компаниям и сообществам во всех

Femmes Digitales.

«У женщин огромное преимущество. Ведь им придется соревноваться только с половиной человечества»

частях мира решать экономические и социальные вопросы с большей эффективностью и изобретательностью. ИКТ также являются одним из ключевых факторов, определяющим социальное и экономическое неравенство между различными социальными и экономическими группами. Гендерное неравенство является одним из самых показательных, так как еще больше усугубляется цифровой революцией, затрагивающей социальные группы независимо от их уровня дохода. Во всем мире женщины сталкиваются с серьезными проблемами не только экономического, но и социального характера, которые ограничивают их доступ к ИКТ, возможности пользоваться этими технологиями и извлекать из этого выгоду.

Поскольку экономика все больше начинает проявлять свою зависимость от информации, проблемы доступа женщин к ИКТ становятся важными как для развитых, так и для развивающихся стран. Однако трудно ожидать, что ИКТ станут доступными для женщин в ходе «естественного» развития. Из-за непомерной гендерной предвзятости при

использовании ИКТ в сферах занятости, образования, профессиональной подготовки и в других самых разных областях жизни женщины нуждаются в поощрении и поддержке, чтобы занять свое законное место в обществе, переживающем информационную революцию. Вопросы справедливого доступа к ИКТ и независимости в получении и производстве информации, нужной женщинам, являются центральными вопросами в деле повышения роли

женщин и построения информационного общества для всех.

Фактически, с общим ростом возможностей трудоустройства в этом секторе, цифры, относящиеся к занятости женщин в передовых сферах экономики, снижаются. Это означает, что вопрос заключается не только в уровне компетенции при поступлении на работу, но и может быть связан с недостаточной мотивацией, задерж-





кой или отсутствием продвижения женщин по службе. Но так было далеко не всегда. Например, женщины были разработчиками программы ENIAC - самого первого компьютера, созданного для правительства США, а в 80-х годах прошлого века в США среди дипломированных специалистов по информатике было 37% молодых женщин. В наши дни их доля не составляет и 20%. И хотя сейчас девочки-подростки пользуются компьютерами и интернетом не

ных должностей в этом секторе занимают мужчины. Неумолимая статистика, собранная на основе исследований как в развитых, так и в развивающихся странах, выявляет классические случаи вертикальной гендерной сегрегации, при том что женщины широко представлены в сфере ИКТ на должностях более низкого уровня. Хотя женщины претендуют на технические и более высокие профессии, исследование показало «феминизацию» должностей



меньше, чем юноши, они в 5 раз реже выбирают профессии, связанные с технологиями. Это существенно влияет и на общую ситуацию на рынке труда. Так, согласно последним прогнозам, через 10 лет дефицит специалистов для заполнения рабочих мест в сфере ИКТ Европы составит 700000 человек; в глобальном масштабе эта нехватка оценивается на уровне порядка 2 млн. человек.

Одной из причин, по которым сектор ИКТ продолжает восприниматься в целом как отрасль, где преобладают мужчины, является и то, что большинство высокопоставленных и высокодоход-

именно этого уровня. В целом, в ходе исследования обнаружилось, что на женщин приходится 30% среднего технического персонала, только 15% руководящих должностей и лишь 11% специалистов в области стратегии и планирования. Становится очевидно, что сектору ИКТ необходимо инвестировать больше ресурсов в развитие человеческого капитала и создавать благоприятную среду для женщин и девушек, и имеются веские экономические причины для того, чтобы более активно брать женщин на работу.

Немалое внимание повышению роли женщин и девушек в ИКТ в последнее



Яна Кримпе,
учредитель компании B. EST Solutions

время стало уделяться и в Азербайджане, где основным драйвером в этой сфере стал первый профессиональный Клуб «Женщины Азербайджана в ИКТ» (Azerbaijani Women in ICT Club, FEMMES DIGITALES). Его цели прозрачны и просты - объединение женщин, связанных со сферой информационно-коммуникационных технологий. Сегодня учредителями и членами клуба являются представители известных в Азербайджане компаний, таких как B. EST Solutions, Microsoft, Hewlett-Packard Enterprise, Azercell, Bakcell, Azerfon, BBTB, AGAT, ITECA, High Tech Research Center, ASAN, Cybernet, Mont LLC, CDB Bank, ULTRA Technologies, Министерство связи и высоких технологий, Bestcomp Group, AzerTelecom, Millikart, Tech-Tech Xanim и многих других. И примечательно, что беседу с представителями клуба Infocity публикует в канун Международного Дня девушек в IT-сфере, который, согласно решению Международного Союза Электросвязи, с 2010 года отмечается каждый четвертый четверг апреля.

- Можете чуть подробнее познакомить читателей с деятельностью вашего клуба?

- На момент основания FEMMES DIGITALES в 2014 году в число учредителей входило 15 человек, но сейчас мы расширили их количество до 22. Это клуб интересов, поэтому было принято решение не регистрировать его юридически. И для этого есть несколько причин, основная из которых заключается в том, что мы не хотим обременять себя бюрократическими процедурами. Вся работа строится на энтузиазме участников клуба.

Нам хотелось бы привлечь к участию в клубе очень многих девушек и женщин, но, знаете, как порой бывает

сложно достучаться до людей. Ведь к людям, занятым в сфере IT, особенно программистам, бывает сложно найти подход. Для того чтобы пробудить в них желание заниматься общественной деятельностью, необходимо сломать массу стереотипов. Они как бы живут в своем мире. И сейчас мы стараемся найти подход к девушкам, работающим в ИКТ-секторе, отслеживаем, какие компании не принимают



Сабина Парвизи,
региональный менеджер
по маркетингу компании Microsoft

участие в работе клуба, куда и по каким причинам просто не дошла информация о нашем клубе. Учитывая, что используются только наши каналы коммуникаций, потенциал все равно очевиден. Сегодня в клубе официально зарегистрировано более 70 человек. И это уже внушительная цифра для Азербайджана.

Каждый месяц в клубе проходит обсуждение планов по дальнейшей работе, мы выслушиваем предложения друг от друга. А что касается их реализации, то стоит отметить, что женщинам в

Азербайджане проще договариваться с компаниями, в отличие от мужчин. Мы даже в бизнес-процессах проще и быстрее решаем многие вопросы в пользу наших компаний, чего не могут добиться мужчины. На самом деле женщина больше готова инвестировать в какие-то социальные вопросы безвозмездно. Мужчины же настроены прагматично. Но больше всего времени мы посвящаем этическим вопросам и образованию.

Будем откровенны, в Азербайджане мало женщин, которые знают языки программирования. И ситуация в этой сфере на самом деле очень плачевная. Мы только недавно получили официальное подтверждение от Министерства образования, которое позволяет на официальном уровне посещать школы. Ведь есть острая необходимость в том, чтобы со школьной скамьи познакомить девочек с успешными историями женщин, работающих в сфере ИКТ, рассказать им, как вообще женщина может делать карьеру сама не только в IT. Мы не говорим, что IT это строго только программирование

и системное администрирование. Сегодня IT охватывает практически все сферы. Не все учредители клуба когда-либо программировали, но многим дадут фору в своей теме. Поэтому наша задача заключается и в том, чтобы показать девочкам разные аспекты этой профессии.

И такая работа дает положительные всходы. Например, число девочек, приходящих к нам только на тренинги программистов, растет каждый год на 25-30%. Поэтому начинать следует с проблем образования, посещения

школ и гимназий, чтобы понять ситуацию, почувствовать связь с девочками, попробовать сформировать их желания. В процессе такого общения они начинают говорить очень интересные вещи, доказывающие, что выбранная нами стратегия верна. Мы и сами получаем огромный заряд энергии от такого общения.

- Может быть женщин в ИКТ так мало, потому что мужчины в компьютерных науках изначально демонстрируют больше уверенности? Сталкиваясь с неудачами, женщины зачастую теряют уверенность, уходят с курса и начинают пробовать себя в других областях, где чувствуют себя увереннее.

- Да, к сожалению, это факт, но мы как раз и пытаемся сломать стереотипы. Например, перед 8 марта в США был проведен опрос среди девушек на тему, каких разработчиков они знают. Что уж говорить о нашей стране, если в Америке этот опрос показал удручающие результаты. Назывались в основном мужские имена, и лишь единицы опрашиваемых смогли назвать имена девушек-программистов. Но женщин-разработчиков очень много, что мы и хотим донести до молодежи. Наши девушки в будущем могут стать не менее успешными, необходимо лишь вдохновить их на то, чтобы развивать знания в этой сфере. В опросе присутствовала и тема трудовой занятости. Проблемы с ней ощущаются и в целом в IT, где прослеживается полный гендерный дисбаланс. Мы пытаемся рассказать девочкам, что нужно сделать, чтобы чего-то добиться в будущем, быстро и успешно построить карьеру, получить большую заработную плату, чем та же девушка, которая под влиянием родственников, общества и прочих

факторов выбрала профессию педагога или врача. ИКТ в Азербайджане сегодня как раз то место, где девушка реально может добиться колоссальных успехов.

И в нашем списке нет такого сегмента, где хорошая позиция была бы достигнута благодаря родственным связям. Все девушки в ИКТ добиваются успехов благодаря только своему образованию, инвестируя в это



Гюнель Сафаралиева,
генеральный директор
компании MONT Azerbaijan

свои силы и время. Женщины более скрупулезно выполняют задания, они более критично к себе относятся. Очень хотелось бы призвать на помощь мам и бабушек, которые порой оказываются против таких тенденций. Многие из них почему-то видят своих детей только в образовании, биологии и медицине, музыке, в конце концов. Но если взять в целом все эти отрасли, они сегодня немыслимы без использования высоких технологий. Медицина будет меняться и

развиваться с технологической точки зрения. Все, что раньше осуществлялось примитивными методами, переориентируется на использование ИКТ. В регионах нашей страны уже сегодня вы можете увидеть современные центры с новейшим оборудованием. Но кто может с этим работать? Даже хорошие специалисты врачи, имеющие большой стаж, не всегда идут в ногу со временем. Поэтому, в принципе, новое поколение сегодня должно

иметь очень глубокие навыки работы с ИКТ.

- И как будет строиться ваша работа с девочками в школах? Только на уровне бесед или вы предполагаете проведение каких-либо факультативов, дополнительных занятий?

- Планируется большая программа, которая затронет не только столичные школы. Огромное внимание мы планируем уделять и регионам Азербайджана. И начинать работу следует с обычных бесед. Необходимо просто обрисовать девочкам ситуацию, рассказать, чем мы занимаемся, кто такие женщины в ИКТ в Азербайджане, чего они могут добиться. Обычно после таких презентаций, где мы стараемся говорить очень интересным и доходчивым языком, начинается общение. Как правило, это происходит на сороковой минуте, после чего сыпется масса вопросов, вплоть до того, что бы мы посоветовали тем, кто хочет запустить собственный стартап, мысль о котором, кстати, родилась именно во время беседы.

Сейчас важно понять, что вообще происходит на рынке образования. Какие



Сабина Мамедли,
коммерческий директор
компании AzerTelecom



Шахла Мамедова,
советник президента компании Cybernet

школы чем дышат, где какие возможности для самостоятельного развития детей, насколько заинтересованы в этом учителя, которые там работают. Более того, мы хотели бы создать отдельное направление, в рамках которого можно было проводить работу непосредственно с учителями в этой области. Таких преподавателей, искренне болеющих за развитие ИКТ в Азербайджане, немало. Очень хочется проводить какие-то семинары и для них, приглашать иностранных преподавателей, которые смогли реализовать в своих странах успешные программы в области ИКТ. Показать, как учителя предметники могут использовать IT-инструменты сегодня. Это намного лучше, чем давать преподавателям какие-то регламенты и инструкции. И важно работать не только с преподавателями информатики и информационных технологий, а вообще с педагогами, чтобы они использовали IT в своей работе. Хотелось бы также привлечь и других женщин из сферы ИКТ в клуб, чтобы наладить сотрудничество школ с новыми IT-компаниями. Так можно будет проводить для девочек своеобразные семинары, знакомя их с процессами, протекающими в компаниях.

Безусловно, мы стремимся к тому, чтобы проводить и практические занятия, но это уже будет на следующей стадии. Минимум год необходимо потратить на то, чтобы сформировать у девочек мысли о том, что работа в сфере ИКТ не менее престижна, а порой и более доходна, чем в других отраслях. После каждой такой встречи у нас возникает масса идей, на основании которых строятся планы по следующим программам. Так родились идеи проведения семейных дней, где программа была составлена не только для мам, но и для детей, когда родители принимали участие в конференции и общались,

дети строили роботов. При этом оказалось, что многие мамы, даже участники нашего клуба, не подозревали о том, что их детей так заинтересует предложенная программа.

- Но вы сами довольно успешные в своей сфере люди, и наверняка, обладающие не столь большим запасом свободного времени. Как вы находите его для того, чтобы устраивать подобные встречи?

- Безусловно, за каждой из нас стоит какая-то компания или бизнес, у каждой из нас свои задачи. Нас много, и мы стараемся выкраивать время. Но делаем это так, чтобы при общении с девочками присутствовало несколько человек. Вместе мы стараемся донести до них информацию о бесплатных ресурсах для получения навыков программирования, о том, как проходить сертификацию по тем или иным IT-программам, что поможет в будущем в карьере. Скоро состоится запуск такого проекта, как Technovision, где мы в партнерстве с международными программами будем обсуждать соответ-

ствующие темы о роли девушек в ИКТ. Проект рассчитан на девочек в возрасте от 10 до 16 лет и включает коммуникации с представителями более 65 стран. Уже сегодня FEMMES DIGITALES находят на Facebook и предлагают разнообразные программы для девочек и девушек, так что это тоже своеобразная помощь в планировании нашего времени. Более того, мы каждый раз на выступления в конференциях, организуемых клубом, приглашаем мужчин. Хотим услышать их мнение. Мужчины в свою очередь всегда с волнением готовятся к таким выступлениям, стараются преподнести свои доклады совершенно по-другому, чем если бы выступали перед мужской аудиторией. В завершении таких конференций мужчины часто начинают по-другому смотреть на женщин в IT, ломают сложившиеся стереотипы.

Очень помогает нам в организации многих мероприятий и администрация Университета ADA, которая готова принимать участие в наших проектах на безвозмездных условиях. Для нас это очень важно. Мы очень хотели бы наладить теплые взаимоотношения и с другими вузами, но пока не успеваем. Надеемся и на поддержку Министерства связи и высоких технологий. Наши конференции всегда открыты, мы приглашаем абсолютно всех. Нам нужна от министерств административная поддержка.

У женщин огромное преимущество. Ведь нам приходится соревноваться только с половиной человечества в этом сегменте. И мы в своих выступлениях часто упоминаем, что Азербайджан исторически всегда был страной, особенной в исламском мире по отношению к женщинам. Просто на бытовом уровне все почему-то забыли об этом.



Рена Абуталыбова,
директор департамента продаж Iteca Caspian



Вот мы и стараемся напомнить об этом обществу.

- Кроме стереотипов, какие бы вы еще назвали причины, почему женщины боятся идти в сферу ИКТ?

- Страх, что не получится, что мужчины не примут. Что программирование - это что-то страшное, из области фантастики, очень мужская профессия, требующая каких-то особых умственных способностей. Только это и стереотипы, навязанные обществом. Но сегодня, в отличие от других профессий, ИКТ является как раз тем сегментом, где вы можете на любом участке пути открыть совершенно новые возможности, начать все с нового листа, в том числе. Кроме того, женщины все активнее осваивают традиционно мужские специальности, кардинально меняя лицо ИКТ-индустрии.

Здесь нет никаких жестких правил. Мы не говорим, что все девушки могут стать гениальными программистами, но, если вы хотите открыть собственную компанию с обычным функционалом и обладаете какими-то способностями дизайнера, то спокойно можете расширить линейку своих знаний и научиться создавать, например, web-

сайты. Вопрос стоит только в том, есть ли у вас желание потратить время, чтобы научиться. Поэтому мы свою роль видим больше как миссионерскую. Наша первоочередная задача заключается в том, чтобы на первых порах заинтересовать, показать, донести информацию, дать направление девочкам. Вторая часть более профессиональная, например, помощь в поиске работы, ведь у нас самих есть какие-то проекты, которые периодически нуждаются в квалифицированных кадрах.

Наше мнение

Безусловно, необходимо, чтобы родители, преподаватели, консультанты по профессиональной ориентации и специалисты по подбору кадров знали и понимали, что профессии в сфере ИКТ предоставляют для девушек значительные и осуществимые возможности. Привлечение женщин к работе в сфере ИКТ можно назвать стратегическим направлением, которое должно рассматриваться и на государственном уровне. Следует придавать большое значение содействию в развитии навыков работы с ИКТ на уровнях начального, среднего и выс-

шего образования. Необходима также и финансовая поддержка подобным учебным программам.

Чтобы обеспечить значительное увеличение участия и занятости девушек и женщин в секторе ИКТ в целом, требуется изменить основы действующих в настоящее время образовательных систем и инфраструктуры по ряду основных направлений. И прекратить до сих пор не утихающие споры о роли такого предмета, как «Информатика». Предмет, особенно в том качестве, в котором он преподавался в средних школах, изжил себя и должен уступить место более прогрессивным наукам или же присутствовать в других предметах, как что-то связующее между учащимися и современными тенденциями практически во всех сферах жизни. Преподавание должно быть более актуальным. Необходимо, чтобы учащиеся знали о постоянно изменяющемся характере экономики, основанной на знаниях в сфере ИКТ, и о том, что им придется постоянно пополнять свою базу профессиональных знаний, как только базовое школьное обучение завершится. И то, что делает в этом направлении Клуб FEMMES DIGITALES, перспективно и заслуживает внимания IT-сообщества!

Выгодный интернет от Azercell

Начиная со 2 марта, абонентам, купившим 4G MiFi за 80 манатов устройство в рамках кампании «4G MiFi и 3G USB модем от Azercell», в течение первого месяца бесплатно предоставляется безлимитный интернет-пакет. 4G MiFi обеспечивает скорость до 100Мб/с. Даже если предоставленный бонусный трафик будет использован быстрее, чем за 30 дней, то Azercell не оставит своего абонента без доступа к интер-



нету. Абонент сможет использовать неограниченный интернет бесплатно до конца бонусного периода. В этом случае только падает скорость передачи данных. После завершения бонусного периода абоненту будет необходимо выбрать один из существующих интернет-пакетов. Для этого достаточно отправить соответствующее ключевое слово на короткий номер 2525. Также в рамках данной кампании на второй месяц пользования абонент может оплатить всего 10 манатов и получить интернет-пакет объемом 10 Gb. Для этого необходимо послать ключевое слово «SERFELI» на номер 2525. Плата за использование других услуг (SMS и т.д.) на данном номере рассчитывается на основе выбранного абонентом тарифного пакета. Если на номере не активизирован никакой другой тарифный пакет, то тарификация будет проводиться в соответствии с условиями тарифного пакета «Azercellim» для абонентов Sim-Sim.

Nar-CityNet объявил о запуске новой кампании

Абоненты, заказавшие до 30 апреля 2016 года услугу Nar-CityNet для дома или офиса, смогут в течение двух месяцев бесплатно пользоваться данными услугами. Помимо этого, пакет «Моя семья», состоящий из четырех номеров, в течение этого периода также предоставляется в качестве подарка. Кампанией могут воспользоваться все абоненты, вновь или повторно под-



ключившиеся к интернет провайдеру Nar-CityNet, проложившие вторую линию, заказавшие IPTV-услугу или попадающие в зону обслуживания Nar-CityNet. Информацию о том, попадает ли дом или офис в зону обслуживания интернет провайдера Nar-CityNet, можно получить на официальной странице мобильного оператора Nar или позвонив на горячую линию Nar-CityNet по номеру (012) 537-77-77. Доступность услуги по конкретному адресу можно также проверить на сайте www.citynet.az.

Абоненты Bakcell получают бесплатный доступ к Whatsapp и до трех раз больше трафика с новыми тарифами Klass

Пять новых тарифов Klass от компании Bakcell предоставляют абонентам дополнительную возможность сэкономить деньги во время звонков и оставаться на связи. Все абоненты,

подписавшиеся на один из новых тарифов, будут также иметь эксклюзивную возможность бесплатного подключения к Whatsapp. «Мы высоко ценим лояльность наших клиентов и всегда стремимся учитывать их интересы и возможности при создании новых продуктов. Результаты наблюдений за показателями поведения клиентов показывают, что спрос на услуги передачи данных постоянно растет. Учитывая это обстоятельство, мы решили предоставить в 3 раза больше интернет-трафика за ту же ежемесячную плату. Еще одна приятная новость для наших абонентов - это бесплатный мобильный доступ к Whatsapp. Мы будем продолжать делать все возможное, чтобы всегда обеспечивать наиболее выгодные цены и лучшее качество сети для наших абонентов», - отмечает директор по маркетингу компании Bakcell Мария Тойчева. Для получения более подробной информации о пяти новых тарифах Klass вы можете пройти по ссылке www.bakcell.com/klass.

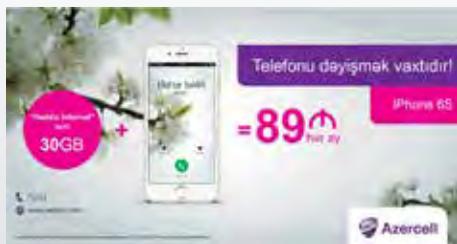
Nar представляет выгодный тариф «Salam»

Теперь абоненты Nar в тарифе «Salam» без абонентской платы будут платить всего 3 гяпик за минуту разговора. Присоединяясь к тарифу «Salam», абоненты также смогут воспользоваться возможностью бесплатно добавить два любимых номера. Nar снизил и стоимость разговоров между любимыми номерами, которая в тарифе «Salam» теперь составляет 1,5 гяпик за минуту. Для того чтобы присоединиться к тарифному плану «Salam», достаточно набрать на экране мобильного телефона шифр *777#334#YES или отправить на короткий номер 777 сообщение со словом «Salam». Скидки в тарифном плане «Salam» действуют до 1 июня 2016 года.



Весеннее предложение от Azercell

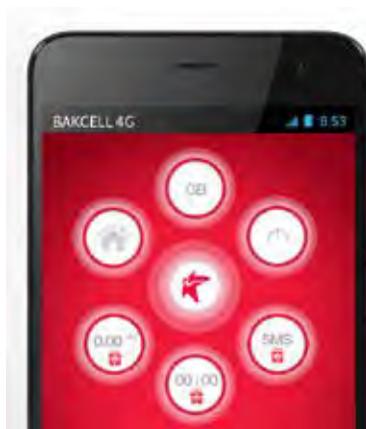
Начиная с 7 марта абоненты фактурной линии Azercell могут воспользоваться специальной кампанией «Бахар». В ее рамках все абоненты, осуществившие перенос номера в сеть Azercell, могут присоединиться к тарифам «Hedsiz» (безлимитный), «Hedsiz zeng» (безлимитные звонки) или «Hedsiz Internet» (безлимитный интернет), а также приобрести на выгодных условиях iPhone 6s (16 и 64 Gb) в экспресс-офисах Azercell. Абонент, который приобрел смартфон в рамках данной кампании, будет выплачивать ежемесячную абонентскую плату в течение 12 или 24 фактурных периодов



соответственно. Ежемесячная оплата за смартфон iPhone 6s 16 Gb в течение 12 фактурных периодов (включая НДС) для тарифа «Hedsiz» составит 179 манатов, для «Hedsiz Zeng» - 159 манатов, а для «Hedsiz Internet» - 149 манатов. Ежемесячная оплата за смартфон iPhone 6s 64 Gb в течение 12 фактурных периодов (включая НДС) для тарифа «Hedsiz» составит 199 манатов, для «Hedsiz Zeng» - 179 манатов, а для «Hedsiz Internet» - 159 манатов. Ежемесячная оплата за смартфон iPhone 6s 16 Gb в течение 24 фактурных периодов (включая НДС) для тарифа «Hedsiz» составит 119 манатов, для «Hedsiz Zeng» - 99 манатов, а для «Hedsiz Internet» - 89 манатов. Ежемесячная оплата за смартфон iPhone 6s 64 Gb в течение 24 фактурных периодов (включая НДС) для тарифа «Hedsiz» составит 129 манатов, для «Hedsiz Zeng» - 109 манатов, а для «Hedsiz Internet» - 99 манатов.

Панель инструментов MyBakcellim - новый удобный инструмент от Bakcell

Компания Bakcell представляет новую панель инструментов, позволяющую абонентам управлять балансом своего номера. С помощью удобного пользовательского интерфейса MyBakcellim абоненты смогут: проверять, попол-



нять и контролировать средства на счету и управлять своим балансом; подписываться на интернет- и SMS-пакеты и получать информацию; менять используемый тариф и получать информацию о тарифных пакетах; контролировать бонусы и получать информацию о них; пользоваться любыми другими услугами Bakcell в режиме on-line. Среди других новых функций панели MyBakcellim также присутствует кнопка деактивации, позволяющая абонентам отключить использование любого пакета, предлагаемого Bakcell. При открытии новой web-страницы в правом нижнем углу экрана смартфона появится значок с логотипом компании Bakcell, нажав на который можно будет получить доступ к инструментам. «Компания Bakcell всегда стремится предоставить абонентам наибольший комфорт, и именно поэтому мы создали панель инструментов MyBakcellim. Мы уверены, что данный инструмент будет способствовать улучшению качества обслуживания клиентов и предоставит нашим абонентам еще больше возможностей для контроля над используемыми услугами», - говорит главный исполнительный директор компании Bakcell Ричард Ширер.

Nar представляет обновленные интернет-пакеты

Оператор Nar представил безлимитные и высокоскоростные Turbo-пакеты. Теперь абоненты Nar могут абсолютно бесплатно пользоваться мобильным интернетом вплоть до истечения срока использования Turbo-пакета, даже при оконченом трафике (максимальная скорость в рамках используемого интернета в данном случае может достигать 64 Кбит/сек). Помимо этого, до момента окончания дневного трафика в пакетах Turbo XL, Turbo 2XL и Turbo 3XL абоненты совершенно бесплатно могут продолжать пользоваться интернетом с максималь-

MƏNİM BAKCELLİM

Balansınız, İnternet və SMS paketləriniz, tarifiniz, bonuslarınız haqqında məlumat almağın asan yolu.

ной скоростью (в непиковые часы). Другим новшеством, предложенным абонентам, стали пакеты Nar 3G+ и 4G. Всего за 20 манатов абоненты получают data-номер Nar, 3G+ модем и 15 Gb интернет-трафика. Абоненты, предпочитающие объемный интернет, заплатив 49 манатов, получают уже 30 Gb интернет-трафика наряду с data-номером Nar и 4G модемом. На пакеты Nar 3G+ и 4G также распространяется бесплатный и безлимитный ночной трафик.

Возможность заработать 25000 манатов с «Подарочным балансом» от Azercell

Компания Azercell Telecom с 7 марта 2016 года по 5 марта 2017 года проводит кампанию для абонентов Sim-Sim под названием «Подарочный баланс от Azercell». В рамках данной кампании абоненты Sim-Sim получают возможность заработать ежедневно 1000 манатов, еженедельно - 10000 манатов, а каждый месяц суперприз в размере 25000 манатов. Общий призовой фонд кампании составляет 1027000 манатов. Для того, чтобы стать участником кампании, необходимо пополнить свой баланс как минимум на 1 манат, купив карту оплаты, или любым другим способом (кроме Simkredit и Paycell) и послать пустой SMS на короткий номер 5353. После этого абонент получает 20 очков для участия в лотерее. Абонент, который активировал свой номер в течение данного периода, получит возможность отправить 5 бесплатных SMS на короткий номер 5353 для участия в стимулирующей лотерее. В рамках кампании абонентам могут поступать сообщения о скидках и предложениях из различных торговых сетей. Чтобы ознакомиться с дополнительными условиями лотереи, графиком розыгрышей и информацией о победителях, предлагаем вам посетить интернет-ресурс www.hediyelibalans.az.

IBM и VMware заключили стратегическое партнерство в сфере гибридных облаков

Компании IBM и VMware, Inc. объявили о стратегическом партнерстве, цель которого - помочь компаниям эффективнее использовать преимущества облаков. Новое соглашение позволит корпоративным клиентам легко переносить существующие рабочие нагрузки из программно-определяемого ЦОД внутри предприятия во внешнее облако. Партнерство позволит клиентам VMware, в число которых входит почти 100% компаний из списка Fortune 100, сохранить и приумножить свои инвестиции в ИТ. Заказчики смогут использовать проверенные технологии VMware

облако станет платформой, на которой работает большая часть бизнеса, - говорит Роберт ЛеБлан, старший вице-президент IBM Cloud. - Стратегическое партнерство между IBM и VMware поможет клиентам легко перейти в облако и при этом сохранить существующие инвестиции и создать новые бизнес-возможности».

Goodyear өзünü idarəedən avtomobillər üçün konseptual təkərlər nümayiş etdirib

Сenevrədə keçirilən beynəlxalq avtosalonda Goodyear şirkəti avtopilot sistemi ilə təchiz olunmuş avtomobillər üçün iki konseptual təkər növü təqdim etdi. Bunlardan biri, Eagle-360 təkərləri sferik

sıra sensor quraşdırılıb. Bu sensorlar yol örtüyünün keyfiyyətini, hava haqqında məlumatı, habelə təkərin temperaturunu və içindəki təzyiği müəyyən edir. Nəzərdə tutulub ki, məlumatlar avtomobil kompüterinə ötürüləcək və orada təhlil edildikdən sonra müxtəlif sistemlərin işini optimallaşdırmaq və yol hərəkət təhlükəsizliyinin təmin etmək üçün tətbiq olunacaq.

Hewlett-Packard Enterprise в I квартале 2016 года превысила ожидания экспертов

Компания Hewlett-Packard Enterprise (HPE) опубликовала итоги I квартала 2016 финансового года. Это первый финансовый квартальный отчет HPE с момента разделения HP на две компании. Выручка HPE за квартал составила 12,72 млрд. долларов, что на 3% меньше показателя аналогичного периода прошлого года, равного 13,05 млрд. долларов, хотя при постоянном валютном курсе эта выручка превысила бы прошлогоднюю на 4%. Примерно такую же сумму дохода ожидали увидеть эксперты (12,68 млрд. долларов). Следует отметить, что компания третий квартал подряд обеспечивает рост выручки по сравнению с аналогичным периодом прошлого года исходя из постоянного курса валюты. Выручка подразделения



в 45 облачных data-центрах IBM по всему миру, проводя глобальное масштабирование, избегая расходов на переоснащение, рисков разработки, а также дополнительных проблем с безопасностью. «Это партнерство является расширением наших более чем 14-летних взаимоотношений с компанией IBM и демонстрирует единство нашего видения. Мы стремимся помочь корпоративным клиентам быстрее и легче перейти в гибридное облако, - говорит Пэт Гелсингер, главный исполнительный директор VMware. - Наши клиенты смогут эффективно и надежно внедрять свои проверенные программно-определяемые решения с продвинутой автоматизацией нагрузок, пользуясь всеми преимуществами гибкости и экономической эффективности IBM Cloud». «Мы приближаемся к тому переломному моменту, когда

formadır və nəqliyyat vasitəsinin istənilən istiqamətdə hərəkət etməsini təmin edir, bununla da avtomobilə geniş manevr qabiliyyəti, eləcə də sıxlıq olan yerlərdə park etmək imkanı yaradır. Kürəvari təkərlərin tutulması üçün maqnit levitasiyası texnologiyasından istifadə etmək nəzərdə tutulub. Bununla yanaşı, təkərlər hərəkət şəraitini öyrənmək üçün inteqrasiya olunmuş sensorlarla təchiz olunacaq. IntelliGrip adlı ikinci konsepsiya ənənəvi dizayna malikdir, lakin təkərlərə müxtəlif məlumatlar əldə etməyə kömək edən bir



Enterprise Group, которое приносит более половины дохода компании, в первом финансовом квартале, завершившемся 31 января 2016 года, выросла по сравнению с прошлым годом на 1% до 7,1 млрд. долларов. Чистая прибыль HPE сократилась на 51% до 267 млн. долларов или 0,15 доллара на акцию с 547 млн. долларов или 0,3 доллара на акцию по сравнению с аналогичным периодом 2015 финансового года. Во II квартале 2016 финансового года HPE планирует получить скорректированную прибыль в пределах от 0,39 до 0,43 доллара на акцию.



Посетите лучшие стартап-инкубаторы и акселераторы мира с AZAL



AZERBAIJAN
AIRLINES

Нью-Йорк и далее

В США, где и появились стартапы, работает большое количество известных инкубаторов:

- 1 **YCombinator** - легендарный инкубатор, основанный Полом Грэмом и принявший участие в становлении таких компаний как Airbnb, Dropbox, Reddit и многих других проектов.
- 2 **Houston Technology Center** - акселератор и инкубатор, специализирующийся на энергетике и нанотехнологиях.
- 3 **Techstars** - один самых успешных бизнес-инкубаторов и акселераторов США. Инкубатор поддерживает IT-проекты, имеет разветвленную сеть представительств.

Среди самых известных бизнес-инкубаторов Европы можно выделить:

- 1 **Seedcamp** - лондонский инкубатор, который инвестирует в проекты на посевной стадии. Область интересов - стартапы самых разных направлений, от финансов до технологий.
- 2 **Startupcootcamp** - еще один инкубатор из Лондона, имеющий представительства в других городах и странах. Ключевая особенность - инвестиции как в компании, так и в отдельных предпринимателей.
- 3 **Startup Yard** - чешский инкубатор. Открыт в 2011 году. Startup Yard специализируется на проектах, связанных с Big Data и мобильными технологиями.

Лондон и Прага

Пекин и далее

Инкубаторы из Азии также открыты для проектов со всего мира

- 1 **Chinaaccelerator** - один из ведущих стартап-инкубаторов и акселераторов Азии. Дважды в год компания набирает перспективные проекты на разных стадиях развития.
- 2 **JFDI.Asia** - акселератор из Сингапура. Специализируется на стартапах, работающих в сфере создания платформ для медиа и рынков.

Также рейсами «Азербайджанских Авиалиний» вы сможете попасть в не менее известные стартап-инкубаторы и акселераторы Стамбула, Киева, Риги, Москвы, Тель-Авива, Барселоны, Парижа и Дубая.





На велосипед LeEco Super Bike установили Android

Казалось бы, что сложного заново изобрести велосипед, но создатели LeEco Super Bike доказали, что нет ничего невозможного. Компания LeEco известна своими смартфонами, выпускаемыми под брендом LeTV. Теперь же она предлагает «умный» велосипед LeEco Super Bike с операционной системой Android и встроенным фитнес-трекером, в руль которого встроены датчики сердечбиения. Транспортное средство изготовлено из титана и карбона, а на его руле установлен планшет, который и является электронным мозгом велосипеда. В него можно установить SIM-карту и принимать звонки и сообщения, но основная задача заключается в сборе данных о физической деятельности пользователя. Кроме этого, LeEco Super Bike оснащается поворотниками и встроенными лазерами, которые позволяют другим водителям увидеть велосипедиста даже ночью. Цена LeEco Super Bike в Китае составляет порядка 800 долларов.

Bill Geys yetə dünyanın ən varlı insanı elan edildi

Forbes jurnalı dünyanın ən varlı insanların yeni reytingini tərtib edib. Microsoft şirkətinin təsisçisi Bill Geys liderliyini qoruyarkən, dünyanın ən sürətlə artan var-dövlətə sahib olan insanı isə Facebook-un sahibi Mark Tsukerberg elan olundu. Son 22 il ərzində Bill Geys artıq 17-ci dəfədir ki, dünyanın ən varlı insanı seçilib. Onun sərvəti 75 milyard dollar təşkil edir, yəni, keçən ilə nisbətən 4,2 milyard dollar azalıb. Bill Geysdən sonra ikinci yerdə Zara və Massimo Dutti brendləri altında geyim istehsal edən Inditex şirkətinin sahibi Amansio Orteqa qərarlaşıb. Onun sərvəti 67 milyard təşkil edir. İlk üçlüyü 60,8 milyardlıq var-dövləti ilə investor Uorren Baffet tamamlayır. Onun ardından 50

milyardla meksikalı Karlos Slim, beşinci yerdə Amazon şirkətinin baş direktoru Ceff Bezos gəlir (45,2 milyard dollar). Sərvətini ötən il ən çox Mark Tsukerberg artırma bilib. İl ərzində onun pulu 11,2 milyard artaraq 44,6 milyard dollar təşkil



edib. Nəticədə dünyanın ən böyük sosial şəbəkənin təsisçisi Forbes siyahısında 16-cı yerdən birdən-birə 6-cı yerə yüksəlib.

Телекоммуникационный рынок вступил в фазу «пост-4G»

Согласно информации, прозвучавшей на прошедшем форуме MWC 2016, стандарты TD-LTE и FD-LTE, а также цепочки поставок оборудования этих технологий вступили в «пору зрелости», а операторы фокусируют усилия на расширении покрытия 4G-сетей. Анализируя данные операторов и поставщиков оборудования, исследовательское агентство Digitimes Research делает вывод, что рынок мобильной связи перешел на новый эволюционный виток «пост 4G», ведущий к следующему (пятому) поколению широкополосных мобильных технологий связи. Сетевые технологии пятого поколения (5G) пребывают еще в начальной стадии разработки стандарта, но прототипы продуктов и эмуляторы приложений 5G уже демонстрировались на MWC 2016.



Lenovo и Juniper Networks объявили о глобальном стратегическом партнерстве

Компании Lenovo и Juniper объявили о начале партнерства с целью разработки конвергентных, гиперконвергентных и гипермасштабируемых решений для инфраструктуры центров обработки данных (ЦОД) нового поколения. Партнеры намерены создавать гибкие и высокопроизводительные решения, которые позволят заказчикам ускорить процесс ввода оборудования в эксплуатацию и сократить эксплуатационные расходы. Lenovo предлагает широкий модельный ряд коммутаторов и серверов на базе архитектуры x86, а в ассортимент компании Juniper входят маршрутизаторы, коммутаторы, программное обеспечение для управления сетями передачи данных, сетевые системы безопасности и программно-настраиваемые сетевые решения. Задача, которую ставят перед собой компании, заключается в объединении опыта для



создания простых, легко управляемых и масштабируемых решений для современных ЦОД. Lenovo и Juniper планируют вести разработку совместных маркетинговых программ по выводу продукции на рынок.

Huawei запустила собственную платежную систему

Компания Huawei решила не отставать от Apple, Samsung, LG и ряда других конкурентов и представила собственную платежную систему Huawei Pay. В настоящее время Huawei Pay уже начала свою работу, вот только оценить ее возможности, которые, к слову, ничем не отличаются от функционала аналогичных платежных систем, можно исключительно в пределах границ Китая. Это связано с тем, что на текущий момент единственным партнером Huawei в данной сфере является Банк Китая. Система Huawei Pay тесно связана со смартфонами и другими устройствами Huawei, несущими в себе модуль NFC.

Alphabet Boston Dynamics-dən imtina edəcək

Alphabet holdingi 2013-cü ildə Google-dan 500 milyon dollara satın aldığı robotexnika istehsal edən Boston Dynamics şirkətini satışı çıxardı. Böyük ehtimalla şirkəti öz anbarlarında robot texnikasından istifadə edən Yaponiyanın avtomobil istehsalçısı Toyota və Amerikanın İnternet pərakəndə satıcısı Amazon alacaq. Bloomberg xəbər agentliyinin məlumatına görə şirkətinin satışı çıxarılma səbəbi Boston Dynamics-in yaxın gələcəkdə hazır kommersiya məhsulu çıxara biləcəyinə, beləliklə də, növbəti 5 il ərzində mənfəət gətirəcəyinə Alphabet rəhbərliyinin ümitsiz baxışı olub. Bununla yanaşı, səbəblər arasında Boston Dynamics yaradıcı komandasının Google mühəndisləri ilə əməkdaşlıq etmək istəməməsi də qeyd olunur. Xatırladaq ki, Boston Dynamics 1992-ci ildə Mark Raybert tərəfindən təsis olunub.



Şirkətin ən məşhur məhsullarından biri Amerikanın Perspektivli Müdafiə Elmi-Tədqiqat Agentliyi DARPA-nın sifarişilə hazırlanmış adaptiv idarəetməli dördayaqlı BigDog robotudur.

ZTE poteryala dəvəriye vlaystey ŞŞA

Kitaykışkiy proizvoditely smartfonov i telekommunikatsionnogo oborudovaniya ZTE zayavil o namerenii sotrudnichat s pravitelstvom ŞŞA dlya razresheniya situatsii s vvedeniem protiv nego sanktsiy. Ranee Ministerstvo trgovli etoy strany obvinilo brend v narushenii embargo na postavku vysokotekhnologichnoy produkcii v İran i zapretilo amerikanskim kompaniyam predstavlyat ZTE oborudovaniye i programmnoye obespecheniye. Do vvedeniya sanktsiy ZTE široko sotrudnichala s tselym ryadom amerikanskikh kompaniy, v tom chisle razrabotchikami mikroskhem Qualcomm, Intel i



Broadcom. Otnyne dlya podderzhanii s ney partnerskikh otnosheniiy kontr-agentam iz ŞŞA pridetsya poluchat ot Ministerstva trgovli spetsialnyye razresheniya, no chinovniki zaranee preduprezhdayut, chto sdelat eto budet ochen slozno. Tem vremenem kitayskiye vlasti vyrazili nedovolystvo slozhivsheysya situatsiyei, napomniv, chto predpriyatiya Kitaya, veduychie aktivnyuyu delovuyu deyatelnost na territorii ŞŞA, sozdali tam desyati tysyach rabochih mest. Nyнешniye ograniчениya, po ikh mneniyu, negativno skazhutsya na ikh dallyneyshoy rabote v etoy strane.

1 milyon dollar mükafat fondu dron yarışi

Dron yarışları tendensiyası getdikcə artaraq dünya çempionatı səviyyəsinə çatıb. Bu il Dubayda ilk World Drone Prix keçirildi. Turnirin ümumi mükafat fondu daha əvvəl ABŞ-da keçirilən bənzər yarışları xeyli üstələyərək tam 1 milyon dollar təşkil etdi. Fondun 250 min dollarlıq hissəsi yarışın qalibinə, ikinci yeri tutan iştirakçıya 125 min, üçüncülüyü əldə edənə 50 min və s. təqdim olundu. Xüsusi «fristayl» kateqoriyasında iştirakçılar öz fiqurlu pilotaj məharətlərini göstərdilər, amma buradakı mükafatlar daha kiçik idi: birinci, ikinci və üçüncü yerləri tutanlar müvafiq olaraq 50000, 25000 və 12500 dollar qazandılar. Əsas yarışda virtual realıq dəbilqələri və xüsusi uzaqdan idarəetmə pultları ilə idarə olunan dronlar saatda təqribən 100 kilometr sürətlə müxtəlif çətin virajlar və icbari nəzarət nöqtələri ilə dolu xüsusi trassadan keçməli idi. Avtomobil yarışlarında olduğu kimi, burada da başlıca olaraq qidalanma elementlərinin dəyişdirilməsi üçün istifadə olunan pit-stoplar nəzərdə tutulmuşdu. Ümumilikdə World Drone Prix 2016-da yüzlərlə yarışçı arasından təsnifat

mərhələsində seçilən 32 komanda iştirak edirdi. Əsas yarış bir neçə raunddan ibarət idi, bunlardan hər birində 4 dron iştirak edirdi. İştirakçılara hər biri 600 metr uzunluğunda olan 12 dövrəni keçmək tapşırılmışdı. Nəticədə qələbəni Tornado X-Blades Banni UK komandasına 15 yaşlı britaniyalı pilot Lyuk Bannister qazandırdı.

Выпуск Mass Effect: Andromeda отложен до следующего года

Фанатам компьютерной игры Mass Effect придется подождать, так как разработчики нового проекта Mass Effect: Andromeda решили отложить выпуск до I квартала 2017 года. Официальная причина переноса релиза пока не озвучена, но разработчики попытались оправдаться еще и тем, что хотят соблюсти традицию - вторая и третья части «Масс Эффекта», как известно, также выходили в этих кварталах. О переносе даты релиза Mass Effect: Andromeda сообщили представители крупной издательской компании EA, и они же поведали о готовящемся выходе сразу нескольких крупных проектов. В частности, во второй половине 2016 года геймеры смогут поиграть в пятую часть Battlefield, а заодно и в Titanfall 2. Кроме того, на E3, которая пройдет в начале лета, ожидается анонс одной или нескольких игр по мотивам «Звездных войн».



Портативный микроскоп Nurugo Micro

На Kickstarter собирают средства на выпуск мощного микроскопа с названием Nurugo Micro, степень увеличения которого может достигать 400x. Подобно линзе Dotlens и портативному микроскопу Peek, Nurugo Micro закрепляется на обыкновенном смартфоне и транслирует картинку через специальное приложение на экран мобильного устройства. Для создания наиболее благоприятных условий в конструкцию Nurugo Micro входит



специальная осветительная система. Фокусировка выполняется в ручном режиме при помощи ключа. Стоимость участия в кампании на Kickstarter составляет 39 долларов. Разработчик обещает начать отгрузки Nurugo Micro уже в следующем месяце.

Samsung mobil processorların istehsalı üzrə dördüncü yerdə qərarlaşdı

Samsung şirkəti processor və smartfon istehsalında böyük uğur əldə edərək dünyanın beş ən iri istehsalçısı arasında yer tutmağa nail oldu. Exynos brendi altında öz mobil processorlarını istehsal edən Cənubi Koreya nəhəngi, Qualcomm, Apple və MediaTek-in ardından dünya processor bazarında dördüncü yerdə qərarlaşdı. Bu bazarda lider mövqei tutan Qualcomm şirkətinin bazar payı 42,1% təşkil edir. İkinci yerdə 21%-lə Apple, üçüncü yerdə isə 19%-lik paya sahib olan MediaTek gəlir. Dördüncü yeri Samsung LSI, beşinci yeri isə Spreadtrum şirkəti tutur. Qeyd edək ki, Apple bilavasitə processor istehsalı ilə məşğul olmur. Kupertinolu şirkət processorun dizaynını hazırlayıb onu müqaviləyə əsasən istehsal etmək üçün Tayvanın TSMC şirkətinə ötürür. DRMeXchange qiymətləndirməsinə görə, ötən il Exynos processorlarının təchizat həcmi 50 milyon təşkil etmişdir. Samsung şirkətinin keçən il ərzində istehsal etdiyi 300 milyon smartfonun təxminən 15 faizi həmin processorlarla təchiz olunub.



Canon приобретает медицинский бизнес Toshiba за 6,2 млрд. долларов

Японская компания Toshiba официально объявила о продаже своего медицинского бизнеса компании Canon. Стоимость сделки превысила 6 млрд. долларов. По сообщению издания The Wall Street Journal, ссылающегося на заявление Toshiba, компания подписала с Canon соглашение о продаже подразделения Toshiba Medical Systems, специализирующегося на выпуске рентгеновских систем и другого медицинского оборудования. По словам представителей Toshiba, компания уже получила от Canon около 665,5 млрд иен, а после того, как сделку одобряют регулирующие органы, производитель фотокамер и принтеров произведет дополнительный платеж в 22,5 млрд иен. Отметим, что Toshiba Medical Systems является крупнейшим поставщиком медицинского оборудования на японском рынке и входит в число лидеров на мировом уровне. В прошлом финансовом году, завершившемся 31 марта 2015 го года, выручка этого подразделения Toshiba достигла 3,6 млрд. долларов. На покупку Toshiba Medical Systems также претендовал Fujifilm Holdings. Эта компания поставила под сомнение

честность аукциона по продаже медицинского бизнеса Toshiba, но заявила, что не будет пытаться сорвать сделку.

Электрокар Rimac Concept_S разгоняется с 0 до 300 км/ч за 13 секунд

На Женевском международном автосалоне был показан полностью электрический спорткар Rimac Concept_S с невероятными динамическими характеристиками. Автомобиль оснащается четырьмя электрическими моторами, при этом пиковая мощность передних составляет 500 кВт, а задних - 600 кВт. Однако суммарная заявленная мощность спорткара оказалась на уровне 1018 кВт или 1384 лошадиных сил. Максимальный крутящий момент равен 1800 Н/м. Электромоторы получают питание от блока аккумуляторных батарей емкостью 82 кВт/ч. Запас хода разработчики не раскрывают, делая акцент на динамике. Так, с 0 до 100 км/ч Rimac Concept_S разгоняется всего за 2,5 секунды, а отметку в 200 км/ч проходит спустя 5,6 секунды после старта. До 300 км/ч можно ускориться за 13,1 секунды. Максимальная же скорость составляет 365 км/ч. Размеры машины составляют 4187x1842x1070 мм, а вес равен 1800 кг.





В США зарегистрировано почти 400000 дронов

В системе регистрации Федерального управления гражданской авиации США (FAA) зафиксированы сведения о почти 400000 дронов. Об этом сообщил глава управления Майкл Хурт на конференции South by Southwest, проходившей в Остине (Техас, США). FAA разработало систему регистрации дронов при участии ведущих участников рынка с целью не только учета, но и повышения осведомленности владельцев БПЛА (беспилотные летательные аппараты) в вопросах безопасности полетов. В связи с увеличением количества имеющихся у людей дронов FAA стремится напомнить владельцам о том, что они совместно используют воздушное пространство и должны придерживаться определенных правил. Нынешние правила запрещают полеты дронов на высоте более 122 м, вне поля зрения, в ночное время, рядом с аэропортами или над людьми. В настоящее время FAA рассматривает новую редакцию правил, которая позволит ослабить ограничения для коммерческого использования БПЛА.

Новый стандарт DisplayPort 1.4

Компания VESA анонсировала стандарт передачи видео DisplayPort 1.4, который уже официально принят и готовится получить широкое распространение. Изменений по сравнению с версией 1.2 в нем очень много, и все они

действительно важны. В DisplayPort 1.4 все направлено на унификацию разъемов. Данный стандарт выполнен на основе USB type-C, но в то же время ведется разработка интерфейса SuperMHL, который позволит передавать видео в разрешении вплоть до 8K при помощи технологии сжатия Display Stream Compression. Разумеется, все это делается с оглядкой на рынок телевизоров, поскольку уже в следующем году ожидается массовое появление соответствующих моделей на рынке.

Sony PlayStation VR выйдет в середине осени

Компания Sony огласила дату релиза своего шлема виртуальной реальности PlayStation VR в рамках международной выставки GDC 2016. Устройство, способное занять вас на многие часы, увидит свет в октябре текущего года. Шлем BP Sony PlayStation VR выйдет одновременно в большинстве стран мира. В США его цена составит 400 долларов, а в Европе - 400 евро. Sony PlayStation VR - это не самостоятельное устройство, так как данный шлем обучен работать с одной единственной игровой приставкой PlayStation 4. Шлем виртуальной реальности осна-

щен 5,7" OLED-экраном с разрешением Full HD. Частота обновления экрана увеличена до 120 Hz, а угол обзора равен 100°. В корпус Sony PlayStation VR включены акселерометр и гироскоп, а также порты HDMI и USB, но нет блока питания или отдельного кабеля, идущего к розетке. Sony PlayStation VR поддерживает контроллеры Move и DualShock, и к моменту его релиза на рынке будет уже около 50 игр, поддерживающих виртуальную реальность.

Toshiba покидает европейский рынок персональных компьютеров

Компания Toshiba с прошлого месяца прекратила поставки PC в страны Европы. Теперь производитель сосредоточится на корпоративном сегменте рынков Японии и США, где спрос на данные устройства более стабилен. В



связи с закрытием ряда подразделений Toshiba проведет массовые увольнения сотрудников в Европе. Компания уже начала сворачивать свой PC-бизнес в Европе в 2014 году, закрыв офисы в Голландии, Бельгии, Швейцарии и Италии. Как ранее подсчитала компания Canalys, в 2015 году Toshiba продала в регионе EMEA 2,8 млн. персональных компьютеров, что на 38% меньше, чем годом ранее. А по данным IDC, в IV квартале 2015 года компания оказалась лишь на седьмом месте в регионе EMEA. Отметим, что теперь Toshiba в партнерстве с Vaio и Fujitsu занимается производством PC.



11-13 МАЯ 2016
БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР

6-я Каспийская Международная
ВЫСТАВКА
**«ДОРОЖНАЯ ИНФРАСТРУКТУРА
И ОБЩЕСТВЕННЫЙ ТРАНСПОРТ»**



СПЕЦИАЛЬНЫЙ СЕКТОР

**НОВЕЙШИЕ РЕШЕНИЯ
В ОБЛАСТИ IT и ITS**

- ▀ Системы телематики
- ▀ Системы управления пассажиропотоками
- ▀ Системы распознавания транспортных средств
- ▀ Навигационные системы
- ▀ Интеллектуальные системы управления транспортом
- ▀ Радио-коммуникационное оборудование

**road
&traffic**

www.roadtraffic.az



Тел. : +99412 404 10 00
Факс : +99412 404 10 01
E-mail : transport@iteca.az



SAMSUNG

Galaxy S7 edge | S7

Самые интересные возможности НОВЫХ ФЛАГМАНОВ

В этом номере мы познакомим вас с самыми интересными возможностями, которыми наделены флагманы 2016 года Samsung Galaxy S7 и S7 edge, а также коснемся особенностей изогнутого дисплея S7 edge.

Always On Display

Новая и уже успевшая завоевать популярность опция, когда на экране постоянно выводится в любое время, календарь, уровень заряда аккумулятора или фоновая картинка. Получите название Always On Display. Не стоит бояться, что она будет потреблять слишком много энергии на дополнительном уровне работы устройства, так как в среднем расходуется всего 1% заряда аккумулятора. Вы можете выбрать тот или иной фончик часов и календаря. Также на экране в этом режиме отображается количество полученных вызовов и отправленных SMS.

Hyperlapse

В Samsung Galaxy S7 установлена одна из лучших на сегодняшний день мобильных камер, которая поддерживает очень интересный режим съемки Hyperlapse. Благодаря, добится эффекта ускоренного видео можно с помощью смартфона, приложения, но в качестве встроенной функции камеры Hyperlapse впервые появился на устройствах под управлением Android именно в этих моделях. В этом режиме Galaxy S7 делает серию кадров и затем склеивает их в один видеоролик, параллельно стабилизируя тряску объектива. При этом вы можете выбрать скорость воспроизведения.

Game Launcher

Game Launcher — одна из новых и интересных возможностей новых смартфонов, благодаря которой для установленных на устройствах игр собирается в одном месте. Дата, время загрузки игры вы можете детализировать набор опций. Позволяющий, например, отслеживать время, отведенное нахождение в игре и даже создавать меню. Game Launcher можно активировать во время игры, чтобы сделать скриншот текущего экрана или запустить процесс привязки камеры к игре. В качестве бонуса данный режим предлагает статистику по самым популярным играм среди владельцев смартфонов Samsung в данном игровом жанре.

Task edge



Quick Call

Эта опция в Samsung реализована экспериментально, поэтому она в первую очередь, нужна все же не в новых моделях «Экстремальных Флагманов» — Galaxy L960, S7edge и в течение пары недель может быть, также что первоначально был доступен в сервисе Android. Скорее всего, экспериментальный вариант это не так.

Smart Alert

Данные отрывки включены по умолчанию, но активировать их можно в меню настроек «Дополнительные функции». Благодаря им, поднимая смартфон со стола, вы будете узнавать о важных производимых звонках или сообщениях при помощи легкой визуальной индикации.

Автоматический перезапуск

В настройках «Обработка и сброс» вы можете активировать автоматический перезапуск смартфона. При выключении устройства в установленное время будет перезапускаться для оптимизации работы.

Детектор дверного звонка и плача ребенка

В настройках меню «Специальные возможности» и «Слух» и «Детекторы звука» можно активировать датчики дверного и детского звонка. В этом случае смартфон будет вас оповещать, если вы находитесь в комнате ребенка или двери. Для лучшего распознавания звука дверного звонка его можно предварительно включить в настройках устройства.



Преимущества изогнутого дисплея Samsung Galaxy S7 edge

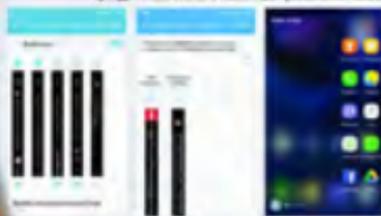
Изогнутые края Samsung Galaxy S7 edge – это не только стильно, но и функционально. Помимо в настройках смартфона есть специальная вкладка, позволяющая функциональности твоего экрана. На изогнутой грани расположен экранчик, для которого вы можете настроить размер, положение и даже степень прозрачности. Помимо за него, вы можете в меню с несколькими экранами. По умолчанию их количество равно четырем, но вы сами можете включить сюда большее количество экранов. Переключать экраны вы можете поочередно и случайно. По умолчанию доступны экраны App edge (ярлык приложения), Task edge (ярлык на определенное действие), Recent edge (выбор элемента из списка задач) и widget (Число новостей). Дополнительно можно загрузить и другие бесплатные или платные экраны, например, таймер, смартфон или часы, панель Edge Search, позволяющая контролировать использование ресурсов смартфона и т.д.



Свой изогнутый экранчик вы можете использовать чтобы читать, писать или вставлять и редактировать контент в приложениях.



При выключении экрана смартфон по краям можно переключать информационные панели (например, часы), выключить уведомления, вызвать экраны Taskbar и многое другое при помощи приложения Edge.



И, наконец, перевернутый смартфон будет распознавать и пропускать сообщения и уведомления вкладки экрана при помощи функции «Зеркальный экран». Кстати, определенную часть вы можете назначить собственным джет. При этом можно также отключить уведомление на датчик пульса, расположенный под внешней защитной камерой. В этом случае вы сможете зарядить SWS с дополнительным экраном часов.

В следующем номере мы расскажем вам о преимуществах нового фирменного Samsung

Facebook приобрел белорусское приложение Masquerade



Социальная сеть Facebook приобрела белорусскую компанию-разработчика Masquerade Technologies, создавшую одно из самых популярных приложений для работы с портретами - Masquerade (MSQRD). Один из экспертов отметил, что покупкой Masquerade Facebook вступает в конкуренцию с Snapchat, которую социальная сеть неудачно пыталась приобрести в 2013 году. Пока Facebook будет заниматься интеграцией технологий MSQRD, а приложение белорусской компании продолжит свое существование в виде отдельного сервиса. MSQRD под iOS и Android доступен для бесплатной загрузки в App Store и Google Play.



iOS Android

Instagram будет формировать ленту новостей на основе популярных постов

Социальная сеть Instagram намерена изменить порядок появления записей в ленте по аналогии с Facebook. Лента публикаций в Instagram теперь будет формироваться не хронологически, а на основании особого алгоритма, который основан на предпочтениях владельца аккаунта. Представители компании поясняют, что нововведение вводится «для улучшения пользовательского опыта», так как согласно внутренним данным Instagram, пользователи пропускают до 70% постов в своей ленте. «Instagram вырос, стало сложнее следить за всеми фото и видео, которыми делятся люди. Это означает, что часто вы не видите посты, которые волнуют вас больше всего», - говорится в сообщении компании. Отмечается также, что в ленте останутся все публикации, просто изменится их порядок.



Samsung Galaxy A9 Pro

Компания Samsung представила в Китае смартфон Galaxy A9 Pro. Как и ожидалось, модель представляет собой улучшенную версию Samsung Galaxy A9, представленного в декабре 2015 года. Новинка оснащается 6" Super AMOLED дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, 16 Мр основной и 8 Мр фронтальной камерами. Аппарат базируется на 1,8 GHz восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 652, имеет 4 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD емкостью до 128 Gb. Емкость аккумулятора, обладающего возможностью быстрой зарядки, составляет 5000 мА/ч. Кроме того, присутствует сканер отпечатков пальцев. Samsung Galaxy A9 Pro будет доступен в белом и розовом цветах корпуса. Цена новинки в Китае составляет порядка 540 долларов.

Casio WSD-F10

Известная японская компания Casio также вышла на рынок Smart-часов. Новая модель WSD-F10 работает под управлением Android Wear и имеет защищенный корпус, позволяющий погружаться с ними под воду на глубину до 50 м. Часы уже доступны для покупки в магазине Amazon и в ряде других on-line магазинов, включая Google Store. Устройство имеет 1,32" емкостный дисплей с разрешением 320x300 пикселей, 512 Mb оперативной памяти и встроенный накопитель емкостью 4 Gb. Также часы получили модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.1, датчики направления и давления, гироскоп и акселерометр. Casio WSD-F10 имеют пять уровней яркости экрана, работают до 30 дней от одного заряда аккумулятора в качестве обычных часов или сутки в случае использования Smart-функционала. Часы показывают время восхода и захода Солнца, могут измерять высоту до 10 км, а также позволяют отслеживать различную активность пользователя. Новинка доступна в красном, зеленом, черном и оранжевом цветах корпуса. Цена Casio WSD-F10 составляет 500 долларов.



Xiaomi Redmi 3 Pro

Компания Xiaomi представила смартфон Redmi 3 Pro, который представляет собой более продвинутую версию Xiaomi Redmi 3, продажи которой стартовали недавно по цене в 100 долларов. Xiaomi Redmi 3 Pro получил сканер отпечатков пальцев и увеличенный объем памяти. Смартфон заключен в металлический корпус. Емкость аккумулятора составляет 4100 мА/ч. Устройство оснащается 5" дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей, 13 Мр основной и 5 Мр фронтальной камерами. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 616, имеет 3 Гб оперативной и 32 Гб встроенной памяти с возможностью расширения с помощью карт памяти формата microSD объемом до 128 Гб. Поддерживается работа с двумя SIM-картами. Работает смартфон под управлением Android 5.1 Lollipop с фирменной оболочкой MIUI 7. Xiaomi Redmi 3 Pro поступил в продажу в Китае по ориентировочной цене в 140 долларов.

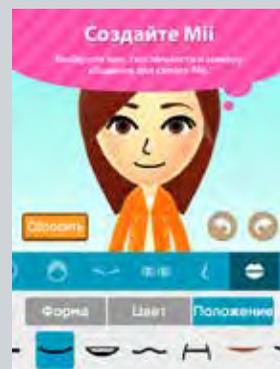


Tissot Smart-Touch

На выставке часов и украшений Baselworld 2016 в Швейцарии были представлены новые Smart-часы Tissot, вышедшие под эгидой холдинга Swatch Group. Они обладают богатым набором функций, заряжаются от солнечной энергии и поддерживают ряд программ для навигации. Цифровой дисплей часов отображает данные о погоде в реальном времени, что возможно благодаря встроенной «метеостанции» на солнечной батарее, а также барометру и гироскопу. Специальный аксессуар может использоваться для слежения даже за движущимся объектом с помощью приложения FindIt. В Tissot заявляют, что зарядка батареи часов хватает на целый год непрерывной эксплуатации. Smart-Touch появятся на полках магазинов примерно в середине 2016 года. Их ориентировочная цена составляет 1100 долларов.



Первая мобильная игра Nintendo доступна для Android и iOS



Компания Nintendo выпустила свою первую игру MiiTomo для мобильных устройств, работающих под управлением операционных систем iOS и Android. MiiTomo представляет собой по сути условно-бесплатное социальное приложение, внутри которого доступны дополнительные покупки. В нем используются аватары Mii, с помощью которых можно общаться с друзьями. При создании образа Mii можно выбрать ник, тип личности и манеру общения, а также менять черты лица, чтобы аватар стал похож на конкретного человека. Также можно покупать одежду за монеты MiiTomo, зарабатываемые во время игры



iOS

Android

Мобильная камера Corephotonic, способная зумировать без потери качества

Израильская компания Corephotonic представила новый фотомодуль Hawkeye, который состоит из двух 13 Мр сенсоров, разработанных по специальной запатентованной технологии согнутых линз. Модули используются для масштабирования без потери качества, эквивалентного пятикратному оптическому зуму. Технология согнутых линз позволила уменьшить высоту модуля до 5,4 мм, что позволяет использовать его в очень тонких устройствах. Также Corephotonic представила еще один двойной фотомодуль Slim Dual Camera, который призван улучшить качество фотографий в условиях недостаточного освещения. Два 13 Мр сенсора на выходе дают 21 Мр изображение, которое имеет большее разрешение и меньше количество шумов, чем может сделать любая аналогичная камера в смартфоне. Появление Slim Dual Camera ожидается в середине этого года, а вот Hawkeye мы увидим в смартфонах не раньше 2017 года.



Adobe Illustrator Draw для мобильных устройств на платформе Android



В последнее время векторная графика стала популярна в связи с интересным и современным стилем иллюстраций. Adobe Illustrator Draw - наиболее подходящее для подобных нужд приложение. Здесь можно создавать слои, изменяя их прозрачность, менять кисти и цвета. Для заливки области требуется долгое нажатие. В проект можно импортировать объекты из Adobe Capture CC. По завершении проект можно опубликовать в выбранном



приложении, копировать в Creative Cloud или галерею, отправить в Illustrator CC или Photoshop CC.

Цена IP-камеры Xiaomi XiaoYi Small Ants 2 составляет всего 60 долларов

Компания Xiaomi представила второе поколение камеры XiaoYi Small Ants 2. Новинка оснащена улучшенной CMOS-матрицей от Panasonic с графическим процессором нового поколения S2LM. XiaoYi Small Ants 2 умеет записывать видео в формате Full HD с частотой 25 кадров в секунду и имеет широкоугольный объектив с углом обзора 130° и значением диафрагмы f/2.0. Стоит отметить режим smartHDR и технологию коррекции искажения LDC. Благодаря функции Human Detection камера предупредит о появлении в поле зрения человека. Также XiaoYi Small Ants 2 умеет распознавать детский плач, сообщая об этом родителям посредством приложения, подсчитывать количество посетителей и реагировать на жесты. В подарок Xiaomi предлагает год доступа к облачному хранилищу Ali.



LG K5 и K8

Компания LG пополнила линейку бюджетных молодежных смартфонов с единым стилем оформления моделями K5 и K8. Напомним, что представленные ранее смартфоны отличались достаточно интересной стилизацией задней крышки под ткань. LG K5 вместо этого обладает металлической поверхностью. Характеристики устройства включают в себя 5" экран с разрешением 854x480 пикселей, 1,3 GHz четырехъядерный процессор, 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной расширяемой памяти, 2 и 5 Мр камеры, а также аккумулятор емкостью 1900 мА/ч. LG K8 получил типичное для линейки оформление и превосходит K5 по аппаратным характеристикам. 5" экран имеет разрешение 1280x720 пикселей, объем оперативной памяти увеличен до 1,5 Gb, а встроенной - до 32 Gb. Разрешение камер составляет 5 и 8 Мп, а емкость аккумулятора равна 2125 мА/ч.



Oppo R9 и R9 Plus

Компания Oppo представила в Китае смартфоны R9 и R9 Plus, главной особенностью которых стала фронтальная 16 Мр камера с апертурой f/2.0 и углом обзора в 78,1°. Оба устройства получили сканер отпечатков пальцев, встроенный в кнопку «Home». Oppo R9 оснащается 5,5" AMOLED-дисплеем с разрешением 1080x1920 пикселей и 13 Мр основной камерой. Устройство работает на базе 2 GHz восьмиядерного процессора MediaTek Helio X10, 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора этой модели с технологией быстрой зарядки VOOC Flash Charge равна 2850 мА/ч. Oppo R9 Plus получил 6" AMOLED-дисплей с разрешением 1080x1920 пикселей и 16 Мр основную камеру. Этот смартфон работает на базе восьмиядерного процессора Snapdragon 652, имеет 4 Gb оперативной и 64/128 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора здесь увеличена до 4120 мА/ч. Оба смартфона имеют разъемы для двух SIM-карт и поддерживают работу в сетях LTE. Ориентировочная цена Oppo R9 составляет 430 долларов, а Oppo R9 Plus - 510 долларов за версию с 64 Gb встроенной памяти.



Samsung Galaxy J1 (2016), Galaxy J3 (2016), Galaxy J5 (2016) и Galaxy J7 (2016)

В прошлом месяце компания Samsung Electronics представила новые смартфоны Galaxy J1 (2016), Galaxy J3 (2016), Galaxy J5 (2016) и Galaxy J7 (2016). Устройства получили металлические рамки и улучшенные технические возможности по сравнению с прошлогодними моделями. Напомним, что их отличительной особенностью стало наличие фронтальной вспышки. Емкость аккумуляторов новых моделей теперь составляет 2050, 2600, 3100 и 3300 мА/ч соответственно. Galaxy J1 (2016) оснащается 4,5" Super AMOLED-дисплеем с разрешением WVGA, 1,3 GHz четырехъядерным процессором, 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, 5 Мр F2.2 основной и 2 Мр F2.2 фронтальной камерами. Galaxy J3 (2016) получил 5" Super AMOLED-дисплей с разрешением 720x1280 пикселей, 1,5 GHz четырехъядерный процессор, 1,5 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, 8 Мр F2.2 основную и 5 Мр F2.2 фронтальную камеры.

Galaxy J5 (2016) оснащается 5,2" Super AMOLED-дисплеем с разрешением 720x1280 пикселей, 1,2 GHz четырехъядерным процессором, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, 13 Мр F2.2 основной и 5 Мр F2.2 фронтальной камерами. И топовое устройство серии Galaxy J7 (2016) получило 5,5" Super AMOLED-дисплей с разрешением 1080x1920 пикселей, 1,6 GHz четырехъядерный процессор, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, 13 Мр F2.2 основную и 5 Мр F2.2 фронтальную камеры. Смартфоны поддерживают работу в сетях 4G, имеют слоты для двух SIM-карт и для карт памяти формата microSD. Модель Galaxy J7 (2016) также получила модуль NFC. Модели Galaxy J1 (2016) и Galaxy J3 (2016) вы уже можете приобрести в Азербайджане, а Galaxy J5 (2016) и Galaxy J7 (2016) появятся на прилавках магазинов в начале мая.

**Wire - «антишпионский»
аналог Skype с полным
шифрованием
и отсутствием рекламы**



Обновленная версия Wire обещает полную защиту пользовательских данных, начиная с мгновенных сообщений и заканчивая видеозвонками, благодаря поддержке сквозного шифрования. Для этого Wire использует собственную серверную инфраструктуру. При этом все данные хранятся в защищенном виде и только на устройствах пользователей. Еще одной особенностью Wire является комплексный и бескомпромиссный подход к шифрованию данных. В отличие от конкурентов сервис предоставляет полную безопасность данных пользователя вне зависимости от типа используемого устройства и операционной системы. Сейчас сервис доступен как в виде web-версии, так и в качестве отдельного приложения для Windows и Mac, а также имеются версии приложения для мобильных платформ iOS и Android. Главным преимуществом Wire, помимо полного шифрования данных, является отсутствие рекламы.



iOS

Android

**Energizer представляет
аккумуляторы AA и AAA
из вторичного сырья**

Компания Energizer представила аккумуляторы AA и AAA, основой которых стали переработанные старые аккумуляторы. Около 4% использованного сырья приходится на отслужившие свой срок блоки питания, в том числе и на аккумуляторы гибридных автомобилей. Таким образом, стараниями сотрудников компании Energizer аккумулятор Toyota Prius в один прекрасный день может превратиться в батарейку для детской игрушки. К 2025 году планируется увеличить показатель использования переработанного сырья до 40%.

Google выпустила превью-версию Android N для разработчиков



Компания Google раньше ожидаемого срока выпустила превью-версию для разработчиков своей следующей версии операционной системы Android - Android N Developer Preview. Напомним, изначально ожидалось, что компания представит Android N на конференции для разработчиков Google I/O 2016, которая пройдет в Маунтин-Вью (Калифорния) с 18 по 20 мая. Из объявленных новшеств самым заметным является новый мультизадачный режим Multi-window, позволяющий разделить дисплей на два окна для разных приложений. Причем режим не ограничивается планшетами, он также доступен для смартфонов и даже телевизоров. Другие новшества не так сильно заметны простому пользователю. Например, можно отвечать на сообщения прямо из оповещения о нем, как в iOS. Также оповещения от одного приложения опционально группируются вместе. Функция Doze из Marshmallow была улучшена для энергосбережения, когда экран выключен, а разработчики смогут использовать функции Java 8.

YouTube Connect станет конкурентом Periscope

Компания Google работает над приложением для проведения живых трансляций под названием YouTube Connect. Приложение должно получить функциональность, аналогичную известным Periscope от Twitter и Facebook Live. Пользователи смогут войти в приложение с помощью аккаунтов Google или YouTube и сразу начать вести трансляции со своего смартфона. Также предусмотрены теги и чат, а также новостная лента, в которую войдут последние ролики друзей, на которых пользователь подписан в YouTube. Видео можно будет смотреть как в самом приложении, так и на сайте YouTube на соответствующих каналах. Отметим, что сейчас в сервисе YouTube предусмотрена функция живых трансляций, но ей недостает простоты как в Periscope с точки зрения обычных пользователей.

HTC Desire 530

Компания HTC сообщила о начале продаж смартфона HTC Desire 530, который был впервые представлен на выставке MWC 2016. Напомним, что HTC Desire 530 представляет собой бюджетную модель, цена которой не превышает 250 долларов. Как отмечает производитель, дизайн этой модели был навеян «уличной модой». HTC Desire 530 оснащается 5" Super LCD-дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей, 8 Мр основной и 5 Мр фронтальной камерами. Аппарат базируется на 1,1 GHz четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 210, имеет 1,5 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD объемом до 2 Tb. Аккумулятор обладает емкостью 2200 мА/ч. Также смартфон поддерживает работу в сетях LTE.



vivo X6S и X6S Plus

Китайский производитель vivo представил новые смартфоны vivo X6S и X6S Plus. Устройства, заключенные в металлические корпуса, получили улучшенные характеристики аудио.

Младшая модель оснащена 32-разрядным аудиопроцессором AKM4375, а старшая - ES9028 со звуковым процессором Yamaha YSS-205X. Смартфоны базируются на восьмиядерных процессорах Qualcomm Snapdragon 652, имеют по 4 Gb оперативной и 32/64 Gb встроенной памяти, 8 Мр фронтальные камеры, сканеры отпечатков пальцев и поддерживают работу в сетях LTE. В качестве программной платформы производитель выбрал Android 5.1 Lollipop. vivo X6S получил 5,2" дисплей Super AMOLED с разрешением 1920x1080 пикселей,

13 Мр основную камеру и аккумулятор емкостью 2400 мА/ч. vivo X6S Plus оснащается 5,7" дисплеем Super AMOLED с разрешением 1920x1080 пикселей, 16 Мр основной камерой и аккумулятором емкостью 3000 мА/ч. Цена vivo X6S составляет порядка 200 долларов, а vivo X6S Plus оценивается в 500 долларов.

Meizu M3 Note



Компания Meizu представила смартфон M3 Note, который пришел на смену прошлогодней модели M2 Note. Устройство заключено в металлический корпус и получило сканер отпечатков пальцев mTouch 2.1, встроенный в кнопку «Home». Отдельно стоит отметить аккумулятор емкостью 4100 мА/ч. Смартфон оснащен 5,5" дисплеем с разрешением 1080x1920 пикселей с закругленными кромками. Основная камера обладает разрешением 13 Мр и фазовым автофокусом, а фронтальная камера получила разрешение в 5 Мр. Смартфон базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P10 и будет поставляться в двух вариантах - с 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, а также с 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD (до 128 Gb). Смартфон поддерживает работу в сетях 4G с технологией VoLTE и оснащен слотом для двух SIM-карт. Meizu M3 Note работает под управлением операционной системы Android 5.1 Lollipop с фирменной оболочкой Flyme OS 5.1. Цена младшей модели составляет порядка 123 долларов, а модель с большим объемом памяти продается за 155 долларов.

Huawei P9 и P9 Plus

Компания Huawei представила линейку смартфонов Huawei P9. Главным их преимуществом стала двойная 12 Мр камера с оптикой и программным обеспечением от Leica, а также двойной вспышкой (RGB+ Mono) и лазерным автофокусом. Huawei P9 заключен в цельный металлический корпус, толщина которого составляет всего 6,95 мм. Камера при этом не выступает за пределы корпуса. Huawei P9 оснащается 5,2" IPS-дисплеем с разрешением 1080x1920 пикселей и 8 Мр фронтальной камерой. Устройство базируется на восьмиядерном процессоре Huawei Kirin 955. В версии Standard предусмотрено 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, в версии Premium - 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Аккумулятор обладает емкостью 3000 мА/ч. Huawei P9 Plus оснащается 5,5" дисплеем AMOLED с таким же разрешением и поддерживает технологию определения силы нажатия Press Touch. Процессор и фронтальная камера у него такие же, как и у Huawei P9. В версии Standard предусмотрено 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти, а в версии Premium - 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Аккумулятор этой модели обладает емкостью 3400 мА/ч. Оба смартфона получили сенсор отпечатков пальцев второго поколения и разъем USB Type-C, поддерживают LTE и Wi-Fi 802.11b/g/n/ac. Работают смартфоны под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow с фирменной оболочкой EMUI 4.1.



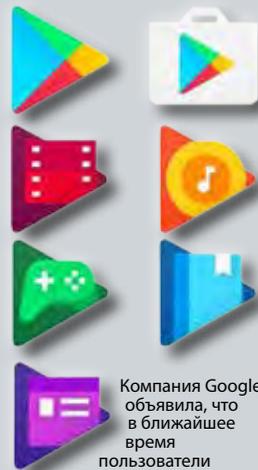
Селфи-дрон ROAM-e

Одним из первых устройств, которое поможет любителям селфи поднять уровень своих фотографий на небывалую высоту,

стал дрон ROAM-e. Он постоянно летает вокруг владельца и делает качественные снимки или же ведет on-line трансляцию. Для этого используется технология распознавания лица, которая отвечает за то, чтобы пользователь всегда оставался в кадре. ROAM-e может отлететь от владельца на расстояние до 25 м, но есть и режим «Следуй за мной», при активации которого дрон не отлетает дальше, чем на 3 м. Также доступен режим съемки панорамных фотографий, позволяющий сделать 360° снимок. Аккумулятор, на зарядку которого требуется 2 часа, обеспечивает 20 минут полета. Для съемки используется 5 Мр камера. Работает ROAM-e со смартфонами на платформах Android и iOS. Цена такого устройства составляет 349 долларов.



Google готовит масштабный редизайн иконок всех сервисов Google Play



Компания Google объявила, что в ближайшее время пользователи увидят обновленные иконки сервисов Google Play, выполненные в едином стиле. Все они получат форму треугольника соответствующего цвета с логотипом каждого сервиса. Меньше всего изменится иконка магазина приложений Play Store, которая станет более яркой и плоской. Предыдущий масштабный редизайн всех иконок произошел в момент релиза Android 5.0 Lollipop и перехода к Material Design. Google обещает, что все пользователи увидят обновленные иконки уже в ближайшее время.

Компания Apple представила новый смартфон iPhone SE, который стал продолжением популярной 4" модели iPhone 5s. Презентация нового смартфона, а также других новых устройств компании прошла 21 марта. Мероприятие проходило под девизом Let us loop you in («Введем вас в курс дела») в штаб-квартире Apple на улице 1 Infinite Loop в Купертино (штат Калифорния, США). Итак, обо всем по порядку.

известна заранее. И эти данные полностью подтвердились на презентации. iPhone SE действительно очень похож на iPhone 5s с металлическим корпусом, но с матовыми краями и логотипом Apple из нержавеющей стали такого же цвета. Устройство базируется на процессоре A9, таком же, как используется в iPhone 6s и iPhone 6s Plus. Есть 12 Мр камера iSight с функцией Live Photos и поддержкой съемки видео в формате 4K. Также присутствует датчик Touch ID с поддержкой Apple Pay, аккумулятор с более долгим сроком

интерфейса приложения «Здоровье» (Health) для более легкого отслеживания активности, упражнений и покоя. В CarPlay теперь также поддерживаются функции iOS 9, такие как разделы «Новое» и «Для тебя» в Apple Music, а также раздел «Рядом» на «Картах». Кроме того, в iOS 9.3 появился целый ряд функций, предназначенных для образовательных учреждений. Так, на iPad предусмотрен многопользовательский режим, который позволит нескольким ученикам пользоваться одним и тем же планшетом в классе. А действия 3D

Новый iPhone SE

Что-то пошло не так...

В начале презентации Тим Кук напомнил об успехах компании, озвученных еще в январе текущего года и базирующихся на статистике, полученной компанией по итогам последнего квартала 2015 года. За эти 3 месяца Apple получила рекордную прибыль в размере 18,4 млрд. долларов. Главным драйвером успеха были продажи iPhone. В течение последнего квартала 2015 года компания продала 74,8 млн. этих устройств. Кроме того, американского производителя можно поздравить со значимым результатом - у Apple уже рекордный 1 млрд. активных устройств по всему миру, правда, в эту цифру включены iPhone, iPad, iPod, Apple TV и компьютеры Mac. К сожалению, Тим Кук не рассказал, что выход 12" iPad Pro не помог Apple с продажами планшетов, которые сократились почти на 21% по сравнению с 2014 годом. На 3% упали и продажи компьютеров. Но глава компании все же отметил, что около 60% пользователей их смартфонов до сих пор не обновились до iPhone 6 или 6s, оставаясь с устаревшими устройствами. Но в целом, даже несмотря на наметившийся спад, у Apple дела обстоят лучше, чем у основных конкурентов.

Новый 4" iPhone SE и iOS 9.3

Практически вся информация относительно нового 4" iPhone SE была

автономной работы, модули LTE, Wi-Fi и NFC. Подтверждена и функция «постоянно включенной» Siri. Цена младшей модели с 16 Gb встроенной памяти составляет 399 долларов, а старшей версии с 64 Gb встроенной памяти - 499 долларов. Смартфон доступен в четырех цветах, включая «розовое золото».

Также была представлена новая версия мобильной операционной системы iOS 9.3, которая, помимо повышения производительности и устранения ошибок, приносит довольно много новых возможностей. Среди них следует отметить возможность подключения нескольких часов Apple Watch; «Ночной режим» (Night Shift), обеспечивающий снижение доли синего в отображаемой картинке в темное время суток для улучшения режима сна пользователя; изменения в «Заметках» (Notes), которые теперь можно защищать паролем, а также сортировать по дате создания, изменения или по алфавиту; улучшенный алгоритм подбора новостей в Apple News для раздела For You, где теперь появился новый альбомный режим с проигрыванием видео; новый

Touch теперь стали доступны и для стоковых приложений вроде «Погода», «Настройки», «Здоровье», «App Store» и «iTunes Store».

Отдельное внимание Apple уделила заботе об окружающей среде. В частности, на мероприятии в Купертино был продемонстрирован робот Liam, представляющий собой автоматическую





и старшая 12,9" модель, среди которых процессор A9X с сопроцессором M9 и увеличенный объем оперативной памяти. Также новинка получила дисплей с поддержкой стилуса Apple Pencil. 9,7" iPad Pro весит менее 500 гр и оснащается дисплеем Retina с разрешением 2048x1536 пикселей. Разрешение основной камеры iSight составляет 12 Мр, поддерживается съемка Live Photos и запись видео в формате 4K. Впервые на планшете Apple появилась и вспышка True Tone. Фронтальная камера способна делать фото с разрешением 5 Мр и

линию для разборки старых iPhone. Робот разбирает смартфоны, сортируя компоненты для последующего повторного использования и для переплавки. Представители Apple также отметили, что в компании переработке подвергаются все устройства, которые были сданы в рамках программы Apple Renew.

Новый 9,7" iPad Pro

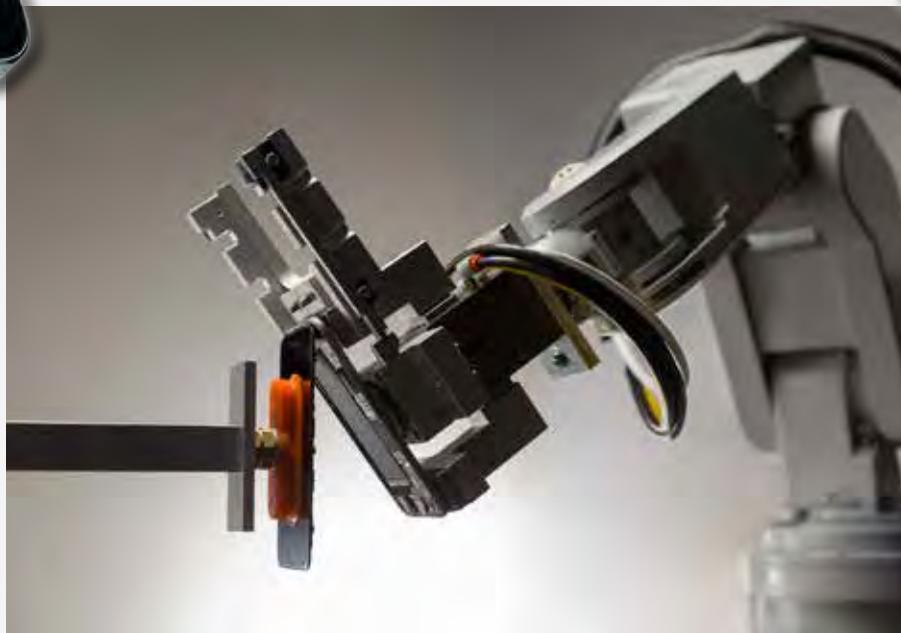
И снова об утечках, согласно которым Apple решила сделать новое поколение 9,7" iPad частью серии iPad Pro, а не iPad Air. Так в итоге и оказалось. Уменьшенная версия iPad Pro получила практически такие же функции, что

и снимать видео с разрешением 720р. Также есть четыре динамика. Поддерживаются Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2 и LTE. Размеры планшета составляют 240x169,5x6,1 мм. Планшет совместим также с клавиатурой Smart Keyboard. Остается лишь добавить, что это первое мобильное устройство Apple, которое будет выпускаться с 256 Gb встроенной памяти. Версия с 32 Gb встроенной памяти оценена в 599 долларов, с 128 Gb - в 749 долларов, а с 256 Gb - в 899 долларов. Данные цены действительны только для моделей с поддержкой Wi-Fi.



Фреймворк CareKit

Компания Apple представила новый фреймворк под названием CareKit. Это программная среда, с помощью которой разработчики смогут легче создавать приложения для отслеживания здоровья пользователей. Приложения, созданные с помощью CareKit, должны предоставить пользователям, ведущим активный образ жизни, возможность





мониторинга состояния своего здоровья, отслеживать процесс выполнения медицинских рекомендаций, включая расписание приема лекарств. CareKit станет доступен в этом месяце как платформа с открытым программным кодом. В него войдут четыре модуля: Care Card помогает следить за выполнением плана лечения и медицинских рекомендаций; запись симптомов и показателей ведется в Symptom and Measurement Tracker; модуль Insight Dashboard показывает влияние выполнения рекомендаций на наличие симптомов, а модуль Connect помогает сообщать информацию о здоровье и изменениях в состоянии.

tvOS 9.2

Стала доступна и финальная версия обновления платформы tvOS 9.2 для

телеприставки Apple TV. В tvOS 9.2 появилась поддержка для Bluetooth-клавиатур, что позволяет использовать обычные беспроводные клавиатуры для набора текста на Apple TV. Еще одно новшество заключается в возможности раскладывать приложения по папкам на домашнем экране. Голосовой помощник Siri получил поддержку поиска по App Store. Также появилась возможность диктовки. В том числе можно вводить пароль голосом, что весьма актуально для Smart TV. Также стоит отметить доступ к библиотеке фото на iCloud и Live Photo.

watchOS 2.2

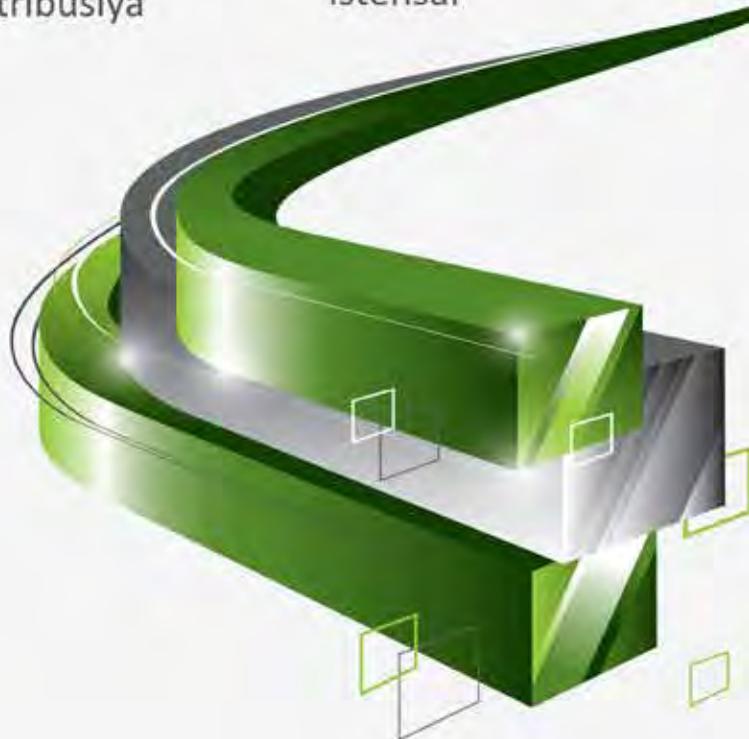
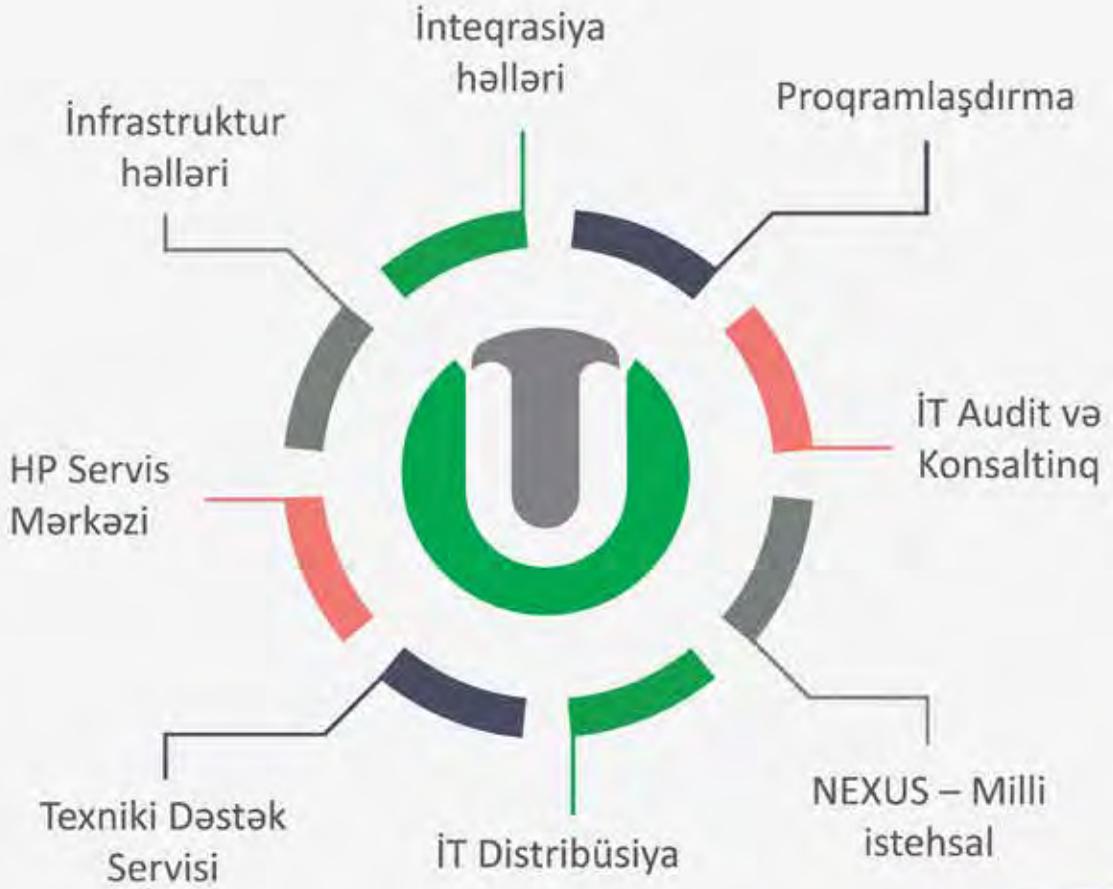
Бета-версия watchOS 2.2 стала доступна в январе текущего года, спустя месяц после релиза watchOS 2.1 с улучшенной языковой поддержкой,

второго крупного обновления watchOS 2 после ее первоначального релиза в сентябре. Теперь же была представлена версия, доступная для скачивания всеми пользователями. Одно из главных новшеств апдейта заключается в возможности подключения нескольких часов Apple Watch к одному iPhone или iPad. Для этого на них должна быть установлена последняя версия iOS 9.3. Также было обновлено встроенное приложение «Карты», включающее теперь функцию Nearby, которая позволяет найти ближайшие рестораны, бары, магазины и многое другое. Кроме того, апдейт повышает производительность и исправляет различные ошибки и недоработки.

OS X 10.11.4 El Capitan

Следующее обновление, озвученное в рамках мартовской презентации Apple, коснулось десктопной операционной системы. OS X 10.11.4 стала четвертым обновлением операционной системы El Capitan. В новой версии основное внимание уделено исправлениям и доработкам, повышению производительности и безопасности. Однако, есть и более заметные простым пользователям новшества. Так, в OS X 10.11.4 появилась поддержка защищенных паролем заметок в Notes, а также импорт файлов Evernote, сортировка заметок по алфавиту, дате создания или дате изменения. Кроме того, появилась поддержка живых фото Live Photos в приложении Messages, а также передачи Live Photo между iOS и OS X через AirDrop и Messages.

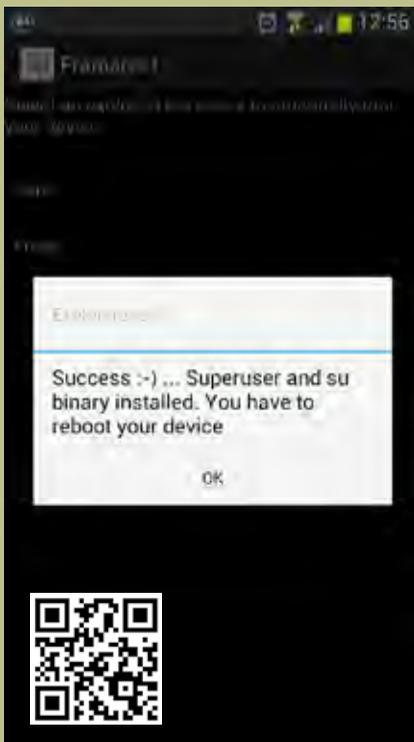




Если вы владеете устройством, работающим под управлением операционной системы Android, то хотя бы раз в жизни слышали про root-права. О плюсах и минусах установки root-прав можно дискутировать очень долго. Однако, учитывая то, что в последнее время производители смартфонов уделяют достаточно высокое внимание усовершенствованию своих устройств как системно, так и в плане аппаратных характеристик, начинаешь сомневаться, а стоит ли самому пытаться кастомно улучшить устройство. Но нет предела совершенству, поэтому имеет смысл детально изучить этот момент.

Что такое root? Root - это права суперпользователя. Но что это значит? Доступно выражаясь, это значит, что вы сможете получить полный доступ ко всем файлам в операционной системе и свободно их изменять. Устройство на платформе Android «из коробки» не дает такую возможность. С помощью же root вы берете полный контроль над администрированием устройства и можете преодолеть любые ограничения.

Как получить root-права? Существует масса различных способов получения root-прав. В основном, способ меняется от модели устройства. Одной из самых известных утилит является Framaroot. С ее помощью можно рутинуть множество устройств. Первое, что нужно сделать, это собственно скачать свежую версию Framaroot. Ее можно найти на форуме XDA-Developers. Далее - установить на смартфон, а потом запустить программу. Если же ваш смартфон поддер-



Какие привилегии мы получаем, имея root-права

Контроль над приложениями. Приложения от производителей - определенно один из назойливых недостатков только что приобретенного устройства. Такие приложения невозможно удалить, и они довольно назойливы. Чтобы избавиться от раздражающих приложений, можно вновь прибегнуть к помощи root. Имея права суперпользователя, вы можете с помощью диспетчера файлов найти их на устройстве и благополучно удалить. Также стоит отметить, что начиная с Android 4.1, появилась возможность отключать системные приложения. Однако, даже в этом случае они остаются на устройстве и занимают память.

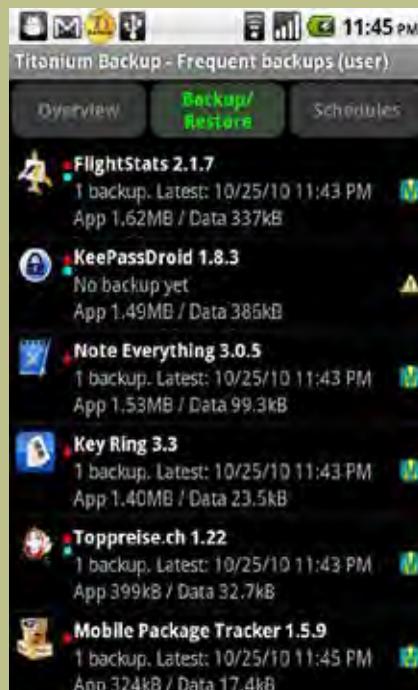
Резервная копия. Из года в год смартфоны не перестают удивлять поколение гиков. И мы дожили до такого периода, когда менять смартфон каждый год становится очень актуально. Самой большой проблемой при смене устройства является перенос данных.

#root для Android

живается программой, то выпадает список возможных действий, так сказать, вариантов для получения root. Выберите один из доступных способов, а через пару секунд появится уведомление с результатом работы.

Если выбранный вами способ не подойдет, то попробуйте другой. Далее вы должны получить подсказку о том, что ваше устройство успешно рутинировано. Как правило, после этого нужно бывает перезагрузить устройство.

Несмотря на то что этот метод является довольно простым, есть огромная вероятность, что ваше устройство может превратиться в «кирпич». Поэтому, если у вас есть намерение получить root-права, знайте, что вы делаете это на свой страх и риск.





Да, за прошедший год компания Google сильно постаралась и частично внедрила такую функцию в свою линейку Nexus.

Функция, конечно, не может не радовать, но пока она уступает функционалом сторонним решениям по переносу данных, среди которых одним из самых популярных является Titanium Backup. Разумеется, что для функционирования программы необходимы права root-пользователя.

Обновления. По традиции, компания Google в период с августа по сентябрь выпускает обновление для своей операционной системы Android. Многие фанаты этой системы с нетерпением ждут, когда же обновление поступит и на их девайсы. И уже давно не секрет, что первыми новую версию получают владельцы устройств Nexus, а пользователям смартфонов производства других брендов остается лишь гадать, когда же «прилетит» обновление. В основном, этот период растягивается от 6 месяцев и даже до года. Стоит признать, что временной промежуток колоссален. Но можно не сидеть и судорожно ждать обновления, а попробовать еще до официального релиза новой версии операционной системы Android для вашего устройства получить доступ к ее возможностям. Конечно же, и тут на помощь приходит root. Имея права суперпользователя, с помощью определенных программ вы можете установить те или иные новые функции на свое устройство.

Кастомные прошивки (ROM). Если у вас есть root-права, то вы получаете возможность с легкостью заменить операционную систему на своем смартфоне. На что же ее заменить? А вот тут открываются двери в мир кастомных прошивок. Будучи открытой платформой, Android позволяет пользователям изменять основные элементы системы, например, такие, как пользовательский интерфейс, графические элементы и т.д. Далее мы приведем три примера самых популярных кастомных прошивок.

CyanogenMod. В настоящий момент это самый примечательный ROM во всем мире, на что есть довольно обоснованные причины, начиная с большого количества поддерживаемых устройств и заканчивая очень высокой стабильностью и скоростью работы.



MIUI. Также одна из популярных прошивок. Основным плюсом этой прошивки является внешний вид, широкие возможности ее кастомизации и скорость работы. Свои первые шаги MIUI делал как китайская версия Android.



Android Open Kang Project (AOKP). Молодой проект, но уже хорошо себя зарекомендовавший. Как и в случае с MIUI, данная прошивка имеет более



Автор статьи: Рауф Джафаров



широкие возможности по кастомизации системы.

Подводя итог, давайте рассмотрим преимущества и недостатки установки кастомных прошивок. Среди преимуществ, безусловно, следует отметить получение регулярных обновлений (пользователи кастомных прошивок, как правило, получают регулярные обновления, исправляющие небольшие баги и приносящие дополнительный функционал), а также улучшенную производительность (пользовательские прошивки более быстрые, эффективные и экономные). Среди недостатков: необходимость получать root-права, небезопасная процедура самостоятельной установки ROM (перед установкой необходимо будет удалить все данные), частые ошибки и конечно же потеря гарантии от производителя.

Производительность и разгон. Довольно острой темой среди пользователей среднего и бюджетного классов смартфонов является производительность устройства, а точнее его процессора. Как бы странно это ни звучало, владельцы аппарата со слабыми характеристиками, имея root-права и специальные утилиты, могут разогнать процессор, то есть установить более высокую частоту его работы. Эта процедура является достаточно рискованной, так как под удар попадает «сердце» аппарата. Так что не стоит экспериментировать, если у вас нет опыта. Попробуйте на отжившем свой срок аппарате и то лишь после того, как прочитаете достаточно

информации на соответствующих форумах. Здесь вы также можете подискутировать на эту тему. Более того, кроме разгона процессора, существует и обратный процесс (underclocking). Если у вас достаточно мощный

аппарат, и вы не сильно его загружаете повседневно, то с целью увеличить срок автономной работы, можно понизить частоту процессора до разумного минимума, чтобы избежать фризов системы.

Интерфейс пользователя. Ваши фантазии с целью украсить рабочий стол смартфона лишатся границ, если вы воспользуетесь root-доступом. Вам предоставляется широкий диапазон настроек тем, возможность изменения шрифтов, элементов системы и многое другое. Конечно же, есть немало лаунчеров, например, Nova или Apex, но их



Nova

Apex

функционал и возможности кастомизации внешнего вида ничтожно малы по сравнению с тем, что вы сможете сделать, имея права суперпользователя.

Программы, из-за которых стоит получать root. В операционной системе Android существует очень много программ, которые работают в фоновом режиме, что в лучшую сторону сказывается на сроке автономной работы. Решить эту проблему можно с помощью утилиты Greenify, которая умеет «замораживать» программы. Следующая утилита - SD-Booster, которая позволяет настроить размер кэша таким образом, что считывание данных будет происходить быстрее, чем при значениях, выставленных по умолчанию. Root Uninstaller - утилита для



Greenify

SD Booster

Root Uninstaller



Tasker

DataSync

GMD GestureControl

удаления системных программ. С помощью автоматизатора операций для Android под названием Tasker можно запрограммировать свой смартфон на выполнение практически любых действий и задач. С помощью приложения DataSync вы сможете синхронизировать данные разных приложений между этими устройствами через FTP, Wi-Fi или облачные сервисы. Особенно это полезно, если вы используете несколько устройств на платформе Android. А для управления смартфоном с помощью жестов мы рекомендуем GMD GestureControl.

Теперь вы знаете, зачем в операционной системе Android нужны права суперпользователя. Кто-то вообще не представляет существование Android без root прав, а кто-то очень хорошо обходится и без них. Но выбор остается за вами. Нам же кажется, что root-права с каждым годом теряют свою актуальность и через некоторое время будут вовсе не нужны. Почему это происходит? Разработчики из года в год добавляют в операционную систему те или иные функции, которые раньше были доступны только «избранным», так что необходимости в наличии прав суперпользователя с каждой новой версией Android становится все меньше и меньше.





10-я Юбилейная
Азербайджанская
Международная Выставка

СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

19-21 МАЯ 2016

Баку Экспо Центр

НОВЫЙ СЕКТОР



ЭЛЕКТРОННОЕ
СЕЛЬСКОЕ
ХОЗЯЙСТВО



Организатор



Тел.: +994 12 447 47 74
Факс: +994 12 447 85 58
E-mail: caspianagro@ceo.az
www.ceo.az

www.caspianagro.az



Samsung Galaxy Tab A (2016)

Компания Samsung представила планшет Galaxy Tab A (2016). Год назад линейка планшетов Galaxy Tab A включала 8" и 9,7" модели, а сейчас устройство оснащается 7" дисплеем с разрешением 1280x800 пикселей (216 ppi). Устройство базируется на 1,3 GHz четырехъядерном процессоре, 1,5 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Устройство получило 5 Мр основную и 2 Мр фронтальную камеры, а фирменное приложение «Камера» предлагает множество режимов съемки, включая возможность создания анимированных изображений.

Емкость аккумулятора составляет 4000 мА/ч, что гарантирует сутки автономной работы.

Работает Samsung Galaxy Tab A (2016) под управлением операционной системы Android 5.1 с фирменной оболочкой TouchWiz и включает детский режим, который ограничивает юных пользователей от нежелательного контента.

Цена планшета составляет 189 долларов.



ASUS VivoBook E200HA

Компания ASUS пополнила линейку бюджетных ноутбуков моделью VivoBook E200HA. Устройство оснащается портами HDMI, USB 2.0 и USB 3.0, разъемами для наушников и микрофона, а также слотом для карт памяти формата microSD. Кроме этого, в отличие от прошлых моделей этой серии, VivoBook E200HA поддерживает стандарты Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1. VivoBook E200HA оснащен 11,6" дисплеем с разрешением 1366x768 пикселей, процессором Intel Atom x5-Z8300 Cherry Trail, 2 Gb оперативной памяти и жестким диском eMMC емкостью 32 Gb. Ноутбук весит менее 1 кг. Особая технология Splendid, которая проводит автоматическую подстройку тонов для всех изображений и видеофайлов, подарит вам возможность насладиться яркой и сочной цветопередачей. В качестве одного из основных преимуществ новинки производитель отмечает внушительный аккумулятор на 38 Вт/ч, обеспечивающий до 13 часов интенсивной эксплуатации. Цена ASUS VivoBook E200HA составляет 199 долларов.



Acer Aspire F



Компания Асер начала продажи в СНГ новых ноутбуков линейки Aspire F с дисплеем диагональю 15,6". Как отмечает производитель, ноутбуки серии сочетают производительность со стильным внешним видом. Серия представлена в различных конфигурациях с процессорами Intel нового поколения и дискретной графикой NVIDIA GeForce, а также накопителями объемом до 2 Тб. Ноутбуки заключены в алюминиевый корпус с текстурным узором. Поддерживается быстрый Wi-Fi стандарта 802.11ac. Еще одной особенностью стала аудиотехнология TrueHarmony, повышающая реалистичность звучания. Система BlueLightShield снижает интенсивность излучения синего цвета от экрана, уменьшая нагрузку на глаза. Цена Acer Aspire F в базовой конфигурации составляет 620 долларов.

Panasonic Toughpad FZ-M1 mk2

Компания Panasonic представила обновленный планшет в линейке защищенных устройств Toughpad FZ-M1 mk2. Модель представляет собой 7" планшет, работающий на базе операционной системы Windows 10 Pro. Toughpad FZ-M1 mk2 обладает повышенной, по сравнению с предыдущей моделью, выпущенной в 2014 году, производительностью и расширенными коммуникационными возможностями, а также позволяет опционально приобрести 3D-камеру с поддержкой технологии Intel RealSense. Планшет оснащается процессором Intel Core m5-6Y57 vPro в стандартной конфигурации, 8 Мр камерой, модулями Wi-Fi (802.11ac) и Bluetooth 4.1. Толщина планшета составляет 18 мм, а вес равен 540 гр. Бюджетная конфигурация предусматривает процессор Intel Atom x5-Z8550. Цена Panasonic Toughpad FZ-M1 Mk2 в базовой конфигурации составляет 764 фунта стерлингов. Также компания представила планшеты Panasonic Toughpad с интегрированным платежным решением Ingenico iCMP Chip&Pin. На сегодняшний день это одно из самых компактных и легких мобильных платежных устройств Chip&Pin на рынке, которое позволяет ритейлерам эффективно и безопасно осуществлять мобильные платежи. iCMP подключается к планшету через Bluetooth, принимает все способы оплаты (EMV Chip&Pin, Magstripe, бесконтактный способ) и отвечает всем стандартам безопасности.



Acer Predator 15: игровой ноутбук нового семейства



Технические характеристики Acer Predator 15 (G9-591):

- Процессор: Intel Core i7-6700HQ Skylake (Quad-Core) 2,6 GHz;
- Графический адаптер: Intel HD Graphics 530 + NVIDIA GeForce GTX 980M 4 Gb GDDR5, ForceWare 354.00, Optimus;
- Материнская плата: Intel Sunrise Point HM170;
- Дисплей: IPS, 15,6" с разрешением 1920x1080 пикселей (Full HD), 60 ГГц, ComfyView;
- Оперативная память: 64 Gb DDR4-RAM (2133 MHz), 4 модуля памяти по 16 Gb;
- Система хранения данных: SSD 256 Gb, M.2 SATA3; HDD 1 Tb, SATA3, 5400 rpm;
- Оптический привод: CD/DVD-RW;
- Интерфейсы: 4 x USB 3.0, 1 x USB 3.1 Gen2 Type-C/Thunderbolt 3 (4K @ 60 Hz), 1 x HDMI 1.4, 1 x DisplayPort 1.2, 3,5 мм аудиовход, 3,5 мм аудиовыход, слот для карт памяти SD/SDHC/SDXC, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac (Atheros Killer 1535), Bluetooth 4.1 LE + HS, Atheros Killer e2400 Gigabit Ethernet Controller;
- Звуковая карта: Realtek ALC255 + акустика 2.1;
- Web-камера: HD (720p), 1,3 Мр;
 - Аккумулятор: несъемный 88,8 Вт/ч (6000 мА/ч, 14,8 В);
 - Размеры: 391x299x39 мм;
 - Вес: 3,4 кг + 0,58 кг блок питания;
 - Операционная система: Windows 10 Home x64.

Сегмент геймерских ноутбуков, показавший в 2015 году на фоне общего падения спроса на персональные компьютеры и ноутбуки неплохую динамику, привлекает все больше производителей. И конкуренция в этом сегменте разворачивается нешуточная, в чем вы могли убедиться по числу анонсов на таких выставках, как IFA 2015 и CES 2016. До последнего момента в ассортименте компании Acer самыми мощными мобильными устройствами были ноутбуки серии Nitro. Это хорошие и высокопроизводительные решения, но их нельзя было позиционировать как геймерские, так как в максимальной комплектации они предлагали возможности лишь NVIDIA GeForce GTX 960M. А это не тот видеоадаптер, который нужен был бы для самых современных игр. Так что компания Acer также решила включиться

в борьбу за столь привередливых потребителей и на IFA 2015 представила два ноутбука с диагоналями 15,6" и 17". Следует отметить, что устройства линейки Predator, обладающие неповторимым дизайном, как и всегда получили самые топовые компоненты и ряд особенностей, делающих их уникальными на фоне продукции Acer для массового рынка. А какими именно, вы можете узнать из нашего обзора модели Acer Predator 15 G9-591.

Дизайн

По внешнему виду Acer Predator 15 сразу становится понятно, на какой сегмент рассчитано устройство и к какому классу оно относится. В качестве материалов корпуса здесь применяется исключи-

тельно пластик, а часть деталей имеет покрытие soft-touch, что позволило снизить вес устройства и повысить практичность. В Predator 15 предусмотрено несколько зон с подсветкой. Это логотип и две полосы на крышке экрана, крупная кнопка включения и, безусловно, клавиатура, чья подсветка является трехзонной. Из-за того, что здесь используется довольно емкий аккумулятор и производительная, но тихая система охлаждения, толщина ноутбука практически в любом месте корпуса составляет 39 мм. Кроме того, в Predator 15 предусмотрена возмож-





островного типа с цифровым блоком, даже не урезав ширину крайних клавиш. Стала лишь немного меньше высота кнопок управления. В левой части клавиатуры над ними расположились еще 6 программируемых кнопок с собственной трехцветной подсветкой. Выполняемые ими функции можно выбрать с помощью предустановленного приложения PredatorSense. Одна из клавиш переключает режим работы 5 оставшихся, так что в общем можно настроить до 15 действий/макросов. Подсветка основных клавиш клавиатуры трехзонная. Правая область с цифровым блоком использует для подсветки синие светодиоды, в двух других применяются красные светодиоды. Производитель обещает, что в следующих версиях этого ноутбука подсветка по всему периметру будет заменена настраиваемой RGB-LED. Цвет кнопок черный, поверхность клавиш матовая, а все буквы и символы - белые. Важные для многих геймеров кнопки WASD и стрелки имеют красный контур, выделяющий их на общем фоне. Расстояние между основными кнопками составляет 3,5 мм, а ход клавиш равен их высоте (2 мм). Нажатия четкие, с приглушенным средним по уровню громкости звуком и хорошей тактильной отдачей. Клавиатура не прогибается ни в одной из областей.

Рабочая область сенсорной панели размером 106x65 мм и двумя физическими кнопками смещена влево от центра. Touch-pad отличается высокой чувствительностью и прекрасно работает при использовании жестов. Рядом находится клавиша деактивации сенсорной панели на случай если вы пользуетесь геймерской мышкой и в процессе игры боитесь задеть touchpad. Кроме того, в ноутбуке установлена стандартная 1,3 Мр web-камера с разрешением HD.

ность замены оптического привода третьим кулером системы охлаждения, нагнетающим прохладный воздух к горячим компонентам ноутбука. Кстати, этот дополнительный вентилятор поставляется в стандартной комплектации. Ничего подобного у других производителей нет. К качеству сборки у вас не возникнет никаких претензий. На левой грани устройства находятся два порта USB 3.0, 3,5 мм аудиовыход и аудиовход, разъем питания и слот для карт памяти SD/SDHC/SDXC. Справа вы найдете еще два разъема USB 3.0, один из которых поддерживает быструю зарядку, новейший разъем USB 3.1 Type-C (Thunderbolt 3), полноразмерные разъемы HDMI 1.4 и Display Port 1.2, а также сетевой интерфейс RJ-45. Для такого ноутбука явно не понадобится dock-станция, расширяющая возможности подключения периферийных устройств. Индикаторы состояния ноутбука разместились за специальной полупрозрачной пластиковой вставкой, установленной под углом в 75° к рабочей поверхности. Производителю удалось разместить в 15,6" ноутбуке полноразмерную клавиатуру



Аппаратная начинка

Ноутбуки серии Predator оснащаются процессорами Intel шестого поколения (Skylake), памятью стандарта DDR4 и дискретными графическими ускорителями NVIDIA, начиная с GeForce GTX 970M и заканчивая GTX 980M с 4 Gb видеопамью. На нашем рынке доступны две модификации с FullHD IPS-экранами и 16 Gb оперативной памяти (модель, оказавшаяся в нашей редакции, является исключением, так как это выставочный образец с 64 Gb оперативной памяти). Основная же разница заключается в системе хранения (1 Tb HDD или 1 Tb HDD + 128 Gb SSD) и установленном процессоре (Core i5-6300HQ или i7-6700HQ). Наша модель была оснащена процессором Intel Core i7-6700HQ, выполненным по 14 нм техпроцессу. Номинальная частота процессора составляет 2,6 GHz. Поддерживаются технологии Hyper-Threading и TurboBoost, при активации которой частота может автоматически подниматься до 3,5 GHz при нагрузке на одно ядро и до 3,1 GHz при нагрузке на все четыре. Объем кеш-памяти третьего уровня составляет 6 Mb. Тепловой пакет процессора составляет 45 Вт, а рабочее напряжение при максимальной частоте равно 1,1 В.

В качестве графического решения здесь выступает новый встроенный GPU Intel HD Graphics 530 и NVIDIA GeForce GTX 980M с собственной выделенной памятью GDDR5 объемом 4 Gb. Это высокопроизводительный игровой GPU, позволяющий еще долго не вспоминать о недостатке FPS в современных играх даже с максимальными настройками и сглаживанием. Поддерживается технология G-Sync, но только для внешнего дисплея с соответствующим модулем. Видеокарта базируется на GPU GM104, который относится ко второму поколению архитектуры Maxwell. Но активны только 12 из 14 кластеров, в результате чего мы получаем 1.536 потоковых процессоров. К каждому кластеру подключены 8

текстурных блоков, в результате у NVIDIA GeForce GTX 980M доступны 96 TMU. Что касается памяти, Acer выбрала 4 Gb, хотя на рынке есть ноутбуки с удвоенным объемом. Память GDDR5 подключена по 256-битной шине через 64 конвейера растровых операций.

Predator 15 оснащен 15,6" IPS-дисплеем производства компании LG Display с разрешением 1920x1080 пикселей, соотношением сторон 16:9 и полуматовым экраном. Для такой диагонали разрешение более чем достаточное. В попавшей к нам модификации Predator 15 производитель использует SSD-накопитель емкостью 256 Gb в формате M.2 и HDD объемом 1 Tb и скоростью 5400 rpm. В обоих случаях применяется не самый современный и быстрый интерфейс SerialATA 3. Беспроводные соединения Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac и Bluetooth 4.0 LE обеспечивает контроллер Atheros Killer 1535. За проводную сеть отвечает чип Atheros Killer e2400. Два модуля от одного производителя позволили использовать технологию Killer DoubleShot Pro, обеспечивающую одновременную работу двух каналов связи для увеличения скорости скачивания/загрузки. Естественно, для этого необходимо, чтобы у вас было подключено два разных поставщика интернет-услуг. За звук в Predator 15 отвечает HDA-кодек Realtek ALC255 совместно с аудиосистемой SoundPound 2.1. В итоге оста-

ется добавить, что ноутбук получил 6-элементный аккумулятор с заявленной емкостью 88,8 Вт/ч. Для зарядки устройства используется небольшой внешний адаптер питания с мощностью 180 Вт. Заряжается ноутбук около 2,5-3 часов при закрытой крышке в выключенном состоянии.

Предустановленное программное обеспечение

Побывавшая в нашей редакции модель официально поставляется с 64-битной версией Windows 10 Home. Список предустановленного программного обеспечения включает в себя небольшое количество полезных программ от Acer, среди которых стоит отметить PredatorSense (мониторинг системы, управление основными параметрами и настройка клавиатуры), DustDefender (очистка

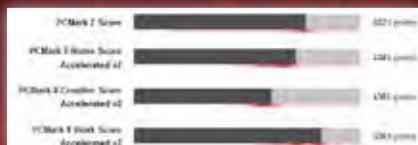


системы охлаждения от пыли), Dolby Audio (настройка встроенной акустики) и Killer Network Manager (оптимизация работы сети и мониторинг работы адаптеров). Кроме них, на ноутбук установлена утилита XSplit Gamecaster, позволяющая записывать прохождения игры или выполнять стриминг в интернете. К сожалению, для сетевых чипов Killer и подсистемы аудио Acer не предоставила каких-либо утилит настройки. В целом предустановленная система Windows не перегружена приложениями, работает стабильно и быстро.

Тестирование

Конечно, для игрового ноутбука самым важным элементом является видеокарта. При повседневной работе ноутбук вполне может опираться на встроенное графическое ядро Skylake, но в режиме игр вам очень понадобится вся мощь NVIDIA GeForce GTX 980M с 4 Gb памяти GDDR5. Она является самой быстрой мобильной видеокартой, если не считать модификацию, предназначенную для десктопов. Тактовые частоты производитель выставил в соответствии с рекомендациями NVIDIA, а именно 1038 MHz для GPU (благодаря поддержке Turbo Boost частота GPU может достигать как минимум 1127 MHz) и 1253 MHz для памяти.

В сочетании с процессором Intel Core i7 получается и вовсе впечатляющая производительность. Без проблем можно играть в современные игры даже при максимальном разрешении Full-HD. IPS-панель обеспечивает широкие углы обзора и богатую цветопередачу. Яркость находится на уровне 337 кд/м², так что



PCMark / Graphics Card



Производительность в играх

	low	med.	high	ultra	4K	
Anno 2205 (2015)	127.3	116.4	63.1	22.7	23.2	fps
Call of Duty: Black Ops 3 (2015)	122.7	117.6	76.2	86.7	23.4	fps
Fallout 4 (2015)	137.1	122.4	70.1	56	23.3	fps
Star Wars Battlefront (2015)	195.1	167.6	89.4	76.1	26.2	fps
Assassin's Creed Syndicate (2015)	76.2	74.2	58.9	24.9	20.5	fps

с этим ноутбуком можно комфортно играть даже на улице в солнечную погоду. Значение контрастности находится на уровне 806:1, а средняя цветовая температура - 6900 K, что тоже весьма неплохо.

Если вы запустите утилиту PredatorSense в первый раз, то не стоит удивляться автоматической настройке скоростей вентиляторов на максимум. При этом Acer Predator 15 работает совсем не тихо. Но после изменения настроек вручную, уровень шума заметно снижается. Не было выявлено и проблем с системой охлаждения. Процессор, хоть и нагревается до весьма высокой температуры, постоянно обеспечивает полную производительность. Видеокарта же работает с существенно меньшей температурой. Температура панелей корпуса, на которой находятся во время игры ваши руки, под нагрузкой не превышает 24°C. Для геймерского ноутбука такой уровень можно назвать отличным. Кстати, уникальным бонусом здесь является система очистки от пыли. Рядом с вентиляторами в днище ноутбука есть специальные отверстия. Благодаря кратковременному обратному вращению вентиляторов на максимальной скорости через них и выдувается пыль. По умолчанию система DustDefender настроена таким

образом, что активируется при небольшой нагрузке на систему каждые 3 часа. В случае необходимости ее можно запустить самостоятельно.

Из-за значительного веса вы вряд ли будете часто перемещать Acer Predator 15 и наверняка не возьмете его в поездку. Тем не менее время автономной работы этого ноутбука оказалось выше всяких похвал. В режиме просмотра видео с разрешением 1080p, максимальной

громкостью и максимальным уровнем яркости полного заряда аккумулятора хватает примерно на 8 часов, а при полной нагрузке время автономной работы уменьшается до трех часов. Заряжается аккумулятор примерно за 3 часа. Энергопотребление в режиме бездействия Acer Predator 15 составляет чуть более 15 Вт, а под игровой нагрузкой увеличивается почти до 160 Вт. Отметим, что система динамически снижает производительность графической подсистемы с целью привести среднее количество кадров в 3D-приложениях к 30 FPS.

Выводы

Аcer Predator 15 можно считать серьезной заявкой на успех на столь перспективном игровом рынке. Новинка, без сомнения, встанет на один уровень с решениями ASUS ROG, Alienware и топовыми решениями MSI. Начинка ноутбука показала отличную производительность в современных играх, система охлаждения работает хорошо и достаточно тихо. А к клавиатуре вообще никаких нареканий и быть не может. Дисплей с диагональю 15,6" имеет хорошее разрешение 1920x1080 пикселей и высокую яркость, хотя она распределена по панели не совсем равномерно. Да и во времени автономной работы ноутбук показал удивительно хорошие результаты Acer Predator 15. В Acer отказались от установки дополнительных пробных и рекламных программ, ограничившись только самым необходимым. Через фирменную утилиту PredatorSense с интуитивно понятным интерфейсом вы можете быстро настраивать наиболее важные параметры ноутбука.



Продукты линейки Acer Predator вы можете приобрести в Азербайджане в сети магазинов Bestel

Bu məqalə telekommunikasiya sahəsinin yaxın 25 il, hətta daha uzun müddət ərzində necə inkişaf edəcəyinə həsr olunub. Həmçinin, nəyə görə İnternetə çıxış sürətinin iqtisadi inkişafa birbaşa təsir göstərdiyini öyrənəcəyik. Bəli, belə bir nəzəriyyə mövcuddur ki, «İnternetə çıxış sürətinin ikiqat artması ilə ölkənin ÜDM-u 0,3% artır». Buna əlavə edilir ki, genişzolaqlı İnternetə çıxış həcmiminin 10% artması ilə ÜDM tam 1% artır. Nə isə, bu nəzəriyyə sübut edilməsi çətin, müəyyən qədər mübahisəli bir məsələdir. Odur ki, məsələyə «o biri tərəfdən» yanaşaraq telekommunikasiyaların birdən-birə dayandırıldığını fərz edib belə bir halda nələrin baş verəcəyini təsəvvür etməyə çalışaq.

Təsəvvür edin ki, mobil telefonunuz yaddan çıxıb, evdə qalıb. Özünüzdə tənha, bütün dünyadan təcrid olunmuş hiss edirsiniz, evdə unuduğunuz telefona hansısa mühüm zəngin gələ biləcəyindən təşvişə düşmüşünüz. Ya da ki, başqa bir misal gətirək: uşaq çıxıb həyətdə oynamağa, amma topunu evdə unudub. 20 il bundan əvvəl uşaq nə edərdi? Dərhal gedərdi evə, götürərdi topu, qayıdardı həyətdə, dostlarının yanına. Bəs indi? İndi isə zəng edir anasına ki, topu aşağı atsın. 20 il əvvəl məşininizin şəhərlərarası yolda xarab olması tam bir fəlakət olardı. Haradan, kimi köməyə çağıracaqdınız? Otur, gözlə, bəlkə mühərrikdən başı çıxan biri yoldan keçər... Bəs indi? İndi isə texniki xidmət nömrəsinə zəng edin, vəssəlam!

Adi bir telefon zəngi təkcə vaxtınıza qənaət etmir, bəzən malınızı, hətta canınızı xilas edə bilər. Bugün yer üzünün istənilən yerindən zəng etmək mümkündür (95% hallarda rabitə mövcuddur). Bugün dünyanın o başında yaşayan insanlarla əlaqə yaradılıb danışmaq çətin deyil. Smartfona bir-iki «tik» edib taksini çağırmaq, yemək sifariş etmək adi məsələdir. Adi və xüsusi avtomobillərdə harada olduğunuz barədə dispetçer mərkəzlərinə saniyəbəsanı məlumat ötürən naviqasiya sistemləri quraşdırılıb. Şayət, bu funksional cəmi bir ay işləməsə, təsəvvür edin, iqtisadiyyatın səmərəliliyi nə qədər azalar. Adi insanlar üçün vaxta qənaət anlamına gələn telekommunikasiya xidmətləri, iqtisadiyyata gəlincə, hər şeyin ondan asılı olduğu, dəyəribiçilməz bir amilə çevrilir. Bu amil olmadan nələrin baş

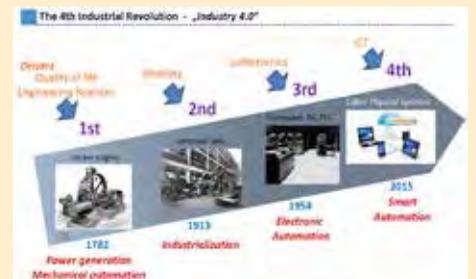
INDUSTRY 4.0

verəcək? Tikinti obyektinə beton vaxtında çatdırılmayacaq. Zavodlar idarəetmədən məhrum qalacaq. Dövlət qurumları bir-birinə direktiv ötürə bilməyəcək. Ordu vaxtında əmr ala bilməyəcək. Bugün iri İKT müəssisələrinə çevrilmiş banklar



fəaliyyətini dayandırmalı olacaq. Bütün bunlar göz qabağına gəlincə, belə bir yeni termin peyda oldu: INDUSTRY 4.0.

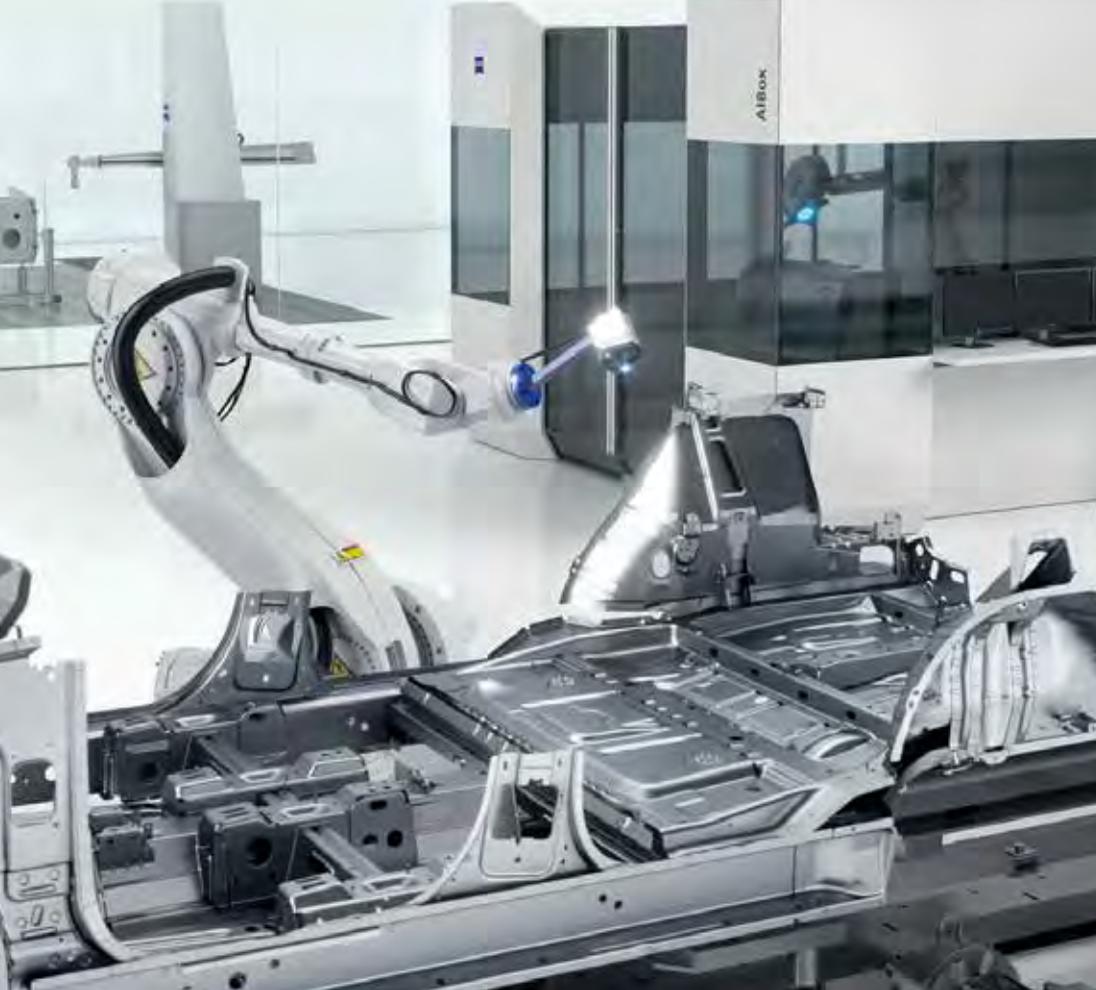
Ümumiyyətlə, son vaxtlar o qədər müxtəlif marketing terminləri eşidirik ki: IoT, Big Data, SDN və sairə, və sairə... Yeni terminləri qəbul etməyə məcburuq, çünki əvvəllər həyatımızda belə şeylər





heç olmayıb. Üstəlik, INDUSTRY 4.0 baş verənləri tarixi analogiyalar prinsipi üzrə təsvir edən olduqca sərrast bir termindir. Bunu nümayiş etdirmək üçün gəlin, «əşyaların İnterneti» terminindən daha köhnə bir termini – hələ 18-ci əsrdə istifadə olunan «sənaye inqilabı» terminini yada salaq.

Mikroelektronika ilə, verilənlərlə və İnternetlə bağlı çoxmilyardlıq istehsal sektorları meydana gəldi. Və budur, 21-ci əsrin ilk onilliyindən etibarən yeni mərhələyə - istehsalın öz intellektinə sahib olma mərhələsinə keçid başladı. Başqa sözlə, istehsalın insandan asılılığına son qoyulmağa başladı. Bunu



İlk sənaye inqilabı əl işindən dəzgah maşın işinə keçməklə baş verdi. O vaxt əsas məsələ buxar maşınlarının yaradılmasından, fabrikalərin qurulmasından və əməyin bölünməsindən ibarət idi. Həmin «inqilab» tam 100 il davam etdi. İkinci sənaye inqilabı 20-ci əsrin ilk yarısında konveyerin icad edilməsi və elektrik enerjisinin, kimyanın, habelə daxili yanacaq mühərriklərin kütləvi şəkildə istifadə olunmağa başlaması ilə baş verdi. Lakin tezliklə elektronikanın və kompüterlərin meydana gəlməsi ilə sənayeləşmənin üçüncü mərhələsi başladı. Bu mərhələnin adı «rəqəmsal inqilab» kimi tarixə keçdi. Bütün istehsal prosesləri kütləvi surətdə avtomatlaşdırılmağa və kompüterləşdirilməyə başladı.

dərk etmək hal-hazırda çətin olsa da, proses başlayıb və artıq «ağıllı fabrika» ifadəsi fantastika aləmindən çıxaraq getdikcə reallaşır.

Adətən reallıq fantastika ədəbiyyatında təsvir olunduğundan bir qədər fərqli olur. Baxmayaraq ki, həmin istiqamətdə bir çox cəhdlər edilir, biz hələ ki, insana bənzəyən robotların yaradılmasının şahidi olmamışıq. Hər şeydən əvvəl bu, iqtisadi baxımdan cəlbədicə deyil, çünki elektron və insan interfeyslərinin bir-birinə uyğunlaşdırılması üçün olduqca çox enerji resursları sərf etmək lazımdır. Amma bu tip avtonom obyektlərin əvəzinə hazırda bir-birinə qoşulub ayrılıqla bilən elementlərdən ibarət şəbəkələr - kiber-fizika sistemləri (Cyber-physical system - CPS) yaradılır. Əslinə baxanda,

İstinad: <http://nag.ru>



növbəti «sənaye inqilabı»nın yolu məhz sadə qurğuları telekommunikasiya vasitəsilə birləşdirib mürəkkəb sistemlərin yaradılmasından keçir.

Başqa bir misal gətirək. Fiziki məhsullardan ziyadə kompüter oyunlarını yaratmaqla məşhurlaşan Valve şirkəti öz məhsullarının, o cümlədən, oyun manipulyatorlarının, müxtəlif geymer qurğu və kompüterlərinin istehsalını əl işinin ucuz olduğu Cənub-Şərqi Asiyada deyil, bahalı işçi qüvvəsi və yüksək vergiləri olan ABŞ-da təşkil etməyə müvəffəq olub. Bunun üçün Valve aşağıdakıları həyata keçirib:

- Əvvəlcə bir neçə həftə, hətta bir neçə gün ərzində boş, amma məqsədəuyğun bir məkanda tamamilə, ya da böyük ölçüdə avtomatlaşdırılmış istehsal xətti qurulur.
- İstehsal prosesi tək bir xətdə plastik parçaların ştamplanmasından hazır məhsulun keyfiyyətinə nəzarətə qədər tam dövrəni əhatə edir.
- Bu istehsal xəttinin avadanlıqları oyuncaq kimi görünə bilər, işləyir.
- Müasir istehsal prosesi emal, yığma və sazlamadan ziyadə daşıma və logistika deməkdir.

Bütün bunlar INDUSTRY 4.0-dün iç üzüdür. «Industrie» termini alman dilindəndir. «Dördüncü sənaye inqilabı»nın adı 2011-ci ildə biznesmen, siyasi xadim və alimlərin öncülük etdikləri təşəbbüsdən irəli gəlir. Bu təşəbbüs kibernetika sistemlərini istehsalat proseslərinə tətbiq edərək Almanyanın emalətma sənayesinin rəqabət gücünü artırmaq məqsədini güdürdü. CPS

haqqında yuxarıda bəhs etmişdik. Bu, olduqca geniş əhatəli termindir və daha çox İnternetə qoşulan kiçik mexanizmlər, eləcə də insan əməyi haqqındakı mövzularda istifadə olunur. Hazırda istehsalçılar quraşdırma xətti prinsipini yenidən nəzərdən keçirməklə kifayətlənmədən, yüksək səmərəliliyi qoruyub saxlayaraq həm daha az səhvlərə yol verən, həm də lazım gəldikdə avtonom şəkildə istehsal şablonlarını dəyişə bilən mexanizm şəbəkəsi yaratmağa çalışırlar. Səmərəlilik isə brak məhsulun və boş dayanmaların azaldılması ilə, ən əsaslı isə, hazır məhsulun vahid istehsal platformasının bir hissəsi kimi çıxış edən İnternet mağazasında əvvəlcədən satılmış olması ilə əldə olunur. Yəni, əvvəl sifariş, sonra istehsal. Üstəlik, bütün bunlar tez bir vaxtda, onlayn rejiminin sürətinə müvafiq qaydada baş verir.

Demək olar ki, INDUSTRY 4.0 termini avtomobillərdən başlayaraq mətbəx

tosterlərinə qədər İnternetə qoşulan hər cür məişət əşyalarını nəzərdə tutan «Əşyaların İnterneti»nin (IoT) istehsalına uyğun gəlir. Bu, istehsala tamamilə yeni, tamamilə fərqli yanaşmadır. Nə nəhəng istehsalat sahələri, nə də bahalı avadanlıq. Əlbəttə, bununla, iri metallurgiya və kimya müəssisələri dərhal bağlanmayacaq və hələ ki, müəyyən müddət ərzində xam materiallar və yarımməhsullar istehsal etməyə davam edəcəkdir.

Öz sıralarında iri sənayeçiləri, süni intellekt üzrə ekspertləri, habelə iqtisadiyyatçı və akademikləri birləşdirən Industrie 4.0 Working Group-un hesabatında qeyd olunur: «İstəsək də, istəməsək də, INDUSTRY 4.0 dünyanı fəth etməlidir və artıq bunu etməyə başlayıb». Almaniya hökuməti bu fikri dəstəkləyir və milləti hazırlamaq üçün «yüksək texnoloji strategiya»ni qəbul edir. ABŞ da öz növbəsində Almanyanı örnək alaraq 2014-cü ildə General Electric, AT&T, IBM və Intel kimi sənaye liderlərinin başçılıq etdiyi Industrial Internet qeyri-kommersiya konsorsiumu yaratdı. Bu sahədə Çin də əsla geri qalmır.

Bütün deyilənlərə baxmayaraq, INDUSTRY 4.0 hələ də öz simasının qeyri-müəyyənliliyini qoruyur. Konsepsiya üzərində ciddi elmi-tədqiqat işləri aparılmağa davam edir. Odur ki, gələcəyin necə olacağı hələlik naməlumdur. Amma əl bugün dəbdə olan, ətrafında böyük səs-küy qoparılan «Əşyaların İnterneti»ni misal gətirmək kifayətdir. Özünü belə bir sual versəniz: «Əşyaların İnterneti» adlanan



bir şey varmı? Varsa, onu «İnsanların İnterneti»ndən ayırmaq lazımdır? INDUSTRY 4.0-in cavabı belə olacaq: bəli!

Eyni zamanda, aydındır ki, «ağıllı ev», «ağıllı fabrika», «ağıllı şəhər» ilə insanlar arasında sıx bir əlaqə olmalıdır. Aşağıda sadaladığımız qəbul olunub-olunmaya bilər, amma istənilən halda qətiyyətlə nəzərdən qaçırılmamalıdır:

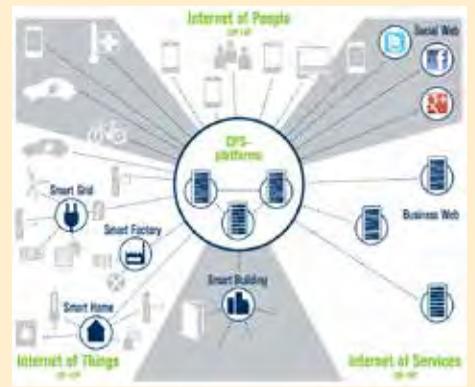
1. Telekommunikasiya sahəsində və İnternetdə əldə olunmuş nailiyyətlərin demək olar ki, heç birinin real dünyada analoqu yoxdur. Digər tərəfdən, real dünyadan İnternetə mexaniki olaraq keçirilmək istənilən hər şey bir qayda olaraq uğursuzluğa düşür. Misal üçün, teleqram telekommunikasiya mühitində sadə məktub forması kimi qəbul olunmuş, çünki onun üslubu epistolary janra uyğun gəlir. Qəzetlər isə İnternet xəbər agentlikləri tərəfindən məhv edilmiş. Qəzetlər hələ bir müddət yaşamağa davam edəcək, amma artıq bugün heç yerdə klassik üslubda nəşr edilmir. Kitabxanalar kütləvi şəkildə axtarış sistemlərinin içində yerləşdirilib. Sosial şəbəkələrin isə real həyatda yerli-dibli analoqu yoxdur.

Bütün bunların ən sadə izahı odur ki, yeni texnologiyalar adət etdiyimiz gerçəklərə daha əvvəl görülməmiş imkanlar qazandırır, beləliklə, yeni texnologiyaları köhnə şeylərə uyğunlaşdırmağın nə bir mənası, nə də faydası yoxdur. Bəlkə də məhz buna görədir ki, «ağıllı ev» konsepsiyası arzu edilən səviyyəyə çatıb bilmir. Bu məsələ üzərində baş sındırıqlar hələ də məişət texnikasını «yandırır-söndürmə» səviyyəsini geridə qoyub irəliləyə bilmirlər. «Yandırır-söndürmə» məsələsi nə qədər əyləncəli olsa da, hələ ki, qənaət illuziyasından və sizi divandan qalxıb cihaza yaxınlaşmaqdan məhrum edən «rahatlıqdan» başqa bir şey vermir.

«Əşyaların İnterneti» inqilabının ciddi bir təkəna ehtiyacı var. Bu təkənin real həyatda hələ ki, nə bir analoqu, nə də onun meydana gələ biləcəyinə dair bir dəlili yoxdur.

2. INDUSTRY 4.0-in əsl dəyəri «kiberfizika sistemi»nin bir cüt ayaqqabı istehsal edə bilməsində deyil. Onun əsl qiyməti çoxsaylı CPS arasındakı qarşılıqlı əlaqədə, həmin CPS-lərin insan köməyi ilə ətraf mühitə uyğunlaşaraq optimallaşma və dəyişmə qabiliyyətindədir. Kiçik bir örnək gətirək:

- İnternet mağazasına girib özünü ayaqqabı seçirsiniz. Hələ tam olaraq nə istədiyinizi bilmədən də, süni intellekt sizə üstünlük verdiyiniz xüsusiyyətlərə, ayağınızın ölçüsünə, mövsümə, iqlimə və digər amillərə görə müxtəlif variantlar təklif etməyə başlayır. Misal üçün, bu yaxınlarda axtarış sistemində marafonla maraqlandığınızı bilən süni intellekt sizə dərhal ayağınızın ölçüsünə uyğun kross ayaqqabısı təklif edəcək.
- Bu kross ayaqqabısının bütün xüsusiyyətləri sizə uyğunlaşdırılacaq: rəngini də, növünü də, altlığını da, hətta cibinizə də, çünki sistem sizin gəliş səviyyənizi də bilir. Dünyanın dörd bir yanındakı anbarlarda mövcud olan hazır çeşidlərdən biri sizə uyğun gələrsə, dərhal təklif olunacaq. Yox, əgər belə bir çeşid tapılmazsa, sistem qiymətini ödədiyiniz sifarişə ən yaxın, eləcə də sosial şəbəkədə siz və dostlarınız tərəfindən ən yüksək reyting qiyməti qazanan istehsalçıya göndərəcək. Əlbəttə, burada bir neçə istehsalçı arasında keçiriləcək kiçik auksionu da unutmayaq. Bir neçə saniyə içində keçiriləcək bu seçmənin nəticəsinə görə sifarişiniz ən uyğun istehsalçıya veriləcək.
- Sifariş qəbul olunub istehsal növünə alınacaq. Tələb olunan



xam materialın tədarükçüsü, yenə də auksionla müəyyənləşdiriləcək. Logistika şirkəti də həmçinin konkurs üsulu ilə seçiləcək və həmin şirkət məhz bir cüt ayaqqabının üçün tələb olunan materialı gətirib çatdıracaq.

- Ayaqqabı avtomatlaşdırılmış qaydada istehsal olunub şəxsən sizə çatdırılacaq. Təbii ki, çatdırılma xidmətini göstərən şirkət də auksion yolu ilə təyin olunacaq. Sizin ünvana yaxın bölgədən alınan digər sifarişləri, ya da gələn həftə üçün ödəyib vermiş olduğunuz digər şəxsi sifarişləri nəzərə almaqla hansısa çatdırılma şirkəti ən ucuz qiymət təklif edib auksionu qazanacaq. Gələn həftəyədək gözləyə bilərsiniz? Elə isə, çatdırılma qiymətinə 70% endirim tətbiq olunacaq.
- Vəssəlam? Hələ ki, yox! İstehlakçıya geri dönüşü unudduq. Sifarişinizi təhvil alanda sizə bir anket doldurub bunun əvəzində bonus qazanmağı təklif edəcəklər. Buyurun, indi «vəssəlam» demək olar.

Bu silsilədən keçərkən enerjiyə 30%, materiallara (Material usage) 40%, vaxta isə 13% qənaət olundu. Life cycle management dəyərilibilməz təcrübə qazanaraq onu Artificial Intelligence sistemində əlavə etdi. Növbəti sifarişiniz 0,001% qədər daha effektiv olacaq. Yüz milyardlarla sifarişlərə vuranda bu, milyardlarla təmiz mənfəət deməkdir.

3. İndi isə məqaləmizə başladığımız yerə - telekommunikasiya, İnternet və onların gələcəkdə yeri haqqında məsələyə qayıdaq. Birmənalı olaraq, telekommunikasiya və İnternet həm INDUSTRY 4.0, həm də «Əşyaların İnterneti» konsepsiyalarında mərkəzi rol oynayır. Burada hələ 25 illik inkişaf ehtiyatı var. İndidən dərk etmək lazımdır ki, rabitənin, məmur dili ilə desək, təkcə «hamıya eyni dərəcədə əlçatan olması» ilə məsələ həll olunmayacaq. Məsələ rabitənin strateji əhəmiyyətli sahə olmasında da deyil. Bunların hamısı adi ştamplardır. Məsələ bəşəriyyətin rabitə və İnternet olmadan yaşamasının artıq mümkün olmamasındadır. Bu isə, aksiomadır.



В 2015 году крупнейший разработчик решений для виртуализации компания VMware оказалась в центре внимания IT-общественности после приобретения корпорацией Dell его ключевого акционера - компании EMC. Практически вслед за этим событием, а также прошедшей в конце октября прошлого года в Баку конференции VMware Tour, нам выпала прекрасная возможность посетить московский офис компании, где представители VMware не только познакомили с процессами, идущими в представительстве компании в России и СНГ, но и ответили на ряд вопросов, касающихся дальнейшей стратегии в нашем регионе.

VMware Tour в Баку

Следует отметить, что конференции серии VMware Tour уже на протяжении нескольких лет проводятся в крупнейших городах России и СНГ. В них ежегодно принимают участие тысячи IT-специалистов, представителей вендоров, компаний-заказчиков и партнеров VMware. В Баку VMware провела подобную конференцию уже в четвертый раз.



Технический директор VMware по региону Россия и СНГ Владимир Ткачев

де-факто стали стандартом в информационных технологиях. И VMware здесь является лидером с точки зрения инновационных разработок. Это компания, которая предоставляет технологии, позволяющие клиентам, желающим стать более успешными на рынке, реализовать себя, построить эффективную инфраструктуру, сэкономить время и деньги, - отмечает в интервью InfoCity технический директор VMware по региону Россия и СНГ Владимир Ткачев.

так как мы можем предложить компаниям реальные решения, способствующие сокращению затрат, но в то же время не влекущие за собой ухудшения качества обеспечения информационными технологиями предприятия. Если же говорить про вертикальные рынки, то и здесь VMware представлена во многих сферах, включая телекоммуникационных операторов и банковский сектор. Мы реально можем гордиться некоторыми решениями,

Будущее VMware связано с построением облачных сетей

- Все это время мы наблюдаем повышенный интерес со стороны ваших специалистов, особенно к передовым новшествам. Если 4 года назад все говорили о базовой консолидации серверной инфраструктуры и о том, как делать базовую виртуализацию, то сейчас все больший упор делается на развитие направления SDDC (Software Defined Data Center) - программно-определяемых центров обработки данных (ЦОД). Также VMware рассказывает об основном тренде развития, который звучит как One Cloud, Any Application, Any Device и подразумевает использование гибридных облаков, которые

- Какие изменения, по-вашему, происходят на рынке Азербайджана и какие факторы оказывают на них влияние?

- Во многих регионах СНГ и, в частности, в Азербайджане, мы видим стремление к экономии ресурсов, выделяемых на развитие ИКТ. Особенно на фоне девальвации национальных валют. Но тем не менее желание к сохранению эффективности функционирования IT-департаментов остается на прежнем уровне, а в некоторых случаях даже возрастает. В этой ситуации VMware чувствует себя очень хорошо,

реализованными в этих компаниях, и готовы поделиться своими наработками как с государственным сектором, так и нефте- и газодобывающей отраслями, помогая им экономить во время кризиса.

- А как вы оцениваете IT-рынок Азербайджана в целом?

- За последнее время доля решений VMware в СНГ сильно повысилась именно за счет Азербайджана, который сегодня входит в своеобразный TOP-5 региона. При этом я бы хотел также отметить, что многие наши заказчи-

В растенье и в камне - везде,
В горах, в облаках, над горами
И в звере, и в синей звезде,
Я слышу поющее пламя.

М. Волошин

Хотите - буду от мяса бешеный
- и, как небо, меняя тона - хотите -
буду безукоризненно нежный,
не мужчина, а - облако в штанах!

В. Маяковский



ки используют весь спектр решений VMware, но мы, к сожалению, не видим это в нашей отчетности. В принципе, какая-то степень непрозрачности присуща многим странам региона, но мы стараемся более плотно работать с нашими партнерами и заказчиками, чтобы выйти на более доверительный уровень отношений.

С каждым годом доля рынка, которую занимают в отчетах VMware страны СНГ, увеличивается. И я уверен, что в дальнейшем эта тенденция будет сохраняться. В России по различным оценкам процент виртуализации составляет от 40 до 50%. В Азербайд-

жане этот показатель несколько ниже, но именно это говорит о том, что в ближайшем будущем он будет расти. Кроме того, в силу большого внимания к IT со стороны государства, возможен серьезный рывок вперед, подразумевающий пропуск некоторых промежуточных этапов. Например, новейшие и очень интересные решения вроде VMware Integrated OpenStack, а также решения по сетевой виртуализации могут быть реализованы в Азербайджане достаточно быстро, минуя переходный период, который сопровождал их реализацию в России и в Европе. Так что мы ждем, что в ближайшие годы ваша страна покажет очень заметный рост.

- С крупными компаниями все относительно понятно, а какие решения VMware может предложить для малого и среднего бизнеса в Азербайджане?

- В этих вопросах мы всецело полагаемся на наших партнеров, на чьи плечи ложится весь объем активности по рынку SMB. VMware подключается на стадии, когда требуется задействовать разработчиков или необходимы консультативные услуги. Что касается конкретных предложений, то они существуют и, кроме того, происходит смещение предлагаемых решений. Например, если 10 лет назад наши основные продукты по виртуализации были доступны только для заказчиков уровня Enterprise, то сейчас ими пользуются клиенты сегмента SMB. Естественно, снижается и стоимость владения такими продуктами. Сейчас на рынке SMB можно заметить решения VMware vSphere для создания облачных инфраструктур и продукты семейства VMware Horizon, подразумевающие использование виртуального рабочего стола (Virtual Desktop Infrastructure) конечными пользователями.

- Как воспринимают вашу стратегию One Cloud, Any Application, Any Device на локальном рынке?

- Сейчас мы развиваем два направления на рынке ИКТ. Во-первых, это ресурсно-облачные технологии, в рамках которых VMware предоставляет для своих очень крупных заказчиков гибридное облако, обеспечиваемое собственным техническим обслужи-

ванием. На текущий момент компания располагает восемью собственными data-центрами, расположенными в разных частях мира, но мы прекрасно понимаем все страхи заказчиков, поэтому создали программу VMware vCloud Air Network, ранее известную как VSPP. Эта программа для партнеров локальных сервисных провайдеров в регионе обеспечивает весь стек технологий, позволяя реализовывать гибридные облака на собственном рынке с учетом законодательства страны о защите персональных данных. Именно в таких случаях наши партнеры являются основными фокусными точками развития.

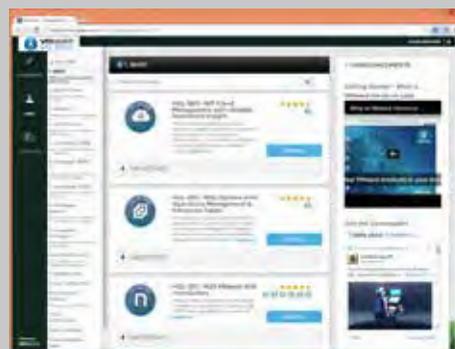
Очень хорошо у нас развивается и виртуализация, которая является лишь частью второго направления, которое называется Software Defined Data Center. Мы виртуализируем не только вычислительную нагрузку, но и сетевую инфраструктуру, а также систему хранения данных. На текущий момент в Азербайджане у нас 12 партнеров, которые работают на данном рынке. Среди них особо хотелось бы отметить компании Softline Azerbaijan и R.I.S.K., которые являются основными партнерами VMware в вашей стране. А если говорить в общем, то у нас есть весь спектр партнеров, начиная от базовых уровней до компаний со статусом Premier или Enterprise. И с точки зрения экспертизы мы очень довольны нашими партнерами в Азербайджане. Они показывают достаточно глубокие знания технологий VMware. Ну и конечно я не могу не упомянуть двух наших представителей. Это Ринат Узбеков, руководящий продажами в регионе, и Евгений Пономаренко, который является техническим экспертом.

- А как вы смотрите на возможность расширения партнерской сети? Есть ли необходимость в этом в Азербайджане?

- У нас достаточно консервативный подход по их количеству как в России, так и в Азербайджане. Мы не стараемся собрать большое количество дистрибьюторов или партнеров, как это делают некоторые вендоры, так как очень трепетно относимся к уровню компетенции наших партнеров. Нам важно качество, а не количество.

- Что, кроме таких мероприятий, как VMware Tour, вы можете предложить заказчикам, чтобы убедить их в преимуществах виртуализации?

- Безусловно, VMware Tour не является единственным доступным средством для знакомства с технологиями VMware. У компании существует несколько десятков демонстрационных центров для заказчиков из СНГ и Европы. Такие демо-центры функционируют в Ганновере, в Лондоне и даже в Москве. Скажу больше, наша собственная площадка расположена в московском офисе, и за нее отвечает технический департамент, любой сотрудник которого всегда рад встрече с потенциальными заказчиками. Также хочу обратить внимание IT-специалистов на очень интересный ресурс VMware Hands On Labs (<http://labs.hol.vmware.com>).



Любой, кому интересен прикладной опыт работы с инфраструктурой, может обратиться к этому ресурсу и получить доступ к множеству готовых инфраструктур с разными наборами продуктов. Интересует катастрофоустойчивость - нет проблем, получи виртуальный ЦОД и организуй в нем переезд. Интересует сетевая виртуализация, - пожалуйста, вот инфраструктура, вот инструкция, пользуйся, получай опыт.

- Чувствует ли VMware конкуренцию на рынке виртуализации?

- Если рассматривать магические квадранты Gartner в области виртуализации и облачных технологий, то, по сути, ближе всего к нам располагается лишь компания Microsoft. Это очень уважа-

емая компания, с которой мы неоднократно работали вместе по многим направлениям. Я считаю, что конкуренция позволяет нам быстрее двигаться и реагировать на изменения. У VMware огромное портфолио технологий клиентского доступа, где я вообще не вижу сильных конкурентов. Наши системы доступа к виртуальным рабочим столам являются лидирующими и за последние 4 года оставили позади всех потенциальных конкурентов. И при этом у нас есть уникальное решение по виртуализации сетевого уровня.

- Можете озвучить планы VMware на 2016 год? Какие перспективы ждут компанию?

- К сожалению, я не могу озвучивать финансовые планы и доли рынка в рамках СНГ. Но хотел бы отметить, что у нас сегодня идет работа по реализации порядка 10 интересных облачных проектов на азербайджанском рынке. Мы будем стараться привлекать ресурсы из штаб-квартир в Германии и Великобритании, чтобы помочь вашим специалистам сфокусироваться на них. А глобальный наш основной фокус - это донесение технологии сетевой виртуализации до самого широкого круга заказчиков.

Так что будущее VMware связано с построением облачных сетей. В прошлом году в VMware представили платформу виртуализации сетей NSX, а в этом году возможности ее будут расширены, благодаря чему NSX сможет соединять IT-системы предприятий с различными публичными облачными сервисами, включая Amazon Web Services и Microsoft Azure. Значение такого решения для расширяющегося облачного рынка инфраструктурных сервисов трудно переоценить. В VMware рассчитывают, что NSX в сложившихся условиях будет отводиться роль шифрованного защищенного канала между клиентами и облаком. И в текущем году мы представим новые возможности NSX, что позволит клиентам создавать безопасные, поддерживающие шифрование оверлейные сети, которые соединят публичные облака.

Демо-центр VMware в Москве

В московском демо-центре VMware работает лаборатория vmwlab.ru, где представлено большинство из предлагаемых компанией



решений для построения облака и сред конечных пользователей. Экскурсию по демо-центру нам организовал консультант по решениям компании VMware, а также обладатель звания vExpert и автор ряда книг по виртуализации Михаил Михеев. Лаборатория позволяет клиентам и партнерам компании познакомиться с архитектурой и возможностями решений VMware, а также проверить выполнение специфических требований в тестовой среде. Весь функционал vmwlab.ru доступен через интернет, что позволяет проводить демонстрации не только в офисе, но и на площадке самих клиентов. vmwlab.ru реализует на практике две главные концепции VMware: частное облако (SDDC) на основе vCloud Suite и среду работы конечных пользователей (EUC) на основе Horizon Suite. Также в vmwlab.ru представлены и специфические продукты из линейки vFabric.

- Очень хорошо помню, как 4 года назад мы организовали крупнейшее техническое мероприятие «Виртуальная Россия», посвященное созданию, поддержке и перспективам развития виртуальных сред и облаков. Уже тогда конференцию посетило около 1000 человек, для многих из которых мы готовили лабораторные работы. Сейчас все эти кейсы можно смоделировать в демо-центре, где представлены продукты VMware, постоянно обновляемые до актуальных версий. Иногда даже с опережением. А для демонстрации решений придуманы разнообраз-

ные сценарии, покрывающие различные условия и требования клиентов. За одно посещение демо-центра наша техническая группа в состоянии организовать до 40 рабочих мест каждый час. Важный момент заключается в том, что каждый из демонстрируемых сервисов может быть произвольным. И нам не нужно для этого 1000 серверов, место под них, питание или кондиционирование. Все преимущество виртуализации как раз скрывается в том, что вы можете разместить и 5000 виртуальных машин всего лишь на десятке серверов.

- А кто сегодня в основном приходит на ваши лабораторные работы?

- Если мы говорим про область виртуализации рабочих мест, то, как это ни странно, но в последнее время интерес проявляют не столько call-центры и организации, которым нужна виртуализация обычных офисных задач, а компании, которые связаны с производством интеллектуальной собственности. Дело в том, что данная работа требует специализированного программного обеспечения, и она





довольно ресурсоемкая. Например, чтобы просчитать параметры какой-нибудь детали, недостаточно иметь на вооружении ноутбук. Необходимы мощная графическая станция, выделенные ресурсы, хорошая видеокарта и т.д. И владельцам такого предприятия бывает очень неприятно, когда эта условная деталь в результате утечки оказывается у конкурента. Если же мы осуществляем виртуализацию такого рабочего места, предоставляя серверную и десктопную инфраструктуру в собственном ЦОД, то люди могут обратиться к этой инфраструктуре лишь единственно верным путем - через интерфейс подключения к своему рабочему столу. Поэтому бывает намного проще перекрыть любые каналы распространения конфиденциальной информации и возможные утечки. При том, что это отнюдь не дешевое решение, его цена практически незаметна на фоне возможных рисков.

Сегодня виртуализовать возможно как и просто ресурсоемкие приложения, так и те, где нужны мощные графические контролеры. Сильные позиции у VMware в вопросах виртуализации дисковых систем и сетей. Четыре «железных» сервера сегодня могут предоставить достаточно ресурсов для 1000 с лишним виртуальных рабочих мест. На тех же серверах вы можете организовать и программную систему хранения данных, которая не требует приобретения и размещения в серверной выделенного устройства - «стораджа». А с появлением пятого (и далее) сервера та же система хранения линейно увеличит емкость и производительность.

Виртуализация сети - это самая горячая тема для организаций, потому что ее реализация позволяет поднять

качество безопасности на совершенно новый уровень. Это происходит благодаря тому, что VMware позволяет реализовать основные сетевые функции, одна из которых - это межсетевой экран, прямо на уровне виртуализации, в гипервизоре.

И еще раз хочу отметить, что если вы сомневаетесь в целесообразности или преимуществах виртуализации, то мы ждем вас в нашем демо-центре, где специально для IT-специалистов будут организованы лабораторные работы, наглядно продемонстрировано, как работает серверная, десктопная, дисковая и сетевая виртуализация. Ведь сейчас именно тот момент, когда необходимо задуматься об оптимизации расходов без ущерба для развития IT-структуры предприятия.

VMware остается независимой компанией на фоне слияния DELL и EMC

Основной вопрос, который задает большинство IT-специалистов - поменяется ли как-то политика VMware по отношению к работе со своими глобальными и локальными партнерами, заказчиками в свете покупки Dell компании EMC. На этот вопрос нам ответил глава представительства VMware по региону Россия и СНГ Александр Василенко.

- Для того чтобы понять происходящие изменения, давайте восстановим хронологию событий. На рынке работали три разные компании: Dell, EMC и VMware. Первая компания кон-

тролируется основателем Майклом Деллом, который в 2013 году выкупил ее у акционеров и вывел с биржи. Остальные две компании - публичные, которые торгуются на бирже и подчиняются советам директоров. EMC владеет примерно 80% акций нашей компании, но действовали компании всегда независимо, так как еще в 2004 году было принято решение сохранить экосистему партнеров VMware. В момент покупки контрольного пакета акций EMC выбрала путь предоставления полной самостоятельности VMware. И по сей день мы продолжаем работать со всеми партнерами, в том числе и с конкурентами EMC, а сейчас и Dell. То есть, для VMware ничего не изменилось. Компания по-прежнему остается независимой и публичной.

- То есть, для ваших заказчиков и партнеров ничего не изменилось?

- В своем обращении Майкл Делл вполне однозначно заявил, что VMware останется независимой публичной компанией, в деятельность которой он не будет вмешиваться и не станет ограничивать ее отношения с любыми другими компаниями. VMware никак не будет менять свое позиционирование на рынке, направления работы и отношения с партнерами. Планы остаются такими же, какими они были до объявления сделки. Не произойдет в связи с последними анонсами никаких изменений и в плане работы с заказчиками.

- Как отражается кризис на деятельности компании в нашем регионе?

- Экономическая ситуация в странах СНГ не очень положительная, но, с другой стороны, это дает заказчикам возможность переосмыслить то, как они работают с IT. В китайском языке кризис обозначает две вещи - кризис и возможности. В этом плане VMware и является такой возможностью. К нашим решениям во время кризиса возникает даже больший интерес, так как многим компаниям необходимо пересматривать свои расходы и свой подход к IT. Компании, которые ранее рассматривали вопросы пополнения или обновления компьютерного парка, начинают пристальнее обращать внимание на наши решения не только для того, чтобы сэкономить, но и более эффективно управлять собственной инфраструктурой, избавив себя от издержек в IT.

В РАМКАХ «РОССИЙСКОЙ НЕДЕЛИ ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ»



СВЯЗЬ

10–13.05

2016

Информационные
и коммуникационные
технологии

 ЭКСПОЦЕНТР

Организатор: ЗАО «Экспоцентр»

МКФ 2016

РАЗК

При поддержке:

- Федерального агентства связи (Росвязь)
- Российской ассоциации
электронных коммуникаций (РАЭК)

Под патронатом Торгово-промышленной палаты РФ



12+

Реклама



Россия, Москва, ЦВК «Экспоцентр»

www.sviaz-expo.ru

Amazon Tap и Echo Dot

Линейка умных колонок Echo компании Amazon пополнилась двумя новыми устройствами Amazon Tap и Echo Dot. Модель Amazon Tap представляет собой портативную колонку с дополнительными функциями. Устройство может подключаться к источникам сигнала при помощи 3,5 мм разъема и интерфейса Bluetooth. Также оно содержит встроенный модуль Wi-Fi. Новинка поддерживает работу с облачной платформой Alexa и способна воспринимать голосовые команды, с помощью которых пользователь может запустить воспроизведение музыки из различных сервисов, заказать пиццу или вызвать такси Uber. Для воспроизведения звука предусмотрено 2 динамика, которые обеспечивают 360° охват. Встроенная батарея обеспечивает до 9 часов автономной работы в режиме воспроизведения музыки. Цена Amazon Tap составляет 130 долларов. Модель Echo Dot представляет собой младшую версию устройства Echo с более доступной ценой. Она способна подключаться к уже существующей акустической системе и при этом поддерживает функции голосового управления благодаря подключению к Alexa. В новинке также присутствуют микрофонный модуль, динамик, модули Bluetooth и Wi-Fi. Пользователь имеет возможность установить несколько таких устройств в разных комнатах и расширить зону голосового управления на весь дом, благодаря чему можно управлять работой умных ламп Phillips Hue или термостатом Nest. Цена Echo Dot составляет 90 долларов.



Samsung CF591 и CF390

Компания Samsung Electronics представила два новых изогнутых монитора CF591 и CF390. CF591 оснащается 27" дисплеем, а CF390 будет доступен с экранами диагональю 23,5" и 27". Мониторы обладают радиусом кривизны в 1800 мм.



Их разрешение составляет 1920x1080 пикселей, время отклика 4 мс, яркость 250 нит, контрастность 3000:1, частота обновления 60 GHz, а углы обзора равны 178°. Предусмотрены следующие интерфейсы: HDMI, D-Sub и Display Port (в модели CF591). Samsung CF591 и CF390 поступят в продажу во II квартале текущего года.



DJI Phantom 4

Компания DJI представила новое поколение популярного квадрокоптера - Phantom 4, который позиционируется как «умная летающая камера». Дрон получил ряд смарт-функций, которые ранее не предлагались в моделях потребительского уровня, включая систему сенсоров и продвинутое машинное распознавание образов. В дополнение к основной камере, осуществляющей съемку в формате 4K, дрон оборудован еще четырьмя камерами, изображение с которых прогоняется через систему распознавания образов, формируя 3D-модель окружения и позволяя автоматически обходить препятствия и избегать столкновений. Функция TapFly позволяет пользователю просто указать место назначения, куда дрон отправится наиболее оптимальным маршрутом. Маршрут можно изменить в процессе полета. Еще одна впечатляющая функция под названием ActiveTrack позволяет следовать за движущимся объектом, сохраняя камеру сфокусированной на данном объекте. Максимальное время полета Phantom 4 составляет 28 минут, максимальная скорость - 72 км/ч, а максимальная дистанция управления достигает 5 км. Вес устройства равен 1380 гр. Цена квадрокоптера Phantom 4 на официальном сайте производителя составляет 1399 долларов.

Wacom Bamboo Spark

Компания Wacom представила умный блокнот Bamboo Spark. В комплект, кроме смарт-блокнота с обычной бумагой формата A5, входит специальная ручка-стилус. В обложку блокнота можно вставлять планшет или смартфон. Bamboo Spark позволяет делать заметки и зарисовки в обычном режиме «ручкой в блокноте», которые в режиме реального времени оцифровываются с помощью приложения под Android и iOS. Также распознается и рукописный текст. Блокнот позволяет создавать стандартные текстовые файлы с помощью функции «экспорт в текстовый формат». Сами же заметки можно перевести в формат PDF или JPG. На рынке доступны два варианта Bamboo Spark: с креплением для планшета iPad Air 2 и с карманом для смартфонов с различной диагональю дисплея. Стилус работает от одного заряда аккумулятора около 8 часов. В случае необходимости можно автономно хранить около 100 страниц написанного текста, а затем передавать их на планшет или смартфон через Bluetooth-соединение. Для рукописных записей ручка ведет себя, как обычная, и примерно один раз в три месяца ее нужно заправлять чернилами. Все модификации Wacom Bamboo Spark стоят 160 долларов, а за комплект чернил, рассчитанный на три заправки, придется заплатить 10 долларов.



Epson WorkForce Pro WF-M5190/5690

Peripherals & Gadgets

Компания Epson расширила модельный ряд серии WorkForce Pro новыми монохромными устройствами Epson WorkForce Pro WF-M5190DW и МФУ Epson WorkForce Pro WF-M5690DWF. Это единственные в мире струйные монохромные устройства с широкими функциональными возможностями и низкой стоимостью обслуживания. В Epson WorkForce Pro Mono используется всего два вида расходных материалов: картридж, ресурс которого составляет 10000 ч/б страниц, и емкость для отработанных чернил с ресурсом 50000 страниц. Устройства серии Epson WorkForce Pro Mono для печати используют пигментные чернила Epson DURABrite Ultra. Кроме того, это первые и единственные монохромные струйные устройства с функцией автоматической двусторонней печати.



Xiaomi Yeelight

Xiaomi Yeelight представляет собой небольшой цилиндр из белого матового пластика с металлическим основанием, внутри которого скрыто 14 светодиодов OSRAM, позволяющих гибко настраивать цвет освещения. Сам разработчик заявляет о 16 млн. оттенков. Через Bluetooth лампу можно связать с вашим смартфоном под управлением iOS или Android. В мобильном приложении есть уже готовые сеты для освещения, например, ночной режим или пульсирующий, когда лампа мягко меняет цвет между заданными значениями. Тут же можно задать работу по расписанию, активировать функцию будильника или просто вручную поменять уровень яркости или подкрутить цвет. Верхняя поверхность Yeelight сенсорная. Простым прикосновением к ней можно выбрать один из режимов работы, проведя пальцем по кругу - изменить яркость, а если на поверхности при этом удерживать другой палец, то выбрать цвет. Цена устройства на сайте производителя составляет 59 долларов.

Компания HP Ink. присоединилась к другим производителям, выпускающим струйные устройства, в которых вместо традиционных картриджей используются перезаправляемые резервуары для чернил большой емкости. Четырехцветные МФУ DeskJet GT 5810 и GT 5820 поставляются с комплектом флаконов водорастворимых цветных чернил, которых хватает для печати до 8000 цветных страниц и черных пигментных с ресурсом до 5000 страниц. Стенки резервуаров сделаны прозрачными, чтобы пользователь мог визуально контролировать уровень чернил. DeskJet GT 5820 отличается более развитой функциональностью, обеспечивая работу в беспроводной сети, печать с мобильных устройств и передачу на них отсканированные материалы, включая и прямое подключение гаджетов с использованием технологии WiFi Direct. Пока новые МФУ распространяются только в Индии и на Филиппинах по ценам порядка 170 и 190 долларов соответственно.



Toshiba Canvio for Desktop и Canvio Premium

Компания Toshiba представила новые внешние накопители Canvio for Desktop и Canvio Premium. Canvio for Desktop можно устанавливать на столе как горизонтально, так и вертикально. В корпусе имеется слот для замка, предотвращающий кражу. Данное устройство представлено в версиях емкостью 2, 3, 4, 5 и 6 Tb. Для подключения к компьютеру поддерживается интерфейс USB 3.0. Накопитель отформатирован в NTFS для работы с Windows 7/8.1/10, но в комплекте также идет драйвер NTFS для OS X. Размеры устройства составляют 167x129x41 мм. Toshiba Canvio for Desktop появится в продаже в середине мая по цене в 120, 145, 177, 210 и 310 долларов соответственно. Canvio Premium заключен в алюминиевый корпус и также поддерживает интерфейс USB 3.0. Кроме того, в комплекте есть переходник на USB Type-C. Toshiba Canvio Premium представлен в версиях объемом 1, 2 и 3 Tb, а в качестве бонуса пользователям предлагается 10 Tb бесплатного пространства в облачном сервисе. Для пользователей Mac предусмотрена вариация Canvio Premium for Mac, отформатированная в HFS+. Цена Canvio Premium и Canvio Premium for Mac составляет 100, 130 и 200 долларов соответственно.



Н и для кого не является секретом, что стремительно развивающиеся технологии охватили почти все сферы деятельности человека. И спорт в этой гонке за прогресс является одним из пионеров. Сегодня мы представляем спорт как точную науку, где учитываются миллиметры и миллисекунды происходящих действий. И все это благодаря многочисленным технологическим инновациям, внедренным почти во все виды спорта. В качестве примера можно привести электронное табло, искусственное освещение полей, хронометраж и прочие технологии, которые начали использоваться в спорте с прошлого века. Сегодня мы познакомим вас с самыми передовыми технологиями в спорте, о которых, наверняка, многие еще не слышали.

Камеры Phantom

В таких видах спорта, как хоккей, футбол, баскетбол, волейбол и других, очень часто возникает необходимость в замедленных повторах видео, чтобы добавить точности и зрелищности в ход соревнований. Для этого используются так называемые камеры призраки (Phantom Cam), производимые компанией Vision Research. Данные камеры оснащены новейшими технологиями и предоставляют возможность воспроизводить съемку с них в сверхзамедленном режиме (super-slow-motion). Достигается это благодаря тому, что Phantom Cam снимают

со скоростью 5000(!) кадров в секунду. В стандартных же камерах максимальный показатель составляет 380 кадров в секунду, что значительно меньше. Phantom Cam имеет еще и способность моментального транслирования замедленных видеозаписей в прямой эфир. Именно благодаря этим камерам мы можем в прямом эфире повторно и в замедленном режиме наблюдать за ключевыми моментами игры.

Система автоматического определения голов

И известная как «goal-line technology» система позволяет определять успешную атаку на ворота соперника в футболе при помощи технических средств. При этом она подробно и точно оповещает футбольного судью о полном пересечении линии ворот мячом. Данная технология была официально одобрена Международным советом футбольных ассоциаций, отвечающим за определение единых правил игры в футбол в мире, 5 июля 2012 года. А вот такие системы, как GoalRef, Hawk-Eye и GoalControl-4D, получили одобрение на использование на стадионах мира.

Первым международным турниром, на котором были опробованы системы автоматического определения голов, стал клубный Чемпионат Мира, который прошел в декабре 2012 года в Японии. Затем нововведение было использовано на Кубке Конфедераций 2013 года и на Чемпионате Мира 2014 года в Бразилии. В дальнейшем

планируется внедрение таких систем на уровне национальных чемпионатов. Стоит отметить, что данные системы служат не только для определения взятия ворот в футболе, но и помогают судьям принимать решения в других видах спорта, таких как крикет, теннис, гольф, легкая атлетика и других.

Предпосылкой для такого рода технического нововведения в спорте послужили многочисленные судебские ошибки и, следовательно, недовольство всего спортивного мира. К примеру, почти каждый футбольный болельщик помнит грубую судебскую ошибку на Чемпионате Мира по футболу в ЮАР, который проходил в 2010 году. В ходе матча сборных Англии и Германии, когда после удара Френка Лэмпарда мяч полностью пересек линию ворот соперника, гол не был засчитан. Позже ошибка была признана президентом ФИФА Зеппом Блаттером, возглавлявшим Федерацию (ныне ее возглавляет Джанни Инфантино), но он категорически был против технических инноваций в футболе. В принципе, таких же взглядов придерживался и президент УЕФА Мишель Platини. Они объясняли это тем, что технологии фактически уничтожат интригу и зрелищность спортивного мероприятия. Но, не устояв перед многочисленными жалобами на судей, ФИФА все же решила одобрить внедрение технических систем в футболе. Основанием для этого также стал тот факт, что данные инновации показали себя с лучшей стороны в других видах спорта.

Давайте более внимательно ознакомимся с этими системами.



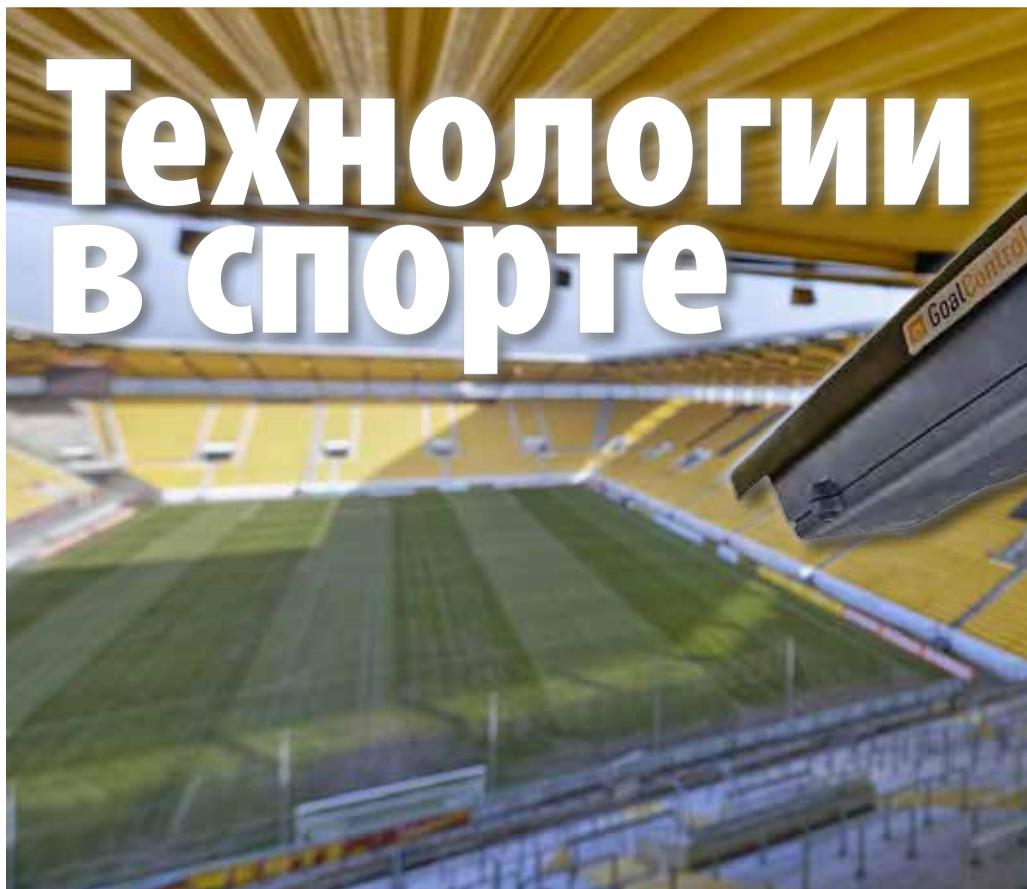


Hawk-eye

В дословном переводе Hawk-eye означает «ястребиный глаз». Данная система была разработана британской компанией Roke Manor Research и впервые протестирована в реальных условиях спортивных соревнований в 2001 году. Технология предоставляет точное изображение исследуемого объекта (в данном случае мяча). Иными словами,

положении мяча в теннисе. Принцип работы «ястребиного глаза» в полных деталях не разглашается, ибо является коммерческой тайной, но общая картина ее действий известна. Так, на условном футбольном поле или на теннисном корте в разных местах устанавливается группа камер (для крикета используется 6 камер, а для тенниса - 10). Скоростные камеры, производящие съемку со скоростью до 106 кадров в секунду, устанавливаются так, чтобы

Технологии в спорте



судьи получают сигнал о пересечении мячом линии ворот в футболе и точно также получают ясное изображение о

они охватывали всю игровую площадку и следили за траекторией движения мяча. Компьютер получает изображе-



Автор статьи: Ульви Абдуллаев

При подготовке статьи были использованы материалы сайтов: ru.wikipedia.org, indy.by, spartakworld.ru, finishlynx.com и espn.com



ние со всех камер, компонует углы и по принципу триангуляции разбивает на треугольники точные движения мяча. На основе собранной информации компьютер соединяет их в одну единую 3D-картину. Именно таким образом судьи получают точную до миллиметров информацию о положении мяча. Так что вы получили и ответ на вопрос, как во время теннисного поединка при трансляции воспроизводится точное положение мяча после удара.

GoalRef

Менее популярная в спортивном мире датско-немецкая система с 2009 года используется на



соревнованиях по гандболу. С технологической точки зрения она более сложная по сравнению с той же Hawk-Eye, но со временем нашла применение и в других видах спорта, в том числе и футболе. Принцип работы GoalRef основан на следующем: на штангах и перекладине устанавливаются специальные датчики, создающие магнитное поле на линии ворот. Когда мяч, в который вмонтировано три небольших датчика, пересекает линию ворот, на наручные часы арбитра поступает сигнал. Главным минусом этой системы является отсутствие визуальной составляющей, которая помогла бы зрителям убедиться в точности работы технологии.

GoalControl-4D

Эта технология была разработана немецкой компанией GoalControl и является первой системой автоматического определения голов, примененной на чемпионатах мира по футболу. GoalControl-4D использует 14 высокоскоростных камер, расположенных по периметру поля (по 7 на одни ворота). Позиция мяча беспрерывно записы-



вается в трех осях координат. Видеокамеры соединены с компьютерной обрабатывающей системой, которая отфильтровывает игроков, судей и любые другие объекты, которые могут стать преградой для определения гола. Остается только мяч, позиция которого должна быть известна с точностью до миллиметра. Сигнализировать о том, что гол состоялся, будут специальные наручные часы главного судьи спустя доли секунды после пересечения мячом линии ворот. На Чемпионате Мира по футболу в 2014 году в Бразилии официальным поставщиком систем автоматического определения голов была выбрана именно система GoalControl-4D. Она была установлена во всех стадионах Чемпионата и даже помогла в спорном моменте в матче сборных Франции и Гондураса.

Электронная система Cyclops

Данная система является продуктом разработчиков из Великобритании и Мальты. Теннисные фанаты знают «Циклопа» по громкому звуку в момент, когда теннисист попадает мячом в сетку. Cyclops - это маленькая коробочка, расположенная на краю корта, которая проецирует 5-6 горизонтальных лучей света через корт. Когда мяч «ломает» одну из линий, и раздается звуковой





сигнал. Это отличная технология, когда речь идет про игру в теннис, где необходимо следить за быстрыми движениями игроков, и сетка иногда выпадает из поля зрения арбитра. С «Циклопом» же у судей не возникает таких проблем.

Графическая система 1st & Ten

Многим известно, что традиционный футбол не так популярен в Северной Америке. Продуктом американской и канадской футбольной традиции является регби. Графическая система 1st & Ten коренным образом изменила способ, с помощью которого проводятся телевизионные трансляции. Изначально смотреть игру по телевизору было довольно сложно, так как не всегда удавалось следить за линиями и маркерами. Но решение 1st & Ten существенно облегчило жизнь фанатам регби благодаря тому, что разработчи-

кам удалось спроектировать изображения и графики на подачу в реальном времени. Это первая графическая система, которая использует «желтую линию» в качестве маркера, а также целый ряд других линий и цветов.

Фотофиниш

Наверняка одна из самых популярных технических инноваций, которая существенно изменила уровень точности и зрелищности в мире спорта, - фотофиниш. Эта программно-аппаратная система для фиксации порядка пересечения финишной черты участниками сорев-

нований, дает изображение, которое можно в дальнейшем неоднократно просматривать. На данный момент на рынке лидирует компания Lynx System Developers, которой и принадлежит самые скоростные и качественные системы фотофиниша. Принцип работы современной цифровой системы фотофиниша состоит, по меньшей мере, из одной специальной цифровой камеры, использующей принцип так называемой целевой съемки. Матрица этой цифровой камеры, в отличие от обычных камер, использует лишь один вертикальный ряд пикселей. В то же время скорость получения изображения может достигать 10000 линий в секунду, хотя наиболее распространенными являются системы, сканирующие до 2000 линий в секунду. Большинство камер фотофиниша имеют встроен-



ный или совмещенный таймер. В этом случае при получении изображения к каждой линии добавляется маркер времени. Получаемые данные передаются на компьютер, где при помощи специализированного программного обеспечения линии склеиваются в

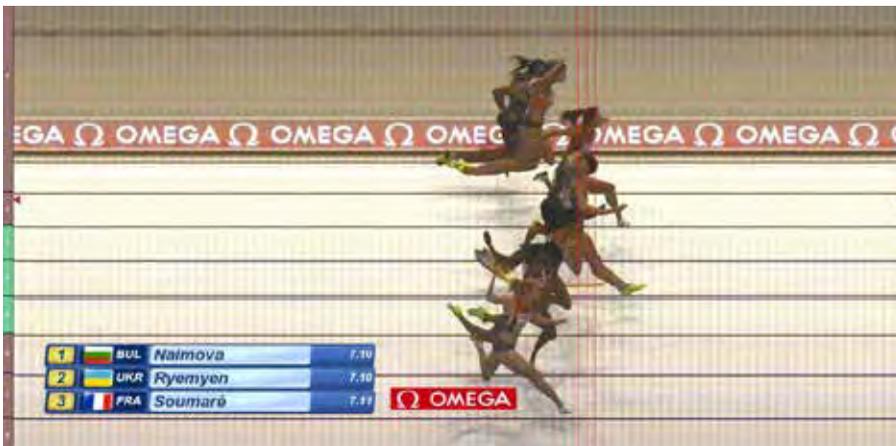




одно непрерывное изображение финишной линии на протяжении времени активного захвата. Оператор или судья фотофиниша расшифровывают полученное изображение, определяя порядок прихода и/или время участников.

Система фотофиниша широко используется и является обязательным элементом в ряде видов спорта, относящихся к олимпийской программе.

Как вы уже догадываетесь, данная система является неотъемлемой частью соревнований по легкой атлетике. Ранее судьи вынуждены были смотреть видеоповторы, чтобы определить победителей в этих соревнованиях, что зачастую создавало проблемы при объявлении результатов. С введением же систем фотофиниша работа судей в легкой атлетике и других видах соревнований существенно облегчилась.



В велогонках на шоссе фотофиниш является обязательным, как и в трековых видах гонок. Первенство определяется по внешней стороне шины колеса велосипеда, пересекшего вертикальную плоскость линии финиша. При массовых финишах в многодневных велогонках, таких как Тур де Франс, Джиро д'Италия, Вуэльта Испании и многих других, он является единственным судейским инструментом для официального определения порядка прихода спортсменов. Система фотофиниша широко используется также в лыжных гонках, конькобежном спорте и шорт-треке. Системой фотофиниша оснащены все места проведения гонок Формулы-1, NASCAR и ряд других мест проведения высокоскоростных гонок. Максимальная скорость съемки камер фотофиниша достигает 10000 кадров в секунду, что позволяет при скорости в 320 км/ч определять порядок прихода при разрыве между болидами чуть более одного сантиметра.



Это далеко не все технологии, используемые сегодня на спортивных состязаниях. Каждый день тестируются новые системы и создаются прототипы устройств, призванные усовершенствовать спортивные мероприятия. Кто-то может быть против таких нововведений, но нельзя не согласиться с тем, что технологии не только упрощают работу судей и фиксацию данных в спорте, но и добавляют точности в игры, тем самым обеспечивая справедливость в принятии решений. Кроме этого, сегодня новые технологии помогают спортсменам улучшать свои показатели с помощью визуализации тренировочного процесса на компьютере в виде 3D-моделей, горнолыжные и прочие симуляторы строят трассы на основе данных, получаемых с GPS-трекеров и 3D-очков виртуальной реальности, и т.д., и т.п. Так что инновации играют немаловажную роль и в спортивной конкуренции. Отставать нельзя!



**Hewlett Packard
Enterprise**



Architect

IT davamlı dəyər yaradıcısına çevrilir.

Hazırda biz buludlar, mobillik və məlumat əldə edilməsindən qazanc gətirən tətbiq əsaslı IT-nin səbəb olduğu sonsuz pozuntular dövründə yaşayırıq. Bu yeni biznes xəttində (New Style of Business) IT təkcə dəstəklə kifayətlənməməli və işin aparılmasında da öz gücünü göstərməlidir. "Hewlett Packard Enterprise" Sizin əsas hibrid infrastrukturunuzu – yükləməni optimallaşdıran və tətbiq proqramlarının və test edilmənin sürətləndirilməsini təmin edən bulud-əsaslı, konvergent və proqram təminatının müəyyən etdiyi mühiti qurmağa kömək edə bilər. Artıq IT, sizin biznes sahənizi şaxələndirən və rəqəbatdən daha sürətli inkişafınızı təmin edən davamlı dəyər yaradıcısına çevrilir.

"Hewlett Packard Enterprise", ekspertlərin son IT ideyalarının və müştərilərimizin öz infrastrukturlarını necə yenidən qurduqlarının nümunələrinin əks olunduğu çoxsaylı mənbələrə malikdir. Araşdırmalar, videolar, bloqlar, konkret tədqiqatlar və aşağıda qeyd olunanlara necə nail olunduğu haqqında daha ətraflı məlumat almaq üçün hpe.com/info/infrastructureinsights ünvanına daxil olun.

- Hibrid IT-modelinə yolunuzu sürələndirmək
- Məlumatdan daha əhəmiyyətli ideyalar əldə etmək
- Məhsuldarlıq və mobilliyi maksimallaşdırmaq üçün iş yerinizi avadanlıqlarla yenidən qurun

IT-ni New Style of Business-ə keçirmək üçün hpe.com/info/infrastructureinsights ünvanına daxil ola bilərsiniz.



Brought to you by HPE & Intel
Intel Inside | Powerful Solutions Outside

ultra
technologies



9, M.Cuma küç. 60. Bakı şəhəri
1198 27 449 33 35 | info@ultra.az



Nikon Coolpix B500 и A300

Компания Nikon представила две доступные камеры Coolpix - B500 и A300. Камера Coolpix B500 оснащается 16 Мр CMOS-сенсором и объективом с 40-кратным оптическим зумом, охватывающим фокусные расстояния от 22,5 до 900 мм в 35 мм эквиваленте. Также камера получила 3" дисплей, модули Wi-Fi, NFC и Bluetooth. Поддерживается съемка видео в разрешении Full HD. Питание производится от батареек формата AA.



Камера Coolpix A300 оснащается 20,1 Мр CCD-сенсором и объективом с 8-кратным оптическим зумом, охватывающим фокусные расстояния от 25 до 200 мм в 35 мм эквиваленте. Также камера получила 2,7" дисплей и поддержку Wi-Fi, NFC и Bluetooth. Продажи этих камер стартуют в конце весны текущего года по ориентировочной цене в 300 долларов.

Nikon DL

Компания Nikon также представила новую серию компактных камер Nikon DL, куда вошли три модели премиум-класса: Nikon DL24-85 f/1.8-2.8, Nikon DL18-50 f/1.8-2.8 и Nikon DL24-500 f/2.8-5.6. Названия даны по типу зум-объективов NIKKOR, установленных на каждой из камер. По заявлению производителя, в них используется оптика, сравнимая по качеству с объективами цифровых зеркальных фотокамер Nikon. Все три камеры получили 1" 20,8 Мр CMOS-сенсор формата CX, процессор Expeed 6A, поддерживают серийную съемку со скоростью 20 кадров в секунду, съемку видео в разрешении 4K со скоростью до 30 кадров в секунду. Стандартная камера DL24-85 и широкоугольная DL18-50 отличаются более компактными размерами. Они получили наклонные сенсорные OLED-дисплеи.



DL24-500 с 21-кратным оптическим зумом получила встроенный электронный видоискатель и 3,5 мм разъем для микрофона. Цена камер составит 649, 849 и 999 долларов соответственно.

Sony Cyber-shot DSC-HX80

Компания Sony объявила о пополнении серии простых в использовании компактных камер класса «point-and-shoot» новой моделью HX80, которая стала самой маленькой в мире камерой с 30-кратным оптическим зумом. Так же, как и в модели HX90V, здесь используется 18,2 Мр сенсор Exmor R CMOS, обеспечивающий хорошее качество фотографий даже при слабом освещении, и объектив ZEISS Vario-Sonnar T с 30-кратным оптическим зумом и поддержкой технологии Clear Image Zoom, позволяющей увеличить изображение в 60 раз. Sony HX80 наделена выдвижным видоискателем OLED Tru-Finder, обеспечивающим четкость и контроль при просмотре, 3" LCD-дисплей с углом наклона в 180°, выдвижной вспышкой и процессором обработки изображения BIONZ X. Есть модули Wi-Fi и NFC. Камера позволяет записывать видео с разрешением Full HD и в формате XAVC S с битрейтом 50 Мбит/с. Система Optical SteadyShot и стабилизация изображения по пяти осям позволят записать видео без дрожания и размытости. В продажу Sony HX80 поступит в этом месяце по рекомендуемой цене в 350 долларов.



Ricoh WG-M2

Компания Ricoh Imaging представила экшн-камеру WG-M2. Камера получила ударопрочный водонепроницаемый корпус, широкоугольный объектив и возможность снимать видео в разрешении 4K. С такой камерой можно погружаться на глубину до 20 метров без использования защитного подводного чехла, а ударопрочный корпус выдерживает падение с высоты 2 метров и позволяет устройству работать при температуре до -10°C. Запись видео в разрешении 4K осуществляется со скоростью 30 кадров в секунду, с разрешением 1080p - со скоростью 60 кадров в секунду, а с разрешением 720p - со скоростью 120 кадров в секунду. Возможна серийная съемка фотографий со скоростью до 10 кадров в секунду. Дисплей обладает диагональю 1,5", поддерживается режим Liveview. Продажи Ricoh WG-M2 стартуют в этом месяце по цене 300 долларов.



Canon EOS 1300D

Компания Canon представила новую зеркальную камеру EOS 1300D, приходящую на смену модели 1200D, выпущенной 2 года назад. Модель относится к начальному уровню и ориентирована на новичков с упрощенной системой управления и вспомогательными режимами. Камера оснащается 18 Мр CMOS-датчиком формата APS-C (22,3x14,9 мм) и процессором обработки изображений DIGIC 4+. Диапазон чувствительности ISO, находящийся в пределах от 100 до 6400 единиц, расширяется до 12800 единиц. Поддерживается съемка видео в разрешении Full HD со скоростью 30 кадров в секунду. Диагональ дисплея составляет 3". Камера также оснащена модулями Wi-Fi и NFC для упрощенной передачи контента на другие устройства, а также дистанционного управления. В продажу Canon EOS 1300D поступит в этом месяце по ориентировочной цене в 380 евро в комплектации body. В комплекте с объективом 18-55 мм IS камера будет стоить 490 евро.



Nikon Coolpix A900 и B700

Компания Nikon представила компактную камеру Coolpix A900. Она получила объектив NIKKOR с 35-кратным оптическим зумом, охватывающим фокусные расстояния от 24 до 840 мм в 35 мм эквиваленте. Камера оснащается 20,3 Мр 1/2,3" CMOS-сенсором, а также наклонным дисплеем с диагональю 3". Устройство способно снимать видеоролики с разрешением 4K со скоростью 30 кадров в секунду. Поддерживается беспроводное подключение по Wi-Fi. Продажи Nikon Coolpix A900 начнутся весной этого года по рекомендованной цене в 400 долларов. Другой ультразум Nikon Coolpix B700 оснащается объективом NIKKOR, в конструкцию которого включен элемент из стекла Super ED, обеспечивающий 60-кратный оптический зум, охватывая фокусные расстояния от 24 до 1440 мм в 35 мм эквиваленте. Nikon Coolpix B700 также оборудована 1/2,3" 20,3 Мр CMOS-сенсором и системой стабилизации изображения Dual Detect Optical VR, встроенным электронным видоискателем и 3" дисплеем с переменным углом наклона. Камера способна снимать видео с разрешением 4K со скоростью 30 кадров в секунду и наделена модулем Wi-Fi. Цена Nikon Coolpix B700 составит 500 долларов.





Камера способна снимать видео в формате Full HD со скоростью до 60 кадров в секунду и в формате 4K со скоростью 30 или 24 кадра в секунду. Продажи Sony Cyber-shot DSC-RX10 II стартуют в мае по цене порядка 1500 долларов.

Компания Sony представила новую высококлассную камеру-ультразум Cyber-shot RX10 III (DSC-RX10M3), которая приходит на смену Sony Cyber-shot RX10 II, вышедшей в 2015 году. Главным отличием новинки является супертелефото объектив с 25-кратным оптическим зумом, охватывающим фокусные расстояния от 24 до 600 мм в 35 мм эквиваленте. В камере вместо постоянной диафрагмы f2.8 используется объектив с изменяющейся диафрагмой f2.4-4. Камера Sony Cyber-shot RX10 III получила 1" датчик Exmor RS CMOS с обратной засветкой и разрешением 20,1 Мр, процессор Bionz X, электронный видоискатель XGA OLED Tru-Finder с 100% покрытием кадра. Присутствуют модули Wi-Fi и NFC. Диагональ поворотного дисплея составляет 3".



Olympus Tough TG-870

Компания Olympus представила новую защищенную камеру Tough TG-870. Камера способна работать под водой на глубине до 15 м, выдерживает падения с высоты до 2,1 м и температуры до -10°C. Olympus Tough TG-870 оснащается 16 Мр CMOS-сенсором с обратной подсветкой и процессором TruePic VII, объективом с 5-кратным оптическим зумом, охватывающим фокусный диапазон от 21 до 105 мм в 35 мм эквиваленте. Съемка видео возможна в разрешении Full HD на скорости до 60 кадров в секунду. 3" камеры может поворачиваться на 180°. Для удобства съемки автопортретов предусмотрена камера на передней панели, которая может работать в автоматическом режиме. Камера оснащена модулями Wi-Fi и GPS. Цена Olympus Tough TG-870 составляет порядка 300 евро.



Deponia Doomsday Almanyanın Daedalic Entertainment studiyasının yaratdığı Deponia kvest seriyasının davamıdır. Hadisələr dəhşətli yuxudan başlayır. Başibəla ixtiraçı Rufus yuxusunda görür ki, Deponiyani partlatmalıdır. Kabusdan oyanan kimi Rufus başa düşür ki, buna qətiyyətlə yol verilməməlidir. Rufus Mak Xronikl adlı çilğün alimdən kömək istəyir. Zaman problemləri üzrə ixtisaslaşan alim Rufusun gördüyü kabusun sadəcə bir yuxu olub olmadığını müəyyən etməlidir. Deponia Doomsday sizə bol yumor, yeni və köhnə personajlarla görüşlər, hadisələrin gözlənilməz istiqamət dəyişdirməsi kimi bir çox maraqlı məqamlar bəxş edəcək.

Ölülər dirilənlər

Trilogiyanın son dərəcə mükəmməl və məntiqli finalına baxmayaraq, Daedalic Entertainment gözlənilmədən sevimli personajı diriltməyə qərar verdi və bunu həqiqətən əla şəkildə edə bildi. Sən demə, Deponia, Chaos on Deponia və Goodbye Deponia hadisələrinin hamısını Rufus yuxusunda görübümü! Belə çıxır ki, nə Qoal ilə tanışlıq, nə Eliziumdakı dağıntılar, nə fədakarca atılan addımlar, nə də hər hansı başqa hadisə əslində baş verməyibmiş.

Bizim ixtiraçı yuxudan Deponiyani tərk edərək orbital cənnət - Eliziuma getməyə hazırlaşan məqamda oyanır. Elizium sakinlərinin zibilliyə dönmüş planetin əhalisindən xəbərləri yoxdur. Bu, o



DEPONIA DOOMSDAY

demək deyil ki, Deponia Doomsday-ə ancaq əvvəlki seriyalardan xəbəri olanlar dəvət olunurlar. Lakin, hər şeyi tam anlamaq üçün əlbəttə ki, əvvəlki üç hissəni keçmək yaxşı olardı. Axı Rufus yuxuda başına gələnləri çox yaxşı xatırlayır.

Professor Mak Xronikl ilə birlikdə o, dünyanı gözlənilən apokaliptisdən, bədheybət çmorlokların basqınından, zamanın kontinium ziddiyyətlərindən, hətta sıxıntıdan və min bir başqa bəlalardan xilas etmək üçün zamanı və məkanı dəlib keçməlidir.



Təəccüblənəcəksiniz

Oyunun özü isə, əvvəllər də olduğu kimi, izah edilə bilməyən məntiqli, qatmaqarışıq yumoristik kvestdən başqa bir şey deyil. Göydən ulduz qoparmaq istəyirsiniz? Nərdivana dırmaşın və qoparın! Aqlınıza araxis yağdı çəkmək gəldi? Gedin, bu barədə araxisin özü ilə razılaşın. Deponianın fantasmorik dünyasına ilk dəfə qərğ olan insan belə şeylərlə rastlaşanda olduqca təəccüblənəcək. Oyunun fanatları isə çox məmnun qalacaqlar. Üstəlik, oyunda hər məqam üçün bol-bol gizli yönləndirmələrin olması da sevindirir.

Qıvrılıraql güləcəksiniz

Deponia Doomsday zarafatları ən yüksək səviyyədə qalmaqdadır, amma bunların bir çoxu əvvəlki hissələrdə artıq səsləndirilmişdi. Köhnə zarafat təzə bir



şey kimi qələmə verilir. Odur ki, əvvəlki hissələrdə cərəyan edən hadisələri hafizənizdə tutun, amma Doomsday oyununa başlayan kimi köhnə zarafatları unutmamağa çalışın. Hafizəniz «zəif» olsa, bütün «təzə» zarafatlar o qədər orijinal səslənəcək ki, sanki onları ilk dəfə eşidirsiniz! Nə isə, zarafatların təkrarlanması onların çoxluğundan irəli gəlir. Rufus uğursuz hərəkətlərin böyük siyahısını böyük zarafatçı məharətlə təsvir edir, hər şeyə ayrıca şərh verir. İfadə və cümlələrin bu qədər incəliklə hazırlanması rəvayətə fəvqəladə canlılıq bəxş edir. Digər tərəfdən, oyunçular bu seriyada ilk dəfədir ki, sayğacqlarla - geriyə sayma taymeri və klik indikatoru ilə üzlaşəcəklər. Bu sayğacqların biri müəyyən hərəkətə ayrılmış vaxtı sayır, digəri isə özü özlüyündə kiçik bir oyundur.

Xülasə

Deponia Doomsday müasir kvestlər arasında ən yaxşı seriyanın layiqli davamıdır. Oyunun məntiqi bəzən irrasional, karikatur, ya da dizgi filmi xarakterli olsa da, mövcud olmağa tam haqqı var. Qarşınıza çıxan bol-bol zarafatlar sağlam yumor hissənə malik geniş üfşüqlü insanların xoşuna gələcək. Amma Deponia ilə məhz bu hissədən başlayaraq tanış olmaq istəyənlər oyunun məntiqini elə də asanlıqla başa düşə bilməyəcəklər. Odur ki, yalnız Deponia Doomsday seriyasının fanatları oyundan tam həzz ala biləcəklər.



Buraxılış tarixi:

1 mart 2016

İstehsalçı:

Daedalic Entertainment

Nəşriyyatçı:

Daedalic Entertainment

Oyunun janrı:

Kvest

Rəsmi veb-sayt:

www.doomsday-game.com

Platforma: PC, Mac, PS4, Xbox One

Yaş məhdudiyəti: 12+

PC üçün tövsiyə olunan texniki göstəricilər:

- Əməliyyat sistemi: Windows 7 / 8 / 10;
- Processor: Dual Core 2,6 GHz;
- Əməliyyat yaddaşı: 3 Gb;
- Videokart: ATI Radeon HD 4500 Series / Geforce 9400 GT;
- Sərt diskdə boş yer: 3,2 Gb;
- DirectX 9.0c.



FARCRY

PRIMAL

Попробуйте вспомнить хотя бы пару шутеров, чьи события происходили в доисторическом мире. В новизне идеи как раз и кроется первый неоспоримый козырь нового творения Ubisoft. Мы привыкли к шутерам в эпохе Второй мировой войны, в будущем далеком и не столь отдаленном, но Far Cry Primal превзошла всех по своей дерзости. События в этой игре разворачиваются за 10 тысяч лет до нашей эры! Никаких автоматов, энергетических щитов или лазерных мечей. Именно поэтому Primal ломает все шаблоны, заставляя проникаться

бытом предков, низменным прямолинейным, по нашим меркам рудиментарным, но несказанно искренним!

Главный герой Таккар к началу игры уже долго путешествует вместе с сородичами в поисках Уруса: заветной земли, в которой его племя винджа обретет по-

кой, а также кров и пищу. Но во время очередной охоты все идет наперекосяк, и до Уруса Таккар добирается уже в одиночку. Родное племя разбросано по всему миру, Урус захвачен двумя воинствующими племенами, а сам Таккар должен подняться и стать полноправным предводителем своего народа, который предстоит собрать на земле Уруса. Развитие общины организовано в виде элементарного градостроительного симулятора и тоже завязано на сбор ресурсов. Ключевые аспекты Primal не слишком изменяются до самого финала: нудный захват костров и мало отличающихся друг от друга вражеских поселений, обирание кустов и рудных жил, а также драки на дубинках. Здесь даже набор умений почти идентичен тому, что была в предыдущих играх.

Но Far Cry Primal пробуждает в геймере такие инстинкты, как внутренняя тревога, паника и натуральный страх. Все вокруг выглядит гигантским и опасным. Практически каждый обитатель лесов и пастбищ норвит если не съест, то хотя бы покалечит вас. И ходить на охоту на мамонтов и саблезубых тигров вам придется с тем, что есть под рукой, выверяя действия на несколько шагов вперед. Тем более что



экосистема и пищевая цепочка лишь способствуют погружению в процесс. Например, вы подбили козу, а к ней сразу же прибежала дикая собака. Над убитой вами собакой сразу же начинают кружиться стервятники, да и волки появились из леса на запах крови. И далее по нарастающей, но зато все предельно четко и понятно.

Уже в Far Cry 4 появилась возможность приручать диких зверей, но именно в Primal эта опция выросла до полно-





Дата выхода игры:
23 февраля 2016

Разработчик:
Ubisoft Montreal

Издатель:
Ubisoft Entertainment

Официальный сайт игры:
<http://far-cry.ubisoft.com/primal>

Жанр игры: Action / FPS

Платформы: PC, PS4, Xbox One

Возрастные ограничения: 18+

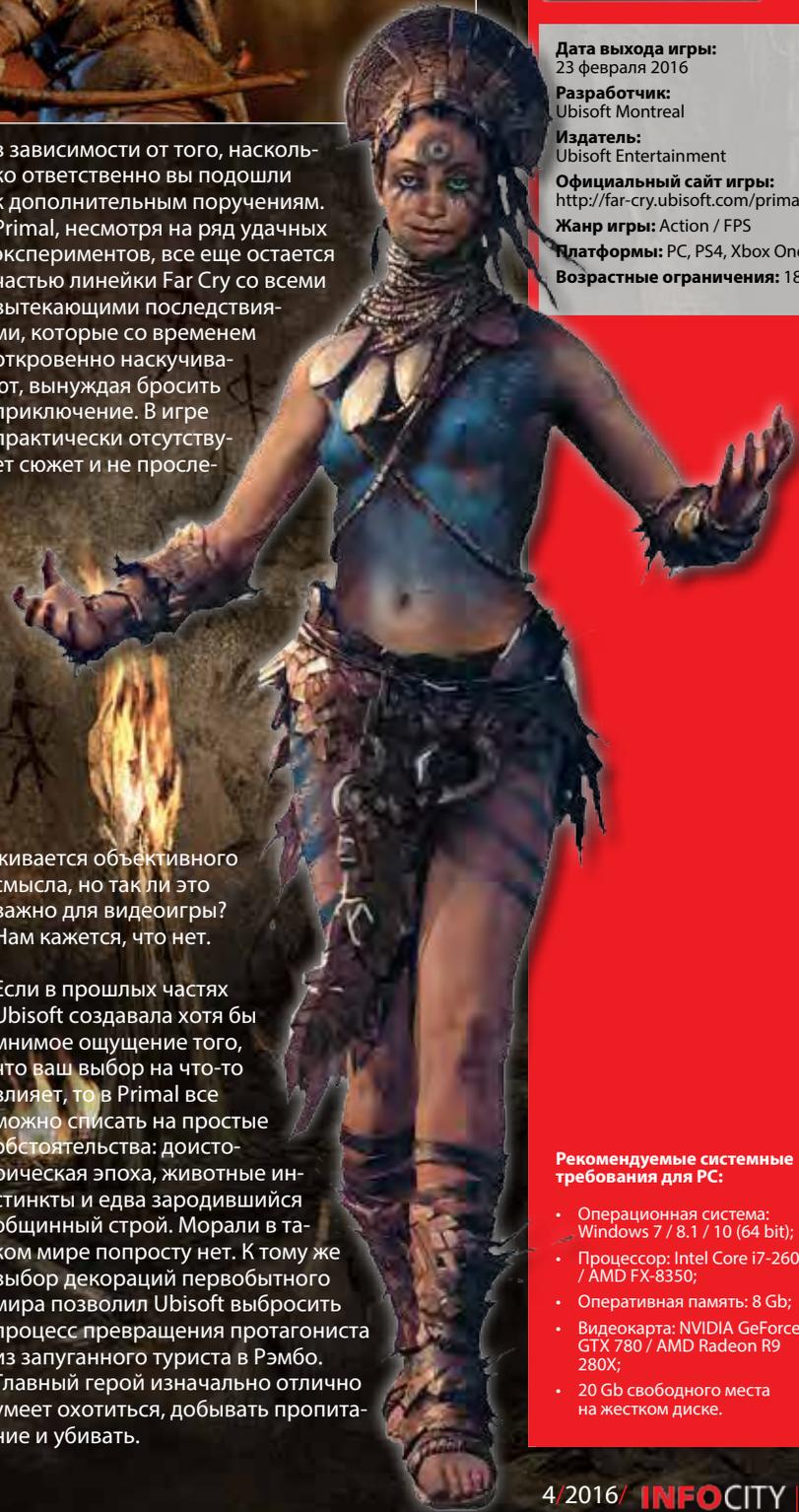
ценной. По мере прохождения игры вы будете находить новых компаньонов, которые будут все свирепее и послушнее. Совы выполняют роль дронов-бомбометателей, ягуары отлично проявляют себя в качестве разведчиков, а мамонты раскидают все живое на своем пути. В Primal права неотъемлемого элемента игрового процесса вернул себе и огонь. Он ваш лучший друг и заклятый враг, способный как спасти в безвыходной ситуации, так и стать ее катализатором.

Но в Far Cry Primal объективно есть один весомый недостаток. В первые часы прохождения игра пугает и поражает, заставляя плескаться в свежих ощущениях и эмоциях. Далее игра веселит и радует, позволяя насладиться приобретенной властью. А затем она либо наскучивает, либо заканчивается,

в зависимости от того, насколько ответственно вы подошли к дополнительным поручениям. Primal, несмотря на ряд удачных экспериментов, все еще остается частью линейки Far Cry со всеми вытекающими последствиями, которые со временем откровенно наскучивают, вынуждая бросить приключение. В игре практически отсутствует сюжет и не просле-

живается объективного смысла, но так ли это важно для видеоигры? Нам кажется, что нет.

Если в прошлых частях Ubisoft создавала хотя бы мнимое ощущение того, что ваш выбор на что-то влияет, то в Primal все можно списать на простые обстоятельства: доисторическая эпоха, животные инстинкты и едва зародившийся общинный строй. Морали в таком мире попросту нет. К тому же выбор декораций первобытного мира позволил Ubisoft выбросить процесс превращения протагониста из запуганного туриста в Рэмбо. Главный герой изначально отлично умеет охотиться, добывать пропитание и убивать.



Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7 / 8.1 / 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i7-2600K / AMD FX-8350;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 780 / AMD Radeon R9 280X;
- 20 Gb свободного места на жестком диске.



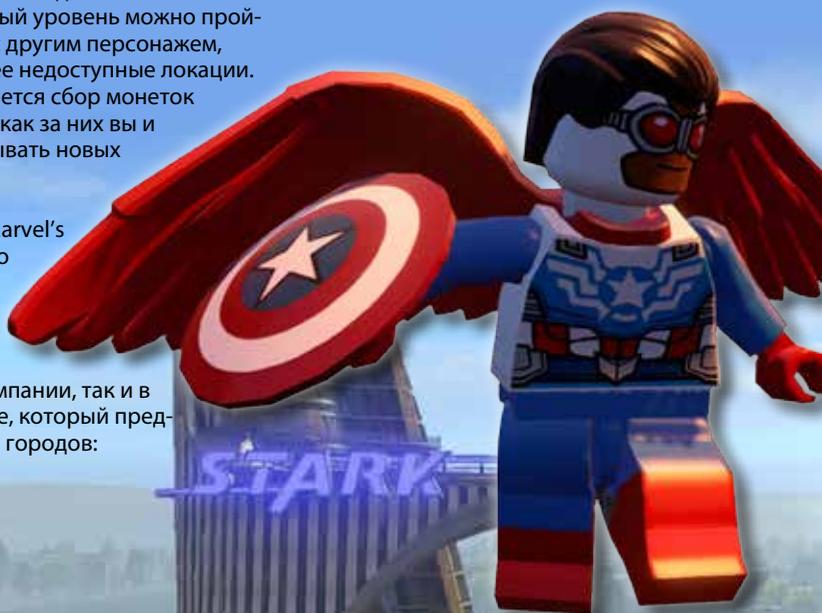
Конвейер LEGO с завидной постоянностью радует нас компьютерными играми, которые от раза к разу становятся лучше. Помимо того что разработчики постоянно используют лучшие элементы геймплея, игры каждый раз получают что-то новое. Успех игр от LEGO обусловлен и тем, что все они ориентированы на популярные голливудские франшизы, такие как «Бэтмэн», «Звездные Войны» и т.д. Это и притягивает новую аудиторию, пополняя число фанатов.

И в этот раз разработчики из TT Games не стали придумывать что-то новое, а решили работать по схеме, опробованной в Lego Marvel Universe, привнеся в нее новые элементы. Сюжет Lego Marvel's Avengers полностью повторяет сценарии фильмов о Мстителях: The Avengers и Avengers: Age of Ultron. Разработчики даже добавили в игру несколько одиночных уровней, которые основаны на сюжетах Captain America: The First Avenger, Iron Man 3, Thor: The Dark World и Captain America: The Winter Soldier. В результате получился очень забавный «винегрет», предо-

ставляющий геймерам в несколько раз больше контента, чем Lego Marvel Universe. Кроме этого, разработчики даже не задумывались об озвучке персонажей, просто взяв голоса персонажей этих фильмов, отчего, правда, пострадало качество звуковой дорожки. Но на фоне того юмора, который свойствен играм LEGO, на этот недочет можно закрыть глаза, тем более что сейчас разработчики превзошли самих себя.

Вы также перемещаетесь из пункта «А» в пункт «Б», собирая монетки и решая несложные головоломки. На каждом уровне есть секретные места, попасть в которые может только персонаж с определенными умениями. Суть игры заключается в том, что нужного героя при первом прохождении с вами не будет, но каждый уровень можно пройти снова, уже с другим персонажем, открывая ранее недоступные локации. В игре поощряется сбор монеток на уровне, так как за них вы и сможете открывать новых персонажей.

Всего в Lego Marvel's Avengers около 200 персонажей. Поиграть за них вы сможете как в одиночной кампании, так и в открытом мире, который представлен в виде городов:



MARVEL AVENGERS



Малибу, Вашингтон, Манхеттен и Асгард. В этих городах вы также сможете разблокировать новых персонажей. Сделать это можно двумя способами: выполнив задание, которое он вам поручит, или найдя монету с его изображением. Задания, которые дают персонажи, всегда разные и интересные. Чтобы разнообразить прогулку, можно заняться поиском спрятанных золотых блоков или затеять борьбу с преступностью в городе. Короче говоря, чтобы придать смысл вашей прогулке по городу, существует масса возможностей, которые прекрасно развлекают игровой процесс и не надоедают.

Играть в Lego Marvel's Avengers очень интересно, особенно если вы хотите сделать передышку в прохождении серьезных игр, но ждете не менее интересного геймплея. Тем более что в новой игре от LEGO вам понравится не только он и графика, но и юмор.



Дата выхода игры:
29 января 2016

Разработчик: Traveller's Tales

Издатель:
Warner Bros. Interactive Entertainment

Официальный сайт игры:
www.lego.com/en-us/marvelsuperheroes/marvels-avengers

Жанр игры: Action

Платформы:
PC, PS3, PS4, PS Vita, Wii U, Xbox One и Xbox 360

Кооперативный режим:
Локальный

Возрастные ограничения: 7+

Особенности игры:

- Реестр персонажей обеспечивает разнообразие. Играть и разблокируйте более 100 новых и возвращающихся персонажей с массой увлекательных возможностей, в том числе фаворитов - Тор, Железный человек, Халк, Капитан Америка и т.д.
- Новые и усовершенствованные силы и способности. Битва по-новому с расширенными полномочиями и возможностями персонажей. Координируйте действия с командой Мстителей, чтобы выполнять невероятные комбо-движения.
- Бесплатный Roam геймплей. Наслаждайтесь уникальным открытым игровым миром LEGO Marvel's Avengers сразу, как только вы возьмете на себя роль могущественных героев Земли, чтобы собрать золотые кирпичи, шпильки и разблокировать дополнительных персонажей.
- Разнообразие культовых мест. Посещение знаковых мест кинематографической вселенной Marvel по всему миру.
- Опыт блокбастера-экшена из фильмов о Мстителях. Оживите ключевые моменты из Marvel Мстители: Эра Альтрона всплеском классического LEGO юмора.

nettyaward



MİLLİ İNTERNET MÜKAFATI
НАЦИОНАЛЬНАЯ ИНТЕРНЕТ ПРЕМИЯ

RƏSMİ DƏSTƏK:



Azərbaycan Respublikası
Mədəniyyət və Turizm Nazirliyi



Azərbaycan Respublikası
Mədəniyyət və Turizm Nazirliyi

PARTNYORLAR:

tabasko
MARKETİNG QURUMU

Bakutel



SMARTHOST



MƏLUMAT
DƏSTƏYİ:

INFOCITY
AZERBAIJAN'S LEADING CITY

news.AZ
the first news

Disput.Az

oxu.az

Gün.Az
Azərbaycan xəbərləri



EURODESIGN

EURODESIGN YOUR TECHNOLOGY DESIGNER

SAMSUNG

Galaxy S7 edge | S7



Yalnız hologram ilə alın



 /SamsungAzerbaijan